a **BANDINI INDUSTRIE** company

G:B:D:

:MANAGER

CE

Software PC
Istruzioni
Instructions
Instrucciones
Anleitung
Instruções
Instructies

I UK F E
D P NL

GENERALITA' 3
ABBREVIAZIONI 3
PROCEDURA CONSIGLIATA 3
FINESTRA PRINCIPALE 4
CREAZIONE DI UN NUOVO PROGETTO 5
CREAZIONE RUBRICA CLIENTI 6
CREAZIONE RUBRICA OPERATORI 7
CREAZIONE IMPIANTI 8
BACKUP AUTOMATICO DEL PROGETTO 9
TIPOLOGIE DI IMPIANTO 12
IMPIANTO STANDARD 13
CONFIGURAZIONE DISPOSITIVI 15
CREAZIONE E CONFIGURAZIONE RICEVITORI RF 16
CREAZIONE, CONFIGURAZIONE E ASSOCIAZIONE DEI TRASMETTITORI AI RICEVITORI RF 20
PROGRAMMAZIONE DEI TRASMETTITORI 23
CREAZIONE E CONFIGURAZIONE RICEVITORI XP 24
CREAZIONE, CONFIGURAZIONE E ASSOCIAZIONE DELLE CARD E DEI TAG AI RICEVITORI XP 26
PROGRAMMAZIONE DELLE CARD E DEI TAG 29
ASSOCIAZIONE DEI RICEVITORI XP AI RICEVITORI RF 30
PROGRAMMAZIONE DEI RICEVITORI XP 31
CREAZIONE, CONFIGURAZIONE E ASSOCIAZIONE DELLE TASTIERE NUMERICHE AI RICEVITORI RF 33
PROGRAMMAZIONE DELLE TASTIERE NUMERICHE 43
PROGRAMMAZIONE DEI RICEVITORI RF 45
IMPIANTO PERSONALIZZATO 47
CONFIGURAZIONE DISPOSITIVI 49
CREAZIONE E CONFIGURAZIONE RICEVITORI RF 50
CREAZIONE, CONFIGURAZIONE E ASSOCIAZIONE DEI TRASMETTITORI AI RICEVITORI RF 56
PROGRAMMAZIONE DEI TRASMETTITORI 59
CREAZIONE E CONFIGURAZIONE RICEVITORI XP 61
CREAZIONE, CONFIGURAZIONE E ASSOCIAZIONE DELLE CARD E DEI TAG AI RICEVITORI XP 63
PROGRAMMAZIONE DELLE CARD E DEI TAG 66
ASSOCIAZIONE DEI RICEVITORI XP AI RICEVITORI RF 67
PROGRAMMAZIONE DEI RICEVITORI XP 68
CREAZIONE, CONFIGURAZIONE E ASSOCIAZIONE DELLE TASTIERE NUMERICHE AI RICEVITORI RF 70
PROGRAMMAZIONE DELLE TASTIERE NUMERICHE 80
PROGRAMMAZIONE DEI RICEVITORI RF 82
SERVIZI 85
BOOTLOADER 88
UTILIZZO DI PIU' PROGRAMMATORI 89

GENERALITA’

Il sistema MANAGER G:B:D: è un sistema di gestione delle automazioni che permette di creare, configurare e gestire con estrema semplicità e flessibilità ciascun tipo di impianto.
Può lavorare con 2 diverse frequenze di funzionamento dei dispositivi: 433 MHZ oppure 2,4 GHz.

ABBREVIAZIONI

All’interno del presente documento sono utilizzate le seguenti abbreviazioni

TX	Trasmettitore a radiofrequenza
RX RF	Ricevitore a radiofrequenza
CARD	Trasmettitore transponder con codice HSC fisso
TAG	Trasmettitore transponder con rolling code
RX XP	Ricevitore transponder
DGP	Tastiera numerica

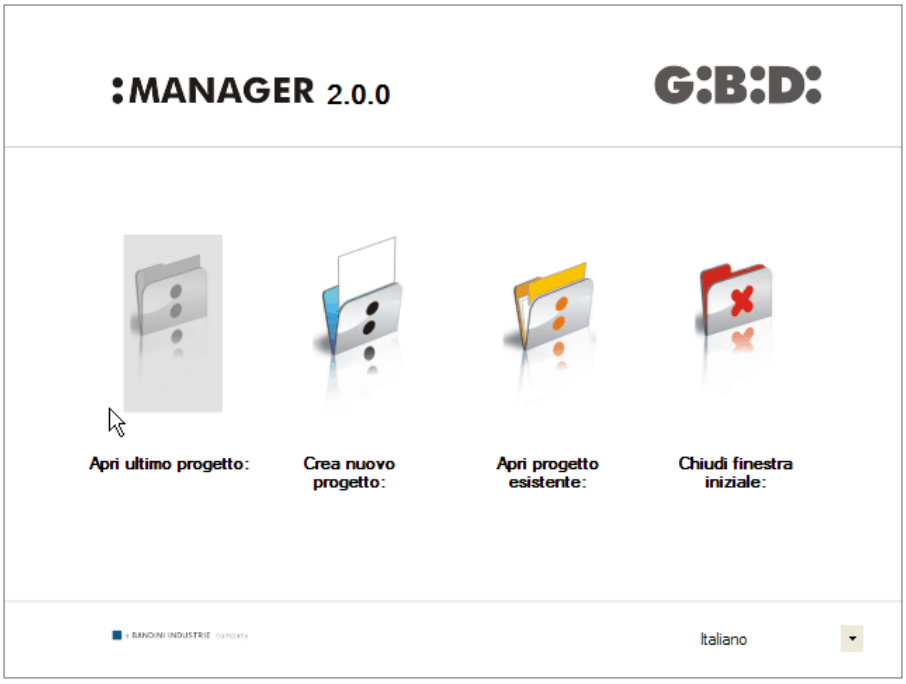
PROCEDURA CONSIGLIATA

Nell’utilizzo del programma di gestione MANAGER si consiglia di seguire la seguente procedura:

1. Creare il progetto
2. Creare la rubrica clienti
3. Creare la rubrica operatori
4. Creare un nuovo impianto
5. Creare i ricevitori RF e definirne le impostazioni
6. Creare i TX
7. Associare i TX ai ricevitori RF
8. Programmare i TX
9. Creare i ricevitori XP e definirne le impostazioni
10. Creare le CARD e i TAG
11. Associare le CARD e i TAG ai ricevitori XP
12. Programmare le CARD e i TAG
13. Associare i ricevitori XP ai ricevitori RF
14. Programmare i ricevitori XP
15. Creare i DGP
16. Associare i DGP ai ricevitori RF
17. Programmare i DGP
18. Programmare i ricevitori RF

FINESTRA PRINCIPALE

Una volta lanciato il programma MANAGER compare la seguente schermata



Selezionare la lingua desiderata per mezzo del menu a tendina posto in basso a destra.

Dalla finestra principale è possibile:

- aprire l'ultimo progetto realizzato;
- creare un nuovo progetto;
- aprire un progetto esistente realizzato in precedenza;
- chiudere la finestra iniziale.

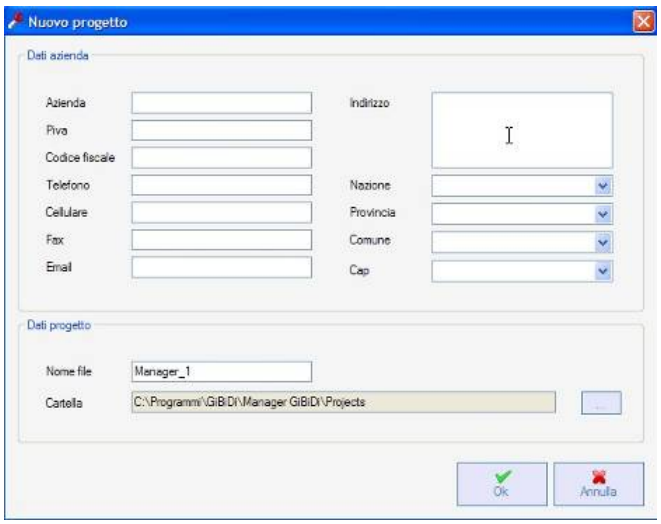
La scelta "Chiudi finestra iniziale" non fa uscire dal programma.

CREAZIONE DI UN NUOVO PROGETTO

Al primo utilizzo del programmatore MANAGER selezionare la voce “Crea nuovo progetto”.
Ogni progetto è legato ad un singolo programmatore MANAGER. Il progetto creato conterrà tutti gli impianti gestiti con quel determinato programmatore.

ATTENZIONE: Nel caso sia necessario sostituire il programmatore occorrerà procurarsi un programmatore nuovo con identico numero seriale di quello precedente.

Selezionando la voce “Crea nuovo progetto” appare la seguente schermata, in cui compaiono i dati aziendali e quelli di progetto



DATI AZIENDA: in questi campi inserire i dati del proprietario del programmatore MANAGER.

NOME FILE: è il nome con cui verrà salvato il progetto. Di default viene proposto Manager_xx, dove xx rappresenta il numero progressivo del progetto.

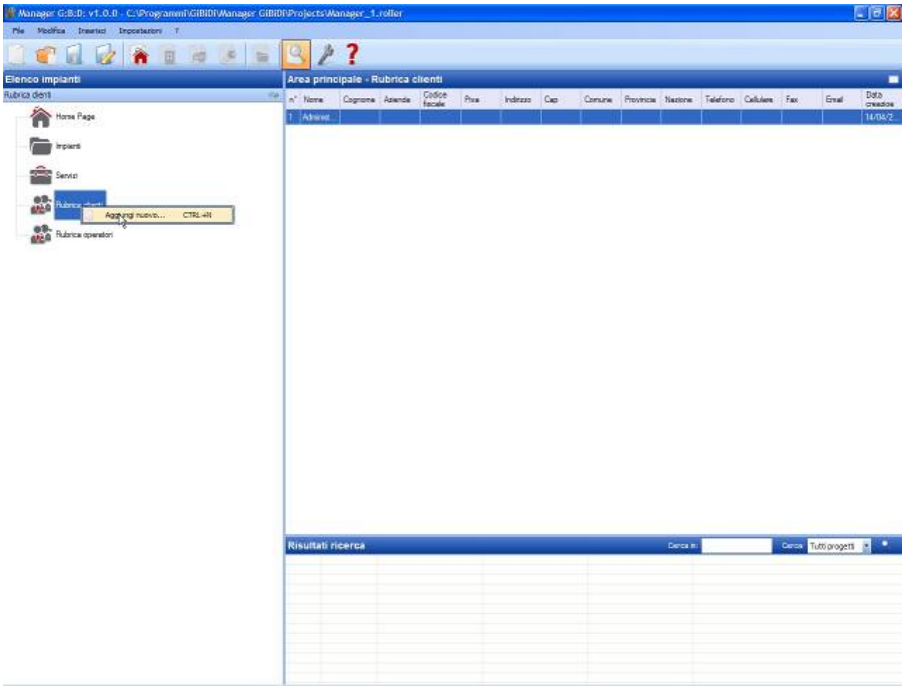
Si consiglia di salvare il progetto indicando come nome il codice seriale del programmatore reperibile dalla targa dati posta sul retro del programmatore stesso. (ad es. Programmatore_XXXX)

CARTELLA: indica la directory in cui verrà salvato il progetto.

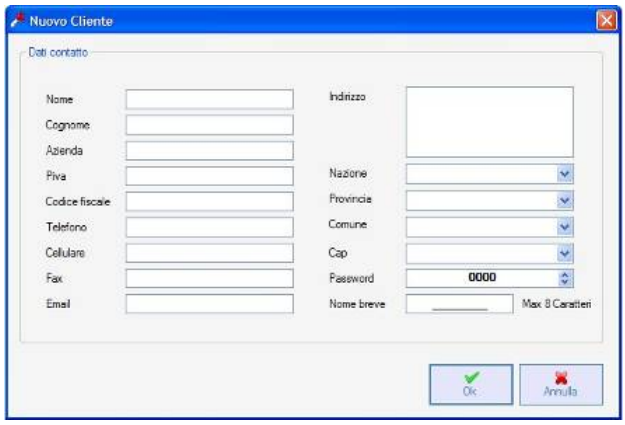
Con **OK** si passa alla configurazione dell’impianto.
Con **ANNULLA** si esce dalla finestra.

CREAZIONE RUBRICA CLIENTI

Dopo aver creato il progetto compare la schermata di configurazione impianti.



Per creare la Rubrica Clienti utilizzare il tasto destro del mouse su **Rubrica Clienti** → **Aggiungi nuovo…** Compare la seguente finestra

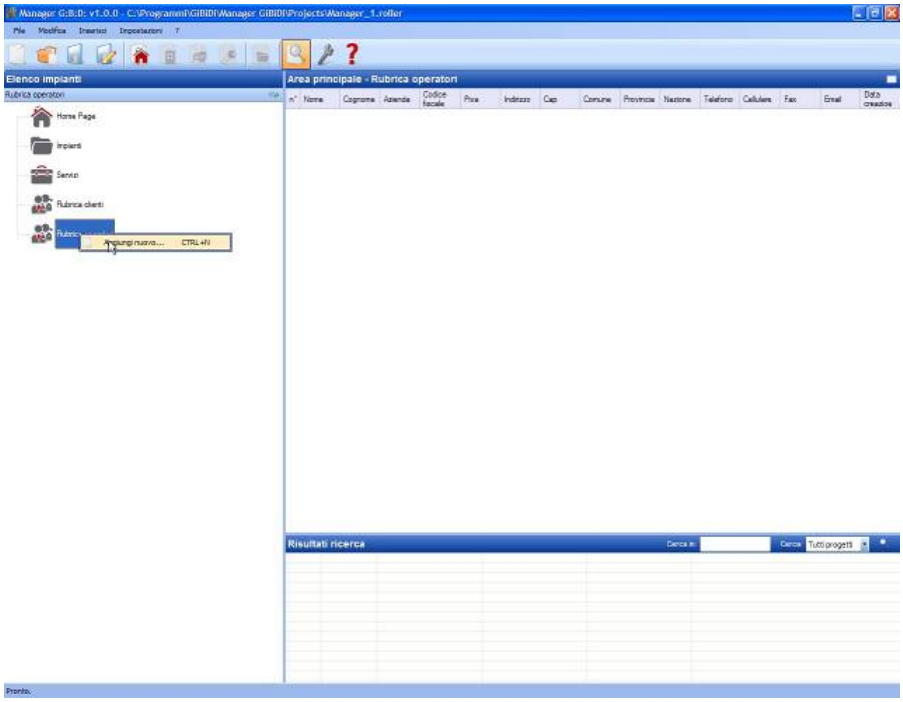


Compilare i campi con i dati anagrafici del cliente da inserire in rubrica e confermare con **OK**.
Nel campo Password va inserito la password ~~il codice~~ utente nel caso si utilizzi la tastiera numerica.
Si possono ripetere i passi sopra descritti per inserire tutti gli altri clienti.
Una volta completata la creazione della Rubrica Clienti si torna alla pagina di Configurazione Impianti cliccando sul tasto **ANNULLA**

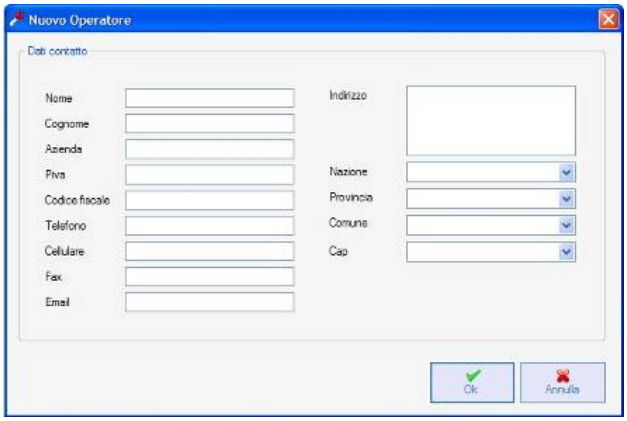
Per modificare i dati di un cliente è sufficiente selezionare la riga all'interno della Rubrica, selezionare **Proprietà** dal menu che compare cliccando con il tasto destro sulla voce selezionata oppure fare doppio clic sulla riga selezionata. Apportare le modifiche e confermare con **OK**.

CREAZIONE RUBRICA OPERATORI

Dopo aver creato il progetto compare la schermata di configurazione impianti.



Per creare la Rubrica Operatori utilizzare il tasto destro del mouse su **Rubrica Operatori** → **Aggiungi nuovo…** Compare la seguente finestra

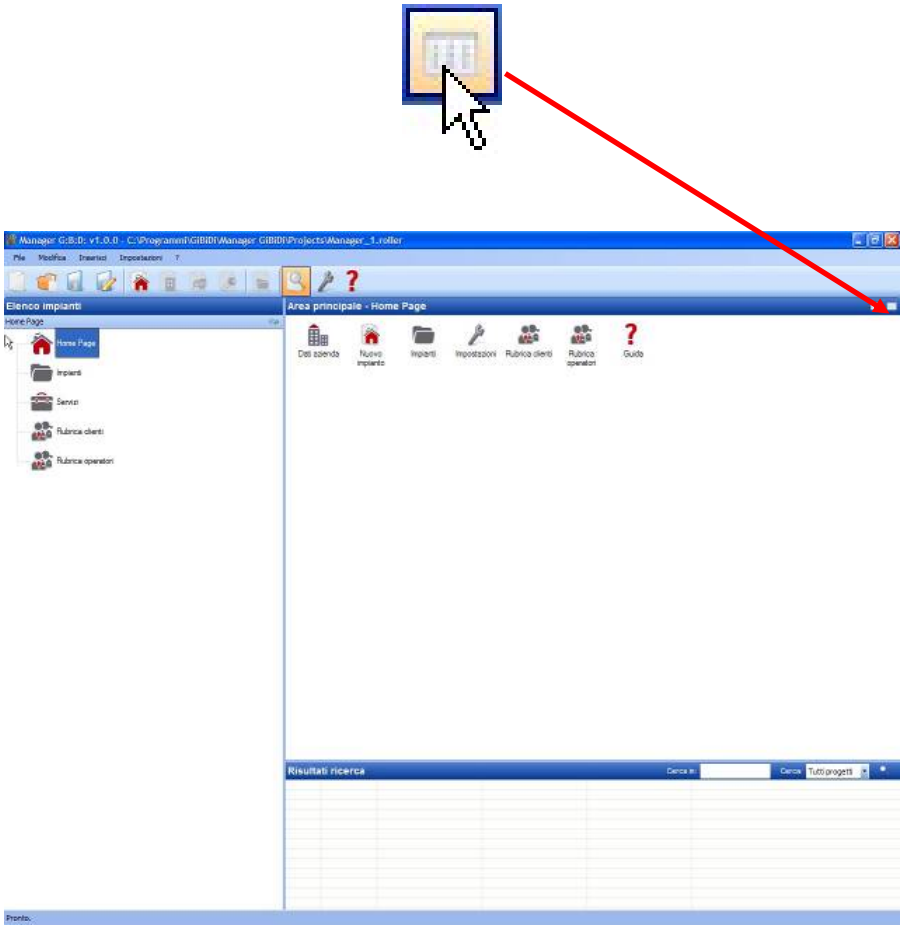


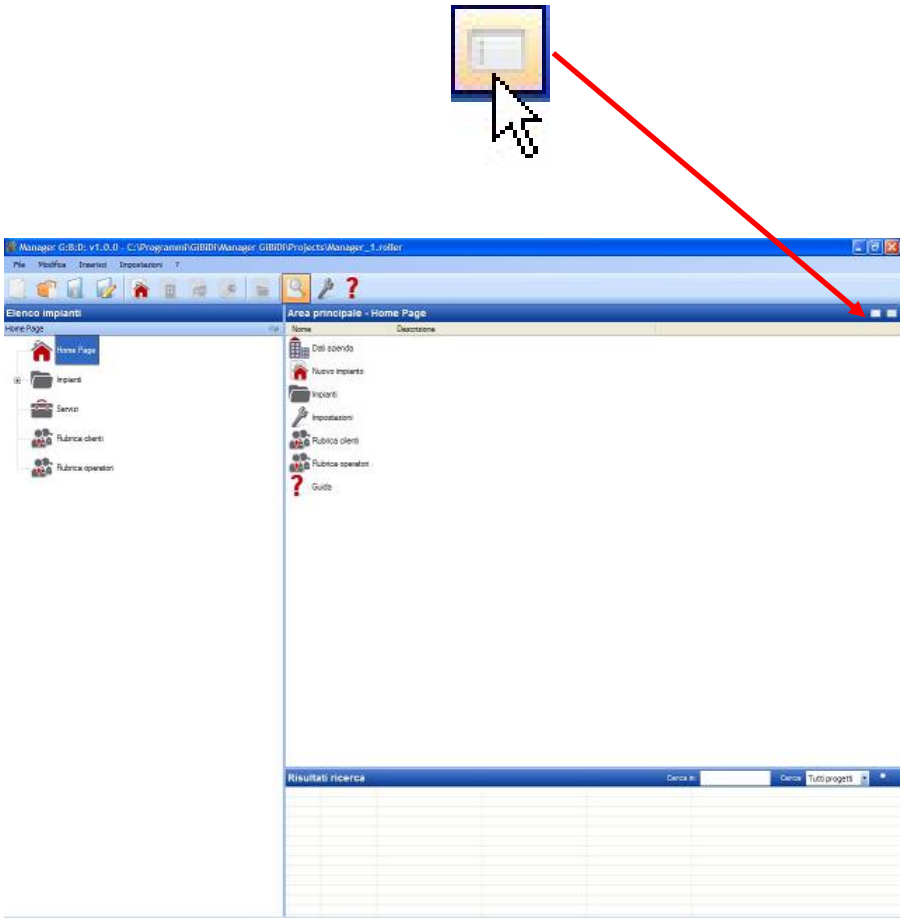
Compilare i campi con i dati anagrafici degli installatori che lavoreranno utilizzando quel determinato programmatore MANAGER e confermare con **OK**.
Si possono ripetere i passi sopra descritti per inserire tutti gli altri operatori / installatori.
Una volta completata la creazione della Rubrica Operatori si torna alla pagina di Configurazione Impianti cliccando sul tasto **ANNULLA**

Per modificare i dati di un operatore è sufficiente selezionare la riga all'interno della Rubrica, selezionare **Proprietà** dal menu che compare cliccando con il tasto destro sulla voce selezionata oppure fare doppio clic sulla riga selezionata. Apportare le modifiche e confermare con **OK**.

CREAZIONE IMPIANTI

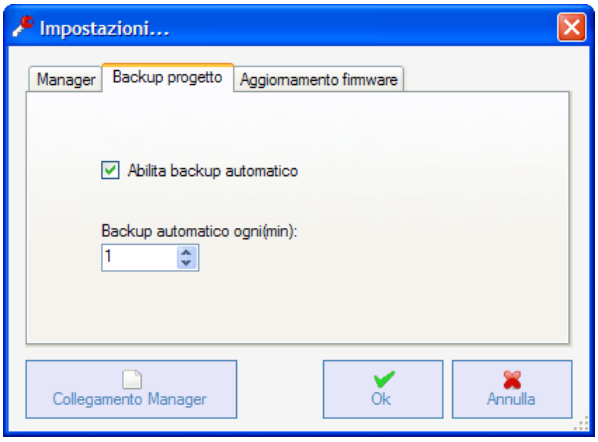
Dopo aver creato il progetto compare la schermata di configurazione impianti.
Utilizzando i tasti in alto a destra della finestra "**Area principale – Home Page**" è possibile modificare la modalità di visualizzazione della finestra.





BACKUP AUTOMATICO DEL PROGETTO

Si consiglia di abilitare come prima cosa il salvataggio automatico del progetto, per limitare la perdita di dati in caso di black out.
Selezionare il menu **Impostazioni** → **Backup progetto**, selezionare la casella “Abilita backup automatico” e impostare il tempo desiderato.



Nella directory in cui viene salvato il progetto (di default il progetto viene salvato in C:\Programmi\GiBiDi\Manager GiBiDi\Projects) verrà creato un file “bkp_Nomefile.roller”.
In caso di necessità di recupero dei dati rinominare il File “bkp_Nomefile.roller con il nome del progetto originale.

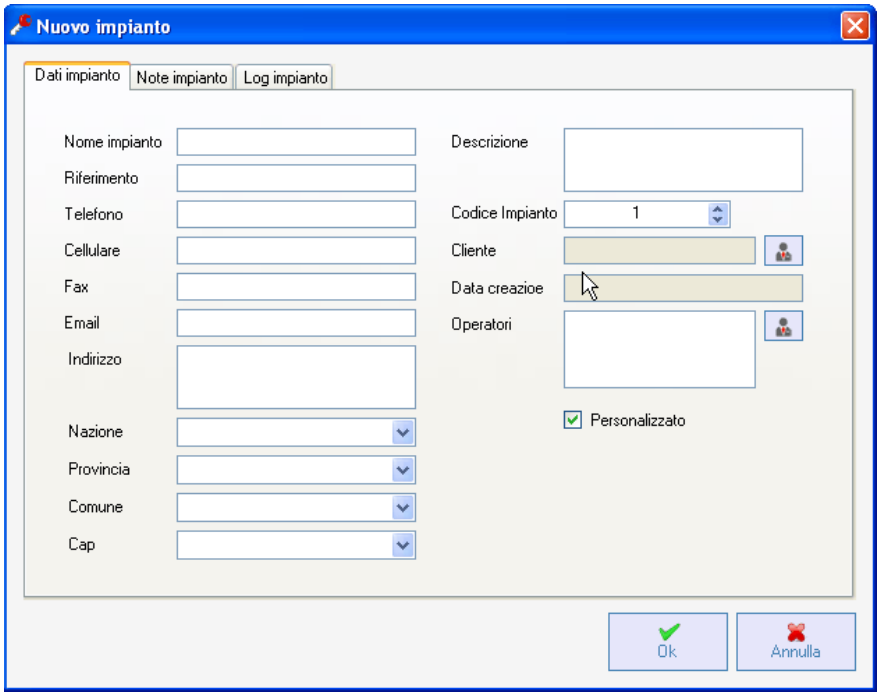
Selezionando la voce **Home Page** si avranno a disposizione le seguenti opzioni:

1. DATI AZIENDA

Contiene i dati del proprietario del Programmatore MANAGER già inseriti in precedenza.

2. NUOVO IMPIANTO

Inserisce un nuovo impianto all'interno del progetto.



a. Scheda DATI IMPIANTO: contiene le informazioni anagrafiche relative all'impianto che si sta realizzando.

Il campo CODICE IMPIANTO contiene il numero associato all'impianto. Fare attenzione ad incrementare sempre il codice impianto ogni qualvolta viene creato un nuovo impianto.

ATTENZIONE: Un progetto creato esclusivamente con il Programmatore e poi riportato sul PC deve necessariamente avere un codice impianto differente da quelli già creati con il PC.

Nel campo CLIENTE è possibile indicare il cliente a cui l'impianto appartiene, andando a recuperare il nominativo dalla rubrica creata all'inizio.

Nel campo OPERATORI è possibile inserire i nomi degli installatori che lavoreranno sull'impianto. Anche in questo caso sarà possibile recuperare i nominativi degli operatori dall'apposita rubrica.

E' possibile scegliere il tipo di impianto da realizzare: standard o personalizzato. In questo caso selezionare la relativa casella.
Fare riferimento alle apposite sezioni di questo manuale per le procedure di realizzazione degli impianti standard piuttosto che personalizzati.

ATTENZIONE: la scelta del tipo di impianto non è modificabile a posteriori quindi prestare particolare attenzione al tipo di impianto scelto

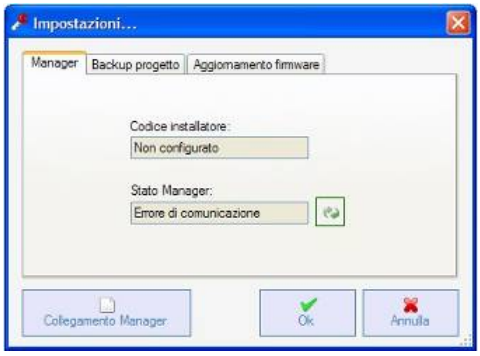
b. Scheda NOTE IMPIANTO: è possibile inserire note relative all'impianto.
c. Scheda LOG IMPIANTO: eventuali errori di programmazione dei dispositivi verranno annotati in questo campo.

Per inserire un nuovo impianto è anche possibile selezionare la voce **Impianti** sulla parte sinistra dello schermo e con il tasto destro del mouse fare "Aggiungi nuovo…" oppure utilizzare il comando sulla barra degli strumenti.

3. IMPIANTI

Contiene l'elenco di tutti gli impianti creati.

4. IMPOSTAZIONI
   a. Scheda MANAGER: verifica lo stato di connessione del programmatore MANAGER indicando l'effettivo collegamento.



CODICE INSTALLATORE: una volta stabilita la connessione tra programmatore MANAGER e software PC comparirà la scritta "Configurato"

STATO MANAGER: se il numero seriale del programmatore viene riconosciuto corretto compare la scritta "Manager collegato"

Tasto **Collegamento Manager**: vedere paragrafo "Utilizzo di più Programmatori"

   b. Scheda BACKUP PROGETTO: contiene le informazioni sul backup automatico
   c. Scheda AGGIORNAMENTO FIRMWARE: permette l'aggiornamento del firmware. Per maggiori informazioni fare riferimento al paragrafo " Bootloader"

5. RUBRICA CLIENTI

Contiene l'elenco dei clienti.

6. RUBRICA OPERATORI

Contiene l'elenco degli installatori che utilizzeranno il programmatore MANAGER associato all'impianto.

7. GUIDA

Guida on line

TIPOLOGIE DI IMPIANTO

Il sistema MANAGER G:B:D: permette la creazione, la configurazione e la gestione di 2 differenti tipi di impianto:

IMPIANTO STANDARD

permette di

- impostare il canale dei pulsanti del TX;
- impostare l'uscita dei canali del RX RF;
- impostare 2 trasmissioni per ogni pulsante del TX;
- programmare i dispositivi in modalità wireless;
- programmare la sostituzione del TX automaticamente;
- cancellare un TX dalla memoria definitivamente;
- bloccare temporaneamente l'uso di un TX;
- memorizzare automaticamente nel RX RF un gruppo di TX;
- impostare il tempo di uscita temporizzata nel RX RF;
- disabilitare il pulsante di APPRENDIMENTO (LEARN) del RX RF;
- effettuare ricerche (per nome, numero seriale, posizione, ecc..) nella memoria dei RX RF e RX XP;
- cancellare l'intero contenuto della memoria dei RX;
- associare un nome ad ogni TX.

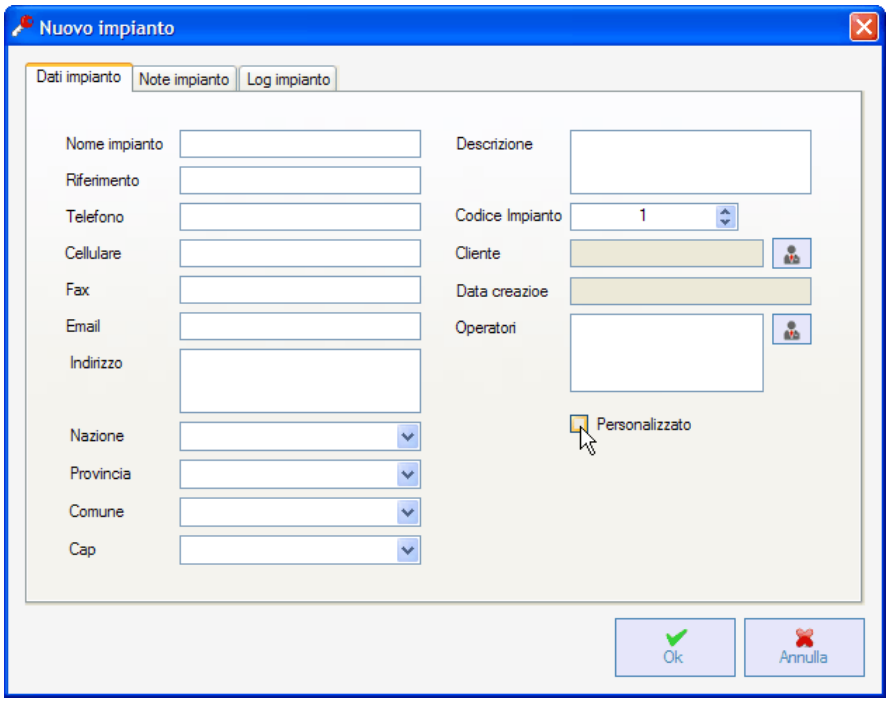
IMPIANTO PERSONALIZZATO

oltre a tutto quello gestibile con l'impianto standard:

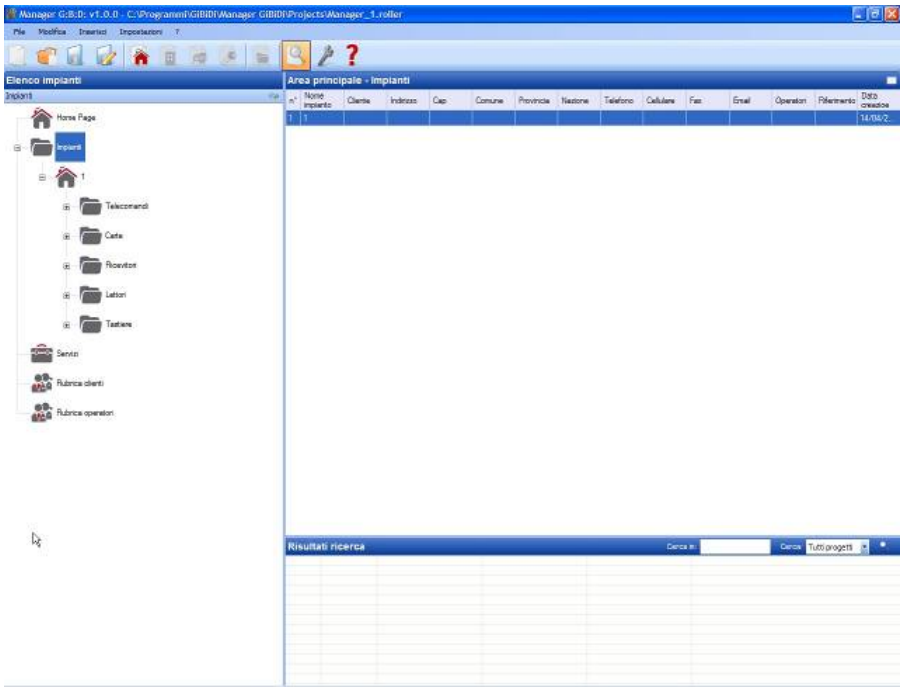
- sarà possibile la memorizzazione automatica dei TX nei ricevitori RF se hanno stessa "ID Utenza" e stesso "NS Utenza" senza recarsi sull'impianto;
- tutte le impostazioni potranno essere personalizzate dal programmatore, rendendo esclusivo dell'installatore il codice dei dispositivi programmati;
- sarà possibile impostare il tipo di utenza: BOX, CANCELLO, ecc.., rendendo possibile l'autoapprendimento automatico (max 32 differenti tipi di utenza);
- sarà possibile impostare il numero progressivo dell'utenza: BOX 1, BOX 2, ecc…, rendendo possibile l'autoapprendimento automatico (max 2047 utenze);
- sarà comunque possibile bloccare l'auto-apprendimento automatico dei TX

IMPIANTO STANDARD

Se si vuole creare un impianto standard occorre deselezionare la casella “Personalizzato” al momento della creazione dell’impianto.



L’impianto creato comparirà nella parte sinistra dello schermo sotto la voce “Impianti”.

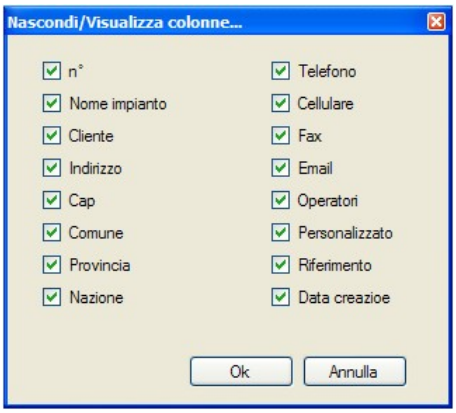


Automaticamente verranno create le tipologie di dispositivi che possono far parte dell'impianto.

a. Telecomandi 4 canali
b. Carte e Tag
c. Ricevitori 2 e 4 canali
d. Lettori XP
e. Tastiere numeriche

Nella parte destra dello schermo, all'interno di "**Area principale – Impianti**" comparirà l'elenco di tutti gli impianti creati. E' possibile personalizzare i campi da visualizzare abilitando il tasto indicato nella figura sottostante.

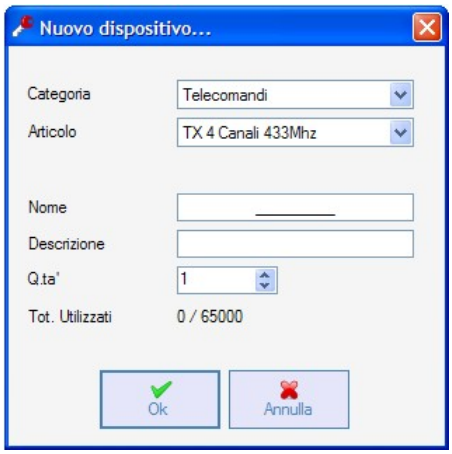
Comparirà una finestra in cui sarà possibile selezionare i campi che si desiderano vedere.



CONFIGURAZIONE DISPOSITIVI

Utilizzando i comandi sulla barra degli strumenti

oppure selezionando il dispositivo direttamente dall'elenco dei dispositivi creati e scegliendo "Aggiungi nuovo…" si attiva la finestra "Nuovo dispositivo" .



CATEGORIA: è possibile selezionare una a scelta tra le voci

- Telecomandi
- Carte
- Ricevitori
- Lettori
- Tastiere

ARTICOLO: a seconda della categoria selezionata compariranno le differenti tipologie di dispositivi associati a quella categoria.

NOME: è possibile inserire il nome scelto per il dispositivo impiegando solamente lettere o numeri (max 8 caratteri). Per cancellare un carattere utilizzare il tasto BACKSPACE e non il tasto CANC.

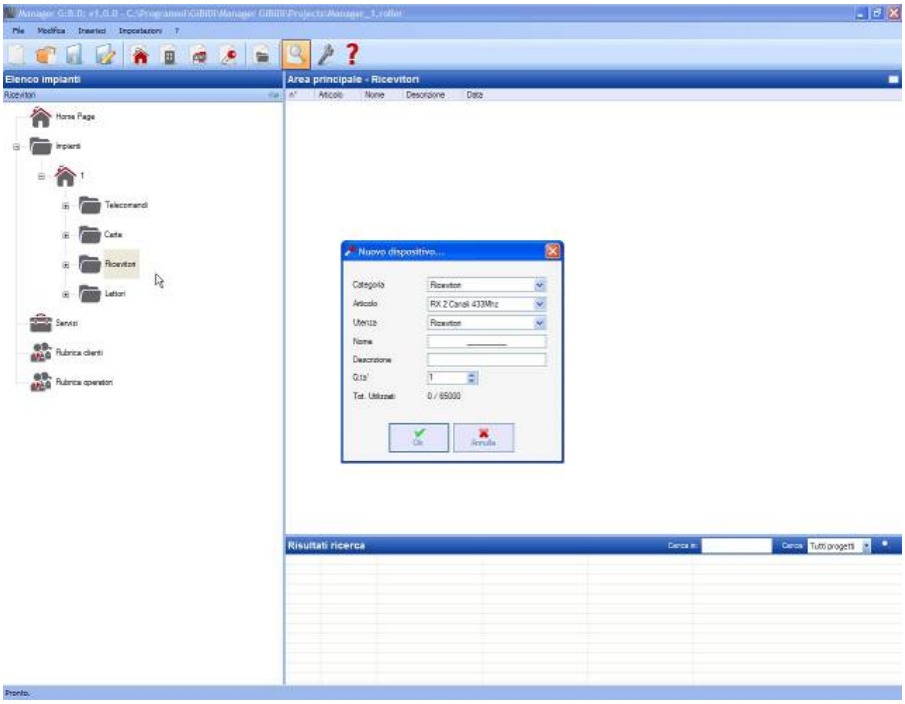
DESCRIZIONE: è possibile inserire una descrizione relativa al dispositivo che si sta creando

QUANTITA': numero dei dispositivi di quella categoria utilizzati nell'impianto

Una volta creati i dispositivi associati all'impianto occorre configurarli

CREAZIONE E CONFIGURAZIONE RICEVITORI RF

Selezionando la voce “Ricevitori” sulla parte sinistra dello schermo, facendo comparire con il tasto destro del mouse il menu “Aggiungi nuovo…”, comparirà la finestra per la creazione dei ricevitori.



CATEGORIA: lasciare selezionata la voce Ricevitori

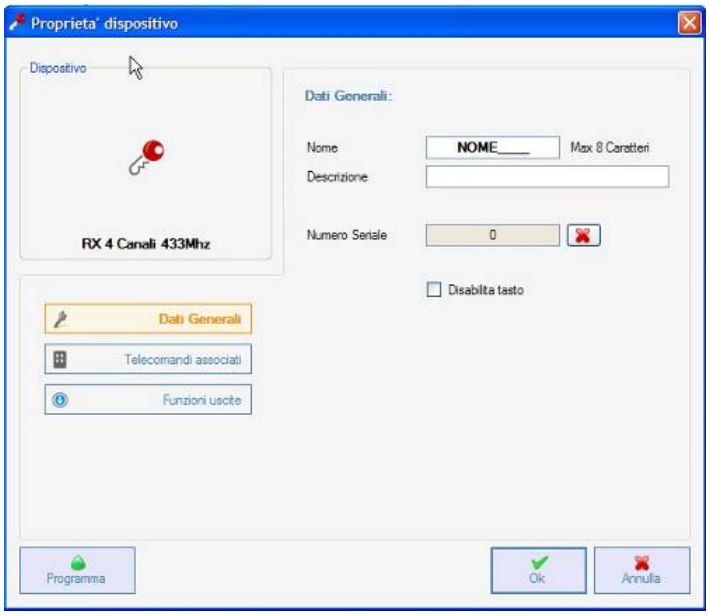
ARTICOLO: selezionare la tipologia di ricevitore che si desidera creare.

NOME: è possibile inserire il nome scelto per il dispositivo impiegando solamente lettere o numeri (max 8 caratteri). Per cancellare un carattere utilizzare il tasto BACKSPACE e non il tasto CANC.

DESCRIZIONE: è possibile inserire una descrizione relativa al dispositivo che si sta creando

QUANTITA’: numero dei dispositivi che si desiderano creare.

Dopo aver creato i Ricevitori da utilizzare nell'impianto occorre definirne le impostazioni. Facendo doppio clic col mouse su uno dei Ricevitori creati, oppure utilizzando il tasto destro e selezionando la voce **Proprietà** dal menu che appare, compare la finestra di configurazione dei Ricevitori.



NOME: comparirà il nome che era stato immesso al momento della creazione del Ricevitore.

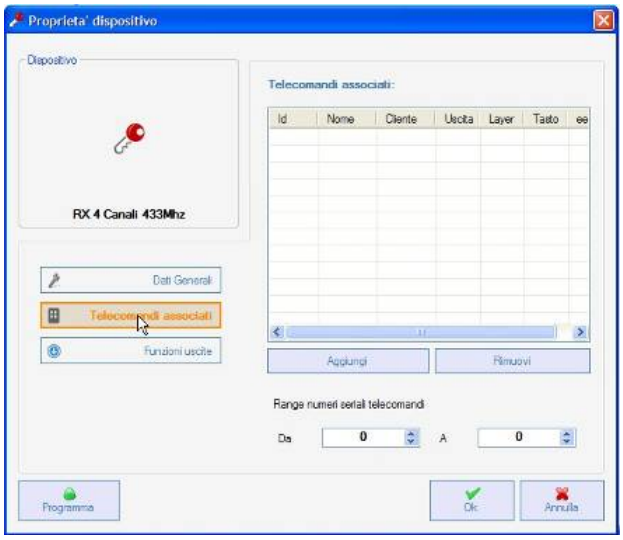
DESCRIZIONE: comparirà la descrizione che era stata immessa al momento della creazione del Ricevitore.

NUMERO SERIALE: rimarrà 0 fino a che il Ricevitore non sarà programmato, poi comparirà il numero seriale del dispositivo.

DISABILITA TASTO: selezionando questa casella verrà disabilitato il tasto LEARN presente sul Ricevitore e non sarà più possibile utilizzarlo per abilitare la procedura di apprendimento codici.
Fare attenzione perché in questo modo l'unica via per memorizzare un ulteriore trasmettitore all'interno del Ricevitore sarà per mezzo della seguente procedura:

pressione contemporanea dei tasti 1 e 2 di un trasmettitore già memorizzato, il led sul trasmettitore inizierà a lampeggiare velocemente e dopo 5/6 s il lampeggio rallenterà. Lasciare i 2 tasti, il led sul trasmettitore si spegne ed il ricevitore è entrato nella fase di pre-learning. Entro 2/3 s occorre premere il tasto del trasmettitore associato al ricevitore che si vuole porre in apprendimento. Premere un tasto qualsiasi del nuovo trasmettitore che verrà memorizzato con l'assegnazione dei canali standard.

Abilitando il tasto “Telecomandi associati” compare la seguente finestra



Nella tabella TELECOMANDI ASSOCIATI comparirà l’elenco di tutti i dispositivi associati al Ricevitore, con evidenziata l’associazione fra tasto del trasmettitore e uscita del Ricevitore. Compaiono anche i Ricevitori XP se sono già stati associati in precedenza.

Nella prima colonna (Id) comparirà un simbolo che indicherà lo stato del trasmettitore e del ricevitore

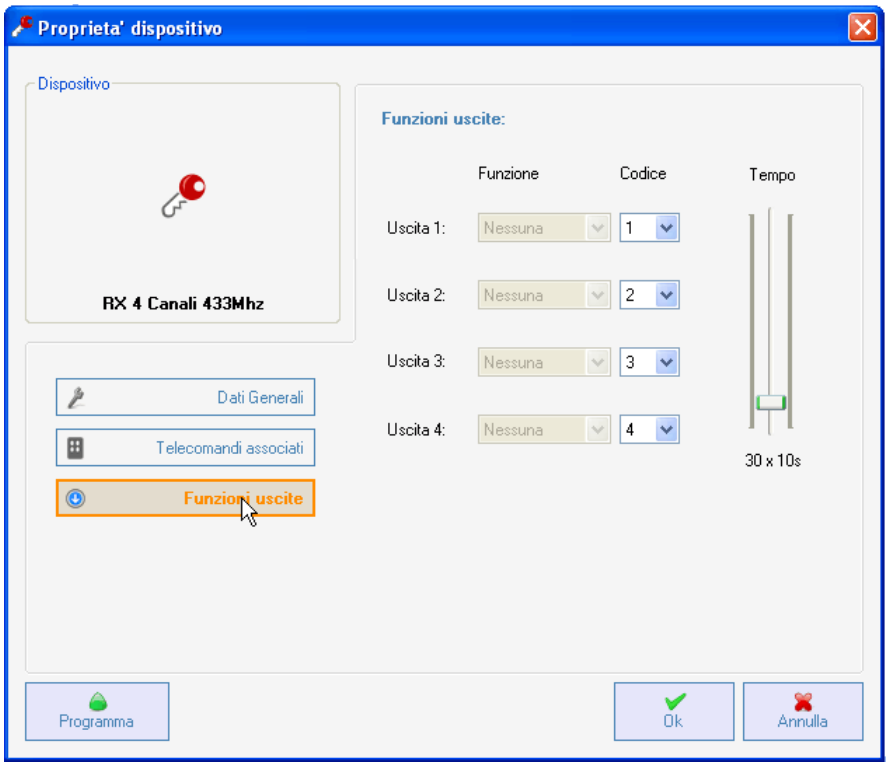
SIMBOLO	SIGNIFICATO
?	I dispositivi sono stati associati ma non ancora programmati
	Il trasmettitore associato al ricevitore è stato programmato ma il ricevitore deve ancora essere programmato
✓	Entrambi i dispositivi sono stati programmati

Tasto **Aggiungi**: aggiunge un trasmettitore all’elenco ma in questo caso l’associazione tasto trasmettitore – uscita ricevitore non può essere fatta in modo automatico ma deve essere fatta scegliendo l’uscita del ricevitore che si vuole attivare con il tasto selezionato.
Non è possibile associare altri RX XP utilizzando questo comando. Per farlo occorre creare il RX XP nell’apposita area e poi associarlo.

Tasto **Rimuovi**: rimuove un trasmettitore dall’elenco, anche in questo caso non in maniera automatica ma cancellando i singoli canali selezionati

RANGE NUMERI SERIALI TELECOMANDI: è possibile indicare 2 valori per riservare spazio nella memoria del Ricevitore e predisporla alla ricezione di qualsiasi trasmettitore avente numero seriale compreso all’interno dell’intervallo Da… A…

Abilitando il tasto “Funzioni uscite” compare la seguente finestra



FUNZIONE: in questo campo, una volta programmato il Ricevitore, comparirà il tipo di configurazione dell’uscita (monostabile, bistabile, timer). Il campo è di sola lettura, non è possibile tramite questo campo modificare le impostazioni hardware.

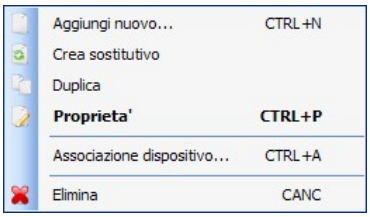
CODICE: per ogni uscita del Ricevitore è possibile selezionare il numero del canale di trasmissione utilizzato. E’ possibile scegliere i valori da 1 a 9. Inserendo il valore 0 l’uscita viene disabilitata.

TEMPO: è possibile modificare la temporizzazione delle uscite configurate come timer.

ATTENZIONE: la modifica riguarda tutte le uscite temporizzate

CREAZIONE, CONFIGURAZIONE E ASSOCIAZIONE DEI TRASMETTITORI AI RICEVITORI RF

Selezionando la voce “Telecomandi” sulla parte sinistra dello schermo, comparirà a destra l’elenco di tutti i trasmettitori creati in precedenza. Selezionando una riga e facendo comparire il menu con il tasto destro del mouse si hanno a disposizione le seguenti opzioni:

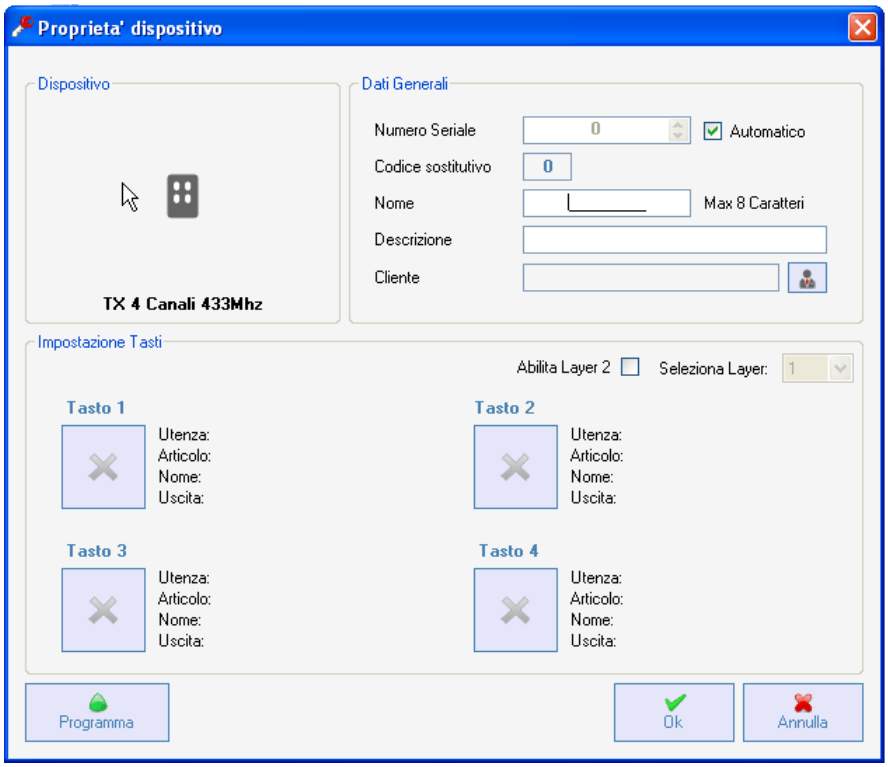


AGGIUNGI NUOVO: aggiunge un nuovo TX all’elenco

CREA SOSTITUTIVO: crea un TX con stesso numero seriale di quello evidenziato ma con codice sostitutivo incrementato di una unita. Il nuovo TX creato andrà in automatico a sostituire il precedente alla prima trasmissione. Il TX non più utilizzabile verrà identificato dalla colorazione rossa del campo riportante il numero del dispositivo.

DUPLICA: permette di creare un numero di TX a piacere con le stesse caratteristiche di associazione di quello evidenziato ma con numero seriale differente.

PROPRIETA’: compare la schermata riportata sotto



NUMERO SERIALE: è possibile inserire il numero seriale del trasmettitore, che entrerà a far parte del codice di trasmissione.
Di default il campo è disabilitato in quanto è attivata l’opzione “Automatico”.

Per inserire un numero seriale ben preciso occorre deselezionare la casella “Automatico” e scrivere il numero all’interno del campo (max 8 cifre). In questo modo il TX verrà programmato con quel numero seriale.

ATTENZIONE: Si consiglia vivamente di non modificare l’impostazione automatica e lasciare che venga associato al dispositivo un numero seriale qualsiasi, per evitare di creare dispositivi con numeri seriali identici che potrebbero causare malfunzionamenti del sistema.

CODICE SOSTITUTIVO: è possibile impostare un valore numerico da 0 a 9.
Di default viene proposto il valore 0.

In caso di creazione di un TX con stesso numero seriale di un altro ma con codice sostitutivo aumentato di una unità, alla prima trasmissione del TX con codice sostitutivo maggiore verrà cancellato dalla memoria del ricevitore quello con il codice sostitutivo inferiore rendendolo inutilizzabile
Il numero massimo di sostituzioni di codice è 9.
Al raggiungimento del nono telecomando sostitutivo compare la scritta “raggiunto il numero massimo del codice sostitutivo”

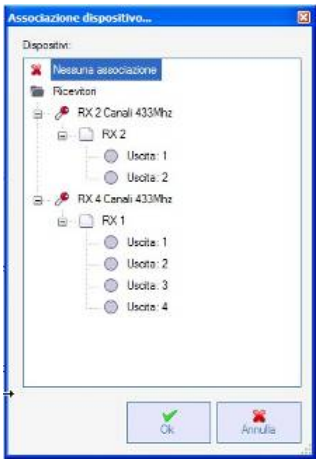
NOME: compare il nome associato al TX impostato in precedenza.

DESCRIZIONE: compare la descrizione associata al TX

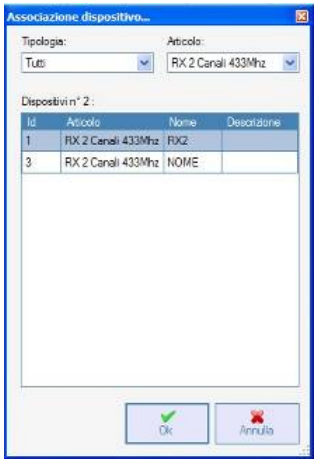
CLIENTE: è possibile recuperare dalla Rubrica Clienti creata in precedenza il nome dell’utente che utilizzerà il TX.

ABILITA LAYER 2: Il TX trasmette sempre 2 codici consecutivi (chiamati appunto layer) che possono essere uguali tra loro oppure diversi.
Nel caso si lasci la casella disabilitata verrà attivato un solo layer e i codici trasmessi saranno uguali.
Nel caso si abiliti la casella sarà possibile programmare i due codici in modo completamente diverso. Sarà necessario programmare dapprima il primo layer e poi il secondo come se si trattasse di due trasmettitori diversi.

IMPOSTAZIONE TASTI: permette di associare ad ogni tasto del TX un ricevitore, precedentemente inserito nell’impianto, abilitandone l’uscita desiderata.
Fare doppio clic sul simbolo del tasto da configurare, compare la finestra “Associazione dispositivo…”, nella quale sono evidenziati i ricevitori presenti nell’impianto. E’ possibile scegliere a quale delle uscite di un ricevitore quel particolare tasto del TX verrà associato.
L’uscita selezionata verrà evidenziata dal pallino rosso, confermare con il tasto **OK** per tornare alla finestra precedente. Il tasto associato verrà evidenziato dal segno verde di spunta.



ASSOCIAZIONE DISPOSITIVO: permette di associare automaticamente tutti i tasti di un TX alle uscite di un RX in maniera standard (Tasto 1 → Uscita 1; Tasto 2 → Uscita 2; Tasto 3 → Uscita 3; Tasto 4 → Uscita 4) compare la schermata sottostante



ARTICOLO: permette di scegliere il tipo di ricevitore da associare al TX.

DISPOSITIVI N°: indica quanti ricevitori del tipo selezionato nel campo “Articolo” sono stati creati. Nella tabella sono riportati i dettagli dei ricevitori creati.

Selezionando il ricevitore desiderato e cliccando sul tasto **OK** si associa il il TX al ricevitore con la sequenza standard delle uscite canali (Tasto 1 → Uscita 1; Tasto 2 → Uscita 2 …)

ATTENZIONE: non è possibile utilizzare questa funzione con una selezione multipla di dispositivi da associare.
La procedura corretta è la seguente:

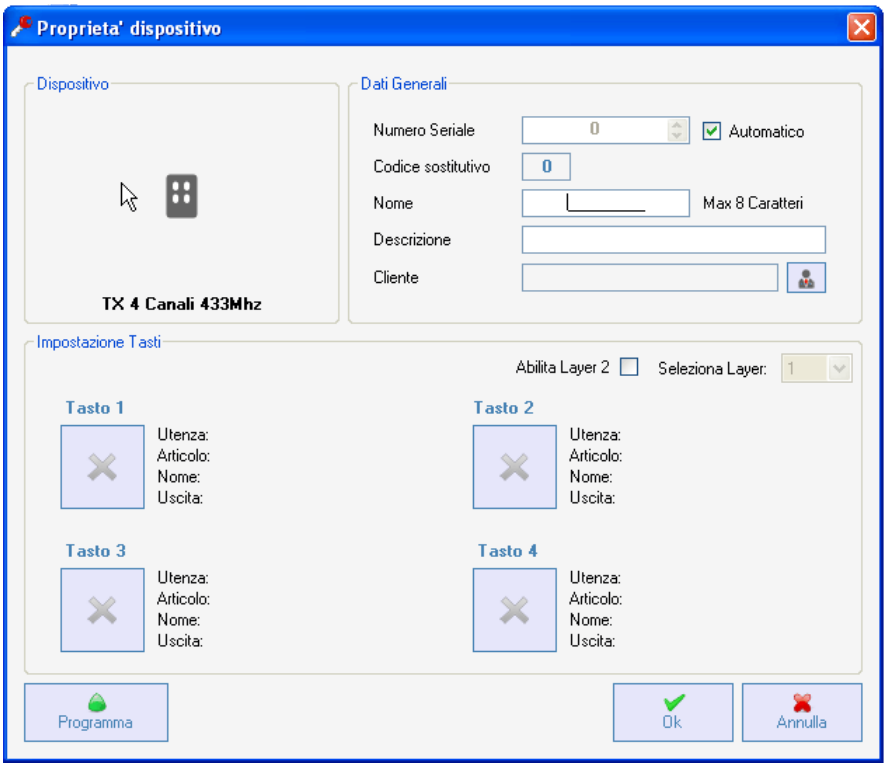
- Creare un dispositivo (ad es. TX)
- Associarlo al RX
- Programmare il dispositivo (TX)
- Creare altri dispositivi (TX) tramite il comando “DUPLICA”

ELIMINA: cancella il TX selezionato dall'elenco. L'operazione non implica la cancellazione del TX dalla memoria ma semplicemente l'eliminazione del record associato al dispositivo selezionato. Questo significa che se si cancella un TX e poi si riprogramma il Ricevitore, di fatto il TX cancellato non compare più nell'elenco dei dispositivi ma il suo codice rimane memorizzato all'interno del Ricevitore. Per cancellare il TX vedere la procedura di cancellazione sul RX.

PROGRAMMAZIONE DEI TRASMETTITORI

Una volta eseguite le operazione di creazione, configurazione e associazione dei trasmettitori ai ricevitori RF è possibile programmare i trasmettitori.

Partendo sempre dalla finestra **Proprietà**



Tasto **Programma**: permette di programmare il TX.
Il TX dovrà essere posto in modalità programmazione mediante la pressione contemporanea e consecutiva dei tasti 3 e 4 fino a quando i led smetteranno di lampeggiare e rimarranno accesi fissi. Posizionare il TX sul Programmatore nella posizione indicata dal disegno sulla tastiera e confermare con il tasto PROGRAMMA. Una barra di scorrimento indicherà l'avanzamento dell'operazione. Al termine confermare con **Chiudi.**

Il TX programmato verrà segnalato dalla colorazione verde del campo riportante il numero del TX
I TX associati ma non ancora programmati verranno evidenziati dalla colorazione gialla del campo riportante il numero del TX.

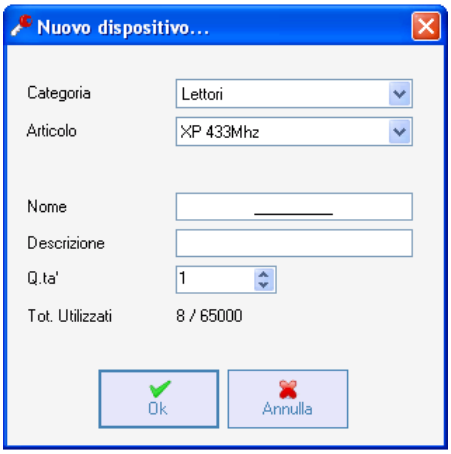
COLORE	DESCRIZIONE
	Trasmettitore associato e programmato
	Trasmettitore associato ma non ancora programmato
	Trasmettitore sostituito

Tasto **OK**: permette di confermare le associazioni fatte ed uscire dalla finestra senza programmare il TX.

Tasto **ANNULLA**: esce dalla finestra senza salvare le impostazioni.

CREAZIONE E CONFIGURAZIONE RICEVITORI XP

Selezionando la voce “Lettori” sulla parte sinistra dello schermo, facendo comparire con il tasto destro del mouse il menu “Aggiungi nuovo…”, comparirà la finestra per la creazione dei ricevitori XP.



CATEGORIA: lasciare selezionata la voce Lettori

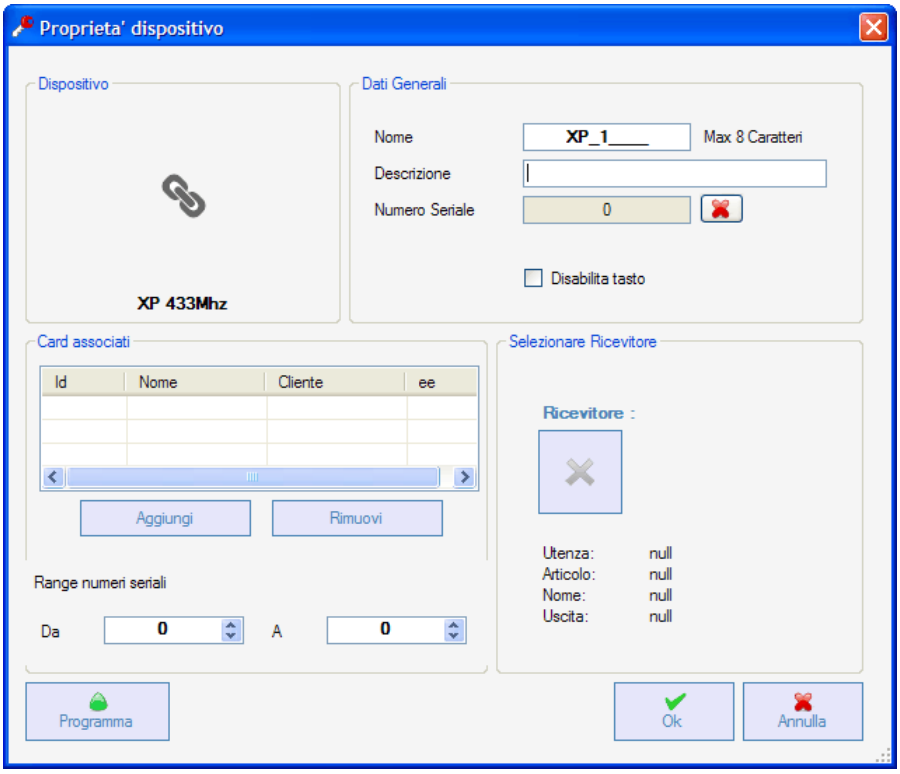
ARTICOLO: selezionare la tipologia di ricevitore XP che si desidera creare.

NOME: è possibile inserire il nome scelto per il dispositivo impiegando solamente lettere o numeri (max 8 caratteri). Per cancellare un carattere utilizzare il tasto BACKSPACE e non il tasto CANC.

DESCRIZIONE: è possibile inserire una descrizione relativa al dispositivo che si sta creando

QUANTITA': numero dei dispositivi che si desiderano creare.

Dopo aver creato i Ricevitori XP da utilizzare nell'impianto occorre definirne le impostazioni. Facendo doppio clic col mouse su uno dei Ricevitori XP creati, oppure utilizzando il tasto destro e selezionando la voce **Proprietà** dal menu che appare, compare la finestra di configurazione dei Ricevitori XP.



NOME: comparirà il nome che era stato immesso al momento della creazione del Ricevitore.

DESCRIZIONE: comparirà la descrizione che era stata immessa al momento della creazione del Ricevitore.

NUMERO SERIALE: rimarrà 0 fino a che il Ricevitore XP non sarà programmato, poi comparirà il numero seriale del dispositivo.

DISABILITA TASTO: selezionando questa casella verrà disabilitato il tasto LEARN presente sul Ricevitore XP e non sarà più possibile utilizzarlo per abilitare la procedura di apprendimento codici.
Fare attenzione perché in questo modo l'unica via per memorizzare un ulteriore trasmettitore XP (CARD o TAG) all'interno del Ricevitore XP sarà per mezzo dell'utilizzo della CARD o TAG master.

CARD ASSOCIATI
Nella tabella comparirà l'elenco delle CARD e dei TAG associati al Ricevitore XP.

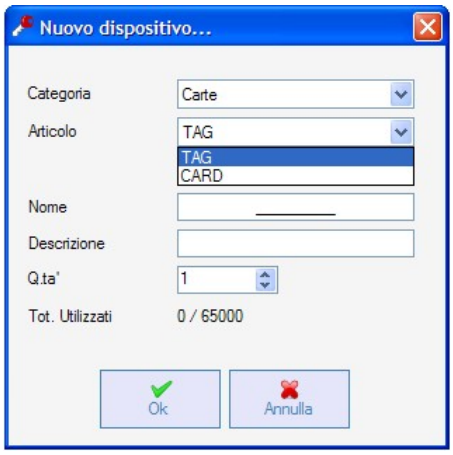
ATTENZIONE: Ricordiamo che non è possibile utilizzare contemporaneamente sullo stesso Ricevitore XP TAG a codice variabile e CARD a codice fisso. Fare riferimento alle istruzioni del Ricevitore XP.

Tasto **AGGIUNGI**: Aggiunge una nuova CARD o un TAG all'elenco
Tasto **RIMUOVI**: Rimuove una CARD o un TAG dall'elenco

RANGE NUMERI SERIALI: è possibile indicare 2 valori per riservare spazio nella memoria del Ricevitore XP e predisporla alla ricezione di qualsiasi CARD o TAG avente numero seriale compreso all'interno dell'intervallo Da… A…

CREAZIONE, CONFIGURAZIONE E ASSOCIAZIONE DELLE CARD E DEI TAG AI RICEVITORI XP

Selezionando la voce "Carte" sulla parte sinistra dello schermo, facendo comparire con il tasto destro del mouse il menu "Aggiungi nuovo…", comparirà la finestra per la creazione delle CARD/TAG.



CATEGORIA: lasciare selezionata la voce Carte

ARTICOLO: selezionare la voce Card o Tag per creare il dispositivo desiderato.

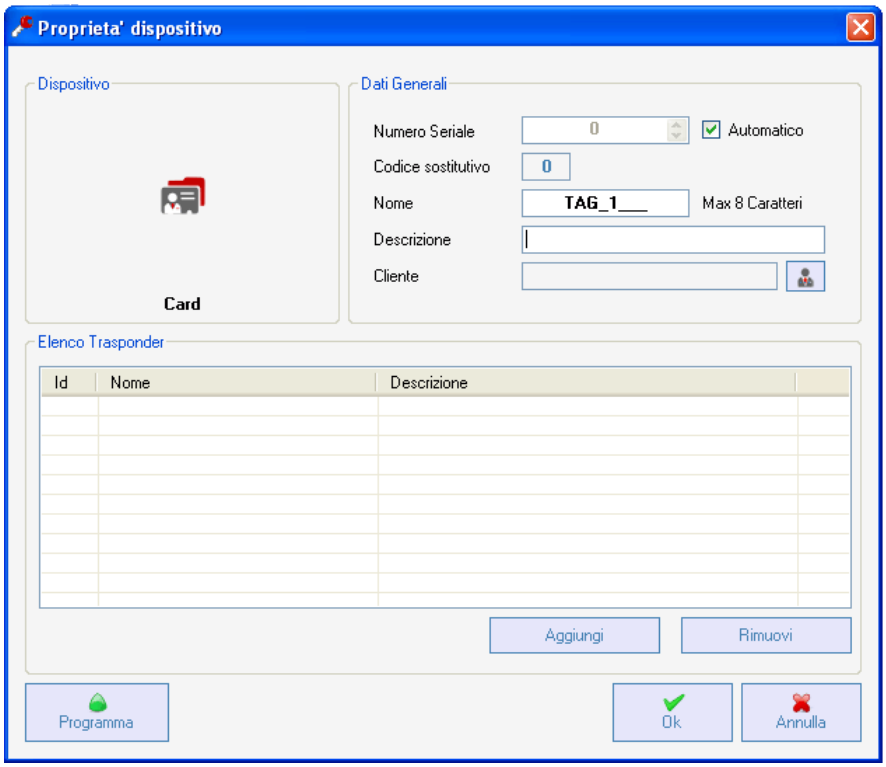
Ricordiamo che le CARD utilizzano un codice HCS fisso mentre i TAG utilizzano il rolling code.
Non è possibile utilizzare sullo stesso ricevitore XP dispositivi con codifica differente uno dall'altro.

NOME: è possibile inserire il nome scelto per il dispositivo impiegando solamente lettere o numeri (max 8 caratteri). Per cancellare un carattere utilizzare il tasto BACKSPACE e non il tasto CANC.

DESCRIZIONE: è possibile inserire una descrizione relativa al dispositivo che si sta creando

QUANTITA': numero dei dispositivi che si desiderano creare.

Dopo aver creato le CARD o i TAG da utilizzare nell'impianto occorre definirne le impostazioni. Facendo doppio clic col mouse su una delle CARD o dei TAG creati, oppure utilizzando il tasto destro e selezionando la voce **Proprietà** dal menu che appare, compare la finestra di configurazione delle CARD e dei TAG.



NUMERO SERIALE: è possibile inserire il numero seriale della Card o del Tag.
Di default il campo è disabilitato in quanto è attivata l'opzione "Automatico".

ATTENZIONE: Si consiglia di non modificare tale impostazione e lasciare che venga associato al dispositivo un numero seriale qualsiasi, tranne nel caso si voglia creare una Card/Tag con un preciso numero seriale.

CODICE SOSTITUTIVO: è possibile impostare un valore numerico da 0 a 9.
Di default viene proposto il valore 0.

In caso di creazione di un dispositivo con stesso numero seriale di un altro ma con codice sostitutivo aumentato di una unità, alla prima trasmissione del nuovo dispositivo con codice sostitutivo maggiore verrà cancellato dalla memoria del ricevitore quello con il codice sostitutivo inferiore rendendolo inutilizzabile
Il numero massimo di sostituzioni di codice è 9.

Al raggiungimento della nona Card o Tag sostitutivo compare la scritta “raggiunto il numero massimo del codice sostitutivo”

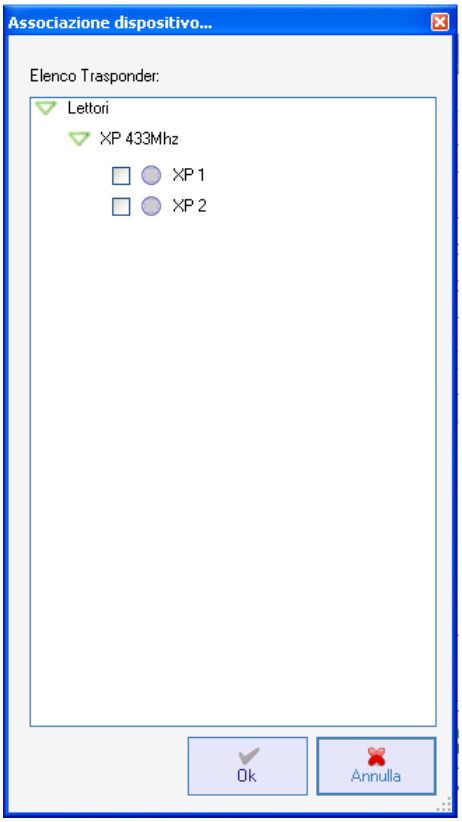
NOME: compare il nome associato alla Card o al Tag impostato in precedenza.

DESCRIZIONE: compare la descrizione associata alla Card o al Tag

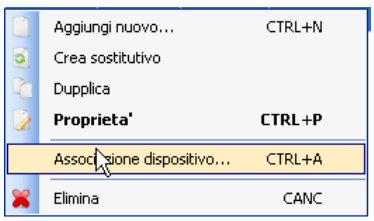
CLIENTE: è possibile recuperare dalla Rubrica Clienti creata in precedenza il nome dell’utente che utilizzerà la Card o il Tag

ELENCO TRANSPONDER : Nella tabella comparirà l’elenco di tutti i Ricevitori XP a cui è associata la Card o il Tag

Tasto **AGGIUNGI**: E’ possibile associare una CARD o un TAG ad un Ricevitore XP. Selezionando il tasto compare la schermata seguente, nella quale si possono selezionare tutti i ricevitori XP presenti nell’impianto a cui si desidera associare la Card o il Tag



E’ possibile fare l’associazione anche partendo dall’elenco delle Card o dei Tag creati facendo comparire il menu di scelta con il tasto destro del mouse e selezionando la voce “**Associazione dispositivo…**”



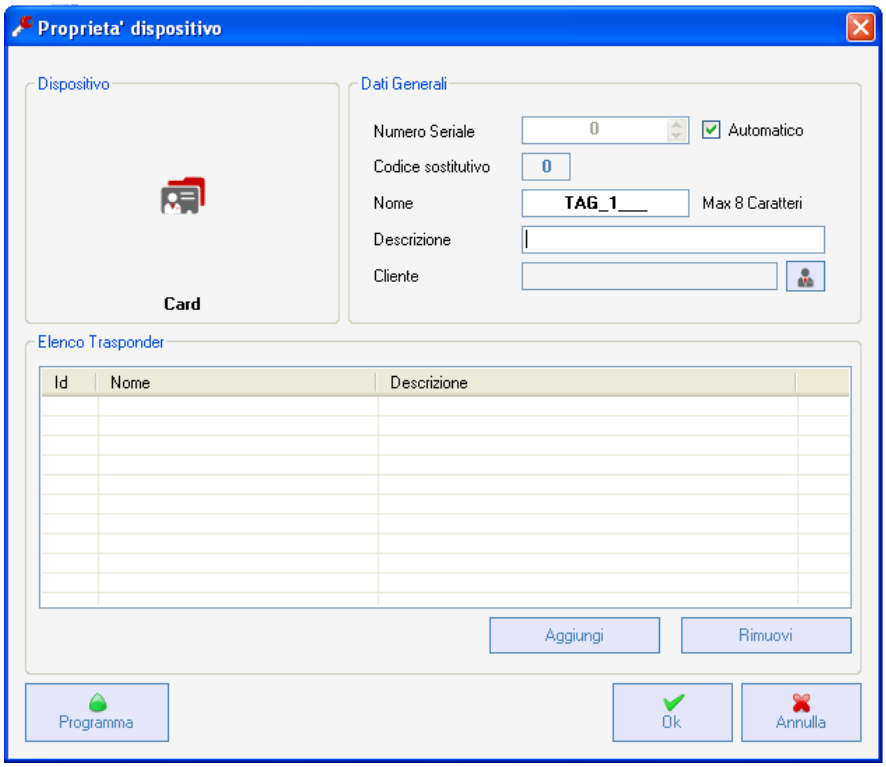
Tasto **RIMUOVI**: Rimuove una CARD o un TAG dall’elenco

Dopo aver creato e configurato tutte le Card e i Tag presenti nell'impianto si può procedere con la programmazione.

PROGRAMMAZIONE DELLE CARD E DEI TAG

Una volta eseguite le operazione di creazione, configurazione e associazione delle Card e dei Tag ai ricevitori XP è possibile programmare i dispositivi.

Partendo sempre dalla finestra **PROPRIETA'**



Tasto **PROGRAMMA**: permette di programmare le card o i tag.
La card o il tag dovrà essere posizionata sul programmatore MANAGER nella posizione indicata dal disegno sulla tastiera. Confermare con il tasto Programma. Una barra di scorrimento indicherà l'avanzamento dell'operazione. Al termine confermare con **Chiudi.**

I dispositivi programmati verranno segnalati dalla colorazione verde del campo riportante il numero del dispositivo.
I dispositivi associati ma non ancora programmati verranno evidenziati dalla colorazione gialla del campo riportante il numero del dispositivo.

COLORE	DESCRIZIONE
	Card o Tag associato e programmato
	Card o Tag associato ma non ancora programmato
	Card o Tag sostituito

Tasto **OK**: permette di confermare le associazioni fatte ed uscire dalla finestra senza programmare i dispositivi.

Tasto **ANNULLA**: esce dalla finestra senza salvare le impostazioni.

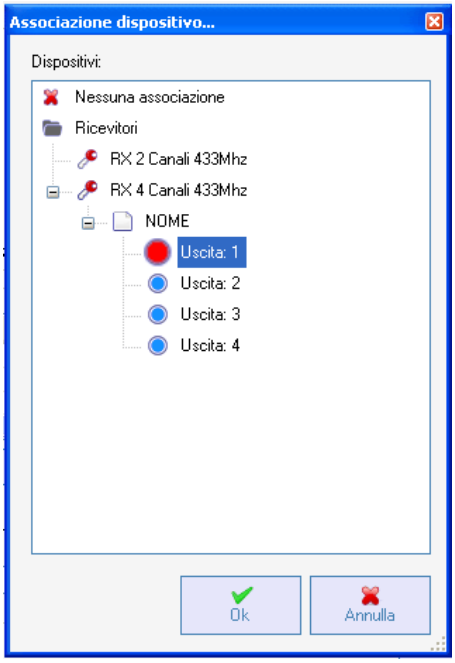
ASSOCIAZIONE DEI RICEVITORI XP AI RICEVITORI RF

Partendo dalla finestra delle proprietà del Ricevitore XP è possibile associare un Ricevitore XP ad uno o più Ricevitori RF.

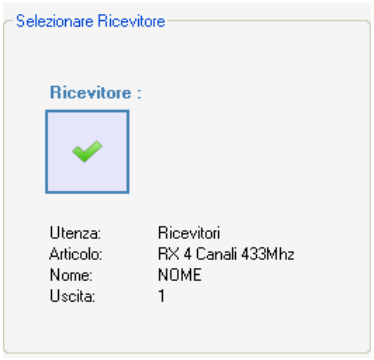
SELEZIONARE RICEVITORE

Ricordiamo che il Ricevitore XP è anche un trasmettitore monocanale che può essere associato ad una uscita qualsiasi di un Ricevitore RF presente sull'impianto.
Selezionando il tasto RICEVITORE compare la finestra di associazione dispositivo, riportante l'elenco di tutti i i Ricevitori RF presenti nell'impianto. A questo punto è possibile selezionare uno dei Ricevitori RF e scegliere a quale uscita associare la trasmissione del Ricevitore XP (nell'esempio Uscita 1)

Tasto **OK**: conferma la selezione e torna alla finestra precedente.
Tasto **ANNULLA**: esce senza salvare l'associazione.

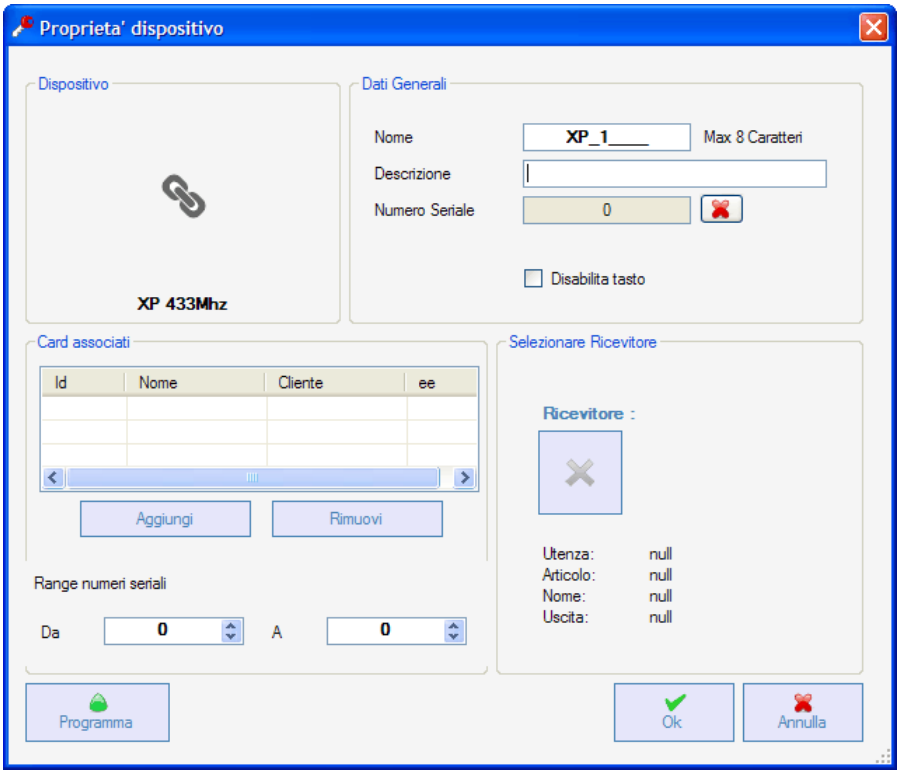


L'associazione fatta verrà evidenziata nella schermata di configurazione all'interno del campo SELEZIONARE RICEVITORE



PROGRAMMAZIONE DEI RICEVITORI XP

Dopo aver creato e configurato i ricevitori XP, programmate le card/tag associate ai ricevitori è possibile procedere con la programmazione dei ricevitori XP per rendere effettive tutte le associazione e configurazioni.



