

## INSTRUCTIONS SEMPLIFIEES

Description fonction	Fonctionnement
Entrée modalité programmation	* (Code Maître) # (888888 = code Maître par défaut)
Changer le code Maître	<b>0 (Nouveau Code Maître) # (Répéter le nouveau Code Maître) #</b> (Le Code Maître peut avoir 4-8 caractères, except 00000000)
Ajouter Usager Card	<b>11 (Usager ID) # (Choix Relais) # (Lire Card) #</b> Choix relais: 1 = seulement Relais 1; 2 = seulement Relais 2, 12 = Relais 1 et 2 en même temps
Ajouter Usager PIN	<b>11 (Usager ID) # (Choix Relais) # (PIN) #</b> (Code PIN: 1-8 caractères, except 0 et 00000000)
Effacer Usager	<b>2 (Lire Card) # 2 (Usager ID) #</b>
Sortie modalité programmation	*
<b>Comment ouvrir la porte</b>	
Usager Card	<b>Lecture Card</b>
Usager PIN	<b>Insertion (PIN) #</b>
Usager Card + PIN	<b>Lire card, entrer (PIN) #</b>

### 4.6 - PARAMETRAGE CONFIGURATION RELAIS

La configuration des relais détermine le comportement de la sortie relais sur l'activation.

Phases de programmation	Combinaison texte
1. Entrée modalité programmation	* (Code Maître) #
2. Modalité par impulsion ( <i>par défaut</i> ) Relais 1 Relais 2	<b>3 1 (1-300) #</b> <b>3 2 (1-300) #</b> Le temps du relais est 1-300 s. (1 équivaloit à 500mS.) (5 s <i>par défaut</i> )
<u>ou</u> 2. Modalité de commutation Relais 1 Relais 2	<b>3 1 0 #</b> <b>3 2 0 #</b> Paramètre le relais sur ON/OFF Modalité de commutation
3. Sortie	*

### 4.7 - PARAMETRAGE MODALITE BOUTON SONNETTE

Si on appuie sur "0 #", on peut activer le Relais 2 avec sortie sonnette.

Phases de programmation	Combinaison texte
1. Entrée modalité programmation	* (Code Maître) #
2. Activation modalité bouton sonnette	<b>4 1 # A #</b> (A = 1-300 = sortie activation temps en s).
<u>ou</u> 2. Désactivation modalité bouton sonnette	<b>4 2 #</b> (par défaut)
3. Sortie	*

**Note:** Si le relais 2 est assigné aux usagers, il n'est pas possible d'activer la modalité "Bouton Sonnette".

### 4.8 - PARAMETRAGE LUMIERE CLAVIER

Phases de programmation	Combinaison texte
1. Entrée modalité programmation	* (Code Maître) #
2. Toujours ON	<b>5 1 1 # 2</b> (par défaut)
<u>ou</u> 2. Toujours OFF	<b>5 1 2 #</b>
<u>ou</u> 2. OFF automatique après 60 s	<b>5 1 3 #</b> Si la lumière du clavier est OFF, elle devient ON en appuyant quel que soit bouton (ce bouton-ci n'est pas pris en considération).
3. Sortie	*

### 4.9 - PARAMETRAGE NIVEAU VOLUME SIGNAL SONORE

Phases de programmation	Combinaison texte
1. Entrée modalité programmation	* (Code Maître) #
2. Paramétrer niveau volume signal sonore	<b>6 1 (0-5) # 2</b> (par défaut: 3) (0 signifie que le son est désactivé)
3. Sortie	*

### 4.10 - PARAMETRAGE DETECTION PORTE OUVERTE TROP LONGTEMPS

(Il doit être utilisé avec un contact magnétique extérieur)

