

## ISTRUZIONI SEMPLIFICATE

Descrizione funzione	Funzionamento
Ingresso modalità programmazione	* <b>(Codice Master) #</b> (888888 = codice master di default)
Cambiare il codice Master	<b>0 (Nuovo Codice Master) # (Ripetere il nuovo Codice Master) #</b> (Il Codice Master può avere 4-8 caratteri, eccetto 00000000)
Aggiungere Utente Card	<b>11 (User ID) # (Scelta Relè) # (Leggere Card) #</b> Scelta relè: 1 = solo Relè 1; 2 = solo Relè 2, 12 = Relè 1 e 2 contemporaneamente
Aggiungere Utente PIN	<b>11 (User ID) # (Scelta Relè) # (PIN) #</b> (Codice PIN: 1-8 caratteri, eccetto 0 e 00000000)
Cancellare Utente	<b>2 (Leggere Card) # 2 (User ID) #</b>
Uscita modalità programmazione	*
<b>Come aprire la porta</b>	
Utente Card	<b>Letture Card</b>
Utente PIN	<b>Inserimento (PIN) #</b>
Utente Card + PIN	<b>Leggere card, iserire (PIN) #</b>

### 4.6 - IMPOSTAZIONE CONFIGURAZIONE RELÉ

La configurazione del relé determina il comportamento dell'uscita relé sulla attivazione.

Fasi di programmazione	Combinazione testo
1. Ingresso modalità programmazione	* <b>(Codice Master) #</b>
2. Modalità a impulsi <i>(di default)</i> Relè 1 Relè 2	<b>3 1 (1-300) #</b> <b>3 2 (1-300) #</b> Il tempo del relé è 1-300 secondi. (1 equivale a 500mS.) (5 secondi di default)
<b>oppure</b> 2. Modalità di commutazione Relè 1 Relè 2	<b>3 1 0 #</b> <b>3 2 0 #</b> Imposta il relé su ON/OFF Modalità di commutazione
3. Uscita	*

### 4.7 - IMPOSTAZIONE MODALITÀ PULSANTE CAMPANELLO

Se si preme "0 #", si può attivare il Relè 2 con uscita campanello.

Fasi di programmazione	Combinazione testo
1. Ingresso modalità programmazione	* <b>(Codice Master) #</b>
2. Attivazione modalità pulsante campanello	<b>4 1 # A #</b> (A = 1-300 = uscita attivazione tempo in secondi).
<b>oppure</b> 2. Disattivazione modalità pulsante campanello	<b>4 2 #</b> (di default)
3. Uscita	*

**Nota:** Se il relé 2 è assegnato agli utenti, non è possibile attivare la modalità "Pulsante Campanello".

### 4.8 - IMPOSTAZIONE LUCE TASTIERA

Fasi di programmazione	Combinazione testo
1. Ingresso modalità programmazione	* <b>(Codice Master) #</b>
2. Sempre ON	<b>5 1 1 # 2</b> (di default)
<b>oppure</b> 2. Sempre OFF	<b>5 1 2 #</b>
<b>oppure</b> 2. OFF automatico dopo 60 secondi	<b>5 1 3 #</b> Se la luce della tastiera è OFF, diventerà ON premendo qualunque tasto (questo tasto non è tenuto in considerazione).
3. Uscita	*

### 4.9 - IMPOSTAZIONE LIVELLO VOLUME SEGNALE ACUSTICO

Fasi di programmazione	Combinazione testo
1. Ingresso modalità programmazione	* <b>(Codice Master) #</b>
2. Impostare livello volume segnale acustico	<b>6 1 (0-5) # 2</b> (di default: 3) (0 significa che il suono è disattivato)
3. Uscita	*

### 4.10 - IMPOSTAZ. RILEVAMENTO PORTA APERTA TROPPO A LUNGO

(Deve essere utilizzato con un contatto magnetico esterno)

Fasi di programmazione	Combinazione testo
1. Ingresso modalità programmazione	* <b>(Codice Master) #</b>
2. Abilita rilevamento porta aperta	<b>7 1 1 # A # B # C #</b>
<b>oppure</b> 2. Disattiva rilevamento porta aperta	<b>7 1 2 #</b> (di default)
<b>Note:</b> A=1-300=Durata porta aperta preimpostata in secondi prima che scatti l'allarme B=1= Segnale acustico incorporato ON mentre suona l'allarme B=2= Segnale acustico incorporato OFF mentre suona l'allarme C=1=Attivare uscita allarme esterno mentre suona l'allarme C=2= Disattivare uscita allarme esterno mentre suona l'allarme	
3. Uscita	*