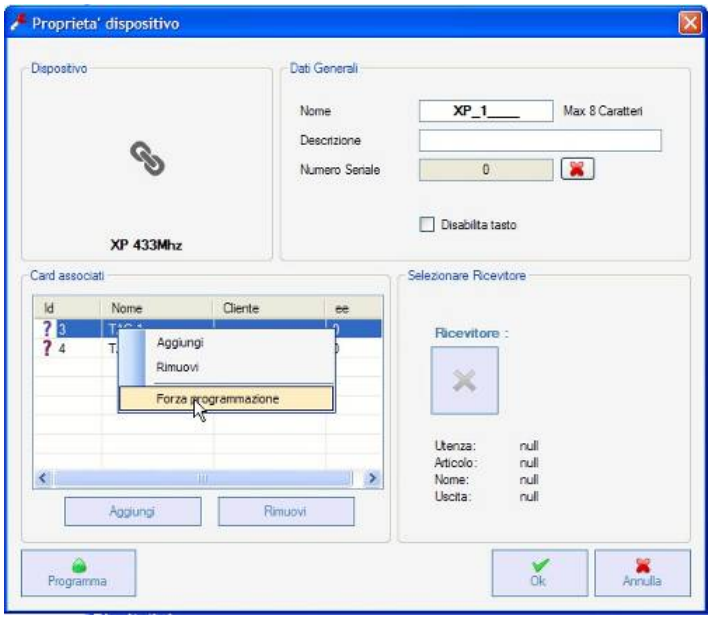
Tasto **PROGRAMMA**: programma il Ricevitore XP.

Tasto **OK**: salva le impostazioni ed esce dalla finestra senza programmare il ricevitore XP.

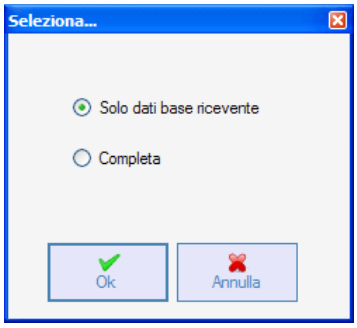
Tasto **ANNULLA**: esce dalla finestra senza salvare le impostazioni.

Dalla finestra **Proprietà dispositivo,** selezionando una o più CARD/TAG associate e facendo comparire il menù di scelta con il tasto destro è possibile abilitare la scelta **Forza programmazione**.
In questo modo tutte le CARD/TAG selezionate vengono riprogrammate all'interno del Ricevitore XP, sia quelle che erano già presenti in precedenza sia quelle aggiunte dopo la precedente programmazione.

In caso di aggiunta di CARD/TAG dopo una programmazione e nel caso non si utilizzi la funzione **Forza programmazione**, scegliendo l'opzione **Programma** vengono programmate all'interno del Ricevitore XP solo le CARD/TAG nuove.



Selezionando il tasto PROGRAMMA compare la seguente schermata



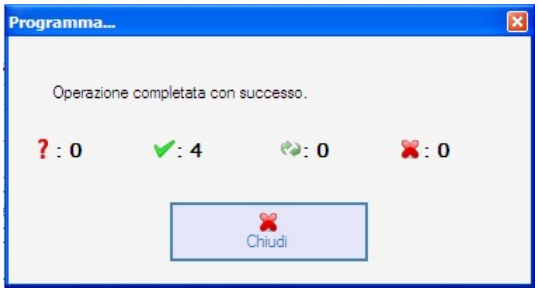
Selezionare l'opzione desiderata considerando che:

SOLO DATI BASE RICEVENTE significa che vengono programmate solo le impostazioni del ricevitore.

COMPLETA significa che verranno memorizzati, oltre alle impostazione della radio, quei dispositivi che sono stati aggiunti dopo una precedente programmazione e non sono ancora stati programmati.

Al termine dell'operazione di programmazione comparirà una schermata di riepilogo dell'operazione effettuata che riporterà nell'ordine:

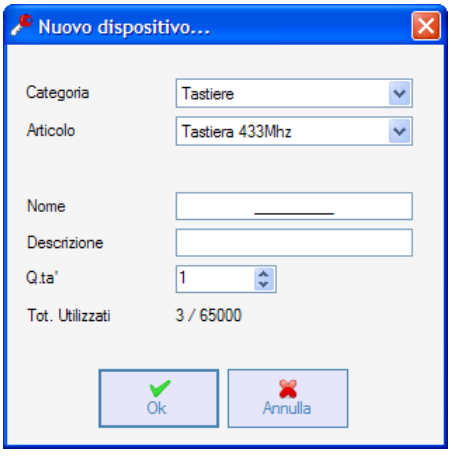
- il numero di dispositivi associati ma non ancora programmati
- il numero di dispositivi programmati correttamente
- il numero di dispositivi programmati ma non ancora sincronizzati con il ricevitore
- il numero di dispositivi cancellati



Durante l'operazione di programmazione potrebbe capitare che a causa di disturbi e/o interferenze non tutti i dispositivi vengano correttamente programmati e compaiano accanto al simbolo di sincronizzazione . In tale caso ripetere l'operazione di programmazione.

CREAZIONE, CONFIGURAZIONE E ASSOCIAZIONE DELLE TASTIERE NUMERICHE AI RICEVITORI RF

Selezionando la voce "Tastiere" sulla parte sinistra dello schermo, facendo comparire con il tasto destro del mouse il menu "Aggiungi nuovo…", comparirà la finestra per la creazione delle tastiere numeriche.



CATEGORIA: lasciare selezionata la voce Tastiere

ARTICOLO: selezionare la tipologia di tastiera che si desidera creare.

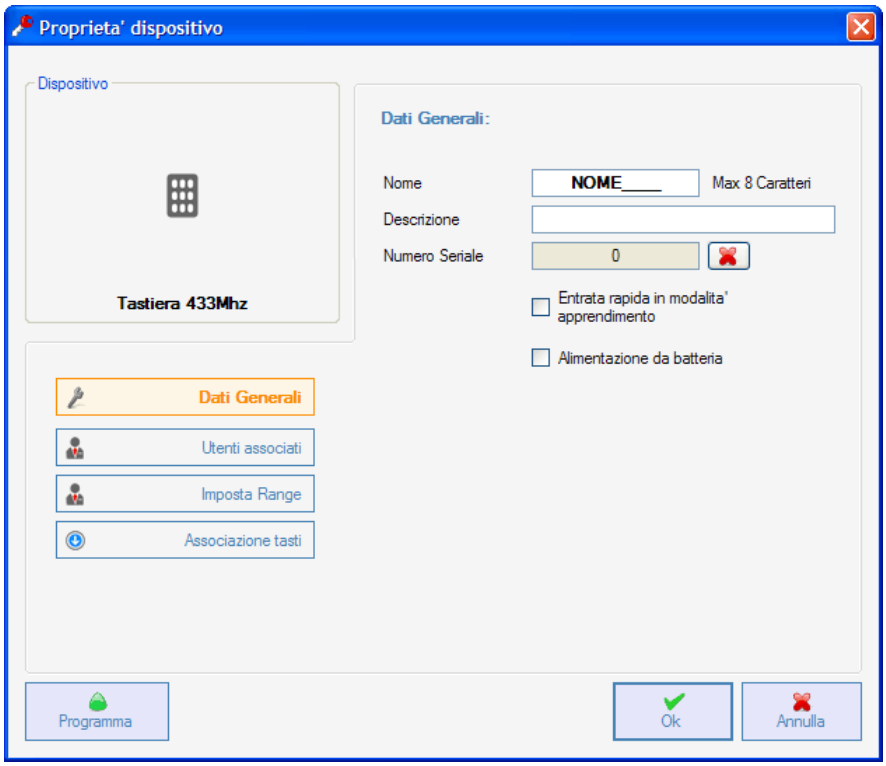
NOME: è possibile inserire il nome scelto per il dispositivo impiegando solamente lettere o numeri (max 8 caratteri). Per cancellare un carattere utilizzare il tasto BACKSPACE e non il tasto CANC.

DESCRIZIONE: è possibile inserire una descrizione relativa al dispositivo che si sta creando

QUANTITA': numero dei dispositivi che si desiderano creare.

Quando si inserisce una tastiera numerica in un impianto viene automaticamente creato un utente Amministratore, che avrà ID = 000, PW = 1234 e tutti i canali abilitati. E' possibile sostituire questo utente con un altro che diventerà a sua volta Amministratore. Vedere la sezione dedicata al tasto "Utenti associati".

Dopo aver creato le tastiere da utilizzare nell'impianto occorre definirne le impostazioni. Facendo doppio clic col mouse su una delle tastiere create, oppure utilizzando il tasto destro e selezionando la voce **Proprietà** dal menu che appare, compare la finestra di configurazione.



NOME: comparirà il nome che era stato immesso al momento della creazione della tastiera.

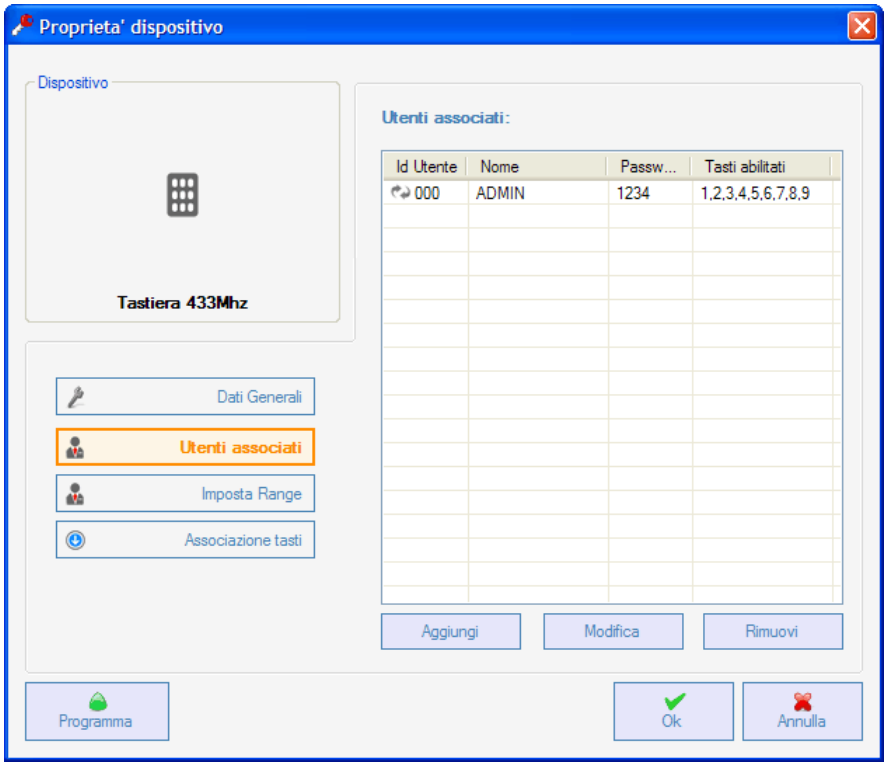
DESCRIZIONE: comparirà la descrizione che era stata immessa al momento della creazione della tastiera.

NUMERO SERIALE: rimarrà 0 fino a che la tastiera non sarà programmata, poi comparirà il numero seriale del dispositivo.

ENTRATA RAPIDA IN MODALITA' APPRENDIMENTO: selezionando questa casella si abilita l'entrata rapida della tastiera in modalità apprendimento. Fare riferimento alle istruzioni della tastiera.

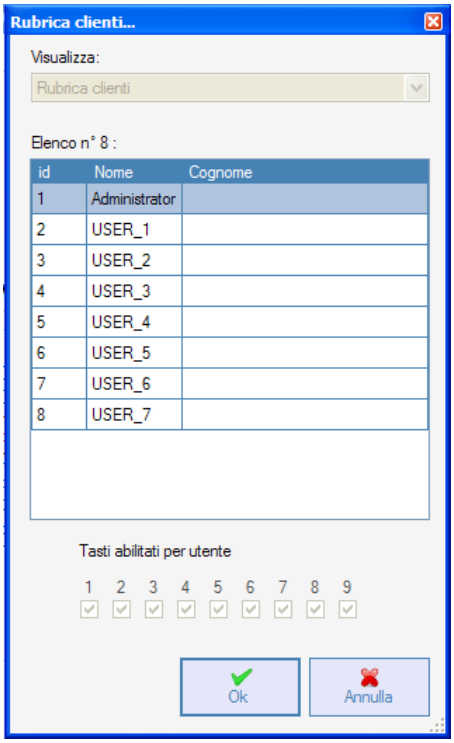
ALIMENTAZIONE A BATTERIA: selezionare questa casella quando l'alimentazione della tastiera è a batteria.

Abilitando il tasto "Utenti associati" compare la seguente finestra

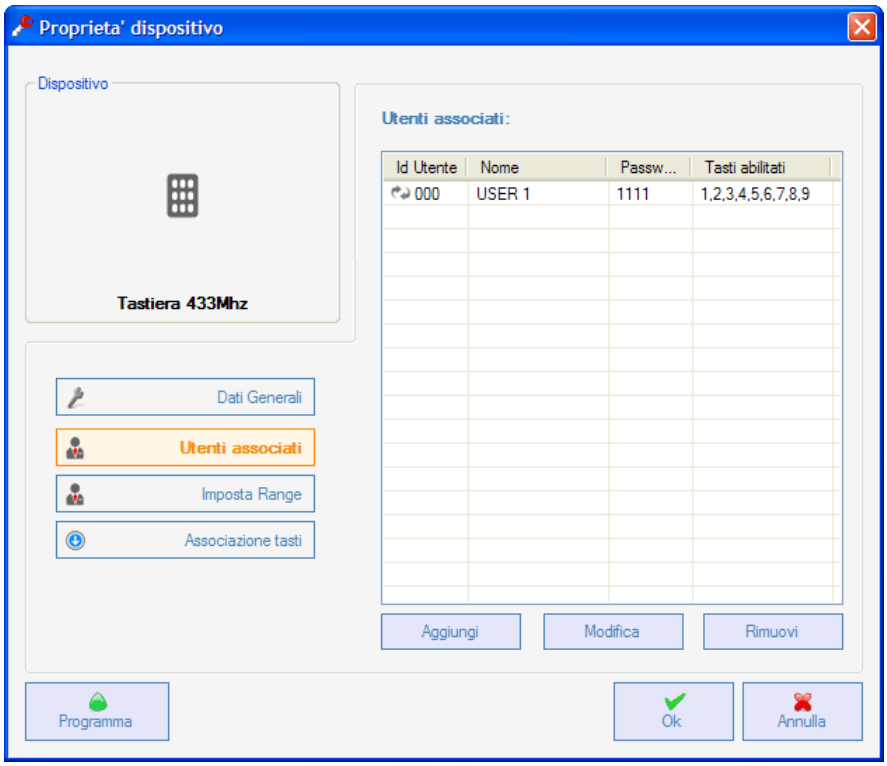


Nella tabella UTENTI ASSOCIATI comparirà l'elenco di tutti gli utenti della tastiera, ciascuno con le proprie caratteristiche. (ID, NOME, PASSWORD, TASTI ABILITATI)

Selezionando l'utente ADMIN e cliccando sul tasto **Modifica** comparirà la seguente finestra in cui è possibile scegliere un nuovo utente che sostituirà l'Amministratore creato di default

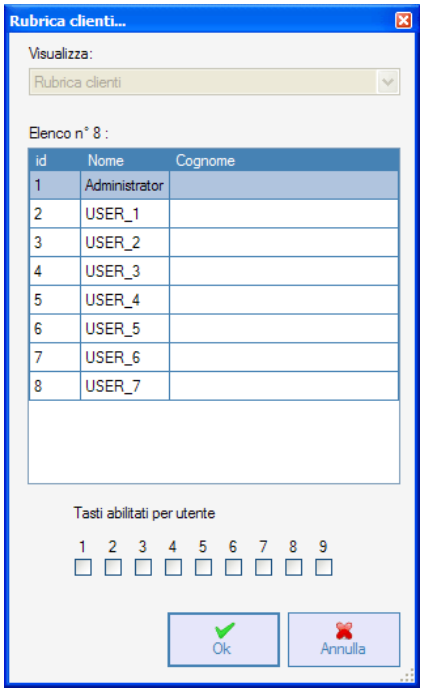


Selezionare l'utente che diventerà il nuovo Amministratore e confermare con **OK.** Non è possibile selezionare i canali in quanto l'Amministratore ha sempre tutti i tasti abilitati. Il nuovo Amministratore comparirà nell'elenco degli utenti associati in posizione 000.
L'utente inserito come Amministratore non può successivamente essere associato alla tastiera come utente normale

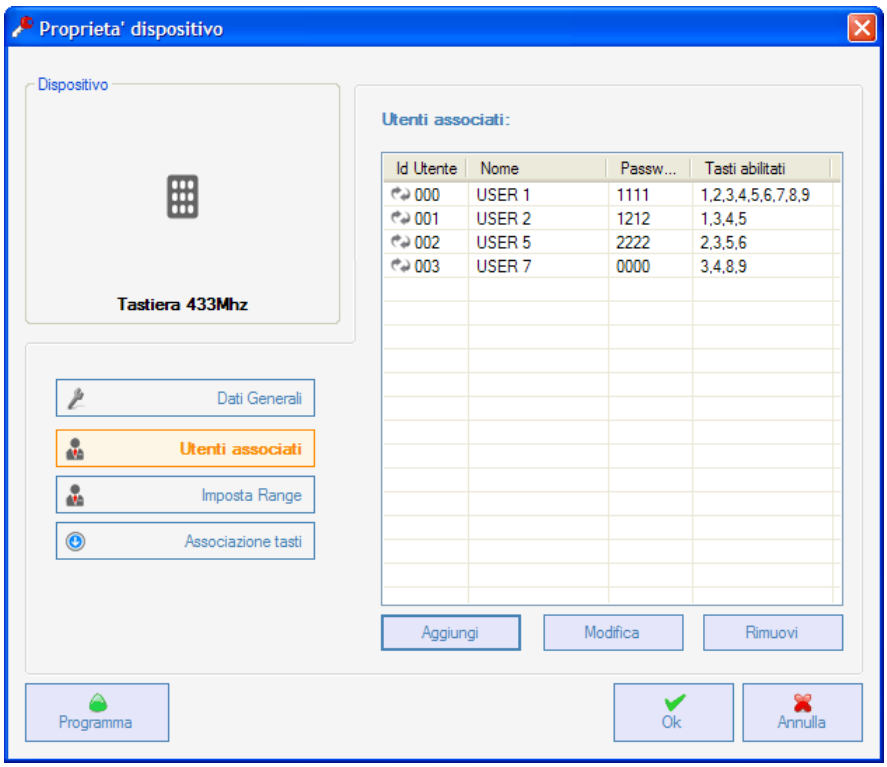


ATTENZIONE: Si consiglia di compiere sempre l'operazione di modifica dell'Amministratore di default descritta precedentemente.

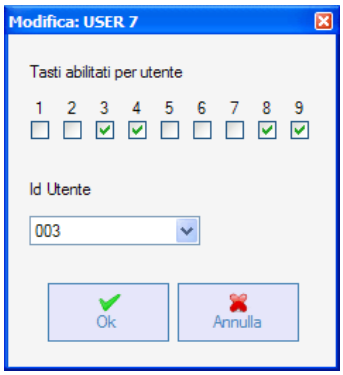
Tasto **Aggiungi**: aggiunge un utente all'elenco di quelli già associati alla tastiera. Gli utenti da inserire dovranno fare parte della Rubrica Clienti.



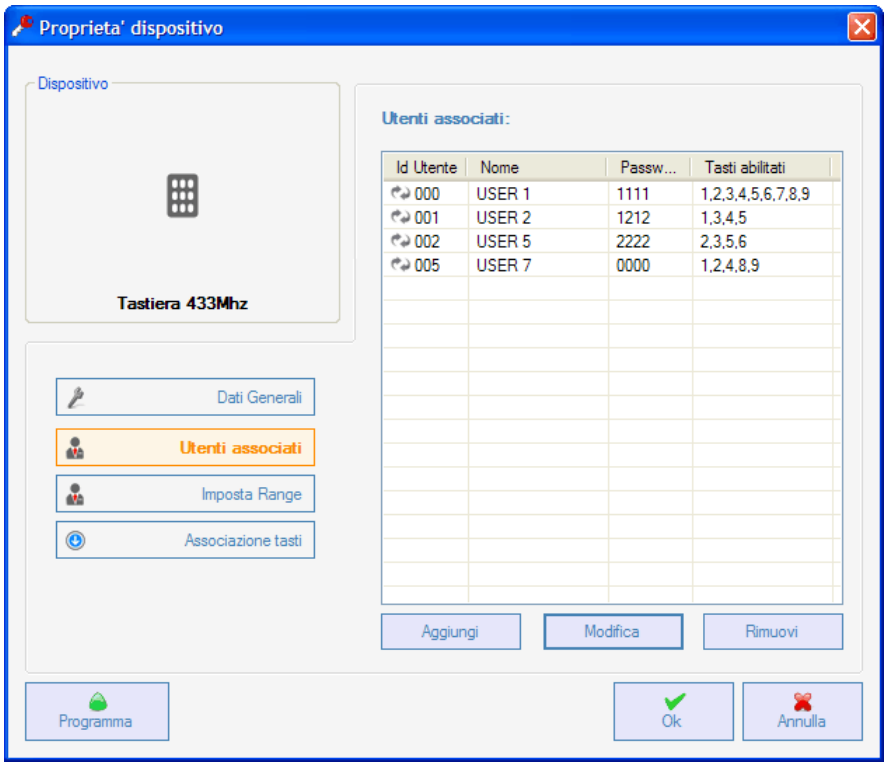
Per inserire un utente occorre selezionarlo dalla lista dei clienti inseriti, abilitare i canali che dovranno essere attivi e confermare con **OK.** Il nuovo utente comparirà nella lista.



E' possibile modificare le impostazioni di un utente selezionando il nome e cliccando su **Modifica.** Compare la seguente schermata

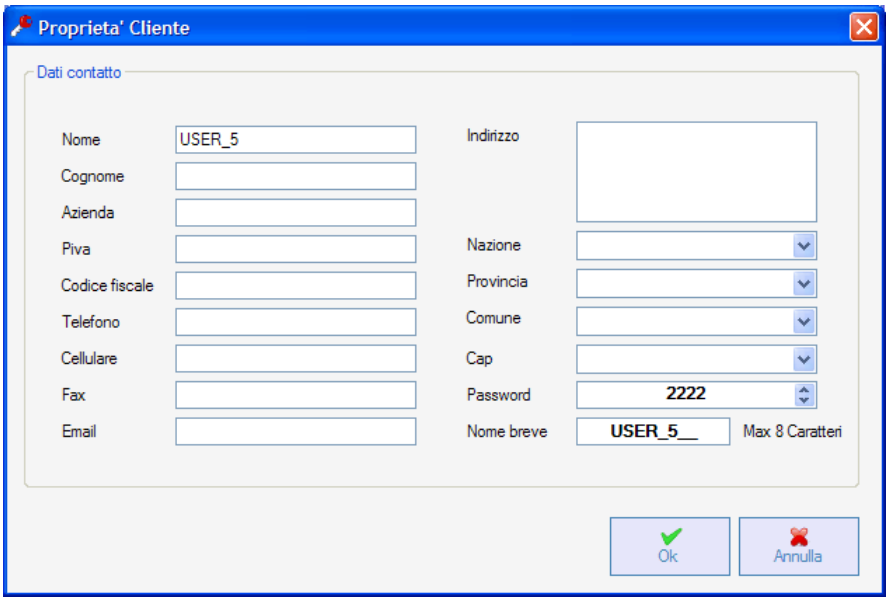


in cui è possibile modificare i canali attivi e l'ID utente. Una volta apportate le modifiche confermare con **OK.**



Nell'esempio per l'utente USER_7 sono stati modificati l'ID (da 003 a 005) e i canali attivi (tolto il 3 e aggiunti 1 e 2).

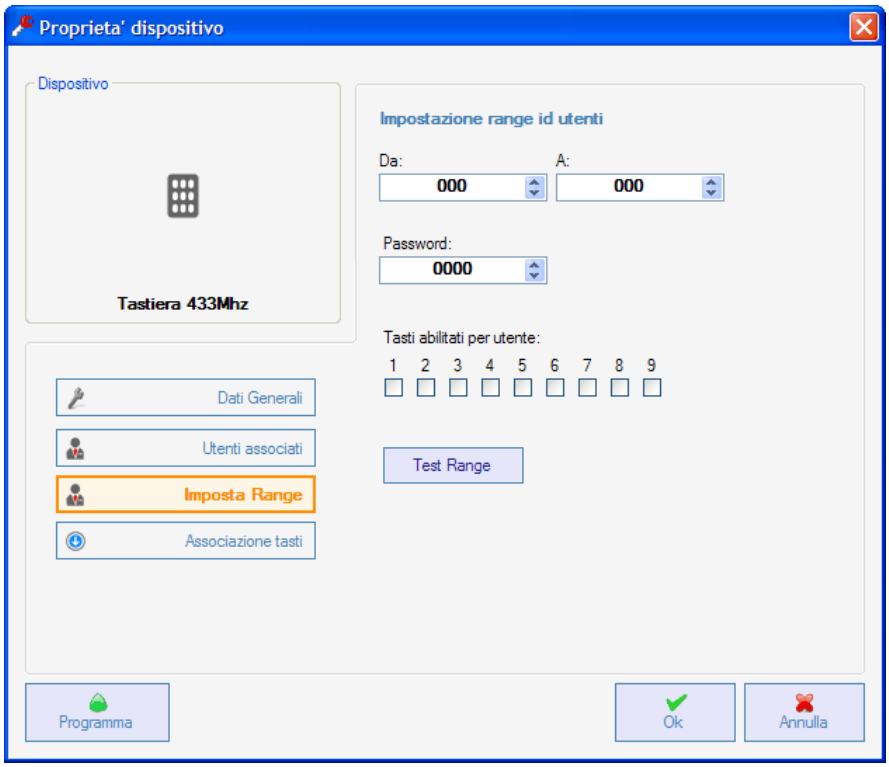
Se si desidera modificare la password di un utente occorre selezionare il nome, fare doppio clic per far comparire la schermata Proprietà Cliente.



Modificare la password e confermare con **OK**. Nell'elenco degli utenti associati comparirà la nuova password dell'utente.

ATTENZIONE: La password è legata all'utente e non all'impianto. In caso di modifica della password utente, la modifica avrà effetto su tutti gli impianti in cui è presente quel determinato utente.

Abilitando il tasto **Imposta Range** compare la seguente schermata in cui è possibile definire un numero (Range) di utenti associati alla tastiera,oltre a quelli già associati in precedenza.



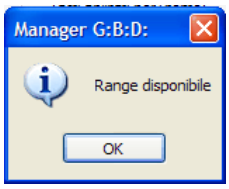
Da: inserire in questo campo l'ID di partenza del gruppo di utenti che si vuole creare.

A: inserire in questo campo l'ID di arrivo del gruppo di utenti che si vuole creare.

Password: inserire una password che sarà comune per tutti gli utenti del gruppo. Tale password potrà poi essere modificata come visto in precedenza.

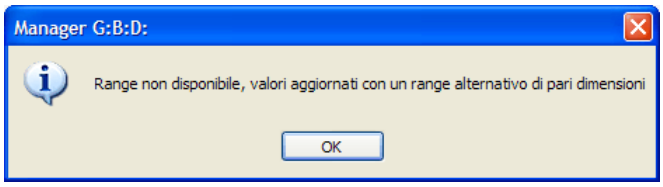
Tasti abilitati per utente: abilita quali tasti dovranno essere attivi per il gruppo di utenti.

Test Range: viene eseguito un controllo per verificare che le posizioni in memoria siano effettivamente libere e disponibili per la creazione del range. Per effettuare il test range la tastiera dovrà trovarsi in fase di learn e il Programmatore Manager collegato al PC.
In caso di esito positivo verrà visualizzato il seguente avviso



che significa che il range desiderato è disponibile e verrà creato al momento della programmazione della tastiera.

In caso di verifica negativa verrà visualizzato il seguente avviso

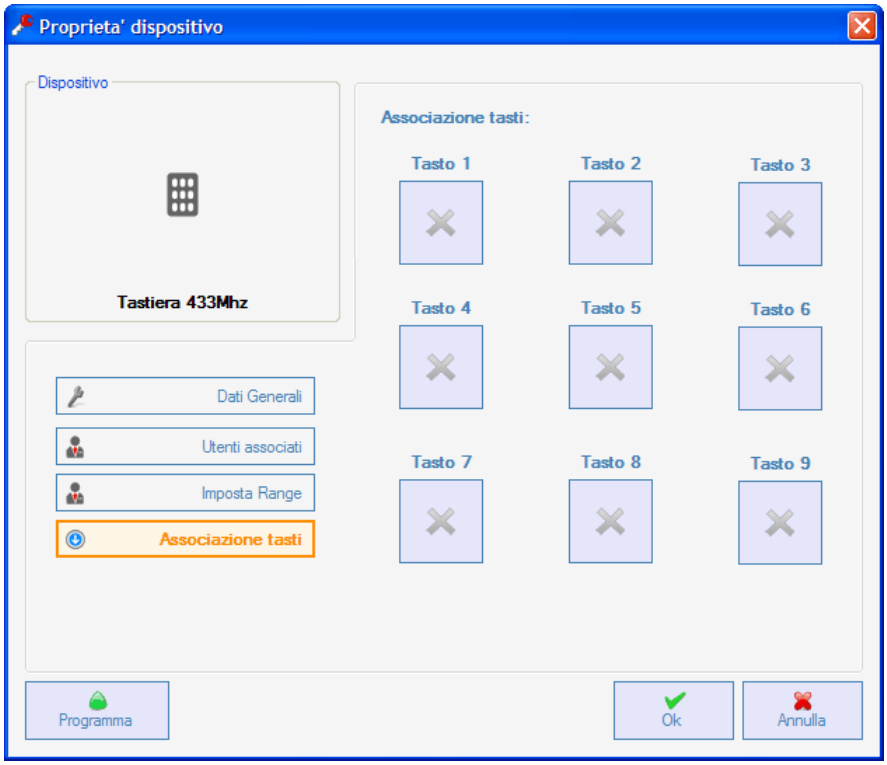


che significa che le posizioni di memoria necessarie al range sono già occupate. Il sistema propone un nuovo range di pari dimensioni.

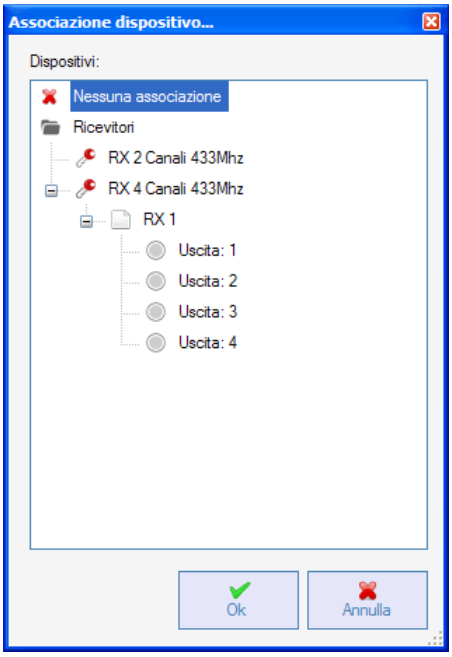
Una volta creato il range è possibile modificare i dati utenti come visto in precedenza.

ATTENZIONE: se dopo aver impostato un range si esce dalla finestra **Proprietà dispositivo** prima di programmare la tastiera, i dati impostati non verranno salvati e al successivo accesso alla scheda **Imposta range** si troveranno tutti i campi vuoti.

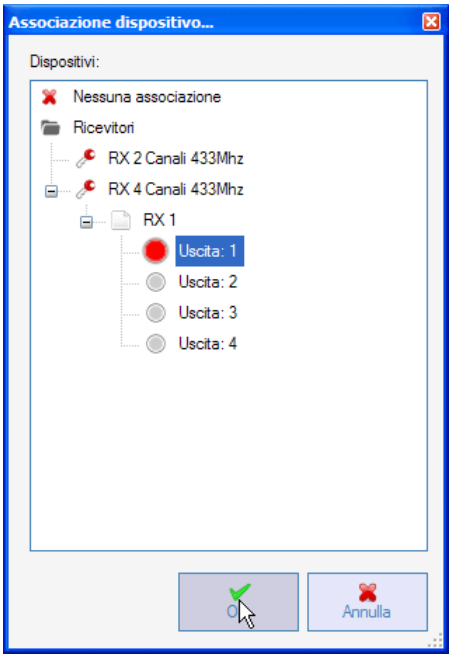
Abilitando il tasto **Associazione tasti** compare la seguente schermata in cui è possibile associare ad ogni tasto della tastiera un'uscita di un ricevitore RF.



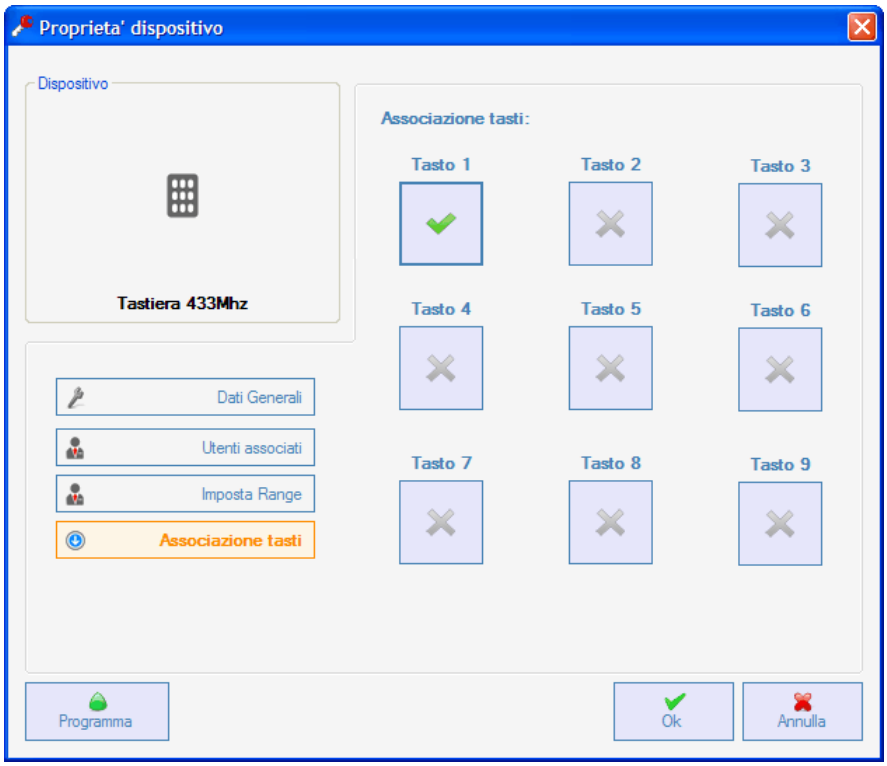
Cliccando sull'icona del tasto compare la seguente schermata, in cui sono visibili tutti i ricevitori RF presenti sull'impianto.



Selezionare l'uscita che si vuole attivare e confermare con **OK**



L'associazione verrà evidenziata dal segno di spunta che comparirà sull'icona del tasto.



Per sapere quale associazione è stata fatta basterà passare col mouse sopra l'icona del tasto e comparirà un menu pop-up con i dati richiesti.

Una volta fatte tutte le associazioni desiderate confermare con il tasto **OK.**

ATTENZIONE: l'operazione di associazione dei tasti alle uscite del ricevitore RF comporta che ogni tasto trasmetterà il codice canale relativo all'uscita del ricevitore RF selezionata. Pertanto nel caso in cui una singola tastiera sia associata a più di un Ricevitore RF occorre impostare codici canale differenti per evitare l'attivazione simultanea di più uscite.

Esemplificando: nel caso di tastiera associata nel seguente modo

Tasto 1	Ricevitore RF1	Uscita 1	Canale 1
Tasto 2	Ricevitore RF1	Uscita 2	Canale 2
Tasto 3	Ricevitore RF1	Uscita 3	Canale 3
Tasto 4	Ricevitore RF1	Uscita 4	Canale 4
Tasto 5	Ricevitore RF2	Uscita 1	Canale 1
Tasto 6	Ricevitore RF2	Uscita 2	Canale 2
Tasto 7	Ricevitore RF2	Uscita 3	Canale 3
Tasto 8	Ricevitore RF2	Uscita 4	Canale 4

La pressione del tasto 1 comporterà l'attivazione sia dell'uscita 1 del Ricevitore RF1 che dell'uscita 1 del Ricevitore RF2.

Per evitare ciò bisogna impostare i codici canali di trasmissione differenti. Ad esempio

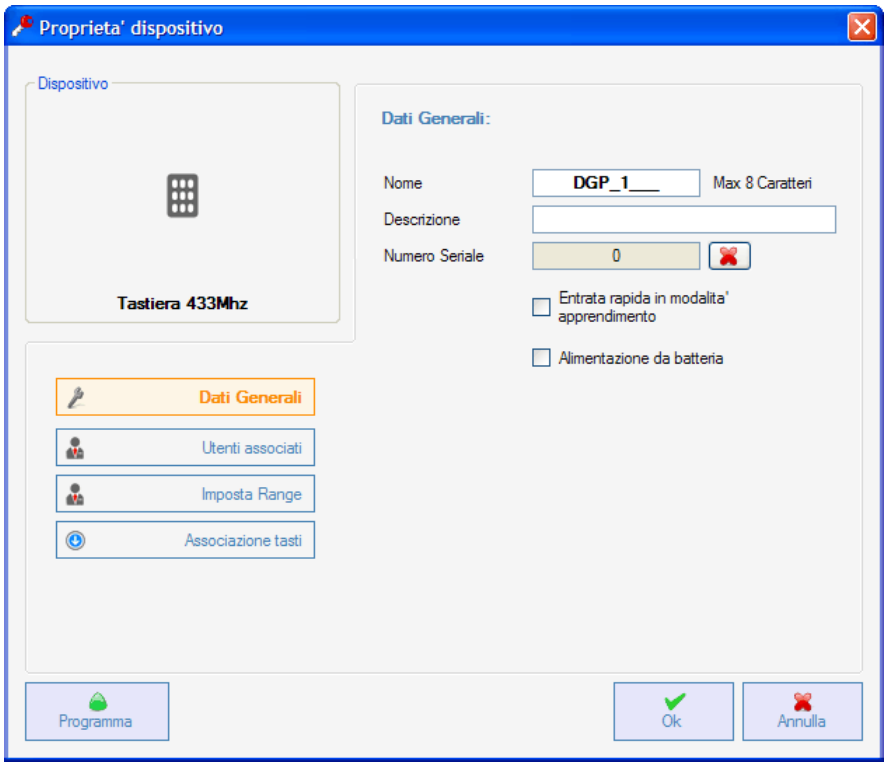
Tasto 1	Ricevitore RF1	Uscita 1	Canale 1
Tasto 2	Ricevitore RF1	Uscita 2	Canale 2
Tasto 3	Ricevitore RF1	Uscita 3	Canale 3
Tasto 4	Ricevitore RF1	Uscita 4	Canale 4

Tasto 5	Ricevitore RF2	Uscita 1	Canale 5
Tasto 6	Ricevitore RF2	Uscita 2	Canale 6
Tasto 7	Ricevitore RF2	Uscita 3	Canale 7
Tasto 8	Ricevitore RF2	Uscita 4	Canale 8

PROGRAMMAZIONE DELLE TASTIERE NUMERICHE

Una volta eseguite le operazioni di creazione, configurazione e associazione delle Tastiere numeriche ai ricevitori RF e possibile programmare i dispositivi.

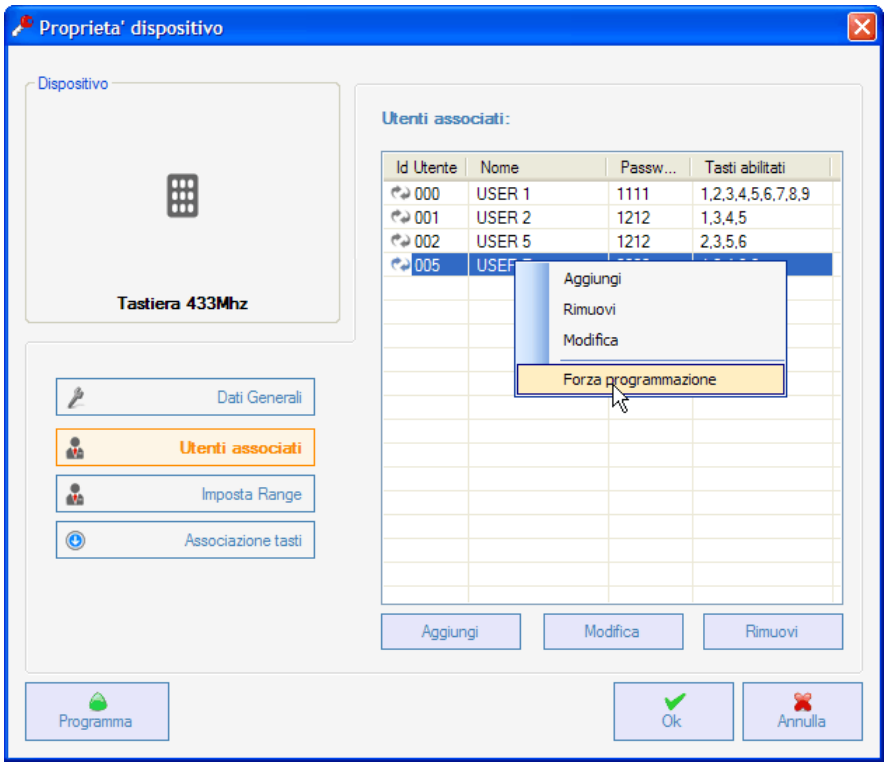
Partendo sempre dalla finestra **PROPRIETA' DISPOSITIVO**



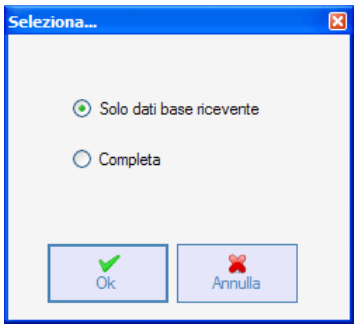
Tasto **PROGRAMMA**: programma la Tastiera.
Tasto **OK**: salva le impostazioni ed esce dalla finestra senza programmare la tastiera.
Tasto **ANNULLA**: esce dalla finestra senza salvare le impostazioni.

Dalla cartella **Utenti associati,** selezionando uno o più utenti e facendo comparire il menù di scelta con il tasto destro è possibile abilitare la scelta **Forza programmazione**.
In questo modo tutti gli utenti selezionati vengono riprogrammati all'interno della tastiera, sia quelli che erano già presenti in precedenza sia quelli aggiunti dopo la precedente programmazione.

In caso di aggiunta di utenti dopo una programmazione e nel caso non si utilizzi la funzione **Forza programmazione**, scegliendo l'opzione **Programma** vengono inseriti all'interno della Tastiera solo gli utenti nuovi.



Selezionando il tasto PROGRAMMA compare la seguente schermata



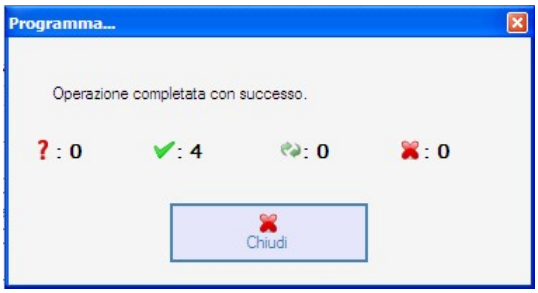
Selezionare l'opzione desiderata considerando che:

SOLO DATI BASE RICEVENTE significa che vengono programmate solo le impostazioni della tastiera e l'eventuale range. L'opzione è attiva solo dopo aver effettuato una prima programmazione e nel caso in cui non ci sia da sincronizzare o cancellare un utente.

COMPLETA significa che verranno memorizzati, oltre alle impostazione della radio, quei dispositivi che sono stati aggiunti dopo una precedente programmazione e non sono ancora stati programmati.

Al termine dell'operazione di programmazione comparirà una schermata di riepilogo dell'operazione effettuata che riporterà nell'ordine:

- il numero di dispositivi associati ma non ancora programmati
- il numero di dispositivi programmati correttamente
- il numero di dispositivi programmati ma non ancora sincronizzati con il ricevitore
- il numero di dispositivi cancellati



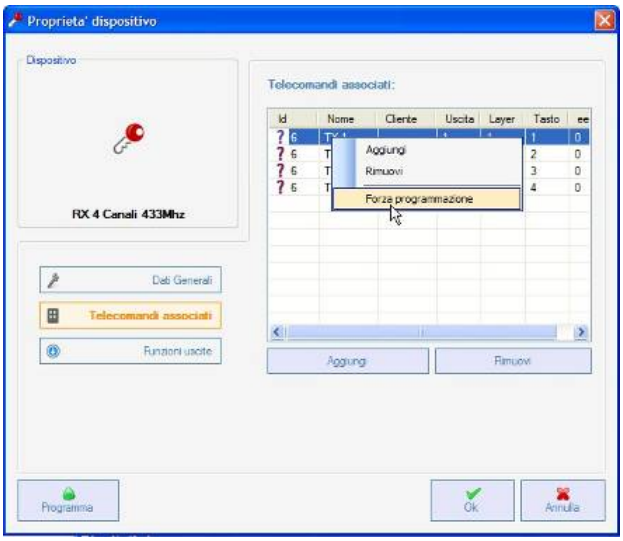
Durante l'operazione di programmazione potrebbe capitare che a causa di disturbi e/o interferenze non tutti i dispositivi vengano correttamente programmati e compaiano accanto al simbolo di sincronizzazione . In tale caso ripetere l'operazione di programmazione.

PROGRAMMAZIONE DEI RICEVITORI RF

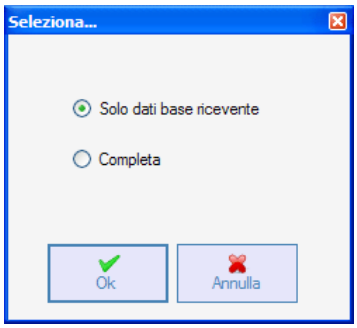
Dopo aver creato e configurato tutti i dispositivi presenti nell'impianto è possibile procedere con la programmazione dei ricevitori RF per rendere effettive tutte le associazione e configurazioni.

Tasto **PROGRAMMA**: programma il Ricevitore RF.
Tasto **OK**: salva le impostazioni ed esce dalla finestra senza programmare il ricevitore RF.
Tasto **ANNULLA**: esce dalla finestra senza salvare le impostazioni.

Esattamente come per i Ricevitori XP, anche in questo caso è possibile utilizzare la funzione **Forza programmazione** per programmare un Ricevitore RF dopo aver aggiunto dei trasmettitori successivamente alla programmazione.



Selezionando il tasto PROGRAMMA compare la seguente schermata



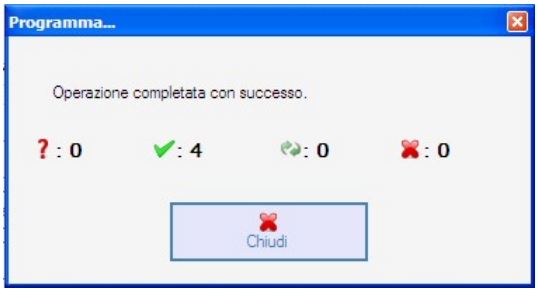
Selezionare l'opzione desiderata considerando che:

SOLO DATI BASE RICEVENTE significa che vengono programmate solo le impostazioni del ricevitore.

COMPLETA significa che verranno memorizzati, oltre alle impostazione della radio, quei dispositivi che sono stati aggiunti dopo una precedente programmazione e non sono ancora stati programmati.

Al termine dell'operazione di programmazione comparirà una schermata di riepilogo dell'operazione effettuata che riporterà nell'ordine:

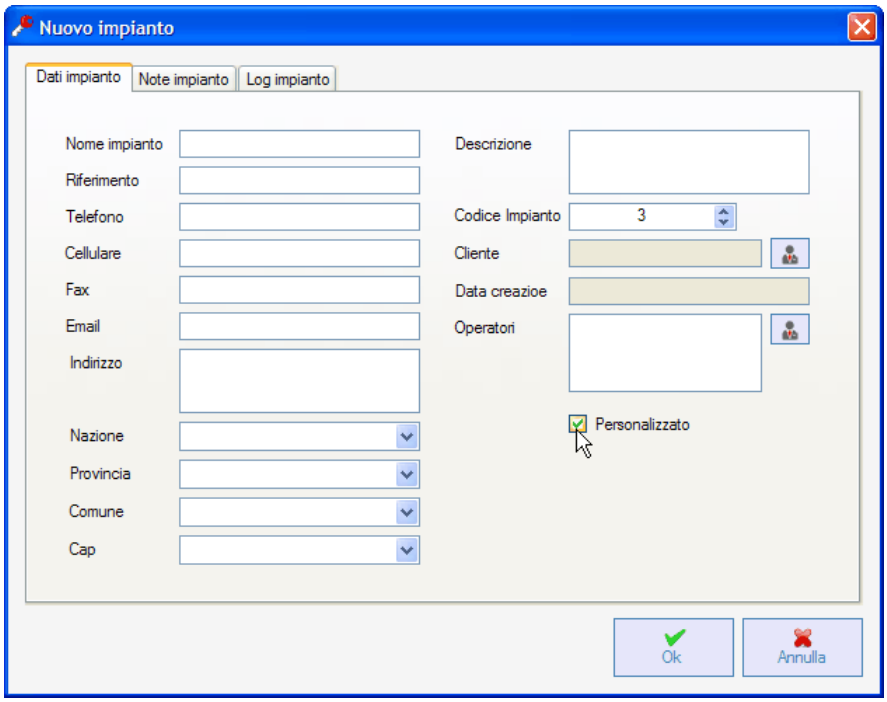
- il numero di dispositivi associati ma non ancora programmati
- il numero di dispositivi programmati correttamente
- il numero di dispositivi programmati ma non ancora sincronizzati con il ricevitore
- il numero di dispositivi cancellati



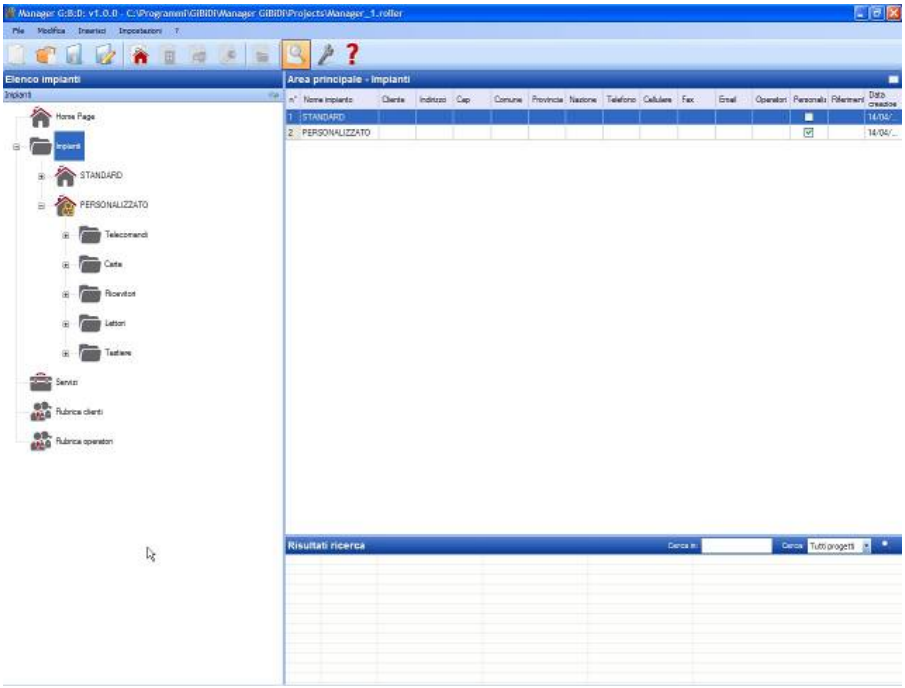
- Durante l'operazione di programmazione potrebbe capitare che a causa di disturbi e/o interferenze non tutti i dispositivi vengano correttamente programmati e compaiano accanto al simbolo di sincronizzazione . In tale caso ripetere l'operazione di programmazione

IMPIANTO PERSONALIZZATO

Se si vuole creare un impianto personalizzato occorre lasciare selezionata la casella “Personalizzato” al momento della creazione dell’impianto.



L’impianto “Personalizzato” creato comparirà nella parte sinistra dello schermo sotto la voce “Impianti” e sarà caratterizzato da un icona differenziata rispetto allo standard.

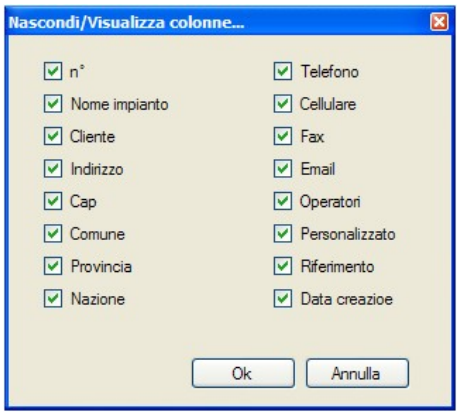


Automaticamente verranno create le tipologie di dispositivi che possono far parte dell'impianto.

a. Telecomandi 4 canali
b. Carte/Tag
c. Ricevitori 2 e 4 canali
d. Lettori XP
e. Tastiere numeriche

Nella parte destra dello schermo, all'interno di "**Area principale – Impianti**" comparirà l'elenco di tutti gli impianti creati. E' possibile personalizzare i campi da visualizzare abilitando il tasto indicato nella figura sottostante.

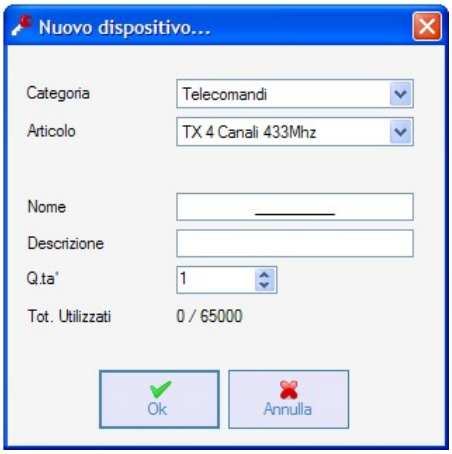
Comparirà una finestra in cui sarà possibile selezionare i campi che si desiderano vedere.



CONFIGURAZIONE DISPOSITIVI

Utilizzando i comandi sulla barra degli strumenti

oppure individuato il dispositivo con il pulsante destro scegliere “Aggiungi nuovo…” e si attiva la finestra “Nuovo dispositivo” .



CATEGORIA: è possibile selezionare una a scelta tra le voci:

- Telecomandi
- Carte
- Ricevitori
- Lettori
- Tastiere

ARTICOLO: a seconda della categoria selezionata compariranno le differenti tipologie di dispositivi associati a quella categoria.

NOME: è possibile inserire il nome scelto per il dispositivo impiegando solamente lettere o numeri (max 8 caratteri). Per cancellare un carattere utilizzare il tasto BACKSPACE e non il tasto CANC.

DESCRIZIONE: è possibile inserire una descrizione relativa al dispositivo che si sta creando

QUANTITA’: numero dei dispositivi di quella categoria utilizzati nell’impianto

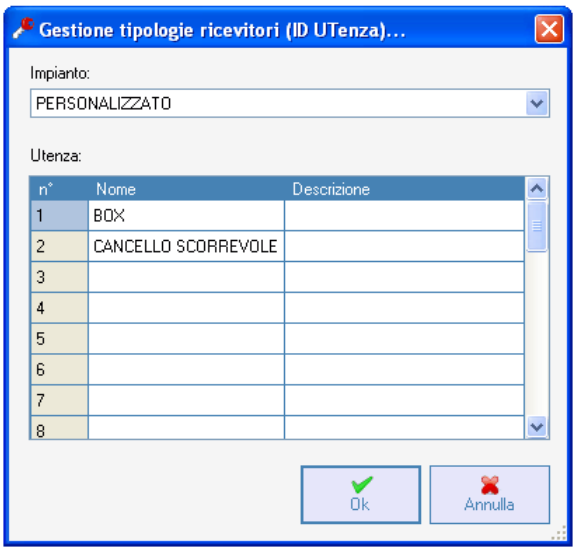
Una volta creati i dispositivi associati all’impianto occorre configurarli

CREAZIONE E CONFIGURAZIONE RICEVITORI RF

Con l'impianto personalizzato è possibile e consigliabile gestire la tipologia di utenza. Ogni tipologia rappresenta un differente tipo di varco/apertura (ad es. BOX, BARRIERA, CANCELLO SCORREVOLE,…). E' possibile definire fino a un massimo di 32 diverse tipologie di utenza.

Utilizzando il comando sulla barra degli strumenti

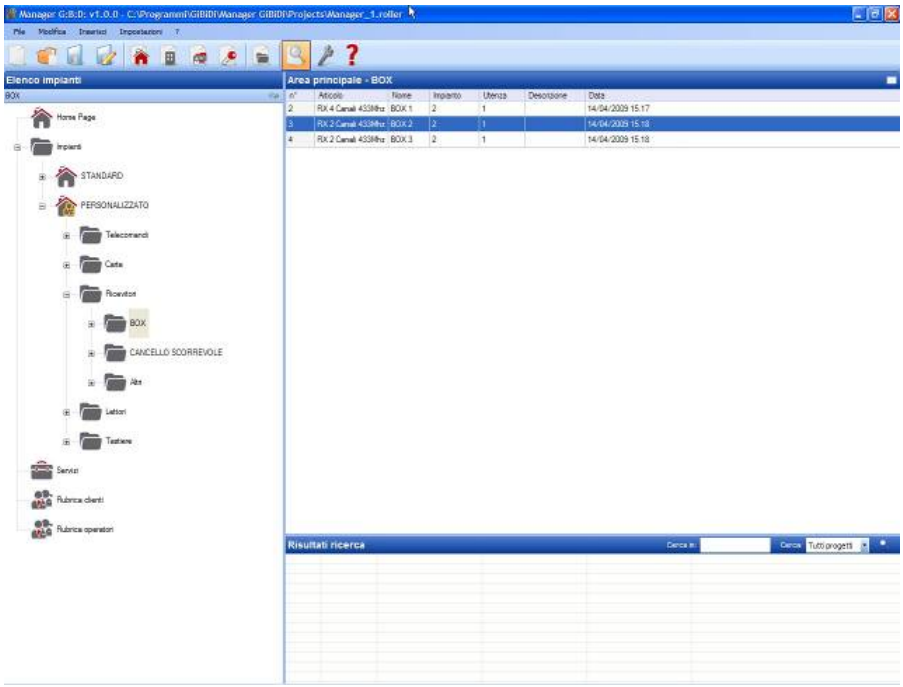
Oppure dal menu **Inserisci** → **Gestione tipologie (ID Utenza)** compare la finestra per l'inserimento delle differenti tipologie di varco/apertura presenti sull'impianto.
Nell'esempio sono state create 2 diverse tipologie di aperture: BOX e CANCELLO SCORREVOLE.



IMPIANTO: compare l'elenco di tutti gli impianti personalizzati creati in precedenza.

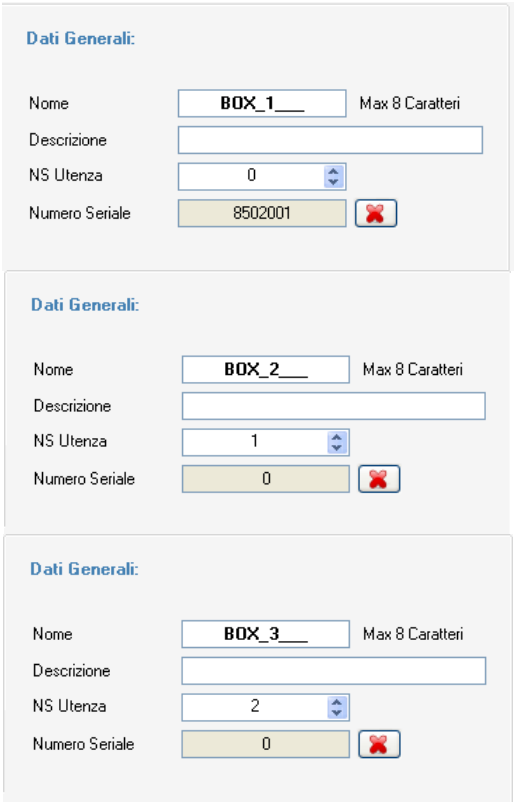
UTENZA: compaiono i differenti tipi di utenza previsti sull'impianto (max 32). Il numero che compare a fianco di ogni voce rappresenta l'identificativo dell'utenza specifica (ID Utenza) ed entra a far parte del codice univoco di trasmissione dell'impianto personalizzato.

Le due diverse tipologie sono state create all'interno dell'impianto nella categoria Ricevitori

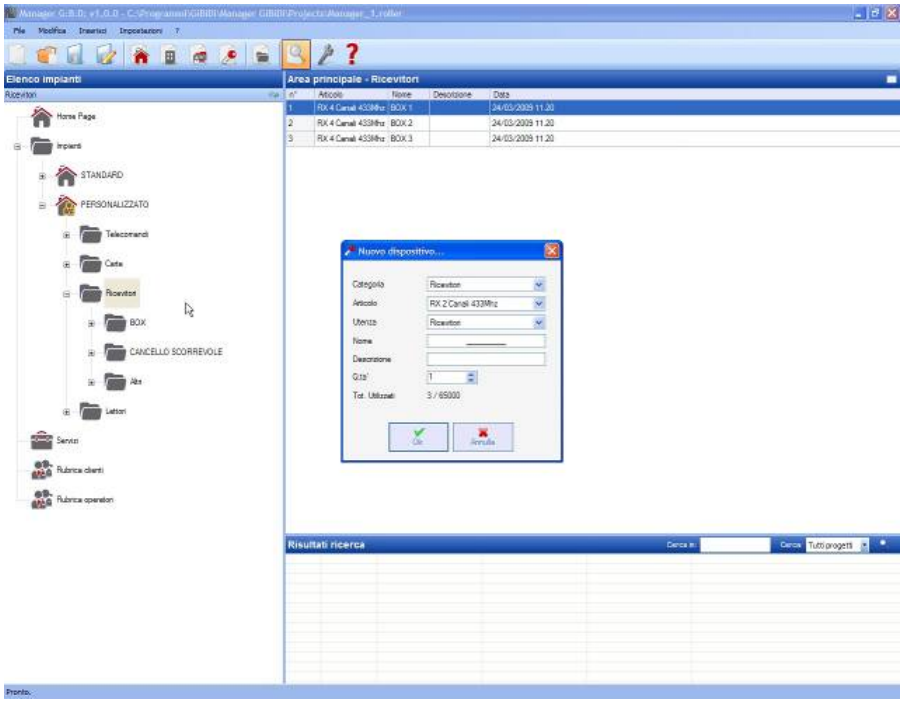


All'interno di ogni tipologia specifica di ricevitore è possibile creare ulteriori ricevitori, tutti relativi a quella particolare tipologia, ciascuno con un numero sequenziale differente (NS Utenza).

Nell'esempio nella tipologia BOX sono stati creati 3 diversi ricevitori, identificati dal nome BOX_1,BOX_2, BOX_3, ciascuno con NS Utenza automaticamente differente (0, 1 e 2)



Selezionando la voce “Ricevitori” oppure “Altri” sulla parte sinistra dello schermo, facendo comparire con il tasto destro del mouse il menu “Aggiungi nuovo…”, comparirà la finestra per la creazione di ricevitori generici, identificati dal ID Utenza uguale a 0.



CATEGORIA: lasciare selezionata la voce Ricevitori

ARTICOLO: selezionare la tipologia di ricevitore che si desidera creare.

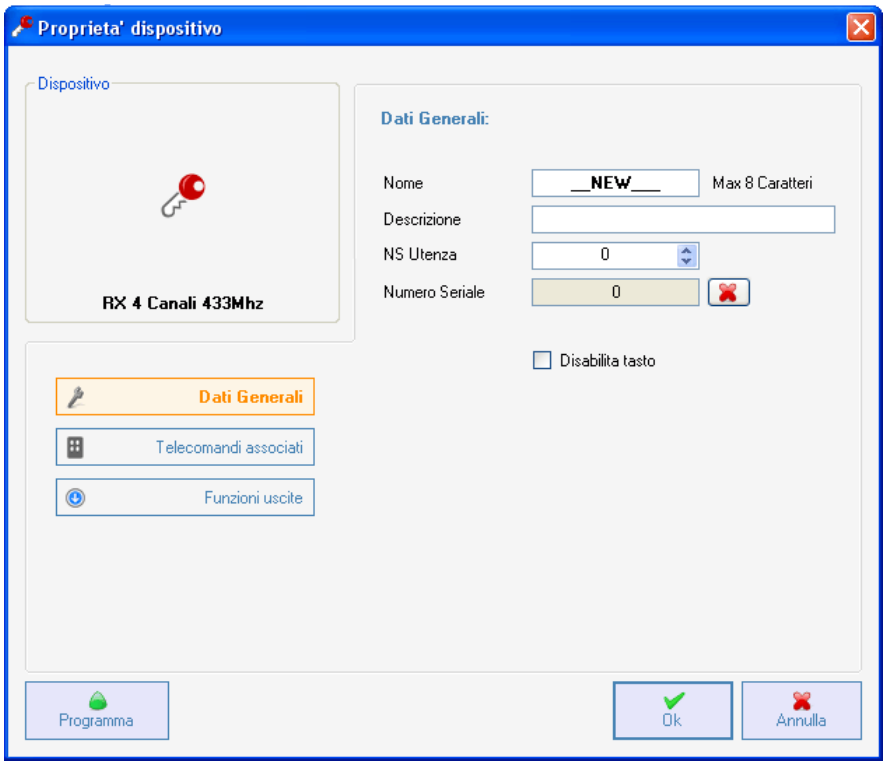
UTENZA: lasciare selezionata la voce Ricevitori nel caso in cui si voglia creare un dispositivo con ID UTENZA uguale a 0.

NOME: è possibile inserire il nome scelto per il dispositivo impiegando solamente lettere o numeri (max 8 caratteri). Per cancellare un carattere utilizzare il tasto BACKSPACE e non il tasto CANC.

DESCRIZIONE: è possibile inserire una descrizione relativa al dispositivo che si sta creando

QUANTITA’: numero dei dispositivi che si desiderano creare.

Dopo aver creato le tipologie dei ricevitori da utilizzare nell’impianto occorre definirne le impostazioni. Facendo doppio clic col mouse su uno dei Ricevitori creati, oppure utilizzando il tasto destro e selezionando la voce **Proprietà** dal menu che appare, compare la finestra di configurazione dei Ricevitori.



NOME: comparirà il nome che era stato immesso al momento della creazione del Ricevitore.

DESCRIZIONE: comparirà la descrizione che era stata immessa al momento della creazione del Ricevitore.

NS UTENZA: Indica il numero progressivo del Ricevitore selezionato e fa parte del codice univoco di trasmissione dell'impianto personalizzato.

NUMERO SERIALE: rimarrà 0 fino a che il Ricevitore non sarà programmato, poi comparirà il numero seriale del dispositivo.

DISABILITA TASTO: selezionando questa casella verrà disabilitato il tasto LEARN presente sul Ricevitore e non sarà più possibile utilizzarlo per mettere in comunicazione il dispositivo con il programmatore MANAGER.

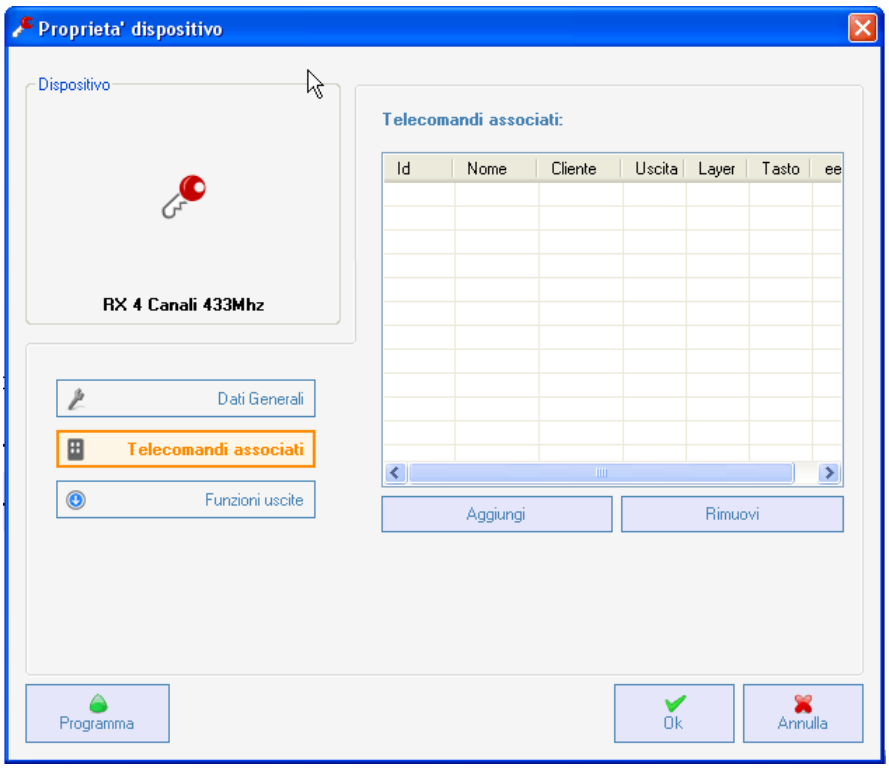
ATTENZIONE: Selezionando l'opzione "DISABILITA TASTO" viene automaticamente disabilitata la funzione di APPRENDIMENTO AUTOMATICO.

In questo modo l'unica via per memorizzare un ulteriore trasmettitore all'interno del Ricevitore sarà di riattivare l'apprendimento automatico abilitando di nuovo il tasto LEARN per mezzo della seguente procedura:

pressione contemporanea dei tasti 1 e 2 di un trasmettitore già memorizzato, il led rosso sul ricevitore inizierà a lampeggiare velocemente, dopo 5/6 s il lampeggio rallenta ed il ricevitore entrerà nella fase di pre-learning e si accenderà il led verde. Entro 2/3 s occorre premere un tasto del trasmettitore gia memorizzato

A questo punto il Ricevitore si potrà collegare con il Programmatore MANAGER: bisognerà abilitare nuovamente il tasto LEARN togliendo il flag dalla casella DISABILITA TASTO e programmare nuovamente il Ricevitore

Abilitando il tasto “Telecomandi associati” compare la seguente finestra



Nella tabella TELECOMANDI ASSOCIATI comparirà l’elenco di tutti i dispositivi associati al Ricevitore, con evidenziata l’associazione fra tasto del trasmettitore e uscita del Ricevitore.

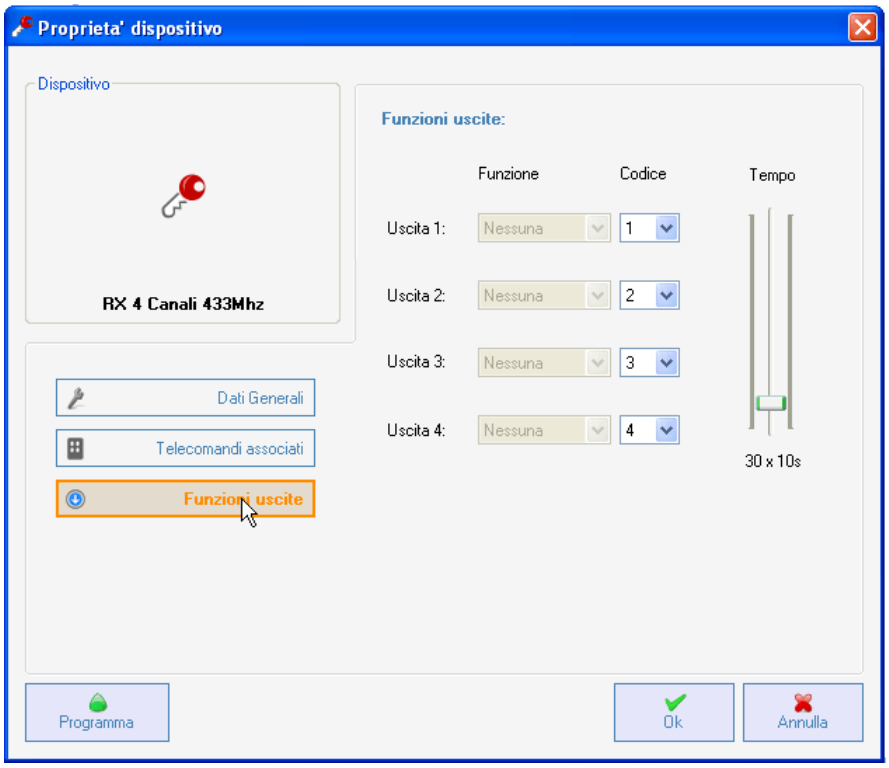
Nella prima colonna (Id) comparirà un simbolo che indicherà lo stato del trasmettitore e/o del transponder all’interno del ricevitore.

SIMBOLO	SIGNIFICATO
?	I dispositivi sono stati associati ma non ancora programmati
	Il trasmettitore/transponder associato al ricevitore è stato programmato ma il ricevitore deve ancora essere programmato
✓	Entrambi i dispositivi sono stati programmati

Tasto **Aggiungi**: aggiunge un trasmettitore all’elenco ma in questo caso l’associazione tasto trasmettitore – uscita ricevitore non può essere fatta in modo automatico ma deve essere fatta scegliendo l’uscita del ricevitore che si vuole attivare con il tasto selezionato.

Tasto **Rimuovi**: rimuove un trasmettitore dall’elenco, anche in questo caso non in maniera automatica ma cancellando i singoli canali selezionati

Abilitando il tasto “Funzioni uscite” compare la seguente finestra



FUNZIONE: in questo campo, una volta programmato il Ricevitore, comparirà il tipo di configurazione dell’uscita (monostabile, bistabile, timer). Il campo è di sola lettura, non è possibile tramite questo campo modificare le impostazioni hardware.

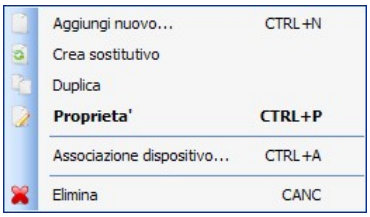
CODICE: per ogni uscita del Ricevitore è possibile selezionare il numero del canale di trasmissione utilizzato. E’ possibile scegliere i valori da 1 a 9. Inserendo il valore 0 l’uscita viene disabilitata.

TEMPO: è possibile modificare la temporizzazione delle uscite configurate come timer da 10 s a un massimo di 42 minuti.

ATTENZIONE: la modifica riguarda tutte le uscite temporizzate

CREAZIONE, CONFIGURAZIONE E ASSOCIAZIONE DEI TRASMETTITORI AI RICEVITORI RF

Selezionando la voce “Telecomandi” sulla parte sinistra dello schermo, comparirà a destra l’elenco di tutti i trasmettitori creati in precedenza. Selezionando una riga e facendo comparire il menu con il tasto destro del mouse si hanno a disposizione le seguenti opzioni:

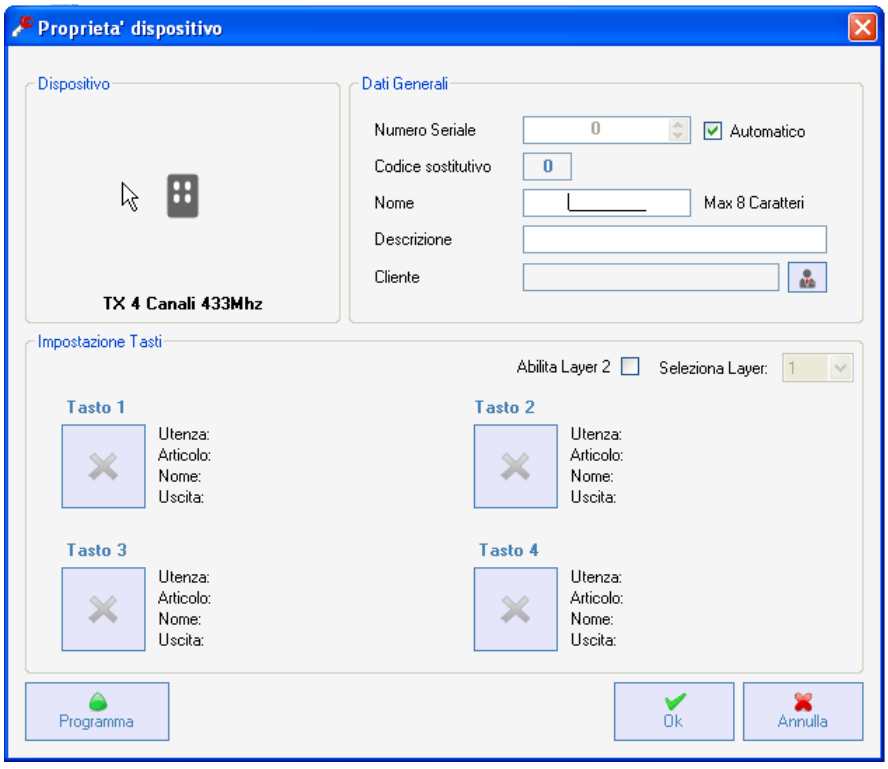


AGGIUNGI NUOVO: aggiunge un nuovo TX all’elenco

CREA SOSTITUTIVO: crea un TX con stesso numero seriale e stesse associazioni di quello evidenziato ma con codice sostitutivo incrementato di una unita. Il nuovo TX creato andrà in automatico a sostituire il precedente alla prima trasmissione. Il TX non più utilizzabile verrà identificato dalla colorazione rossa del campo riportante il numero del dispositivo.

DUPLICA: permette di creare un numero di TX a piacere con le stesse caratteristiche di associazione di quello evidenziato ma con numero seriale differente.

PROPRIETA’: compare la schermata riportata sotto



NUMERO SERIALE: è possibile inserire il numero seriale del trasmettitore, che entrerà a far parte del codice di trasmissione.
Di default il campo è disabilitato in quanto è attivata l'opzione "Automatico".

ATTENZIONE: Si consiglia di non modificare tale impostazione e lasciare che venga associato al dispositivo un numero seriale qualsiasi, tranne nel caso si voglia creare un TX con un preciso numero seriale.

CODICE SOSTITUTIVO: è possibile impostare un valore numerico da 0 a 9.
Di default viene proposto il valore 0.

In caso di creazione di un TX con stesso numero seriale di un altro ma con codice sostitutivo aumentato di una unità, alla prima trasmissione del TX con codice sostitutivo maggiore verrà cancellato dalla memoria del ricevitore quello con il codice sostitutivo inferiore rendendolo inutilizzabile.
Il numero massimo di sostituzioni di codice è 9.
Al raggiungimento del nono telecomando sostitutivo compare la scritta "raggiunto il numero massimo del codice sostitutivo"

NOME: compare il nome associato al TX impostato in precedenza.

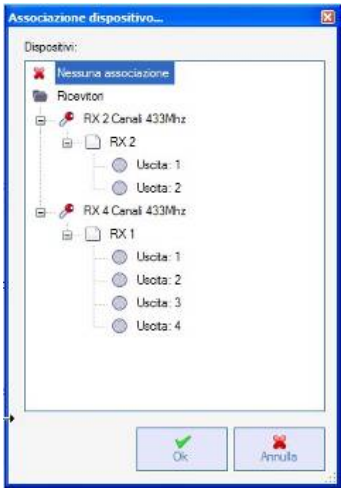
DESCRIZIONE: compare la descrizione associata al TX

CLIENTE: è possibile recuperare dalla Rubrica Clienti creata in precedenza il nome dell'utente che utilizzerà il TX.

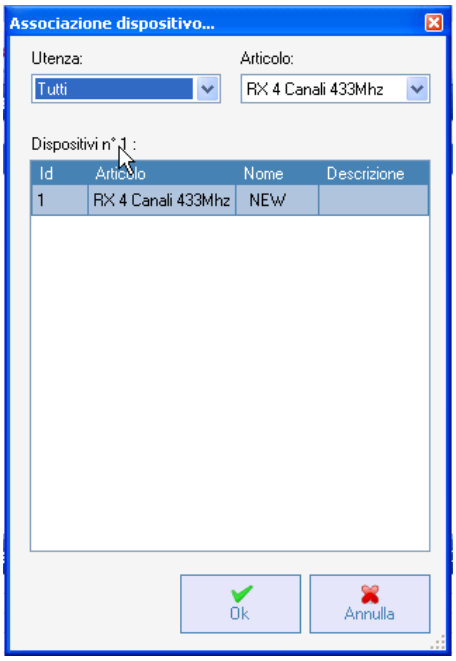
ABILITA LAYER 2: Il TX trasmette sempre 2 codici consecutivi (chiamati appunto layer) che possono essere uguali tra loro oppure diversi.
Nel caso si lasci la casella disabilitata verrà attivato un solo layer e i codici trasmessi saranno uguali.
Nel caso si abiliti la casella sarà possibile programmare i due codici in modo completamente diverso. Sarà necessario programmare dapprima il primo layer e poi il secondo come se si trattasse di due trasmettitori diversi.

ATTENZIONE: Si consiglia di programmare solo uno dei due layer per avere comunque la possibilità di memorizzare successivamente il telecomando in un prossimo impianto standard.

IMPOSTAZIONE TASTI: permette di associare ad ogni tasto del TX un ricevitore, precedentemente inserito nell'impianto, abilitandone l'uscita desiderata.
Fare doppio clic sul simbolo del tasto da configurare, compare la finestra "Associazione dispositivo…", nella quale sono evidenziati i ricevitori presenti nell'impianto. E' possibile scegliere a quale delle uscite di un ricevitore quel particolare tasto del TX verrà associato.
L'uscita selezionata verrà evidenziata, confermare con il tasto **OK** per tornare alla finestra precedente. Il tasto associato verrà evidenziato dal segno verde di spunta.



ASSOCIAZIONE DISPOSITIVO: permette di associare automaticamente tutti i tasti di un TX alle uscite di un RX in maniera standard (Tasto 1 → Uscita 1; Tasto 2 → Uscita 2; Tasto 3 → Uscita 3; Tasto 4 → Uscita 4) compare la schermata sottostante



UTENZA: permette di selezionare la tipologia del ricevitore a cui associare i TX

ARTICOLO: permette di scegliere il ricevitore da associare al TX.