Phases de programmation	Combinaison texte
1. Entrée modalité programmation	* (Code Maître) #
2. Active détection porte ouverte	<b>7 1 1 # A # B # C #</b>
<u>ou</u> 2. Désactive détection porte ouverte	<b>7 1 2 #</b> (par défaut)
<b>Notes:</b> A=1-300=Durée porte ouverte pré-paramétrée en s avant que l'alarme déclanche B=1=Signal sonore intégré ON alors que l'alarme déclanche B=2= Signal sonore intégré OFF alors que l'alarme déclanche C=1=Activer sortie alarme extérieur alors que l'alarme déclanche C=2= Désactiver sortie alarme extérieur alors que l'alarme déclanche	
3. Sortie	*

**Réinitialiser l'alarme:** fermer la porte ou insérer un usager valide.

### 4.11 - DETECTION PORTE FORCEE OUVERTE

(Il doit être utilisé avec un contact magnétique extérieur)

Phases de programmation	Combinaison texte
1. Entrée modalité programmation	* (Code Maître) #
2. Active détection porte forcée ouverte	<b>7 2 1 # A # B # C #</b>
<u>ou</u> 2. Désactive détection porte forcée ouverte	<b>7 2 2 #</b> (par défaut)
<b>Notes:</b> A=1-300=Temps alarme en s B=1= Signal sonore intégré ON alors que l'alarme déclanche B=2= Signal sonore intégré OFF alors que l'alarme déclanche C=1= Activer sortie alarme extérieur alors que l'alarme déclanche C=2= Désactiver sortie alarme extérieur alors que l'alarme déclanche	
3. Sortie	*

**Réinitialiser l'alarme:** fermer la porte après que le temps programmé pour l'alarme est écoulé ou insérer un usager valide.

### 4.12 - PARAMETRAGE ALARME NUMERO MAXI DE TENTATIVES

L'alarme s'activera après 10 tentatives manquées consecutives d'insertion PIN/card dans 10 minutes.

Phases de programmation	Combinaison texte
1. Entrée modalité programmation	* (Code Maître) #
2. Paramétrer Effacement Alarme ON	<b>7 3 1 # A # B # C #</b>
<u>ou</u> 2. Paramétrer Effacement Alarme OFF	<b>7 3 2 #</b> (par défaut)
<b>Notes:</b> A=1-300= temps de blocage et alarme en s B=1=Signal sonore intégré ON alors que l'alarme déclanche B=2= Signal sonore intégré OFF alors que l'alarme déclanche C=1=Activer sortie alarme extérieur alors que l'alarme déclanche C=2= Désactiver sortie alarme extérieur alors que l'alarme déclanche	
3. Sortie	*

**Réinitialiser l'alarme:** après que le temps programmé pour l'alarme est écoulé.

### 4.13 - PARAMETRAGE ALARME MANIPULATION

Phases de programmation	Combinaison texte
1. Entrée modalité programmation	* (Code Maître) #
2. Activation alarme manipulation	<b>7 4 1 # A # B # C #</b>
<u>ou</u> 2. Désactivation alarme manipulation	<b>7 4 2 #</b> (par défaut)
<b>Notes:</b> A=1-300=Temps alarme en s B=1= Signal sonore intégré ON alors que l'alarme déclanche B=2= Signal sonore intégré OFF alors que l'alarme déclanche C=1= Activer sortie alarme extérieur alors que l'alarme déclanche C=2= Désactiver sortie alarme extérieur alors que l'alarme déclanche	
3. Sortie	*

**Réinitialiser l'alarme:** fermer la porte après que le temps programmé pour l'alarme est écoulé ou insérer un usager valide.

### 5 - GESTION USAGER ET REINISIALISATION AUX VALEURS PAR DEFAULT

#### 5.1 - OUVRIR LA PORTE

- **Card/tag:** Lire un card/tag valide.
- **Code PIN:** Insérer un code PIN usager valide #.
- **Card/tag + code PIN:** Lire un card/tag valide et insérer le code PIN usager associé #.