**Resettare l'allarme:** chiudere la porta o inserire un utente valido.

### 4.11 - RILEVAMENTO PORTA FORZATA APERTA

(Deve essere utilizzato con un contatto magnetico esterno)

Fasi di programmazione	Combinazione testo
1. Ingresso modalità programmazione	* <b>(Codice Master) #</b>
2. Abilita rilevamento porta forzata aperta	<b>7 2 1 # A # B # C #</b>
<b>oppure</b> 2. Disattiva rilevamento porta forzata aperta	<b>7 2 2 #</b> (di default)
<b>Note:</b> A=1-300=Tempo allarme in secondi B=1= Segnale acustico incorporato ON mentre suona l'allarme B=2= Segnale acustico incorporato OFF mentre suona l'allarme C=1= Attivare uscita allarme esterno mentre suona l'allarme C=2= Disattivare uscita allarme esterno mentre suona l'allarme	
3. Uscita	*

**Resettare l'allarme:** chiudere la porta dopo che è scaduto il tempo programmato per l'allarme o inserire un utente valido.

### 4.12 - IMPOSTAZIONE ALLARME NUMERO MASSIMO DI TENTATIVI

L'allarme si attiverà dopo 10 tentativi falliti consecutivi di inserimento PIN/cardentro 10 minuti.)

Fasi di programmazione	Combinazione testo
1. Ingresso modalità programmazione	* <b>(Codice Master) #</b>
2. Impostare Cancellazione Allarme ON	<b>7 3 1 # A # B # C #</b>
<b>oppure</b> 2. Impostare Cancellazione Allarme OFF	<b>7 3 2 #</b> (di default)
<b>Note:</b> A=1-300= tempo di blocco e allarme in secondi B=1= Segnale acustico incorporato ON mentre suona l'allarme B=2= Segnale acustico incorporato OFF mentre suona l'allarme C=1= Attivare uscita allarme esterno mentre suona l'allarme C=2= Disattivare uscita allarme esterno mentre suona l'allarme	
3. Uscita	*

**Resettare l'allarme:** dopo che è scaduto il tempo programmato dell'allarme.

### 4.13 - IMPOSTAZIONE ALLARME MANOMISSIONE

Fasi di programmazione	Combinazione testo
1. Ingresso modalità programmazione	* <b>(Codice Master) #</b>
2. Attivazione allarme manomissione	<b>7 4 1 # A # B # C #</b>
<b>oppure</b> 2. Disattivazione allarme manomissione	<b>7 4 2 #</b> (di default)
<b>Note:</b> A=1-300=Tempo allarme in secondi B=1= Segnale acustico incorporato ON mentre suona l'allarme B=2= Segnale acustico incorporato OFF mentre suona l'allarme C=1= Attivare uscita allarme esterno mentre suona l'allarme C=2= Disattivare uscita allarme esterno mentre suona l'allarme	
3. Uscita	*

**Resettare l'allarme:** chiudere la porta dopo che è scaduto il tempo programmato per l'allarme o inserire un utente valido.

## 5 - GESTIONE UTENTE E RESET AI VALORI DI DEFAULT

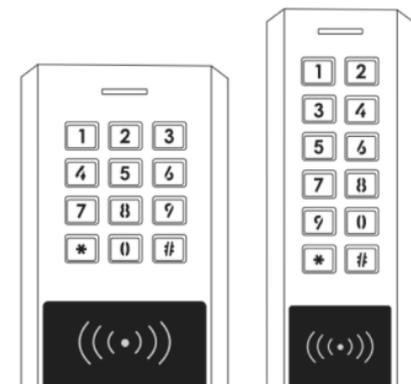
### 5.1 - APRIRE LA PORTA

- **Card/tag:** Leggere un card/tag valido.
- **Codice PIN:** Inserire un codice PIN utente valido #.
- **Card/tag + codice PIN:** Leggere un card/tag valido ed inserire il codice PIN utente associato #.

### 5.2 - RESETTARE AI VALORI DI DEFAULT

- Disalimentare il dispositivo, premere "\*" e tenerlo premuto durante la rialimentazione finché il LED verde lampeggia 4 x 0.5 sec. + buzzer 4 x 0.5 sec.
- Passaggio corretto: LED verde 4 x 0.5 sec. + buzzer 4 x 0.5 sec.
- Passaggio errato: LED rosso 10 x 0.2 sec. + buzzer 10 x 0.2 sec.