DISPOSITIVI N°: indica quanti ricevitori del tipo selezionato nel campo “Articolo” sono stati creati. Nella tabella sono riportati i dettagli dei ricevitori creati.

Selezionando il ricevitore desiderato e cliccando sul tasto **OK** si associa il il TX al ricevitore con la sequenza standard delle uscite canali (Tasto 1 → Uscita 1; Tasto 2 → Uscita 2 …)

ATTENZIONE: non è possibile utilizzare questa funzione con una selezione multipla di dispositivi da associare.
La procedura corretta è la seguente:

- Creare un dispositivo (ad es. TX)

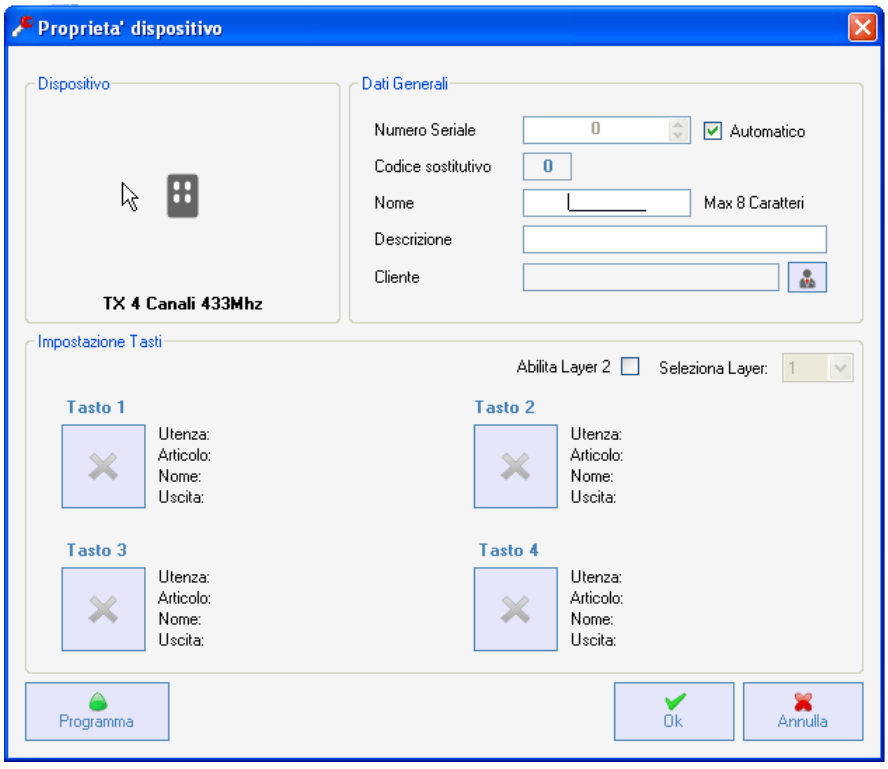
- Associarlo al RX
- Programmare il dispositivo (TX)
- Creare altri dispositivi (TX) tramite il comando “DUPLICA”

ELIMINA: cancella il TX selezionato dall’elenco. L’operazione non implica la cancellazione del TX dalla memoria ma semplicemente l’eliminazione del record associato al dispositivo selezionato. Questo significa che se si cancella un TX e poi si riprogramma il Ricevitore, di fatto il TX cancellato non compare più nell’elenco dei dispositivi ma il suo codice rimane memorizzato all’interno del Ricevitore. Per cancellare il TX vedere la procedura di cancellazione sul RX.

PROGRAMMAZIONE DEI TRASMETTITORI

Una volta eseguite le operazione di creazione, configurazione e associazione dei trasmettitori ai ricevitori RF è possibile programmare i trasmettitori.

Partendo sempre dalla finestra **Proprietà**



Tasto **Programma**: permette di programmare il TX.
Il TX dovrà essere posto in modalità programmazione mediante la pressione contemporanea e consecutiva dei tasti 3 e 4 fino a quando i led smetteranno di lampeggiare e rimarranno accesi fissi per circa 30 s in attesa della programmazione.
Posizionare il TX sul programmatore MANAGER nella posizione indicata dal disegno sulla tastiera e confermare con il tasto **Programma**. Una barra di scorrimento indicherà l’avanzamento dell’operazione. Al termine i led del telecomando si spengono ed è necessario confermare con **Chiudi.**

Il TX programmato verrà segnalato dalla colorazione verde del campo riportante il numero del TX
I TX associati ma non ancora programmati verranno evidenziati dalla colorazione gialla del campo riportante il numero del TX.

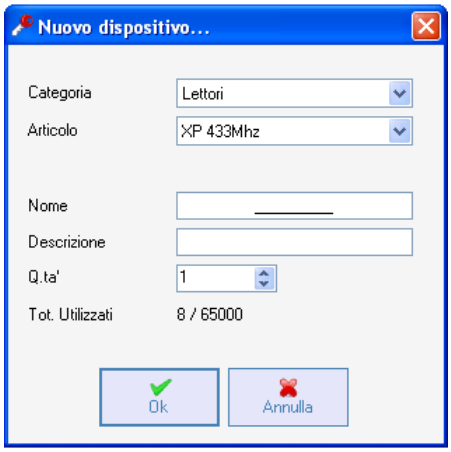
COLORE	DESCRIZIONE
	Trasmettitore associato e programmato
	Trasmettitore associato ma non ancora programmato
	Trasmettitore sostituito

Tasto **OK**: permette di confermare le associazioni fatte ed uscire dalla finestra senza programmare il TX.

Tasto **ANNULLA**: esce dalla finestra senza salvare le impostazioni.

CREAZIONE E CONFIGURAZIONE RICEVITORI XP

Selezionando la voce “Lettori” sulla parte sinistra dello schermo, facendo comparire con il tasto destro del mouse il menu “Aggiungi nuovo…”, comparirà la finestra per la creazione dei ricevitori XP.



CATEGORIA: lasciare selezionata la voce Lettori

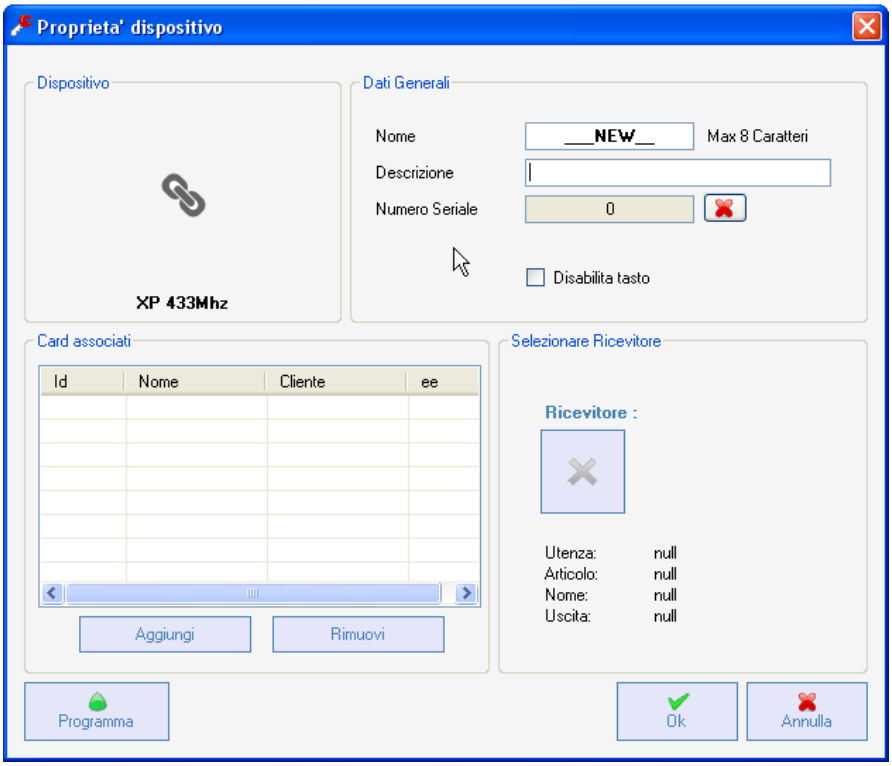
ARTICOLO: selezionare la tipologia di ricevitore XP che si desidera creare.

NOME: è possibile inserire il nome scelto per il dispositivo impiegando solamente lettere o numeri (max 8 caratteri). Per cancellare un carattere utilizzare il tasto BACKSPACE e non il tasto CANC.

DESCRIZIONE: è possibile inserire una descrizione relativa al dispositivo che si sta creando

QUANTITA’: numero dei dispositivi che si desiderano creare.

Dopo aver creato i Ricevitori XP da utilizzare nell’impianto occorre definirne le impostazioni. Facendo doppio clic col mouse su uno dei Ricevitori XP creati, oppure utilizzando il tasto destro e selezionando la voce **Proprietà** dal menu che appare, compare la finestra di configurazione dei Ricevitori XP.



NOME: comparirà il nome che era stato immesso al momento della creazione del Ricevitore.

DESCRIZIONE: comparirà la descrizione che era stata immessa al momento della creazione del Ricevitore.

NUMERO SERIALE: rimarrà 0 fino a che il Ricevitore XP non sarà programmato, poi comparirà il numero seriale del dispositivo.

DISABILITA TASTO: selezionando questa casella verrà disabilitato il tasto LEARN presente sul Ricevitore XP e non sarà più possibile utilizzarlo né per abilitare la procedura di apprendimento codici né per aprire la connessione con il programmatore MANAGER.
In questo modo l'unico modo per memorizzare un ulteriore trasmettitore XP (CARD/TAG) all'interno del Ricevitore XP e per aprire la comunicazione con il programmatore MANAGER è l'utilizzo della CARD o del TAG master.

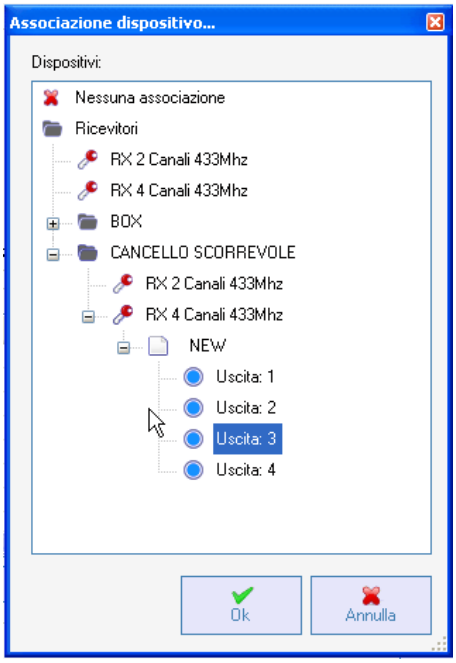
CARD ASSOCIATI
Nella tabella comparirà l'elenco delle CARD o dei TAG associati al Ricevitore XP.

Tasto **AGGIUNGI**: Aggiunge una nuova CARD o un nuovo TAG all'elenco
Tasto **RIMUOVI**: Rimuove una CARD o un TAG dall'elenco

ATTENZIONE: La prima CARD o TAG associato al Ricevitore XP si comporterà da master e verrà evidenziata dalla scritta rossa.
La CARDo il TAG master non è in grado di mandare in trasmissione il lettore ma può solamente abilitare la memorizzazione dei codici.

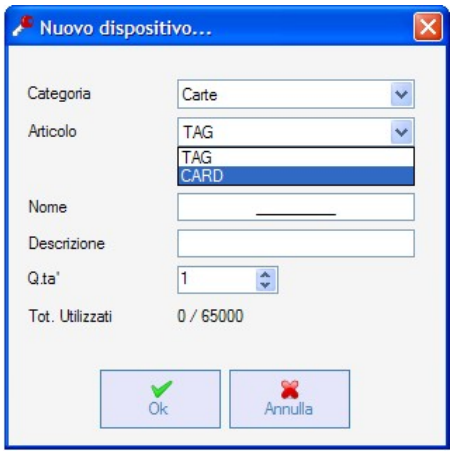
SELEZIONARE RICEVITORE
Cliccando nel riquadro contrassegnato da una X è possibile associare il Ricevitore XP ad una uscita di un Ricevitore RF.

Nell'esempio riportato in figura è stata associata la trasmissione del lettore all'uscita 3 di un ricevitore quadricanale appartenente alla tipologia CANCELLO SCORREVOLE



CREAZIONE, CONFIGURAZIONE E ASSOCIAZIONE DELLE CARD E DEI TAG AI RICEVITORI XP

Selezionando la voce "Carte" sulla parte sinistra dello schermo, facendo comparire con il tasto destro del mouse il menu "Aggiungi nuovo…", comparirà la finestra per la creazione delle CARD e dei TAG.



CATEGORIA: lasciare selezionata la voce Carte

ARTICOLO: selezionare la voce Card o Tag per creare il dispositivo desiderato.

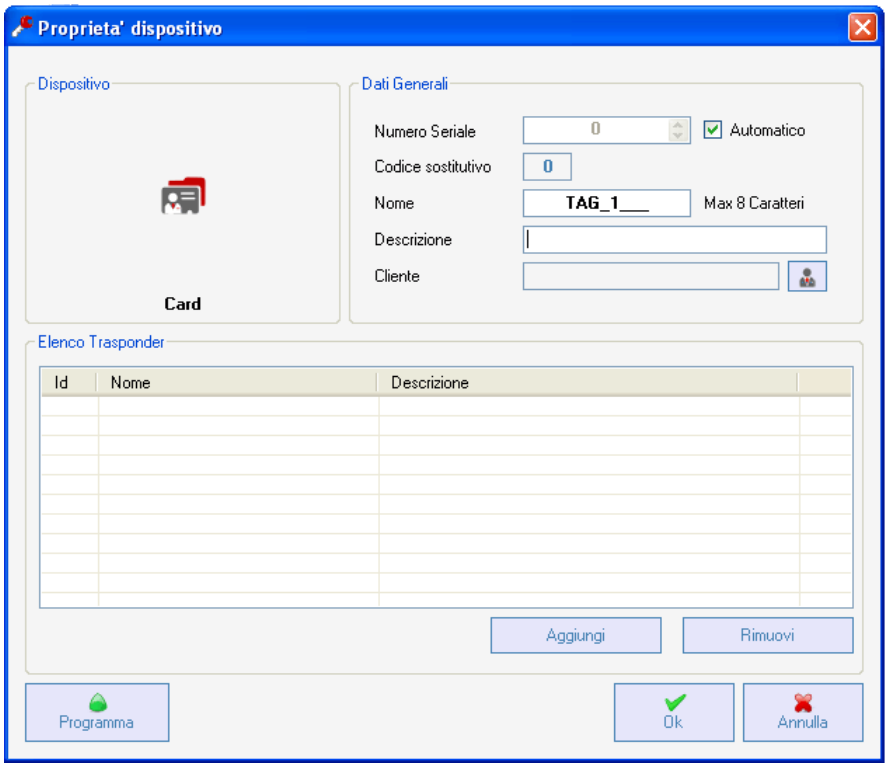
Ricordiamo che le CARD utilizzano un codice HCS fisso mentre i TAG utilizzano il rolling code.
Non è possibile utilizzare sullo stesso ricevitore XP dispositivi con codifica differente uno dall'altro.

NOME: è possibile inserire il nome scelto per il dispositivo impiegando solamente lettere o numeri (max 8 caratteri). Per cancellare un carattere utilizzare il tasto BACKSPACE e non il tasto CANC.

DESCRIZIONE: è possibile inserire una descrizione relativa al dispositivo che si sta creando

QUANTITA': numero dei dispositivi che si desiderano creare.

Dopo aver creato le CARD o i TAG da utilizzare nell'impianto occorre definirne le impostazioni. Facendo doppio clic col mouse su una delle CARD o TAG create, oppure utilizzando il tasto destro e selezionando la voce **Proprietà** dal menu che appare, compare la finestra di configurazione delle CARD e dei TAG.



NUMERO SERIALE: è possibile inserire il numero seriale della Card o del Tag.
Di default il campo è disabilitato in quanto è attivata l'opzione "Automatico".

ATTENZIONE: Si consiglia di non modificare tale impostazione e lasciare che venga associato al dispositivo un numero seriale qualsiasi, tranne nel caso si voglia creare una Card/Tag con un preciso numero seriale.

CODICE SOSTITUTIVO: è possibile impostare un valore numerico da 0 a 9.
Di default viene proposto il valore 0.

In caso di creazione di un dispositivo con stesso numero seriale di un altro ma con codice sostitutivo aumentato di una unità, alla prima trasmissione del nuovo dispositivo con codice sostitutivo maggiore verrà cancellato dalla memoria del ricevitore quello con il codice sostitutivo inferiore rendendolo inutilizzabile
Il numero massimo di sostituzioni di codice è 9.
Al raggiungimento della nona Card o Tag sostitutivo compare la scritta "raggiunto il numero massimo del codice sostitutivo"

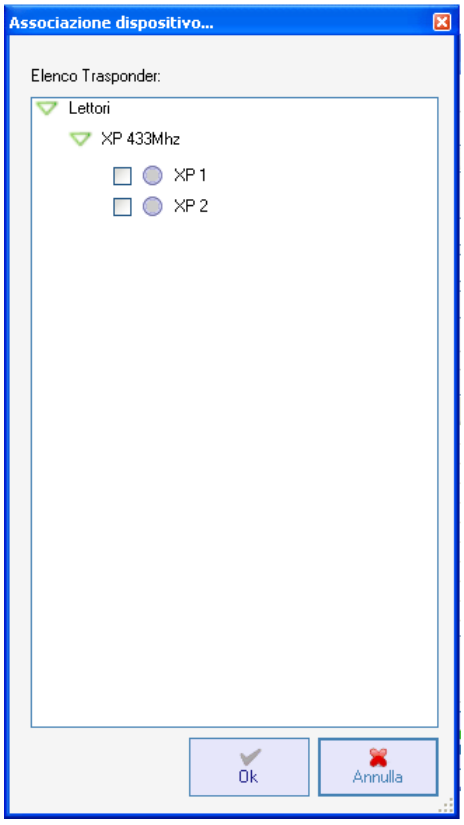
NOME: compare il nome associato alla Card o al Tag impostato in precedenza.

DESCRIZIONE: compare la descrizione associata alla Card o al Tag

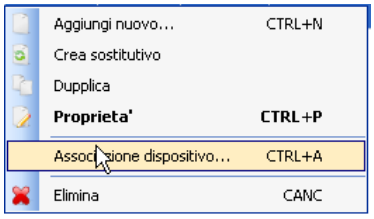
CLIENTE: è possibile recuperare dalla Rubrica Clienti creata in precedenza il nome dell'utente che utilizzerà la Card o il Tag

ELENCO TRANSPONDER
Nella tabella comparirà l'elenco di tutti i Ricevitori XP a cui è associata la Card o il Tag

Tasto **AGGIUNGI**: Eè possibile associare una CARD o un TAG ad un Ricevitore XP. Selezionando il tasto compare la schermata seguente, nella quale si possono selezionare tutti i ricevitori XP presenti nell'impianto a cui si desidera associare la Card o il Tag



E' possibile fare l'associazione anche partendo dall'elenco delle Card o dei Tag creati facendo comparire il menu di scelta con il tasto destro del mouse e selezionando la voce "**Associazione dispositivo…**"



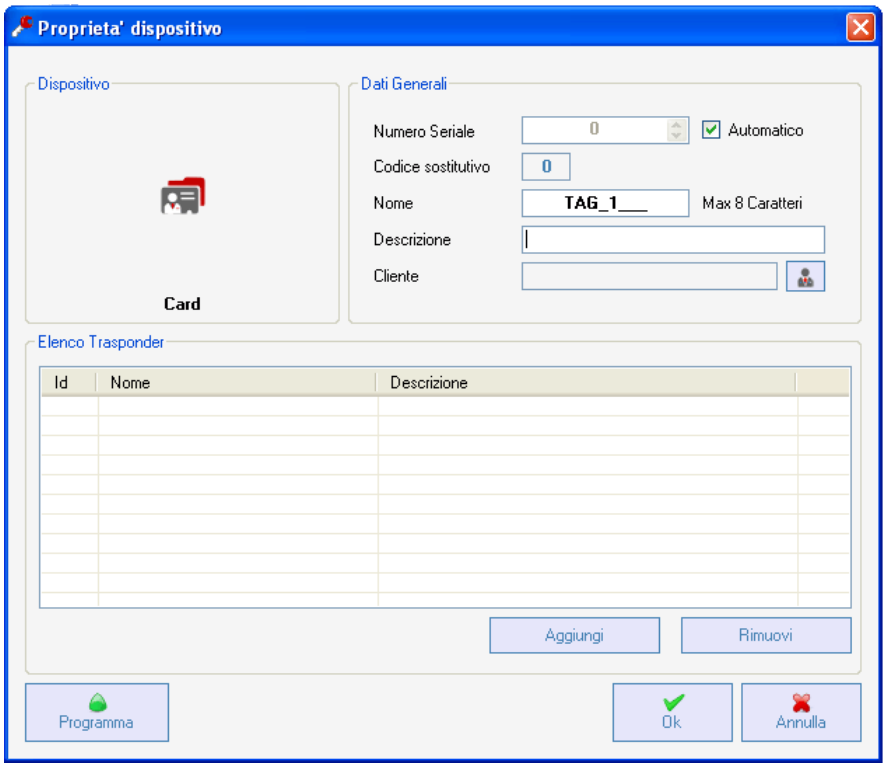
Tasto **RIMUOVI**: Rimuove una CARD o un TAG dall'elenco

Dopo aver creato e configurato tutte le Card e i Tag presenti nell'impianto si può procedere con la programmazione.

PROGRAMMAZIONE DELLE CARD E DEI TAG

Una volta eseguite le operazione di creazione, configurazione e associazione delle Card e dei Tag ai ricevitori XP è possibile programmare i dispositivi.

Partendo sempre dalla finestra **PROPRIETA' DISPOSITIVO**



Tasto **PROGRAMMA**: permette di programmare le card o i tag.
La card o il tag dovrà essere posizionata sul programmatore MANAGER nella posizione indicata dal disegno sulla tastiera. Confermare con il tasto Programma. Una barra di scorrimento indicherà l'avanzamento dell'operazione. Al termine confermare con **Chiudi.**

I dispositivi programmati verranno segnalati dalla colorazione verde del campo riportante il numero del dispositivo.
I dispositivi associati ma non ancora programmati verranno evidenziati dalla colorazione gialla del campo riportante il numero del dispositivo.

COLORE	DESCRIZIONE
	Card o Tag associato e programmato
	Card o Tag associato ma non ancora programmato
	Card o Tag sostituito

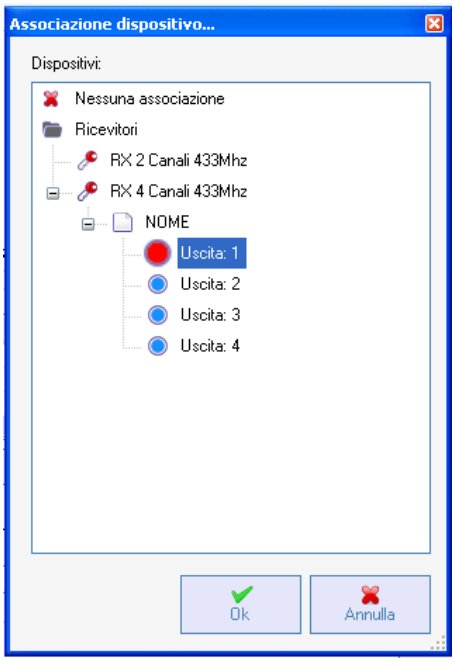
Tasto **OK**: permette di confermare le associazioni fatte ed uscire dalla finestra senza programmare i dispositivi.
Tasto **ANNULLA**: esce dalla finestra senza salvare le impostazioni.

ASSOCIAZIONE DEI RICEVITORI XP AI RICEVITORI RF

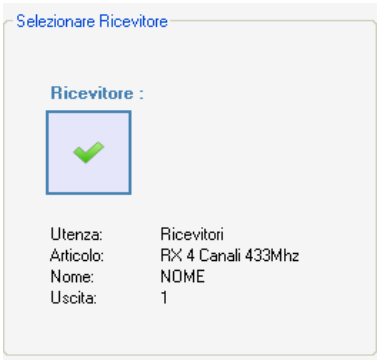
Partendo dalla finestra delle proprietà del Ricevitore XP è possibile associare un Ricevitore XP ad uno o più Ricevitori RF.

SELEZIONARE RICEVITORE RF
Ricordiamo che il Ricevitore XP è anche un trasmettitore monocanale che può essere associato ad una uscita qualsiasi di un Ricevitore RF presente sull'impianto.
Selezionando il tasto RICEVITORE compare la finestra di associazione dispositivo, riportante l'elenco di tutti i Ricevitori RF presenti nell'impianto. A questo punto è possibile selezionare uno dei Ricevitori RF e scegliere a quale uscita associare la trasmissione del Ricevitore XP (nell'esempio Uscita 1)

Tasto **OK**: conferma la selezione e torna alla finestra precedente.
Tasto **ANNULLA**: esce senza salvare l'associazione.

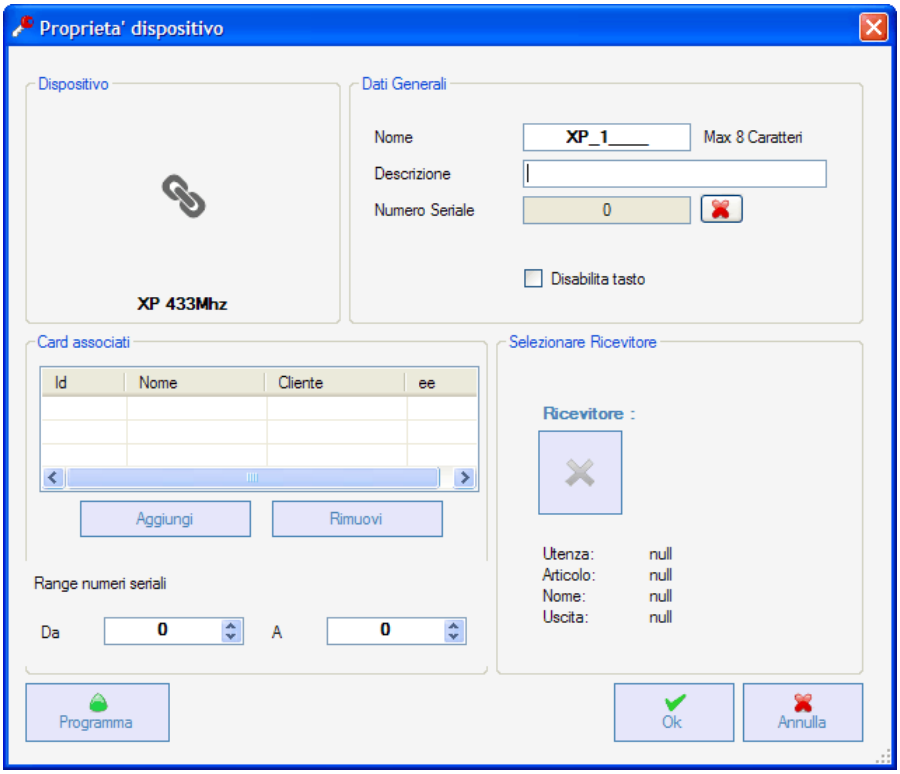


L'associazione fatta verrà evidenziata nella schermata di configurazione all'interno del campo SELEZIONARE RICEVITORE



PROGRAMMAZIONE DEI RICEVITORI XP

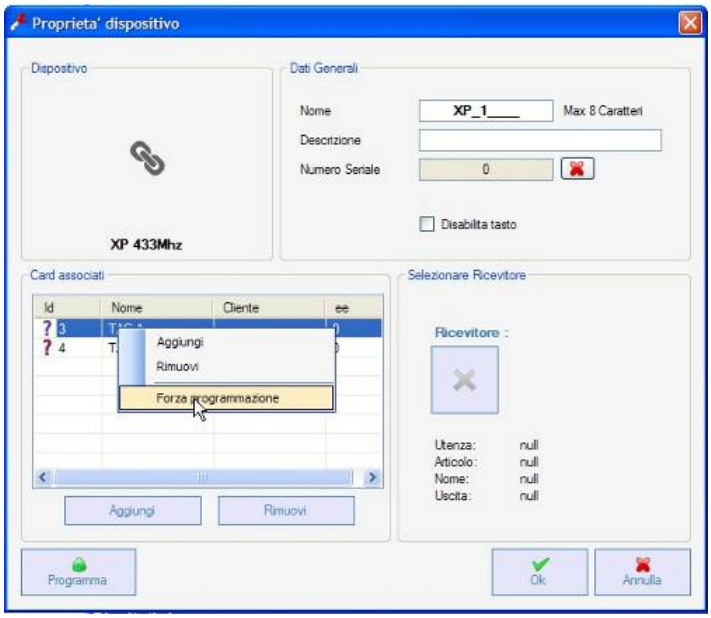
Dopo aver creato e configurato i ricevitori XP, programmate le card/tag associate ai lettori è possibile procedere con la programmazione dei ricevitori XP per rendere effettive tutte le associazioni e configurazioni.



Tasto **PROGRAMMA**: programma il Ricevitore XP.

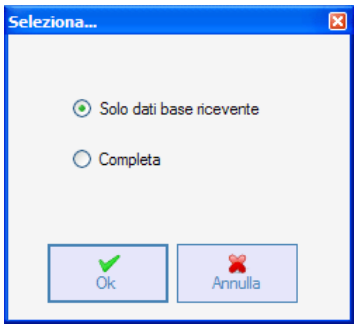
Dalla finestra **Proprietà dispositivo,** selezionando una o più CARD/TAG associate e facendo comparire il menù di scelta con il tasto destro è possibile abilitare la scelta **Forza programmazione**.
In questo modo tutte le CARD/TAG selezionate vengono riprogrammate all'interno del Ricevitore XP, sia quelle che erano già presenti in precedenza sia quelle aggiunte dopo la precedente programmazione.

In caso di aggiunta di CARD/TAG dopo una programmazione e nel caso non si utilizzi la funzione **Forza programmazione**, scegliendo l'opzione **Programma** vengono programmate all'interno del Ricevitore XP solo le CARD/TAG nuove.



Tasto **OK**: salva le impostazioni ed esce dalla finestra senza programmare il ricevitore XP.
Tasto **ANNULLA**: esce dalla finestra senza salvare le impostazioni.

Selezionando il tasto PROGRAMMA compare la seguente schermata



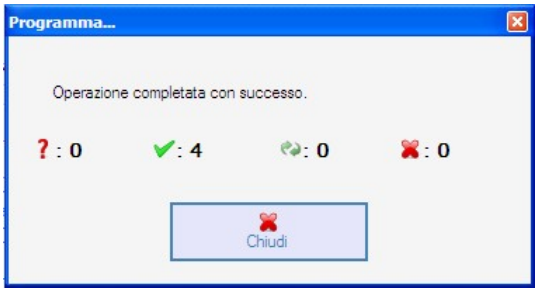
Selezionare l'opzione desiderata considerando che:

SOLO DATI BASE RICEVENTE significa che vengono programmate solo le impostazioni del ricevitore.

COMPLETA significa che verranno memorizzati, oltre alle impostazione della radio, quei dispositivi che sono stati aggiunti dopo una precedente programmazione e non sono ancora stati programmati.

Al termine dell'operazione di programmazione comparirà una schermata di riepilogo dell'operazione effettuata che riporterà nell'ordine:

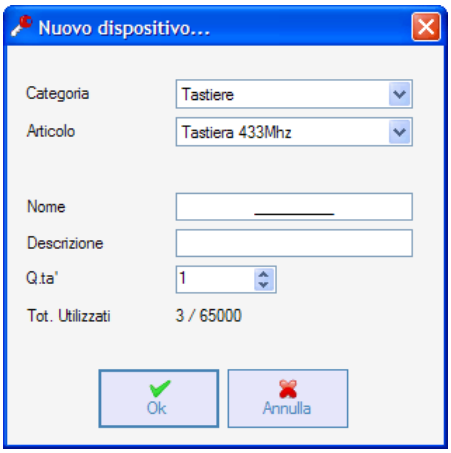
- il numero di dispositivi associati ma non ancora programmati
- il numero di dispositivi programmati correttamente
- il numero di dispositivi programmati ma non ancora sincronizzati con il ricevitore
- il numero di dispositivi cancellati



Durante l'operazione di programmazione potrebbe capitare che a causa di disturbi e/o interferenze non tutti i dispositivi vengano correttamente programmati e compaiano accanto al simbolo di sincronizzazione . In tale caso ripetere l'operazione di programmazione.

CREAZIONE, CONFIGURAZIONE E ASSOCIAZIONE DELLE TASTIERE NUMERICHE AI RICEVITORI RF

Selezionando la voce "Tastiere" sulla parte sinistra dello schermo, facendo comparire con il tasto destro del mouse il menu "Aggiungi nuovo…", comparirà la finestra per la creazione delle tastiere numeriche.



CATEGORIA: lasciare selezionata la voce Tastiere

ARTICOLO: selezionare la tipologia di tastiera che si desidera creare.

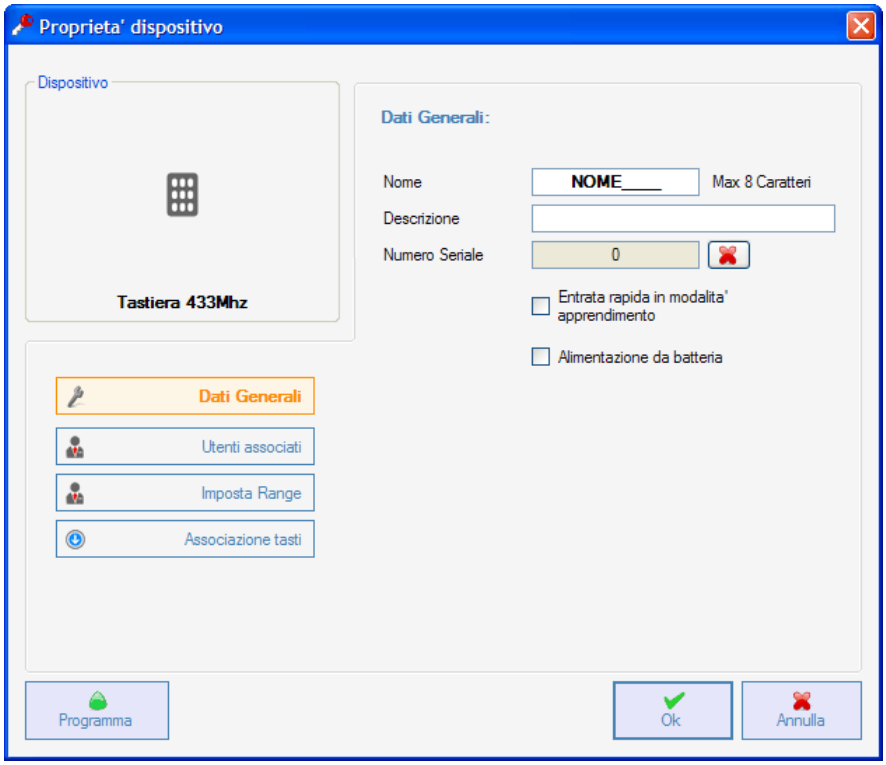
NOME: è possibile inserire il nome scelto per il dispositivo impiegando solamente lettere o numeri (max 8 caratteri). Per cancellare un carattere utilizzare il tasto BACKSPACE e non il tasto CANC.

DESCRIZIONE: è possibile inserire una descrizione relativa al dispositivo che si sta creando

QUANTITA': numero dei dispositivi che si desiderano creare.

Quando si inserisce una tastiera numerica in un impianto viene automaticamente creato un utente Amministratore, che avrà ID = 000, PW = 1234 e tutti i canali abilitati. E' possibile sostituire questo utente con un altro che diventerà a sua volta Amministratore. Vedere la sezione dedicata al tasto "Utenti associati".

Dopo aver creato le tastiere da utilizzare nell'impianto occorre definirne le impostazioni. Facendo doppio clic col mouse su una delle tastiere create, oppure utilizzando il tasto destro e selezionando la voce **Proprietà** dal menu che appare, compare la finestra di configurazione.



NOME: comparirà il nome che era stato immesso al momento della creazione della tastiera.

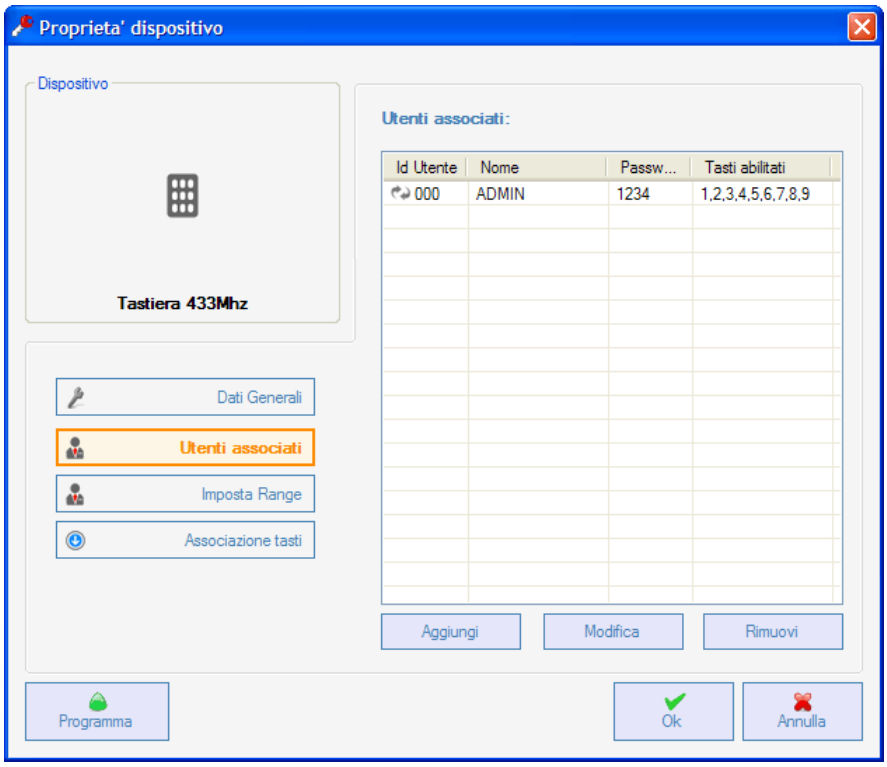
DESCRIZIONE: comparirà la descrizione che era stata immessa al momento della creazione della tastiera.

NUMERO SERIALE: rimarrà 0 fino a che la tastiera non sarà programmata, poi comparirà il numero seriale del dispositivo.

ENTRATA RAPIDA IN MODALITA' APPRENDIMENTO: selezionando questa casella si abilita l'entrata rapida della tastiera in modalità apprendimento. Fare riferimento alle istruzioni della tastiera.

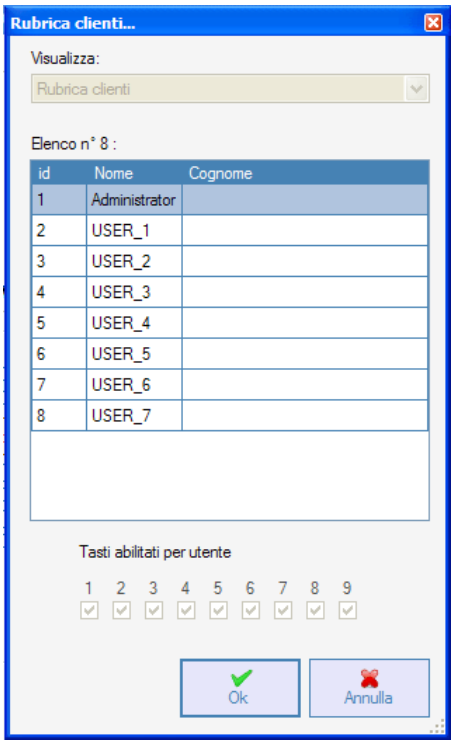
ALIMENTAZIONE A BATTERIA: selezionare questa casella quando l'alimentazione della tastiera è a batteria.

Abilitando il tasto “Utenti associati” compare la seguente finestra

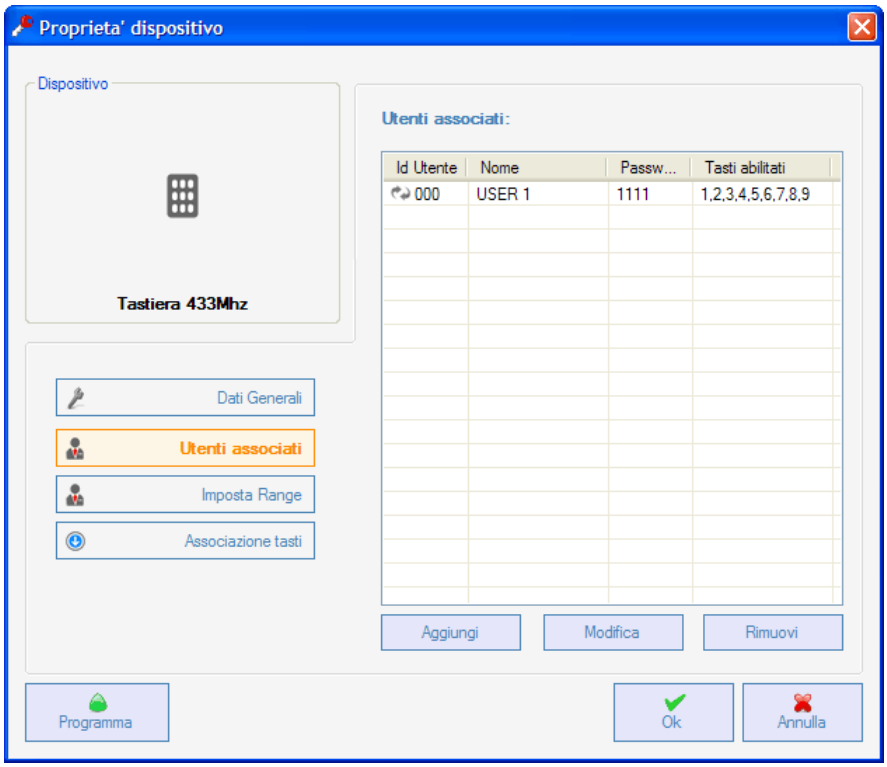


Nella tabella UTENTI ASSOCIATI comparirà l’elenco di tutti gli utenti della tastiera, ciascuno con le proprie caratteristiche. (ID, NOME, PASSWORD, TASTI ABILITATI)

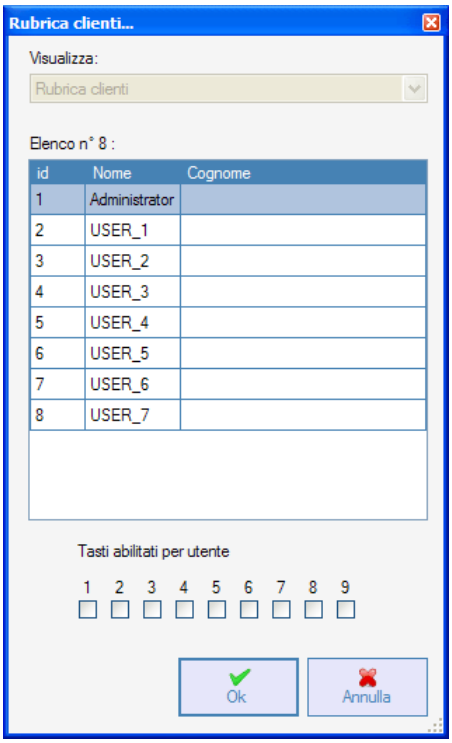
Selezionando l’utente ADMIN e cliccando sul tasto **Modifica** comparirà la seguente finestra in cui è possibile scegliere un nuovo utente che sostituirà l’Amministratore creato di default



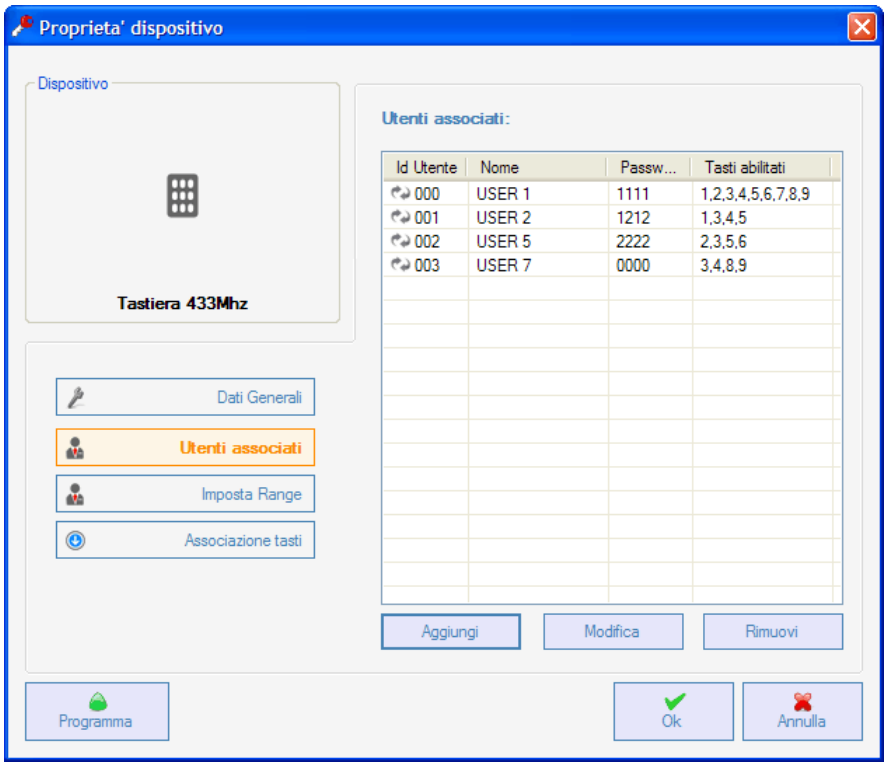
Selezionare l'utente che diventerà il nuovo Amministratore e confermare con **OK.** Non è possibile selezionare i canali in quanto l'Amministratore ha sempre tutti i tasti abilitati. Il nuovo Amministratore comparirà nell'elenco degli utenti associati in posizione 000.



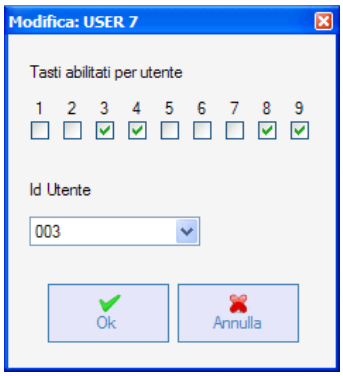
Tasto **Aggiungi**: aggiunge un utente all'elenco di quelli già associati alla tastiera. Gli utenti da inserire dovranno fare parte della Rubrica Clienti.



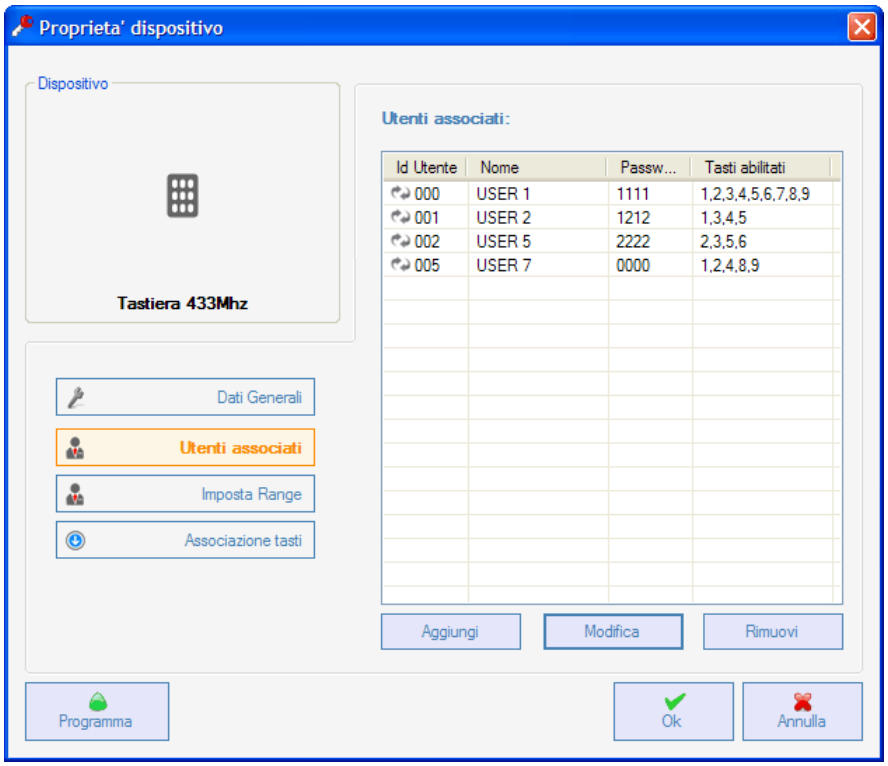
Per inserire un utente occorre selezionarlo dalla lista dei clienti inseriti, abilitare i canali che dovranno essere attivi e confermare con **OK.** Il nuovo utente comparirà nella lista.



E' possibile modificare le impostazioni di un utente selezionando il nome e cliccando su **Modifica.** Compare la seguente schermata

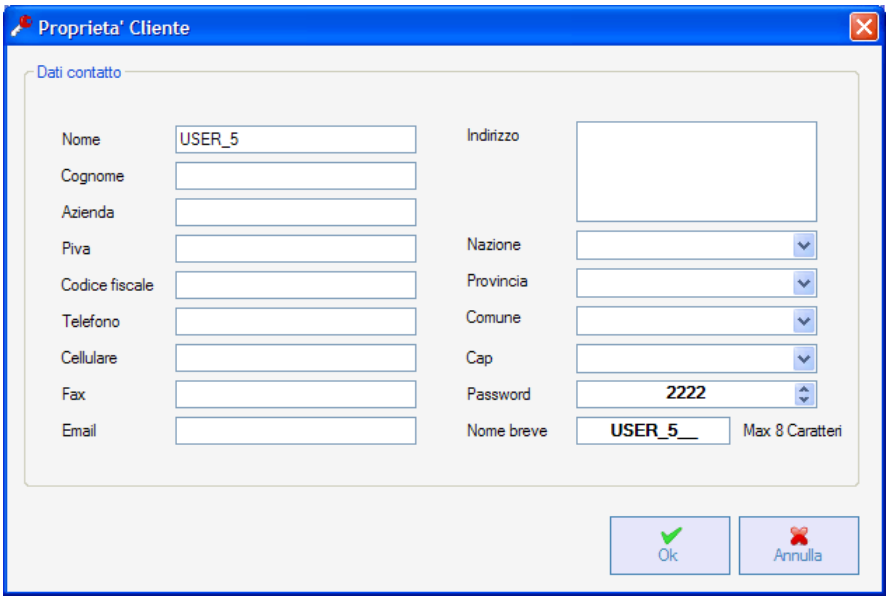


in cui è possibile modificare i canali attivi e l'ID utente. Una volta apportate le modifiche confermare con **OK.**



Nell'esempio per l'utente USER_7 sono stati modificati l'ID (da 003 a 005) e i canali attivi (tolto il 3 e aggiunti 1 e 2).

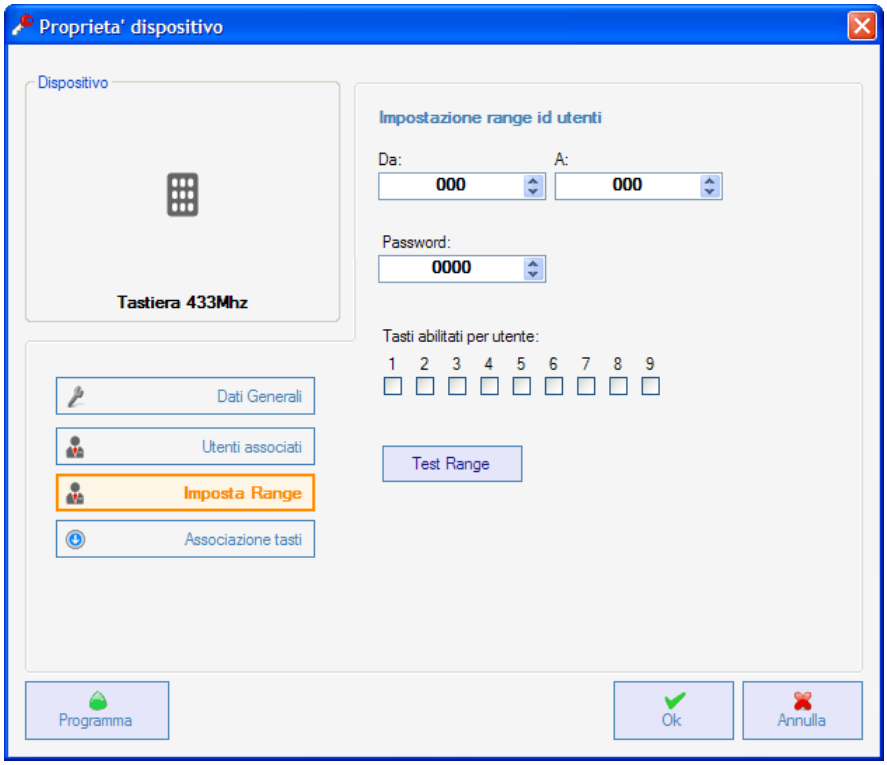
Se si desidera modificare la password di un utente occorre selezionare il nome, fare doppio clic per far comparire la schermata Proprietà Cliente.



Modificare la password e confermare con **OK**. Nell'elenco degli utenti associati comparirà la nuova password dell'utente.

ATTENZIONE: La password è legata all'utente e non all'impianto. In caso di modifica della password utente, la modifica avrà effetto su tutti gli impianti in cui è presente quel determinato utente.

Abilitando il tasto **Imposta Range** compare la seguente schermata in cui è possibile definire un numero (Range) di utenti associati alla tastiera,oltre a quelli già associati in precedenza.



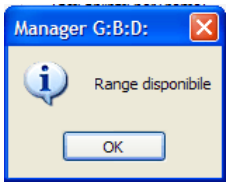
Da: inserire in questo campo l'ID di partenza del gruppo di utenti che si vuole creare.

A: inserire in questo campo l'ID di arrivo del gruppo di utenti che si vuole creare.

Password: inserire una password che sarà comune per tutti gli utenti del gruppo. Tale password potrà poi essere modificata come visto in precedenza.

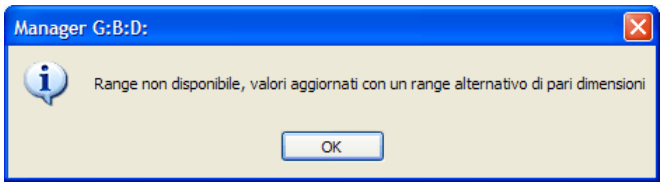
Tasti abilitati per utente: abilitare quali tasti dovranno essere attivi per il gruppo di utenti.

Test Range: viene eseguito un controllo per verificare che le posizioni in memoria siano effettivamente libere e disponibili per la creazione del range. Per effettuare il test range la tastiera dovrà trovarsi in fase di learn e il Programmatore Manager collegato al PC.
In caso di esito positivo verrà visualizzato il seguente avviso



che significa che il range desiderato è disponibile e verrà creato al momento della programmazione della tastiera.

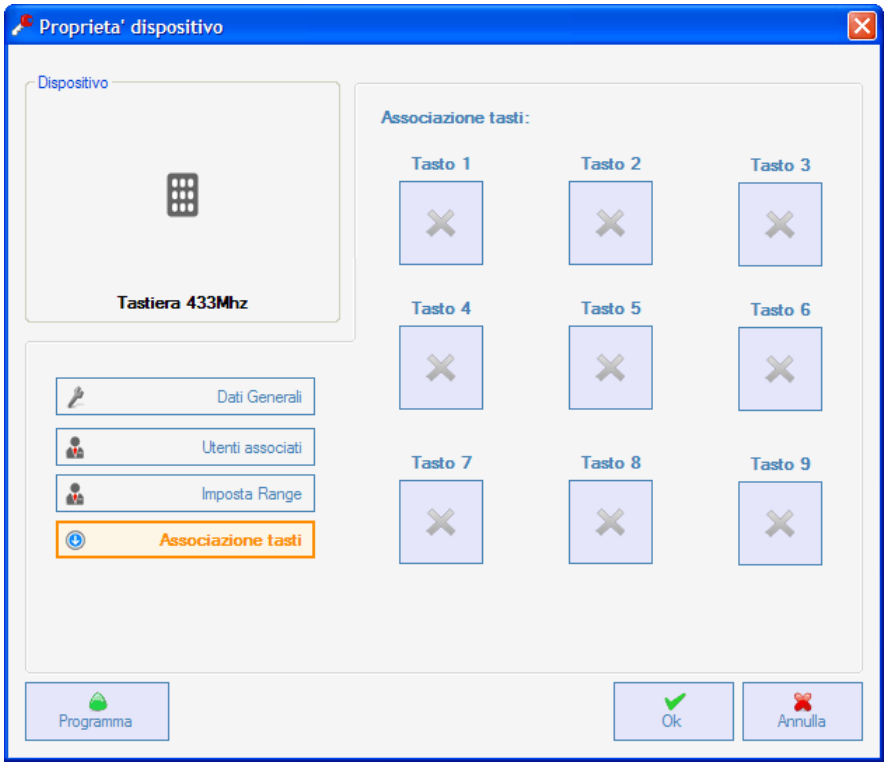
In caso di verifica negativa verrà visualizzato il seguente avviso



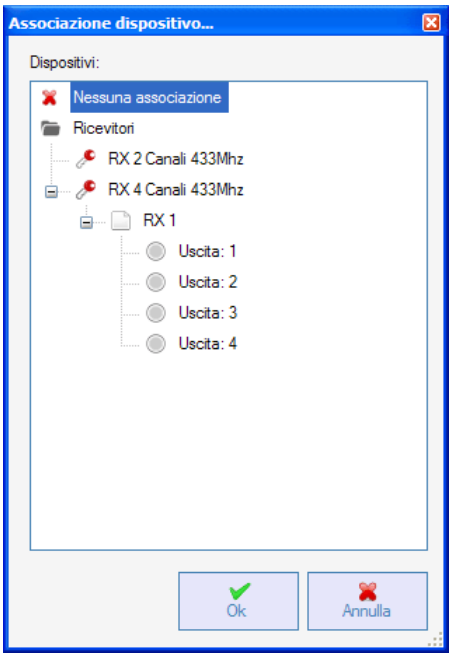
che significa che le posizioni di memoria necessarie al range sono già occupate. Il sistema propone un nuovo range di pari dimensioni.

Una volta creato il range è possibile modificare i dati utenti come visto in precedenza.

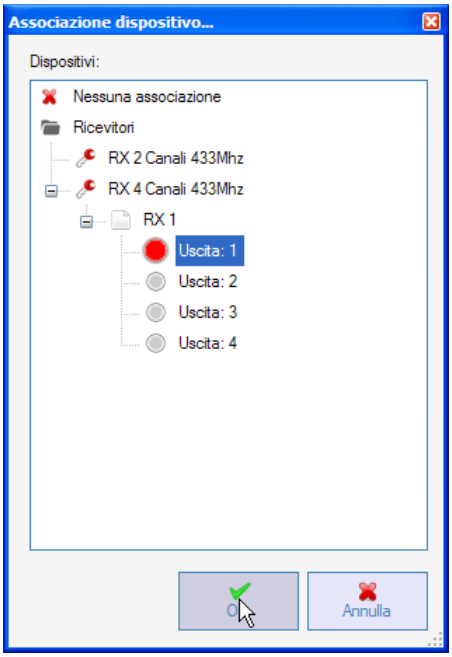
Abilitando il tasto **Associazione tasti** compare la seguente schermata in cui è possibile associare ad ogni tasto della tastiera un'uscita di un ricevitore RF.



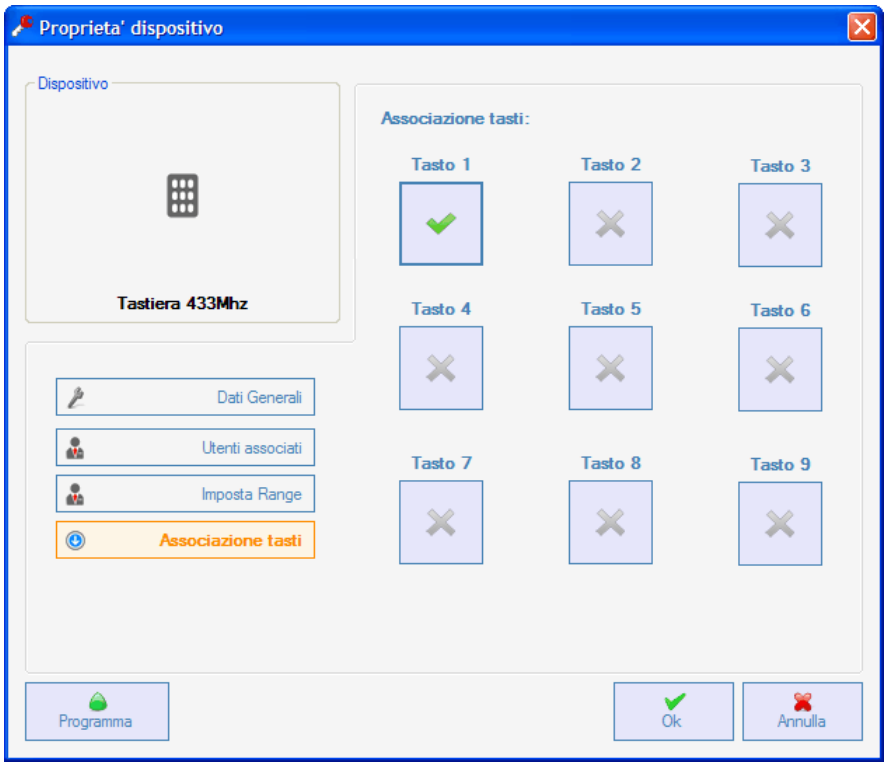
Cliccando sull'icona del tasto compare la seguente schermata, in cui sono visibili tutti i ricevitori RF presenti sull'impianto.



Selezionare l'uscita che si vuole attivare e confermare con **OK**



L'associazione verrà evidenziata dal segno di spunta che comparirà sull'icona del tasto.



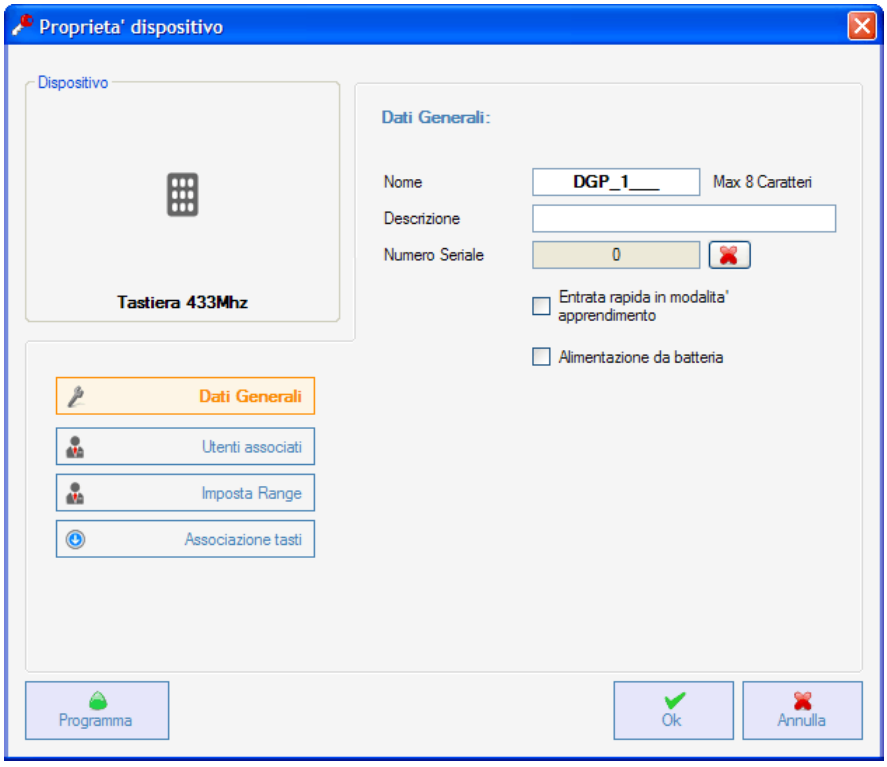
Per sapere quale associazione è stata fatta basterà passare col mouse sopra l'icona del tasto e comparirà un menu pop-up con i dati richiesti.

Una volta fatte tutte le associazioni desiderate confermare con il tasto **OK.**

PROGRAMMAZIONE DELLE TASTIERE NUMERICHE

Una volta eseguite le operazioni di creazione, configurazione e associazione delle Tastiere numeriche ai ricevitori RF e possibile programmare i dispositivi.

Partendo sempre dalla finestra **PROPRIETA' DISPOSITIVO**



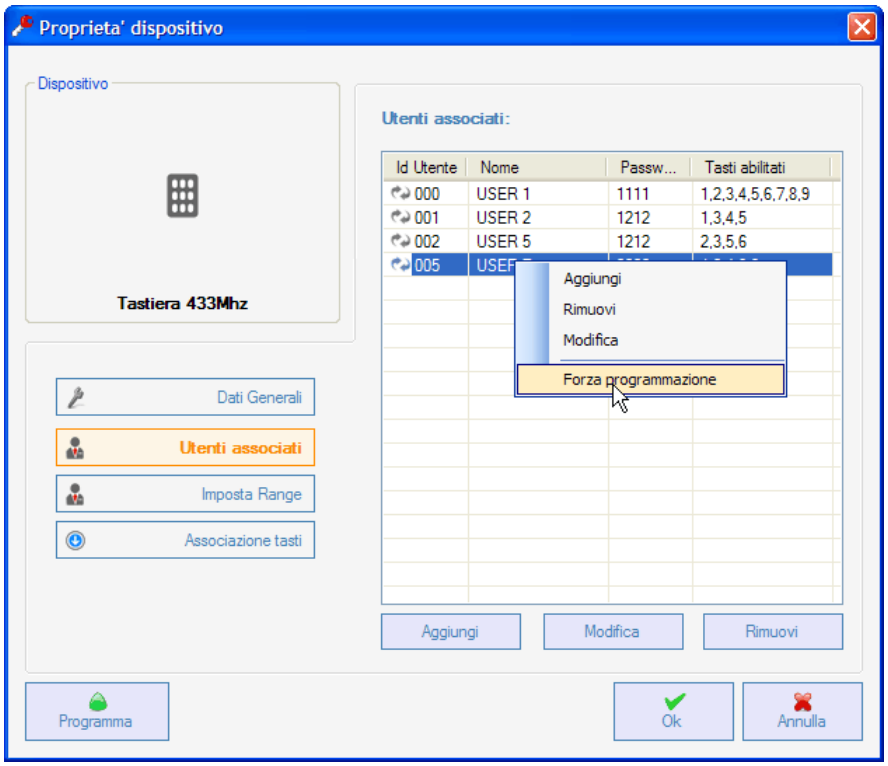
Tasto **PROGRAMMA**: programma la Tastiera.

Tasto **OK**: salva le impostazioni ed esce dalla finestra senza programmare la tastiera.

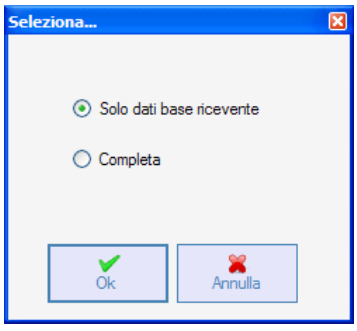
Tasto **ANNULLA**: esce dalla finestra senza salvare le impostazioni.

Dalla cartella **Utenti associati,** selezionando uno o più utenti e facendo comparire il menù di scelta con il tasto destro è possibile abilitare la scelta **Forza programmazione**.
In questo modo tutti gli utenti selezionati vengono riprogrammati all'interno della tastiera, sia quelli che erano già presenti in precedenza sia quelli aggiunti dopo la precedente programmazione.

In caso di aggiunta di utenti dopo una programmazione e nel caso non si utilizzi la funzione **Forza programmazione**, scegliendo l'opzione **Programma** vengono inseriti all'interno della Tastiera solo gli utenti nuovi.



Selezionando il tasto PROGRAMMA compare la seguente schermata



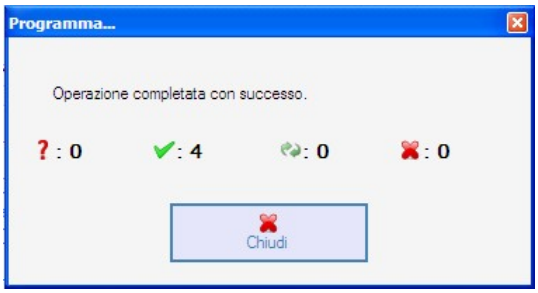
Selezionare l'opzione desiderata considerando che:

SOLO DATI BASE RICEVENTE significa che vengono programmate solo le impostazioni della tastiera e l'eventuale range. L'opzione è attiva solo dopo aver effettuato una prima programmazione e nel caso in cui non ci sia da sincronizzare o cancellare un utente.

COMPLETA significa che verranno memorizzati, oltre alle impostazione della radio, quei dispositivi che sono stati aggiunti dopo una precedente programmazione e non sono ancora stati programmati.

Al termine dell'operazione di programmazione comparirà una schermata di riepilogo dell'operazione effettuata che riporterà nell'ordine:

- il numero di dispositivi associati ma non ancora programmati
- il numero di dispositivi programmati correttamente
- il numero di dispositivi programmati ma non ancora sincronizzati con il ricevitore
- il numero di dispositivi cancellati



Durante l'operazione di programmazione potrebbe capitare che a causa di disturbi e/o interferenze non tutti i dispositivi vengano correttamente programmati e compaiano accanto al simbolo di sincronizzazione . In tale caso ripetere l'operazione di programmazione.

PROGRAMMAZIONE DEI RICEVITORI RF

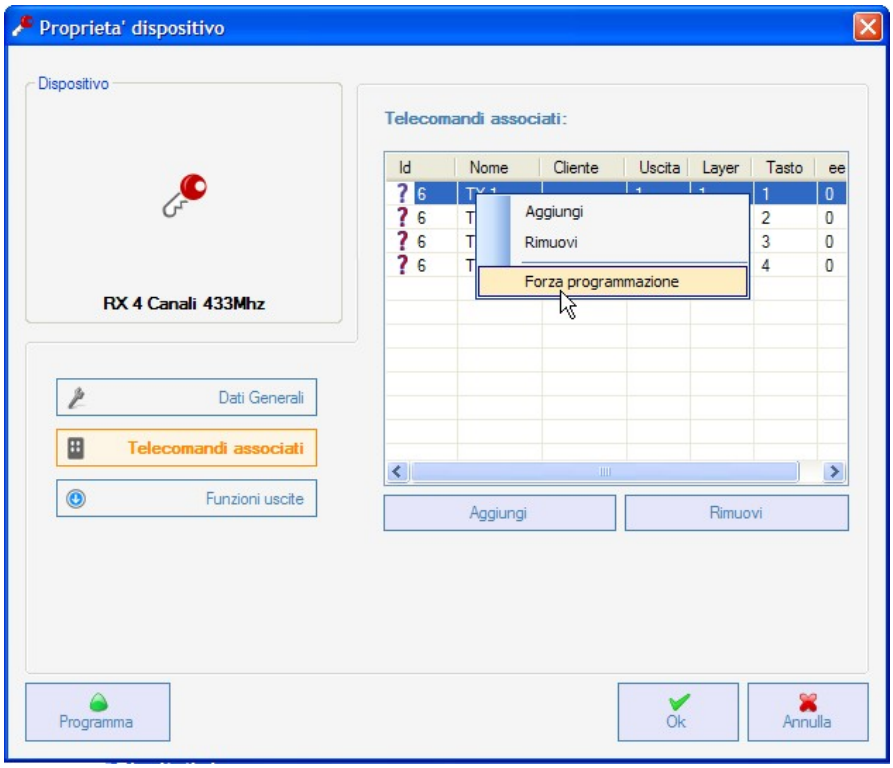
Dopo aver creato e configurato tutti i dispositivi presenti nell'impianto è possibile procedere con la programmazione dei ricevitori RF per rendere effettive tutte le associazione e configurazioni.

Tasto **PROGRAMMA**: programma il Ricevitore RF.

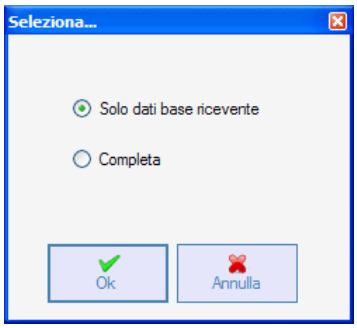
Tasto **OK**: salva le impostazioni ed esce dalla finestra senza programmare il ricevitore RF.

Tasto **ANNULLA**: esce dalla finestra senza salvare le impostazioni.

Esattamente come per i Ricevitori XP, anche in questo caso è possibile utilizzare la funzione **Forza programmazione** per programmare un Ricevitore RF dopo aver aggiunto dei trasmettitori successivamente alla programmazione.



Selezionando il tasto PROGRAMMA compare la seguente schermata



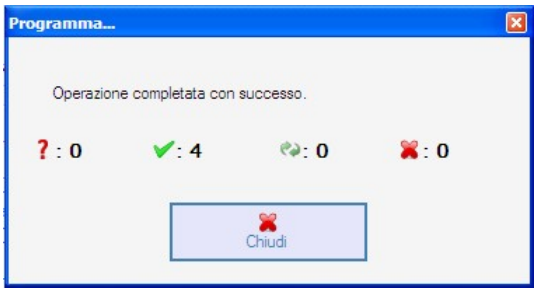
Selezionare l'opzione desiderata considerando che:

SOLO DATI BASE RICEVENTE significa che vengono programmate solo le impostazioni del ricevitore.

COMPLETA significa che verranno memorizzati, oltre alle impostazione della radio, quei dispositivi che sono stati aggiunti dopo una precedente programmazione e non sono ancora stati programmati.

Al termine dell'operazione di programmazione comparirà una schermata di riepilogo dell'operazione effettuata che riporterà nell'ordine:

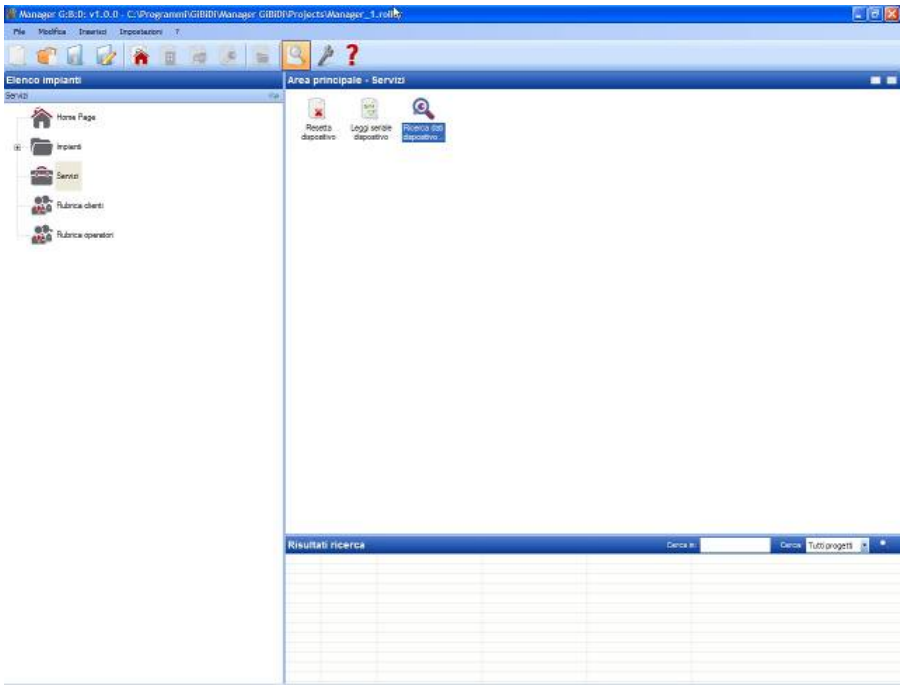
- il numero di dispositivi associati ma non ancora programmati
- il numero di dispositivi programmati correttamente
- il numero di dispositivi programmati ma non ancora sincronizzati con il ricevitore
- il numero di dispositivi cancellati



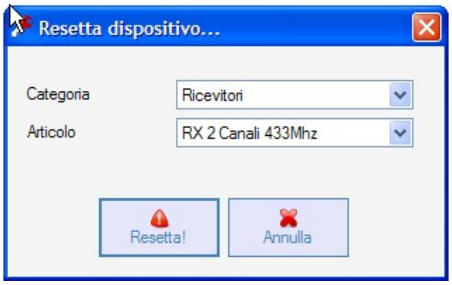
Durante l'operazione di programmazione potrebbe capitare che a causa di disturbi e/o interferenze non tutti i dispositivi vengano correttamente programmati e compaiano accanto al simbolo di sincronizzazione . In tale caso ripetere l'operazione di programmazione.

SERVIZI

Selezionando la voce Servizi compare la schermata sottostante.



RESETTA DISPOSITIVO: cancella i dati contenuti nella memoria dei Ricevitori RF, dei Ricevitori XP e delle Tastiere.



CATEGORIA: è possibile scegliere tra Ricevitori RF, Ricevitori XP (Lettori) e Tastiere
ARTICOLO: è possibile scegliere il tipo di dispositivo associato alla categoria prescelta.

Una volta selezionato il dispositivo di cui si vuole cancellare la memoria, occorre metterlo in comunicazione con il programmatore MANAGER.
A questo punto, selezionando il tasto **Resetta** e dopo aver di nuovo confermato la scelta di voler resettare il dispositivo vengono cancellati tutti i dati presenti nella memoria del dispositivo.

ATTENZIONE: l'operazione RESETTA DISPOSITIVO non è reversibile. Vengono cancellati sia i dati dei dispositivi memorizzati che le impostazioni di configurazione.

LEGGI SERIALE DISPOSITIVO: consente di recuperare l'indicazione del numero seriale del dispositivo. E' necessario porre il dispositivo in collegamento con il programmatore MANAGER

CATEGORIA: è possibile scegliere uno dei cinque diversi tipi di dispositivi.

ARTICOLO: è possibile scegliere il tipo di dispositivo associato alla categoria prescelta.

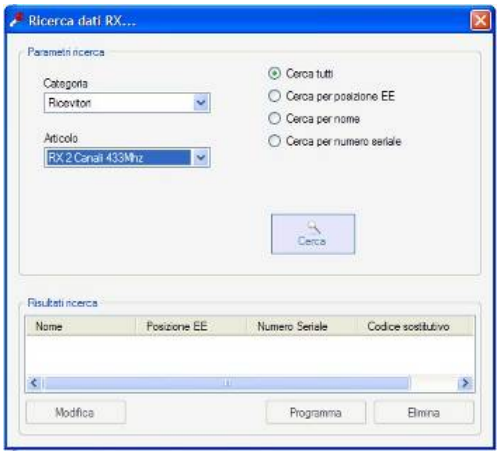
LAYER: compare solo se viene selezionata la categoria Telecomandi e permette di scegliere da quale layer si vogliono recuperare i dati

INTERROGA: effettua l'operazione di lettura del numero seriale del dispositivo.
ANNULLA: esce dalla finestra

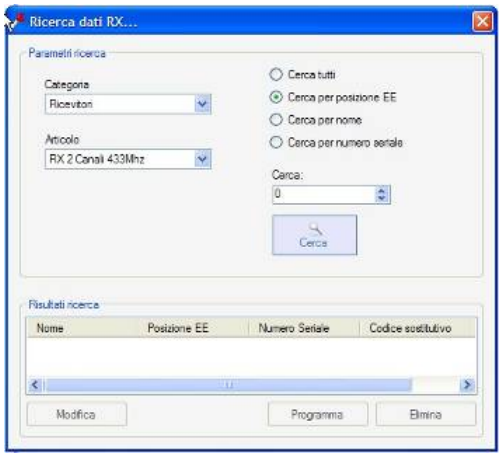
RICERCA DATI DISPOSITIVO: effettua una ricerca all'interno della memoria di un Ricevitore RF, di un Ricevitore XP o di una Tastiera.

Dopo aver selezionato Categoria e Articolo è possibile scegliere il tipo di ricerca da effettuare.

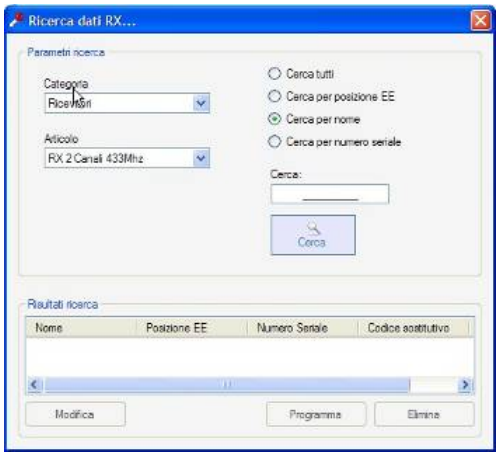
CERCA TUTTI: restituisce nella tabella **Risultati ricerca** l'elenco di tutti i trasmettitori e/o card/tag memorizzati all'interno della memoria del dispositivo originario.



