

:PRG_01



PRG_01 - (AS05140)

Consolle GIBIDI
ISTRUZIONI PER L'INSTALLAZIONE

DESCRIZIONE PRODOTTO

La Consolle PRG_01 consente la gestione del "sistema radio Roller GI.BI.DI."

Le funzioni più importanti sono:

per il radiocomando:

(cod. AU01600-AU01610-AU01590-AU01680-AU01800-AU01810-AU03000)

- personalizzazione del codice del trasmettitore.
- copia del codice di un trasmettitore.

per il ricevitore:

(cod. AU02900-AU02910)

- visualizzazione del contenuto della memoria asportabile.
- cancellazione totale della memoria asportabile.
- cancellazione del singolo codice del trasmettitore dalla memoria asportabile.
- memorizzazione dei trasmettitori su memoria asportabile.
- copia della memoria asportabile.

CARATTERISTICHE TECNICHE

Alimentatore:

- v Ingresso: 230 Vac 50Hz
- v Uscita: regolabile da 1,5 a 12 Vdc
- v Potenza: 23,5W
- v Corrente: 1000mA (12 VA max)

Programmatore:

- v Alimentazione 9Vcc fornita da alimentatore esterno (in dotazione).
- v Consumo: 13,8V 65mA
- v Dimensioni: 22x12,5x3,2 cm (l x w x h)
- v Peso: 500g (escluso alimentatore)
- v Temperatura di funzionamento: -20°C +60°C
- v Connessione ai dispositivi esterni: via cavo (in dotazione)

CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

CODICE	DESCRIZIONE	PRODOTTO
CONSOLLE	consolle PRG_01	
AF01861	cavo multifunzione	
AE00500	alimentatore 220/9V	
AU0200	scheda memoria con 24LC16 (capacità max 200 codici)	
AU0200/1	scheda memoria con 24LC08 (capacità max 100 codici)	

AVVERTENZA IMPORTANTE

TUTTE LE OPERAZIONI DI INSERIMENTO MEMORIA O SCHEDE MEMORIA NEL PROGRAMMATORE E/O NEL RICEVITORE DEVONO ESSERE EFFETTUATE CON DISPOSITIVO NON ALIMENTATO

FUNZIONAMENTO CONSOLLE PRG_01

La consolle PRG_01 permette di realizzare differenti tipologie di impianto.

CODICE FISSO PER GRUPPO DI UTENTI

Possibilità di definire un massimo di 200 gruppi di utenti ognuno con un codice diverso dall'altro. All'interno di ogni gruppo sarà possibile avere un numero illimitato di utenti tutti con lo stesso codice.

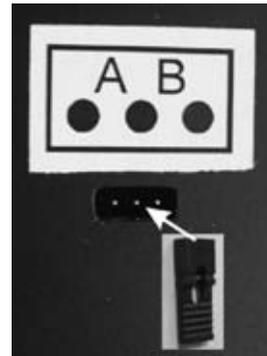
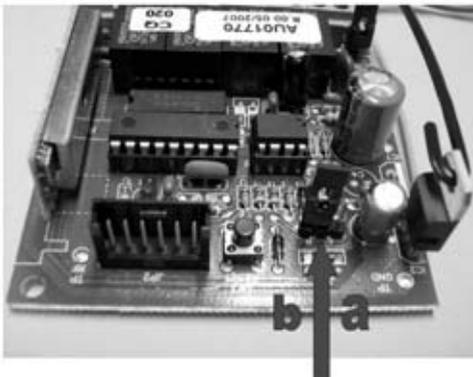
Con questo tipo di impianto:

1. E' necessario programmare i trasmettitori con un codice diverso per ogni gruppo di utenti. Ogni gruppo avrà un proprio codice.
2. Si consiglia di realizzare un elenco all'atto della memorizzazione nella memoria del ricevitore.
3. Eventuali trasmettitori aggiuntivi potranno essere forniti con il codice del gruppo di utenti.
4. E' possibile cancellare dalla memoria del ricevitore i trasmettitori appartenenti ad un gruppo definito utilizzando l'elenco.
5. Si consiglia di fare una copia della memoria del ricevitore.
6. In caso di smarrimento di un trasmettitore appartenente ad un gruppo di utenti, sarà necessario cancellare il codice del gruppo e riprogrammare i trasmettitori del gruppo.