## NOTE



## 1 - INTRODUZIONE

Il dispositivo è un Controllo Accessi multi-funzione, stagno a doppia uscita con tastiera integrata e lettore card. È progettato e fabbricato per funzionare in un'ampia gamma di ambienti indoor, outdoor, ed in condizioni atmosferiche difficili.

Il dispositivo supporta 999 utenti in configurazioni ad accessi multipli (card, PIN, o card + PIN). Il lettore di card supporta card con frequenza EM 125KHz.

Entrambi i relé su card possono funzionare in Modalità a impulsi (adatta per il controllo accessi) o Modalità di Commutazione (adatta per attivare/disattivare allarmi, luci, macchine... ecc.)

### 1.1 - CARATTERISTICHE

- Impermeabile, conforme ad IP66
- Contenitore in metallo, anti-vandalismo
- Design moderno, tasti completamente in metallo
- Due relé, 999 utenti
- Lunghezza PIN: 1-8 caratteri
- Tipo card: 125KHz EM card / tag
- LED multicolore per le indicazioni di stato

• Uscita allarme e segnalatore acustico integrata, è possibile impostare il livello del volume

• Modalità a impulsi, Modalità di commutazione

• Sensore sensibile alla luce (LDR) anti manomissione

• Illuminazione tastiera, impostabile sempre ON, sempre OFF, o con spegnimento automatico dopo 60 secondi

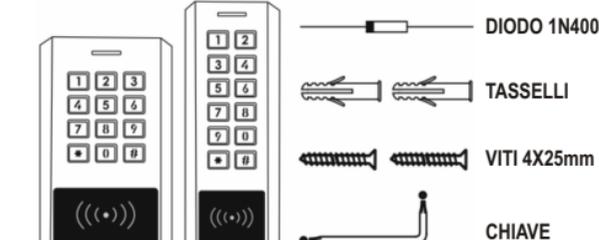
• Resistenza alle basse temperature (-40°C)

• Voltaggio: 12-28V AC/DC

## 1.2 - SPECIFICHE

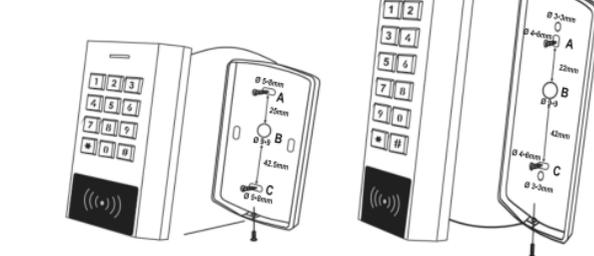
<b>Numero massimo di utenti</b>	<b>999</b>
<b>Voltaggio di funzionamento</b> Assorbimento a riposo	<b>12-28V AC/DC</b> < 50mA
<b>Lettore di prossimità</b> Tecnologia Radio Portata di Lettura	<b>EM</b> 125KHz 2-6 cm
<b>Lunghezza PIN</b>	<b>1-8 caratteri</b>
<b>Cablaggi</b>	<b>Uscita Relé, Pulsante Uscita, Allarme, Contatto Porta, Campanello</b>
<b>Relé</b> Tempo uscita relé regolabile Carico in uscita	<b>Due (NO, NC, Comune)</b> 0-300 secondi (5 secondi di default) 2 Amp Max.
<b>Ambiente</b> Temperatura di funzionamento Umidità di funzionamento	<b>Conforme IP66</b> -40°C~60°C 0%RH~98%RH
<b>Materiale</b> Colore Dimensioni	<b>Legha di zinco</b> Argento L114v5 x W75 x D22mm (largo) L134 x W55,5 x D21mm (stretto)
Peso unitario Peso lordo	360g (largo) / 340g (stretto) 440g (largo) / 420g (stretto)

## 1.3 - CONFEZIONE



## 2 - INSTALLAZIONE

- Rimuovere la plastica posteriore dall'unità
- Fare 2 fori (A, C) sul muro per le viti ed uno per il cavo
- Mettere le fascette elastiche attorno ai fori vite (A, C)
- Fissare saldamente la plastica posteriore al muro con 4 viti a testa piatta
- Far passare il filo attraverso il foro (B)
- Attaccare l'unità al coperchio posteriore