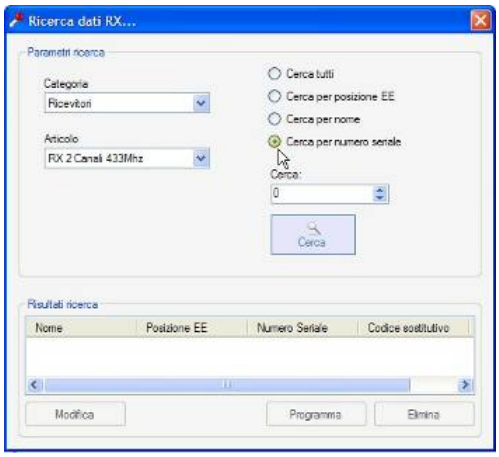
CERCA PER POSIZIONE EE: ricerca all'interno della memoria EEPROM una determinata posizione specificata nel campo **Cerca** e ne restituisce i dati nella tabella



CERCA PER NOME: ricerca all'interno della memoria EEPROM un determinato nome, specificato nel campo **Cerca**, associato ad un dispositivo e ne restituisce i dati nella tabella



CERCA PER NUMERO SERIALE: ricerca all'interno della memoria EEPROM uno specifico numero seriale specificato nel campo **Cerca** e ne restituisce i dati nella tabella



BOOTLOADER

Permette l'aggiornamento del firmware del programmatore :MANAGER

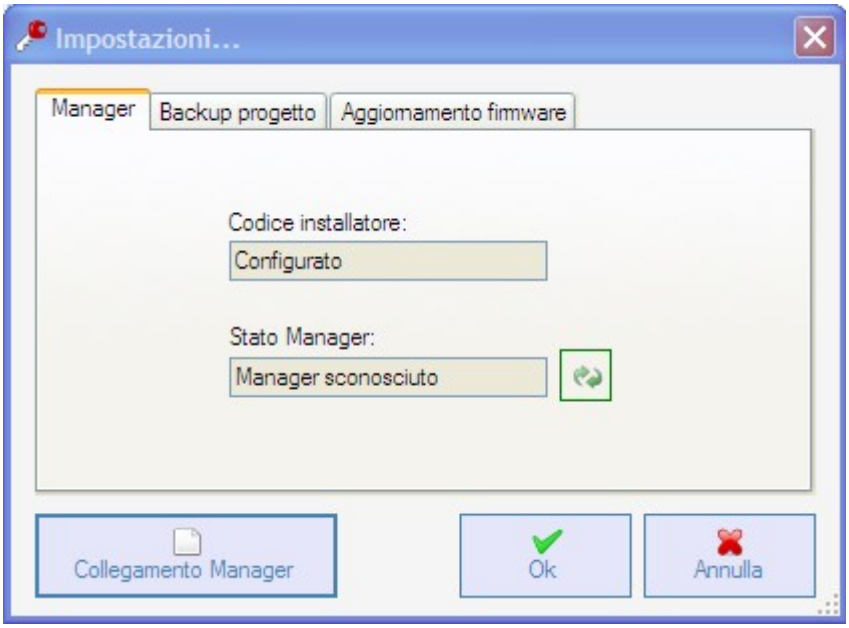
1. Salvare il file di aggiornamento nella cartella C:programmi\GIBIDI\ Manager GIBIDI\ firmware
2. Collegare il programmatore al PC
3. Lanciare il programma Manager G:B:D:
4. Nel menu "Impostazioni" scegliere la voce "Aggiornamento firmware"
5. Controllare la versione di firmware caricata cliccando sul comando indicato
6. Selezionare la nuova versione da installare e confermare
7. Parte l'aggiornamento del firmware del programmatore :Manager.
8. Se durante questa operazione il programmatore viene scollegato rimane comunque in attesa di completare l'aggiornamento, che continuerà non appena la connessione verrà ripristinata.
9. Non appena l'aggiornamento sarà completato il Manager si disconnette automaticamente dal PC.

ATTENZIONE: Fino al completamento dell'operazione non considerare le indicazioni che appaiono sul LCD.

UTILIZZO DI PIU' PROGRAMMATORI

Ogni progetto è legato al programmatore MANAGER con il quale è stato creato. Tutti gli impianti relativi a quel progetto devono essere gestiti e configurati per mezzo di quel determinato programmatore.
Nel caso si voglia creare un progetto nuovo, con un altro programmatore, basta semplicemente lanciare il programma di gestione avendo cura di collegare il nuovo programmatore. Automaticamente il software PC riconoscerà il numero seriale del nuovo programmatore e tutti gli impianti creati all'interno del nuovo progetto saranno legati al nuovo programmatore.

Nel caso si colleghi un programmatore con numero seriale differente da quello con cui è stato realizzato il progetto comparirà la scritta "Manager sconosciuto" all'interno del campo "STATO MANAGER" nella finestra riportata sotto.



Collegando il programmatore giusto e ciccando sul tasto **Collegamento Manager** si ristabilirà la connessione con il programmatore e apparirà la scritta Manager collegato.

GENERAL....91
ABBREVIATIONS....91
RECOMMENDED PROCEDURE....91
MAIN WINDOW....92
CREATING A NEW PROJECT....93
CREATING THE CUSTOMER ADDRESS BOOK....94
CREATING THE OPERATOR ADDRESS BOOK....96
CREATING A NEW SYSTEM....98
AUTOMATIC PROJECT BACKUP....100
SYSTEM TYPES....103
STANDARD SYSTEM....104
DEVICE CONFIGURATION....105
CREATING AND CONFIGURING THE RF RECEIVERS....106
CREATING, CONFIGURING AND ASSOCIATING THE TRANSMITTERS WITH THE RF RECEIVERS....110
PROGRAMMING THE TRANSMITTERS....113
CREATING AND CONFIGURING THE XP RECEIVERS....114
CREATING, CONFIGURING AND ASSOCIATING THE CARDS AND TAGS WITH THE XP RECEIVERS....116
PROGRAMMING THE CARDS AND TAGS....119
ASSOCIATING THE XP RECEIVERS WITH THE RF RECEIVERS....120
PROGRAMMING THE XP RECEIVERS....121
CREATING, CONFIGURING AND ASSOCIATING THE KEYPADS TO RF RECEIVERS....122
PROGRAMMING THE KEYPADS....133
PROGRAMMING THE RF RECEIVERS....135
CUSTOMISED SYSTEM....138
DEVICE CONFIGURATION....139
CREATING AND CONFIGURING THE RF RECEIVERS....140
CREATING, CONFIGURING AND ASSOCIATING THE TRANSMITTERS WITH THE RF RECEIVERS....146
PROGRAMMING THE TRANSMITTERS....150
CREATING AND CONFIGURING THE XP RECEIVERS....151
CREATING, CONFIGURING AND ASSOCIATING THE CARDS AND TAGS WITH THE XP RECEIVERS....153
PROGRAMMING THE CARDS AND TAGS....156
ASSOCIATING THE XP RECEIVERS WITH THE RF RECEIVERS....156
PROGRAMMING THE XP RECEIVERS....158
CREATING, CONFIGURING AND ASSOCIATING THE KEYPADS TO RF RECEIVERS....159
PROGRAMMING THE KEYPADS....170
PROGRAMMING THE RF RECEIVERS....172
SERVICES....174
BOOTLOADER....178
USING SEVERAL PROGRAMMERS....179

GENERAL

G:B:D: MANAGER is a management system for automated devices which allows extremely easily and flexibly creating, configuring and controlling any type of system.
It can operate with 2 different device operating frequencies: 433 MHz or 2.4 GHz.

ABBREVIATIONS

The following abbreviations are used in this document:

TX	Radio frequency transmitter
RF RX	Radio frequency receiver
CARD	Transponder transmitter with fixed HSC code
TAG	Transponder transmitter with rolling code
XP RX	Transponder receiver
DGP	Keypad

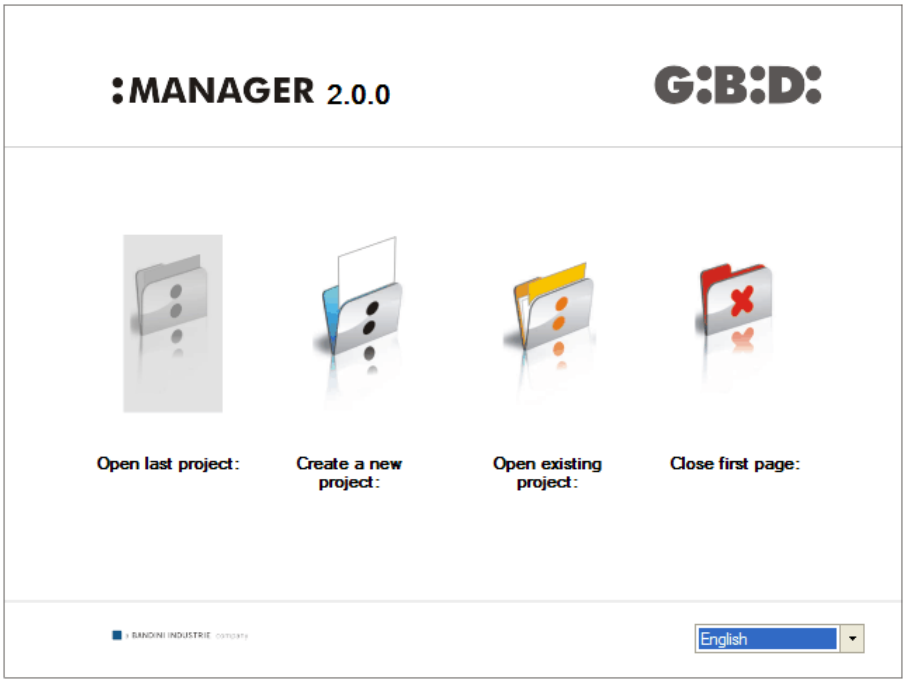
RECOMMENDED PROCEDURE

In using the MANAGER program it is recommended to follow the procedure below:

1. Create the project
2. Create the customer address book
3. Create the operator address book
4. Create a new system
5. Create the RF receivers and define the settings
6. Create the transmitters
7. Associate the transmitters with the RF receivers
8. Program the transmitters
9. Create the XP receivers and define the settings
10. Create the CARDS and the TAGS
11. Associate the CARDS and the TAGS with the XP receivers
12. Program the CARDS and the TAGS
13. Associate the XP receivers with the RF receivers
14. Program the XP receivers
15. Create the DGP
16. Associate the DGP to the RF receivers
17. Program the DGP
18. Program the RF receivers

MAIN WINDOW

Once the MANAGER program has been launched, the following page appears:



Select the desired language from the pull-down menu at the bottom right.

From the main window you can:

- Open the last project created
- Create a new project
- Open an existing project
- Close the home page.

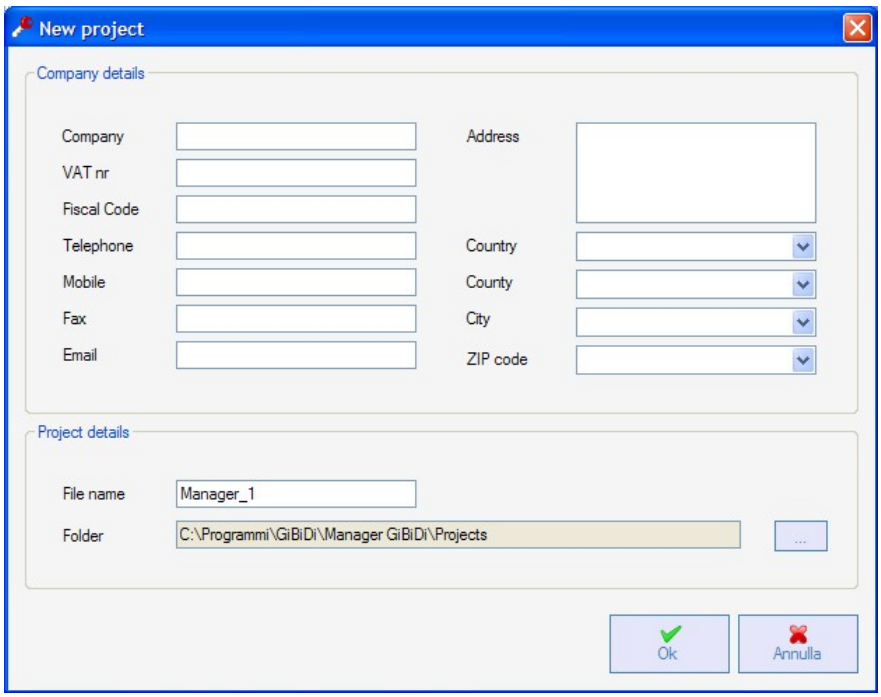
Selecting “Close home page” will not exit from the program.

CREATING A NEW PROJECT

The first time you use the MANAGER programmer, select the option “Create new project”.
Each project is linked to a single MANAGER programmer. The project created will contain all the systems managed with that specific programmer.

CAUTION: If you need to replace the programmer, order a new one with a serial number identical to the old one.

Selecting the option “Create new project” the following page appears showing the company and project data



COMPANY DATA Enter the data of the owner of the MANAGER programmer in these fields.

FILE NAME This is the name with which the project will be saved. Manager_xx is suggested as default, where xx is the progressive project number.

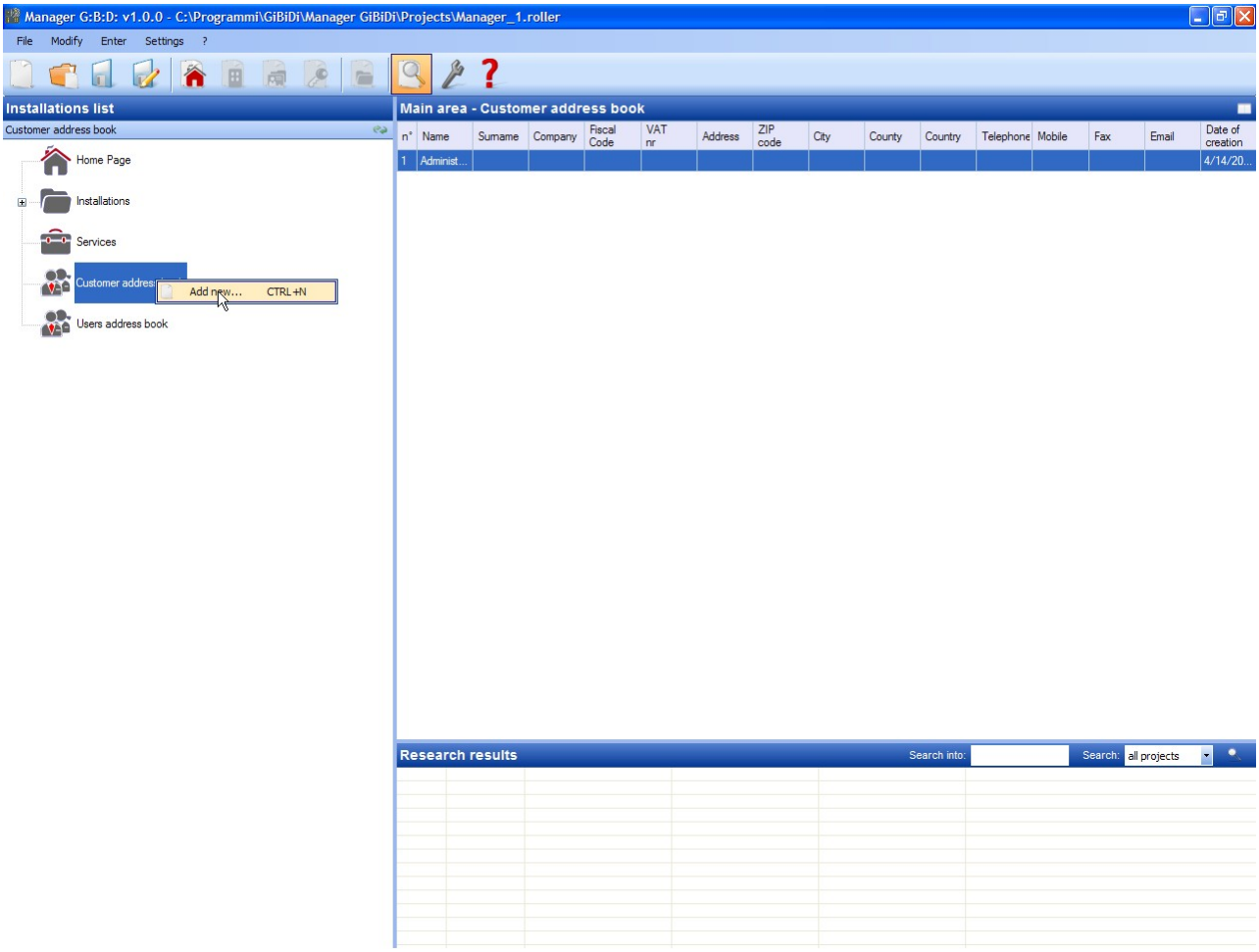
It is recommended to save the project with a name that indicates the serial number of the programmer, which can be found on the data label on its rear. (e.g. Programmer_XXXX)

FOLDER Indicates the directory in which the project will be saved.

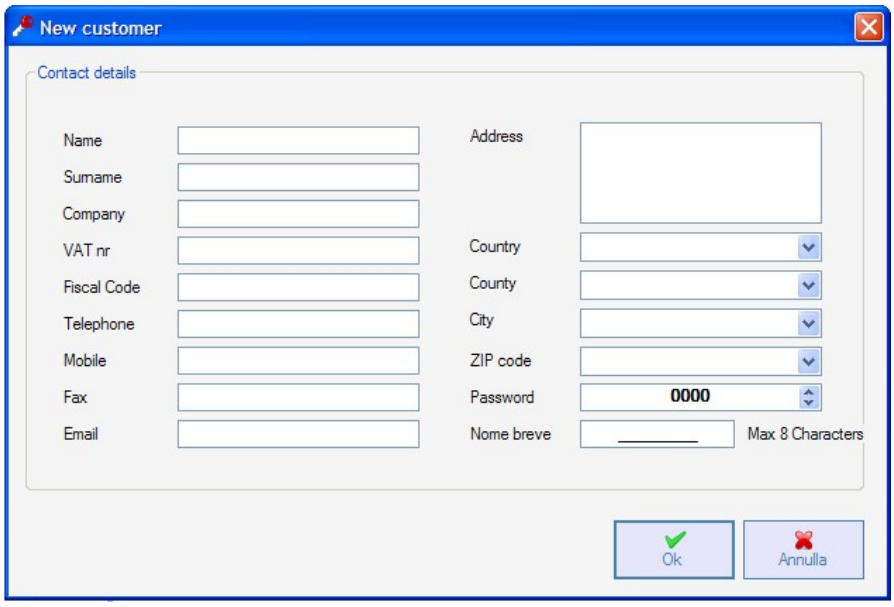
Click **OK** to go to system configuration.
Click **CANCEL** to exit the window.

CREATING THE CUSTOMER ADDRESS BOOK

After creating the project, the system configuration page appears.



To create the Customer Address Book, right-click on **Customer Address Book** and select **Add new …** The following window appears:

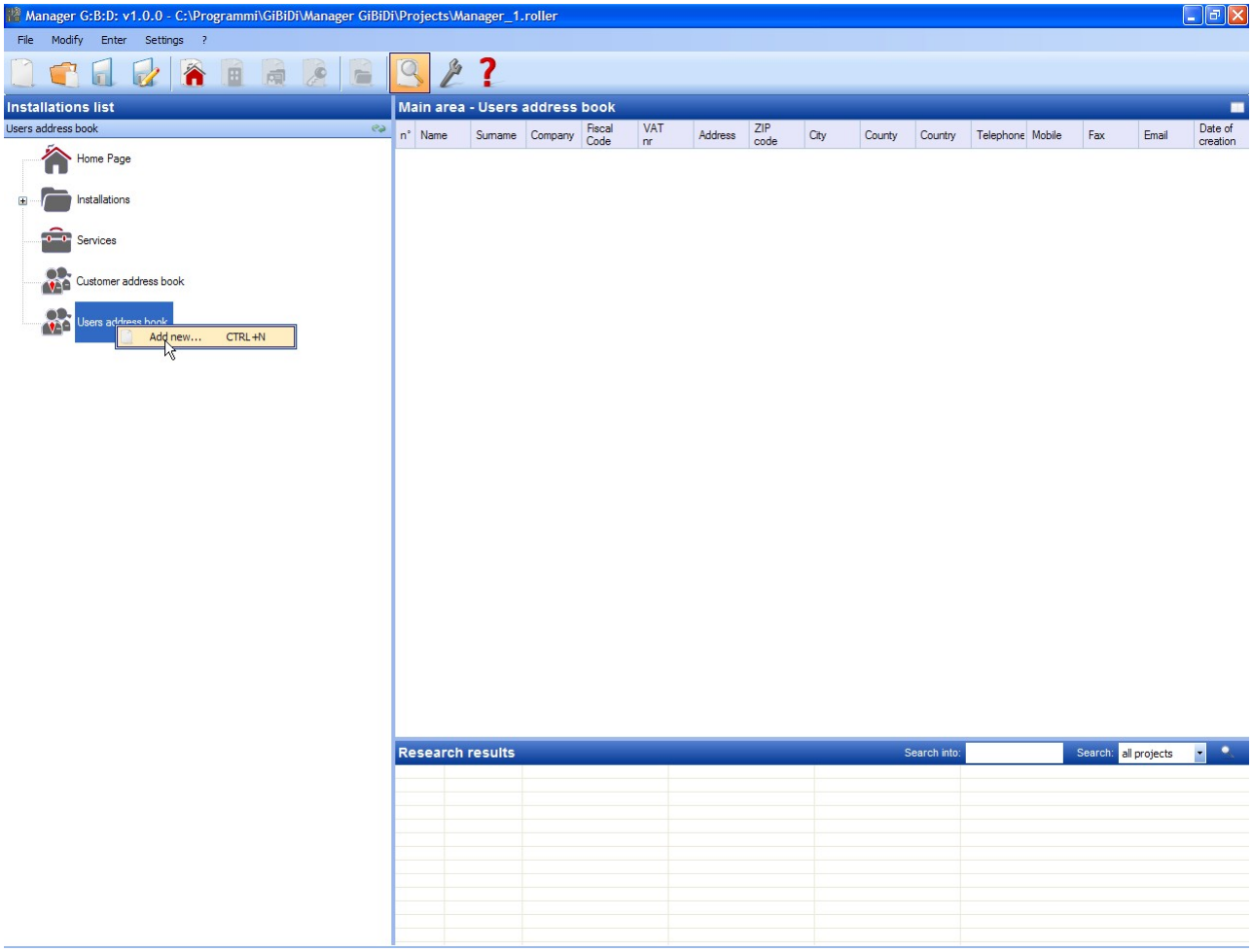


Fill in the fields with the details of the customer to be added to the address book and confirm with **OK**.
In the Password field enter the password code if using the keypad.
Repeat the above steps to add all the other customers.
When you have finished creating the Customer Address Book, go to the System Configuration page by clicking on the **CANCEL** button.

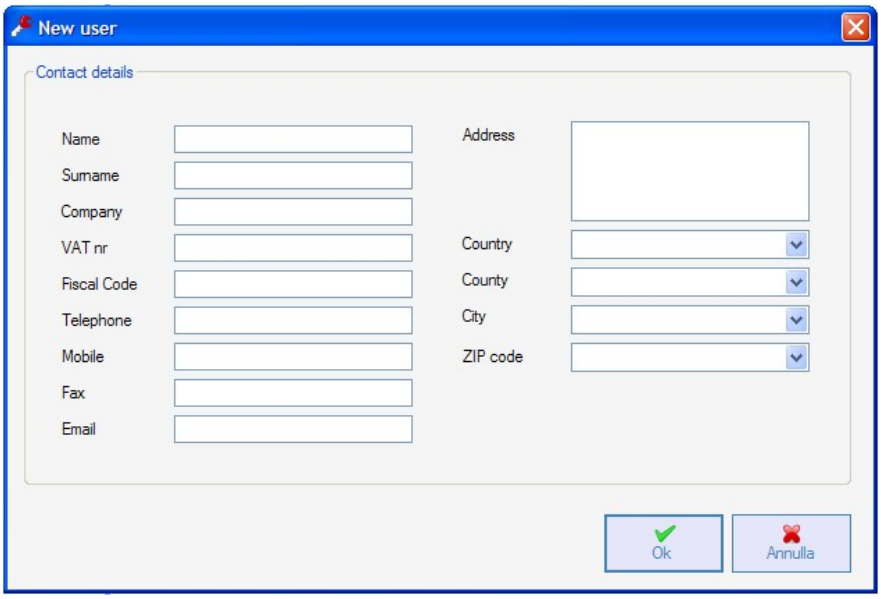
To edit the data of a customer, select the relative row in the Address Book, then select **Properties** from the menu that pops up when right-clicking on the option selected or double-click on the row selected. Edit the data and confirm with **OK**.

CREATING THE OPERATOR ADDRESS BOOK

After creating the project, the system configuration page appears.



To create the Operator Address Book, right-click on **Operator Address Book** and select **Add new …** The following window appears:

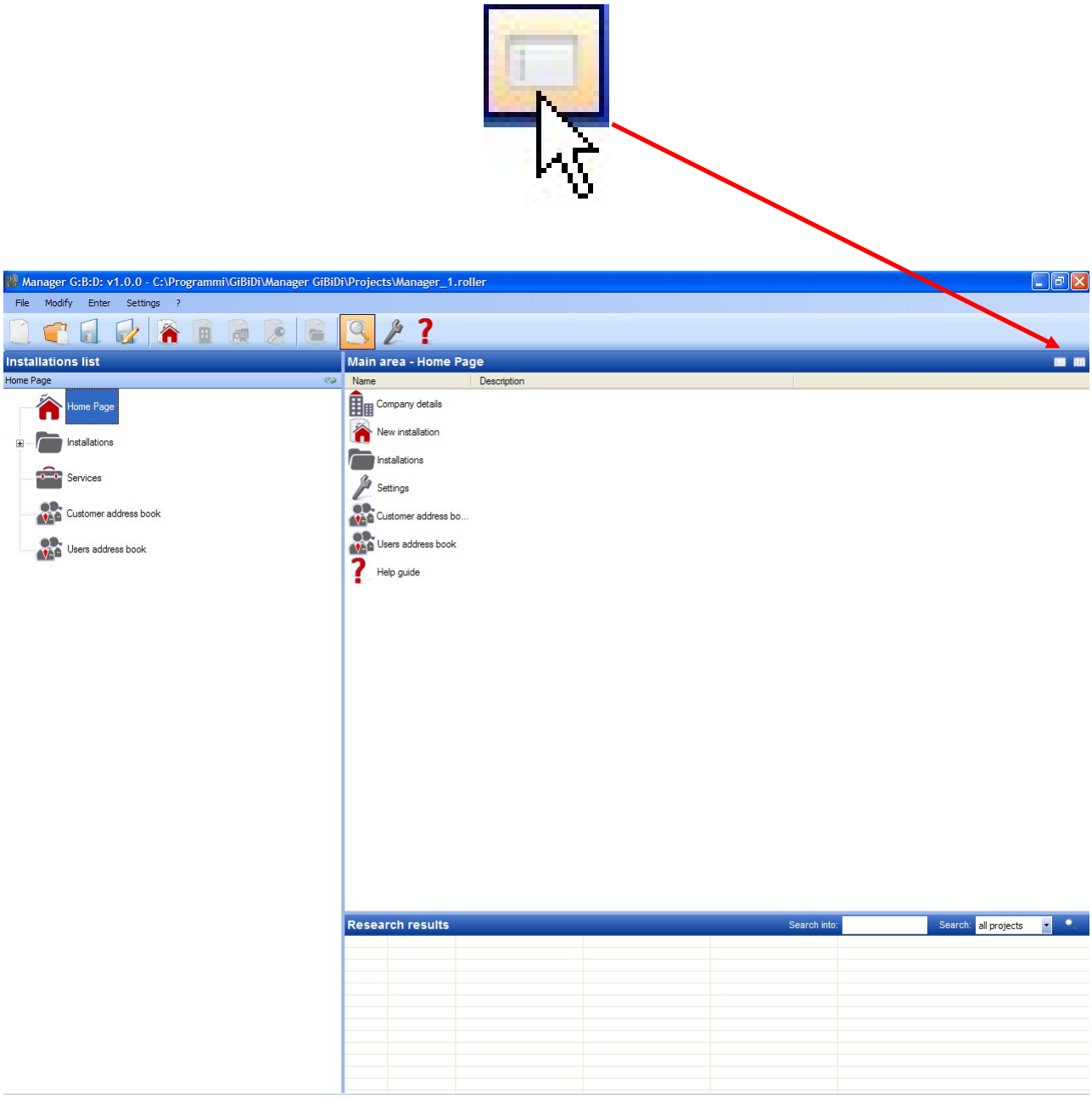


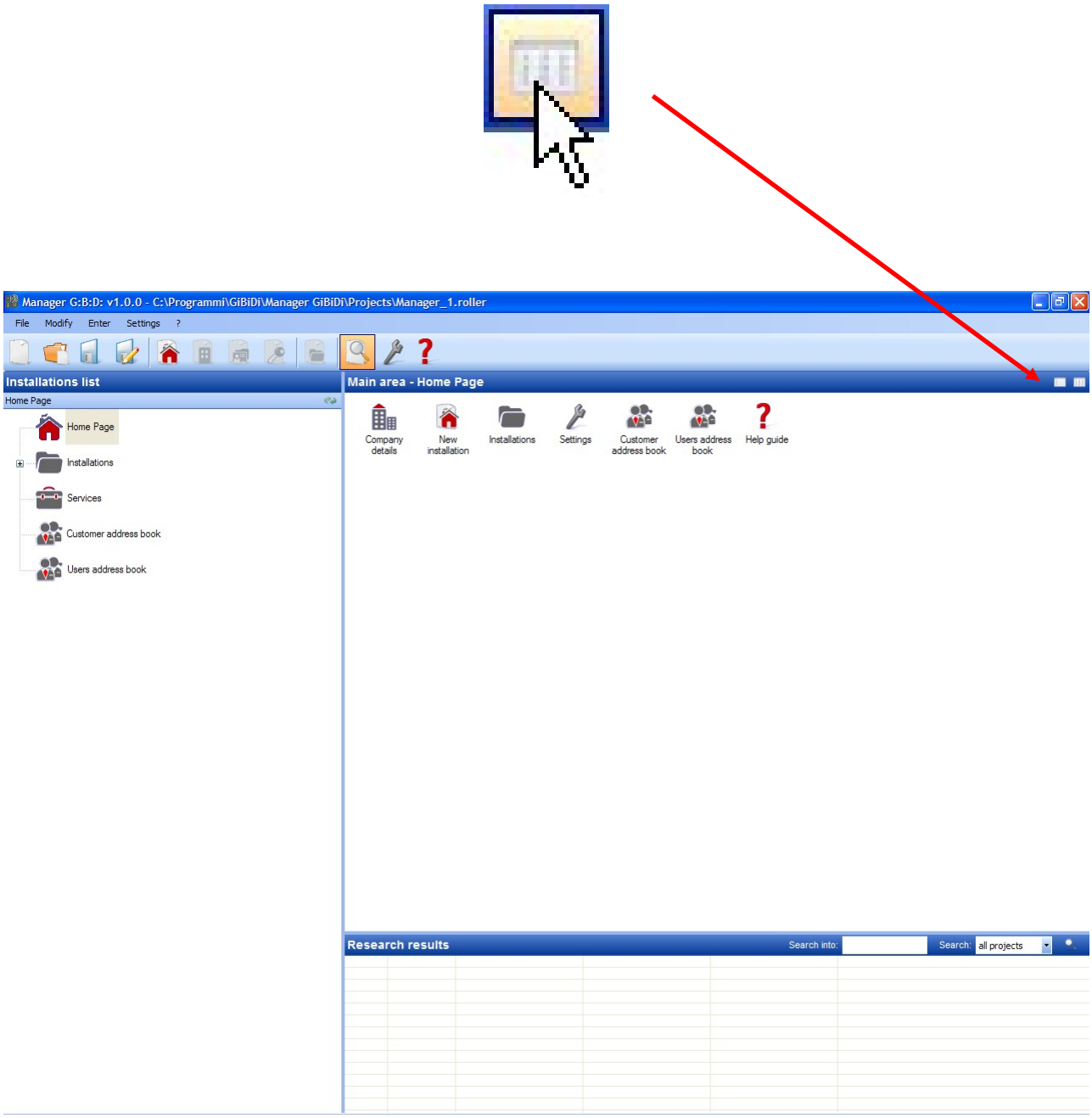
Fill in the fields with the details of the installers that will be working with that specific MANAGER programmer and confirm with **OK**.
Repeat the above steps to add all the other operators/installers.
When you have finished creating the Operator Address Book, go to the System Configuration page by clicking on the **CANCEL** button.

To edit the data of an operator, select the relative row in the Address Book, then select **Properties** from the menu that pops up when right-clicking on the option selected or double-click on the row selected. Edit the data and confirm with **OK**.

CREATING A NEW SYSTEM

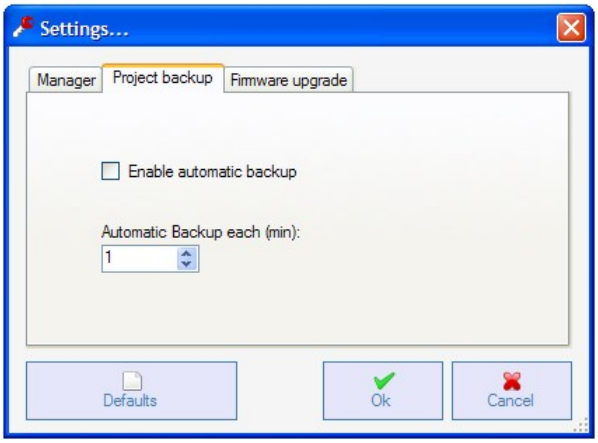
After creating the project, the system configuration page appears.
You can change the window display mode using the buttons at the top right of the "**Main area – Home Page**" window.




Manager G:B:D: v1.0.0 - C:\Programmi\GiBiDi\Manager GiBiDi\Projects\Manager_1.roller
File
Modify
Enter
Settings
?
Installations list
Home Page
Home Page
Installations
Services
Customer address book
Users address book
Main area - Home Page
Company details
New installation
Installations
Settings
Customer address book
Users address book
Help guide
Research results
Search into:
Search:
all projects

AUTOMATIC PROJECT BACKUP

It is advisable to first of all enable automatic project saving to limit the loss of data in the event of a blackout.
Select **Project backup** from the **Settings** menu, then select the box “Enable automatic backup” and set the desired time.



In the directory in which the project is saved (by default it is saved to C:\Programs\GiBiDi\Manager GiBiDi\Projects) will be created a file “bkp_FileName.roller”
If you need to restore the data, rename the file “bkp_FileName.roller” with the name of the original project.

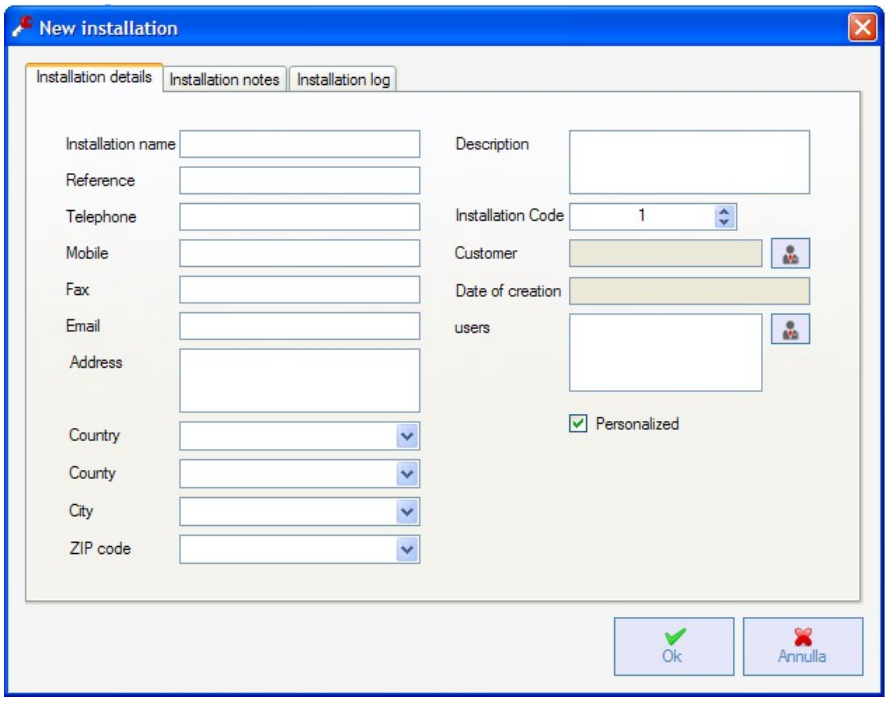
Selecting **Home Page** the following options will be displayed:

1. COMPANY DATA

Contains the data of the owner of the MANAGER programmer entered previously.

2. NEW SYSTEM

To add a new system to the project.



a. SYSTEM DATA Contains the details of the system being created.

   The SYSTEM CODE field contains the number associated with the system. Make sure that you always increment the system code each time you create a new system.

   CAUTION: If you create a project using only the programmer and then transfer it to the PC, it must necessarily have a different system code from the projects you already created with the PC.

   In the CUSTOMER field you can indicate the customer that owns the system, retrieving the name from the address book created in the beginning.

   In the OPERATORS field you can enter the names of the installers that will be working on the system. Also in this case, you can retrieve the names of the operators from the operator address book.

   You can select the type of system to be created: standard or customised. In this case, select the relative box.
   Refer to the dedicated sections in this manual for the procedures to create standard rather than customised systems.

   CAUTION: You cannot change the system type once you have selected it, therefore, pay particular attention to which system you choose

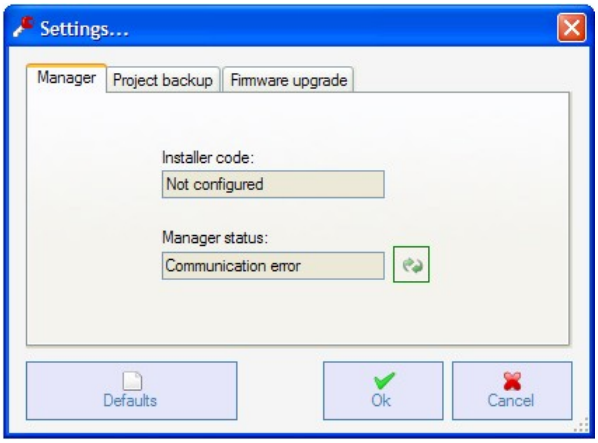
b. SYSTEM NOTES You can enter notes on the system.
c. SYSTEM LOG Any device programming errors will be recorded in this field.

To add a new system you can also select the **Systems** option on the left-hand side of the screen and then right-click and select “Add new…” or use the command on the toolbar.

3. SYSTEMS

Contains the list of all the systems created.

4. SETTINGS
   a. MANAGER Checks the connection status of the MANAGER programmer and indicates whether it is connected.



INSTALLER CODE Once the connection between the MANAGER programmer and the PC software has been established, the message “Configured” will be displayed.
MANAGER STATUS If the serial number of the programmer is recognised, the message “Manager connected” will be displayed.

Defaults button: see paragraph “Using several programmers”.

b. PROJECT BACKUP contains the automatic backup information
c. FIRMWARE UPDATE Allows updating the firmware. For more details refer to the paragraph “Bootloader”

5. CUSTOMER ADDRESS BOOK

Contains the list of customers.

6. OPERATOR ADDRESS BOOK

Contains the list of the installers that will be using the MANAGER programmer associated with the system.

7. HELP

Online help

SYSTEM TYPES

G:B:D: MANAGER Allows creating, configuring and managing two different types of system:

STANDARD SYSTEM

The standard system allows:

- Setting the channel of the TX buttons
- Setting the output of the RF RX channels
- Setting 2 transmissions for each TX button
- Programming the devices in wireless mode
- Programming automatic TX replacement
- Permanently deleting a TX from the memory
- Temporarily locking use of a TX
- Automatically storing a TX unit in the RF RX
- Setting the timed output time in the RF RX
- Disabling the LEARN button of the RF RX
- Searching (by name, serial number, position, etc.) the memory of the RF RX and the XP RX
- Clearing the RX memory
- Assigning a name to each TX.

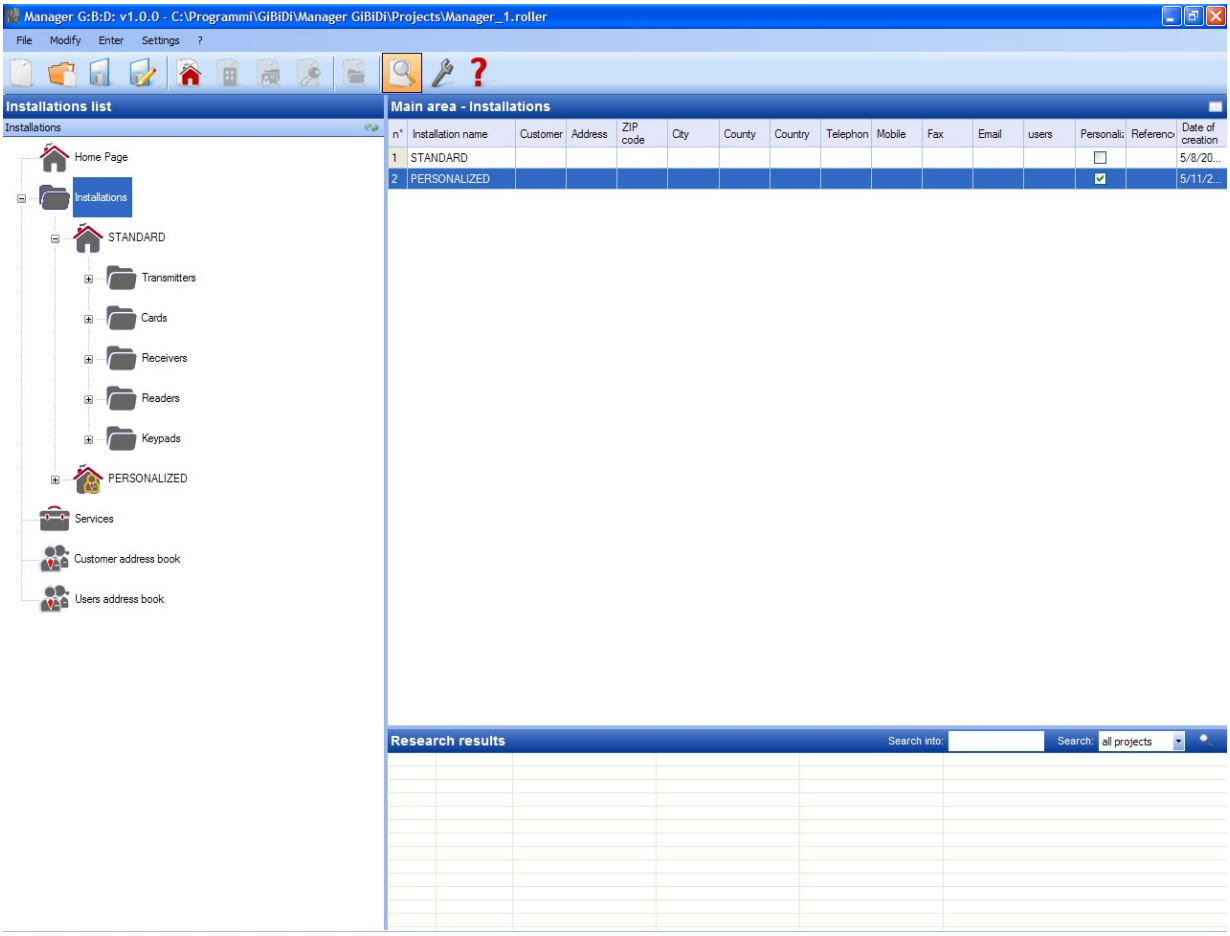
CUSTOMISED SYSTEM

As well as all the functions that can be managed with the standard system, the customised system allows:

- Automatically storing the transmitters in the RF receivers if they have the same “User ID” and the same “User SN” without having to operate on the system
- Customising all the settings on the programmer, setting the code of the devices programmed exclusively for a specific installer
- Setting the type of user: BOX, GATE, etc. activating automatic self-learning (max. 32 different types of user)
- Setting the progressive user number: BOX 1, BOX 2, etc. activating automatic self-learning (max. 2047 users)
- Locking automatic self-learning of the transmitters.

STANDARD SYSTEM

If you want to create a standard system, deselect the box “Customised” before starting to create it. The system created will be shown on the left-hand side of the screen below the option “Systems”.



The types of devices that can form part of the system will automatically be created.

a. 4-channel remote control

b. Cards and tags

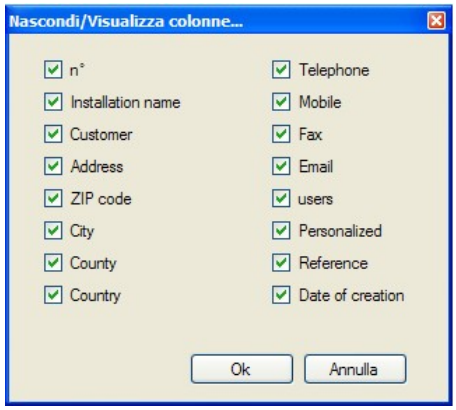
c. 2- and 4-channel receivers

d. XP readers

e. Keypads

A list of all the systems created will be shown on the right-hand side of the screen in "**Main area – Systems**". You can customise the fields to be displayed by enabling the button shown in the figure below.

A window will appear where you can select the fields you want to display.



DEVICE CONFIGURATION

Using the commands on the toolbar

or selecting the device directly from the list of devices created and selecting "Add new…" the "New device" window will open.

CATEGORY You can select any one of the following options:

- Remote controls
- Cards
- Receivers
- Readers
- Keypads

ARTICLE: Depending on the category selected, the different types of devices associated with that category will be displayed.

NAME You can enter the name chosen for the device using only letters or numbers (max. 8 characters). To delete a character use the BACKSPACE and not the DELETE button.

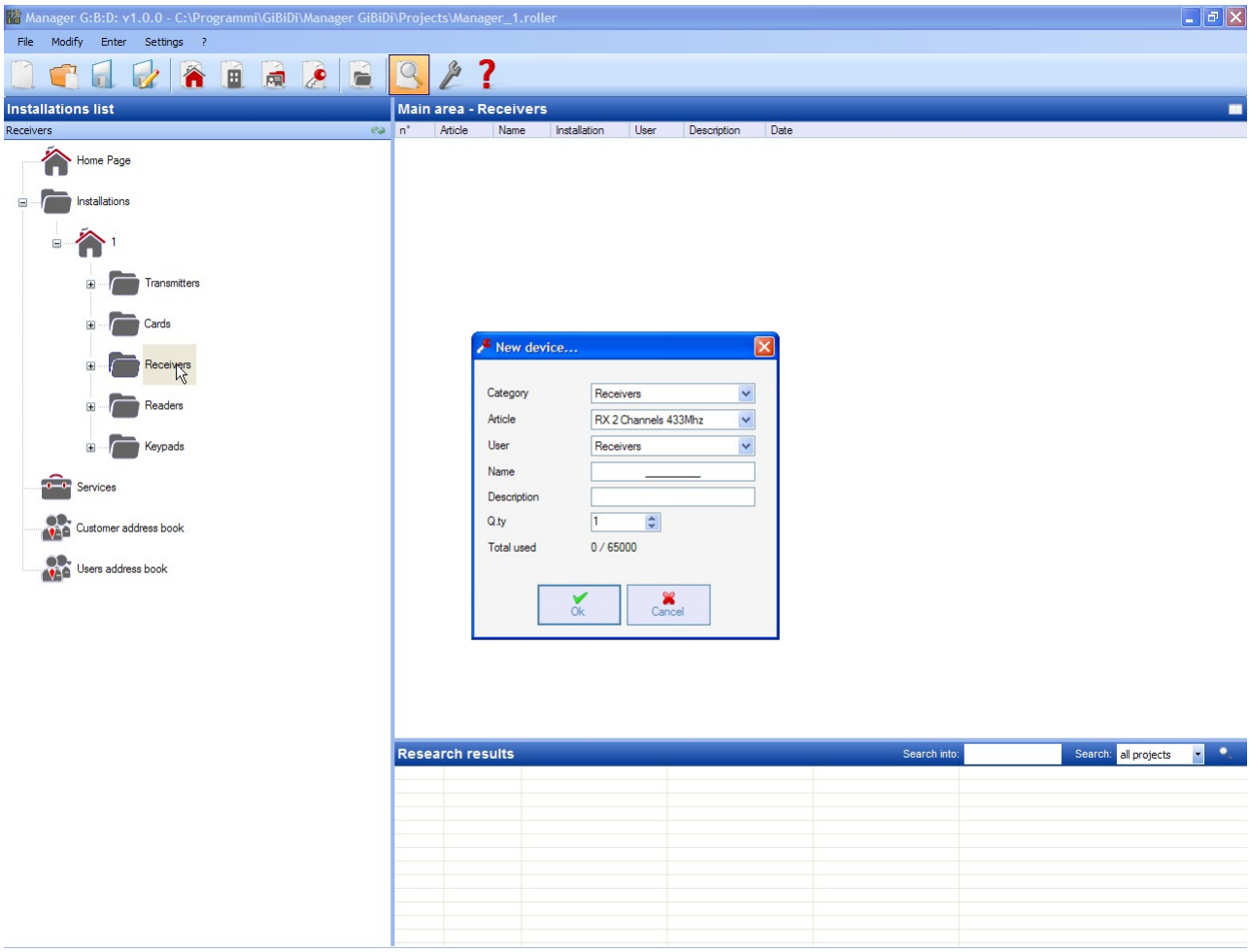
DESCRIPTION You can enter a description for the device you are creating

QUANTITY Number of devices of that category used in the system

Once the devices associated with the system have been created they need to be configured.

CREATING AND CONFIGURING THE RF RECEIVERS

Select the “Receivers” option on the left-hand side of the screen, then right-click and select “Add new…” from the pop-up menu. The receiver creation window will open.



CATEGORY: Leave the Receivers option selected.

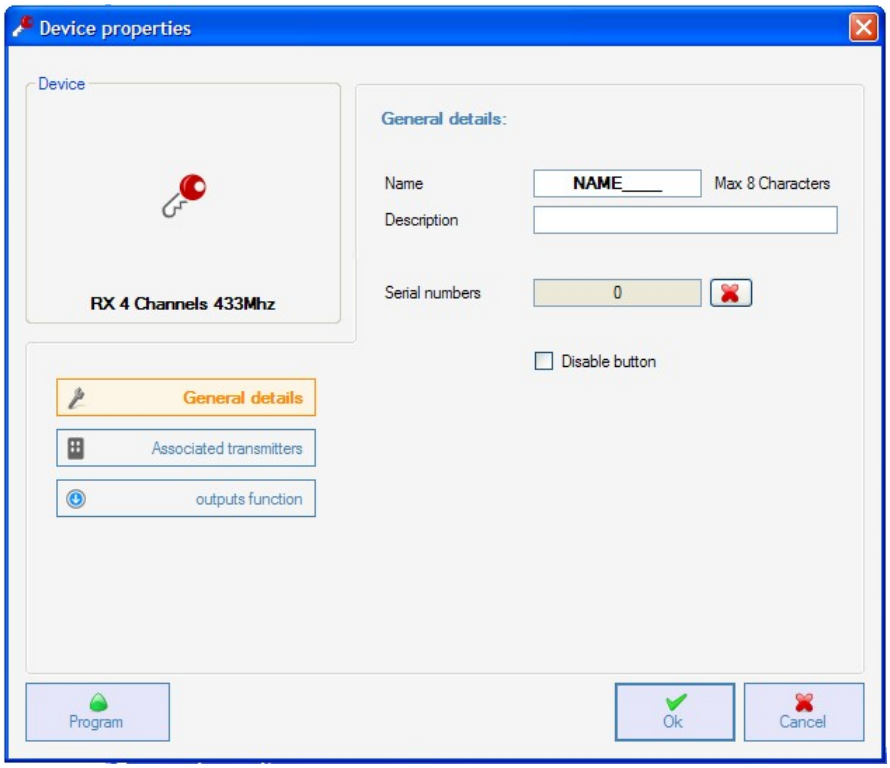
ARTICLE: Select the type of receiver you want to create.

NAME You can enter the name chosen for the device using only letters or numbers (max. 8 characters). To delete a character use the BACKSPACE and not the DELETE button.

DESCRIPTION You can enter a description for the device you are creating

QUANTITY Number of devices you want to create.

After creating the receivers to be used in the system, define the settings. Double-click on one of the receivers created or right-click and select **Properties** from the pop-up menu. The receiver configuration window will open.



NAME The name that was entered when you created the receiver will be displayed.

DESCRIPTION The description that was entered when you created the receiver will be displayed.

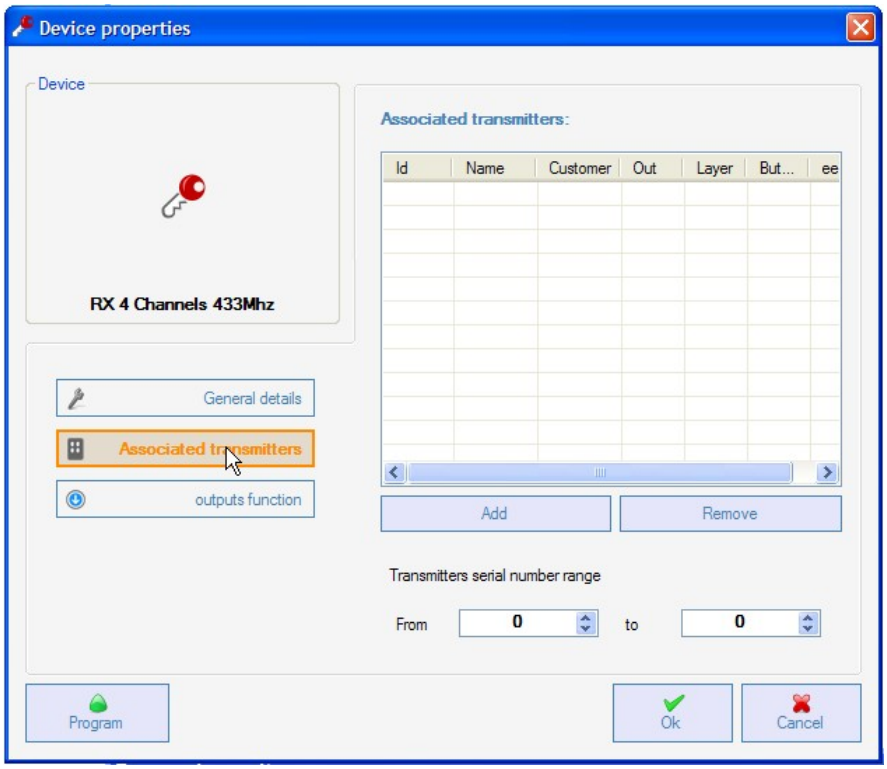
SERIAL NUMBER It will remain 0 until the receiver has been programmed and then the serial number of the device will be displayed.

DISABLE BUTTON Selecting this box, the LEARN button on the receiver will be disabled and you can no longer use it to enable the code learning procedure.
Be careful, because once disabled the only way to store a further transmitter in the receiver is to follow the procedure below:

Simultaneously press the buttons 1 and 2 of an already stored transmitter, the LED on the transmitter will start blinking fast and after 5-6 seconds slow down. Release the 2 buttons,

the LED on the transmitter will go off and the receiver will have entered the pre-learning phase. Within 2-3 seconds press the button of the transmitter associated with the receiver you want to set to learning. Press any key of the new transmitter, which will be stored with assignment of the standard channels.

Enabling the “Associated remote controls” button, the following window appears:



The list of all the devices associated with the receiver will be shown in the ASSOCIATED REMOTE CONTROLS table and the association between the transmitter button and the receiver output will be highlighted.
Also the XP Receivers, if previously associated, are shown.

In the first column (ID) a symbol will be displayed indicating the status of the transmitter and the receiver.

SYMBOL	MEANING
?	The devices have been associated but not yet programmed
	The transmitter associated with the receiver has been programmed but the receiver still needs to be programmed
✓	Both the devices have been programmed

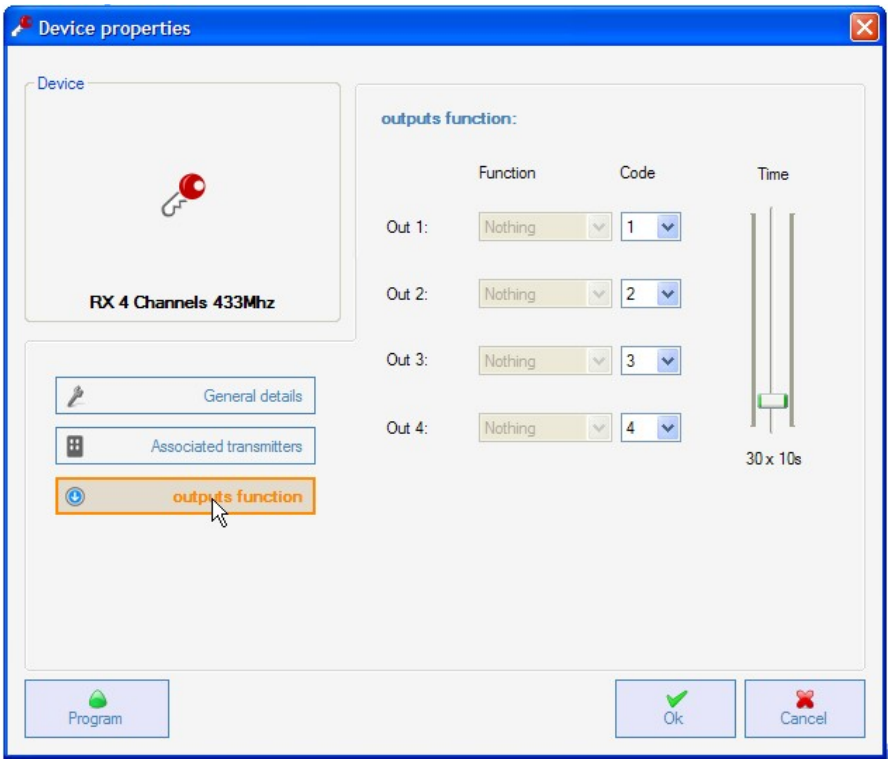
Add button Adds a transmitter to the list but in this case, the transmitter button cannot automatically be associated with the receiver output; you need to select the output of the receiver you want to activate with the button selected.

It is not possible to associate other RX XP with this command. It is necessary to create the RX XP in the due area and then associate it.

Remove button Removes a transmitter from the list, also in this case not automatically but by deleting the individual channel selected.

RANGE OF REMOTE CONTROL SERIAL NUMBERS You can indicate two values to reserve space in the receiver memory and set it up for reception of any transmitter with a serial number within the interval from … to…

Enabling the “Output functions” button the following window will appear:



FUNCTION Once the receiver has been programmed, the type of output configuration will be shown in this field (monostable, bistable, timer). This is a read-only field and the hardware settings cannot be modified through this field.

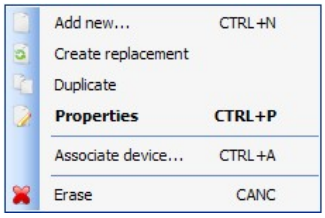
CODE For each receiver output you can select the number of the transmission channel used. You can select a value from 1 to 9. Entering the value 0, the output is disabled.

TIME You can change the timing of the outputs configured as timer.

CAUTION: The change regards all the timed outputs.

CREATING, CONFIGURING AND ASSOCIATING THE TRANSMITTERS WITH THE RF RECEIVERS

Selecting the “Remote controls” option on the left-hand side of the screen, a list of all the transmitters previously created will be displayed on the right. Selecting a row and then right-clicking, a menu pops up with the following options:

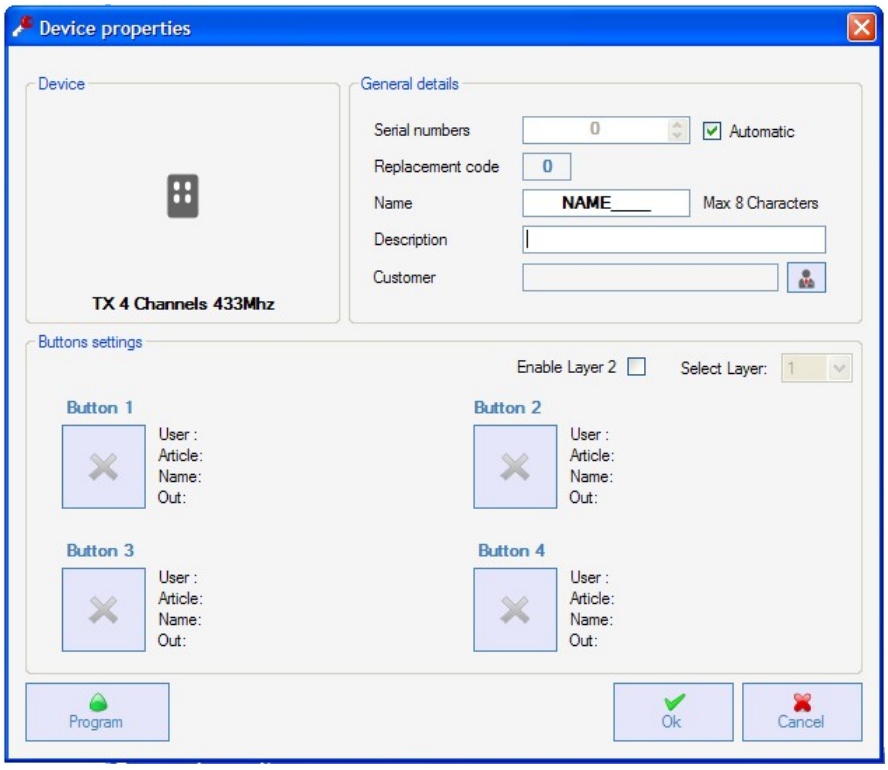


ADD NEW Adds a new TX to the list

CREATE REPLACEMENT Creates a TX with the same serial number as the one highlighted, but with the replacement code incremented by one unit. The new TX created will automatically replace the previous one at the first transmission. The TX no longer usable will be identified by the field showing the device number turning red.

DUPLICATE Allows creating any number of transmitters with the same association characteristics as the one highlighted, but with a different serial number.

PROPERTIES The page shown below appears:



SERIAL NUMBER You can enter the serial number of the transmitter, which will form part of the transmission code.
By default the field is disabled since the “Automatic” option is active.
If you want a defined serial number you must clear the control box “Automatic” and type the number in the field (max 8 characters). In such a way the transmitter will be programmed with that serial number.

CAUTION: It is advisable not to change the Automatic setting and to allow any serial number to be associated with the device, just to avoid creating devices with same serial numbers that could cause system malfunctions.

REPLACEMENT CODE: You can set a numerical value from 0 to 9.
By default the value 0 is suggested.

If you create a TX with the same serial number as another one, but with the replacement code incremented by one unit, at the first transmission of the TX with the higher replacement code, the one with the lower replacement code will be deleted from the receiver memory making it unusable.
The maximum possible number of replacements is 9.
When reaching the ninth remote control, the message “maximum number of replacements reached” is displayed.

NAME The name associated with the TX previously set is displayed.

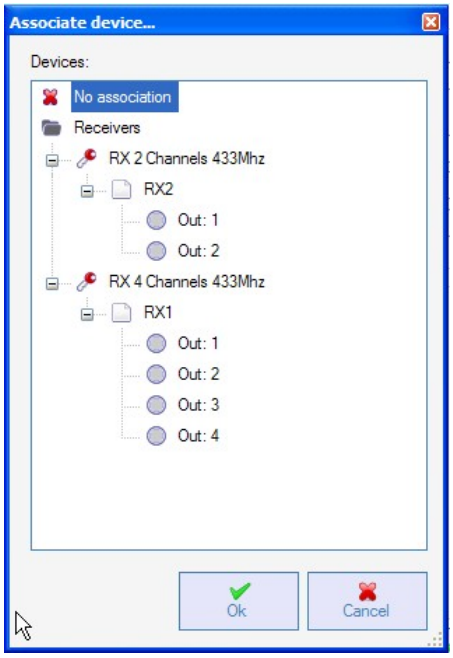
DESCRIPTION The description associated with the TX is displayed.

CUSTOMER You can retrieve the name of the user that will be using the TX from the Customer Address Book created previously.

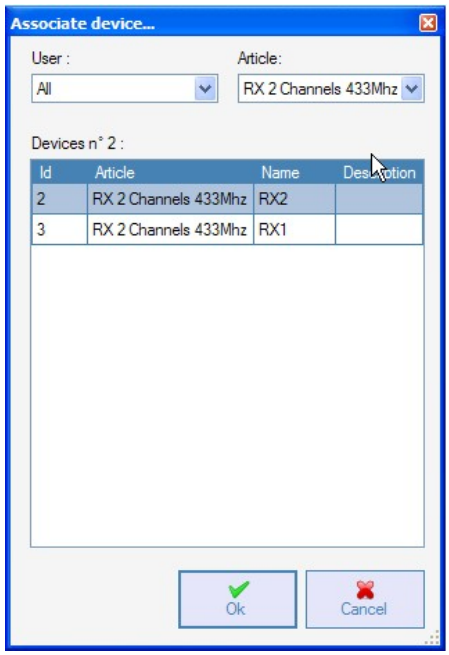
ENABLE LAYER 2 The TX always transmits 2 consecutive codes (so-called layers) which may be the same or different.

If you leave the box disabled, only one layer will be activated and the codes transmitted will be the same.
If you enable the box you can program the two codes to be completely different. You will first have to program the first layer and then the second one as if they were two different transmitters.

BUTTON SETTING Allows associating with each button of the transmitter a receiver previously added to the system and enabling the desired output.
Double-click on the symbol of the button to be configured and the “Associate device…” window will open in which the receivers present in the system are highlighted. You can select with which of the outputs of a receiver that particular TX button will be associated.
The output selected will be highlighted with a red ball. Confirm with the **OK** button to return to the previous window. The associated button will be highlighted by a green tick mark.



DEVICE ASSOCIATION Allows automatically associating all the buttons of a TX to the outputs of an RX as standard setting (Button 1 → Output 1; Button 2 → Output 2; Button 3 → Output 3; Button 4 → Output 4); the following page appears:



ITEM Allows selecting the type of receiver to be associated with the TX.

NO. OF DEVICES Indicates the number of receivers created of the type selected in the “Item” field. The table shows the details of the receivers created.

Select the desired receiver and click on **OK** to associate the TX with the receiver with the standard sequence of the channel outputs (Button 1 → Output 1; Button 2 → Output 2 …)

WARNING: it is not possible to use this function with a multiple selection of devices to associate.
Here is the correct procedure:

- Create a device (e.g. TX)
- Associate it to the RX
- Program the device (TX)
- Create other devices (TX) with the command “DUPLICATE”

DELETE Deletes the TX selected from the list. This operation does not delete the TX from the memory but deletes only the record associated to the selected device. This means that if you delete a TX and then you re-program the Receiver, the deleted TX is no longer in the devices list, but its code is still stored in the Receiver. To delete the TX, see the RX deletion procedure.

PROGRAMMING THE TRANSMITTERS

Once you have finished creating, configuring and associating the transmitters with the RF receivers you can program the transmitters.

Start from the **Properties** window.

Program button allows programming the TX.
Set the TX to programming mode by simultaneously pressing the buttons 3 and 4 until the LEDs stop blinking and stay on fixed. Position the TX on the programmer as indicated on the keypad and confirm with the PROGRAM button. A scroll bar will indicate the progress of the operation. When done, confirm with **Close.**

The programmed TX will be indicated by the field containing the TX number turning green.
The transmitters associated but not yet programmed will be indicated by the field containing the TX number turning yellow.

COLOUR	DESCRIPTION
	Transmitter associated and programmed
	Transmitter associated but not yet programmed
	Transmitter replaced

OK button Allows confirming the associations made and exiting the window without programming the TX.

CANCEL button Exits the window without saving the settings.

CREATING AND CONFIGURING THE XP RECEIVERS

Select the “Readers” option on the left-hand side of the screen, then right-click and select “Add new…” from the pop-up menu. The XP receiver creation window will open.

CATEGORY Leave the Readers option selected.

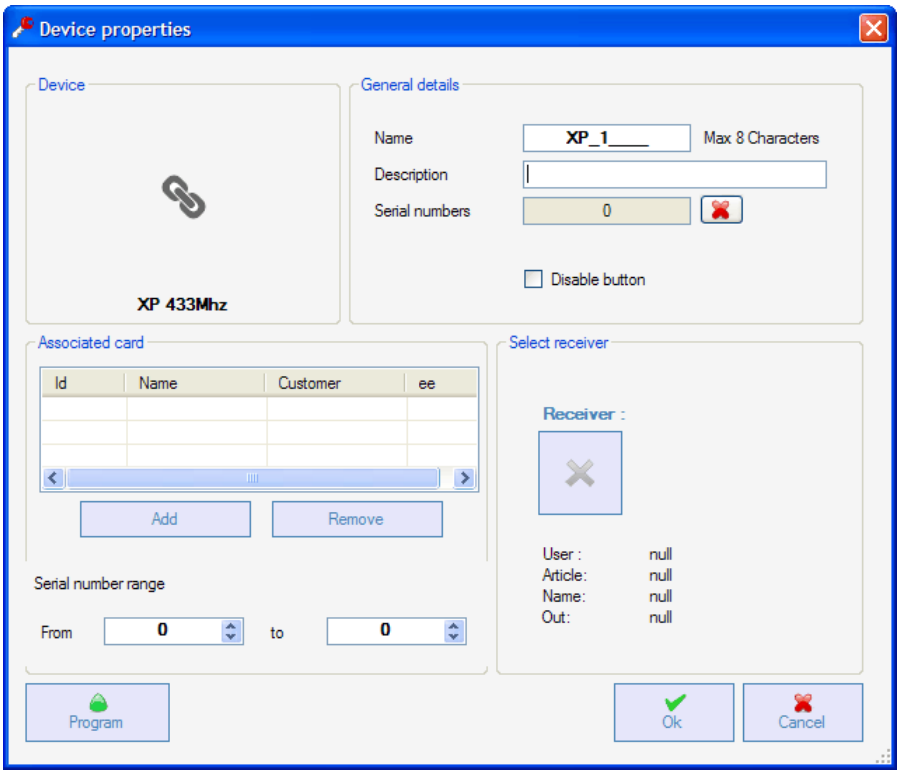
ITEM Select the type of XP receiver you want to create.

NAME You can enter the name chosen for the device using only letters or numbers (max. 8 characters). To delete a character use the BACKSPACE and not the DELETE button.

DESCRIPTION You can enter a description for the device you are creating

QUANTITY Number of devices you want to create.

After creating the XP receivers to be used in the system, you need to define the settings. Double-click on one of the XP receivers created or right-click and select **Properties** from the pop-up menu. The XP receiver configuration window will open.



NAME The name that was entered when you created the receiver will be displayed.

DESCRIPTION The description that was entered when you created the receiver will be displayed.

SERIAL NUMBER It will remain 0 until the XP receiver has been programmed and then the device serial number will be displayed.

DISABLE BUTTON Selecting this box, the LEARN button on the XP receiver will be disabled and you can no longer use it to enable the code learning procedure.
Be careful, because once disabled the only way to store another XP transmitter (CARD or TAG) in the XP receiver is to use the master CARD or TAG.

ASSOCIATED CARDS
The table will show the list of the CARDS and TAGS associated with the XP receiver.

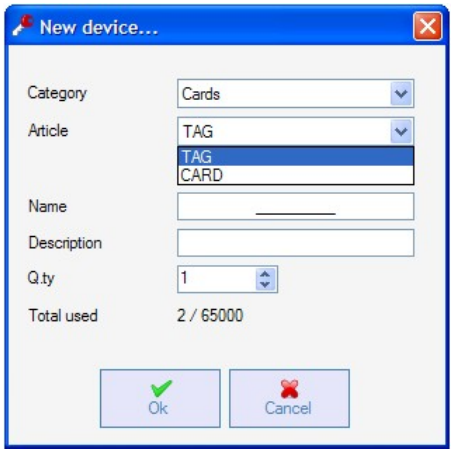
ATTENTION: We advise that is not possible at all to use TAG with rolling code and CARD with fixed code on the same XP receiver at the same time. Please refer to the manual instructions of the XP receiver.

ADD button Adds a new CARD or TAG to the list
REMOVE button Removes a CARD or a TAG from the list

RANGE OF REMOTE CONTROL SERIAL NUMBERS You can indicate two values to reserve space in the memory of the XP receiver and set it up for reception of any CARD or TAG with a serial number within an interval from… to…

CREATING, CONFIGURING AND ASSOCIATING THE CARDS AND TAGS WITH THE XP RECEIVERS

Select the “Cards” option on the left-hand side of the screen, then right-click and select “Add new…” from the pop-up menu. The CARD/TAG creation window will open.



CATEGORY Leave the Cards option selected.

ITEM Select the Card or Tag option to create the desired device.

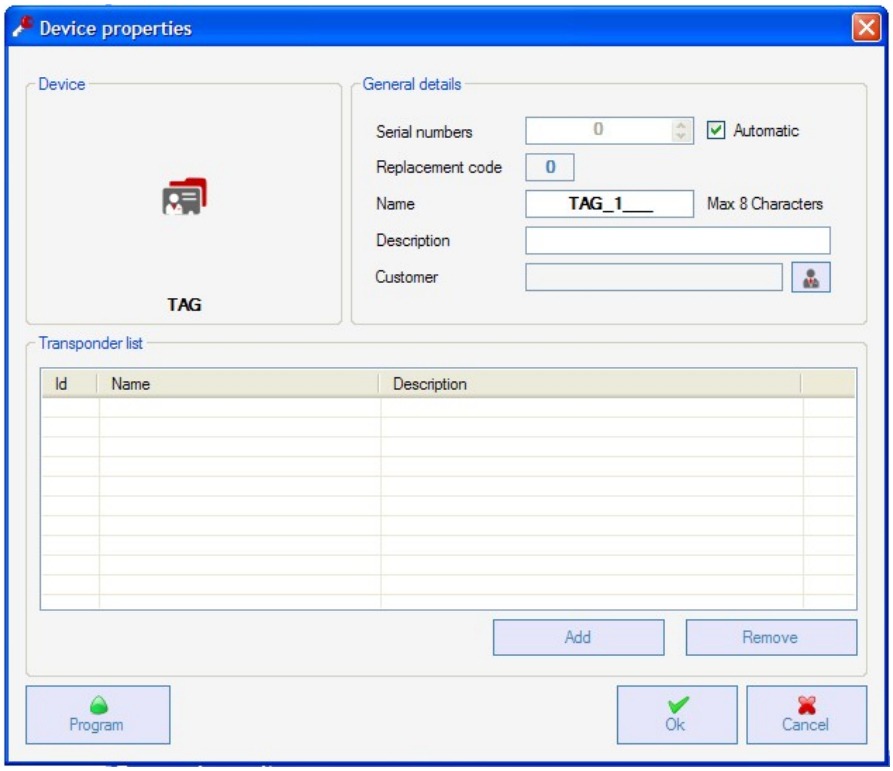
Remember that the CARDS use a fixed HCS code while the TAGS a rolling code.
It is not possible to use devices with different codes on the same XP receiver.

NAME You can enter the name chosen for the device using only letters or numbers (max. 8 characters). To delete a character use the BACKSPACE and not the DELETE button.

DESCRIPTION You can enter a description for the device you are creating

QUANTITY Number of devices you want to create.

After creating the CARDS or TAGS to be used in the system, you need to define the settings. Double-click on one of the CARDS or TAGS created or right-click and select **Properties** from the pop-up menu. The CARD and TAG configuration window will open.



SERIAL NUMBER You can enter the serial number of the Card or the Tag.
By default the field is disabled since the “Automatic” option is active.

CAUTION: It is advisable not to change this setting and to allow any serial number to be associated with the device, unless you want to create a Card/Tag with a specific serial number.

REPLACEMENT CODE You can set a numerical value from 0 to 9.
By default the value 0 is suggested.

If you create a device with the same serial number as another one, but with the replacement code incremented by one unit, at the first transmission of the new device with a higher replacement code, the one with the lower replacement code will be deleted from the receiver memory making it unusable
The maximum possible number of replacements is 9.
When reaching the ninth Card or Tag, the message “maximum number of replacements reached” is displayed.

NAME The name associated with the Card or Tag previously set is displayed.

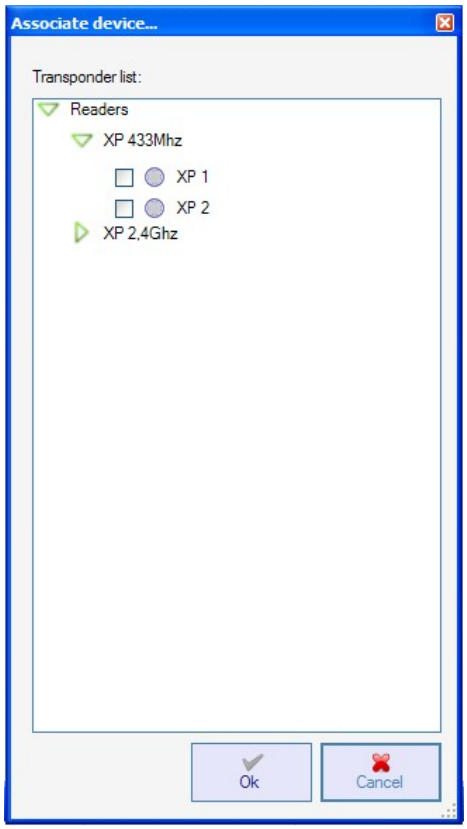
DESCRIPTION The description associated with the Card or Tag is displayed

CUSTOMER You can retrieve the name of the user that will be using the Card or Tag from the Customer Address Book created previously.

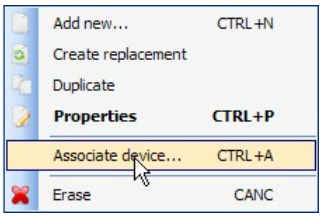
LIST OF TRANSPONDERS
The table will show the list of all the XP receivers with which the Card or Tag is associated.

ADD button You can associate a CARD or a TAG with an XP receiver.

Selecting the button, the following page appears where you can select all the XP receivers present in the system with which you wish to associate the Card or Tag.



You can also make the association starting from the list of Cards or Tags created by right-clicking and selecting the option "**Associate device…**" from the pop-up menu.



REMOVE button Removes a CARD or a TAG from the list

After creating and configuring all the Cards and Tags in the system you can proceed with programming.

PROGRAMMING THE CARDS AND TAGS

Once you have created, configured and associated the cards and tags with the XP receivers you can program the devices.

Starting from the **PROPERTIES** window.

PROGRAM button Allows programming the cards or tags.
Position the card or tag on the MANAGER programmer as indicated on the keypad. Confirm with the Program button. A scroll bar will indicate the progress of the operation. When done, confirm with **Close.**

The programmed devices will be indicated by the field containing the device number turning green. The devices associated but not yet programmed will be indicated by the field containing the device number turning yellow.

COLOUR	DESCRIPTION
	Card or tag associated and programmed
	Card or tag associated but not yet programmed
	Card or tag replaced

OK button Allows confirming the associations made and exiting the window without programming the devices.

CANCEL button Exits the window without saving the settings.

ASSOCIATING THE XP RECEIVERS WITH THE RF RECEIVERS

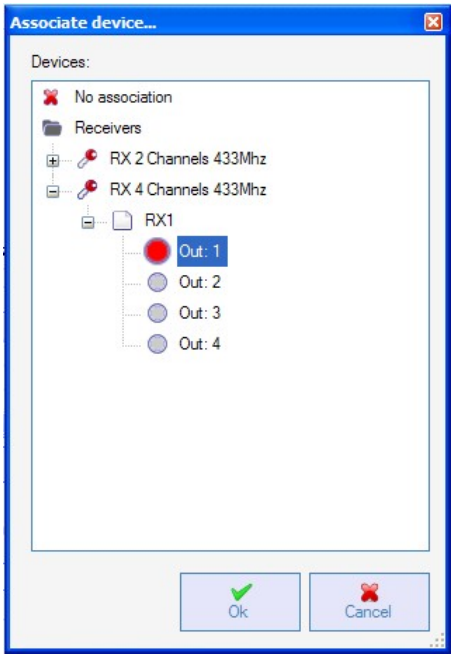
Starting from the Properties window of the XP receiver you can associate an XP receiver with one or more RF receivers.

SELECT RECEIVER

Remember that the XP receiver is also a single-channel transmitter which can be associated with any output of an RF receiver present in the system.
Selecting the RECEIVER button the device association window will be opened displaying a list of all the RF receivers present in the system. At this point, you can select one of the RF receivers and select with which output to associate the transmission of the XP receiver (in the example Output 1)

OK button Confirms the selection and goes back to the previous window.

CANCEL button Exits without saving the association.



The association made will be highlighted on the configuration page in the SELECT RECEIVER field

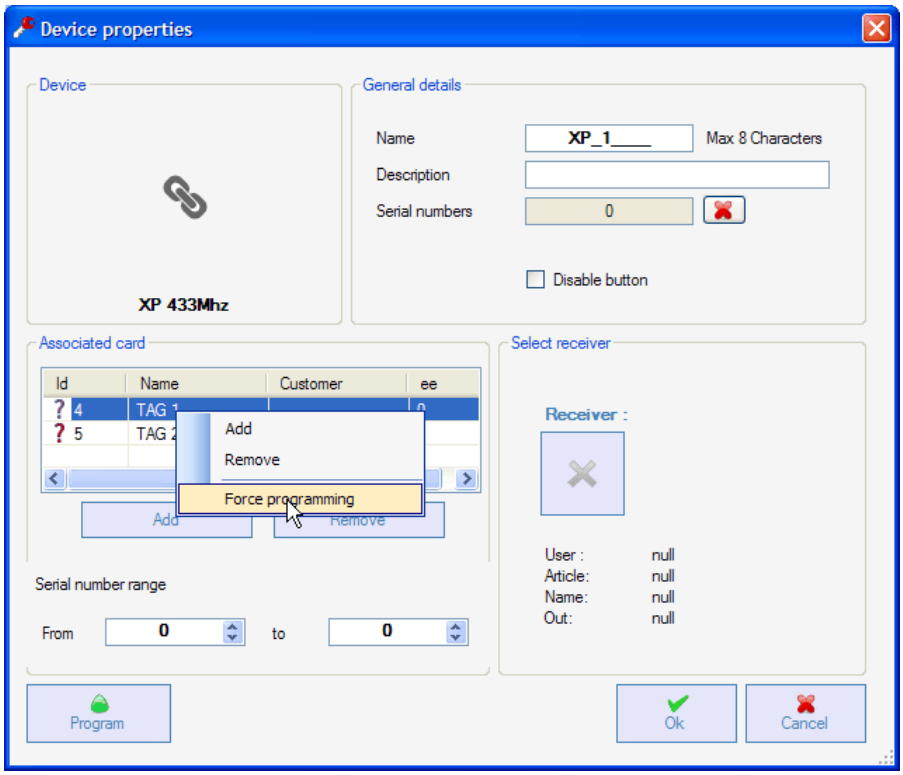
PROGRAMMING THE XP RECEIVERS

After creating and configuring the XP receivers and having programmed the cards/tags associated with the receivers, you can proceed with programming the XP receivers to make all the associations and configurations effective.

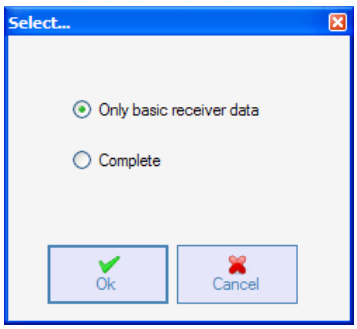
PROGRAM button Programs the XP receiver.
OK button Saves the settings and exits the window without programming the XP receiver.
CANCEL button Exits the window without saving the settings.

From the window **Device properties,** selecting one or more associated CARD/TAG and popping up the menu with the right mouse click, it is possible to enable the **Force programming** choice.
In this way, all the selected CARD/TAG are reprogrammed inside the XP Receiver, both the ones already stored and the ones added after the previous programming.

If a CARD/TAG is added after a programming and the **Force programming** function is not used, with the **Program** option only the new CARD/TAG are programmed inside the XP Receiver.



Selecting the PROGRAM key, the following window is shown



Select the preferred choice knowing that:

ONLY BASIC RECEIVER DATA means that only the receiver settings are programmed.