Il jumper A/B presente sul ricevitore dovrà essere chiuso in posizione B. Se si utilizza il ricevitore a bordo del PRG_01 il jumper presente sul retro del programmatore dovrà essere chiuso in posizione B (FIG. 1)

IMPORTANTE: FARE SEMPRE ATTENZIONE A PREDISPORRE IL JUMPER AB SUL RETRO DEL PROGRAMMATORE PRG_01 NELLA STESSA CONFIGURAZIONE CHE AVRA' IL JUMPER POSTO SUL RICEVITORE MONTATO SULL'IMPIANTO.

Fig.1



CODICE FISSO

Possibilità di assegnare lo stesso codice ad un numero illimitato di trasmettitori.

Con questo tipo di impianto:

1. E' necessario programmare i trasmettitori tutti con lo stesso codice.
2. Non è necessario realizzare un elenco all'atto della memorizzazione nella memoria del ricevitore.
3. Eventuali trasmettitori aggiuntivi potranno essere forniti con il codice unico.
4. Non è possibile la cancellazione del singolo trasmettitore.
5. Non è necessaria la copia della memoria del ricevitore.
6. In caso di smarrimento di un trasmettitore sarà necessario cancellare il codice e riprogrammare tutti i trasmettitori.

Il jumper A/B presente sul ricevitore dovrà essere chiuso in posizione B. Se si utilizza il ricevitore a bordo del PRG_01 il jumper presente sul retro del programmatore dovrà essere chiuso in posizione B (**Fig. 1**)

ROLLING CODE STANDARD

Possibilità di assegnare ad ogni trasmettitore un codice univoco con un massimo di 200 codici.

Con questo tipo di impianto:

1. E' necessario programmare i trasmettitori con un codice diverso uno dall'altro.
2. Si consiglia di realizzare un elenco all'atto della memorizzazione nella memoria del ricevitore.
3. Eventuali trasmettitori aggiuntivi dovranno essere memorizzati nella memoria del ricevitore presente sull'impianto
4. E' possibile cancellare il singolo trasmettitore utilizzando l'elenco.
5. E' consigliato fare una copia della memoria del ricevitore.
6. In caso di smarrimento di un trasmettitore sarà possibile cancellare solo il codice del trasmettitore smarrito tramite l'elenco.

il jumper A/B presente sul ricevitore dovrà essere aperto. Se si utilizza il ricevitore a bordo del PRG_01 il jumper presente sul retro del programmatore dovrà essere aperto. (**Fig. 1**)

ROLLING CODE CON CODIFICA "AUA"

Possibilità di assegnare ad ogni trasmettitore un codice univoco predisposto per apprendimento automatico nella memoria del ricevitore con un massimo di 200 codici.

Con questo tipo di impianto:

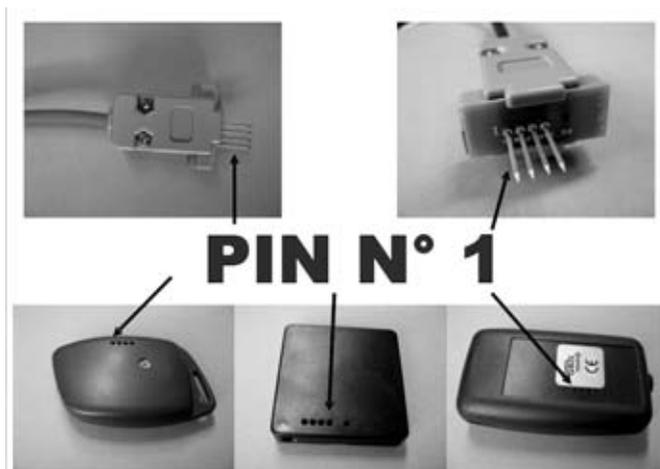
1. E' necessario programmare i trasmettitori con un unico codice impianto. I trasmettitori avranno uguale codice impianto ma rimarranno diversi fra loro.
2. E' consigliato realizzare un elenco all'atto della memorizzazione nella memoria del ricevitore.
3. Eventuali trasmettitori aggiuntivi, programmati con lo stesso codice impianto, si memorizzeranno automaticamente alla prima trasmissione di almeno 5 s.
4. E' possibile cancellare il singolo trasmettitore utilizzando l'elenco.
5. E' consigliato fare una copia della memoria del ricevitore.
6. In caso di smarrimento di un trasmettitore sarà possibile cancellare solo il codice del trasmettitore smarrito tramite l'elenco.