### 2.1 - COLLEGAMENTI

Colore filo	Funzione	Note
<b>Cablaggio base autonomo</b>		
Rosso	AC/DC	Ingresso alimentaz. regolata 12-28V AC/DC
Nero	AC/DC	Ingresso alimentaz. regolata 12-28V AC/DC
Verde	NC 1	Uscita relé 1 normalmente chiuso
Bianco	COM 1	Collegamento comune per uscita relé 1
Blu	NO 1	Uscita relé 1 normalmente aperto
Giallo	OPEN 1	Richiesta di uscita porta 1 (REX)
Grigio	GND	Polo negativo
Verde/nero	NC 2	Uscita relé 2 normalmente chiuso
Bianco/nero	COM 2	Collegamento comune per uscita relé 2
Blu/nero	NO 2	Uscita relé 2 normalmente aperto
Arancione	OPEN 2	Richiesta di uscita porta 2 (REX)

Caratteristiche entrata ed uscita avanzate		
Viola	Allarme -	Allarme negativo
Marrone	D_IN	Rilevamento stato porta

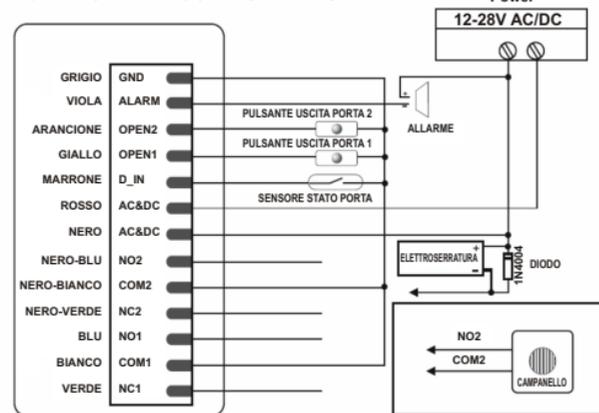
### 2.2 - INDICATORE SUONO E LUCE

Stato funzionamento	LED	Segnalatore acustico
Collegamento alimentazione	Blu ON 3 s.	ON 3 s.
Standby	Blu lampeggiante freq. 0.3 s. ON / 2 s. OFF	---
Attesa di codice Master dopo aver premuto *	Giallo lampegg. freq. 0.5 s. * Pausa = 60 s.	ON 1 x 0.5 s.
Modalità in programmazione	Giallo ON	---
Lettura corretta card in modalità programmazione	Verde ON 1 x 0.5 s.	ON 1 x 0.5 s.
Lettura errata card in modalità programmazione	Rosso lampeggiante 5 x 0.2 s.	Intermittente 5 x 0.2 s.
Passaggio corretto in modalità programmazione	Verde lampeggiante 2 x 0.5 s.	Intermittente 2 x 0.5 s.
Passaggio errato in modalità programmazione	Rosso lampeggiante 5 x 0.2 s.	Intermittente 5 x 0.2 s.
Relé 1 attivato	Verde ON durante il tempo di attivazione	ON 1 x 0.5 s.
Relé 2 attivato	Blu ON durante il tempo di attivazione	ON 1 x 0.5 s.
Relé 1 + 2 attivati	Verde / Blu ON 1 s. alternativamente / 1 s. durante il tempo di attivazione	ON 1 x 0.5 s.

Letture corretta card ed attesa del codice PIN in modalità card + PIN	Blu lampeggiante freq. 1 s. ON / 1 sec. OFF Pausa = 10 sec.	---
Codice PIN o card non registrato	Rosso lampeggiante 5 x 0.2 s.	Intermittente 5 x 0.2 s.
Reset di fabbrica	Verde lampeggiante 4 x 0.5 s.	Intermittente 4 x 0.5 s.
Allarme	Rosso lampeggiante frequenza 0.2 s. *	Intermittente freq. 0.2 s. *

\* Esempio: frequenza 1 sec. = 1 sec. ON / 1 sec. OFF / 1 sec. ON / 1 sec. OFF / ...

### 2.3 - DIAGRAMMA COLLEGAMENTO



**Note:** Si può usare il relé 2 per attivare il campanello quando non serve azionare una seconda porta. Il campanello va collegato a NO2 e COM2. Premere "0 #", il lettore manderà un segnale di commutazione al campanello.

Collegare il polo negativo della elettroserratura a NC per il blocco Fail-safe.

Collegare il polo negativo della elettroserratura a NO per il blocco Fail-secure.