COMPLETE means that the devices added after a previous programming and not programmed yet, besides the radio settings, are stored.

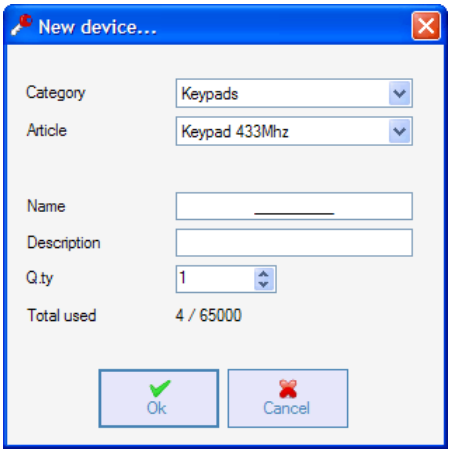
At the end of the programming, a summing-up window with the following details is shown:

- number of associated but not programmed devices
- number of properly programmed devices
- number of devices programmed but not yet synchronized with the receiver
- number of deleted devices

During the programming operation, interferences may impede the proper programming of all the devices; they will be shown next to the synchronization symbol . In this case, repeat the programming operation.

CREATING, CONFIGURING AND ASSOCIATING THE KEYPADS TO RF RECEIVERS

Select the “Keypads” option on the left-hand of the screen, then right-click and select “Add new…” from the pop-up menu. The Keypads creation window will open



CATEGORY: Leave the Keypads option selected.

ARTICLE: Select the type of keypad you want to create.

NAME: You can enter the name chosen for the device using only letters or numbers (max. 8 characters). To delete a character use the BACKSPACE and not the DELETE button.

DESCRIPTION You can enter a description for the device you are creating

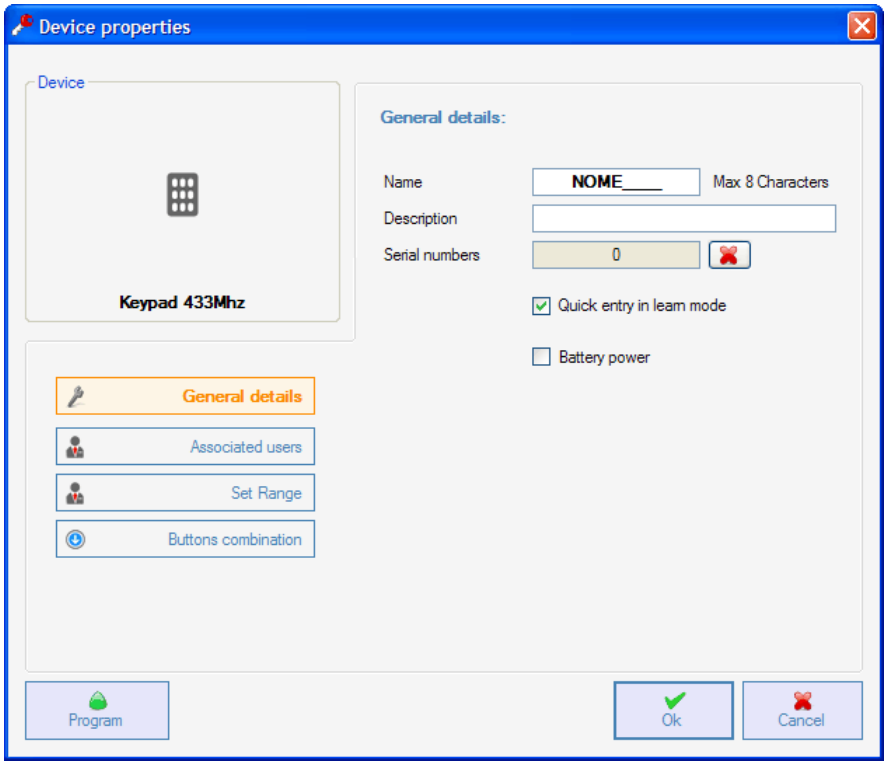
QUANTITY Number of devices you want to create.

After creating the CARDS or TAGS to be used in the system, you need to define the settings. Double-click on one of the CARDS or TAGS created or right-click and select **Properties** from the pop-up menu. The CARD and TAG configuration window will open.

When you enter a keypad in an installation it will be automatically created an administrator, which will have ID = 000, PW = 1234 and all enabled channels. You can replace this with another user who in turn will become Administrator. See the section related to the command “Associated User”

After creating the keypads to be used in the installation you must define the settings. Double-clicking the mouse on one of the keypads created, or using the right mouse button and select **Properties** from the pop-up menu, it will appear the window configuration.

.



NAME: The name associated with the Keypad previously set is displayed.

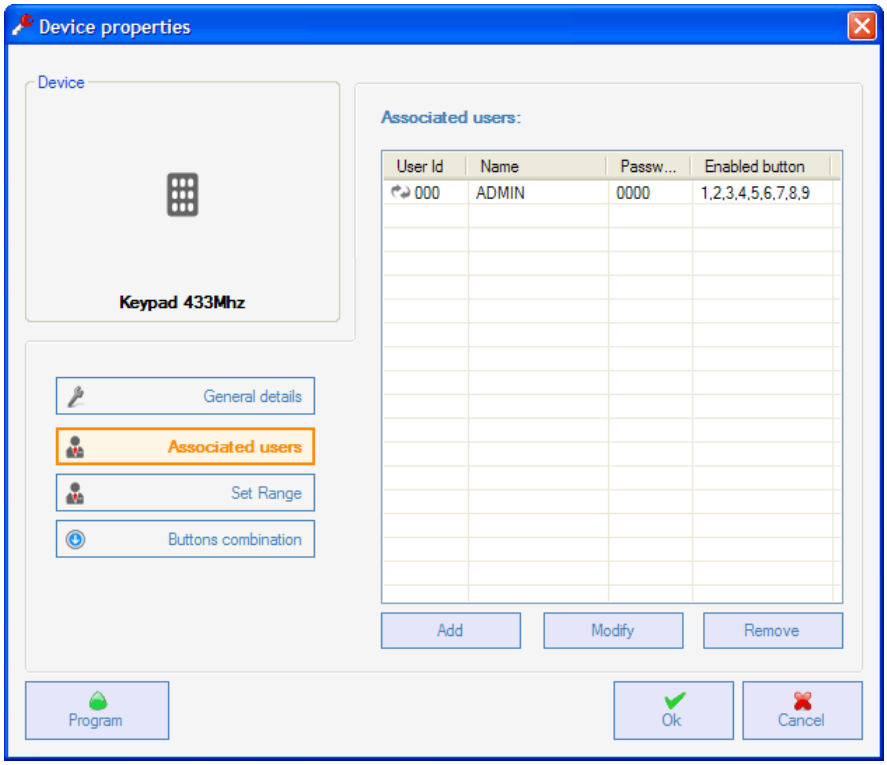
DESCRIPTION: The description associated with the Keypad is displayed

SERIAL NUMBER: It will remain 0 until the Keypad has been programmed and then the device serial number will be displayed.

QUICK ENTRY IN LEARN MODE: Checking this box enables the quick entry of keypad in learning mode. Refer to the keypad instructions manual.

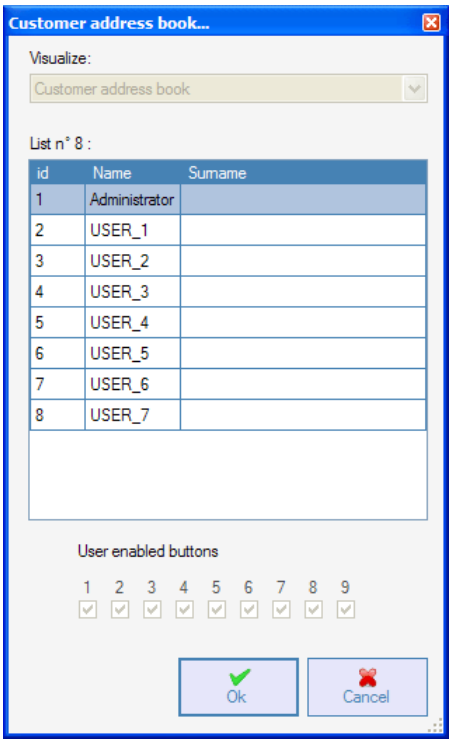
BATTERY POWER: check this box when the keypads is battery powered.

Enabling the button “Associated user” the next window will appear.



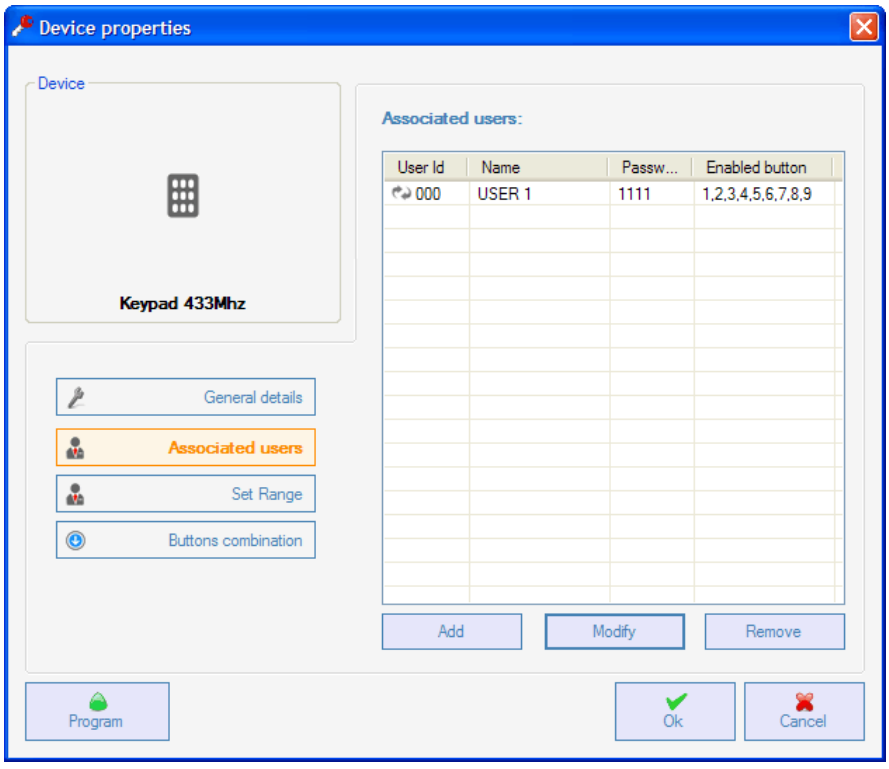
In the table Associated User will appear a list of all users of the keypad, each with its own characteristics. (User Id, Name, Password, Enabled button)

Selecting the Admin user and click on the **Modify** button will appear the following window, where you can choose a new user to replace the default Administrator created.



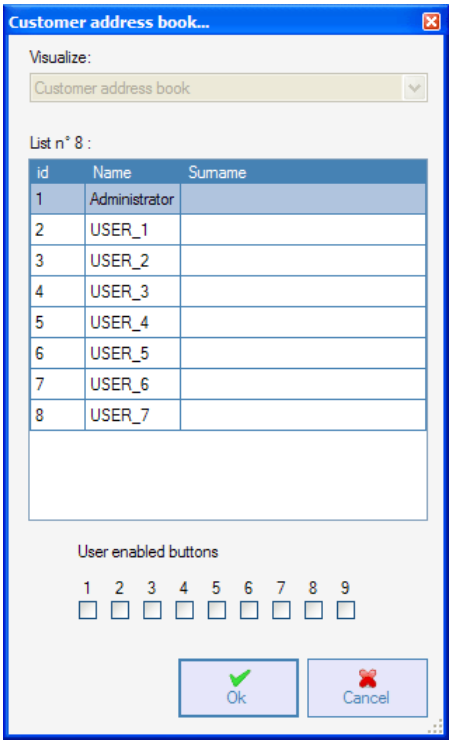
Select the user that will become the new Administrator and confirm with OK. It is not possible to select the channels since the Administrator has always all the keys enabled. The new Administrator will appear in the list of users associated in position 000.

The user defined as Administrator can not be subsequently connected to the keypad as a normal user.

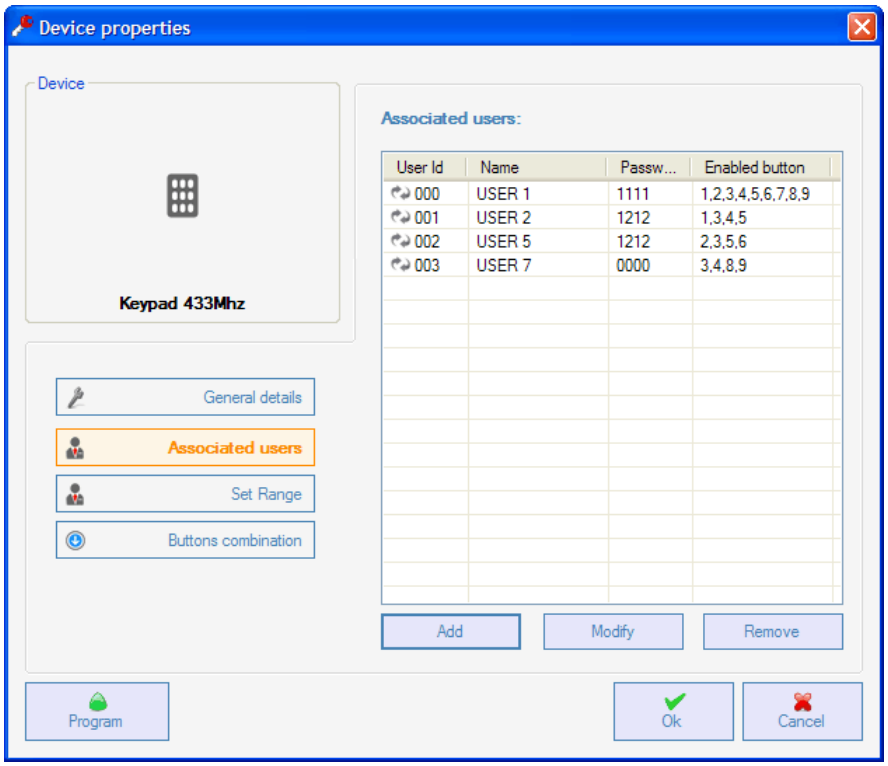


CAUTION: We advise to modify the default Administrator as described above.

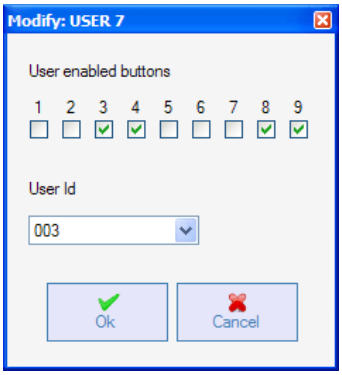
Add button: add a new user to the list of those already associated to the keypad. The users to be added should be included in the Customer Address Book.



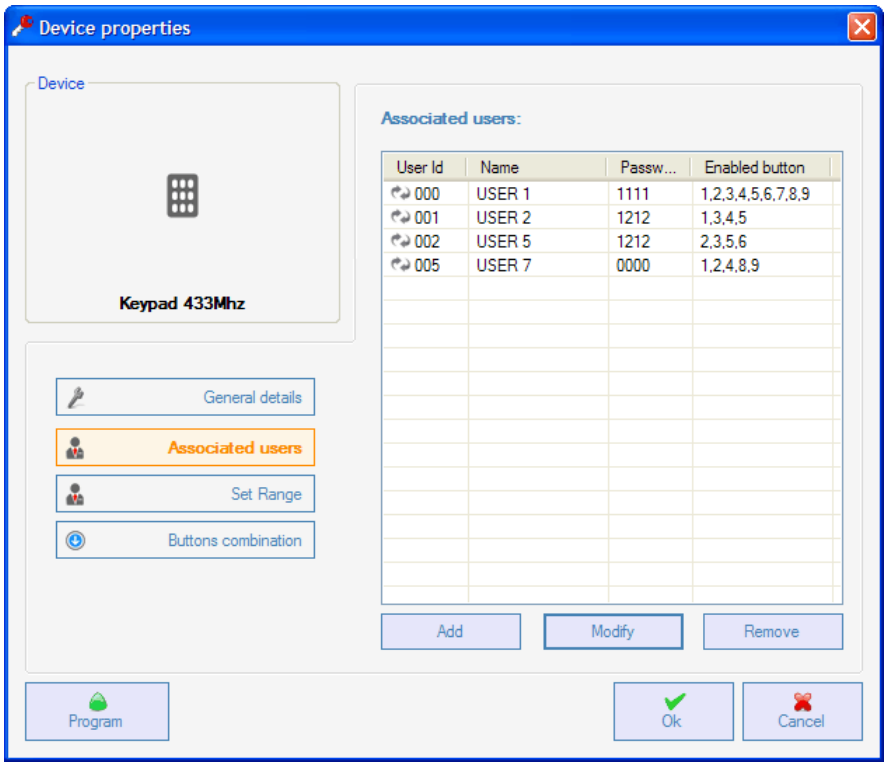
To enter a new user you must select it from the list of associated user, enable the channels to be active and confirm with **OK**. The new user will appear in the list.



You can modify the user configuration by checking his name and clicking on **Modify**.
The next window will appear.

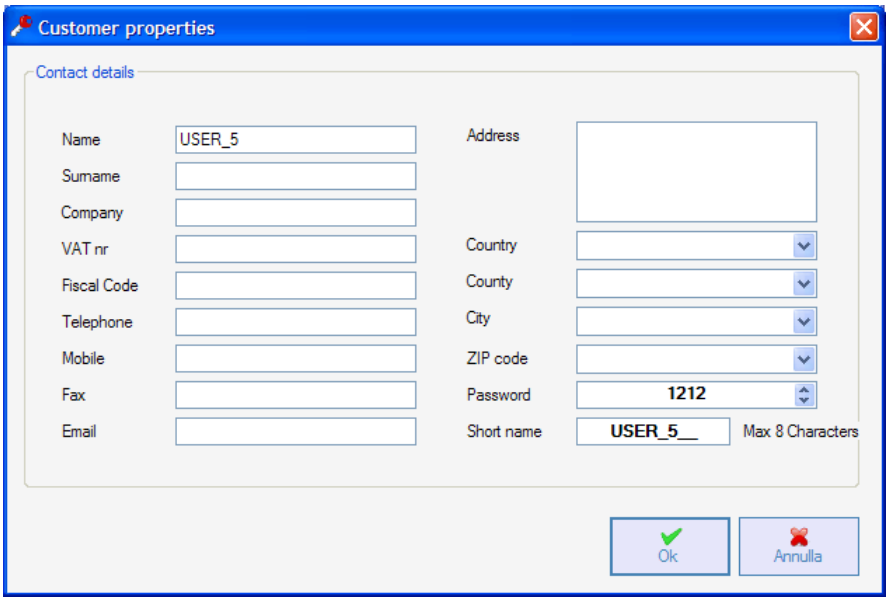


In which you can modify the active channels and the user ID. Once made the changes confirm with **OK.**



In the above example for user USER_7 has been modified the ID (from 003 to 005) and the active channels (removed n. 3 and added n. 1 and 2).

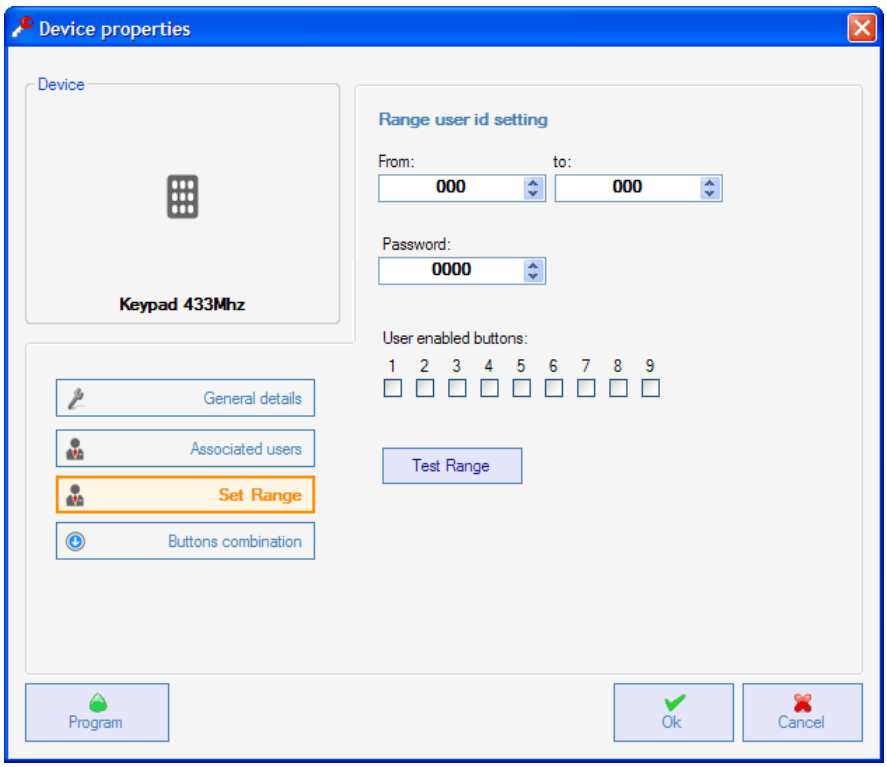
If you wish to modify the user password you should check the name, double-clicking to show the window Customer Properties.



Modify the password and confirm with **OK**. In the associated user list will appear the new user password.

CAUTION: The password is strictly related to the user and not to the installation. Remember that the password change will affect all installations that has that particular user.

Checking Set Range button will appear the following window where you can define a number (range) of users associated to the keypad, in addition to those already associated previously.



From: insert in this field the starting ID of the range of user you want to create.

To: insert in this field the arrival ID of the range of user you want to create.

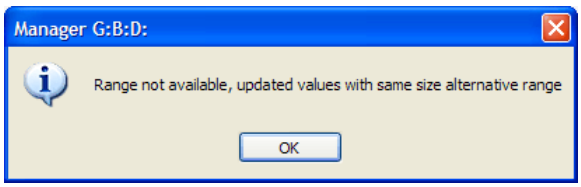
Password: insert a password which will be common to all the user of the range. This password could be modified as seen before.

User enabled button: enable which button should be active for the users of the range.

Test Range: it verifies that the memory location are actually free and available for creating the range. To make the test range operation the keypad must be in learning mode and the Manager Programmer linked to the PC.
If successful you will receive the following warning.

which means the range you want to create is available and will be created during the keypad programming.

If fail you will receive the following warning.

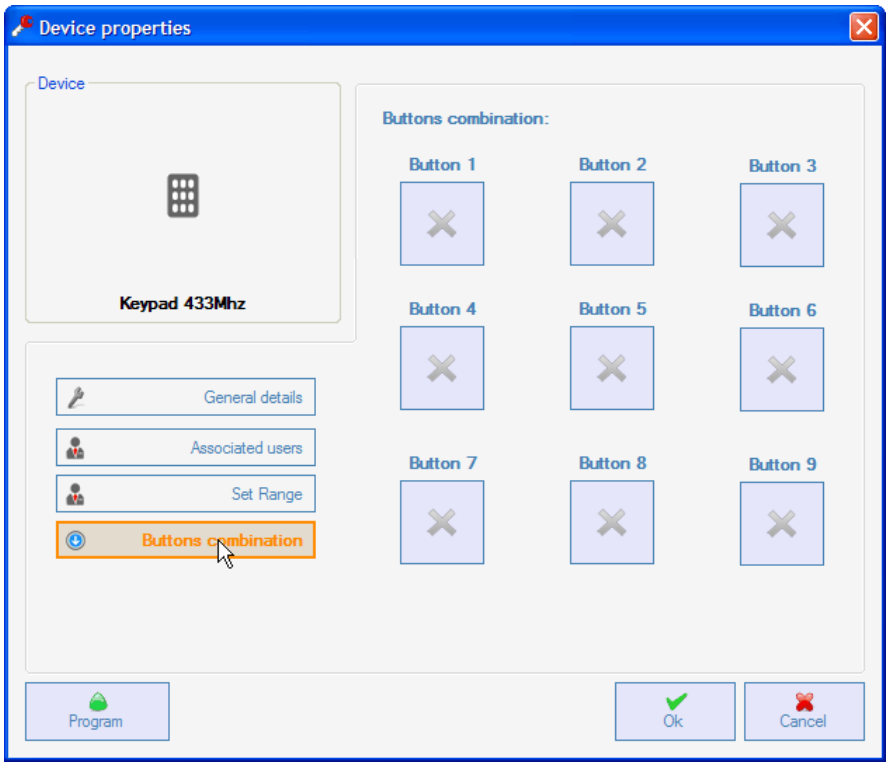


Which means that memory locations for the range are occupied. The system offers a new range of same size.

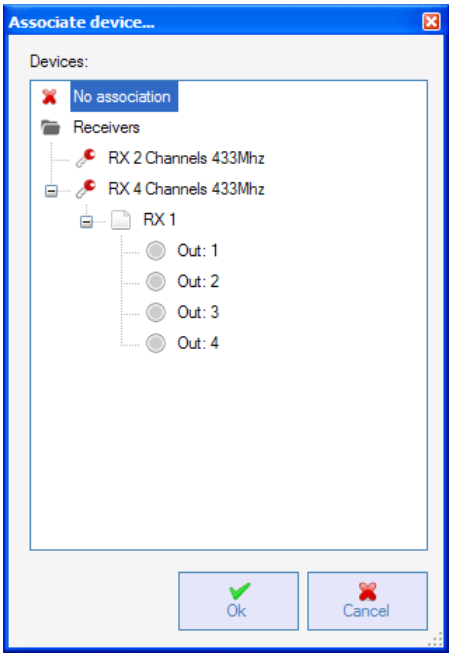
Once the range has been created it is possible to modify the user data as seen before.

CAUTION: if after settino a range you exit the **Properties device** window before programming the keypad, the data are not saved and at the next access to the **Set Range** tab all the fields will be empty.

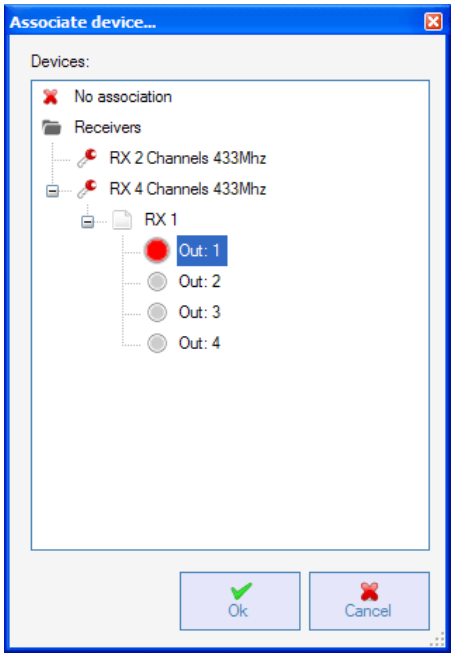
Checking **Button combination** appears the following window where you can associate a RF receiver output to every button of the keypad.



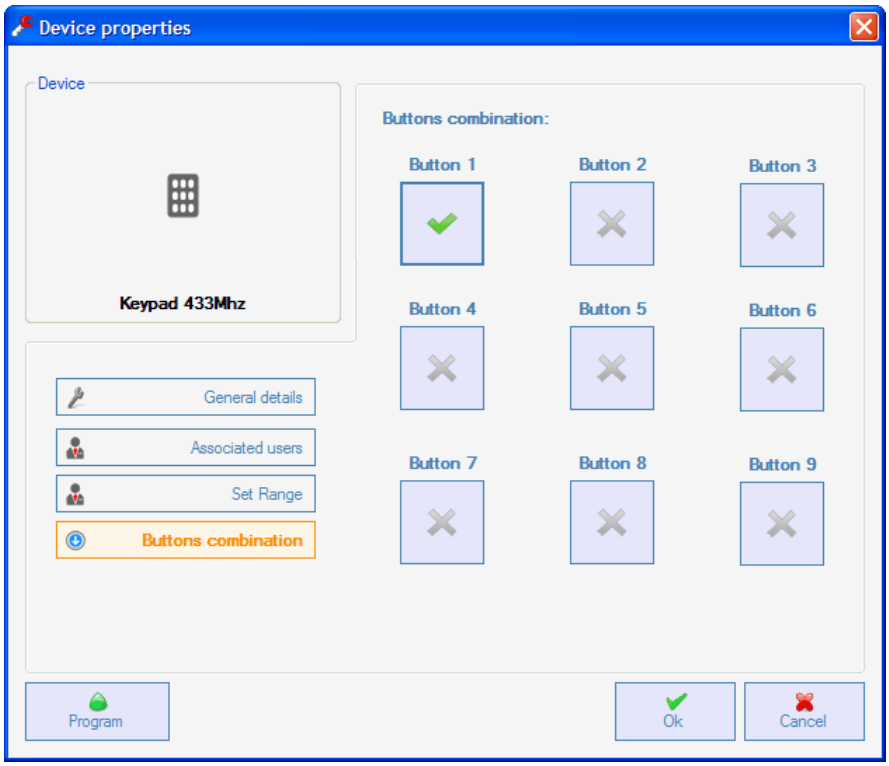
Clicking on the button the following screen appears, where you can see all the RF receivers on the installation.



Checking the selected output and confirm with **OK.**



The association will be evidenced by the check mark that appears in the button icon.



To determine which association has been made just move your mouse over the icon of the button and see a pop-up with the required data.

Once made all the required association confirm with **OK** button.

CAUTION: the operation of the association of the keys to the RF receiver outputs means that each key will send the channel code related to the selected receiver output.
Therefore if a single keypad is associated with more than one RF receiver you must set different channel codes to avoid the simultaneous activation of multiple outputs.

Exemplify: if associated keypad as follows

Button 1	Receiver RF1	Output 1	Channel 1
Button 2	Receiver RF1	Output 2	Channel 2
Button 3	Receiver RF1	Output 3	Channel 3
Button 4	Receiver RF1	Output 4	Channel 4
Button 5	Receiver RF2	Output 1	Channel 1
Button 6	Receiver RF2	Output 2	Channel 2
Button 7	Receiver RF2	Output 3	Channel 3
Button 8	Receiver RF2	Output 4	Channel 4

Pushing the button 1 will lead to the activation of both output 1 of receiver RF1 and output 1 of receiver RF2.
To avoid this you need to set different channel codes.
Example

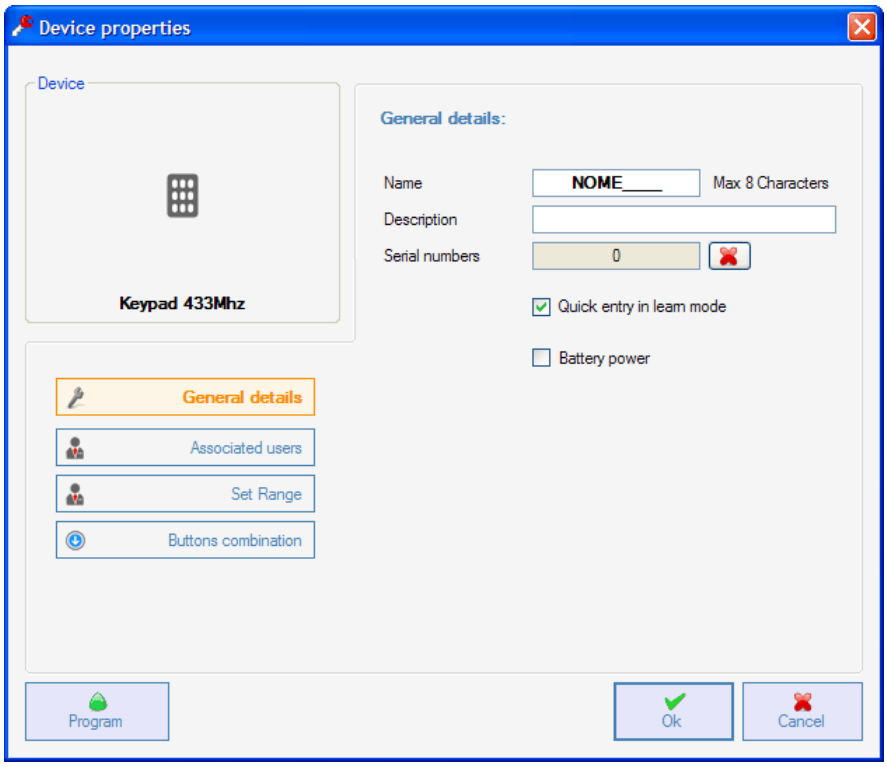
Button 1	Receiver RF1	Output 1	Channel 1
Button 2	Receiver RF1	Output 2	Channel 2
Button 3	Receiver RF1	Output 3	Channel 3
Button 4	Receiver RF1	Output 4	Channel 4
Button 5	Receiver RF2	Output 1	Channel 5
Button 6	Receiver RF2	Output 2	Channel 6

Button 7	Receiver RF2	Output 3	Channel 7
Button 8	Receiver RF2	Output 4	Channel 8

PROGRAMMING THE KEYPADS

Once creating, configuring and associating the keypads to the RF receiver it is possibile to program the devices.

Starting from the window **DEVICE PROPERTIES**



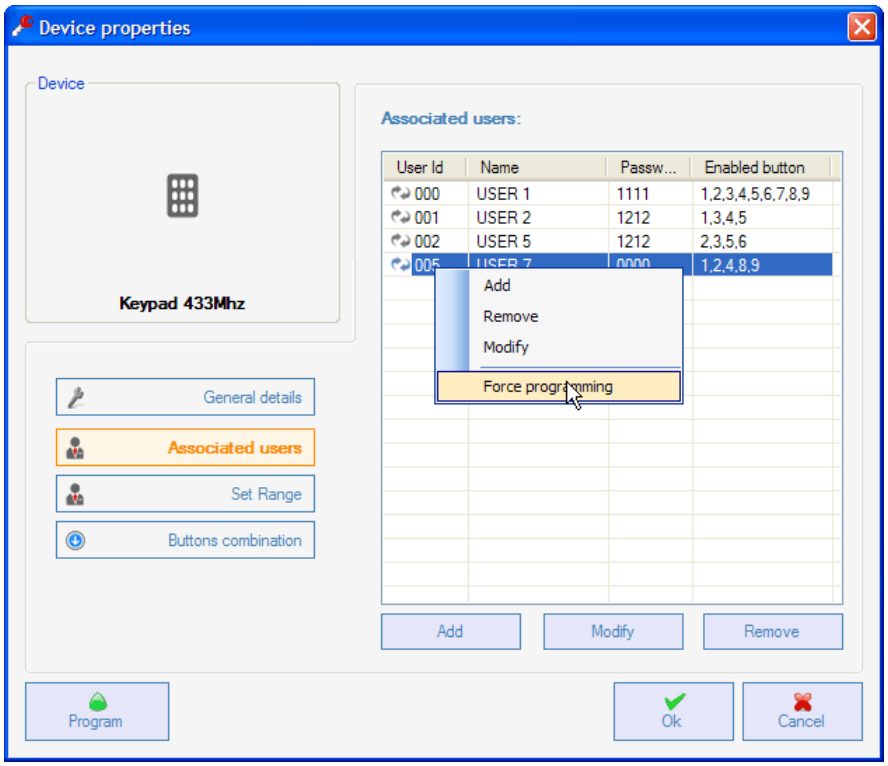
Button **PROGRAM**: programs the keypad.

Button **OK**: saves the configuration and exit without programming the keypad.

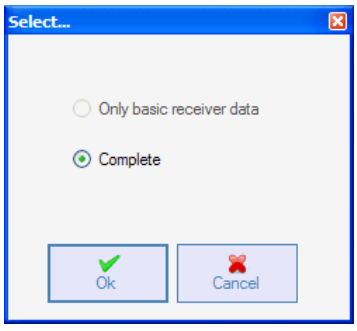
Button **CANCEL**: exit without saving the configuration.

In the folder **Associated users,** checking one or more users and right-clicking you can enable the option **Force programming**.
In such a way all the selected users will be programmed again into keypad memory, both those already stored and those added after the previous programming.

If you add some users after a programming operation and do not use the option **Force programming**, selecting the option **Program** only the new users will be stored into memory keypad



Checking the button PROGRAM appears the following window



Select the desired option whereas:

ONLY BASIC RECEIVER DATA means that only the keypad settings and the range of users are programmed. The option is active only after a preliminary program and if there is to syncronized or delete a user.

COMPLETE means that, in addition of the radio settings, will be stored in memory all those devices that have been added after a previous programming and not yet programmed.

At the end of the programming, a summing-up window with the following details is shown:

- number of associated but not programmed devices
- number of properly programmed devices
- number of devices programmed but not yet synchronized with the receiver
- number of deleted devices

During the programming operation, interferences may impede the proper programming of all the devices; they will be shown next to the synchronization symbol . In this case, repeat the programming operation.

PROGRAMMING THE RF RECEIVERS

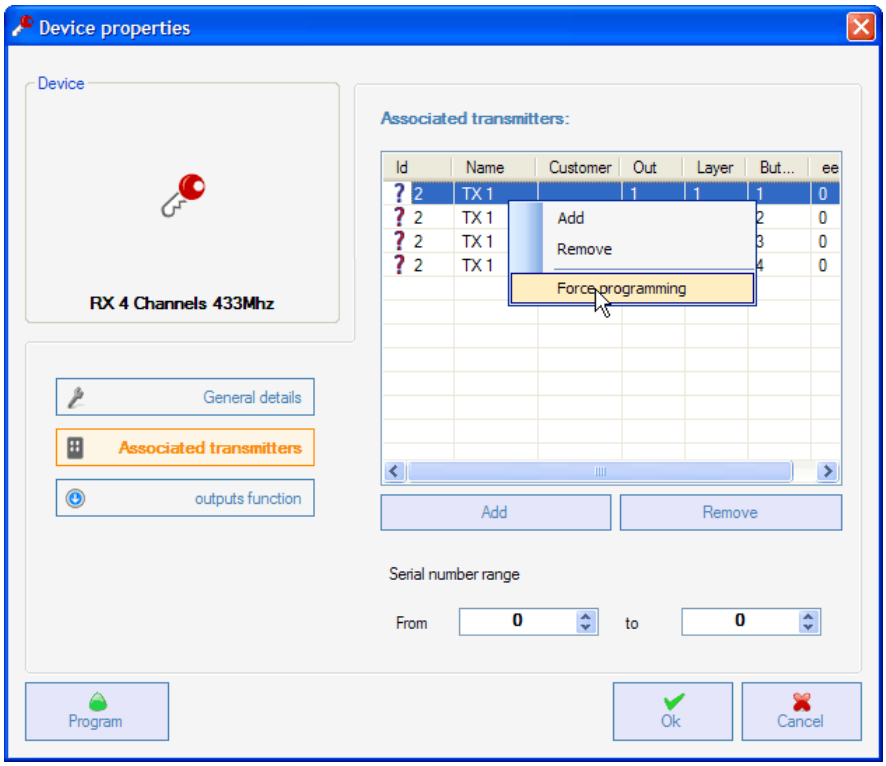
After creating and configuring all the devices present in the system you can proceed with programming the RF receivers to make all the associations and configurations effective.

PROGRAM button Programs the RF receiver.

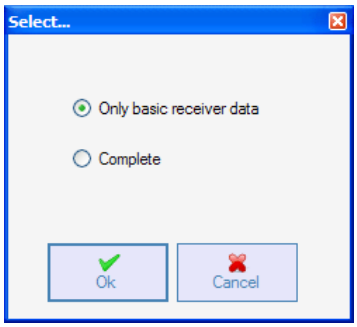
OK button Saves the settings and exits from the window without programming the RF receiver.

CANCEL button Exits the window without saving the settings.

As per the XP Receivers, also in this case it is possible to use the **Force programming** function to program an RF Receiver after having added some transmitters after the programming.



Selecting the PROGRAM key, the following display is shown



Choose the preferred option, knowing that:

ONLY BASIC RECEIVER DATA means that only the receiver settings are programmed.

COMPLETE means that the devices added after a previous programming and not programmed yet, besides the radio settings, will be stored.

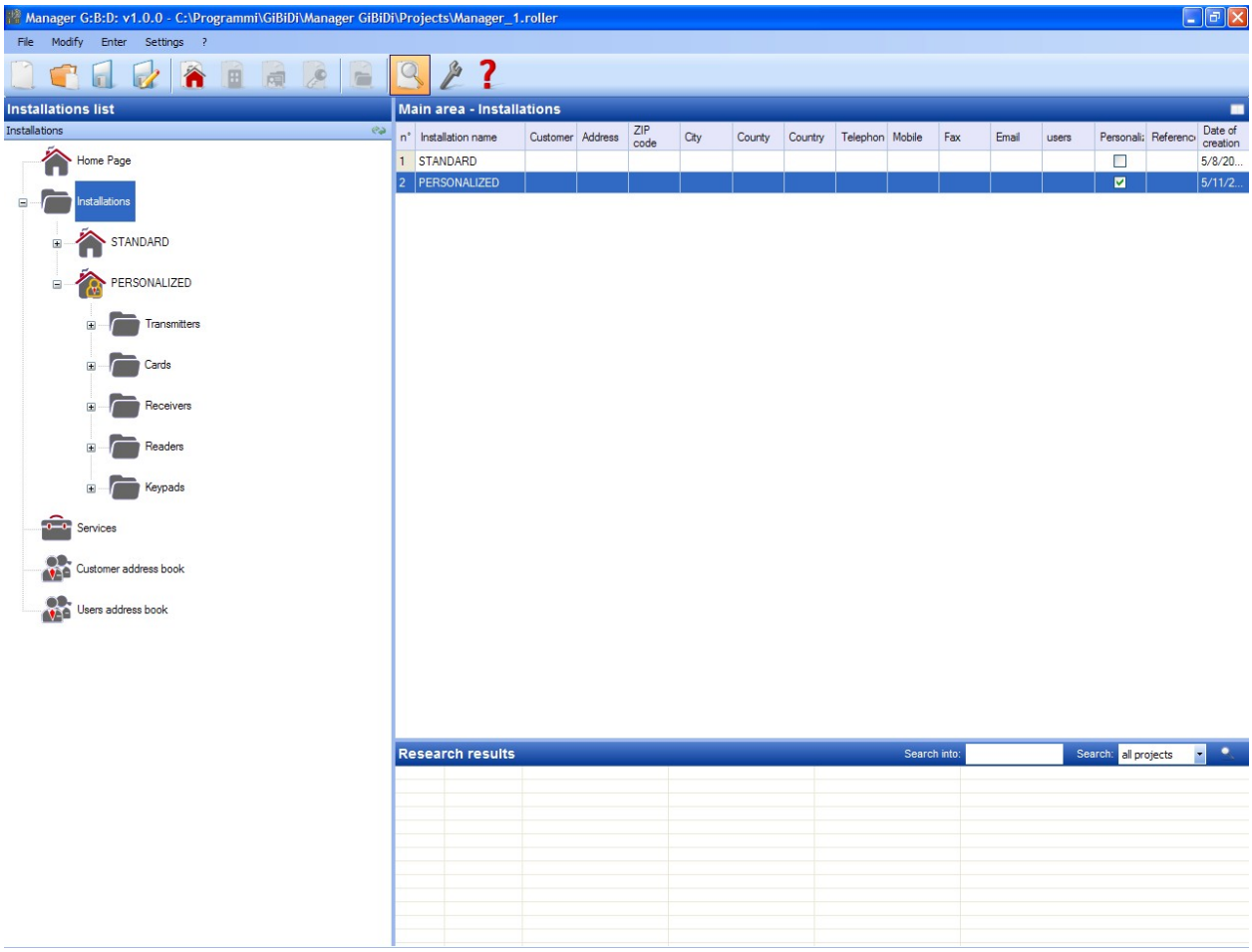
At the end of the programming, a summing-up window with the following details is shown:

- number of associated but not programmed devices
- number of properly programmed devices
- number of devices programmed but not yet synchronized with the receiver
- number of deleted devices

During the programming operation, interferences may impede the proper programming of all the devices; they will be shown next to the synchronization symbol . In this case, repeat the programming operation

CUSTOMISED SYSTEM

If you want to create a customised system, leave the “Customised” box selected when you create the system.
The “Customised” system created will be displayed on the left-hand side of the screen below the “Systems” option and will be characterised by an icon different from the standard system.



The types of devices that can form part of the system will automatically be created.

a. 4-channel remote control

b. Cards/Tag

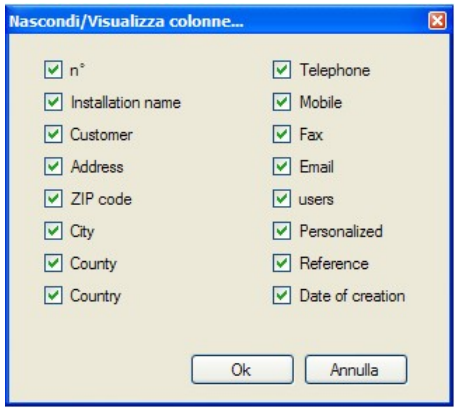
c. 2- and 4-channel receivers

d. XP readers

e. Keypads

A list of all the systems created will be shown on the right-hand side of the screen in “**Main area – Systems**”. You can customise the fields to be displayed by enabling the button shown in the figure below.

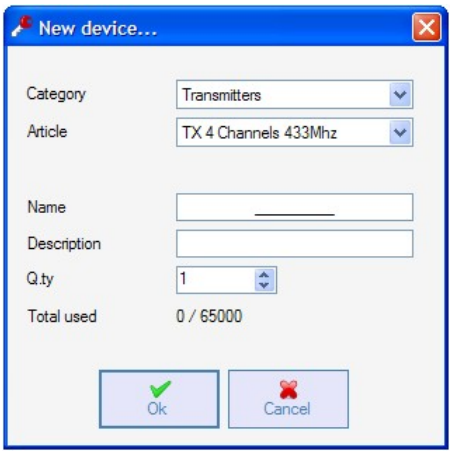
A window will appear where you can select the fields you want to display.



DEVICE CONFIGURATION

Using the commands on the toolbar

or having identified the device right-click and select “Add new…” and the “New device” window will be opened.



CATEGORY You can select any one of the three options:
- Remote controls
- Cards
- Receivers
- Readers
- Keypads

ITEM Depending on the category selected, the different types of devices associated with that category will be displayed.

NAME You can enter the name chosen for the device using only letters or numbers (max. 8 characters). To delete a character use the BACKSPACE and not the DELETE button.

DESCRIPTION You can enter a description for the device you are creating

QUANTITY Number of devices of that category used in the system

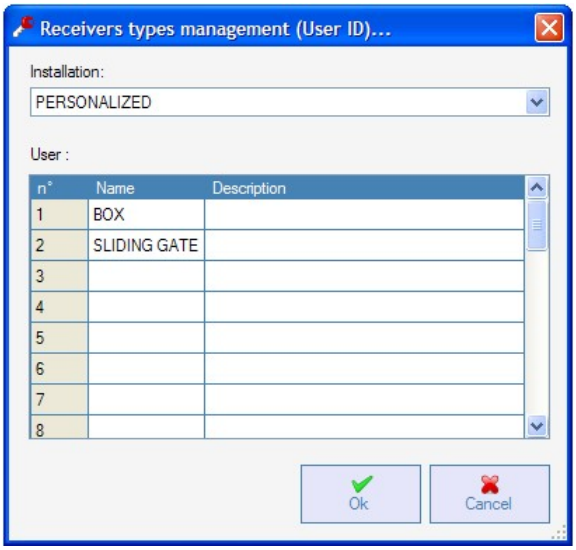
Once the devices associated with the system have been created they need to be configured.

CREATING AND CONFIGURING THE RF RECEIVERS

With the customised system it is possible and advisable to manage the type of user. Each user type represents a different type of gateway/opening (e.g. BOX, BARRIER, SLIDING GATE, etc.). You can define up to a maximum of 32 different types of user.

Use the command on the toolbar

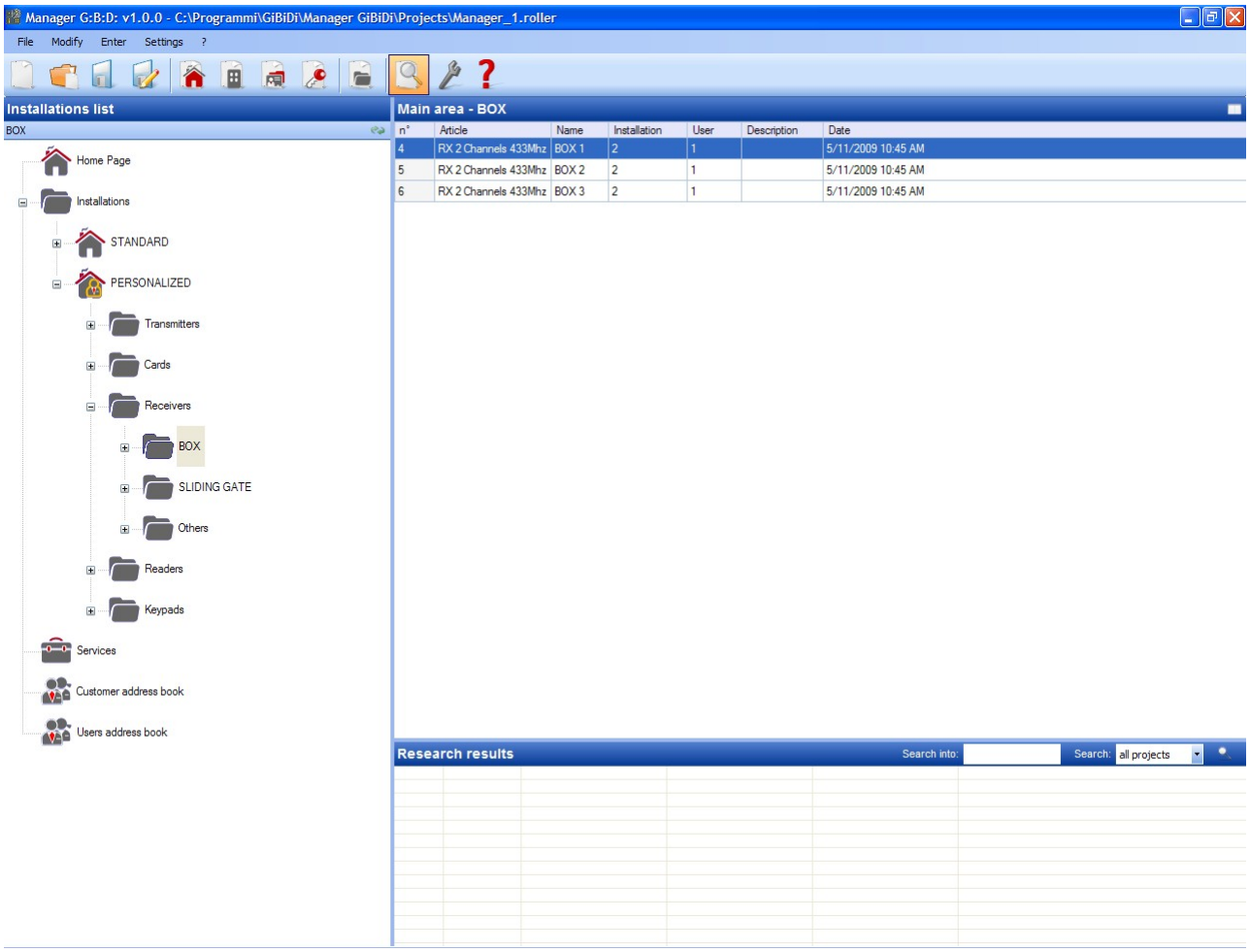
or select **Type Management (User ID)** from the **Insert** menu. The window to enter the different types of gateway/opening in the system will appear.
In the example, two different types of opening have been created: BOX and SLIDING GATE.



SYSTEM The list of all the customised systems created previously is displayed.

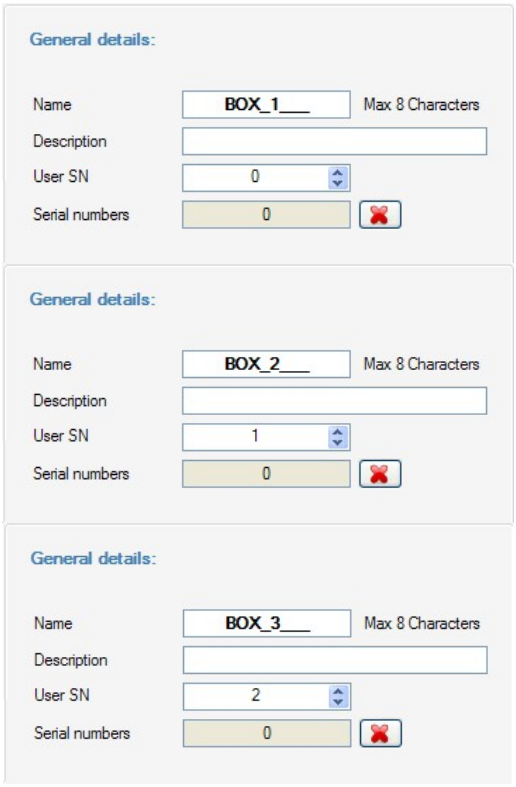
USER The different types of system users (max. 32) are displayed. The number shown next to each option represents the specific user identification (User ID) and forms part of the unambiguous transmission code of the customised system.

The two different types have been created in the system in the Receiver category.

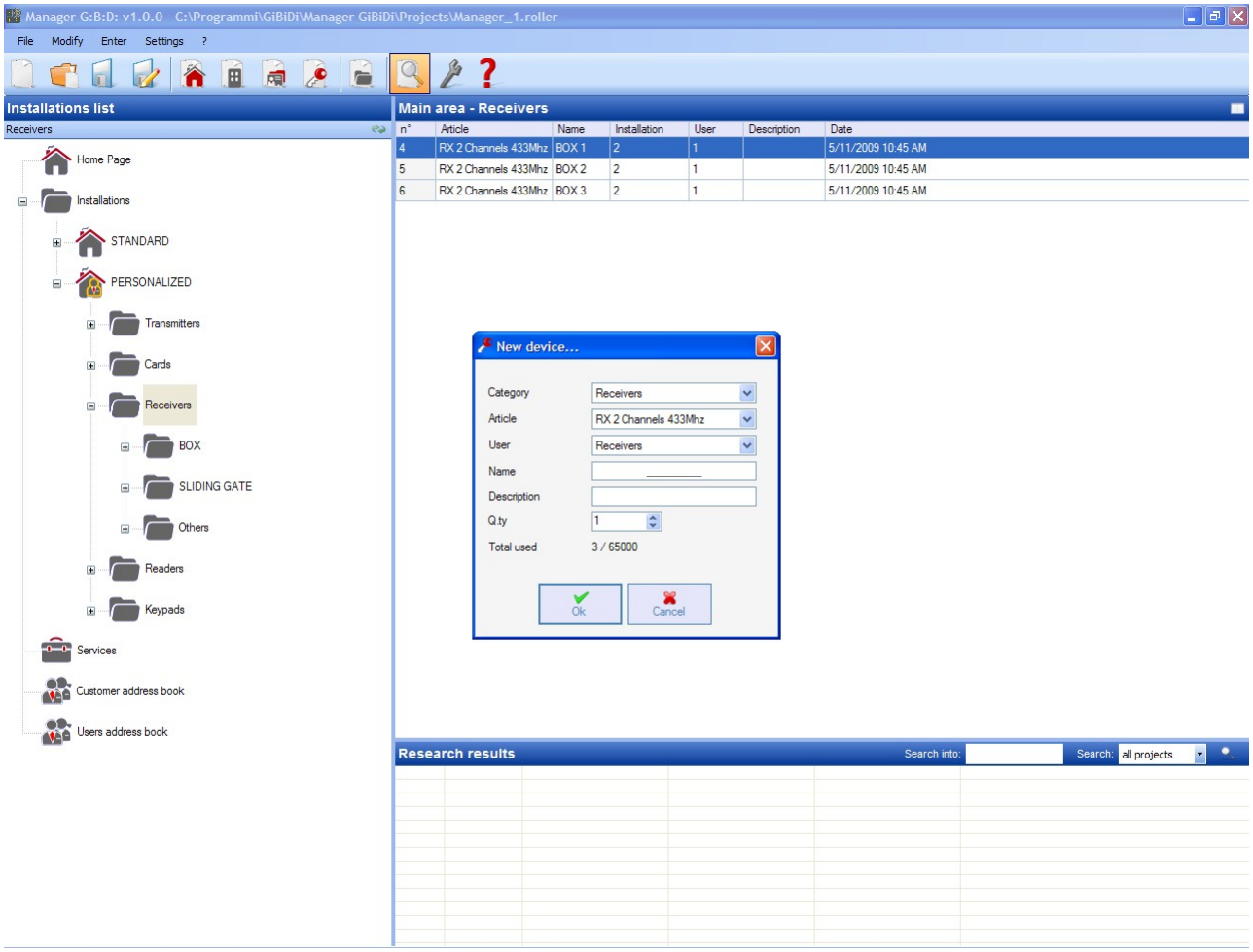


Within each specific type of receiver you can create additional receivers, all related to that particular type and each with a different sequential number (User SN).

In the example, in the BOX type, three different receivers have been created, identified with the names BOX_1,BOX_2, BOX_3, each automatically with a different User SN (0, 1 and 2)



Select the option “Receivers” or “Other” on the left-hand side of the screen, then right-click and select “Add new…” from the pop-up menu. The window to create generic receivers will be opened, identified by the User ID 0.



CATEGORY Leave the Receivers option selected.

ITEM Select the type of receiver you want to create.

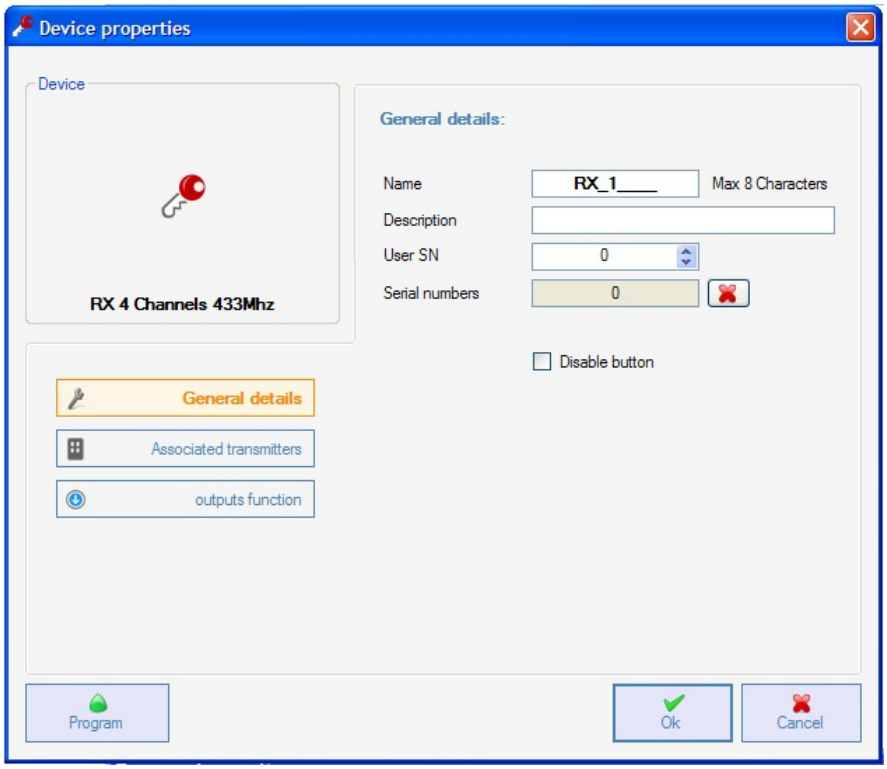
USER Leave the Receivers option selected if you want to create a device with USER ID 0.

NAME You can enter the name chosen for the device using only letters or numbers (max. 8 characters). To delete a character use the BACKSPACE and not the DELETE button.

DESCRIPTION You can enter a description for the device you are creating

QUANTITY Number of devices you want to create.

After creating the type of receivers to be used in the system, you need to define the settings. Double-click on the Receivers created or right-click and select **Properties** from the pop-up menu. The receiver configuration window will open.



NAME The name that was entered when you created the receiver will be displayed.

DESCRIPTION The description that was entered when you created the receiver will be displayed.

USER SN Indicates the progressive number of the receiver selected and forms part of the unambiguous transmission code of the customised system.

SERIAL NUMBER It will remain 0 until the receiver has been programmed and then the serial number of the device will be displayed.

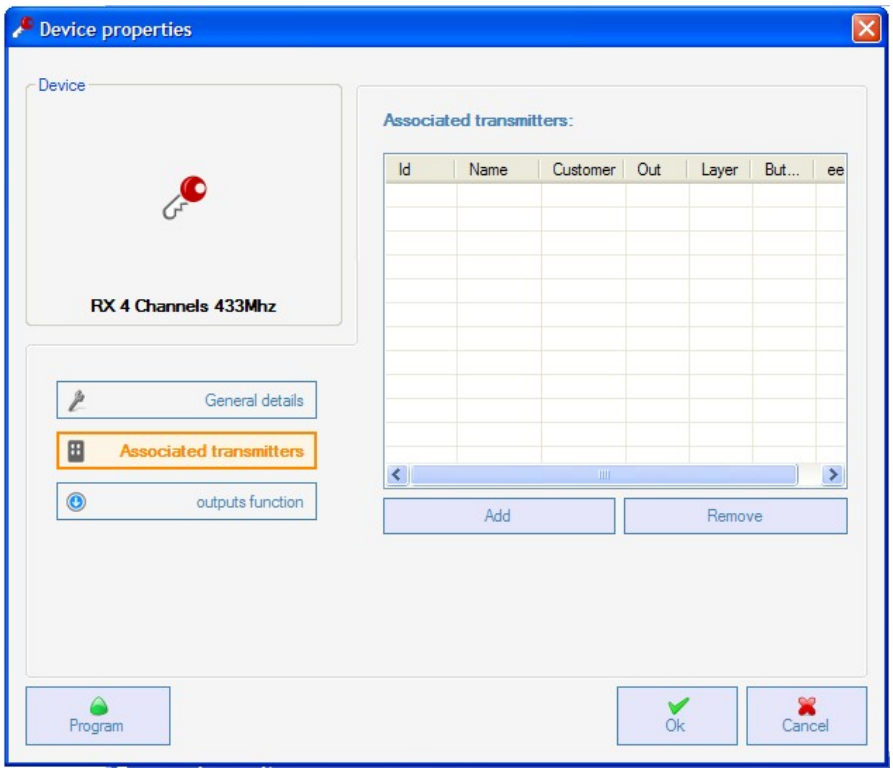
DISABLE BUTTON Selecting this box, the LEARN button on the receiver will be disabled and you can no longer use it to connect the device to the MANAGER programmer.

WARNING: Selecting the option “DISABLE BUTTON”, the SELF-LEARNING function is automatically disabled.

Be careful, because once disabled the only way to store a further transmitter in the receiver is to follow the procedure below:

press simultaneously the keys 1 and 2 of an already stored transmitter, the red led on the receiver starts flashing fast, after 5/6 s the flashing slows down and the receiver enters the pre-learning phase, the green led turns on. Press a key of the already stored transmitter within 2/3 s.
Now the Receiver can connect to the MANAGER Programmer: you have to enable once again the LEARN key by removing the tick from the box DISABLE BUTTON, and program once again the Receiver.

Enabling the “Associated remote controls” button, the following window appears:



The list of all the devices associated with the receiver will be shown in the ASSOCIATED REMOTE CONTROLS table and the association between the transmitter button and the receiver output will be highlighted.

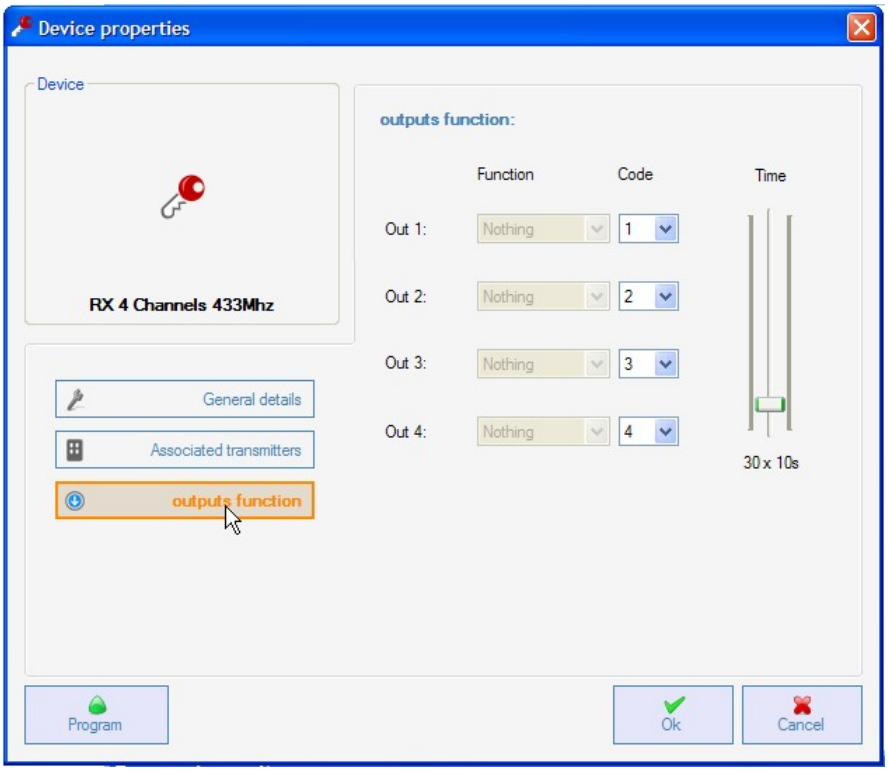
In the first column (ID) a symbol will be displayed indicating the status of the transmitter and/or the transponder in the receiver.

SYMBOL	MEANING
?	The devices have been associated but not yet programmed
	The transmitter/transponder associated with the receiver has been programmed, but the receiver still needs to be programmed
✓	Both the devices have been programmed

Add button Adds a transmitter to the list but in this case, the transmitter button cannot automatically be associated with the receiver output (see Page xxx); you need to select the output of the receiver you want to activate with the button selected.

Remove button Removes a transmitter from the list, also in this case not automatically but by deleting the individual channel selected.

Enabling the “Output functions” button the following window will appear:



FUNCTION Once the receiver has been programmed, the type of output configuration will be shown in this field (monostable, bistable, timer). This is a read-only field and the hardware settings cannot be modified through this field.

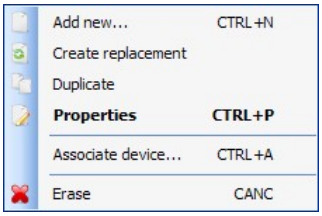
CODE For each receiver output you can select the number of the transmission channel used. You can select a value from 1 to 9. Entering the value 0, the output is disabled.

TIME You can change the timing of the outputs configured as timer from 10 seconds to a maximum of 42 minutes.

CAUTION: The change regards all the timed outputs.

CREATING, CONFIGURING AND ASSOCIATING THE TRANSMITTERS WITH THE RF RECEIVERS

Selecting the “Remote controls” option on the left-hand side of the screen, a list of all the transmitters previously created will be displayed on the right. Selecting a row and then right-clicking, a menu pops up with the following options:

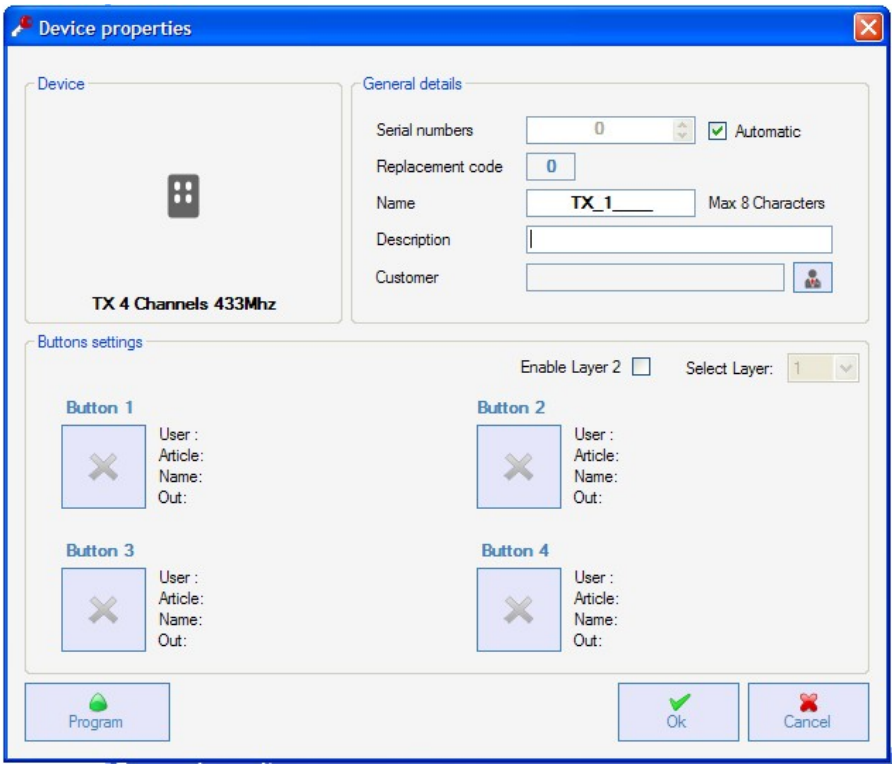


ADD NEW: Adds a new TX to the list

CREATE REPLACEMENT Creates a TX with the same serial number and the same associations as the one highlighted, but with the replacement code incremented by one unit. The new TX created will automatically replace the previous one at the first transmission. The TX no longer usable will be identified by the field containing the device number turning red.

DUPLICATE Allows creating any number of transmitters with the same association characteristics as the one highlighted, but with a different serial number.

PROPERTIES The page shown below appears:



SERIAL NUMBER You can enter the serial number of the transmitter, which will form part of the transmission code.
By default the field is disabled since the “Automatic” option is active.

CAUTION: It is advisable not to change this setting and to allow any serial number to be associated with the device, unless you want to create a TX with a specific serial number.

REPLACEMENT CODE You can set a numerical value from 0 to 9.
By default the value 0 is suggested.

If you create a TX with the same serial number as another one, but with the replacement code incremented by one unit, at the first transmission of the TX with a higher replacement code, the one with the lower replacement code will be deleted from the receiver memory making it unusable.
The maximum possible number of replacements is 9.
When reaching the ninth remote control, the message “maximum number of replacements reached” is displayed.

NAME The name associated with the TX previously set is displayed.

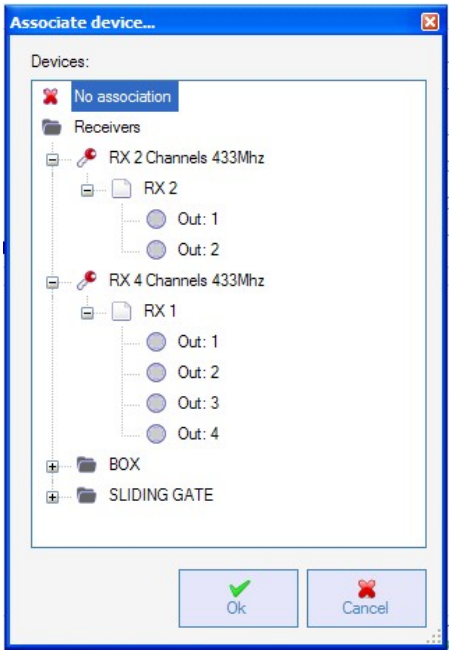
DESCRIPTION The description associated with the TX is displayed.

CUSTOMER You can retrieve the name of the user that will be using the TX from the Customer Address Book created previously.

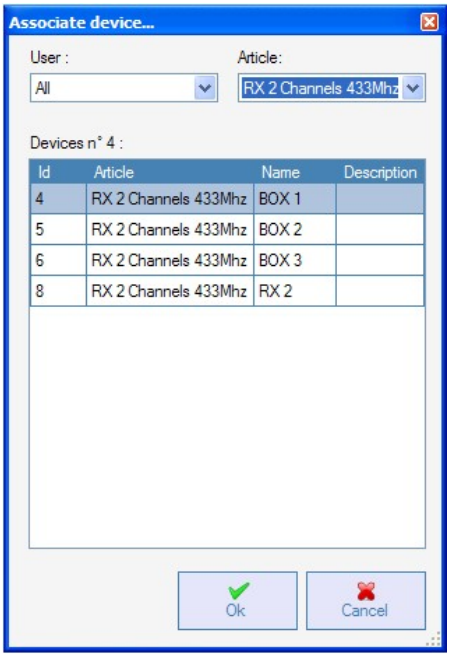
ENABLE LAYER 2 The TX always transmits 2 consecutive codes (so-called layers) which may be the same or different.
If you leave the box disabled, only one layer will be activated and the codes transmitted will be the same.
If you enable the box you can program the two codes to be completely different. You will first have to program the first layer and then the second one as if they were two different transmitters.

CAUTION: It is advisable to program only one of the two layers so that you have the possibility to subsequently store the remote control in a future standard system.

BUTTON SETTING Allows associating with each button of the transmitter a receiver previously added to the system and enabling the desired output.
Double-click on the symbol of the button to be configured and the “Associate device…” window will open in which the receivers present in the system are highlighted. You can select with which of the outputs of a receiver that particular TX button will be associated.
The output selected will be highlighted. Confirm with **OK** to go back to the previous window. The associated button will be highlighted by a green tick mark.



DEVICE ASSOCIATION Allows automatically associating all the buttons of a TX to the outputs of an RX as standard setting (Button 1 → Output 1; Button 2 → Output 2; Button 3 → Output 3; Button 4 → Output 4); the following page appears:



USER Allows selecting the type of receiver with which to associate the transmitters

ITEM Allows selecting the receiver to be associated with the TX.

NO. OF DEVICES Indicates the number of receivers created of the type selected in the “Item” field. The table shows the details of the receivers created.

Select the desired receiver and click on **OK** to associate the TX with the receiver with the standard sequence of the channel outputs (Button 1 → Output 1; Button 2 → Output 2 …)

WARNING: it is not possible to use this function with a multiple selection of devices to associate. Here is the correct procedure:

- Create a device (e.g. TX)
- Associate it to the RX
- Program the device (TX)
- Create other devices (TX) with the command “DUPLICATE”

DELETE Deletes the TX selected from the list. This operation does not delete the TX from the memory, but only he record associated to the selected device. This means that if you delete a TX and re-program the Receiver, the deleted TX is not in the list of the devices, but its code is still stored in the Receiver. To delete the TX, see the RX deletion procedure.

PROGRAMMING THE TRANSMITTERS

Once you have finished creating, configuring and associating the transmitters with the RF receivers you can program the transmitters.

Start from the **Properties** window.

Program button Allows programming the TX.
Set the TX to programming mode by simultaneously pressing the buttons 3 and 4 until the LEDs stop blinking and stay on fixed for about 30 seconds waiting for programming.
Position the TX on the MANAGER programmer as indicated on the keypad and confirm with the **Program** button. A scroll bar will indicate the progress of the operation. When the operation has been completed, the remote control LEDs go off. Confirm with **Close.**

The programmed TX will be indicated by the field containing the TX number turning green.
The transmitters associated but not yet programmed will be indicated by the field containing the TX number turning yellow.

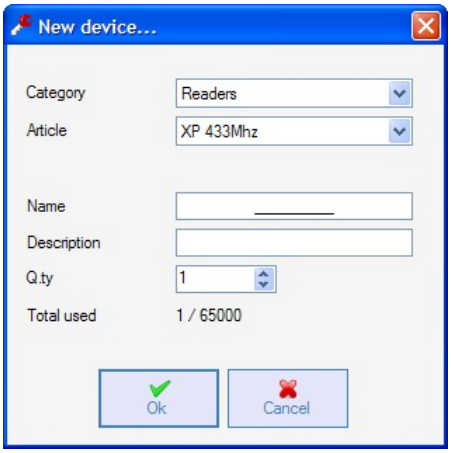
COLOUR	DESCRIPTION
	Transmitter associated and programmed
	Transmitter associated but not yet programmed
	Transmitter replaced

OK button Allows confirming the associations made and exiting the window without programming the TX.

CANCEL button Exits the window without saving the settings.

CREATING AND CONFIGURING THE XP RECEIVERS

Select the “Readers” option on the left-hand side of the screen, then right-click and select “Add new…” from the pop-up menu. The XP receiver creation window will open.



CATEGORY Leave the Readers option selected.

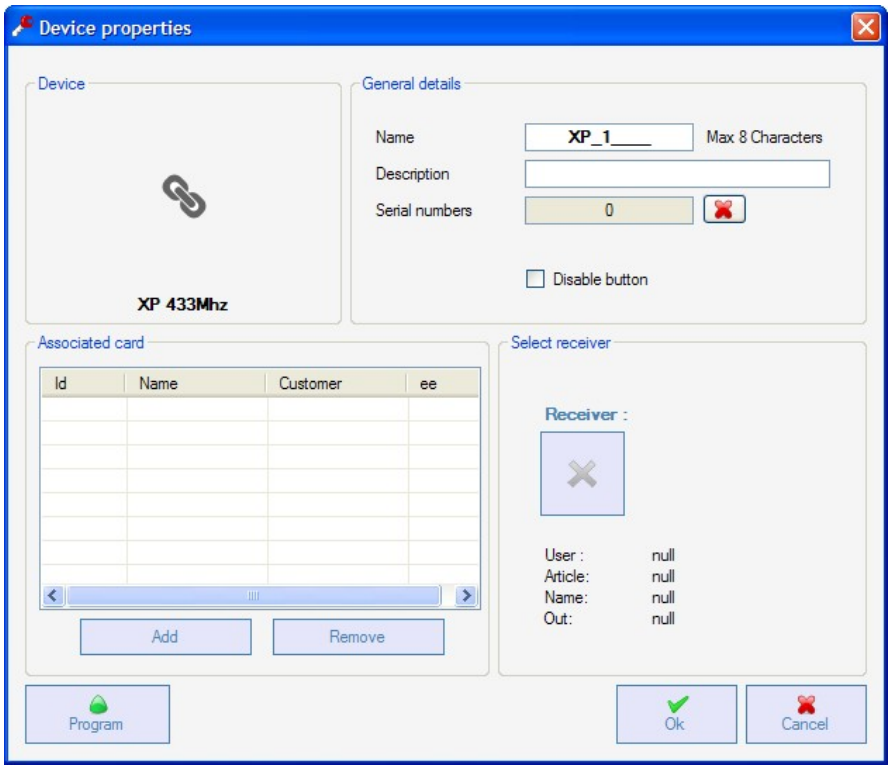
ITEM Select the type of XP receiver you want to create.

NAME You can enter the name chosen for the device using only letters or numbers (max. 8 characters). To delete a character use the BACKSPACE and not the DELETE button.

DESCRIPTION You can enter a description for the device you are creating

QUANTITY Number of devices you want to create.

After creating the XP receivers to be used in the system, you need to define the settings. Double-click on one of the XP receivers created or right-click and select **Properties** from the pop-up menu. The XP receiver configuration window will open.



NAME The name that was entered when you created the receiver will be displayed.

DESCRIPTION The description that was entered when you created the receiver will be displayed.

SERIAL NUMBER It will remain 0 until the XP receiver has been programmed and then the device serial number will be displayed.

DISABLE BUTTON Selecting this box, the LEARN button on the XP receiver will be disabled and you can no longer use it to enable the code learning procedure nor to open the connection with the MANAGER programmer.
The only way to store a further XP transmitter (CARD/TAG) in the XP receiver and to open the communication with the MANAGER programmer is to use the master CARD or TAG.

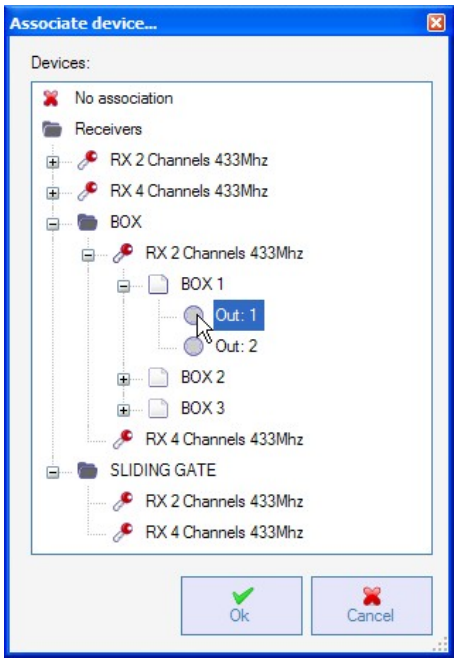
ASSOCIATED CARDS
The table will show the list of CARDS or TAGS associated with the XP receiver.

ADD button Adds a new CARD or a new TAG to the list
REMOVE button Removes a CARD or a TAG from the list

CAUTION: The first CARD or TAG associated with the XP receiver will act as master and will be highlighted in red letters.
The master CARD or TAG is unable to start reader transmission and can only enable code storage.

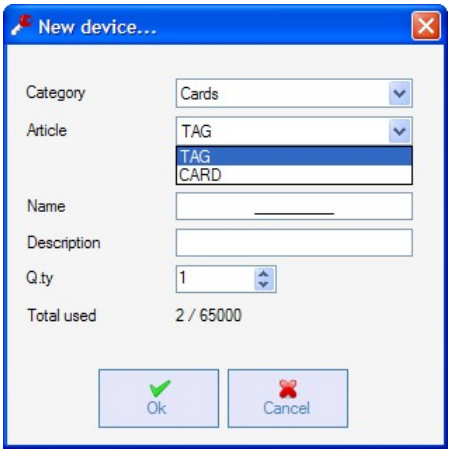
SELECT RECEIVER
Clicking in the box marked with an X you can associate the XP receiver with an output of an RF receiver .

In the example shown in the figure, reader transmission has been associated with output 3 of a 4-channel receiver of a SLIDING GATE.



CREATING, CONFIGURING AND ASSOCIATING THE CARDS AND TAGS WITH THE XP RECEIVERS

Select the “Cards” option on the left-hand side of the screen, then right-click and select “Add new…” from the pop-up menu. The CARD and TAG creation window will open.



CATEGORY Leave the Cards option selected.

ITEM Select the Card or Tag option to create the desired device.