Il jumper A/B presente sul ricevitore dovrà essere aperto. Se si utilizza il ricevitore a bordo del PRG_01 il jumper presente sul retro del programmatore dovrà essere aperto. (**Fig. 1**)

FUNZIONAMENTO TRASMETTITORE

PERSONALIZZAZIONE DEL CODICE DI UN TRASMETTITORE

1. Impostare sull'alimentatore fornito in dotazione il valore 9V.
2. Inserire il connettore dell'alimentatore nella presa di alimentazione del programmatore PRG_01.
3. Collegare il cavo multifunzione al programmatore PRG_01. Durante queste fasi non considerare ciò che appare sul display in quanto lo stesso viene utilizzato solo per gestire i ricevitori
4. Utilizzare i tasti del programmatore colorati di AZZURRO
5. Premere sulla tastiera del programmatore PRG_01 il tasto R.
6. Digitare sulla tastiera del PRG_01 un codice numerico a quattro cifre (da 0000 a 8000). Ad ogni pressione di un pulsante corrisponde un segnale acustico (bip). Se vengono premuti più tasti il programmatore terrà conto solo dei primi 4 numeri impostati
7. Collegare il connettore contraddistinto dalla **guaina rossa** al trasmettitore rispettando la corretta polarità:



8. premere sulla tastiera del PRG_01 il tasto P. Un segnale acustico e l'accensione del led OK per circa 1 s segneranno la programmazione effettuata.
9. Per programmare più trasmettitori con lo stesso codice basterà collegarli al cavo contraddistinto dalla **guaina rossa** e premere il tasto P.

Fintanto che il programmatore resterà acceso nella sua memoria rimarrà presente l'ultimo codice impostato. In caso di spegnimento ripartire dal punto 1.

Si consiglia di annotare il codice impostato sul trasmettitore per creare un database dell'impianto e consentire una futura copia del trasmettitore senza bisogno dell'originale.

COPIA DEL CODICE DI UN TRASMETTITORE

1. Impostare sull'alimentatore fornito in dotazione il valore 9V.
2. Inserire il connettore dell'alimentatore nella presa di alimentazione del programmatore PRG_01.
3. Collegare il cavo multifunzione al programmatore PRG_01. Durante queste fasi non considerare ciò che appare sul display in quanto lo stesso viene utilizzato solo per gestire i ricevitori
4. Collegare il connettore contraddistinto dalla **guaina nera** al trasmettitore originale di cui si vuole fare una copia.
5. Collegare il connettore contraddistinto dalla **guaina rossa** al trasmettitore da rendere compatibile (copia).
6. Impiegare i tasti del programmatore colorati di AZZURRO
7. Premere sulla tastiera del programmatore PRG_01 il tasto P . Un segnale acustico e l'accensione del led OK per circa 1 s segneranno la copia effettuata.
8. Per copiare più trasmettitori basterà collegarli al cavo contraddistinto dalla **guaina rossa** e premere il tasto P lasciando collegato il trasmettitore originale al cavo con **guaina nera**.

SEGNALAZIONE ANOMALIE

Se si commettono errori nella procedura un segnale acustico avviserà delle anomalie attraverso:

BIP CONTINUO

- Trasmettitore nel cavo nero con chiave diversa (codice diverso da GI.BI.DI.).
- Trasmettitore che si vuole copiare guasto.

BIP INTERMITTENTE

- Trasmettitore non presente sul cavo rosso.
- Trasmettitore nel cavo rosso con chiave diversa (codice diverso da GI.BI.DI.).
- Trasmettitore nel cavo rosso guasto.
- Errata connessione del cavo rosso
(il suono è presente dopo aver disconnesso il cavo)