#### 5.2 - REINITIALISER AUX VALEURS PAR DEFAULT

- Désalimenter le dispositif, appuyer sur "\*" et le maintenir enfoncé pendant la réalimentation, jusqu'à quand le LED vert clignote 4 x 0.5 s + buzzer 4 x 0.5 s
- Passage correct: LED vert 4 x 0.5 s + buzzer 4 x 0.5 s
- Passage incorrect: LED rouge 10 x 0.2 s + buzzer 10 x 0.2 s

### NOTES



# DCD300



DCD300

**Clavier multifonction  
imperméable  
double relais pour  
contrôle accès autonome  
MANUEL USAGER**

## 1 - INTRODUCTION

Le dispositif est un Contrôle Accès multifonction, étanche à double sortie avec clavier intégré et lecteur card. Il est conçu et fabriqué pour fonctionner dans une large gamme d'espaces indoor, outdoor et en conditions atmosphériques difficiles.

Le dispositif supporte 999 usagers en configuration à accès multiples (card, PIN, ou card + PIN). Le lecteur de card supporte card avec fréquence EM 125KHz.

Les deux relais sur card peuvent fonctionner en Modalité par impulsion (indiqué pour le contrôle accès) ou Modalité de Commutation (indiqué pour activer/désactiver alarmes, lumières, machines... etc.).

### 1.1 - CARACTERISTIQUES

- Imperméable, conforme à IP66
- Boîtier en métal, anti-vandalisme
- Design moderne, boutons complètement en métal
- Deux relais, 999 usagers
- Longueur PIN: 1-8 caractères
- Type card: 125KHz EM card / tag
- LED multicolore pour les indications d'état

Sortie alarme et signal sonore intégré, c'est possible paramétrer el niveau du volume

Modalité par impulsion, Modalité de commutation

Capteur sensible à la lumière (LDR) anti-vandalisme

Illumination clavier, réglable toujours ON, toujours OFF, ou avec coupure automatique après 60 s

Le relais 2 supporte la sonnette extérieure

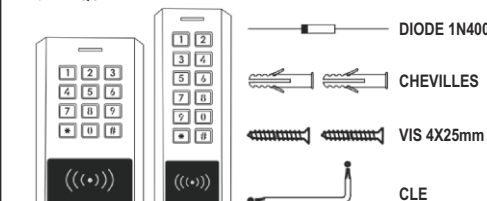
Résistance à basse température (-40°C)

Tension: 12-28V AC/DC

## 1.2 - SPECIFICATIONS

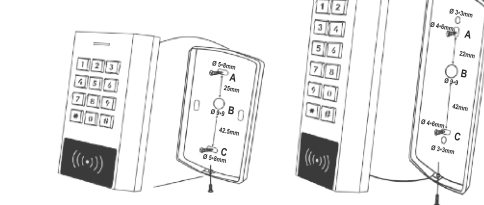
Numéro maxi usagers	999
Tension de fonctionnement Absorption au repos	12-28V AC/DC < 50mA
Lecteur de proximité Technologie Radio Portée de Lecture	EM 125KHz 2-6 cm
Longueur PIN	1-8 caractères
Câblages	Sortie Relais, Bouton Sortie, Alarme, Contact Porte, Sonnette
Relais Temps sortie relais réglable Chargement en sortie	Deux (NO, NC, Commun) 0-300 s (5 s par défaut) 2 Amp Maxi.
Ambiente Température de fonctionnement Humidité de fonctionnement	Conforme IP66 -40°C-60°C 0%RH-98%RH
Matériel Couleur Dimensions	Alliage de zinc Argent L114v5 x W75 x D22mm (large) L134 x W55,5 x D21mm (étroit)
Poids unitaire Poids lourde	360g (large) / 340g (étroit) 440g (large) / 420g (étroit)

### 1.3 - PAQUET



## 2 - INSTALLATION

- Enlever la plastique postérieure de l'unité
- Faire 2 trous (A, C) sur le mur pour les vis et un pour le câble
- Mettre les élastiques autour des trous des vis (A, C)
- Fixer fermement la plastique postérieure au mur avec 4 vis à tête plates
- Faire passer le fil par le trou (B)
- Fixer l'unité au couvercle postérieure