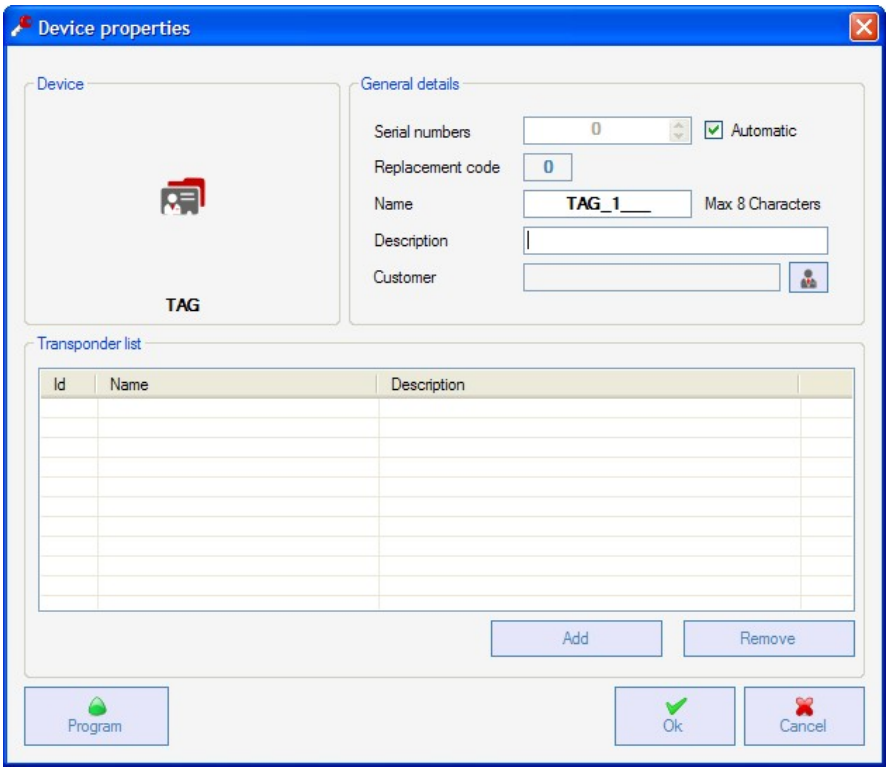
Remember that the CARDS use a fixed HCS code while the TAGS a rolling code.
It is not possible to use devices with different codes on the same XP receiver.

NAME You can enter the name chosen for the device using only letters or numbers (max. 8 characters). To delete a character use the BACKSPACE and not the DELETE button.

DESCRIPTION You can enter a description for the device you are creating

QUANTITY Number of devices you want to create.

After creating the CARDS or TAGS to be used in the system, you need to define the settings. Double-click on the CARD or TAG created or right-click and select **Properties** from the pop-up menu. The CARD and TAG configuration window will open.



SERIAL NUMBER You can enter the serial number of the Card or the Tag.
By default the field is disabled since the “Automatic” option is active.

CAUTION: It is advisable not to change this setting and to allow any serial number to be associated with the device, unless you want to create a Card/Tag with a specific serial number.

REPLACEMENT CODE You can set a numerical value from 0 to 9.
By default the value 0 is suggested.

If you create a device with the same serial number as another one, but with the replacement code incremented by one unit, at the first transmission of the new device with a higher replacement code, the one with the lower replacement code will be deleted from the receiver memory making it unusable
The maximum possible number of replacements is 9.
When reaching the ninth Card or Tag, the message “maximum number of replacements reached” is displayed.

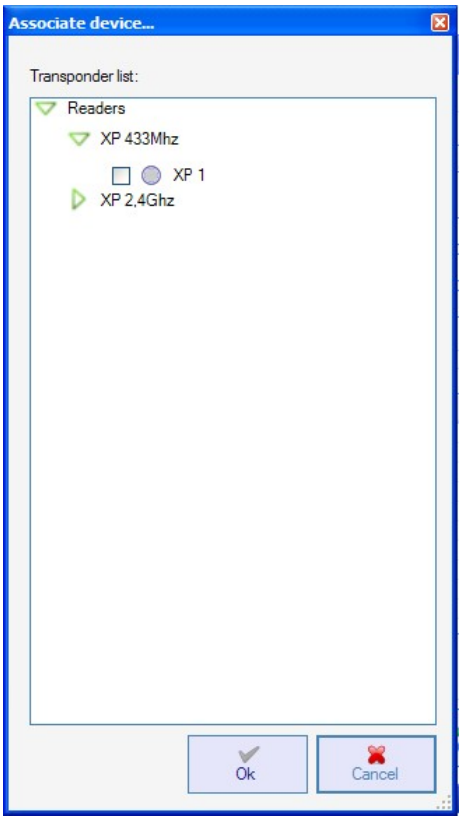
NAME The name associated with the Card or Tag previously set is displayed.

DESCRIPTION The description associated with the Card or Tag is displayed

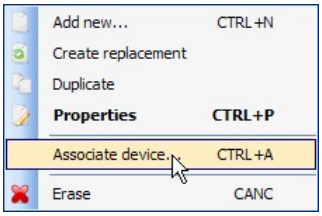
CUSTOMER You can retrieve the name of the user that will be using the Card or Tag from the Customer Address Book created previously.

LIST OF TRANSPONDERS
The table will show the list of all the XP receivers with which the Card or Tag is associated.

ADD button You can associate a CARD or a TAG with an XP receiver. Selecting the button, the following page appears where you can select all the XP receivers present in the system with which you wish to associate the Card or Tag.



You can also make the association starting from the list of Cards or Tags created by right-clicking and selecting the option "**Associate device…**" from the pop-up menu.



REMOVE button Removes a CARD or a TAG from the list

After creating and configuring all the Cards and Tags in the system you can proceed with programming.

PROGRAMMING THE CARDS AND TAGS

Once you have created, configured and associated the cards and tags with the XP receivers you can program the devices.

Starting from the **DEVICE PROPERTIES** window

PROGRAM button Allows programming the cards or tags.
Position the card or tag on the MANAGER programmer as indicated on the keypad. Confirm with the Program button. A scroll bar will indicate the progress of the operation. When done, confirm with **Close.**

The programmed devices will be indicated by the field containing the device number turning green. The devices associated but not yet programmed will be indicated by the field containing the device number turning yellow.

COLOUR	DESCRIPTION
	Card or tag associated and programmed
	Card or tag associated but not yet programmed
	Card or tag replaced

OK button Allows confirming the associations made and exiting the window without programming the devices.

CANCEL button Exits the window without saving the settings.

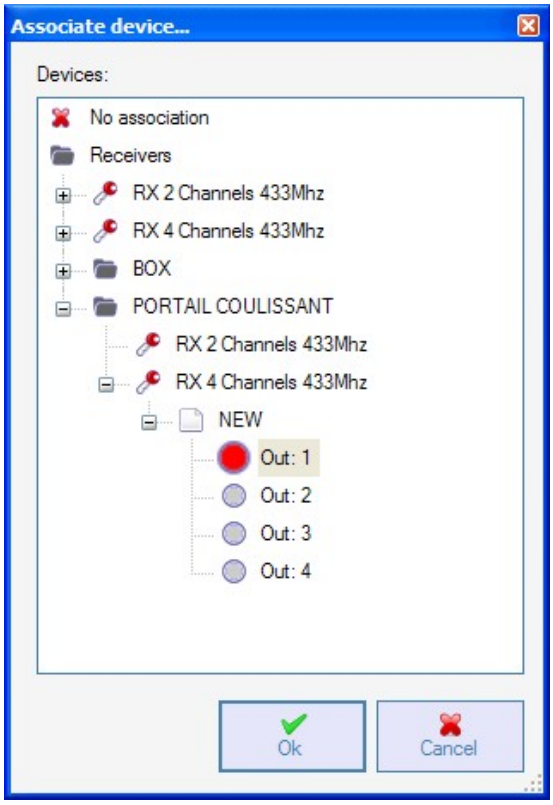
ASSOCIATING THE XP RECEIVERS WITH THE RF RECEIVERS

Starting from the Properties window of the XP receiver you can associate an XP receiver with one or more RF receivers.

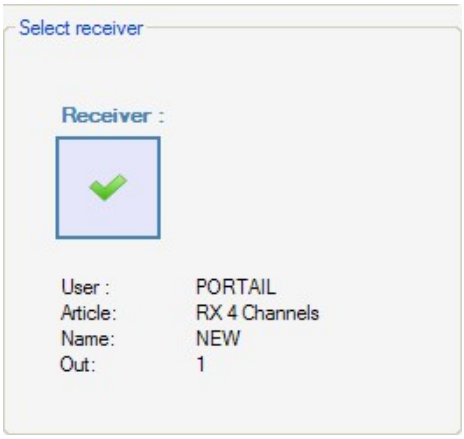
SELECT RF RECEIVER
Remember that the XP receiver is also a single-channel transmitter which can be associated with any output of an RF receiver present in the system.

Selecting the RECEIVER button the device association window will be opened. The list of all the RF receivers present in the system is displayed. At this point, you can select one of the RF receivers and select with which output to associate the transmission of the XP receiver (in the example Output 1)

OK button Confirms the selection and goes back to the previous window.
CANCEL button Exits without saving the association.



The association made will be highlighted on the configuration page in the SELECT RECEIVER field



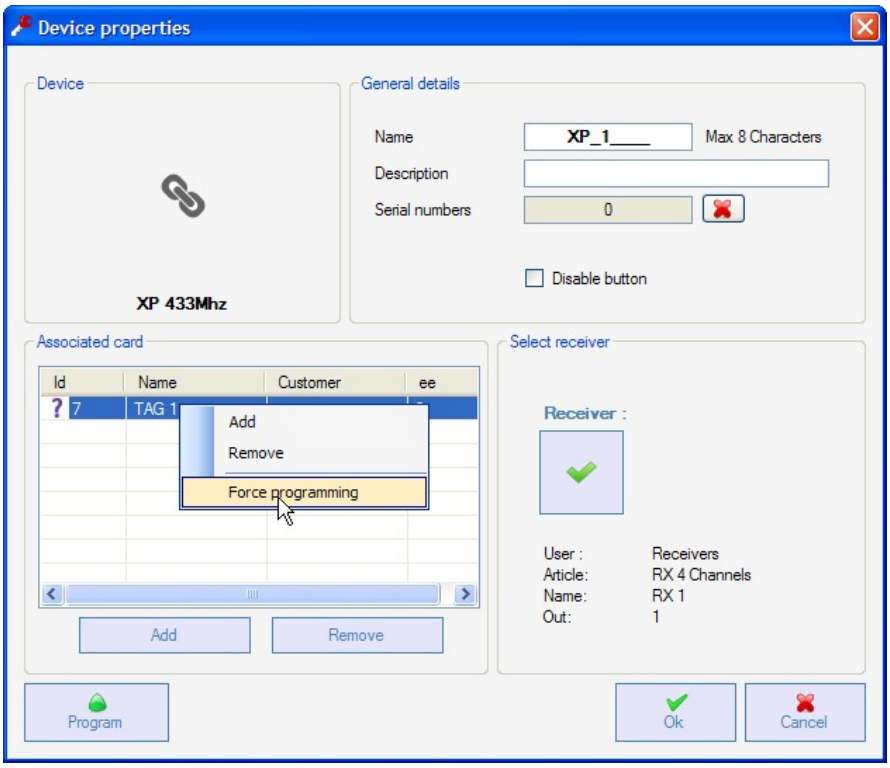
PROGRAMMING THE XP RECEIVERS

After creating and configuring the XP receivers and having programmed the cards/tags associated with the readers, you can proceed with programming the XP receivers to make all the associations and configurations effective.

PROGRAM button Programs the XP receiver.

From the **Device properties** window**,** select one or more CARDS/TAGS associated and right-click to select **Force Programming** from the pop-up menu.
That way, all the CARDS/TAGS selected are reprogrammed in the XP receiver, both those that were already present and those that were added after the previous programming.

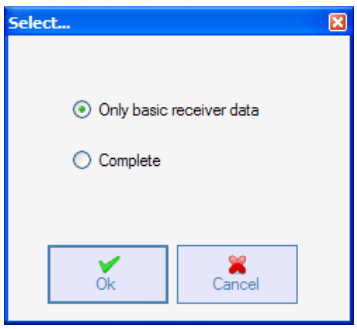
If you add CARDS/TAGS after programming and do not use the **Force programming** function, select the **Program** option to program only the new CARDS/TAGS in the XP receiver.



OK button Saves the settings and exits the window without programming the XP receiver.

CANCEL button Exits the window without saving the settings.

Selecting the PROGRAM key, the following display is shown



Choose the preferred option, knowing that:

ONLY BASIC RECEIVER DATA means that only the receiver settings are programmed

COMPLETE means that the devices added after a previous programming and not programmed yet, besides the radio settings, will be stored.

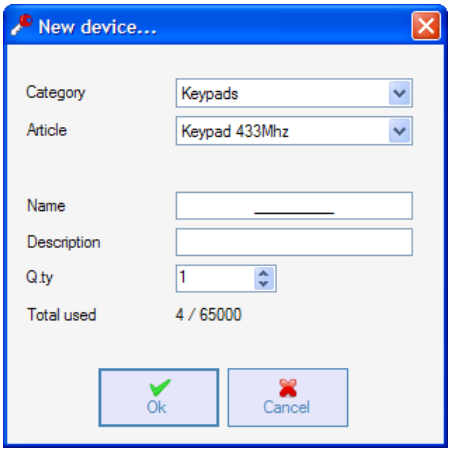
At the end of the programming, a summing-up window with the following details is shown:

- number of associated but not programmed devices
- number of properly programmed devices
- number of devices programmed but not yet synchronized with the receiver
- number of deleted devices

During the programming operation, interferences may impede the proper programming of all the devices; they will be shown next to the synchronization symbol . In this case, repeat the programming operation.

CREATING, CONFIGURING AND ASSOCIATING THE KEYPADS TO RF RECEIVERS

Select the “Keypads” option on the left-hand of the screen, then right-click and select “Add new…” from the pop-up menu. The Keypads creation window will open



CATEGORY: Leave the Keypads option selected.

ARTICLE: Select the type of keypad you want to create.

NAME: You can enter the name chosen for the device using only letters or numbers (max. 8 characters). To delete a character use the BACKSPACE and not the DELETE button.

DESCRIPTION You can enter a description for the device you are creating

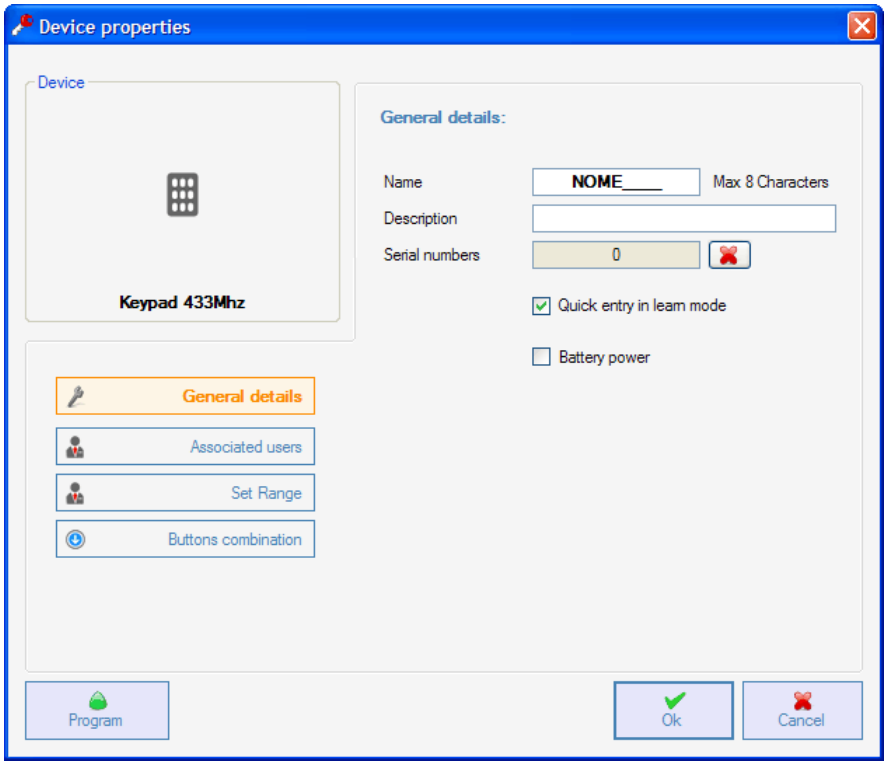
QUANTITY Number of devices you want to create.

After creating the CARDS or TAGS to be used in the system, you need to define the settings. Double-click on one of the CARDS or TAGS created or right-click and select **Properties** from the pop-up menu. The CARD and TAG configuration window will open.

When you enter a keypad in an installation it will be automatically created an administrator, which will have ID = 000, PW = 1234 and all enabled channels. You can replace this with another user who in turn will become Administrator. See the section related to the command “Associated User”

After creating the keypads to be used in the installation you must define the settings. Double-clicking the mouse on one of the keypads created, or using the right mouse button and select **Properties** from the pop-up menu, it will appear the window configuration.

.



NAME: The name associated with the Keypad previously set is displayed.

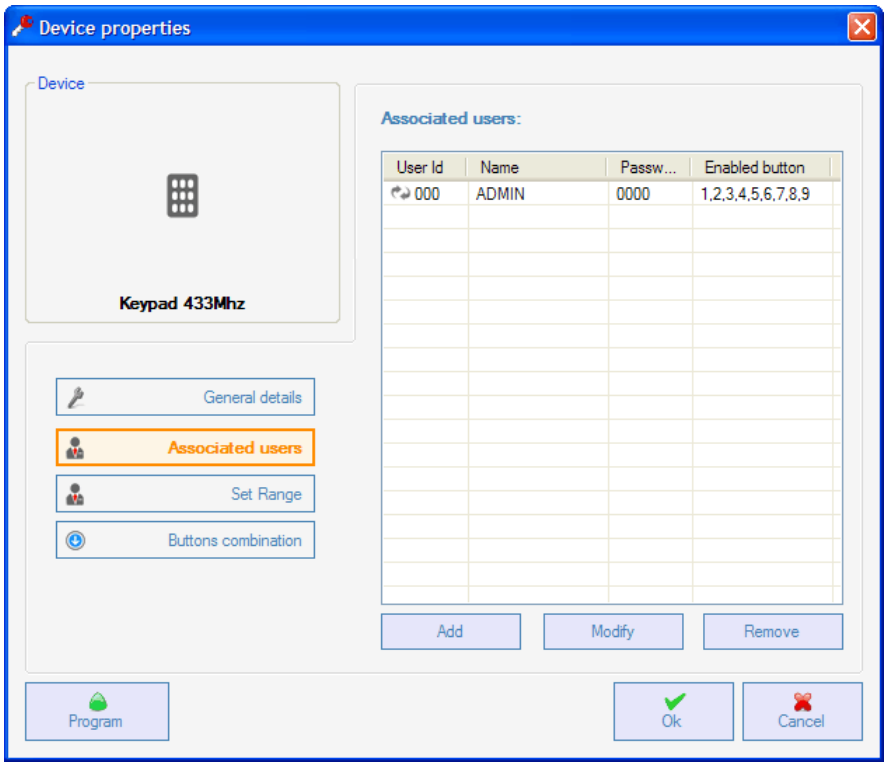
DESCRIPTION: The description associated with the Keypad is displayed

SERIAL NUMBER: It will remain 0 until the Keypad has been programmed and then the device serial number will be displayed.

QUICK ENTRY IN LEARN MODE: Checking this box enables the quick entry of keypad in learning mode. Refer to the keypad instructions manual.

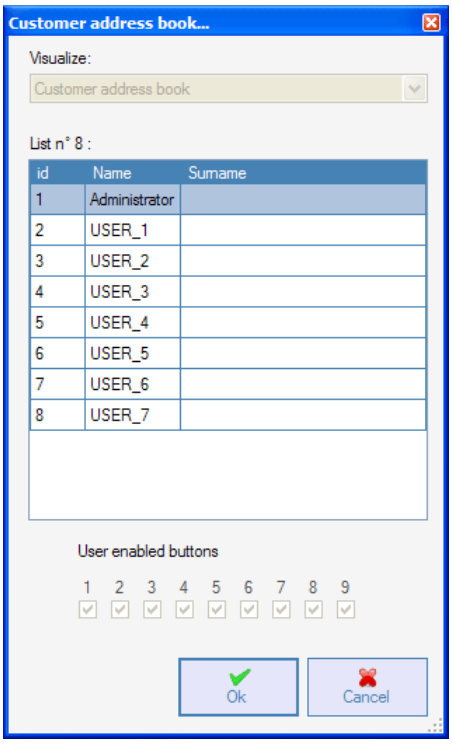
BATTERY POWER: check this box when the keypads is battery powered.

Enabling the button “Associated user” the next window will appear.



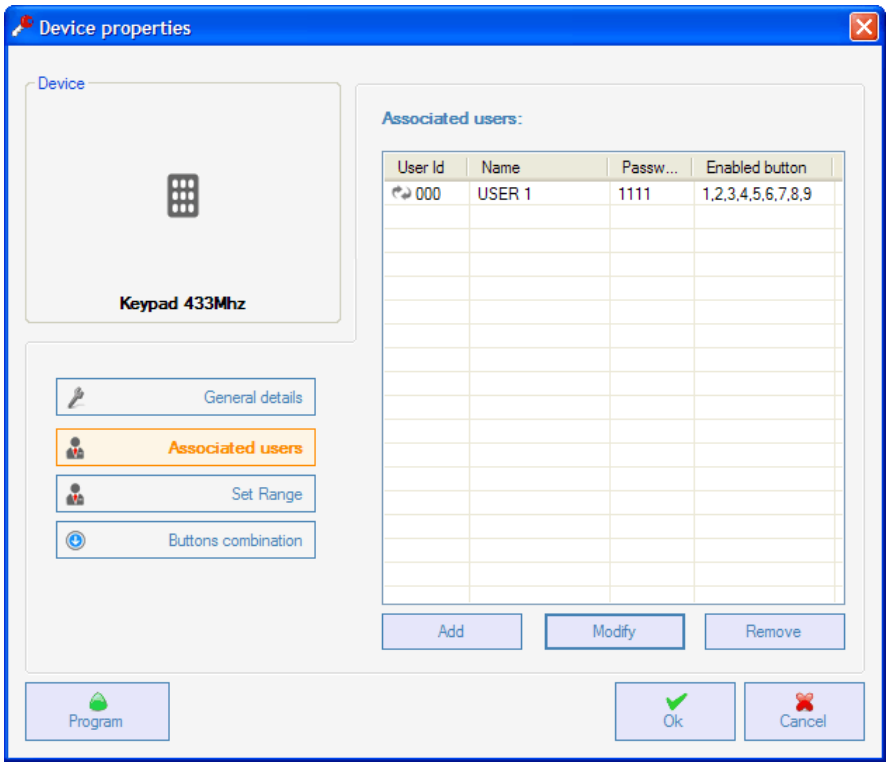
In the table Associated User will appear a list of all users of the keypad, each with its own characteristics. (User Id, Name, Password, Enabled button)

Selecting the Admin user and click on the **Modify** button will appear the following window, where you can choose a new user to replace the default Administrator created.



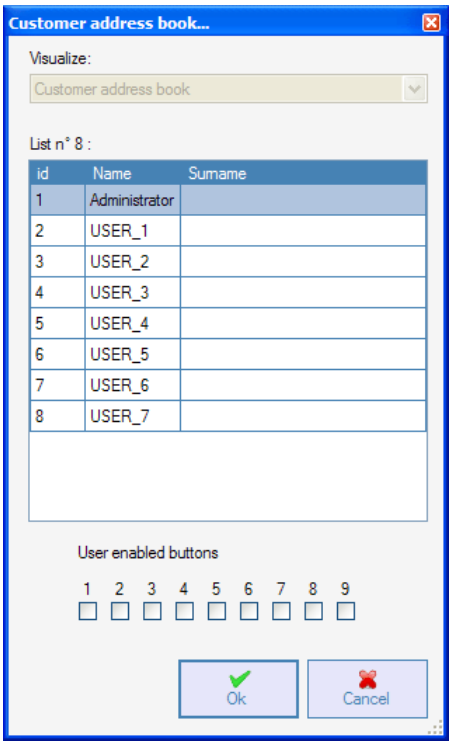
Select the user that will become the new Administrator and confirm with OK. It is not possible to select the channels since the Administrator has always all the keys enabled. The new Administrator will appear in the list of users associated in position 000.

The user defined as Administrator can not be subsequently connected to the keypad as a normal user.

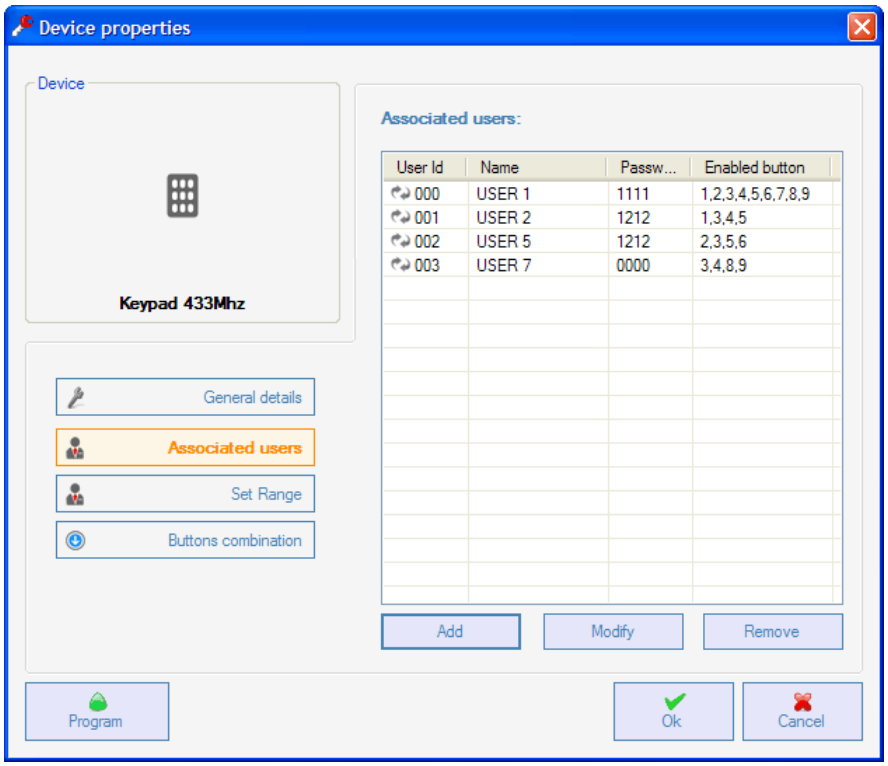


CAUTION: We advise to modify the default Administrator as described above.

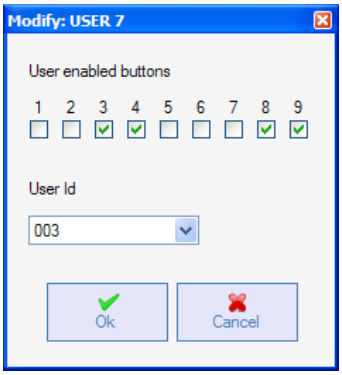
Add button: add a new user to the list of those already associated to the keypad. The users to be added should be included in the Customer Address Book.



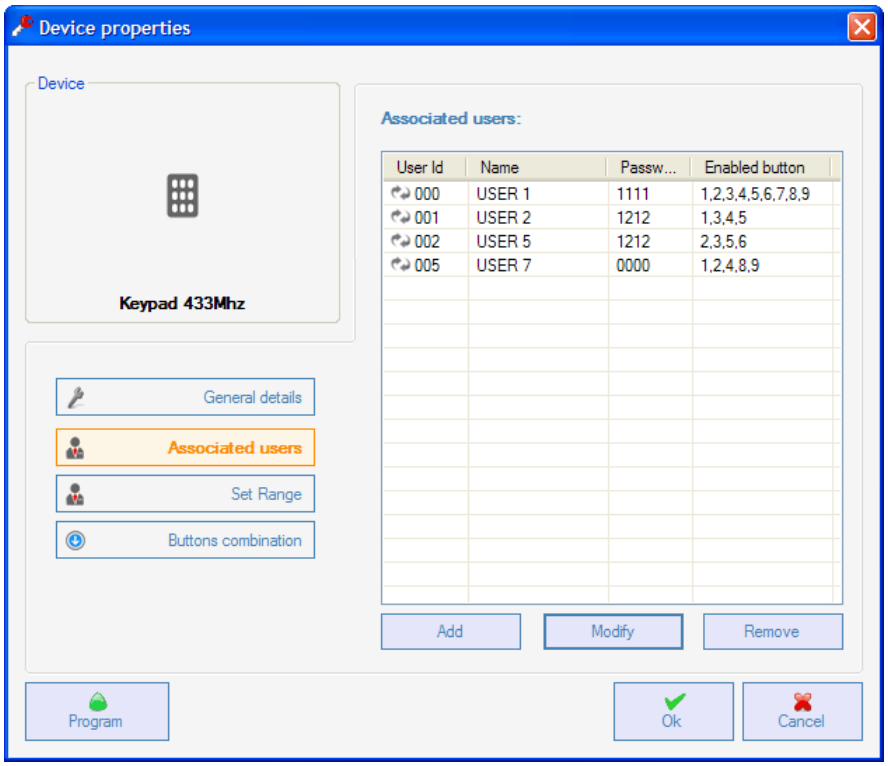
To enter a new user you must select it from the list of associated user, enable the channels to be active and confirm with **OK**. The new user will appear in the list.



You can modify the user configuration by checking his name and clicking on **Modify**.
The next window will appear.

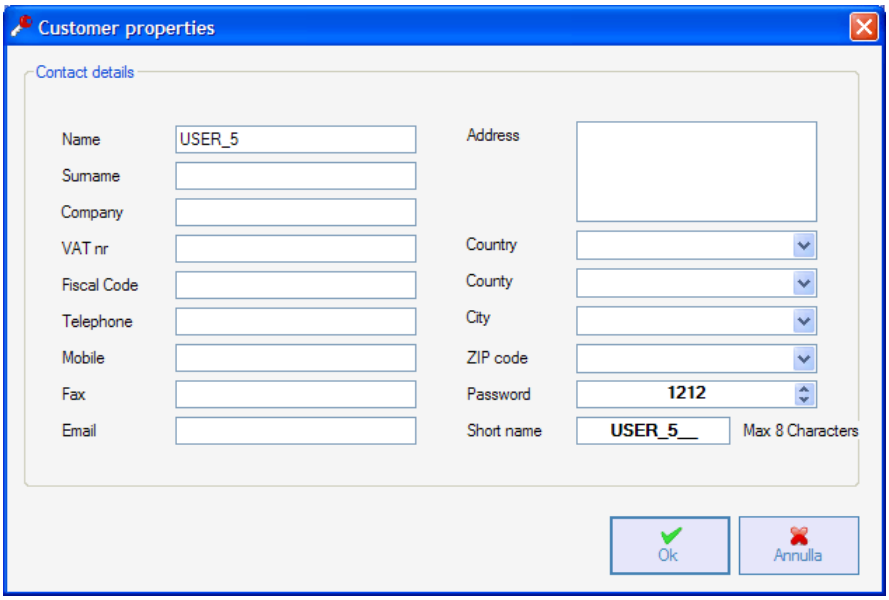


In which you can modify the active channels and the user ID. Once made the changes confirm with **OK.**



In the above example for user USER_7 has been modified the ID (from 003 to 005) and the active channels (removed n. 3 and added n. 1 and 2).

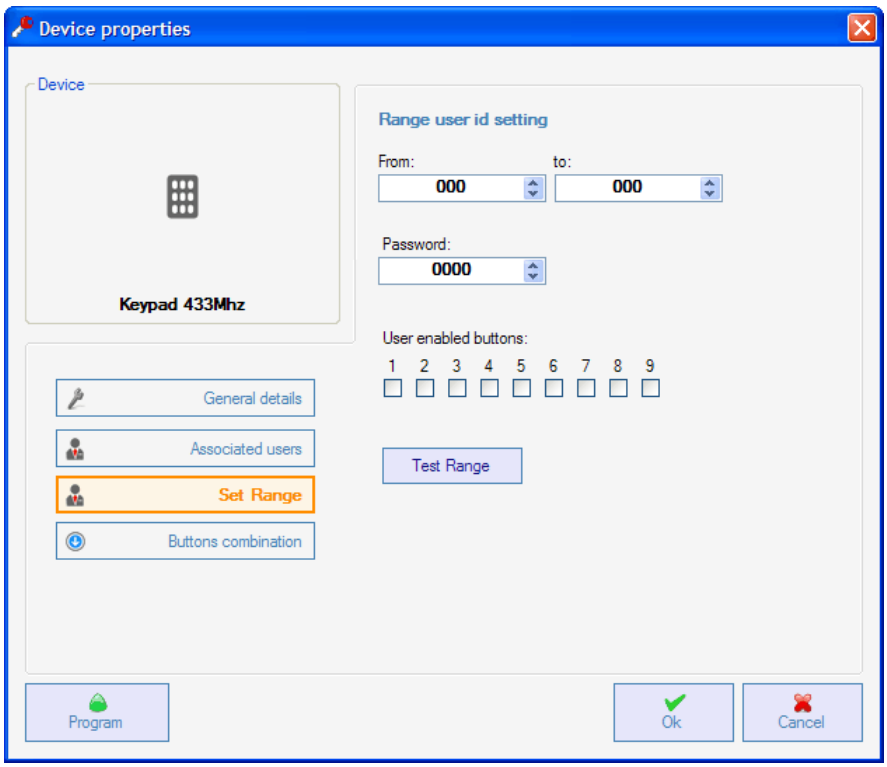
If you wish to modify the user password you should check the name, double-clicking to show the window Customer Properties.



Modify the password and confirm with **OK**. In the associated user list will appear the new user password.

CAUTION: The password is strictly related to the user and not to the installation. Remember that the password change will affect all installations that has that particular user.

Checking Set Range button will appear the following window where you can define a number (range) of users associated to the keypad, in addition to those already associated previously.



From: insert in this field the starting ID of the range of user you want to create.

To: insert in this field the arrival ID of the range of user you want to create.

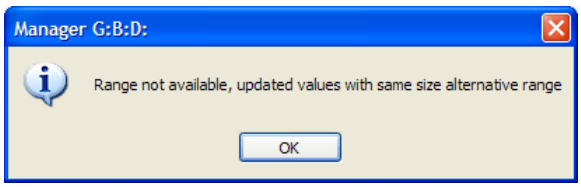
Password: insert a password which will be common to all the user of the range. This password could be modified as seen before.

User enabled button: enable which button should be active for the users of the range.

Test Range: it verifies that the memory location are actually free and available for creating the range. To make the test range operation the keypad must be in learning mode and the Manager Programmer linked to the PC.
If successful you will receive the following warning.

which means the range you want to create is available and will be created during the keypad programming.

If fail you will receive the following warning.

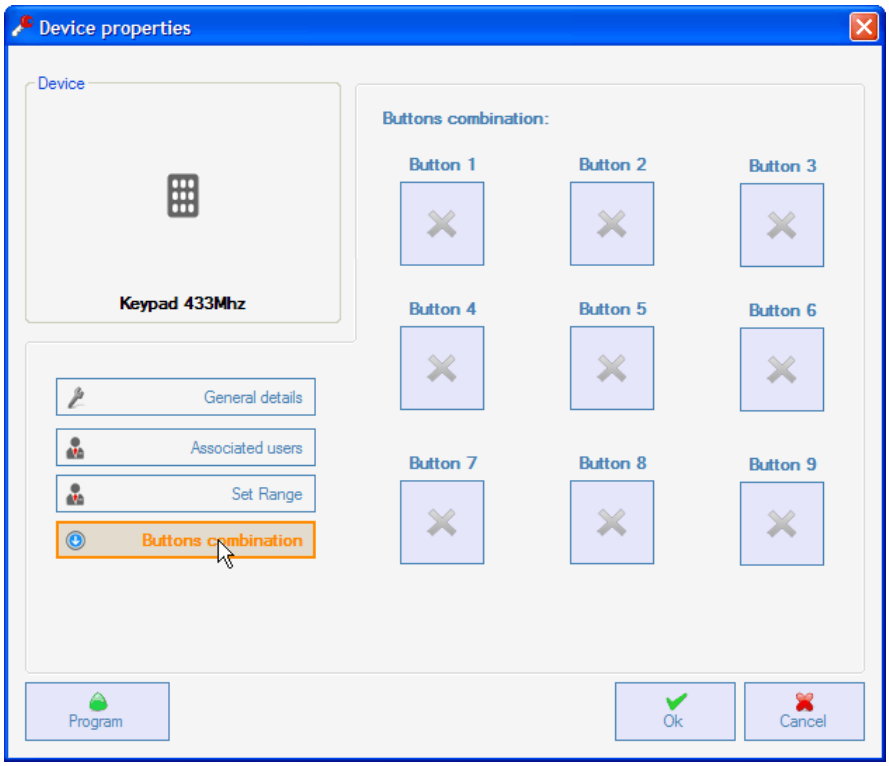


Which means that memory locations for the range are occupied. The system offers a new range of same size.

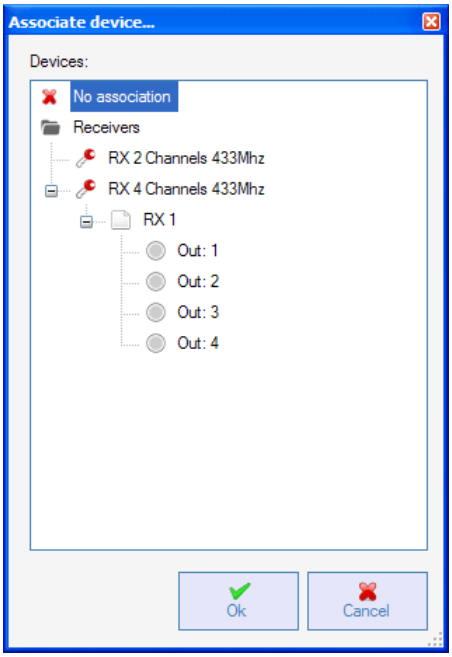
Once the range has been created it is possible to modify the user data as seen before.

CAUTION: if after setting a range you exit the **Properties device** window before programming the keypad, the data are not saved and at the next access to the **Set Range** tab all the fields will be empty.

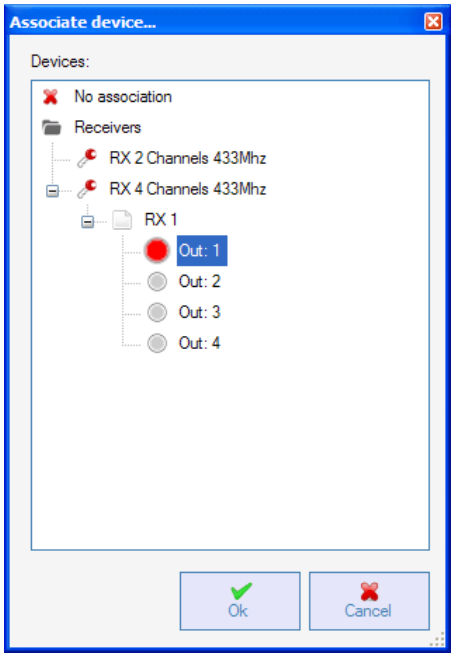
Checking **Button combination** appears the following window where you can associate a RF receiver output to every button of the keypad.



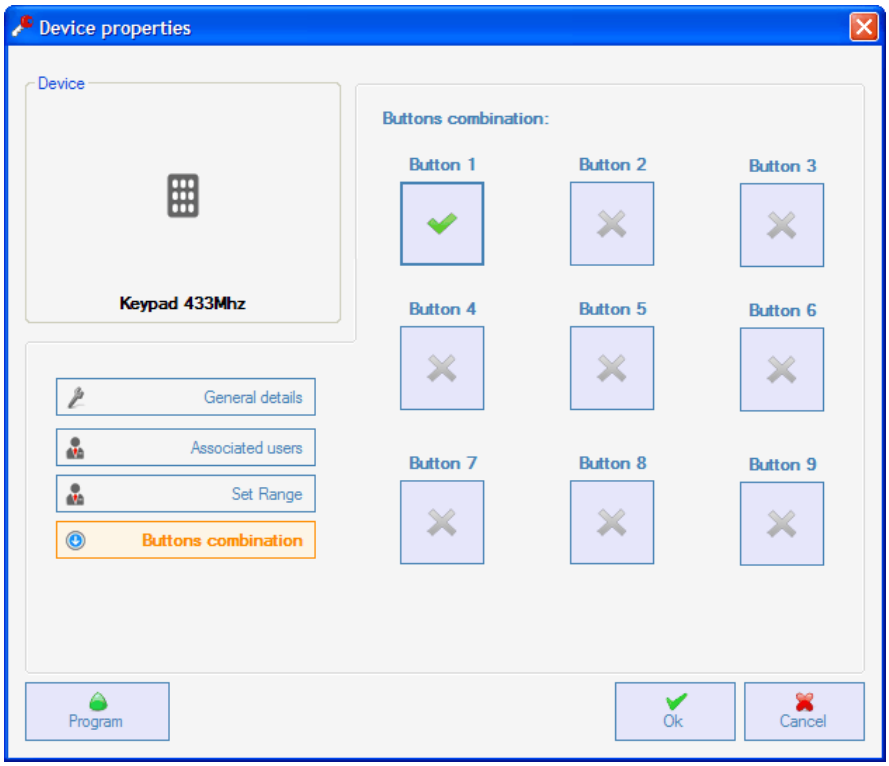
Clicking on the button the following screen appears, where you can see all the RF receivers on the installation.



Checking the selected output and confirm with **OK.**



The association will be evidenced by the check mark that appears in the button icon.



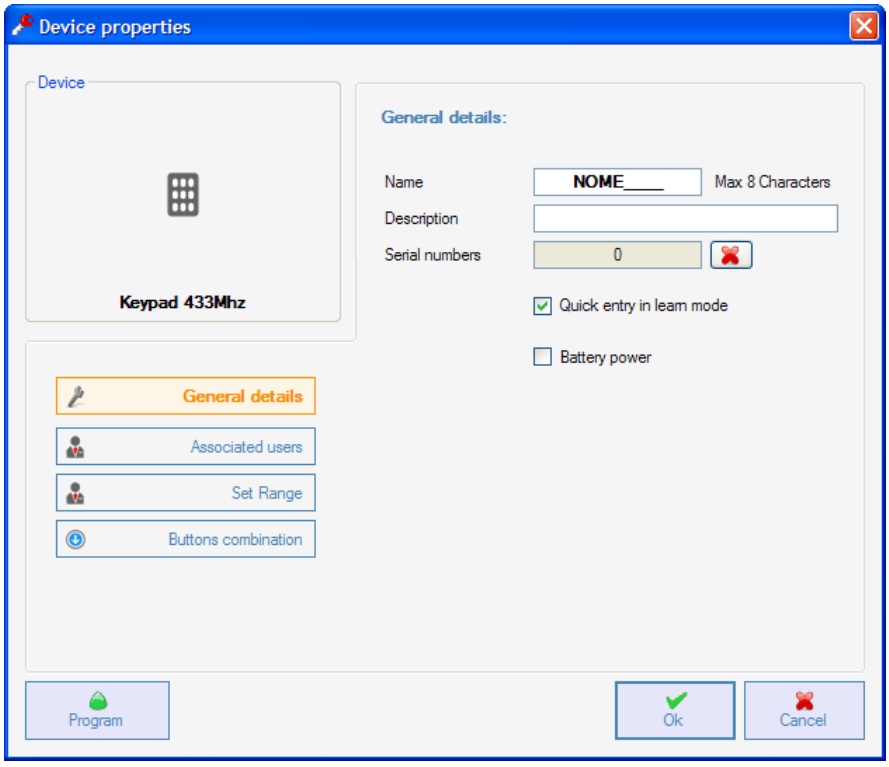
To determine which association has been made just move your mouse over the icon of the button and see a pop-up with the required data.

Once made all the required association confirm with **OK** button.

PROGRAMMING THE KEYPADS

Once creating, configuring and associating the keypads to the RF receiver it is possible to program the devices.

Starting from the window **DEVICE PROPERTIES**



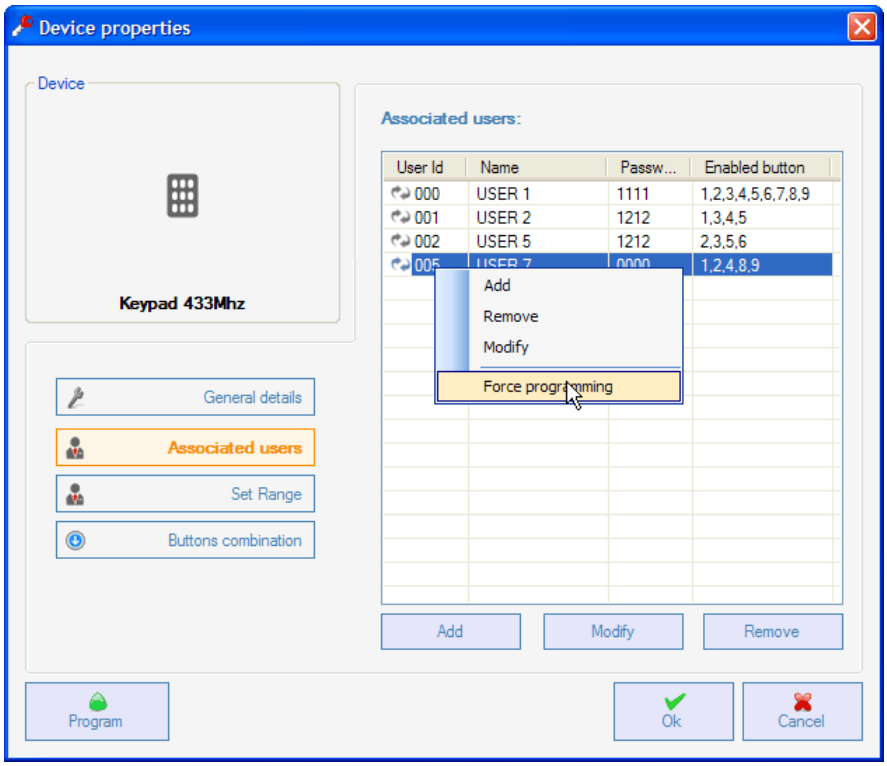
Button **PROGRAM**: programs the keypad.

Button **OK**: saves the configuration and exit without programming the keypad.

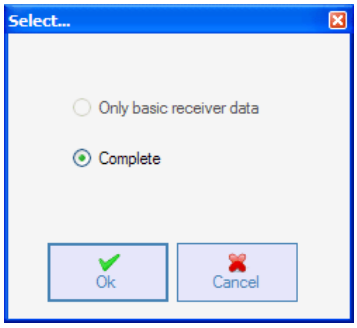
Button **CANCEL**: exit without saving the configuration.

In the folder **Associated users,** checking one or more users and right-clicking you can enable the option **Force programming**.
In such a way all the selected users will be programmed again into keypad memory, both those already stored and those added after the previous programming.

If you add some users after a programming operation and do not use the option **Force programming**, selecting the option **Program** only the new users will be stored into memory keypad



Checking the button PROGRAM appears the following window



Select the desired option whereas:

ONLY BASIC RECEIVER DATA means that only the keypad settings and the range of users are programmed. The option is active only after a preliminary program and if there is to syncronize or delete a user.

COMPLETE means that, in addition of the radio settings, will be stored in memory all those devices that have been added after a previous programming and not yet programmed.

At the end of the programming, a summing-up window with the following details is shown:

- number of associated but not programmed devices
- number of properly programmed devices
- number of devices programmed but not yet synchronized with the receiver
- number of deleted devices

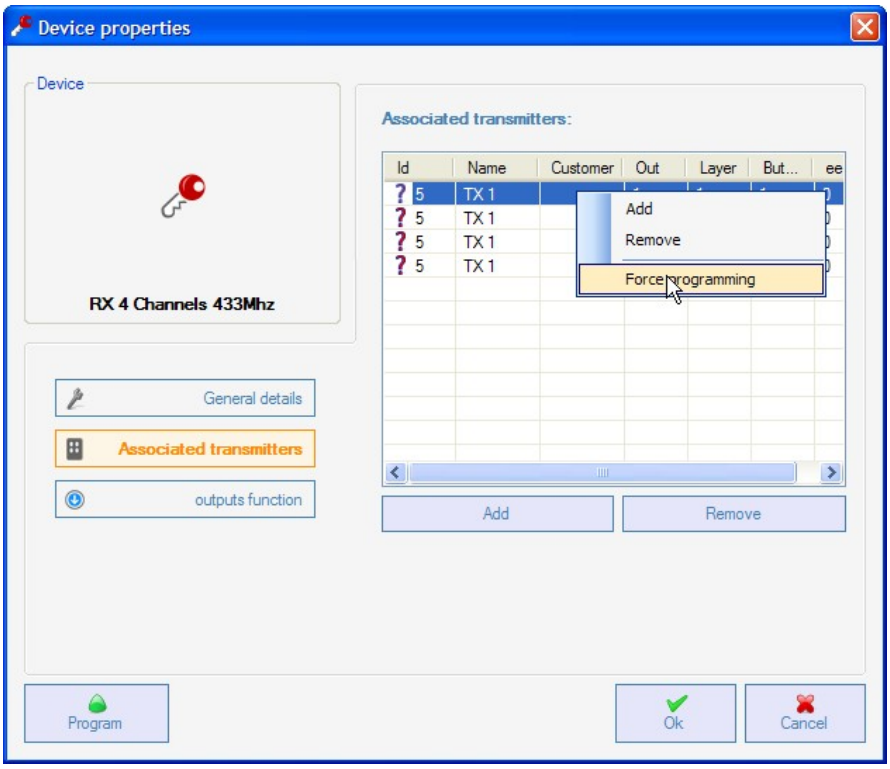
During the programming operation, interferences may impede the proper programming of all the devices; they will be shown next to the synchronization symbol . In this case, repeat the programming operation.

PROGRAMMING THE RF RECEIVERS

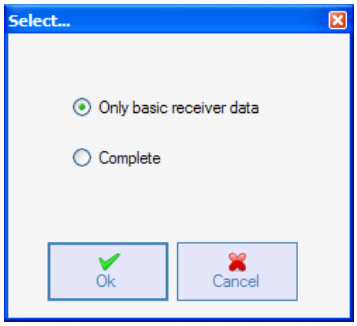
After creating and configuring all the devices present in the system you can proceed with programming the RF receivers to make all the associations and configurations effective.

PROGRAM button Programs the RF receiver.
OK button Saves the settings and exits from the window without programming the RF receiver.
CANCEL button Exits the window without saving the settings.

Exactly like for the XP receivers, also in this case you can use the **Force programming** function to program an RF receiver if you have added transmitters after programming.



Selecting the PROGRAM key, the following display is shown



Choose the preferred option, knowing that:

ONLY BASIC RECEIVER DATA means that only the receiver settings are programmed.

COMPLETE means that the devices added after a previous programming and not programmed yet, besides the radio settings, will be stored.

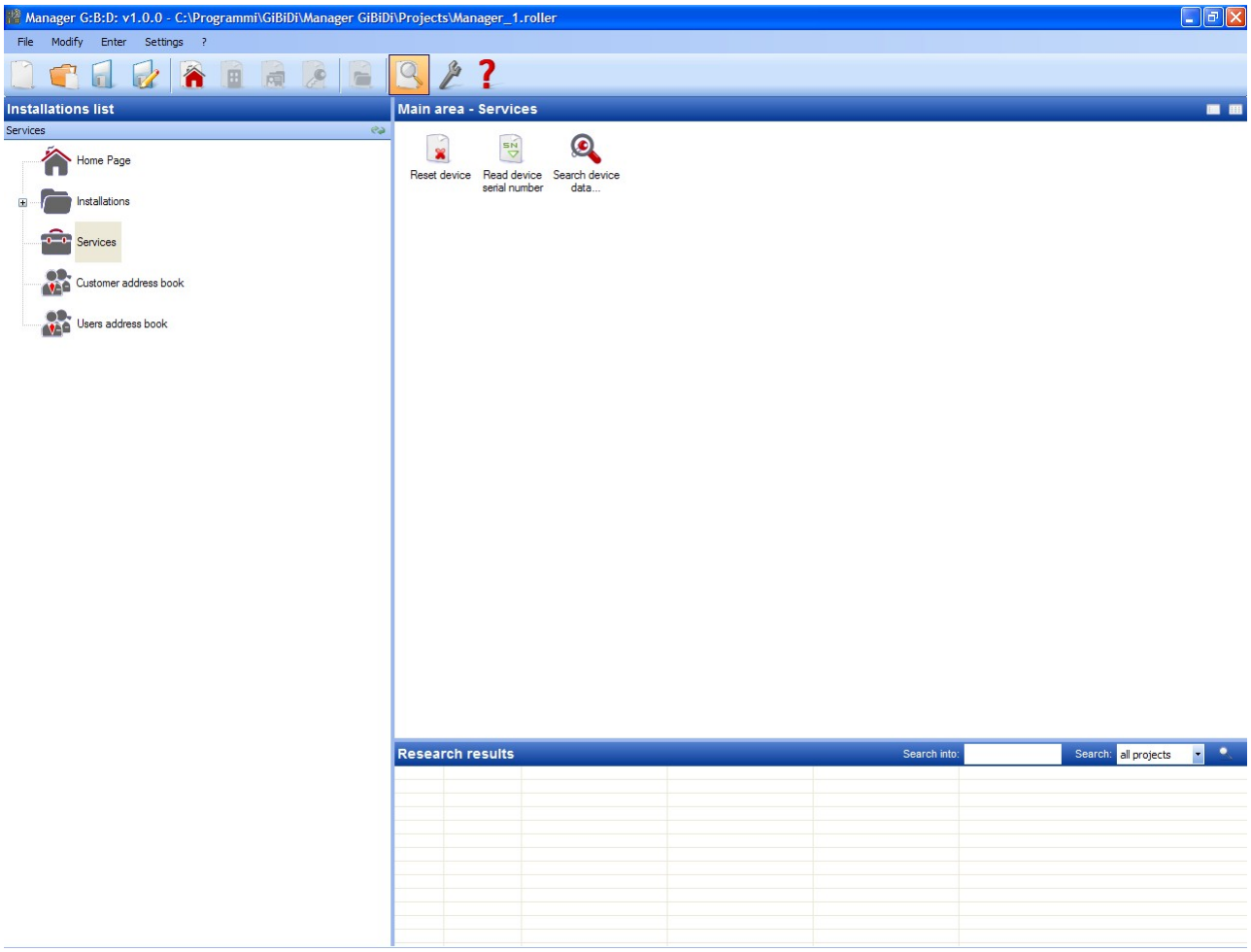
At the end of the programming, a summing-up window with the following details is shown:

- number of associated but not programmed devices
- number of properly programmed devices
- number of devices programmed but not yet synchronized with the receiver
- number of deleted devices

During the programming operation, interferences may impede the proper programming of all the devices; they will be shown next to the synchronization symbol . In this case, repeat the programming operation.

SERVICES

Selecting the Services option the following page appears.



RESET DEVICE Deletes the data contained in the memory of the RF receivers, the XP receivers and the keypads.

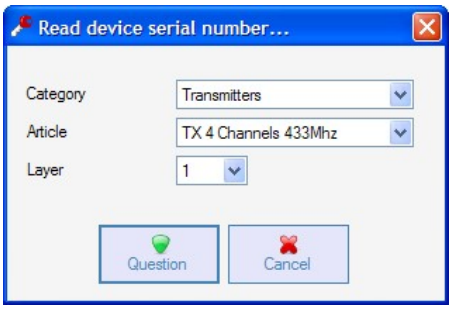
CATEGORY: you can select RF receivers, XP receivers (readers) and keypads
ARTICLE: you can select the type of device associated with the category selected.

When you have selected the device whose memory you wish to clear, connect it to the MANAGER programmer.

At this point, select the **Reset** button and after reconfirming that you want to reset the device, all the data in the device memory will be deleted.

CAUTION: The RESET DEVICE operation is irreversible. Both the data of the stored devices and the configuration settings are deleted.
.

READ DEVICE SERIAL Allows retrieving the serial number of the device. Connect the device to the MANAGER programmer



CATEGORY: you can select one of the five different types of devices.

ARTICLE: you can select the type of device associated with the category selected.

LAYER: displayed only if the Remote Control category is selected and allows selecting from which layer you want to retrieve the data.

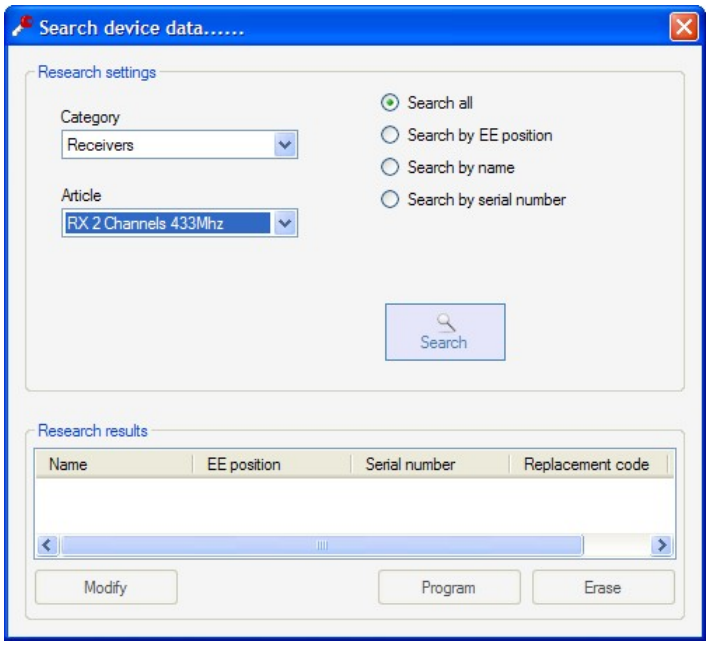
Button **QUESTION** Reads the serial number of the device.

Button **CANCEL** Exits from the window

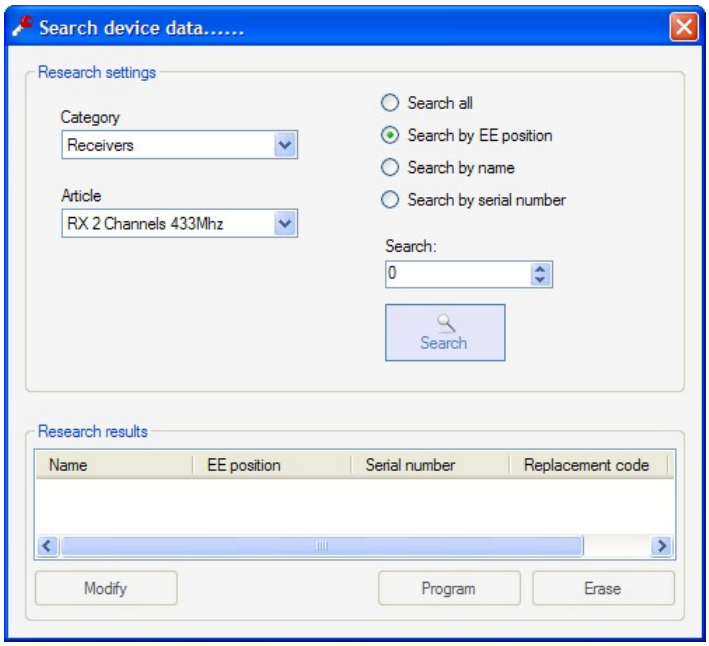
SEARCH DEVICE DATA Searches the memory of an RF receiver, an XP receiver or a keypad.

After selecting the Category and the Item you can select the type of search to be executed.

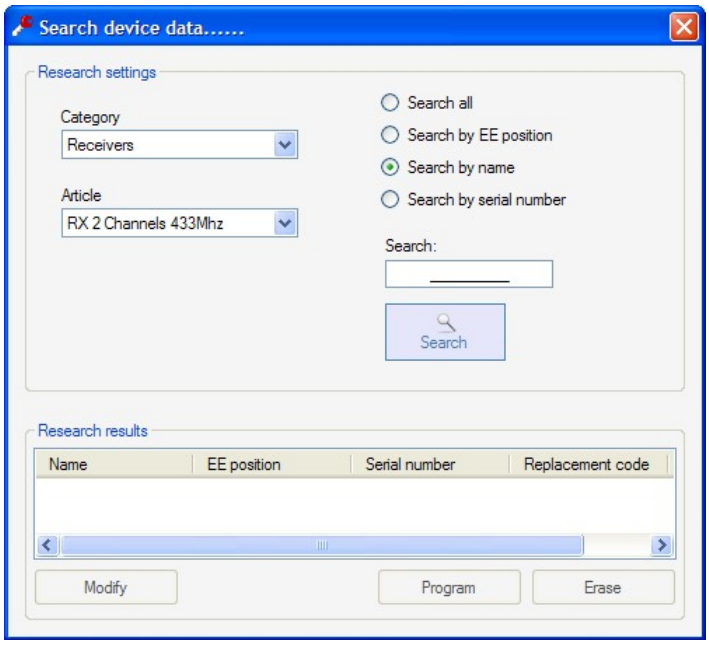
SEARCH ALL Returns the list of all the transmitters and/or cards/tags stored in the original device memory in the **Search results** table.



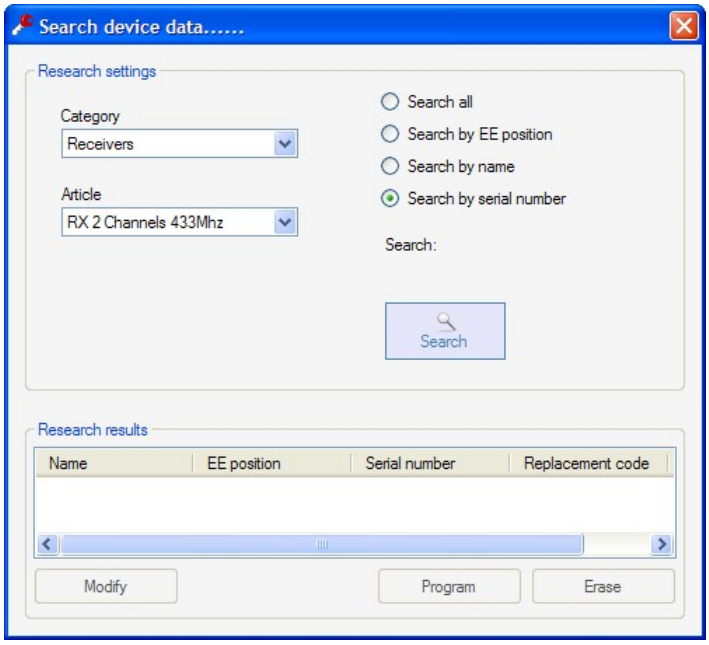
SEARCH BY EE POSITION Searches the EEPROM memory for a certain position specified in the **Find** field and returns the data in the table



SEARCH BY NAME Searches the EEPROM memory for a certain name, associated with a device, specified in the **Find** field and returns the data in the table.



SEARCH BY SERIAL NUMBER Searches the EEPROM memory for a specific serial number specified in the **Find** field and returns the data in the table.



BOOTLOADER

Allows updating the firmware of the MANAGER programmer.

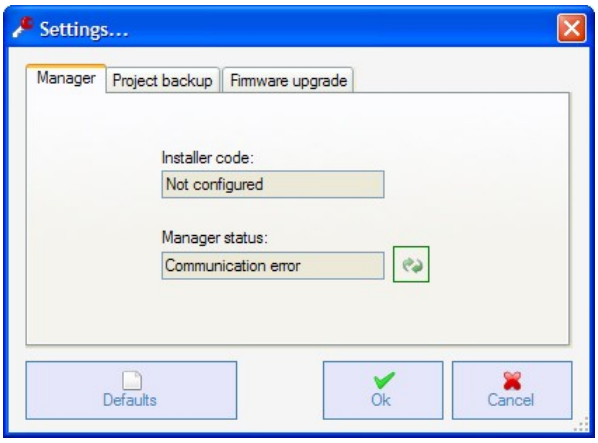
1. Save the update file in the folder C:\Programs\GIBIDI\ Manager GIBIDI\ firmware.
2. Connect the programmer to the PC.
3. Launch the G:B:D: Manager program.
4. In the “Settings” menu select the option “Firmware update”
5. Check the firmware version installed by clicking on the button indicated.
6. Select the new version to be installed and confirm.
7. The firmware update of the Manager programmer starts.
8. If the programmer is disconnected during this operation, it waits to complete the update, which will continue as soon as the connection is restored.
9. As soon as the update is completed, the Manager automatically disconnects from the PC.

CAUTION: Ignore the indications that appear on the LCD until the operation has been completed.

USING SEVERAL PROGRAMMERS

Each project is linked to the MANAGER programmer with which it was created. All the systems relative to that project must be managed and configured using that specific programmer.
If you want to create a new project with another programmer, simply launch the management program making sure that the new programmer is connected. The PC software will automatically recognise the serial number of the new programmer and all the systems created in the new project will be linked to the new programmer.

If you connect a programmer with a different serial number from the one with which the project was created, the message “Manager unknown” will be displayed in the MANAGER STATUS field as shown in the window below.



Connecting the right programmer and clicking on the **Connect Manager** button, the connection with the programmer will be re-established and the message “Manager connected” will be shown.

NOTES

GENERALITES....182
PROCEDURE CONSEILLEE....182
ABREVIATIONS....182
FENETRE PRINCIPALE....183
CREATION D'UN NOUVEAU PROJET....184
CREATION RUBRIQUE CLIENTS....185
CREATION RUBRIQUE OPERATEURS....187
CREATION INSTALLATIONS....189
SAUVEGARDE AUTOMATIQUE DU PROJET....191
TYPE D'INSTALLATION....194
INSTALLATION STANDARD....195
CONFIGURATION DISPOSITIFS....196
CREATION ET CONFIGURATION DES RECEPTEURS RF....197
CREATION, CONFIGURATION ET ASSOCIATION DES EMETTEURS AUX RECEPTEURS RF....201
PROGRAMMATION DES EMETTEURS....204
CREATION ET CONFIGURATION DES RECEPTEURS XP....205
CREATION, CONFIGURATION ET ASSOCIATION DES CARTES ET DES TAG AUX RECEPTEURS XP....207
PROGRAMMATION DES CARTES ET DES TAG....210
ASSOCIATION DES RECEPTEURS XP AUX RECEPTEURS RF....211
PROGRAMMATION DES RECEPTEURS XP....212
CREATION, CONFIGURATION ET ASSOCIATION DES CLAVIERS NUMERIQUES AUX RECEPTEURS RF....214
PROGRAMMATION DES CLAVIERS NUMERIQUES....225
PROGRAMMATION DES RECEPTEURS RF....227
INSTALLATION PERSONNALISEE....229
CONFIGURATION DISPOSITIFS....230
CREATION ET CONFIGURATION DES RECEPTEURS RF....231
CREATION, CONFIGURATION ET ASSOCIATION DES EMETTEURS AUX RECEPTEURS RF....237
PROGRAMMATION DES EMETTEURS....241
CREATION ET CONFIGURATION DES RECEPTEURS XP....242
CREATION, CONFIGURATION ET ASSOCIATION DES CARTES ET DES TAG AUX RECEPTEURS XP....244
PROGRAMMATION DES CARTES ET DES TAG....247
ASSOCIATION DES RECEPTEURS XP AUX RECEPTEURS RF....248
PROGRAMMATION DES RECEPTEURS XP....249
CREATION, CONFIGURATION ET ASSOCIATION DES CLAVIERS NUMERIQUES AUX RECEPTEURS RF....251
PROGRAMMATION DES CLAVIERS NUMERIQUES....261
PROGRAMMATION DES RECEPTEURS RF....263
SERVICES....265
BOOTLOADER....269
UTILISATION DE PLUSIEURS PROGRAMMATEURS....270

GENERALITES

Le système MANAGER G:B:D: est un système de gestion des automations qui permet de créer, configurer et gérer avec une extrême simplicité et flexibilité chaque type d'installation.
Il peut fonctionner avec 2 fréquences différentes de service des dispositifs : 433 MHZ ou 2,4 GHz.

PROCEDURE CONSEILLEE

Lors de l'utilisation du programme de gestion MANAGER, il est conseillé de suivre la procédure suivante :

1. Créer le projet
2. Créer la rubrique clients
3. Créer la rubrique opérateurs
4. Créer une nouvelle installation
5. Créer les récepteurs RF et en définir les paramétrages
6. Créer les TX
7. Associer les TX aux récepteurs RF
8. Programmer les TX
9. Créer les récepteurs XP et en définir les paramétrages
10. Créer les CARTES et les TAG
11. Associer les CARTES et les TAG aux récepteurs XP
12. Programmer les CARTES et les TAG
13. Associer les récepteurs XP aux récepteurs RF
14. Programmer les récepteurs XP
15. Créer les DGP
16. Associer les DGP aux récepteurs RF
17. Programmer les DGP
18. Programmer les récepteurs RF

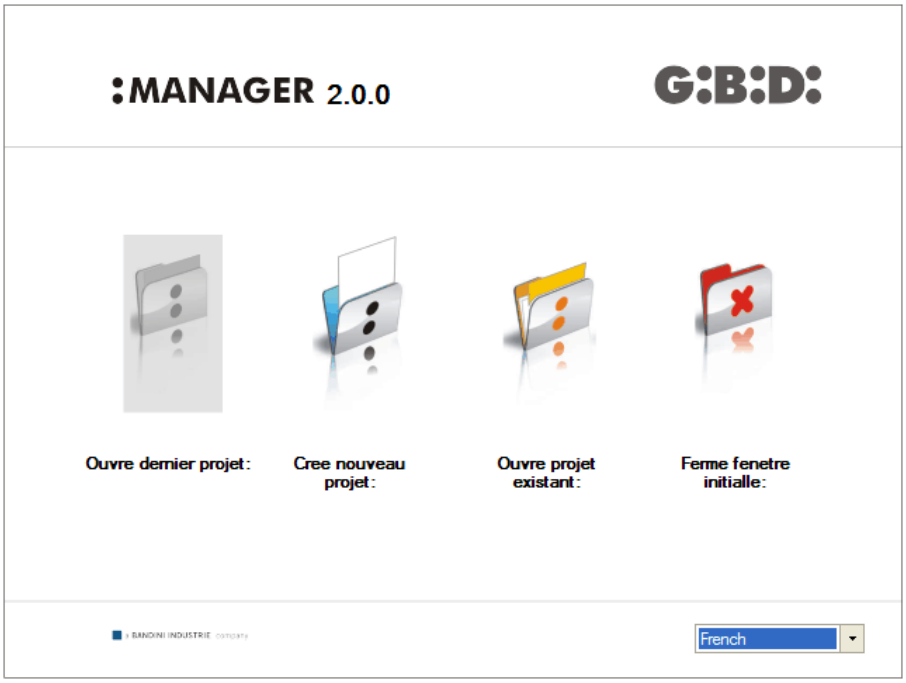
ABREVIATIONS

Dans ce document, l'on a utilisé les abréviations suivantes

TX	Emetteur à radiofréquence
RX RF	Récepteur à radiofréquence
CARTE	Emetteur transpondeur avec code HSC fixe
TAG	Emetteur transpondeur avec rolling code
RX XP	Récepteur transpondeur
DGP	Clavier numérique

FENETRE PRINCIPALE

Lorsque le programme MANAGER est lancé, la fenêtre suivante s'ouvre



Sélectionner la langue désirée par le menu à déroulement situé en bas à droite.

Par la fenêtre principale, il est possible :

- d'ouvrir le dernier projet réalisé ;
- de créer un nouveau projet ;
- d'ouvrir un projet existant réalisé précédemment ;
- de fermer la fenêtre initiale.

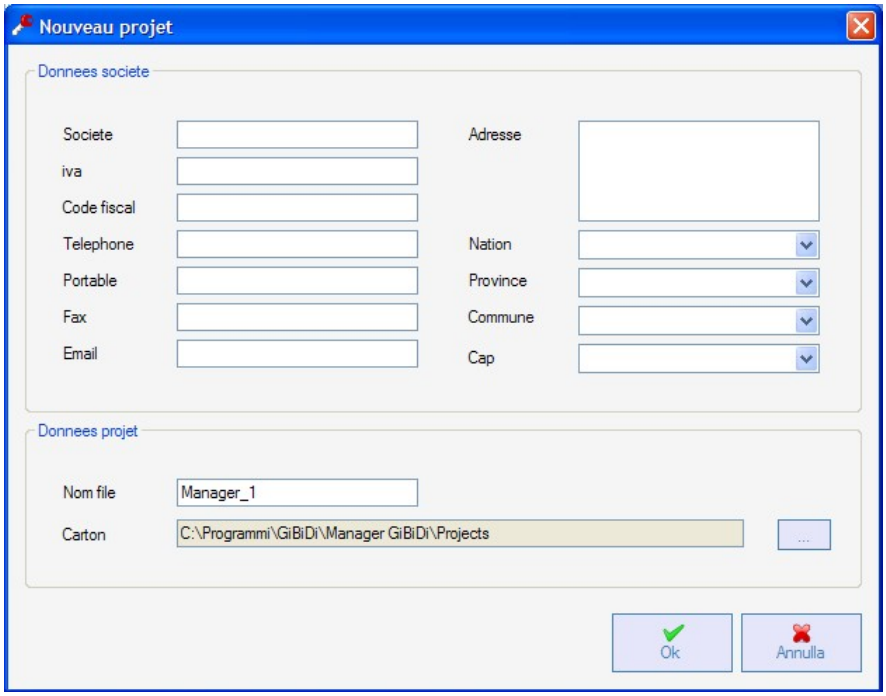
La sélection de "Fermer la fenêtre initiale" ne fait pas sortir du programme.

CREATION D'UN NOUVEAU PROJET

Lors de la première utilisation du programmateur MANAGER, il faut sélectionner "Créer nouveau projet".
Chaque projet est lié à un seul programmateur MANAGER. le projet créé comptera toutes les installations gérées par ce programmateur déterminé.

ATTENTION : S'il faut remplacer le programmateur, il faudra se procurer nouveau un programmateur ayant le même numéro de série que le précédent.

En sélectionnant "Créer nouveau projet" on visualise la page suivante, où s'affichent les données de l'entreprise et celles du projet



DONNEES ENTREPRISE : dans ces champs, il faut entrer les données du propriétaire du programmateur MANAGER.

NOM FICHIER : c'est le nom avec lequel sera enregistré le projet. Il est proposé par défaut, Manager_xx, où xx représente le numéro progressif du projet.

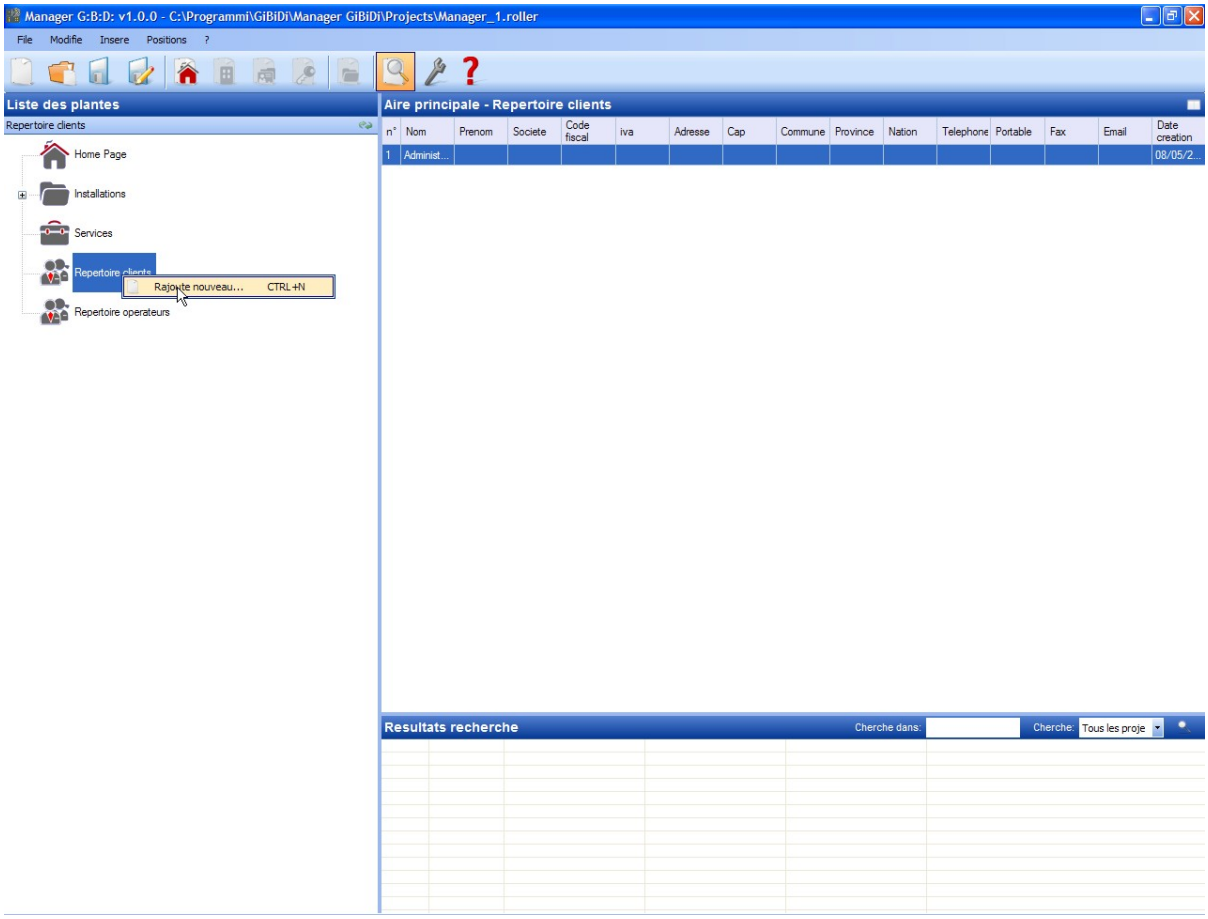
Il est conseillé d'enregistrer le projet en indiquant comme nom, le code série du programmateur se trouvant sur la plaque signalétique placée sur l'arrière du programmateur. (par ex. Programmateur_XXXX)

DOSSIER : indique le répertoire où sera enregistré le projet.

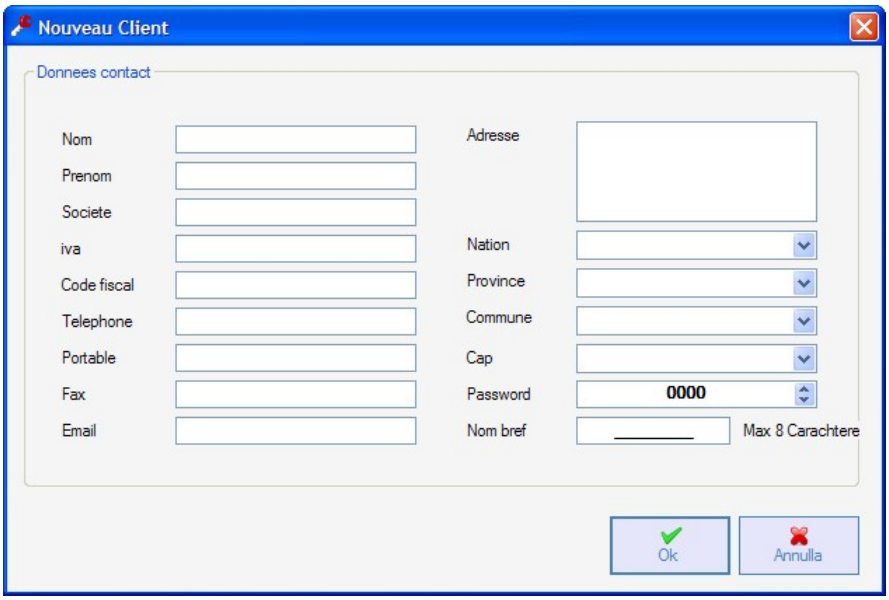
Par **OK** on passe à la configuration de l'installation.
Par **ANNULER,** on sort de la fenêtre.

CREATION RUBRIQUE CLIENTS

Après avoir créé le projet, on visualise la page de configuration des installations.



Pour créer la Rubrique Clients, il faut utiliser la touche droite de la souris sur **Rubrique Clients** → **Ajouter nouveau…** affichage de la fenêtre suivante

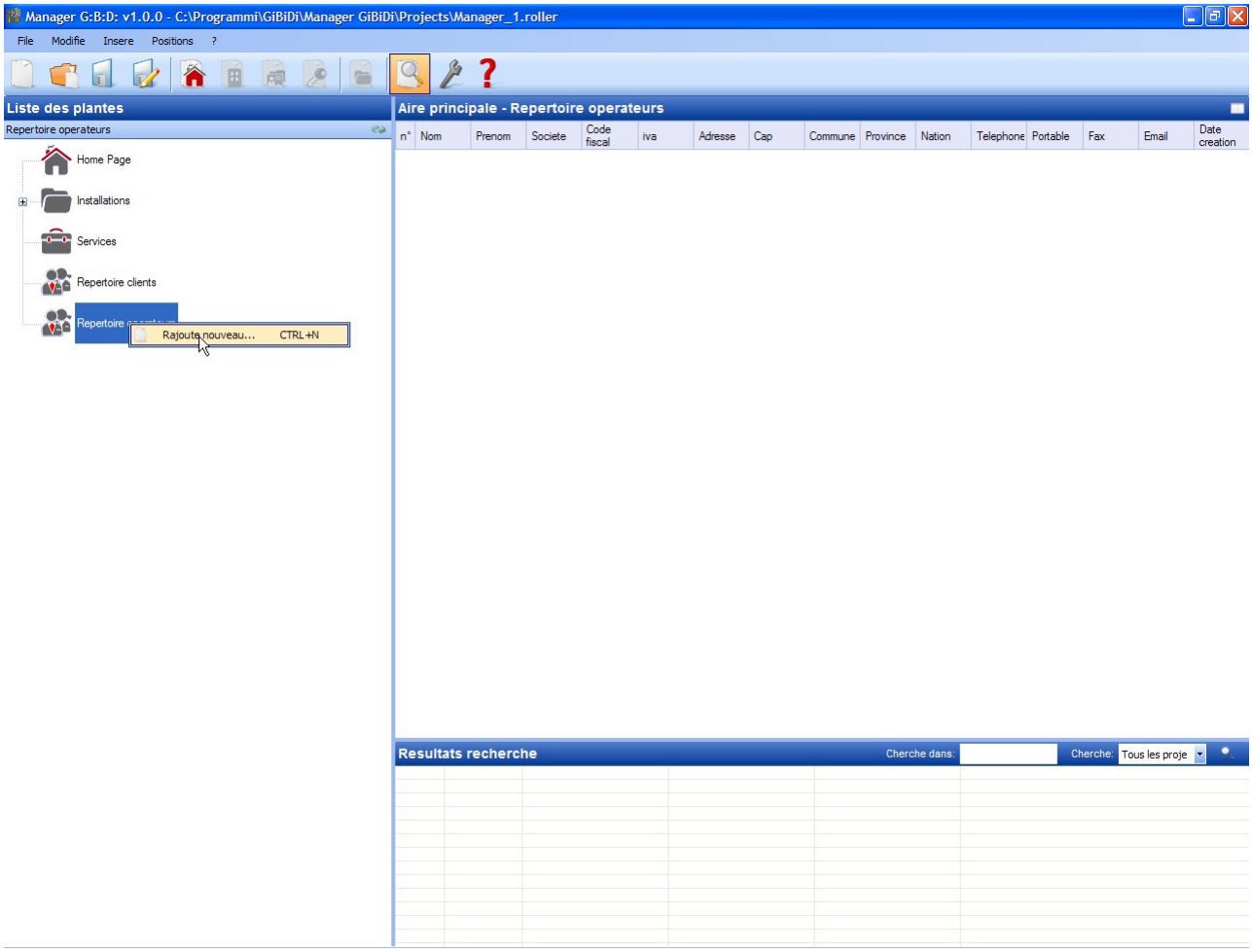


Remplir les cases avec les données du client à entrer sous la rubrique, puis confirmer par **OK**.
Dans la case mot de passe, il faut entrer le mot de passe utilisateur si l'on utilise un clavier numérique.
Il est possible de répéter les pas indiqués ci-dessus pour entrer tous les autres clients.
Après avoir terminé la création de la Rubrique Clients, on revient à la page de Configuration des Installations en cliquant sur la touche **ANNULER**

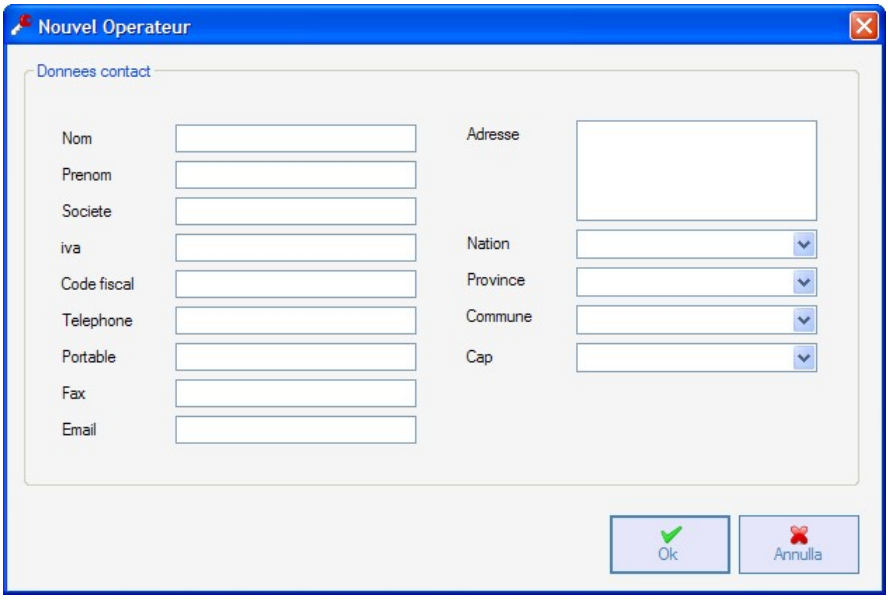
Pour modifier les données d'un client, il suffit de sélectionner la ligne à l'intérieur de la Rubrique, puis de sélectionner **Propriétés** par le menu qui s'affiche en cliquant avec la touche droite sur la partie sélectionnée ou de cliquer deux fois sur la ligne sélectionnée. Effectuer les modifications, puis confirmer par **OK**.