PER RESETTARE IL SISTEMA E SPEGNERE LA SEGNALAZIONE ACUSTICA E' NECESSARIO PREMERE IL PULSANTE ESC

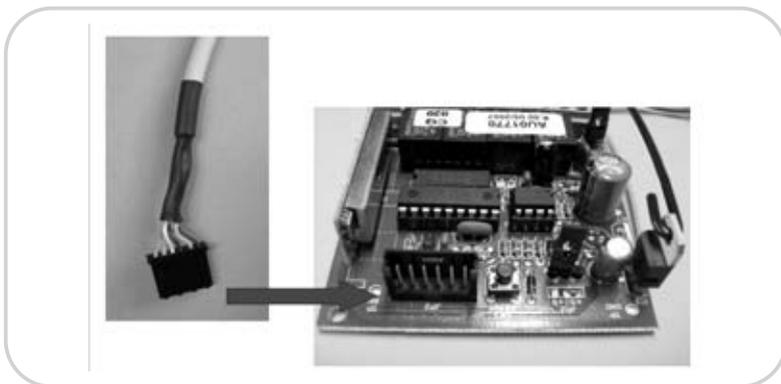
FUNZIONAMENTO RICEVITORE ESTERNO

VISUALIZZAZIONE DEL CONTENUTO DELLA MEMORIA ASPORTABILE

1. posizionare il deviatore posto sul lato superiore del programmatore PRG_01 nella posizione EXT (giù)



2. Collegare il ricevitore al programmatore PRG_01 per mezzo del cavo in dotazione (connettore a 6 poli). Il ricevitore radio esterno dovrà essere alimentato e quindi scollegare l'alimentare esterno



3. Appena effettuato il collegamento verrà visualizzato il messaggio "rdy" (ready) che indicherà il perfetto funzionamento dell'interfaccia.
4. impiegare i tasti del programmatore colorati di VERDE
5. i tasti FRECCIA SU e FRECCIA GIU consentiranno di visualizzare le posizioni dove sono memorizzati i trasmettitori (celle di memoria 1,2,3,...) riconducibili al database precedentemente compilato (cella 1 = trasmettitore cliente1)
6. premendo il tasto TOT verrà indicato il numero totale dei trasmettitori memorizzati nel ricevitore. Il numero visualizzato è comprensivo dei trasmettitori attivi e di quelli precedentemente cancellati

IMPORTANTE

Quando si collega il programmatore PRG_01 ad un ricevitore ad innesto potrebbe verificarsi che, nonostante tutte le funzioni siano attive, non si attivino i relè del ricevitore stesso. Ciò è dovuto ad una protezione del circuito dell'alimentatore di alcune centrali (esempio BA24, SC24, etc.). Una volta effettuate tutte le operazioni desiderate (cancellazione, memorizzazione, etc.) scollegare il cavo a 6 poli dal ricevitore e automaticamente si ripristina il normale funzionamento del ricevitore.

CANCELLAZIONE DEL SINGOLO CODICE DEL TRASMETTITORE

1. Se si desidera cancellare un trasmettitore dalla memoria del ricevitore ma non lo si possiede fisicamente, bisognerà cercarlo all'interno della memoria con i tasti FRECCIA SU e FRECCIA GIU (riferirsi all'elenco compilato durante la memorizzazione dei trasmettitori).
2. Appena visualizzata la cella di memoria cercata premere il tasto C, sul display apparirà la scritta CCC lampeggiante.
3. Premere nuovamente il tasto C entro 8 secondi per la cancellazione.
4. Se viceversa si possiede il trasmettitore da cancellare basta attivare un canale qualsiasi e verrà visualizzata sul display la posizione occupata all'interno della memoria.
5. Proseguire con le operazioni di cancellazione elencate sopra.

FUNZIONAMENTO RICEVITORE ESTERNO

All'interno del programmatore PRG_01 è presente un ricevitore quadricanale, pertanto le impostazioni potranno essere effettuate sulla scheda memoria inserita nello zoccolo RX e connessa con il ricevitore interno.

IMPORTANTE: FARE SEMPRE ATTENZIONE A PREDISPORRE IL JUMPER AB SUL RETRO DEL PROGRAMMATORE PRG_01 NELLA STESSA CONFIGURAZIONE CHE AVRA' IL JUMPER POSTO SUL RICEVITORE MONTATO SULL'IMPIANTO.

Dopo aver effettuato le necessarie operazioni sarà possibile spostare la scheda memoria installandola sul ricevitore collocato sull'impianto.