### 2.1 - CONNEXIONS

Couleur fil	Fonction	Notes
<b>Câblage base autonome</b>		
Rouge	AC/DC	Entrée alimentat. réglée 12-28V AC/DC
Noir	AC/DC	Entrée alimentat. réglée 12-28V AC/DC
Vert	NC 1	Sortie relais 1 normalement fermée
Blanc	COM 1	Connexion commun pour sortie relais 1
Bleu	NO 1	Sortie relais 1 normalement ouverte
Jaune	OPEN 1	Demande de sortie porte 1 (REX)
Gris	GND	Pôle négatif
Vert/noir	NC 2	Sortie relais 2 normalement fermée
Blanc/noir	COM 2	Connexion commun pour sortie relais 2
Bleu/noir	NO 2	Sortie relais 2 normalement ouverte
Orange	OPEN 2	Demande de sortie porte 2 (REX)

Caractéristiques entrée et sortie avancées		
Violet	Alarme -	Alarme négatif
Marron	D_IN	Détection état porte

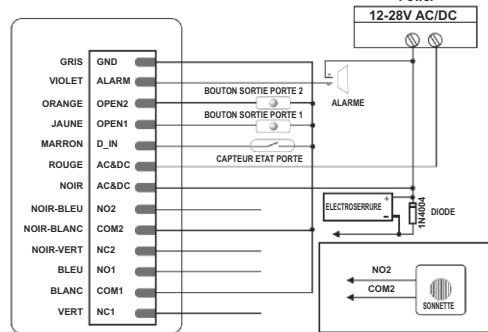
### 2.2 - INDICATEUR SON ET LUMIERE

Etat fonctionnement	LED	Signale sonore
Connexion alimentation	Bleu ON 3 s.	ON 3 s.
Standby	Bleu clignotant fréq. 0.3 s. ON / 2 s. OFF	---
Attente code Maître après avoir pressé *	Jaune clign. fréq. 0.5 s. * Pause = 60 s.	ON 1 x 0.5 s.
Modalité en programmation	Jaune ON	---
Lecture correcte card en modalité programmation	Vert ON 1 x 0.5 s.	ON 1 x 0.5 s.
Lecture incorrecte card en modalité programmation	Rouge clignotant 5 x 0.2 s.	Intermittent 5 x 0.2 s.
Passage correct en modalité programmation	Vert clignotant 2 x 0.5 s.	Intermittent 2 x 0.5 s.
Passage incorrecte en modalité programmation	Rouge clignotant 5 x 0.2 s.	Intermittent 5 x 0.2 s.
Relais 1 activé	Vert ON pendant le temps d'activation	ON 1 x 0.5 s.
Relais 2 activé	Bleu ON pendant le temps d'activation	ON 1 x 0.5 s.
Relais 1 + 2 activés	Vert / Bleu ON 1 s. alternativement / 1 s. pendant le temps d'activation	ON 1 x 0.5 s.

Lecture correcte card et attente du code PIN en modalité card + PIN	Bleu clignotant fréq. 1 s. ON / 1 s OFF Pause = 10 s.	---
Code PIN ou card pas enregistré	Rouge clignotant 5 x 0.2 s.	Intermittent 5 x 0.2 s.
Reset d'usine	Vert clignotant 4 x 0.5 s.	Intermittent 4 x 0.5 s.
Alarme	Rouge clignotant fréquence 0.2 s. *	Intermittent fréq. 0.2 s. *

\* Exemple: fréquence 1 s. = 1 s. ON / 1 s. OFF / 1 s. ON / 1 s. OFF / ...

### 2.3 - DIAGRAMME CONNEXION



**Notes:** On peut utiliser le relais 2 pour activer la sonnette quand il ne faut pas actionner une deuxième porte. La sonnette doit être connectée à NO2 et COM2. Appuyer sur "0#", le lecteur enverra un signal de commutation à la sonnette.

Connecter le pôle négatif de l'électroserrure à NC pour le blocage Fail-safe.

Connecter le pôle négatif de l'électroserrure à NO pour le blocage Fail-secure.