CREATION RUBRIQUE OPERATEURS

Après avoir créé le projet, on visualise la page de configuration des installations.



Pour créer la Rubrique Opérateurs, utiliser la touche droite de la souris sur **Rubrique Opérateurs** → **Ajouter nouveau…** affichage de la fenêtre suivante

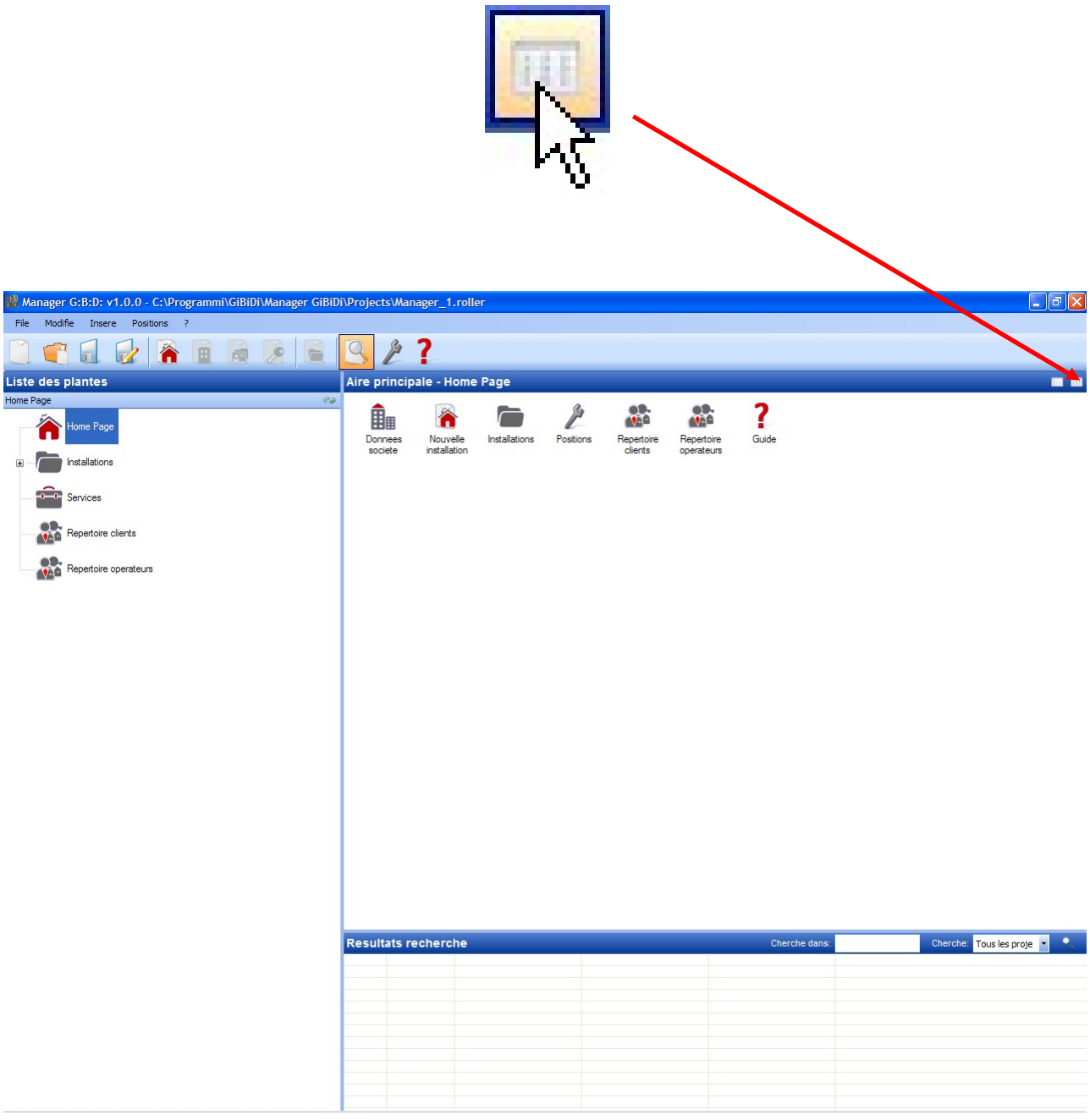


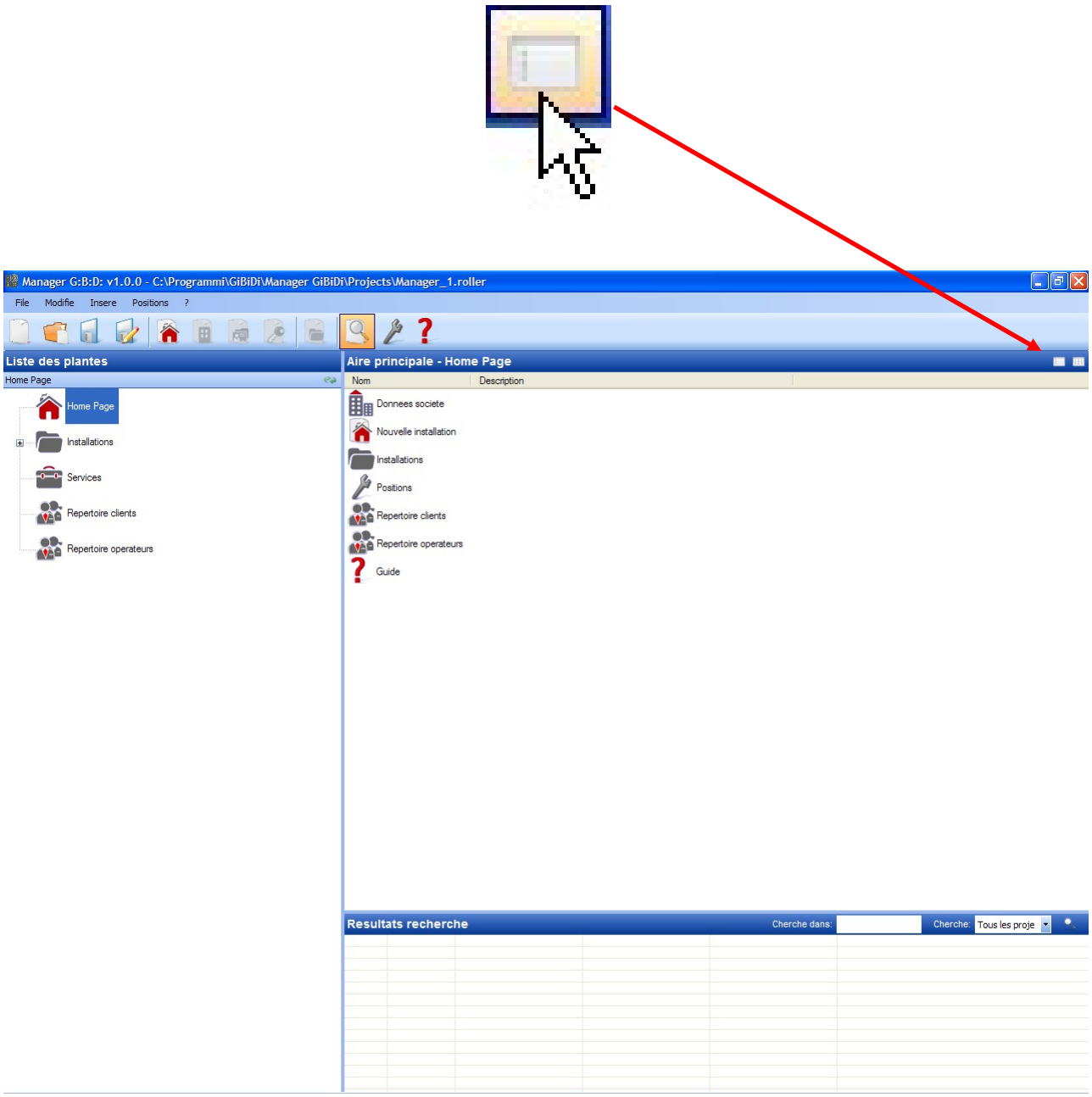
Remplir les cases avec les données des installateurs qui travailleront en utilisant le programmateur MANAGER déterminé, puis confirmer par **OK**.
Il est possible de répéter les pas indiqués ci-dessus pour entrer tous les autres opérateurs / installateurs.
Après la création de la Rubrique Opérateurs, on revient à la page de Configuration des Installations en cliquant sur la touche **ANNULER**

Pour modifier les données d'un opérateur, il suffit de sélectionner la ligne à l'intérieur de la Rubrique, puis de sélectionner **Propriétés** par le menu qui s'affiche en cliquant avec la touche droite sur la partie sélectionnée ou de cliquer deux fois sur la ligne sélectionnée. Effectuer les modifications, puis confirmer par **OK**.

CREATION INSTALLATIONS

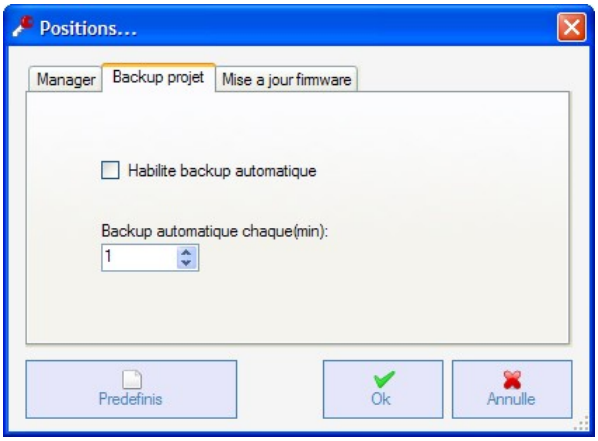
Après avoir créé le projet, on visualise la page de configuration des installations.
En utilisant les touches en haut à droite de la fenêtre “**Zone principale – Page d’accueil**”, il est possible de modifier le mode d’affichage de la fenêtre.




Manager G:B:D: v1.0.0 - C:\Programmi\GiBiDi\Manager GiBiDi\Projects\Manager_1.roller
File
Modifie
Insere
Positions
?
Liste des plantes
Home Page
Home Page
Installations
Services
Repertoire clients
Repertoire operateurs
Aire principale - Home Page
Nom
Description
Donnees societe
Nouvelle installation
Installations
Positions
Repertoire clients
Repertoire operateurs
Guide
Resultats recherche
Cherche dans:
Cherche:
Tous les proje

SAUVEGARDE AUTOMATIQUE DU PROJET

Il est conseillé tout d'abord d'activer la sauvegarde automatique du projet, afin de limiter la perte de données en cas de coupure de courant.
Sélectionner le menu **Paramétrages** → **Sauvegarde projet**, sélectionner la case "Activer sauvegarde automatique" et paramétrer le temps désiré.



Dans le répertoire où est sauvegardé le projet (par défaut le projet est sauvegardé dans C:\Programmi\GiBiDi\Manager GiBiDi\Projects), il sera créé un fichier "bkp_Nomefile.roller".
S'il faut récupérer des données, il faut renommer le fichier "bkp_Nomefile.roller avec le nom du projet original.

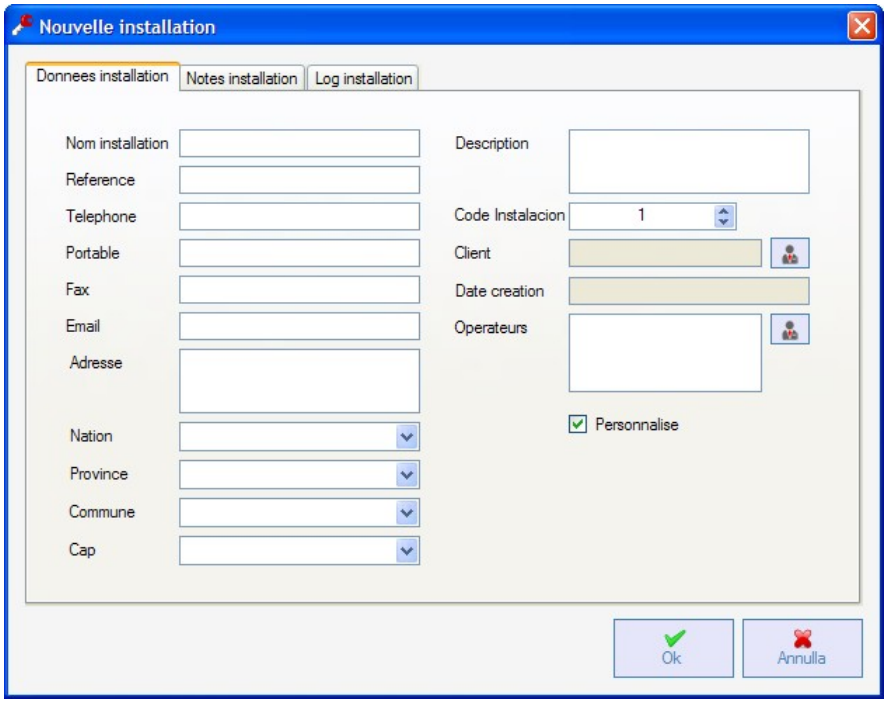
En sélectionnant **Page d'accueil,** on disposera des options suivantes :

1. DONNEES ENTREPRISE

Contient les données du propriétaire du Programmateur MANAGER déjà entrées précédemment.

2. NOUVELLE INSTALLATION

Entrer une nouvelle installation à l'intérieur du projet.



a. Carte DONNEES INSTALLATION : contient les informations concernant l'installation en cours de réalisation.

   La case CODE INSTALLATION contient le numéro associé à l'installation. Faire attention à augmenter toujours le code d'installation toutes les fois qu'une nouvelle installation est créée.

   ATTENTION : Un projet créé exclusivement avec le Programmateur, puis reporté sur l'ordinateur doit obligatoirement avoir un code d'installation différent de ceux déjà créés avec l'ordinateur.

   Dans la case CLIENT, il est possible d'indiquer le client à qui appartient l'installation, en allant récupérer le nom de la rubrique créée au début.

   Dans la case OPERATEURS, il est possible d'entrer les noms des installateurs qui travailleront sur l'installation. Même dans ce cas, il sera possible de récupérer les noms des opérateurs sous la rubrique spéciale.

   Il est possible de choisir le type d'installation à réaliser : standard ou personnalisée . Dans ce cas, il faut sélectionner la case correspondante.

   Voir les parties correspondantes dans ce Manuel pour les procédures de réalisation des installations standard plutôt que les personnalisées.

   ATTENTION : le choix du type d'installation n'est pas modifiable après coup, il faut donc faire particulièrement attention au type d'installation choisi

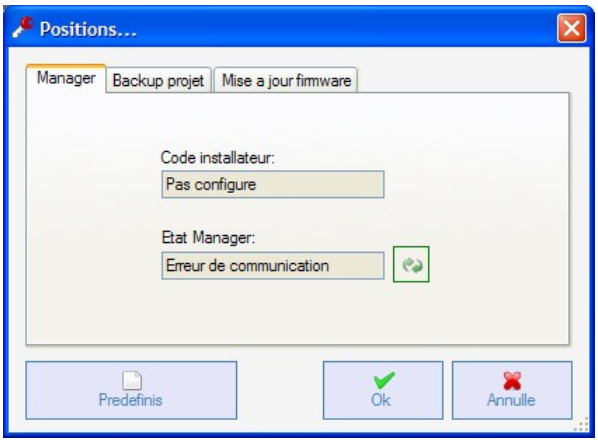
b. Fiche NOTES INSTALLATION : il est possible d'entrer des notes concernant l'installation.
c. Fiche LOG INSTALLATION : les éventuelles erreurs de programmation des dispositifs seront notées dans ce champ.

Pour entrer une nouvelle installation, il est aussi possible de sélectionner **Installations** sur la partie gauche de l'écran et, avec la touche droite de la souris, de faire "Ajouter nouvelle…" ou d'utiliser la commande sur la barre d'outils.

3. INSTALLATIONS

Contient la liste de toutes les installations créées.

4. PARAMETRAGES
   a. Carte MANAGER: contrôle la condition de connexion du programmateur MANAGER en indiquant la connexion effective.



CODE INSTALLATEUR : lorsque la connexion est établie entre le programmateur MANAGER et le logiciel ordinateur , on visualise “Configuré”

ETAT MANAGER : si le numéro de série du programmateur est reconnu exact, on visualise “Manager connecté”

Touche **Connexion Manager** : voir paragraphe “Utilisation de plusieurs Programmateur”

b. Fiche BACKUP PROJET : contient les informations sur la sauvegarde automatique

c. Fiche DE MISE A JOUR DU FIRMWARE : permet la mise à jour du firmware. Pour de plus amples informations, voir le paragraphe “ Bootloader”

5. RUBRIQUE CLIENTS

Contient la liste des clients.

6. RUBRIQUE OPERATEURS

Contient la liste des installateurs qui utiliseront le programmateur MANAGER associé à l’installation.

7. GUIDE

Guide en ligne

TYPE D'INSTALLATION

Le système MANAGER G:B:D: permet la création, la configuration et la gestion de 2 types différents d'installation :

INSTALLATION STANDARD

permet de

- paramétrer le canal des touches du TX ;
- paramétrer la sortie des canaux du RX RF ;
- paramétrer 2 transmissions pour chaque touche du TX;
- programmer les dispositifs en mode sans fil ;
- programmer automatiquement le remplacement du TX ;
- supprimer définitivement un TX de la mémoire ;
- bloquer temporairement l'utilisation d'un TX ;
- mémoriser automatiquement dans le RX RF un groupe de TX ;
- paramétrer le temps de sortie temporisée dans le RX RF ;
- désactiver la touche d'APPRENTISSAGE (LEARN) du RX RF;
- effectuer des recherches (par nom, numéro de série, position, etc…) dans la mémoire des RX RF et RX XP ;
- supprimer tout le contenu de la mémoire des RX ;
- associer un nom à chaque TX.

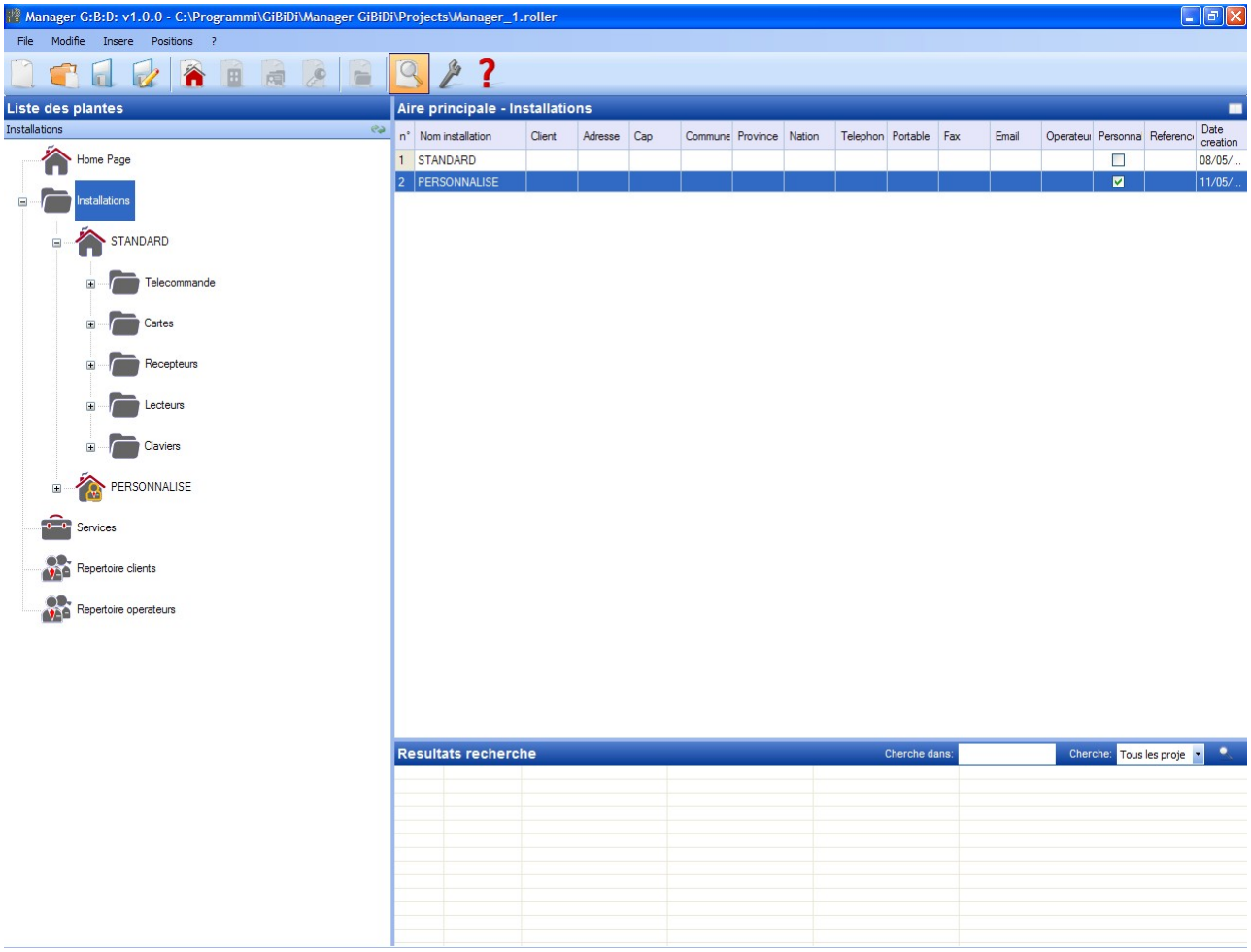
INSTALLATION PERSONNALISEE

en plus de ce qui peut être géré avec l'installation standard :

- il sera possible de mémoriser automatiquement des TX dans les récepteurs RF s'ils ont la même "ID Utilisateur" et le même "NS Utilisateur" sans aller sur l'installation ;
- tous les paramétrages pourront être personnalisés par le programmateur, rendant exclusif pour l'installateur le code des dispositifs programmés ;
- il sera possible de paramétrer le type d'utilisateur : BOX, PORTAILS, etc.., rendant possible l'auto-apprentissage automatique (maxi 32 types différents d'utilisateur) ;
- il sera possible de paramétrer le numéro progressif de l'utilisateur : BOX 1, BOX 2, etc…, rendant possible l'auto-apprentissage automatique (maxi 2047 utilisateurs) ;
- il sera aussi possible de bloquer l'auto-apprentissage automatique des TX

INSTALLATION STANDARD

Si l'on veut créer une installation standard, il faut désélectionner la case "Personnalisée" au moment de la création de l'installation.
L'installation créée s'affichera dans la partie gauche de l'écran sous le nom de "Installations".



Les types de dispositifs, pouvant faire partie de l'installation, seront automatiquement créés.

a. Télécommandes 4 canaux

b. Cartes et Tag

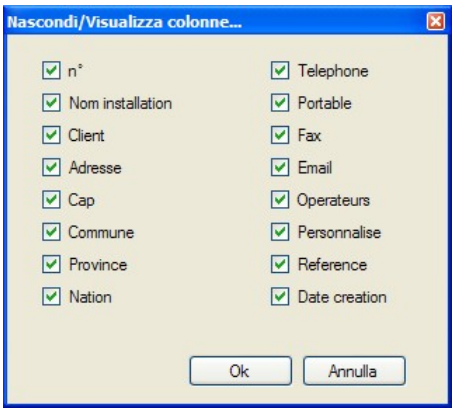
c. Récepteurs 2 et 4 canaux

d. Lecteurs XP

e. Claviers numériques

Dans la partie droite de l'écran, à l'intérieur de "**Zone principale – Installations**", on visualise la liste de toutes les installations créées. Il est possible de personnaliser les champs à visualiser en activant la touche indiquée sur la figure ci-dessous.

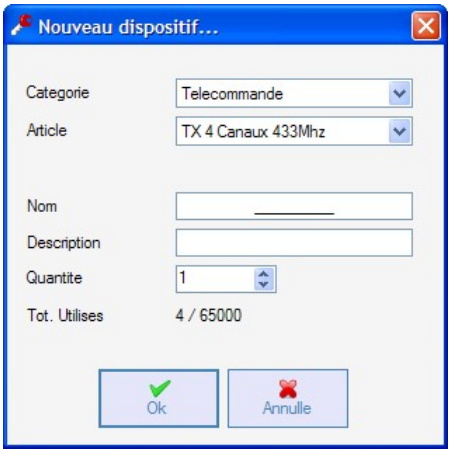
Affichage d'une fenêtre où il sera possible de sélectionner les champs que l'on désire voir.



CONFIGURATION DISPOSITIFS

En utilisant les commandes sur la barre d'outils

ou en sélectionnant le dispositif directement de la liste des dispositifs créés et en sélectionnant "Ajouter nouveau…" on active la fenêtre "Nouveau dispositif".



CATEGORIE : il est possible de sélectionner une au choix parmi les rubriques

- Télécommandes
- Carte
- Récepteur
- Lecteurs
- Claviers

ARTICLE : selon la catégorie sélectionnée, on a l'affichage des différents types de dispositifs associés à cette catégorie.

NOM : il est possible d'entrer le nom choisi pour le dispositif en utilisant uniquement les lettres ou les chiffres (maxi 8 caractères). Pour effacer un caractère, utiliser la touche BACKSPACE et non la touche CANC.

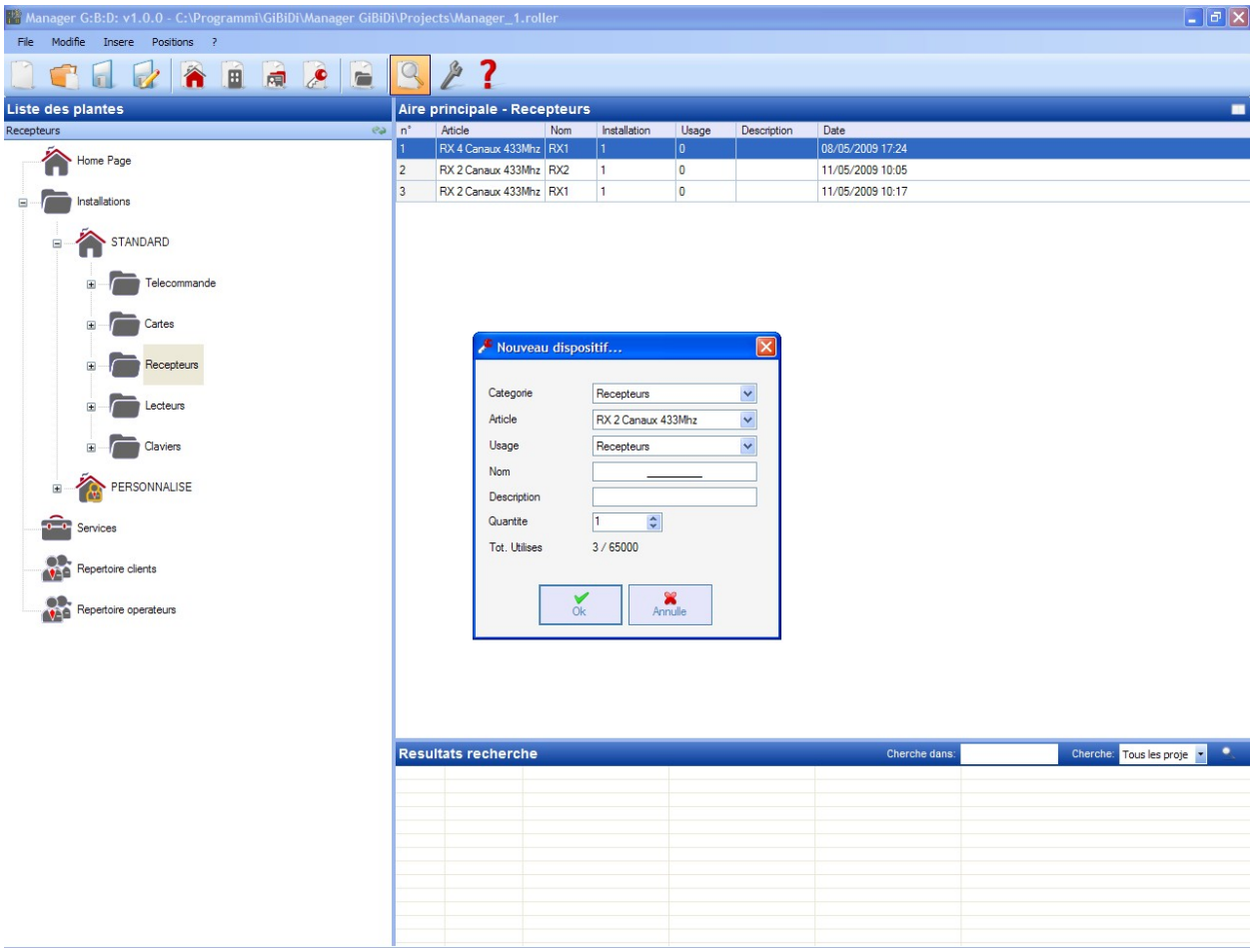
DESCRIPTION il est possible d'entrer une description concernant le dispositif en cours de création

QUANTITE : nombre des dispositifs de cette catégorie utilisés dans l'installation

Après avoir créé les dispositifs associés à l'installation, il faut les configurer

CREATION ET CONFIGURATION DES RECEPTEURS RF

En sélectionnant "Récepteurs" sur la partie gauche de l'écran, en ouvrant à l'aide de la touche droite de la souris le menu "Ajouter nouveau…", la fenêtre permettant la création des récepteurs s'ouvrira.



CATEGORIE : laisser sélectionné la rubrique Récepteurs

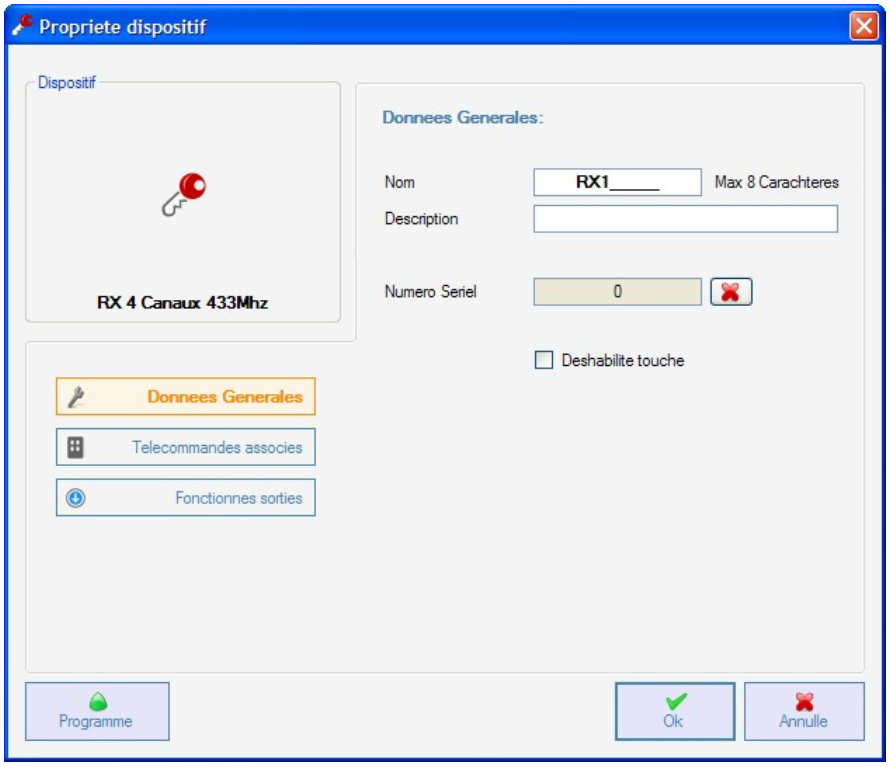
ARTICLE : sélectionner le type de récepteur que l'on veut créer.

NOM : il est possible d'entrer le nom choisi pour le dispositif en utilisant uniquement les lettres ou les chiffres (maxi 8 caractères). Pour effacer un caractère, utiliser la touche BACKSPACE et non la touche CANC.

DESCRIPTION il est possible d'entrer une description concernant le dispositif en cours de création

QUANTITE : le nombre de dispositifs que l'on veut créer.

Après avoir créé les Récepteurs à utiliser dans l'installation, il faut en définir les paramétrages. En cliquant deux fois avec la souris sur l'un des Récepteurs créés ou en utilisant la touche de droite et en sélectionnant **Propriétés** par le menu qui s'affiche, la fenêtre de configuration des Récepteurs s'ouvre.



NOM : affichage du nom qui avait été entré lors de la création du Récepteur.

DESCRIPTION affichage de la description qui avait été entrée lors de la création du Récepteur.

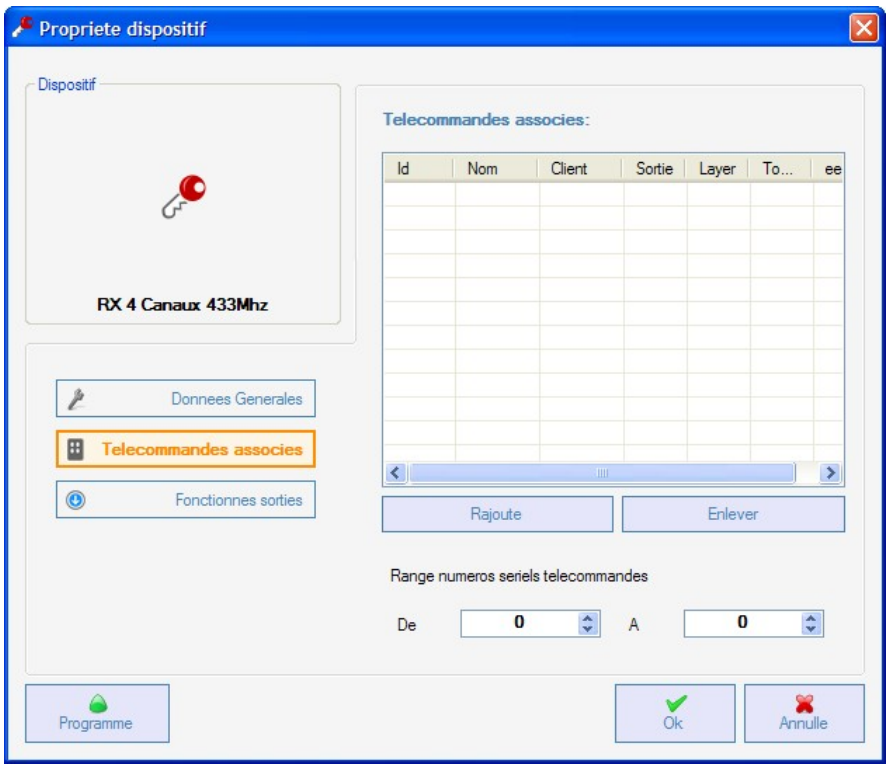
NUMERO DE SERIE : il y aura 0 tant que le Récepteur ne sera pas programmé, puis on visualisera le numéro de série du dispositif.

DESACTIVER TOUCHE : en sélectionnant cette case on désactive la touche LEARN se trouvant sur le Récepteur et il ne sera plus possible de l'utiliser pour activer la procédure d'apprentissage des codes.

Il faut faire attention parce que dans cette condition le seul moyen pour mémoriser un autre émetteur, à l'intérieur du Récepteur, sera d'utiliser la procédure suivante :

appuyer en même temps sur les touches 1 et 2 d'un émetteur déjà mémorisé, le témoin lumineux sur l'émetteur commence à clignoter rapidement et après 5/6 secondes le clignotement ralentit. Relâcher les 2 touches, le témoin lumineux sur l'émetteur s'éteint et le récepteur est entré dans la phase de préapprentissage (pre-learning). Dans les 2/3 secondes, il faut appuyer sur la touche de l'émetteur associé au récepteur que l'on veut mettre en apprentissage. Appuyer sur n'importe quelle touche du nouvel émetteur qui sera mémorisé avec l'attribution des canaux standard.

En activant la touche "Télécommandes associées" la fenêtre suivante s'ouvre



Dans le tableau TELECOMMANDES ASSOCIEES on visualise la liste de tous les dispositifs associés au Récepteur, avec soulignée l'association entre la touche de l'émetteur et la sortie du Récepteur.
Même les récepteurs XP apparaissent, s'ils ont déjà été associés en précédence.

Dans la première colonne (Id) s'affiche un symbole indiquant la condition de l'émetteur et du récepteur

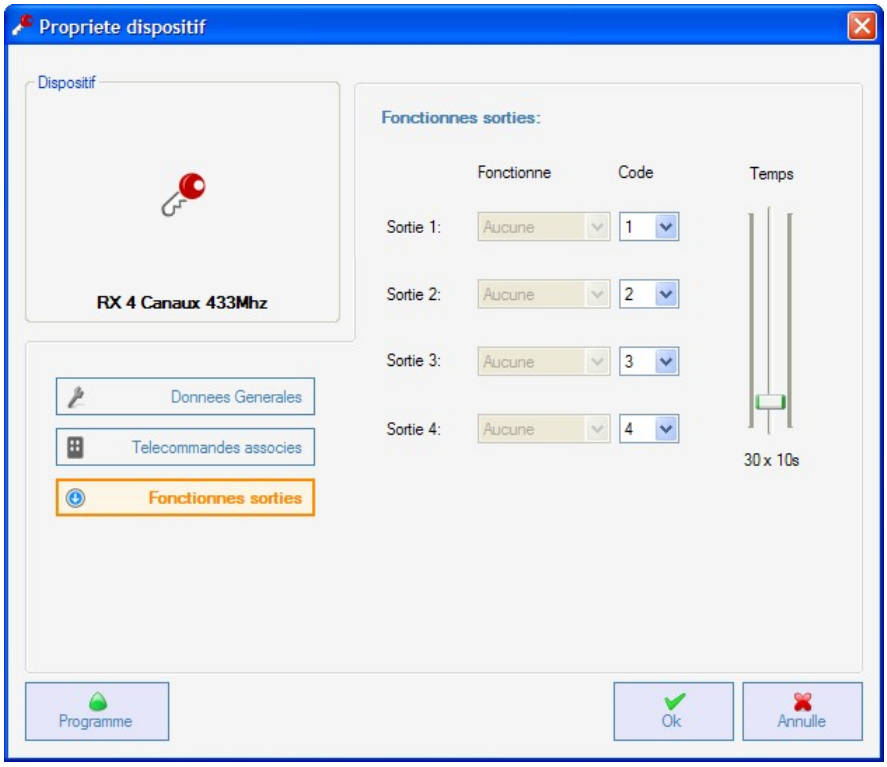
SYMBOLE	SIGNIFICATION
?	Les dispositifs ont été associés mais ne sont pas encore programmés
	L'émetteur associé au récepteur a été programmé mais le récepteur doit encore être programmé
✓	Les deux dispositifs ont été programmés

Touche **Ajouter** : ajoute un émetteur à la liste mais dans ce cas l'association touche émetteur – sortie récepteur ne peut être faite en automatique mais doit être faite en choisissant la sortie du récepteur que l'on veut activer par la touche sélectionnée.
Il n'est pas possible d'associer d'autres RX XP utilisant cette commande. Pour le faire il faut créer le RX XP dans l'espace approprié et puis l'associer.

Touche **Eliminer** : éliminer un émetteur de la liste, même dans ce cas cela ne peut être fait de manière automatique mais en supprimant chaque canal sélectionné

PLAGE NUMEROS DE SERIE DES TELECOMMANDES : il est possible d'indiquer 2 valeurs pour réserver l'espace dans la mémoire du Récepteur et la préparer à la réception de n'importe quel émetteur ayant un numéro de série compris dans l'intervalle De… A…

En activant la touche "Fonctions sorties" la fenêtre suivante s'ouvre



FONCTION dans ce champ, lorsque le Récepteur est programmé, s'affiche le type de configuration de la sortie (monostable, bistable, timer). Le champ est seulement de lecture, il est impossible de modifier les paramétrages matériel par ce champ.

CODE : pour chaque sortie du Récepteur, il est possible de sélectionner le numéro du canal de transmission utilisé. Il est possible de choisir les valeurs de 1 à 9. En entrant la valeur 0 la sortie est désactivée.

TEMPS : il est possible de modifier la temporisation des sorties configurées comme timer.

ATTENTION : la modification concerne toutes les sorties temporisées

CREATION, CONFIGURATION ET ASSOCIATION DES EMETTEURS AUX RECEPTEURS RF

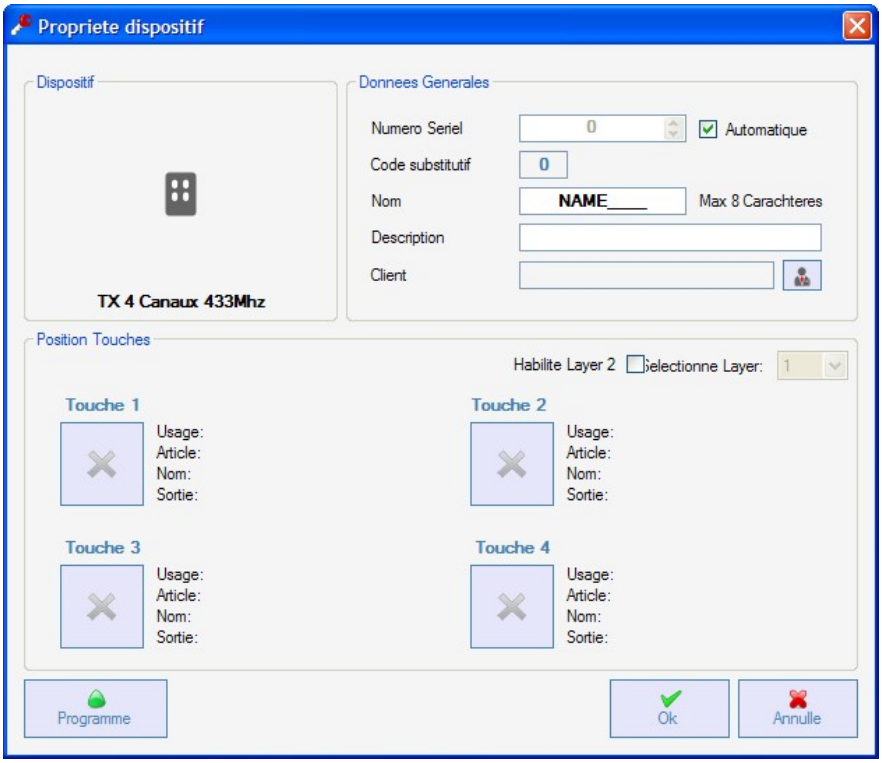
En sélectionnant “Télécommandes” sur la partie gauche de l’écran, on a l’affichage à droite de la liste de tous les émetteurs créés précédemment. En sélectionnant une ligne et en affichant le menu, à l’aide de la touche droite de la souris, on dispose des options suivantes :

AJOUTER NOUVEAU : ajouter un nouveau TX dans la liste

CREER UN REMPLAÇANT : pour créer un TX ayant le même numéro de série que celui sélectionné, mais avec un code de remplacement incrémentiel d’une unité. Le nouveau TX créé ira automatiquement remplacer le précédent lors de la première transmission. Le TX n’étant plus utilisable sera identifié par la couleur rouge du champ indiquant le numéro du dispositif.

DUPLIQUER : permet de créer un numéro de TX à volonté ayant les mêmes caractéristiques d’association que celui souligné mais avec un numéro de série différent.

PROPRIETES : affichage de la page indiquée ci-dessous



NUMERO DE SERIE : il est possible d'entrer le numéro de série de l'émetteur, qui fera partie du code de transmission.
Par défaut le champ est désactivé, car l'option "Automatique" est activée.
Pour introduire un numéro sériel précis, il faut désélectionner la case "Automatique" et écrire le numéro à l'intérieur du champ (maxi 8 chiffres). De cette façon le TX sera programmé avec ce numéro sériel-ci.

ATTENTION : Il est conseillé vivement de ne pas modifier le paramétrage automatique et laisser qu'un numéro de série quelconque soit associé au dispositif, pour éviter de créer dispositifs avec numéros sériels identiques qui pourraient causer mauvais fonctionnements du système.

CODE DE REMPLACEMENT : il est possible de paramétrer une valeur numérique de 0 à 9.
Par défaut, c'est la valeur 0 qui est proposée.

En cas de création d'un dispositif ayant le même numéro de série qu'un autre mais avec un code de remplacement augmenté d'une unité, lors de la première transmission du nouveau dispositif avec un code de remplacement supérieur, celui ayant un code de remplacement inférieur sera supprimé de la mémoire du récepteur, le rendant ainsi inutilisable
Le nombre maximum de substitutions de code est 9.
Lorsqu'on arrive à la neuvième télécommande de remplacement, on visualise "le nombre maximum de code de remplacement est atteint"

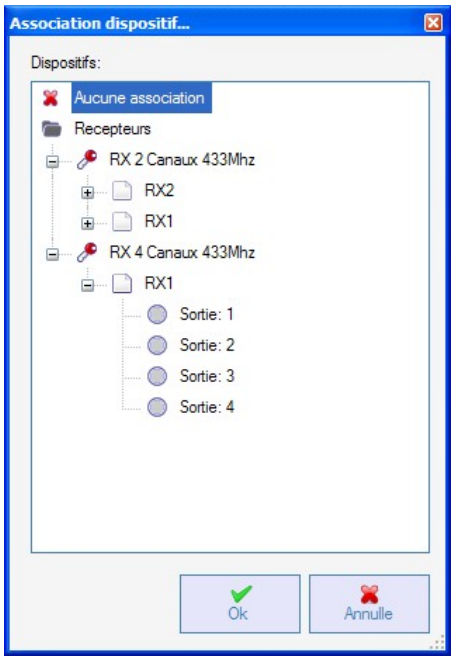
NOM : affichage du nom associé au TX paramétré précédemment.

DESCRIPTION affichage de la description associée au TX

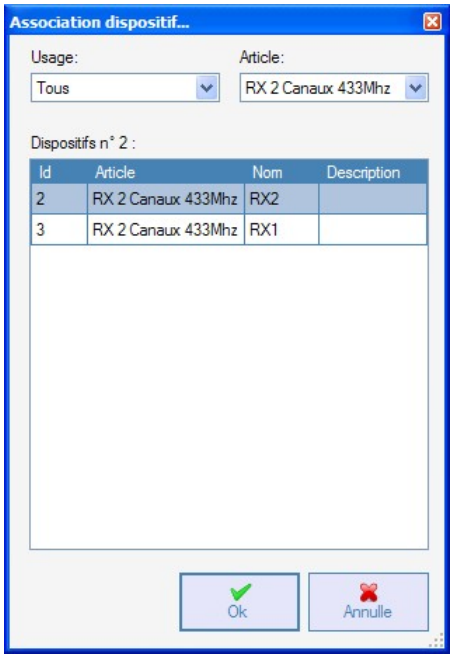
CLIENT : il est possible de récupérer sous la Rubrique Clients, créée précédemment, le nom de l'utilisateur qu'utilisera le TX.

ACTIVER LAYER 2 : le TX transmet toujours 2 codes consécutifs (appelés layer) qui peuvent être identiques entre eux ou différents.
Si on laisse la case désactivée, seul un layer sera activé et les codes transmis seront identiques.
Si l'on active la case, il sera possible de programmer les deux codes de manière complètement différente. Il faudra d'abord programmer le premier layer, puis le deuxième comme s'il s'agissait de deux émetteurs différents.

PARAMETRAGE TOUCHES : permet d'associer à chaque touche du TX un récepteur, entré précédemment dans l'installation, en en activant la sortie désirée.
Cliquer deux fois sur le symbole de la touche à configurer, la fenêtre "Association dispositif…" s'ouvre, dans laquelle sont sélectionnés les récepteurs se trouvant dans l'installation. Il est possible de choisir à laquelle des sorties d'un récepteur sera associée la touche particulière du TX. La sortie sélectionnée sera indiquée par un point rouge, confirmer par la touche **OK** pour revenir à la fenêtre précédente. La touche associée sera indiquée par le signe vert pointé.



ASSOCIATION DISPOSITIF : permet d'associer automatiquement toutes les touches d'un TX aux sorties d'un RX de manière standard (Touche 1 → Sortie 1 ; Touche 2 → Sortie 2 ; Touche 3 → Sortie 3 ; Touche 4 → Sortie 4), affichage de la page ci-dessous



ARTICLE : permet de choisir le type de récepteur à associer au TX.

DISPOSITIFS N° : indique combien de récepteurs du type sélectionné dans le champ "Article" ont été créés. Dans le tableau sont indiqués les détails des récepteurs créés.

En sélectionnant le récepteur désiré et en cliquant sur la touche **OK** on associe le TX au récepteur avec la séquence standard des sorties canaux (Touche 1 → Sortie 1 ; Touche 2 → Sortie 2 …)

ATTENTION: il n'est pas possible d'utiliser cette fonction avec une sélection multiple de dispositifs à associer.
La procédure correcte est la suivante:

- Créer un dispositif (par ex. TX)
- L'associer au RX
- Programmer le dispositif (TX)
- Créer d'autres dispositifs (TX) par la commande "DUPLIQUE"

ELIMINER : pour supprimer le TX sélectionné dans la liste. L'opération n'implique pas la suppression du TX de la mémoire mais simplement l'élimination du record associé au dispositif sélectionné. Ça signifie qu'on efface un TX et puis le Récepteur se programme de nouveau, en fait le TX effacé n'apparaît plus dans la liste des dispositifs mais son code reste mémorisé à l'intérieur du Récepteur. Pour supprimer le TX voir la procédure de suppression sur le RX.

PROGRAMMATION DES EMETTEURS

Après avoir effectué les opérations de création, de configuration et d'association des émetteurs aux récepteurs RF, il est possible de programmer les émetteurs.

En partant toujours de la fenêtre **Propriétés**

Touche **Programme** : permet de programmer le TX.
Le TX devra être placé en mode programmation en appuyant simultanément et de manière consécutive sur les touches 3 et 4 jusqu'à ce que les témoins lumineux arrêtent de clignoter et restent allumés fixement. Positionner le TX sur le Programmateur sur la position indiquée par le dessin sur le clavier et confirmer par la touche PROGRAMME. Une barre de la condition de l'opération, indiquera l'avancement de l'opération. A la fin confirmer par **Fermer.**

Le TX programmé sera signalé par la coloration verte du champ indiquant le numéro du TX
Les TX associés, mais pas encore programmés seront signalés par la coloration jaune du champ indiquant le numéro du TX.

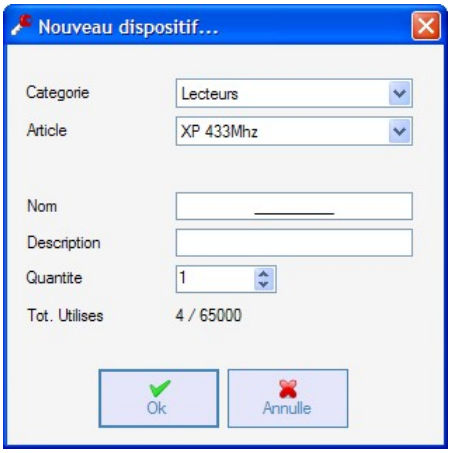
COULEUR	DESCRIPTION
	Emetteur associé et programmé
	Emetteur associé, mais pas encore programmé
	Emetteur remplacé

Touche **OK** : permet de confirmer les associations faites et de sortir de la fenêtre sans programmer le TX.

Touche **ANNULER** : permet de sortir de la fenêtre sans enregistrer les paramétrages.

CREATION ET CONFIGURATION DES RECEPTEURS XP

En sélectionnant “Lecteurs” sur la partie gauche de l’écran, en affichant à l’aide de la touche droite de la souris le menu “Ajouter nouveau…”, on visualisera la fenêtre pour la création des récepteurs XP.



CATEGORIE : laisser sélectionnée la rubrique Lecteurs

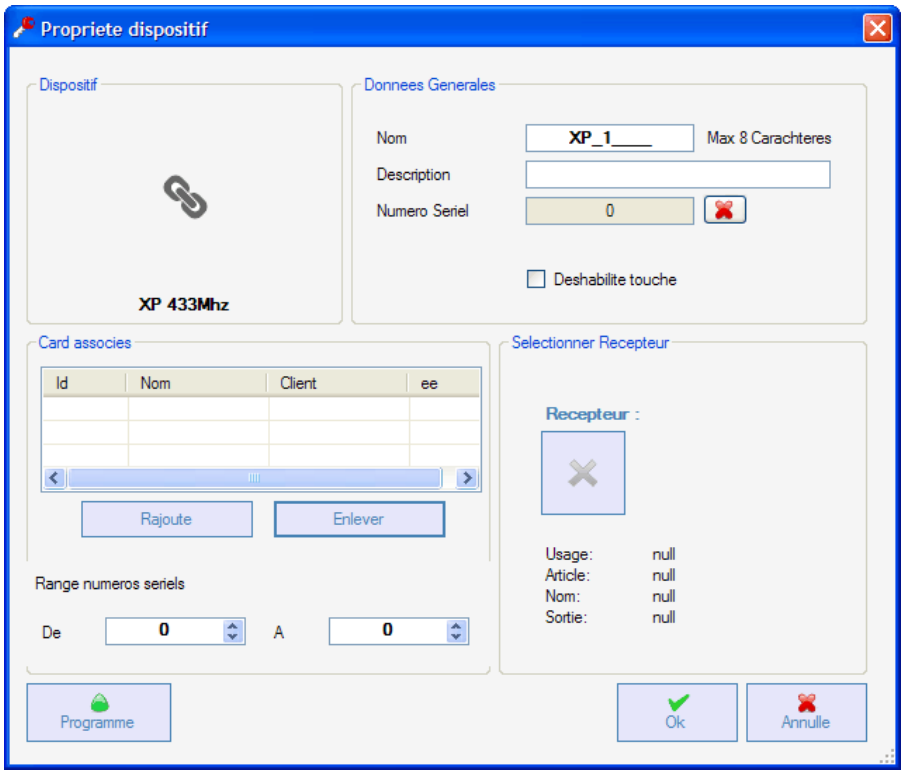
ARTICLE : sélectionner le type de récepteur XP que l’on désire créer.

NOM : il est possible d’entrer le nom choisi pour le dispositif en utilisant uniquement les lettres ou les chiffres (maxi 8 caractères). Pour effacer un caractère, utiliser la touche BACKSPACE et non la touche CANC.

DESCRIPTION il est possible d’entrer une description concernant le dispositif en cours de création

QUANTITE : le nombre de dispositifs que l’on veut créer.

Après avoir créé les Récepteurs XP à utiliser dans l’installation, il faut en définir les paramétrages. En cliquant deux fois, avec la souris, sur l’un des Récepteurs XP créés ou en utilisant la touche droite et en sélectionnant **Propriétés** par le menu qui s’affiche, la fenêtre de configuration des Récepteurs XP s’ouvre.



NOM : affichage du nom qui avait été entré lors de la création du Récepteur.

DESCRIPTION affichage de la description qui avait été entrée lors de la création du Récepteur.

NUMERO DE SERIE : 0 restera tant que le Récepteur XP ne sera pas programmé, puis on visualisera le numéro de série du dispositif.

DESACTIVER TOUCHE : en sélectionnant cette case on désactive la touche LEARN se trouvant sur le Récepteur XP et il ne sera plus possible de l'utiliser pour activer la procédure d'apprentissage des codes.
Faire attention parce que de cette manière la seule possibilité pour mémoriser un autre émetteur XP (CARTE ou TAG) à l'intérieur du Récepteur XP sera d'utiliser CARTE ou TAG master.

CARTES ASSOCIEES
Dans le tableau, on visualise la liste des CARTES et des TAG associés au Récepteur XP.

ATTENTION: Rappelez qu'il n'est pas possible utiliser en même temps sur le même Récepteur XP TAG à code variable et CARTES à code fixe. Faire référence aux instructions du Récepteur XP.

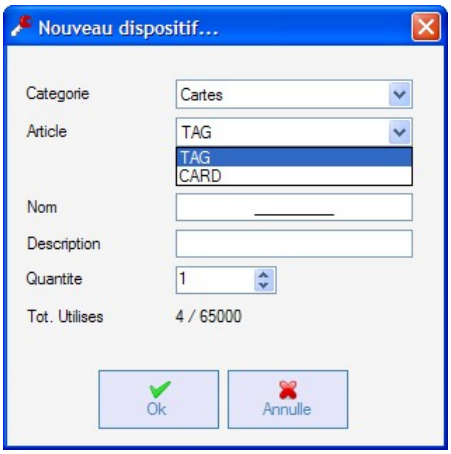
Touche **AJOUTER** : Permet d'ajouter une nouvelle CARTE ou un TAG dans la liste

Touche **ELIMINER** : Eliminer une CARTE ou un TAG de la liste

PLAGE NUMEROS DE SERIE DES TELECOMMANDES : il est possible d'indiquer 2 valeurs pour réserver l'espace dans la mémoire du Récepteur XP et la préparer pour la réception de n'importe quelle CARTE ou TAG ayant un numéro de série compris dans l'intervalle De… à…

CREATION, CONFIGURATION ET ASSOCIATION DES CARTES ET DES TAG AUX RECEPTEURS XP

En sélectionnant “Carte” sur la partie gauche de l’écran, en affichant à l’aide de la touche droite de la souris le menu “Ajouter nouveau…”, la fenêtre pour la création des CARTES/TAG s’ouvre.



CATEGORIE : laisser sélectionnée Carte

ARTICLE : sélectionner Carte ou Tag pour créer le dispositif désiré.

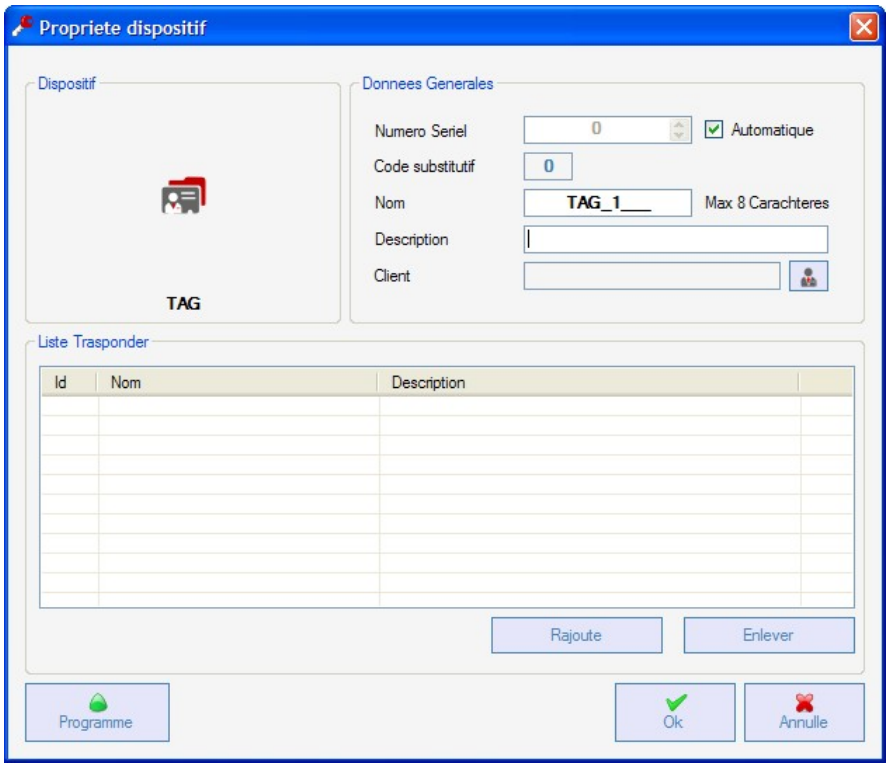
Nous rappelons que les CARTES utilisent un code HCS fixe alors que les TAG utilisent le rolling code.
Il est impossible d’utiliser sur le même récepteur XP des dispositifs ayant un code différent l’un de l’autre.

NOM : il est possible d’entrer le nom choisi pour le dispositif en utilisant uniquement les lettres ou les chiffres (maxi 8 caractères). Pour effacer un caractère, utiliser la touche BACKSPACE et non la touche CANC.

DESCRIPTION il est possible d’entrer une description concernant le dispositif en cours de création

QUANTITE : le nombre de dispositifs que l’on veut créer.

Après avoir créé les CARTES ou les TAG à utiliser dans l’installation, il faut en définir les paramétrages. En cliquant deux fois avec la souris sur l’une des CARTES ou des TAG créés ou en utilisant la touche droite et en sélectionnant **Propriétés** par le menu qui s’affiche, la fenêtre de configuration des CARTES et des TAG s’ouvre.



NUMERO DE SERIE : il est possible d'entrer le numéro de série de la Carte ou du Tag.
Par défaut le champ est désactivé, car l'option "Automatique" est activée.

ATTENTION : Il est conseillé de ne pas modifier ce paramétrage et de laisser que soit associé au dispositif un numéro de série quelconque, sauf si l'on veut créer une Carte/Tag avec un numéro de série précis.

CODE DE REMPLACEMENT : il est possible de paramétrer une valeur numérique de 0 à 9.
Par défaut, c'est la valeur 0 qui est proposée.

En cas de création d'un dispositif ayant le même numéro de série qu'un autre mais avec un code de remplacement augmenté d'une unité, lors de la première transmission du nouveau dispositif avec un code de remplacement supérieur, celui ayant un code de remplacement inférieur sera supprimé de la mémoire du récepteur, le rendant ainsi inutilisable
Le nombre maximum de substitutions de code est 9.
Lorsqu'on arrive à la neuvième Carte ou Tag de remplacement, on visualise "le nombre maximum du code de remplacement est atteint"

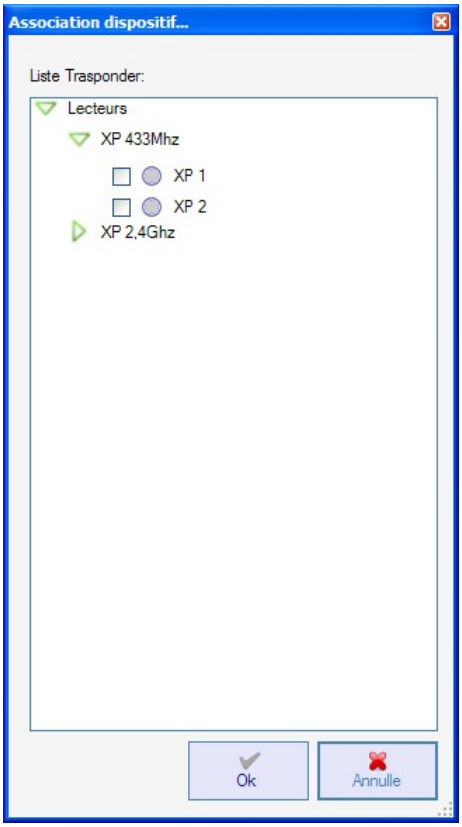
NOM : s'affiche alors le nom associé à la Carte ou au Tag paramétré précédemment.

DESCRIPTION s'affiche la description associée à la Carte ou au Tag

CLIENT : il est possible de récupérer, sous la Rubrique Clients créée précédemment, le nom de l'utilisateur qui utilisera la Carte ou le Tag

LISTE TRANSPONDEURS
Dans le tableau, on visualise la liste de tous les Récepteurs XP auxquels est associée la Carte ou le Tag

Touche **AJOUTER** : Il est possible d'associer une CARTE ou un TAG à un Récepteur XP. En sélectionnant la touche, on visualise la page suivante, dans laquelle on peut sélectionner tous les récepteurs XP se trouvant dans l'installation à laquelle on veut associer la Carte ou le Tag



Il est possible de faire l'association même en partant de la liste des Cartes ou des Tag créées en affichant le menu de sélection, à l'aide de la touche droite de la souris et en sélectionnant "**Association dispositif…**"

Touche **ELIMINER** : Eliminer une CARTE ou un TAG de la liste
Après avoir créé et configuré toutes les Cartes et les Tag se trouvant dans l'installation, il est possible d'effectuer la programmation.

PROGRAMMATION DES CARTES ET DES TAG

Après avoir effectué les opérations de création, de configuration et d'association des Cartes et des Tag aux récepteurs XP, il est possible de programmer les dispositifs.

En partant toujours de la fenêtre **PROPRIETES**

Touche **PROGRAMME** : permet de programmer les cartes ou les tag.
La carte ou le tag devra être positionnée sur le programmateur MANAGER dans la position indiquée par le dessin sur le clavier. Confirmer par la touche Programme. Une barre de la condition de l'opération, indiquera l'avancement de l'opération. A la fin confirmer par **Fermer.**

Les dispositifs programmés seront signalés par la coloration verte du champ indiquant le numéro du dispositif.
Les dispositifs, associés mais pas encore programmés, seront soulignés par la coloration jaune du champ indiquant le numéro du dispositif.

COULEUR	DESCRIPTION
	Carte ou Tag associée et programmée
	Carte ou Tag associée mais pas encore programmée
	Carte ou Tag remplacée

Touche **OK** : permet de confirmer les associations effectuées et de sortir de la fenêtre sans programmer les dispositifs.

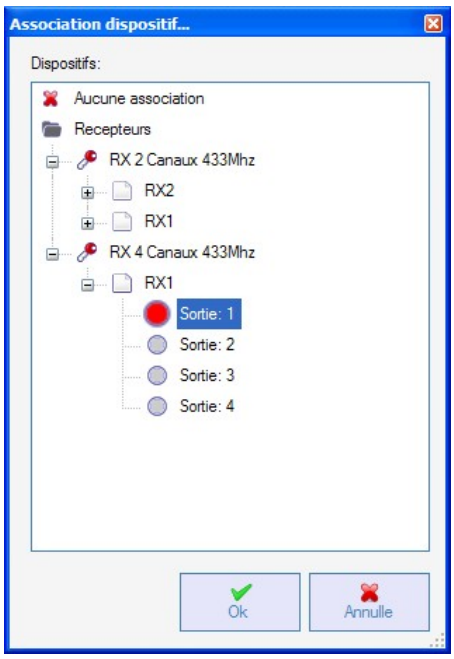
Touche **ANNULER** : permet de sortir de la fenêtre sans enregistrer les paramétrages.

ASSOCIATION DES RECEPTEURS XP AUX RECEPTEURS RF

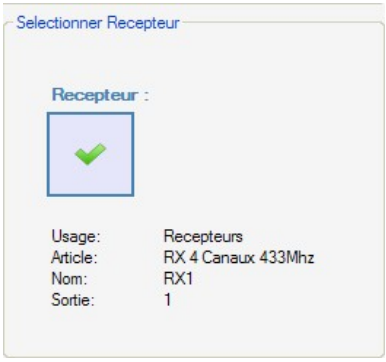
En partant de la fenêtre des propriétés du Récepteur XP, il est possible d'associer un Récepteur XP à un ou plusieurs Récepteurs RF.

SELECTIONNER RECEPTEUR
Nous rappelons que le Récepteur XP est également un émetteur à un canal qui peut être associé à une sortie quelconque d'un Récepteur RF se trouvant dans l'installation.
En sélectionnant la touche RECEPTEUR, on a l'affichage la fenêtre association dispositif, contenant la liste de tous les Récepteurs RF se trouvant dans l'installation. A ce stade, il est possible de sélectionner l'un des Récepteurs RF et de choisir à quelle sortie associer la transmission du Récepteur XP (sur l'exemple Sortie 1)

Touche **OK** : confirmer la sélection et revenir à la fenêtre précédente.
Touche **ANNULER** : sortir sans sauvegarder l'association.



Après avoir effectué l'association la page de configuration, dans le champ SELECTIONNER RECEPTEUR, sera sélectionnée



PROGRAMMATION DES RECEPTEURS XP

Après avoir créé et configuré les récepteurs XP et programmé les cartes/tag associées aux récepteurs, il est possible d'effectuer la programmation des récepteurs XP pour rendre effectives toutes les associations et configurations.

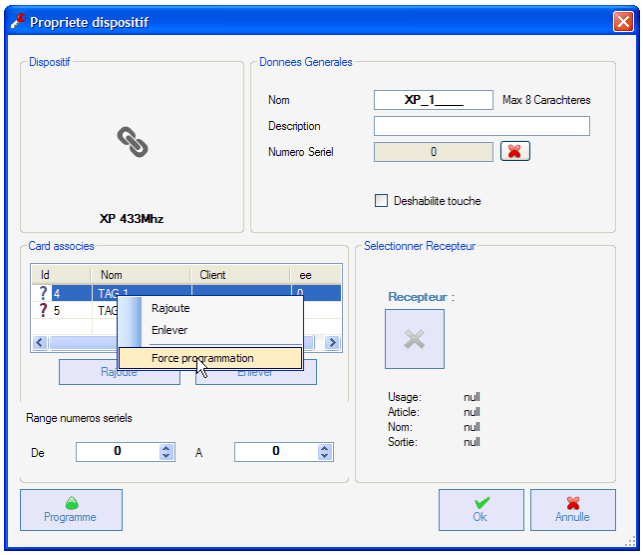
Touche **PROGRAMME** : programme le Récepteur XP.

Touche **OK** : enregistre les paramétrages et sort de la fenêtre sans programmer le récepteur XP.

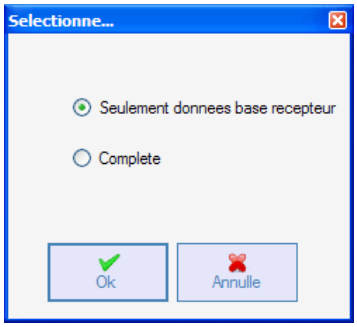
Touche **ANNULER** : permet de sortir de la fenêtre sans enregistrer les paramétrages.

De la fenêtre **Proprieté dispositif,** sélectionnant une ou plus CARD/TAG associées et faisant apparaître le menu de choix avec la touche droite, c'est possible activer la choix **Force programmation**.
De cette façon toutes les CARD/TAG sélectionnées sont programmées de nouveau à l'intérieur du Récepteur XP, soit celles qui étaient déjà présentes en précédence que celles rajoutées après la précédente programmation.

En cas de rajuot de CARD/TAG, après une programmation et dans le cas où on n'utilise pas la fonction **Force programmation**, choisissant l'option **Programme** on programme à l'intérieur du Récepteur XP seulement les CARD/TAG nouvelles.



Sélectionnant la touche PROGRAMME le suivant message s'affiche sur l'écran



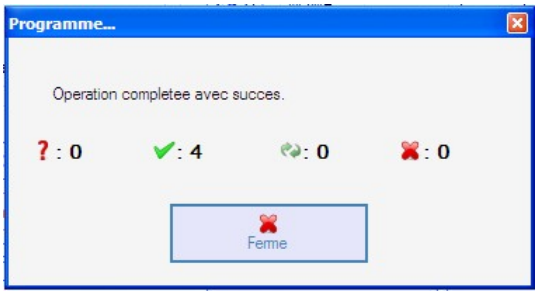
Sélectionner l'option préférée considérant que:

SEULEMENT DONNEES BASE RECEPTEUR signifie que seulement les paramétrages du récepteur sont programmés.

COMPLETE signifie que, en plus des paramétrages de la radio, les dispositifs qui ont été rajoutés après une précédente programmation et n'ont pas encore été programmés seront mémorisés.

A la fin de l'opération de programmation, un message de récapitulation de l'opération effectuée apparaîtra à indiquer dans l'ordre:

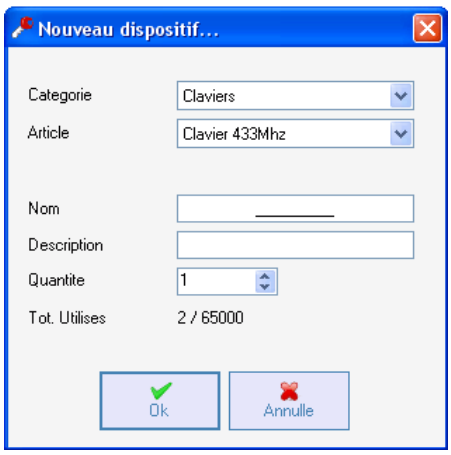
- le nombre de dispositifs associés mais pas encore programmés
- le nombre de dispositifs programmés correctement
- le nombre de dispositifs programmés mais pas encore synchronisés avec le récepteur
- le nombre de dispositifs effacés



Pendant l'opération de programmation il se peut passer que, à cause de brouillage et/ou interférences, pas tous les dispositifs soient correctement programmés et apparaissent à côté du symbole de synchronisation . Dans ce cas-là répéter l'opération de programmation.

CREATION, CONFIGURATION ET ASSOCIATION DES CLAVIERS NUMERIQUES AUX RECEPTEURS RF

Sélectionnant la voix “Claviers” sur la partie gauche de l’écran, faisant apparaître avec la touche droite du mouse le menu “Rajout nouveau…”, la fenêtre pour la création des claviers numériques s’affiche.



CATEGORIE: laisser sélectionnée la voix Claviers

ARTICLE: sélectionner la typologie de clavier qu’on veut créer.

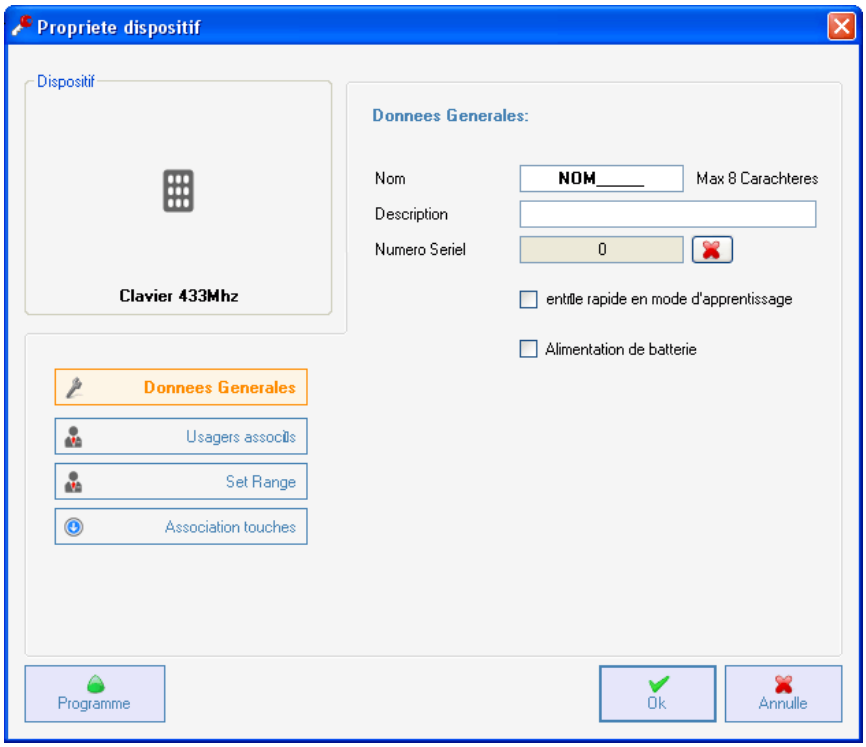
NOM: c’est possible introduire le nom choisi pour le dispositifs utilisant seulement lettres ou nombres (maxi 8 caractères). Pour effacer un caractère, utiliser la touche BACKSPACE et pas la touche CANC.

DESCRIPTION: c’est possible introduire une description relative au dispositif qu’on est en train de créer

QUANTITE: nombre des dispositifs qu’on veut créer.

Quand on introduit un clavier numérique dans une installation, on crée automatiquement un usager Administrateur, qui aura ID = 000, PW = 1234 et tous les canaux habilités. C’est possible remplacer cet usager avec autre qui deviendra à sa fois Administrateur. Voir la section dédiée à la touche “Usagers associés”.

Après avoir créé les claviers à utiliser dans l’installation, il faut en définir les paramétrages. Faisant double clic avec le mouse sur un des claviers créés, ou utilisant la touche droite et sélectionnant la voix **Propriété** du menu qui apparaît, il y aura la fenêtre de configuration.



NOM: le nom qui avait été introduit au moment de la création du clavier apparaîtra.

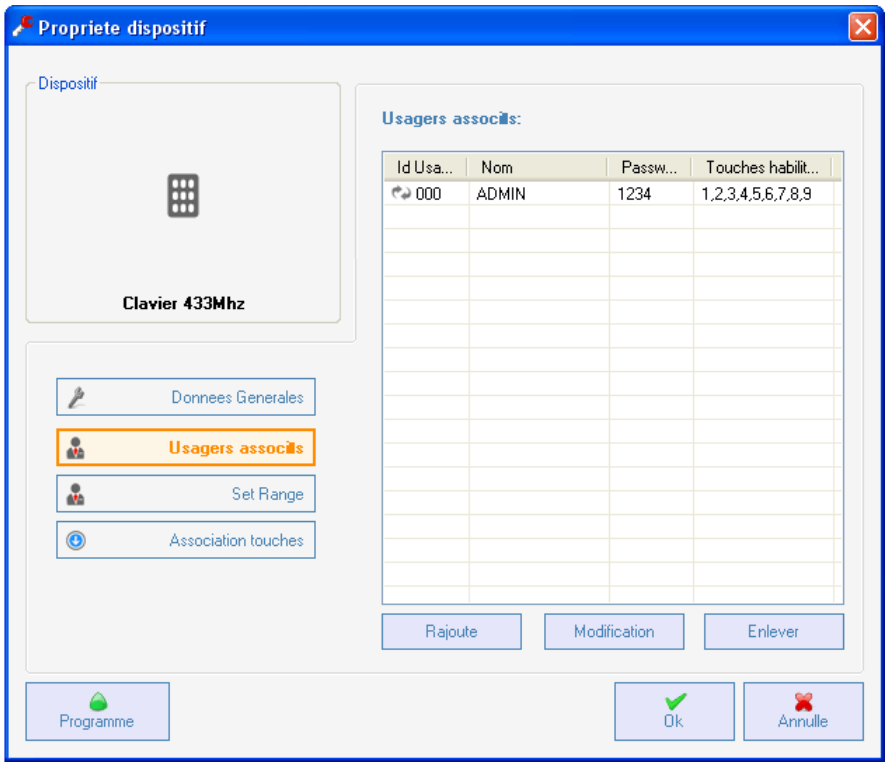
DESCRIPTION: la description qui avait été introduite au moment de la création du clavier apparaîtra.

NUMERO SERIEL: restera 0 jusqu'à quand le clavier ne sera programmé, puis le numéro sériel du dispositif apparaîtra.

ENTREE RAPIDE EN MODALITE APPRENTISSAGE: sélectionnant cette case on habilite l'entrée rapide du clavier en modalité apprentissage. Faire référence aux instructions du clavier.

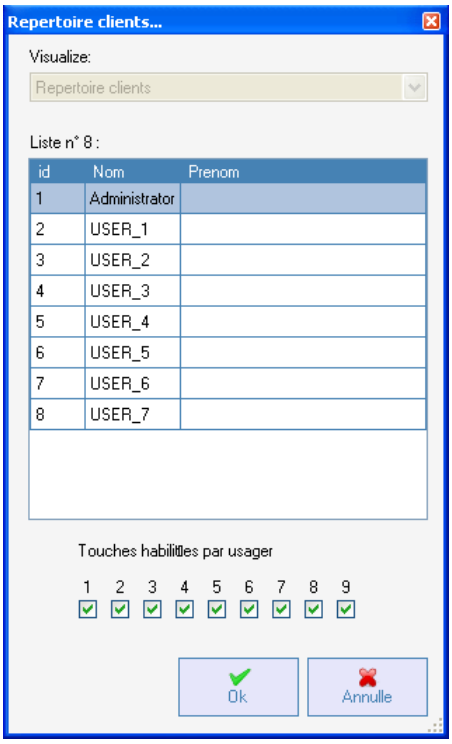
ALIMENTATION A BATTERIE: sélectionner cette case quand l'alimentation du clavier est à batterie.