VISUALIZZAZIONE DEL CONTENUTO DELLA MEMORIA

1. Posizionare il deviatore posto sul lato superiore del programmatore PRG_01 nella posizione INT (su)



2. Inserire nello zoccolo RX la schedina memoria (cod AU0200)
3. Impostare sull'alimentatore fornito in dotazione il valore 9V.
4. Inserire il connettore nella presa di alimentazione del programmatore PRG_01.
5. Appena effettuato il collegamento verrà visualizzato il messaggio "rdy" (ready) che indicherà il perfetto funzionamento dell'interfaccia.
6. Impiegare i tasti del programmatore colorati di VERDE.
7. I tasti FRECCIA SU e FRECCIA GIU consentiranno di visualizzare le posizioni dove sono memorizzati i trasmettitori (celle di memoria 1,2,3,...) riconducibili al database precedentemente compilato (cella 1 = trasmettitore cliente1)
8. premendo il tasto TOT verrà indicato il numero totale dei trasmettitori memorizzati nel ricevitore. Il numero visualizzato è comprensivo dei trasmettitori attivi e di quelli precedentemente cancellati

CANCELLAZIONE DEL CODICE DI UN SINGOLO TRASMETTITORE

1. Se si desidera cancellare un trasmettitore dalla memoria del ricevitore ma non lo si possiede fisicamente, bisognerà cercarlo all'interno della memoria con i tasti FRECCIA SU e FRECCIA GIU (riferirsi all'elenco compilato durante la memorizzazione dei trasmettitori).
2. Appena visualizzata la cella di memoria cercata premere il tasto C, sul display apparirà la scritta CCC lampeggiante.
3. Premere nuovamente il tasto C entro 8 secondi per la cancellazione.
4. Se viceversa si possiede il trasmettitore da cancellare basta attivare un canale qualsiasi e verrà visualizzata sul display la posizione occupata all'interno della memoria.
5. Proseguire con le operazioni di cancellazione elencate sopra.

MEMORIZZAZIONE DEI TRASMETTITORI SU MEMORIA A SPORTELE

1. posizionare il deviatore posto sul lato superiore del programmatore PRG_01 nella posizione INT (su)
2. inserire nello zoccolo RX la schedina memoria (cod AU0200)
3. Impostare sull'alimentatore fornito in dotazione il valore 9V.
4. Inserire il connettore nella presa di alimentazione del programmatore PRG_01.
5. Appena effettuato il collegamento verrà visualizzato il messaggio "rdy" (ready) che indicherà il perfetto funzionamento del ricevitore.
6. Premere il tasto LEARN per consentire al ricevitore la fase di apprendimento.
7. Apparirà l'indicazione "LRN" (learn) e contemporaneamente si accenderà il led "l_{rn}". Questa fase dura 6 secondi entro i quali sarà necessario memorizzare il trasmettitore azionando qualsiasi canale.



8. Verrà visualizzata la cella di memoria occupata dal trasmettitore.
9. E' possibile inserire in sequenza altri trasmettitori prima che termini la fase di apprendimento (learn), altrimenti ripartire dal punto 6.
10. Dopo aver effettuato le necessarie operazioni sarà possibile spostare la scheda memoria installandola sul ricevitore collocato sull'impianto
11. di fianco allo zoccolo RX sono presenti i led corrispondenti ai canali del ricevitore (Ch1-Ch2-Ch3-Ch4) che si illumineranno quando verrà attivato il canale corrispondente di un trasmettitore precedentemente memorizzato.

CANCELLAZIONE TOTALE DELLA MEMORIA DEL RICEVITORE

1. Posizionare il deviatore posto sul lato superiore del programmatore PRG_01 nella posizione INT (su)
2. inserire nello zoccolo RX la schedina memoria da cancellare completamente (cod AU0200)
3. Impostare sull'alimentatore fornito in dotazione il valore 9V.
4. Inserire il connettore nella presa di alimentazione del programmatore PRG_01.
5. Appena effettuato il collegamento verrà visualizzato il messaggio "rdy" (ready) che indicherà il perfetto funzionamento del ricevitore.
6. Premere il tasto LEARN e tenerlo premuto per 10 s. Contemporaneamente si illuminerà il led "lrn".
7. Dopo tale tempo verrà visualizzata sul display la scritta "res" che indicherà la totale cancellazione della memoria.