## 3 - DESCRIPTION FONCTION

### 3.1 - FONCTIONNEMENT RELAIS (Modalité par impulsion et modalité de commutation)

Les deux relais présents sur le dispositif peuvent fonctionner en Modalité par impulsion (indiquée pour le contrôle accès) ou Modalité de commutation (indiquée pour activer/désactiver alarmes, lumières, machines..., etc.).

Chaque fois qu'un card/tag valide est lu ou on insère un PIN correct en Modalité par impulsion, le relais s'activera par le temps d'impulsion du relais paramétré.

Chaque fois qu'un card/tag valide est lu ou on insère un PIN correct en Modalité de commutation, le relais change d'état et ne changera jusqu'à une nouvelle lecture de card/tag ou une nouvelle insertion du PIN.

### 3.2 - ALARME ANTI-VANDALISME

Le dispositif utilise un LDR (capteur sensible à la lumière) comme alarme anti-vandalisme. Si le clavier est enlevé, l'anti-vandalisme s'active.

## 4 - PROGRAMMATION

### 4.1 - INFORMATIONS GENERALES SUR LA PROGRAMMATION

• **Numéro User ID:** Assigne un user ID pour accéder à la card / PIN et la tracer. Le user ID number est 1-999

**IMPORTANT:** Les User ID ne doivent pas commencer par 0. L'enregistrement du User ID est fondamental. Eventuelles modifications à l'utilisateur nécessitent que le User ID soit disponible.

• **Carte de proximité:** 125KHz EM card/tag

• **PIN:** Peut avoir 1-8 caractères except 0 et 0000000.

## 4.2 - ENTREE ET SORTIE MODALITE PROGRAMMATION

Phases de programmation	Combinaison texte
Entrée modalité programmation	* (Code Maître) # (888888 par défaut)
Sortie de modalité programmation	*

### 4.3 - PARAMETRAGE CODE MAÎTRE

Phases de programmation	Combinaison texte
1. Entrée modalité programmation	* (Code Maître) #
2. Mise à jour Code Maître	0 (Nouveau Code Maître) # (Répéter le nouveau Code Maître) # (Le Code Maître peut avoir 4-8 caractères, except 00000000)
3. Sortie de modalité programmation	*

### 4.4 - AJOUT USAGERS

(User ID peut avoir quel que soit numéro de 1-999; longueur PIN: 1-8 caractères except 0 et 00000000)

Phases de programmation	Combinaison texte
1. Entrée modalité programmation	* (Code Maître) #
2. Ajout Usagers avec Card par Lecture Card	11 (User ID) # (Choix Relais) # (Lecture Card) #
<b>ou</b> 2. Ajout Usagers avec Card par Numéro Card	11 (User ID) # (Choix Relais) # (Insertion 8-10 caractères Numéro Card) #
<b>ou</b> 2. Ajout Usagers avec Card par User ID	2 (User ID) #
<b>ou</b> 2. Effacement de TOUS les Usagers	2 (00000000) #
3. Sortie	*

<b>ou</b> 2. Ajout Usagers avec Card en succession	12 (User ID) # (Choix Relais) # (Lecture Card en succession) #
<b>ou</b> 2. Ajout Usagers avec Card + PIN	15 (User ID) # (Choix Relais) # (PIN) # (Lecture Card) / (Insertion 8-10 caractères Numéro Card) # Choix Relais: 1 = seulement Relais 1; 2 = seulement Relais 2; 12 = Relais 1 et 2 en même temps;
3. Sortie	*

**Note:** si la modalité "Bouton Sonnette" est activée, ne pas sélectionner le Relais 2.

### 4.5 - EFFACEMENT USAGERS

Phases de programmation	Combinaison texte
1. Entrée modalité programmation	* (Code Maître) #
2. Effacement Usager par Card	2 (Lecture Card) Les Card peuvent être effacées en succession
<b>ou</b> 2. Effacement Usager par Numéro Card	2 (Insertion 8-10 caractères Numéro Card) #
<b>ou</b> 2. Effacement Usager par User ID	2 (User ID) #
<b>ou</b> 2. Effacement de TOUS les Usagers	2 (00000000) #
3. Sortie	*