## 3 - DESCRIZIONE FUNZIONE

### 3.1 - FUNZIONAMENTO RELÉ (Modalità a impulsi e modalità di commutazione)

Entrambi i relé presenti sul dispositivo possono funzionare in Modalità a impulsi (adatta per il controllo accessi) o Modalità di commutazione (adatta per attivare/disattivare allarmi, luci, macchine..., ecc.)

Ogni volta che una card/tag valida è letta o si inserisce un PIN corretto in Modalità a impulsi, il relé si attiverà, per il tempo di impulso del relé impostato.

Ogni volta che una card/tag valida è letta o si inserisce un PIN corretto in Modalità di commutazione, il relé cambia stato e non cambierà fino ad una nuova lettura di card/tag o ad un nuovo inserimento del PIN.

### 3.2 - ALLARME ANTI-MANOMISSIONE

Il dispositivo usa un LDR (sensore sensibile alla luce) come allarme anti-manomissione. Se la tastiera viene rimossa, si attiva l'anti-manomissione.

## 4 - PROGRAMMAZIONE

### 4.1 - INFORMAZIONI GENERALI SULLA PROGRAMMAZIONE

• **Numero User ID:** Assegna uno user ID per accedere alla card / PIN e tracciarla. Lo user ID number è 1-999

**IMPORTANTE:** Gli User ID non devono iniziare con lo 0. La registrazione dello User ID è fondamentale. Eventuali modifiche all'utente richiedono che lo User ID sia disponibile.

• **Scheda di prossimità:** 125KHz EM card/tag

• **PIN:** Può avere 1-8 caratteri tranne 0 e 00000000.

## 4.2 - ENTRATA E USCITA MODALITÀ PROGRAMMAZIONE

Fasi di programmazione	Combinazione testo
Ingresso modalità programmazione	* <b>(Codice Master) #</b> (888888 di default)
Uscita da modalità programmazione	*

### 4.3 - IMPOSTAZIONE CODICE MASTER

Fasi di programmazione	Combinazione testo
1. Ingresso modalità programmazione	* <b>(Codice Master) #</b>
2. Aggiornamento Codice Master	<b>0 (Nuovo Codice Master) #</b> <b>(Ripetere il nuovo Codice Master) #</b> (Il Codice Master può avere 4-8 caratteri, eccetto 00000000)
3. Uscita da modalità programmazione	*

### 4.4 - AGGIUNTA UTENTI

(User ID può avere qualunque numero da 1-999; lunghezza PIN: 1-8 caratteri eccetto 0 e 00000000)

Fasi di programmazione	Combinazione testo
1. Ingresso modalità programmazione	* <b>(Codice Master) #</b>
2. Aggiunta Utenti con Card tramite Lettura Card	<b>11 (User ID) # (Scelta Relé) # (Lettura Card) #</b>
<b>oppure</b> 2. Aggiunta Utenti con Card tramite Numero Card	<b>11 (User ID) # (Scelta Relé) # (Inserimento 8-10 caratteri Numero Card) #</b>
<b>oppure</b> 2. Aggiunta Utenti con PIN	<b>11 (User ID) # (Scelta Relé) # (PIN) #</b>

<b>oppure</b> 2. Aggiunta Utenti con Card in successione	<b>12 (User ID) # (Scelta Relé) # (Lettura Card in successione) #</b>
<b>oppure</b> 2. Aggiunta Utenti con Card + PIN	<b>15 (User ID) # (Scelta Relé) # (PIN) # (Lettura Card) / (Inserimento 8-10 caratteri Numero Card) #</b>
3. Uscita	*

**Nota:** se la modalità "Pulsante Campanello" è attivata, non selezionare il Relé 2.

### 4.5 - CANCELLAZIONE UTENTI

Fasi di programmazione	Combinazione testo
1. Ingresso modalità programmazione	* <b>(Codice Master) #</b>
2. Cancellazione Utente tramite Card	<b>2 (Lettura Card)</b> Le Card possono essere cancellate in successione
<b>oppure</b> 2. Cancellazione Utente tramite Numero Card	<b>2 (Inserimento 8-10 caratteri Numero Card) #</b>
<b>oppure</b> 2. Cancellazione Utente tramite User ID	<b>2 (User ID) #</b>
<b>oppure</b> 2. Cancellazione di TUTTI gli Utenti	<b>2 (00000000) #</b>
3. Uscita	*