AVVERTENZA IMPORTANTE

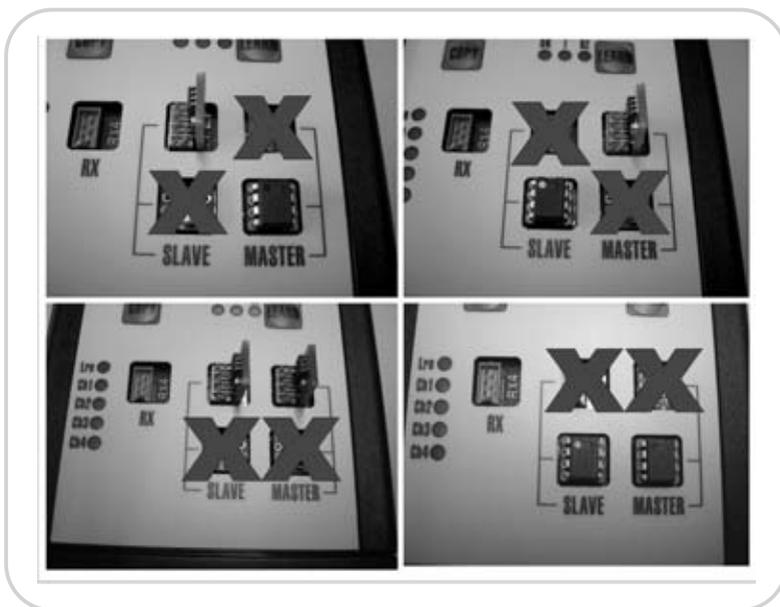
TUTTE LE OPERAZIONI DI INSERIMENTO MEMORIA O SCHEDE MEMORIA NEL PROGRAMMATORE E/O NEL RICEVITORE DEVONO ESSERE EFFETTUATE CON DISPOSITIVO NON ALIMENTATO

COPIA DELLA MEMORIA

1. Inserire nello zoccolo MASTER la schedina memoria o la memoria da copiare.
2. Inserire nello zoccolo SLAVE la schedina memoria o la memoria vuota.
3. Impostare sull'alimentatore fornito in dotazione il valore 9V.
4. Inserire il connettore nella presa di alimentazione del programmatore PRG_01.
5. Premere il tasto COPY del programmatore. Inizierà la copia della memoria evidenziata da un lampeggio veloce e alternato dei led ! e BZ.
6. Alla fine della copia si accenderà il led OK contemporaneamente al suono del buzzer per circa 1 s.

Le memorie o le schede memoria che si vogliono copiare devono essere dello stesso tipo.

Utilizzare un solo zoccolo MASTER e un solo zoccolo SLAVE per le operazioni di copia memoria.



USO DEL PROGRAMMATORE PRG_01 SUI RICEVITORI QUADRICANALI AU01770

Per operare la personalizzazione dei codici trasmettitori con i ricevitori radio AU01770 sarà necessario:

1. Prelevare la memoria 24LC08 assemblata sul ricevitore.
2. Copiare il contenuto della MEMORIA 24LC08 nella scheda memoria AU0200/1 (**vedi copia della memoria**).
3. Inserire la scheda AU0200/1 nello zoccolo RX del programmatore PRG_01.
4. Effettuare le operazioni desiderate (cancellazioni, memorizzazioni, etc.)
5. Ricopiare il contenuto della scheda AU0200/1 nella memoria 24LC08 (**vedi copia della memoria**).
6. Assemblare la memoria 24LC08 nel ricevitore radio AU01770

Dichiarazione di conformità CE

Il fabbricante:

GI.BI.DI. s.r.l.

Via Abetone Brennero, 177/B
46025 Poggio Rusco (MN)

Dichiara che i prodotti:

CONSOLLE PRG_01

Sono conformi alle seguenti Direttive CEE:

• **Direttiva EMC 2004/108/CE e successive modifiche;**

e che sono state applicate le seguenti norme:

• **EN61000-6-2, EN61000-6-3, EN60335-1**

Data 10/01/08

Firma Amministratore Delegato
Oliviero Arosio



■ a **BANDINI INDUSTRIE** company

GIBIDI

GI.BI.DI. S.r.l.
Via Abetone Brennero, 177/B
46025 Poggio Rusco (MN) - ITALY
Tel. +39.0386.52.20.11
Fax +39.0386.52.20.31
E-mail: comm@gibidi.com

Numero Verde: 800.290156

w w w . g i b i d i . c o m