Habilitant la touche "Usagers associés" la suivante fenêtre s'affiche



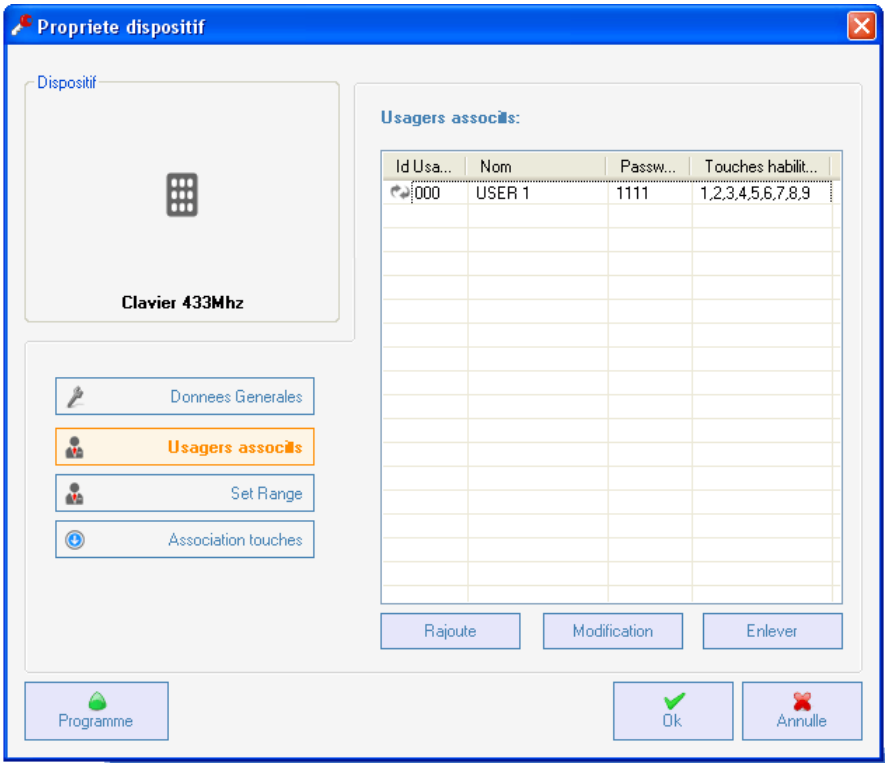
Dans le tableau USAGERS ASSOCIES s'affiche la liste de tous les usagers du clavier, chacun avec ses caractéristiques. (ID, NOM, MOT DE PASSE, TOUCHES HABILITEES)

Sélectionnant l'usager ADMIN et cliquant sur la touche **Modifique** s'affiche la suivante fenêtre où c'est possible choisir un nouveau usager qui remplacera l'Administrateur créé de default



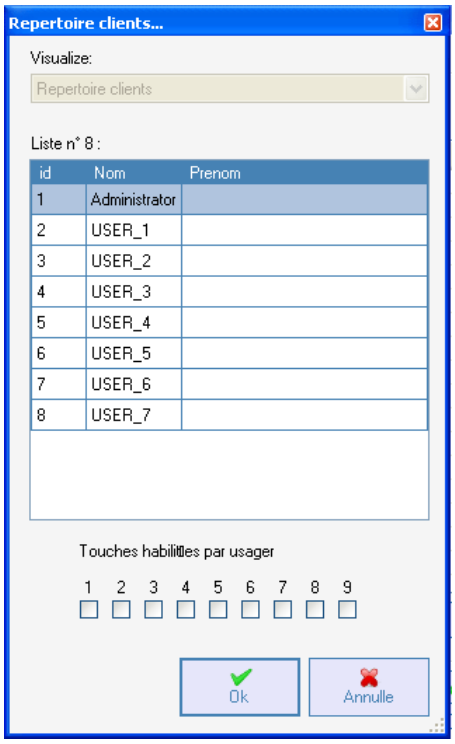
Sélectionner l'usager qui deviendra le nouveau Administrateur et confirmer avec **OK.** Il n'est pas possible de sélectionner les canaux, parce que l'Administrateur a toutes les touches toujours habilitées. Le nouveau Administrateur s'affiche dans la liste des usagers associés en position 000.

L'usager introduit comme Administrateur ne peut pas être associé successivement au clavier comme usager normal.

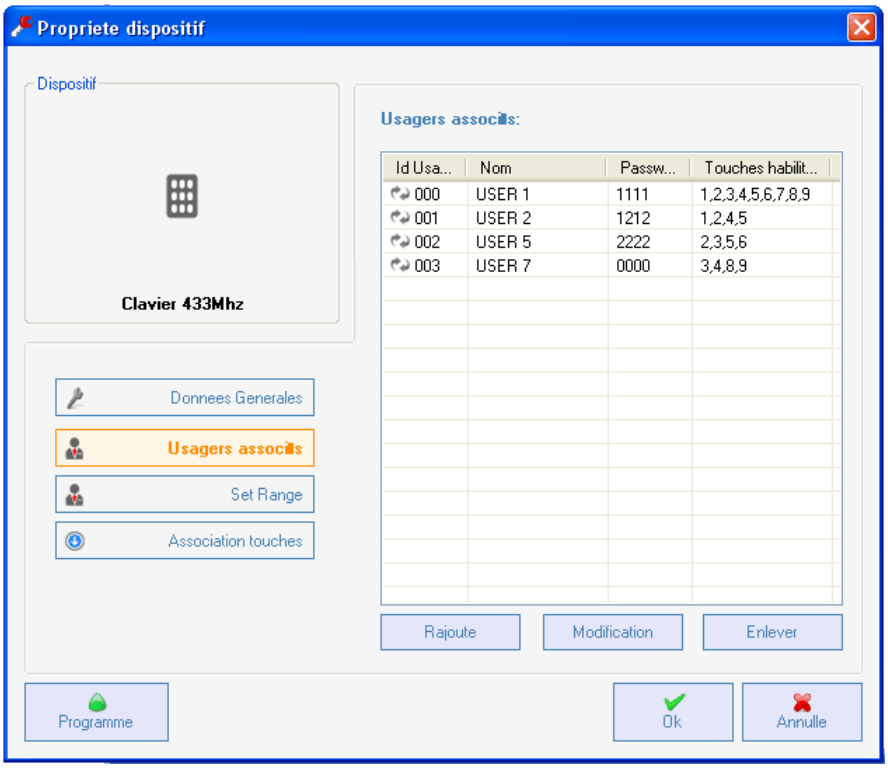


ATTENTION: On conseille de faire toujours l'opération de modification de l'Administrateur implicite décrite an précédence.

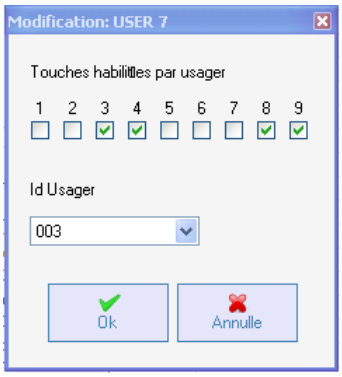
Touche **Rajout**: il rajout un usager à la liste de ceux déjà associés au clavier. Les usagers à introduire devront faire partie de la Rubrique Clients.



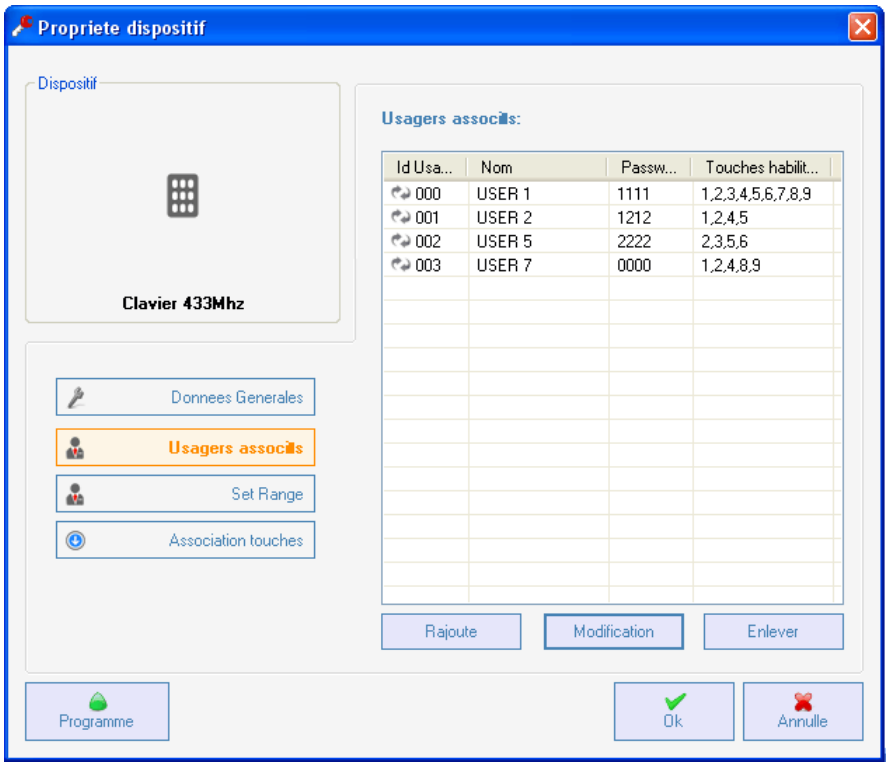
Pour introduire un usager il faut le sélectionner de la liste des clients introduits, habiliter les canaux qui devront être actifs et confirmer avec **OK.** Le nouveau usager s'affichera dans la liste.



C'est possible modifier les paramétrages d'un usager, sélectionnant le nom et cliquant sur **Modifique.**
Le suivant message s'affiche sur l'écran

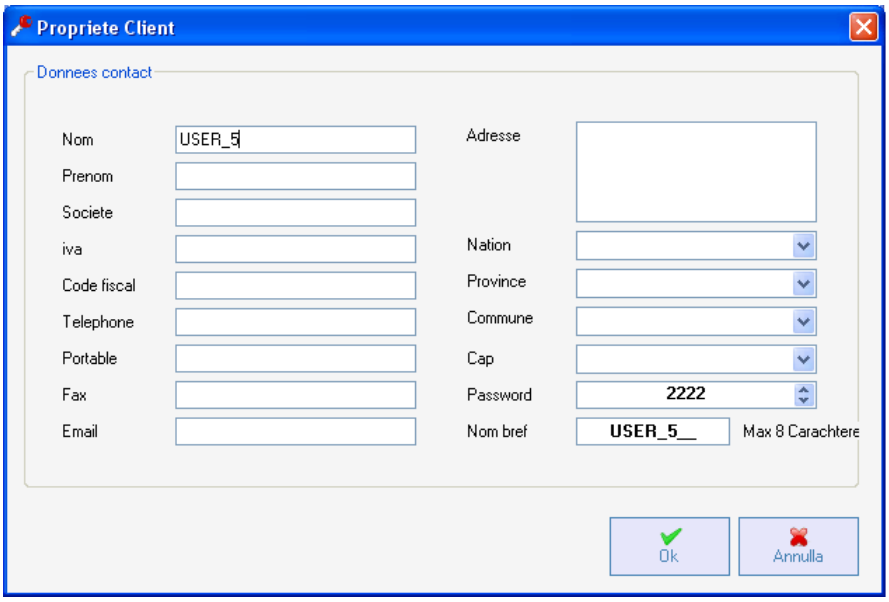


où c'est possible modifier les canaux actifs et l'ID usager. Une fois faites les modifications, confirmer avec **OK.**



Dans l'exemple pour l'usager USER_7 l'ID (de 003 à 005) et les canaux actifs (enlevé le 3 et rajoutés 1 et 2) ont été modifiés.

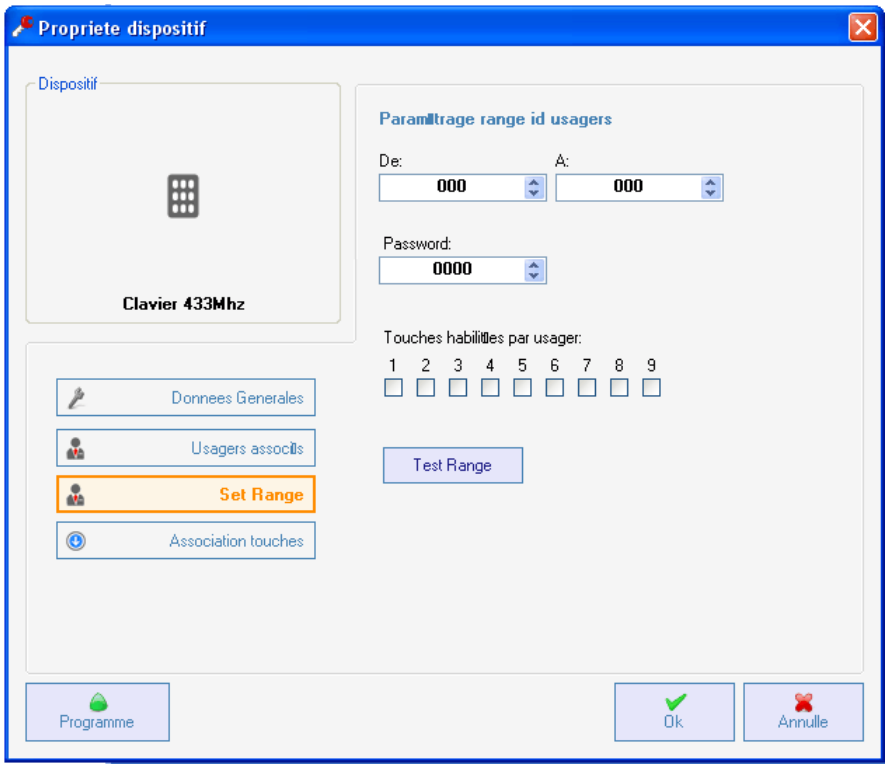
Si on veut modifier le mot de passe d'un usager, il faut sélectionner le nom, faire double clic à fin de que le message Propriété Client s'affiche sur l'écran.



Modifier le mot de passe et confirmer avec **OK**. Dans la liste des usagers associés le nouveau mot de passe de l'usager apparaîtra.

ATTENTION: Le mot de passe est lié à l'usager et pas à l'installation. En cas de modification du mot de passe usager, la modification aura effet sur toutes les installations où cet usager-ci est présent.

Habilitant la touche **Set Range** le suivant message s'affiche sur l'écran, où c'est possible définir un numéro (Range) d'usagers associés au clavier, en plus de ceux déjà associés en précédence.



De: introduire dans ce champ l'ID de départ du group d'usagers qu'on veut créer.

A: introduire dans ce champ l'ID d'arrivée du group d'usagers qu'on veut créer.

Mot de passe: introduire un mot de passe qui sera commun pour tous les usagers du group. Puis ce mot de passe pourra être modifié comme vu en précédence.

Touches habilitées par usager: habilite quelles touches devront être actives pour le group d'usagers.

Test Range: on fait un contrôle pour vérifier que les positions en mémoire soient effectivement libres et disponibles pour la création du range. Pour effectuer le test range, le clavier devra se trouver en phase de learn et le Programmateur Manager connecté au PC. En cas de succès le suivant avis s'affiche sur l'écran

qui signifie que le range désiré est disponible et sera créé au moment de la programmation du clavier.

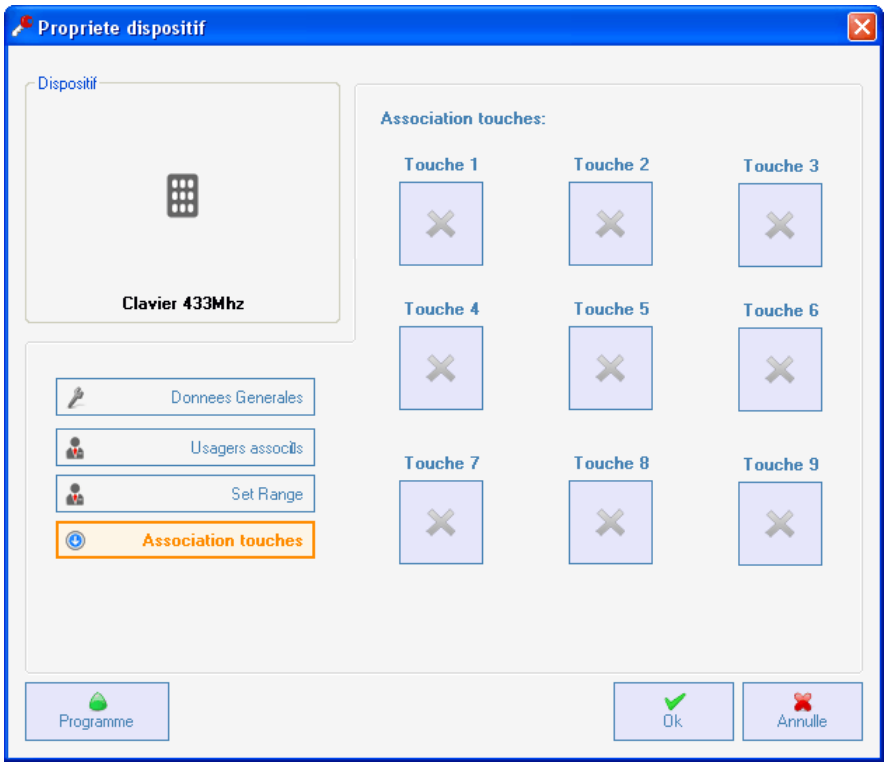
En cas de vérification négative, le suivant avis s'affiche sur l'écran

qui signifie que les positions de mémoire nécessaires au range sont déjà occupées. Le système propose un nouveau range avec les mêmes dimensions.

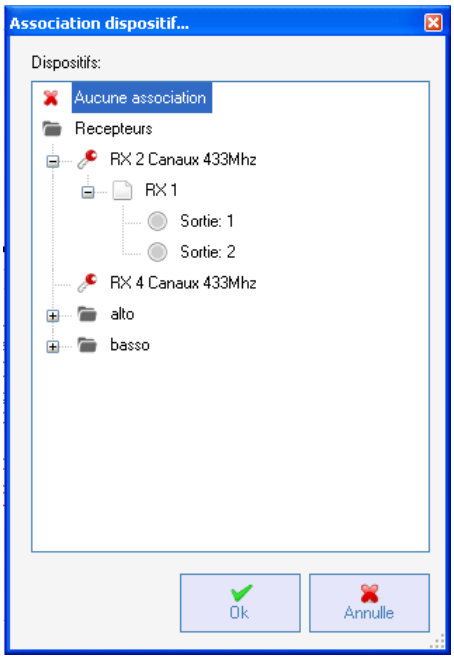
Une fois créé le range c'est possible modifier les données usagers comme vu en précédence.

ATTENTION: si, après avoir paramétré un range, on sort de la fenêtre **Propriété dispositif** avant de programmer le clavier, les données paramétrées ne seront pas sauvées et, au successif accès à la fiche **Pose range,** on trouvera tous les champs vides.

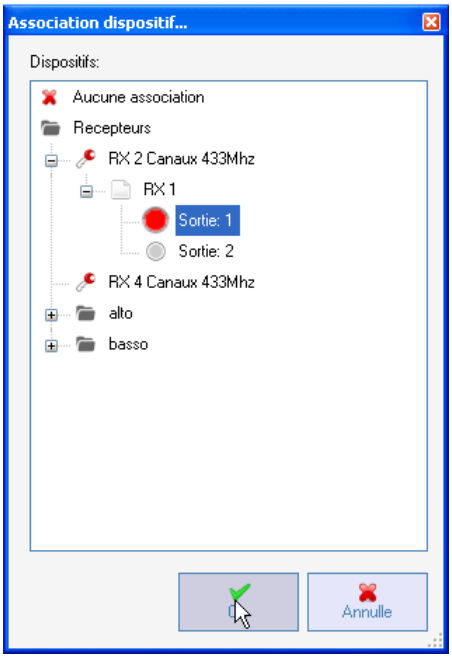
Habilitant la touche **Association touches** le suivant message s'affiche sur l'écran, où c'est possible associer à chaque touche du clavier une sortie d'un récepteur RF.



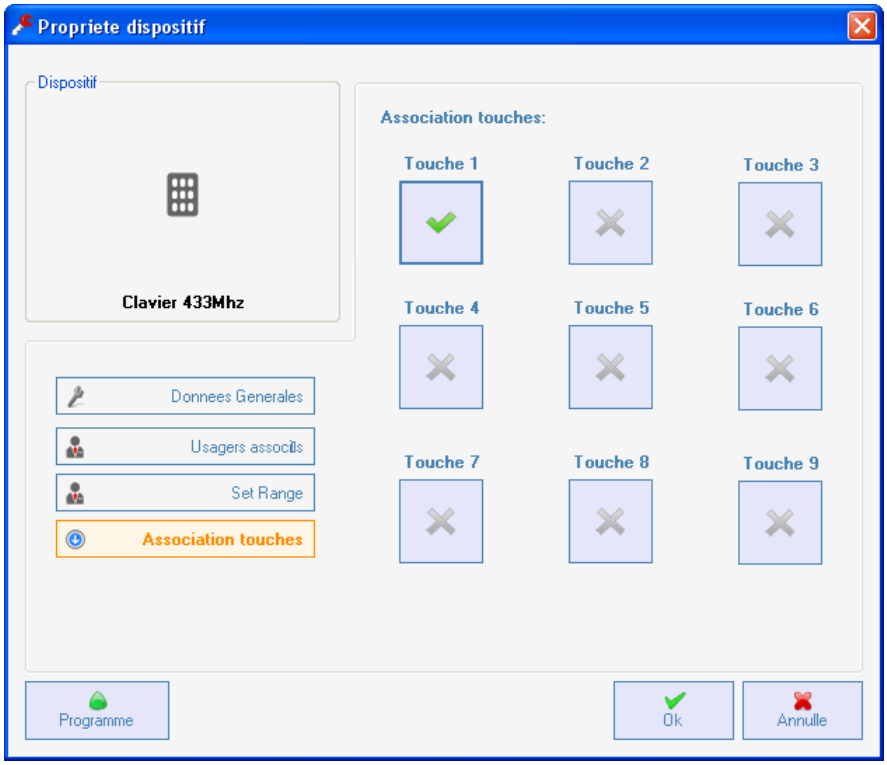
Cliquant sur l'icône de la touche le suivant message s'affiche sur l'écran, où tous les récepteurs RF présents sur l'installation sont visibles.



Sélectionner la sortie qu'on veut activer et confirmer avec **OK**



L'association sera soulignée par le signe de trait qui apparaîtra sur l'icône de la touche.



Pour savoir quelle association a été faite, ça suffira passer avec le mouse sur l'icône de la touche et apparaîtra un menu pop-up avec les données demandées.

Une fois faites toutes les associations désirées confirmer avec la touche **OK.**

ATTENTION: l'opération d'association des touches aux sorties du récepteur RF comporte que chaque touche transmettra le code canal relatif à la sortie du récepteur RF sélectionnée. Donc dans le cas où un seul clavier soit associé à plus d'un Récepteur RF, il faut paramétrer codes canal différents pour éviter l'activation simultanée de plus sorties.

Par exemple: dans le cas de clavier associé comme il suit

Touche 1	Récepteur RF1	Sortie 1	Canal 1
Touche 2	Récepteur RF1	Sortie 2	Canal 2
Touche 3	Récepteur RF1	Sortie 3	Canal 3
Touche 4	Récepteur RF1	Sortie 4	Canal 4
Touche 5	Récepteur RF2	Sortie 1	Canal 1
Touche 6	Récepteur RF2	Sortie 2	Canal 2
Touche 7	Récepteur RF2	Sortie 3	Canal 3
Touche 8	Récepteur RF2	Sortie 4	Canal 4

La pression de la touche 1 comportera l'activation tant de la sortie 1 du Récepteur RF1 que de la sortie 1 du Récepteur RF2.

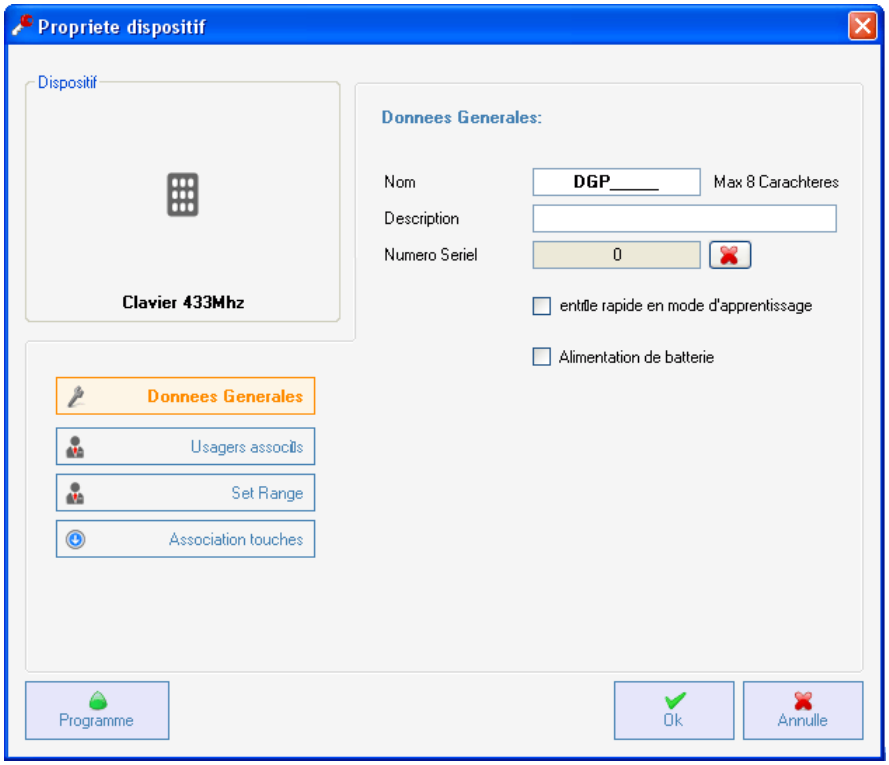
Pour éviter ça, il faut paramétrer les codes canaux de transmission différents. Par exemple

Touche 1	Récepteur RF1	Sortie 1	Canal 1
Touche 2	Récepteur RF1	Sortie 2	Canal 2
Touche 3	Récepteur RF1	Sortie 3	Canal 3
Touche 4	Récepteur RF1	Sortie 4	Canal 4
Touche 5	Récepteur RF2	Sortie 1	Canal 5
Touche 6	Récepteur RF2	Sortie 2	Canal 6
Touche 7	Récepteur RF2	Sortie 3	Canal 7
Touche 8	Récepteur RF2	Sortie 4	Canal 8

PROGRAMMATION DES CLAVIERS NUMERIQUES

Une fois faites les opérations de création, configuration et association des Claviers numériques aux récepteurs RF, c'est possible programmer les dispositifs.

Partant toujours de la fenêtre **PROPRIETE DISPOSITIF**



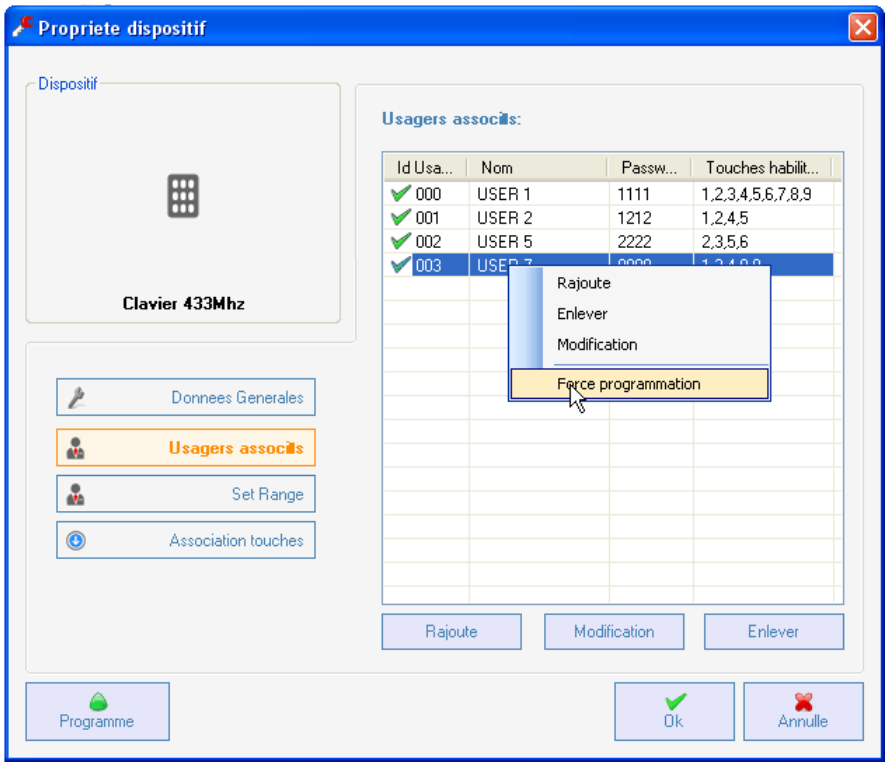
Touche **PROGRAMME**: programme le Clavier.

Touche **OK**: sauve les paramétrages et sort de la fenêtre sans programmer le clavier.

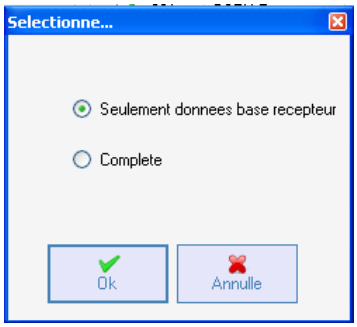
Touche **ANNULLE**: sort de la fenêtre sans sauver les paramétrages.

De la fiche **Usagers associés,** sélectionnant un ou plus usagers et faisant apparaître le menu de choix avec la touche droite, c'est possible habiliter la choix **Force programmation**.
De cette façon tous les usagers sélectionnés sont programmés de nouveau à l'intérieur du clavier, tant ceux qui étaient déjà présents en précédence que ceux rajoutés après la précédente programmation.

En cas de rajout d'usagers après une programmation et dans le cas où on n'utilise pas la fonction **Force programmation**, choisissant l'option **Programme** seulement les nouveaux usagers sont introduit à l'intérieur du Clavier.



Sélectionnant la touche PROGRAMME le suivant message s'affiche sur l'écran



Sélectionner l'option désirée considérant que:

SEULEMENT DONNEES BASE RECEPTEUR signifie qu'on programme seulement les paramétrages du clavier et l'éventuel range. L'option est active seulement après avoir effectué une première programmation et dans le cas où il n'y ait pas à synchroniser ou effacer un usager.

COMPLETE signifie qu'on mémorisera, au-delà du paramétrage de la radio, ces dispositifs qui ont été rajoutés après une précédente programmation et pas encore programmés.

A la fin de l'opération de programmation un message de récapitulation de l'opération effectuée s'affiche sur l'écran, qui indiquera par ordre:

- le nombre de dispositifs associés mais pas encore programmés
- le nombre de dispositifs programmés correctement
- le nombre de dispositifs programmés mais pas encore synchronisés avec le récepteur

- le nombre de dispositifs effacés

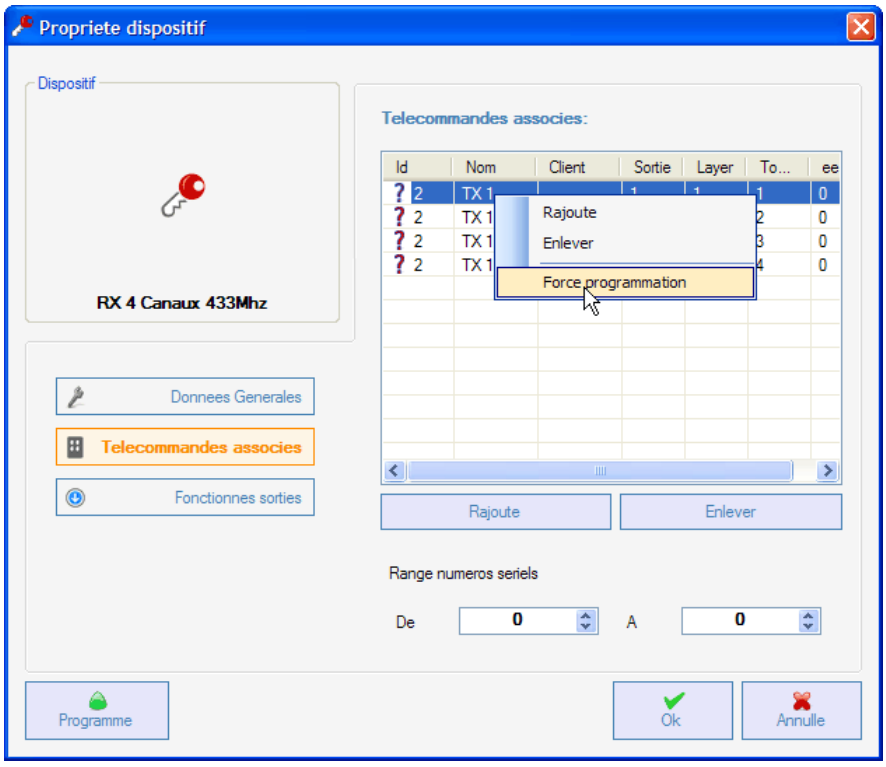
Pendant l'opération de programmation il peut se passer que, à cause de brouillages et/ou interférences, pas tous les dispositifs soient correctement programmés et s'affichent à côté du symbole de synchronisation . Dans ce cas-là répéter l'opération de programmation.

PROGRAMMATION DES RECEPTEURS RF

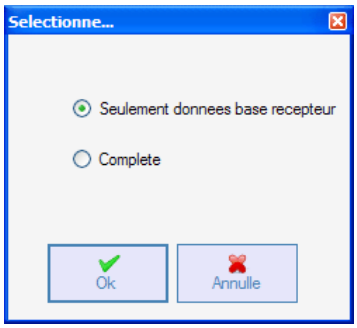
Après avoir créé et configuré tous les dispositifs se trouvant dans l'installation, il est possible d'effectuer la programmation des récepteurs RF pour rendre effectives toutes les associations et configurations.

Touche **PROGRAMME** : programme le Récepteur RF.
Touche **OK** : enregistre les paramétrages et sort de la fenêtre sans programmer le récepteur RF.
Touche **ANNULER** : permet de sortir de la fenêtre sans enregistrer les paramétrages.

Exactement comme pour les Récepteurs XP, même en ce cas-là c'est possible d'utiliser la fonction **Force programmation** pour programmer un Récepteur RF après avoir rajouté des transmetteurs successivement à la programmation



Sélectionnant la touche PROGRAMME, le suivant message s'affiche sur l'écran



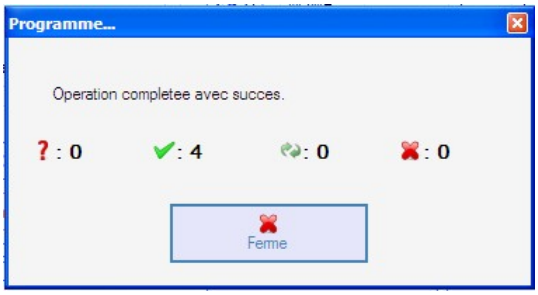
Sélectionner l'option préférée considérant que:

SEULEMENT DONNEES BASE RECEPTEUR signifie que seulement les paramétrages du récepteur sont programmés.

COMPLETE signifie que, en plus des paramétrages de la radio, les dispositifs qui ont été rajoutés après une précédente programmation et n'ont pas encore été programmés seront mémorisés.

A la fin de l'opération de programmation, un message de récapitulation de l'opération effectuée apparaîtra à indiquer dans l'ordre:

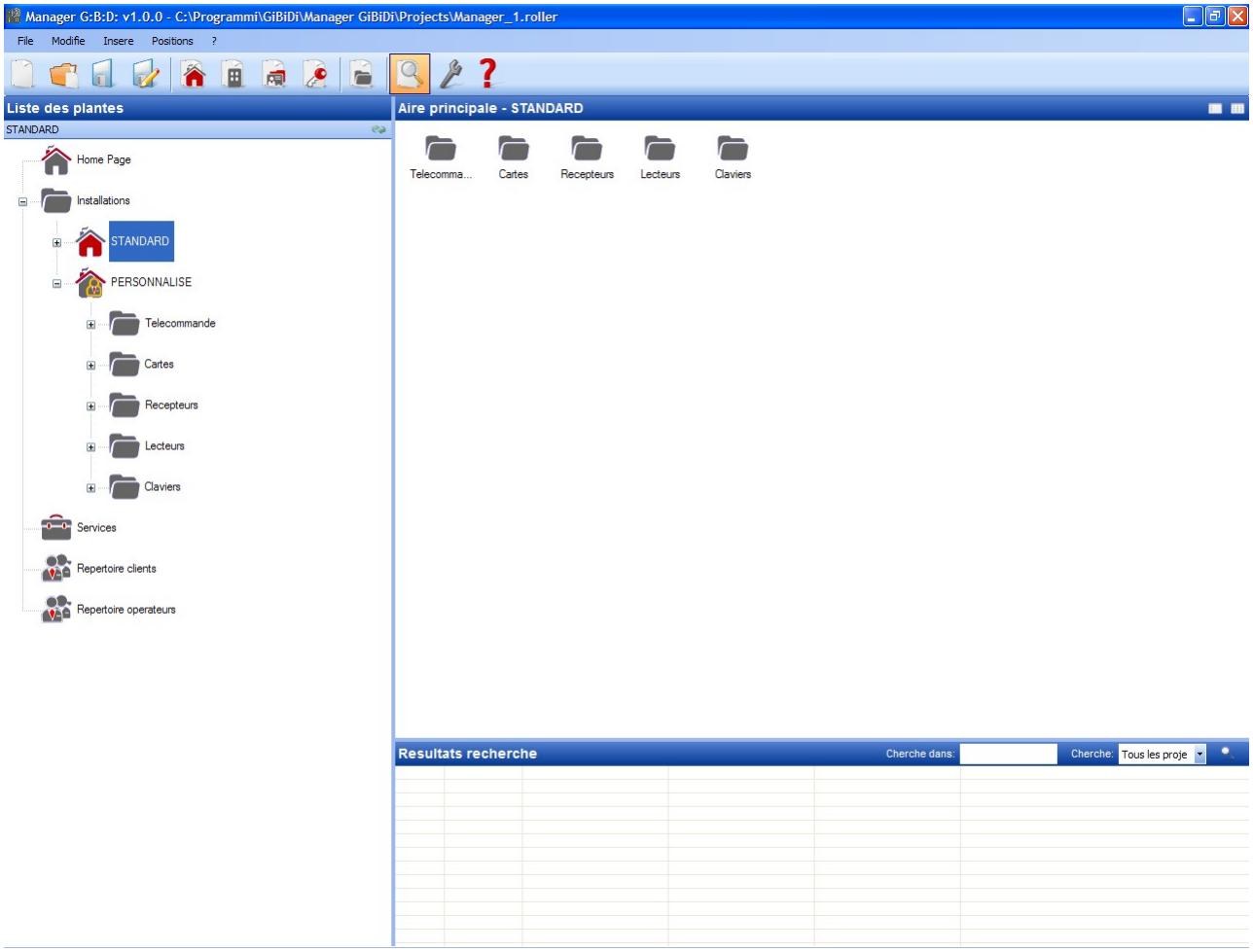
- le nombre de dispositifs associés mais pas encore programmés
- le nombre de dispositifs programmés correctement
- le nombre de dispositifs programmés mais pas encore synchronisés avec le récepteur
- le nombre de dispositifs effacés



Pendant l'opération de programmation il se peut passer que, à cause de brouillage et/ou interférences, pas tous les dispositifs soient correctement programmés et apparaissent à côté du symbole de synchronisation . Dans ce cas-là répéter l'opération de programmation.

INSTALLATION PERSONNALISEE

Si l'on veut créer une installation personnalisée, il faut laisser sélectionnée la case "Personnalisée" lors de la création de l'installation.
L'installation "Personnalisée" créée s'affiche dans la partie gauche de l'écran à la rubrique "Installations" et est caractérisée par une icône différenciée par rapport à l'icône standard.

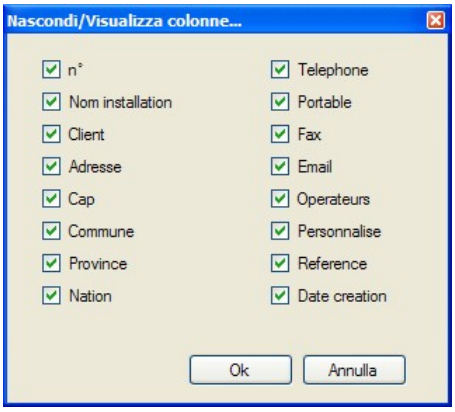


Les types de dispositifs, pouvant faire partie de l'installation, seront automatiquement créés.

a. Télécommandes 4 canaux
b. Carte/Tag
c. Récepteurs 2 et 4 canaux
d. Lecteurs XP
e. Claviers numériques

Dans la partie droite de l'écran, à l'intérieur de "**Zone principale – Installations**", on visualise la liste de toutes les installations créées. Il est' possible de personnaliser les champs à visualiser en activant la touche indiquée sur la figure ci-dessous.

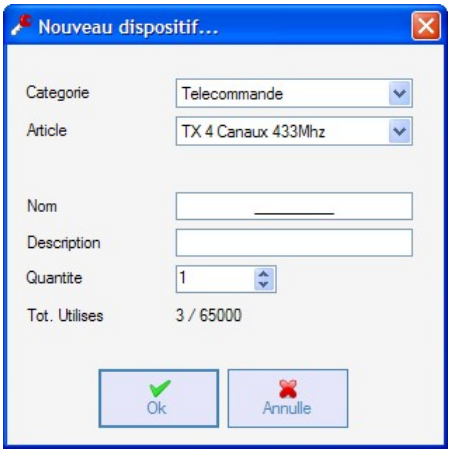
Affichage d'une fenêtre où il sera possible de sélectionner les champs que l'on désire voir.



CONFIGURATION DISPOSITIFS

En utilisant les commandes sur la barre d'outils

ou après avoir déterminé le dispositif par la touche droite, choisir "Ajouter nouveau…" et la fenêtre "Nouveau dispositif" s'active .



CATEGORIE : il est possible de sélectionner un au choix parmi les rubriques :
- Télécommandes
- Carte
- Récepteur
- Lecteurs
- Claviers

ARTICLE : selon la catégorie sélectionnée, on a l'affichage des différents types de dispositifs associés à cette catégorie.

NOM : il est possible d'entrer le nom choisi pour le dispositif en utilisant uniquement les lettres ou les chiffres (maxi 8 caractères). Pour effacer un caractère, utiliser la touche BACKSPACE et non la touche CANC.

DESCRIPTION il est possible d'entrer une description concernant le dispositif en cours de création

QUANTITE : nombre des dispositifs de cette catégorie utilisés dans l'installation

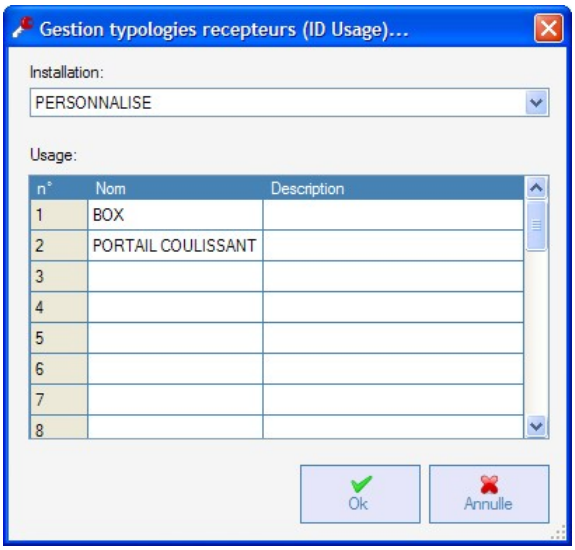
Après avoir créé les dispositifs associés à l'installation, il faut les configurer

CREATION ET CONFIGURATION DES RECEPTEURS RF

Avec l'installation personnalisée, il est possible et conseillé de gérer le type d'utilisateur. Chaque type représente un type différent de passage/ouverture (par ex. BOX, BARRIERE, PORTAIL COULISSANT,…). Il est possible de définir jusqu'à un maximum de 32 types différents d'utilisateur.

En utilisant la commande sur la barre d'outils

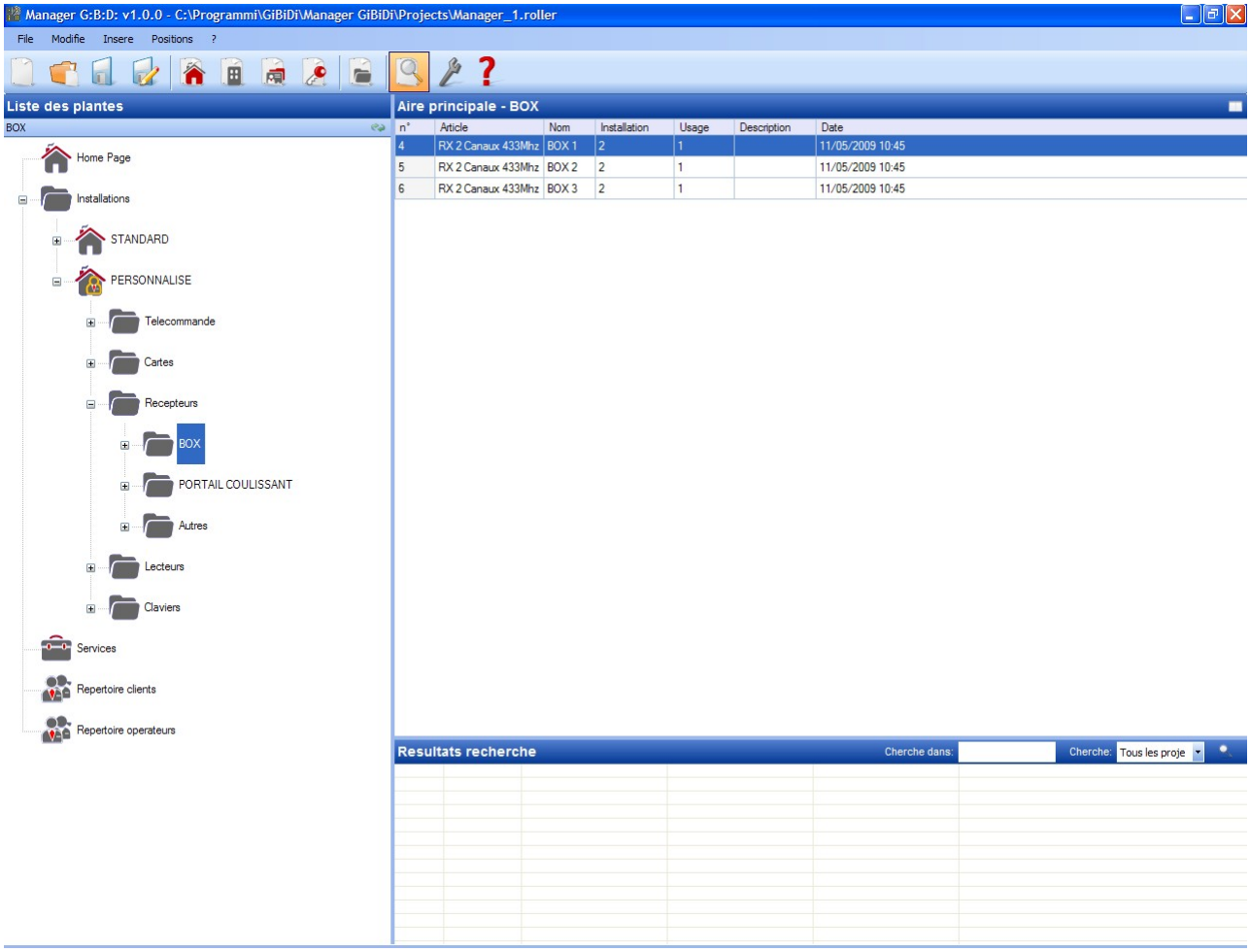
ou par le menu **Entrer** → **Gestion types (ID Utilisateur)** on a l'affichage de la fenêtre pour l'entrée des différents types de passage/ouverture se trouvant dans l'installation.
Dans l'exemple, on a créé 2 types différents d'ouvertures : BOX et PORTAIL COULISSANT.



INSTALLATION : affichage de la liste de toutes les installations personnalisées créées précédemment.

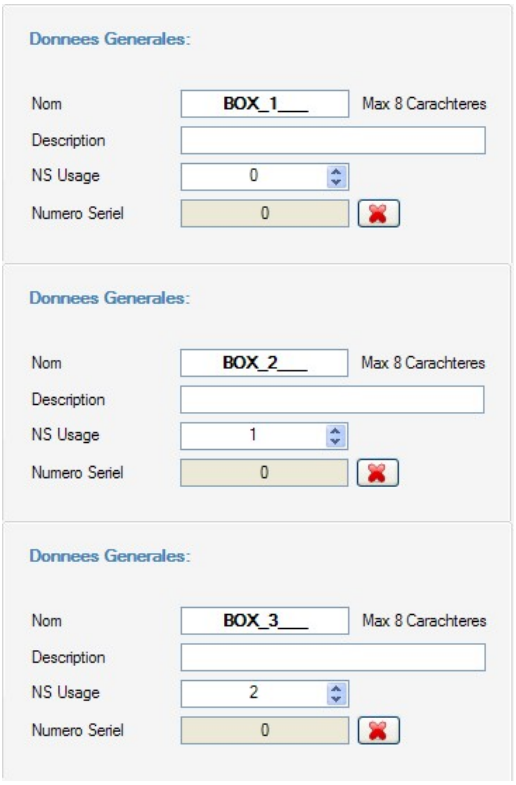
UTILISATEUR : affichage des différents types d'utilisateurs prévus sur l'installation (maxi 32). Le nombre qui s'affiche à côté de chaque rubrique représente l'identification de l'utilisateur spécifique (ID Utilisateur) et fait partie du code univoque de transmission de l'installation personnalisée.

Les deux différents types ont été créés à l'intérieur de l'installation dans la catégorie Récepteurs

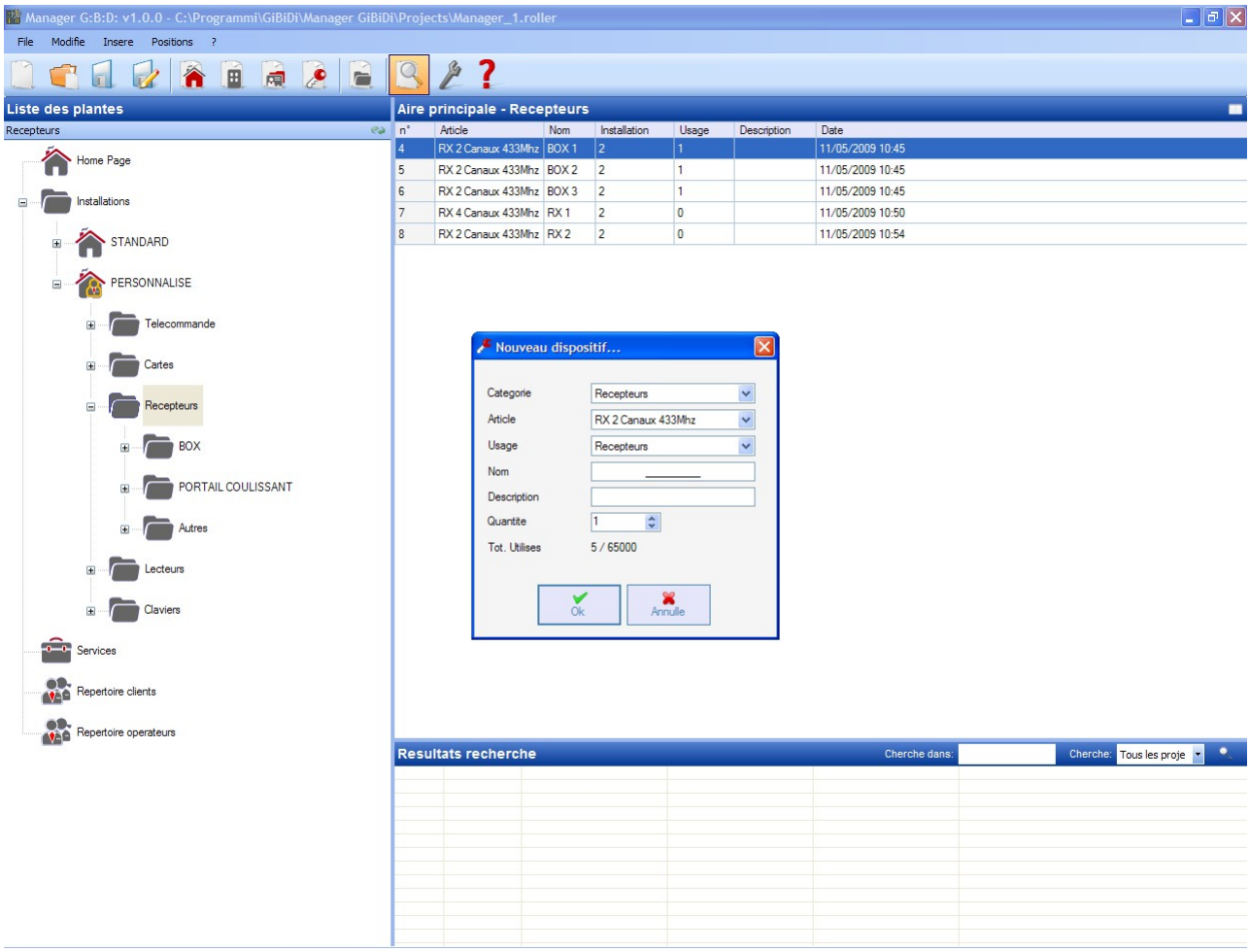


A l'intérieur de chaque type spécifique de récepteur, il est possible de créer d'autres récepteurs, correspondant tous à ce type particulier, chacun avec un numéro séquentiel différent (NS Utilisateur).

Dans l'exemple dans le type BOX on a créé 3 récepteurs différents, identifiés par le nom BOX_1,BOX_2, BOX_3, chacun avec un NS Utilisateur automatiquement différent (0, 1 e 2)



En sélectionnant "Récepteurs" ou "Autres" sur la partie gauche de l'écran, en affichant à l'aide de la touche droite de la souris le menu "Ajouter nouveau…", s'affiche la fenêtre pour la création de récepteurs génériques, identifiés par la ID Utilisateur identique à 0.



CATEGORIE : laisser sélectionné la rubrique Récepteurs

ARTICLE : sélectionner le type de récepteur que l'on veut créer.

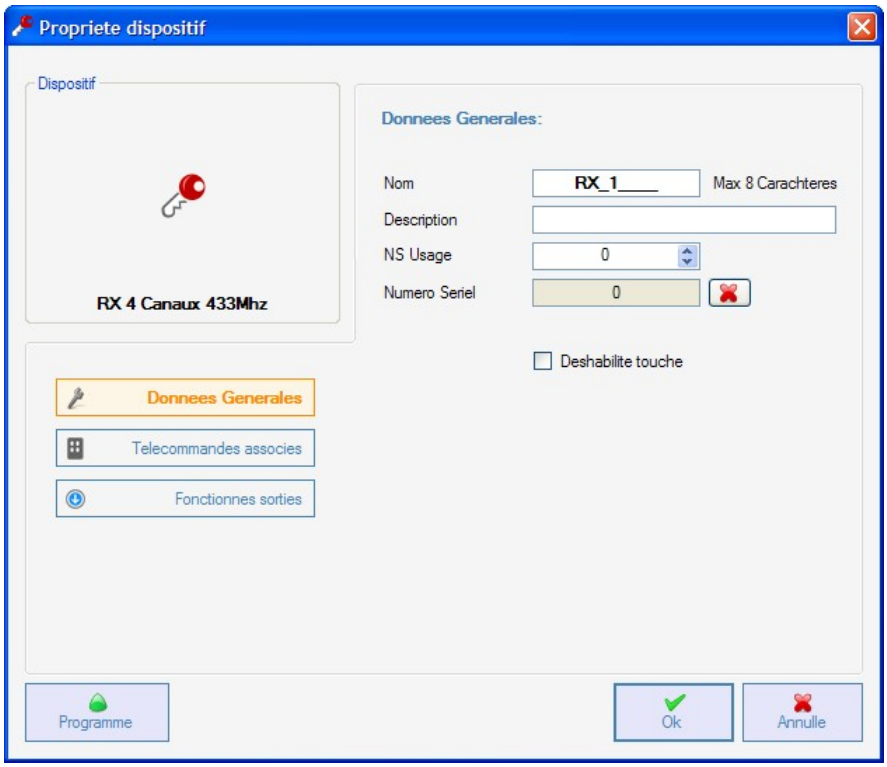
UTILISATEUR : laisser sélectionnée la rubrique Récepteurs si l'on veut créer un dispositif avec une ID UTILISATEUR identique à 0.

NOM : il est possible d'entrer le nom choisi pour le dispositif en utilisant uniquement les lettres ou les chiffres (maxi 8 caractères). Pour effacer un caractère, utiliser la touche BACKSPACE et non la touche CANC.

DESCRIPTION il est possible d'entrer une description concernant le dispositif en cours de création

QUANTITE : le nombre de dispositifs que l'on veut créer.

Après avoir créé les types des récepteurs à utiliser dans l'installation, il faut en définir les paramétrages. En cliquant deux fois avec la souris sur l'un des Récepteurs créés ou en utilisant la touche droite et en sélectionnant **Propriétés** par le menu qui s'affiche, on visualise la fenêtre de configuration des Récepteurs.



NOM : affichage du nom qui avait été entré lors de la création du Récepteur.

DESCRIPTION affichage de la description qui avait été entrée lors de la création du Récepteur.

NS UTILISATEUR : Indique le numéro progressif du Récepteur sélectionné et fait partie du code univoque de transmission de l'installation personnalisée.

NUMERO DE SERIE : il y aura 0 tant que le Récepteur ne sera pas programmé, puis on visualisera le numéro de série du dispositif.

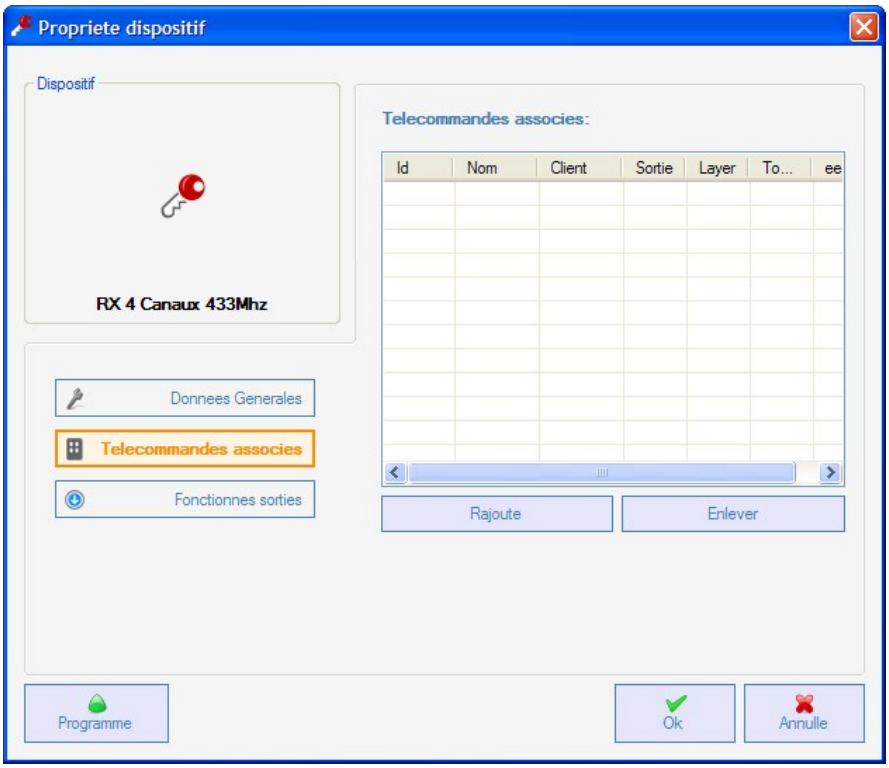
DESACTIVER TOUCHE : en sélectionnant cette case, on désactive la touche LEARN se trouvant sur le Récepteur et il ne sera plus possible de l'utiliser pour mettre le dispositif en communication avec le programmateur MANAGER.

ATTENTION: Sélectionnant l'option "DESACTIVE TOUCHE", la fonction d'APPRENTISSAGE AUTOMATIQUE est automatiquement désactivée.

Il faut faire attention parce que dans cette condition le seul moyen pour mémoriser un autre émetteur, à l'intérieur du Récepteur, sera d'utiliser la procédure suivante :

pression à la fois des touches 1 et 2 d'un transmetteur déjà mémorisé, le led rouge sur le récepteur commencera à clignoter rapidement, après 5/6 s le clignotement ralentisse et le récepteur entrera dans la phase de pre-learning et le led vert s'allumera. Dans 2/3 s il faut appuyer sur une touche du transmetteur déjà mémorisé.
A ce point-là le Récepteur se pourra connecter avec le Programmateur MANAGER: il faudra activer de nouveau la touche LEARN, enlevant le flag de la case DESACTIVE TOUCHE et programmer de nouveau le Récepteur

En activant la touche “Télécommandes associées” la fenêtre suivante s’ouvre



Dans le tableau TELECOMMANDES ASSOCIEES on visualise la liste de tous les dispositifs associés au Récepteur, avec soulignée l’association entre la touche de l’émetteur et la sortie du Récepteur.

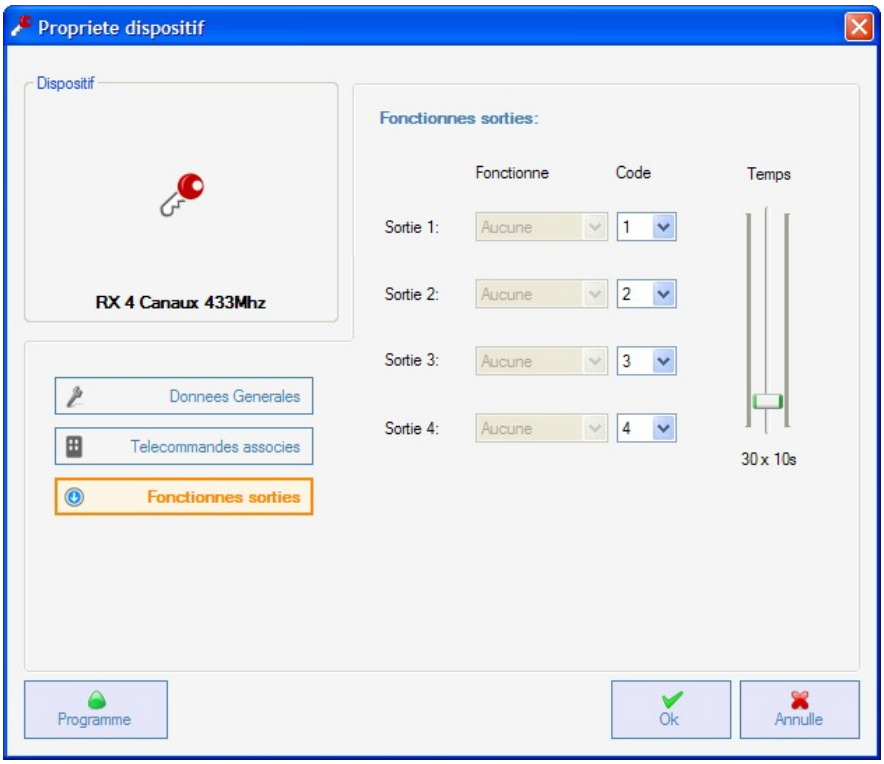
Dans la première colonne (Id) s’affiche un symbole qui indique la condition de l’émetteur et/ou du transpondeur à l’intérieur du récepteur.

SYMBOLE	SIGNIFICATION
?	Les dispositifs ont été associés mais ne sont pas encore programmés
	L’émetteur/transpondeur associé au récepteur a été programmé mais le récepteur doit encore être programmé
✓	Les deux dispositifs ont été programmés

Touche **Ajouter** : ajoute un émetteur à la liste mais dans ce cas l’association touche émetteur – sortie récepteur ne peut être faite en automatique mais doit être fait en choisissant la sortie du récepteur que l’on veut activer avec la touche sélectionnée.

Touche **Eliminer** : éliminer un émetteur de la liste, même dans ce cas cela ne peut être fait de manière automatique mais en supprimant chaque canal sélectionné

En activant la touche “Fonctions sorties” la fenêtre suivante s’ouvre



FONCTION dans ce champ, lorsque le Récepteur est programmé, s’affiche le type de configuration de la sortie (monostable, bistable, timer). Le champ est seulement de lecture, il est impossible de modifier les paramétrages matériel par ce champ.

CODE : pour chaque sortie du Récepteur, il est possible de sélectionner le numéro du canal de transmission utilisé. Il est possible de choisir les valeurs de 1 à 9. En entrant la valeur 0 la sortie est désactivée.

TEMPS : il est possible de modifier la temporisation des sorties configurées comme timer de 10 s à un maximum de 42 minutes.

ATTENTION : la modification concerne toutes les sorties temporisées

CREATION, CONFIGURATION ET ASSOCIATION DES EMETTEURS AUX RECEPTEURS RF

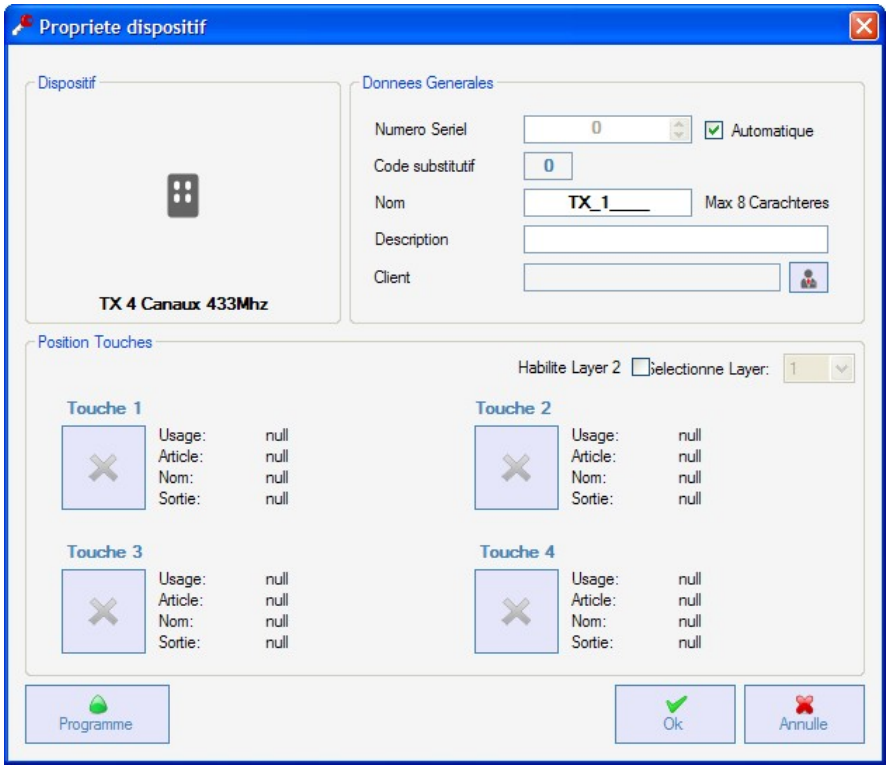
En sélectionnant “Télécommandes” sur la partie gauche de l’écran, on a l’affichage à droite de la liste de tous les émetteurs créés précédemment. En sélectionnant une ligne et en affichant le menu, à l’aide de la touche droite de la souris, on dispose des options suivantes :

AJOUTER NOUVEAU : ajouter un nouveau TX dans la liste

CREER UN REMPLAÇANT : créé un TX ayant le même numéro de série et les mêmes associations que celui sélectionné mais avec un code de remplacement incrémentiel d'une unité. Le nouveau TX créé ira automatiquement remplacer le précédent lors de la première transmission. Le TX qui n'est plus utilisable sera identifié par la coloration rouge du champ indiquant le numéro du dispositif.

DUPLIQUER : permet de créer un numéro de TX à volonté ayant les mêmes caractéristiques d'association que celui souligné mais avec un numéro de série différent.

PROPRIETES : affichage de la page indiquée ci-dessous



NUMERO DE SERIE : il est possible d'entrer le numéro de série de l'émetteur, qui fera partie du code de transmission.
Par défaut le champ est désactivé, car l'option "Automatique" est activée.

ATTENTION : Il est conseillé de ne pas modifier ce paramétrage et laisser qu'un numéro de série quelconque soit associé au dispositif, sauf si l'on veut créer un TX avec un numéro de série précis.

CODE DE REMPLACEMENT : il est possible de paramétrer une valeur numérique de 0 à 9.
Par défaut, c'est la valeur 0 qui est proposée.

En cas de création d'un TX ayant le même numéro de série qu'un autre mais avec un code de remplacement augmenté d'une unité, lors de la première transmission du TX avec code de remplacement supérieur le code ayant le code de remplacement inférieur, sera supprimé de la mémoire du récepteur le rendant ainsi inutilisable.
Le nombre maximum de substitutions de code est 9.

Lorsqu'on arrive à la neuvième télécommande de remplacement, on visualise "le nombre maximum de code de remplacement est atteint"

NOM : affichage du nom associé au TX paramétré précédemment.

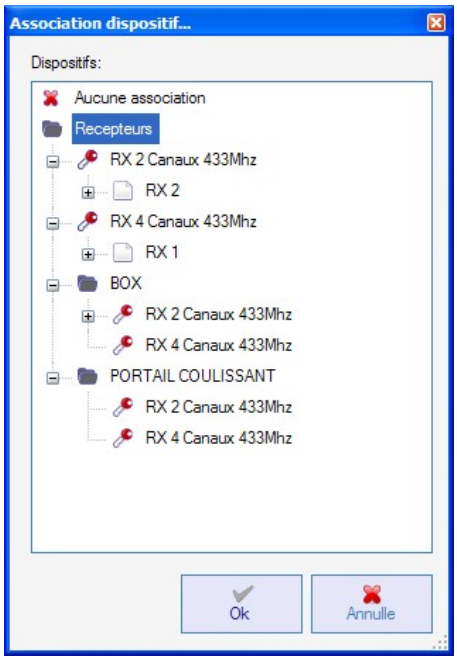
DESCRIPTION affichage de la description associée au TX

CLIENT : il est possible de récupérer sous la Rubrique Clients, créée précédemment, le nom de l'utilisateur qu'utilisera le TX.

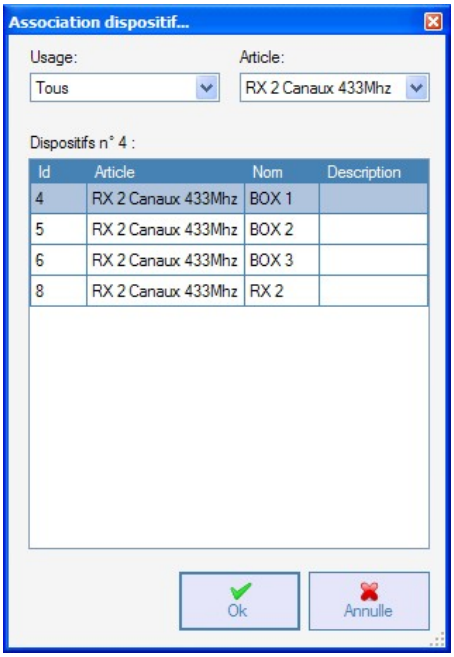
ACTIVER LAYER 2 : le TX transmet toujours 2 codes consécutifs (appelés layer) qui peuvent être identiques entre eux ou différents.
Si on laisse la case désactivée, seul un layer sera activé et les codes transmis seront identiques.
Si l'on active la case, il sera possible de programmer les deux codes de manière complètement différente. Il faudra d'abord programmer le premier layer, puis le deuxième comme s'il s'agissait de deux émetteurs différents.

ATTENTION : Il est conseillé de ne programmer qu'un seul des deux layers, afin d'avoir la possibilité de mémoriser par la suite la télécommande dans une prochaine installation standard.

PARAMETRAGE TOUCHES : permet d'associer à chaque touche du TX un récepteur, entré précédemment dans l'installation, en en activant la sortie désirée.
Cliquer deux fois sur le symbole de la touche à configurer, la fenêtre "Association dispositif…" s'ouvre, dans laquelle sont sélectionnés les récepteurs se trouvant dans l'installation. Il est possible de choisir à laquelle des sorties d'un récepteur sera associée la touche particulière du TX.
La sortie sélectionnée sera soulignée, confirmer par la touche **OK** pour revenir à la fenêtre précédente. La touche associée sera indiquée par le signe vert pointé.



ASSOCIATION DISPOSITIF : permet d'associer automatiquement toutes les touches d'un TX aux sorties d'un RX de manière standard (Touche 1 → Sortie 1 ; Touche 2 → Sortie 2 ; Touche 3 → Sortie 3 ; Touche 4 → Sortie 4), affichage de la page ci-dessous



UTILISATEUR : permet de sélectionner le type du récepteur auquel associer les TX

ARTICLE : permet de choisir le récepteur à associer au TX.

DISPOSITIFS N° : indique combien de récepteurs du type sélectionné dans le champ "Article" ont été créés. Dans le tableau sont indiqués les détails des récepteurs créés.

En sélectionnant le récepteur désiré et en cliquant sur la touche **OK** on associe le TX au récepteur avec la séquence standard des sorties canaux (Touche 1 → Sortie 1 ; Touche 2 → Sortie 2 …)

ATTENTION: il n'est pas possible d'utiliser cette fonction avec une sélection multiple de dispositifs à associer.
La procédure correcte est la suivante:

- Créer un dispositif (par ex. TX)
- L'associer au RX
- Programmer le dispositif (TX)
- Créer d'autres dispositifs (TX) par la commande "DUPLIQUE"

ELIMINER : pour supprimer le TX sélectionné dans la liste. L'opération n'implique pas la suppression du TX de la mémoire mais simplement l'élimination du record associé au dispositif sélectionné. Ça signifie que, s'on efface un TX et puis on programme de nouveau le Récepteur, en effet le TX effacé n'apparaît plus dans la liste des dispositifs, mais son code reste mémorisé à l'intérieur du Récepteur. Pour supprimer le TX voir la procédure de suppression sur le RX.

PROGRAMMATION DES EMETTEURS

Après avoir effectué les opérations de création, de configuration et d'association des émetteurs aux récepteurs RF, il est possible de programmer les émetteurs.

En partant toujours de la fenêtre **Propriétés**

Touche **Programme** : permet de programmer le TX.
Le TX doit être placé en mode programmation en appuyant en même temps et de manière consécutive sur les touches 3 et 4 tant que les témoins lumineux ne cesseront de clignoter et resteront allumés fixement pendant environ 30 s dans l'attente de la programmation.
Positionner le TX sur le programmateur MANAGER dans la position indiquée par le dessin sur le clavier et confirmer par la touche **Programme**. Une barre de la condition de l'opération, indiquera l'avancement de l'opération. A la fin les témoins lumineux de la télécommande s'éteignent et il faut confirmer par **Fermer.**

Le TX programmé sera signalé par la coloration verte du champ indiquant le numéro du TX
Les TX associés, mais pas encore programmés seront signalés par la coloration jaune du champ indiquant le numéro du TX.

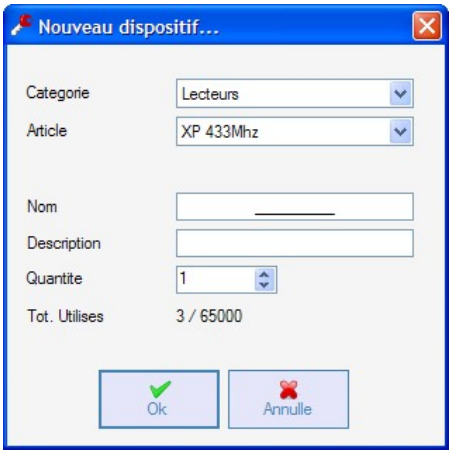
COULEUR	DESCRIPTION
	Emetteur associé et programmé
	Emetteur associé, mais pas encore programmé
	Emetteur remplacé

Touche **OK** : permet de confirmer les associations faites et de sortir de la fenêtre sans programmer le TX.

Touche **ANNULER** : permet de sortir de la fenêtre sans enregistrer les paramétrages.

CREATION ET CONFIGURATION DES RECEPTEURS XP

En sélectionnant “Lecteurs” sur la partie gauche de l’écran, en affichant à l’aide de la touche droite de la souris le menu “Ajouter nouveau…”, on visualisera la fenêtre pour la création des récepteurs XP.



CATEGORIE : laisser sélectionnée la rubrique Lecteurs

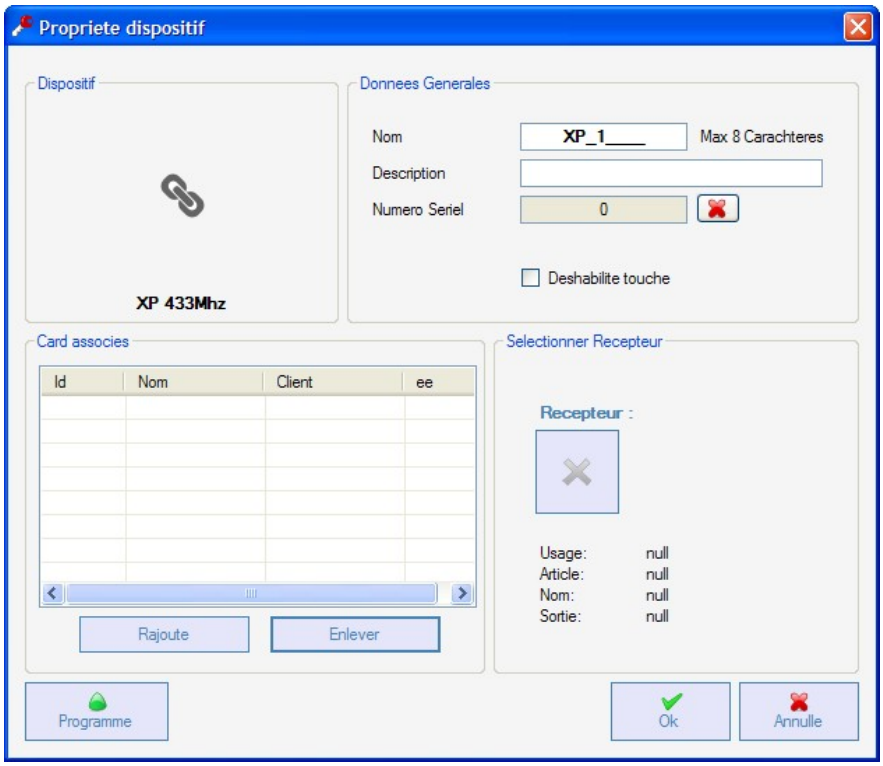
ARTICLE : sélectionner le type de récepteur XP que l’on désire créer.

NOM : il est possible d’entrer le nom choisi pour le dispositif en utilisant uniquement les lettres ou les chiffres (maxi 8 caractères). Pour effacer un caractère, utiliser la touche BACKSPACE et non la touche CANC.

DESCRIPTION il est possible d’entrer une description concernant le dispositif en cours de création

QUANTITE : le nombre de dispositifs que l’on veut créer.

Après avoir créé les Récepteurs XP à utiliser dans l’installation, il faut en définir les paramétrages. En cliquant deux fois, avec la souris, sur l’un des Récepteurs XP créés ou en utilisant la touche droite et en sélectionnant **Propriétés** par le menu qui s’affiche, la fenêtre de configuration des Récepteurs XP s’ouvre.



NOM : affichage du nom qui avait été entré lors de la création du Récepteur.

DESCRIPTION affichage de la description qui avait été entrée lors de la création du Récepteur.

NUMERO DE SERIE : 0 restera tant que le Récepteur XP ne sera pas programmé, puis on visualisera le numéro de série du dispositif.

DESACTIVER TOUCHE : en sélectionnant cette case on désactive la touche LEARN se trouvant sur le Récepteur XP et il ne sera plus possible de l'utiliser ni pour activer la procédure d'apprentissage des codes ni pour ouvrir la connexion avec le programmateur MANAGER.
De cette manière la seule façon pour mémoriser un autre émetteur XP (CARTE/TAG) à l'intérieur du Récepteur XP et pour ouvrir la communication avec le programmateur MANAGER est l'utilisation de la CARTE ou du TAG master.

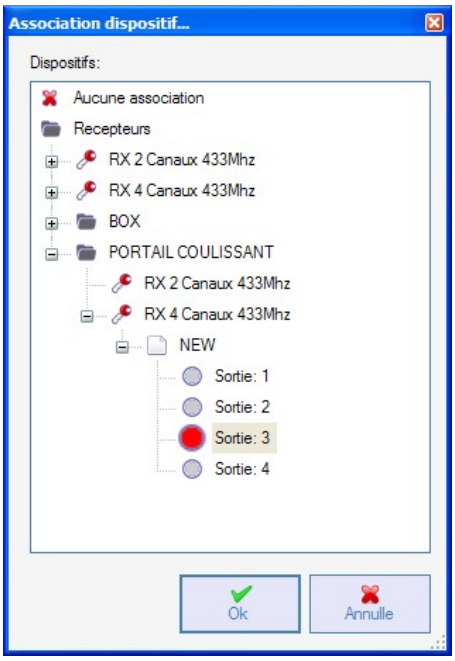
CARTES ASSOCIEES
Dans le tableau, s'affiche la liste des CARTES ou des TAG associées au Récepteur XP.

Touche **AJOUTER** : Ajouter une nouvelle CARTE ou un nouveau TAG à la liste
Touche **ELIMINER** : Eliminer une CARTE ou un TAG de la liste

ATTENTION : La première CARTE ou TAG associée au Récepteur XP se comporte en master et est soulignée par l'inscription rouge.
La CARTE ou le TAG master n'est pas à même d'envoyer en transmission le lecteur mais peut uniquement activer la mémorisation des codes.

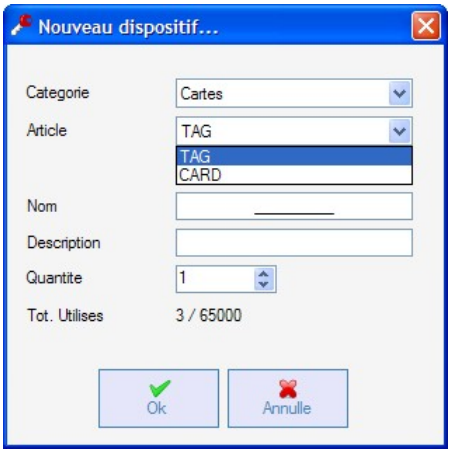
SELECTIONNER RECEPTEUR
En cliquant dans le cadre marqué d'un X, il est possible d'associer le Récepteur XP à une sortie d'un Récepteur RF.

Dans l'exemple montré sur la figure, on a associé la transmission du lecteur à la sortie 3 d'un récepteur à quatre canaux appartenant au type PORTAIL COULISSANT



CREATION, CONFIGURATION ET ASSOCIATION DES CARTES ET DES TAG AUX RECEPTEURS XP

En sélectionnant "Carte" sur la partie gauche de l'écran, en affichant à l'aide de la touche droite de la souris le menu "Ajouter nouveau…", on visualise la fenêtre pour la création des CARTES et des TAG.



CATEGORIE : laisser sélectionnée Carte

ARTICLE : sélectionner Carte ou Tag pour créer le dispositif désiré.

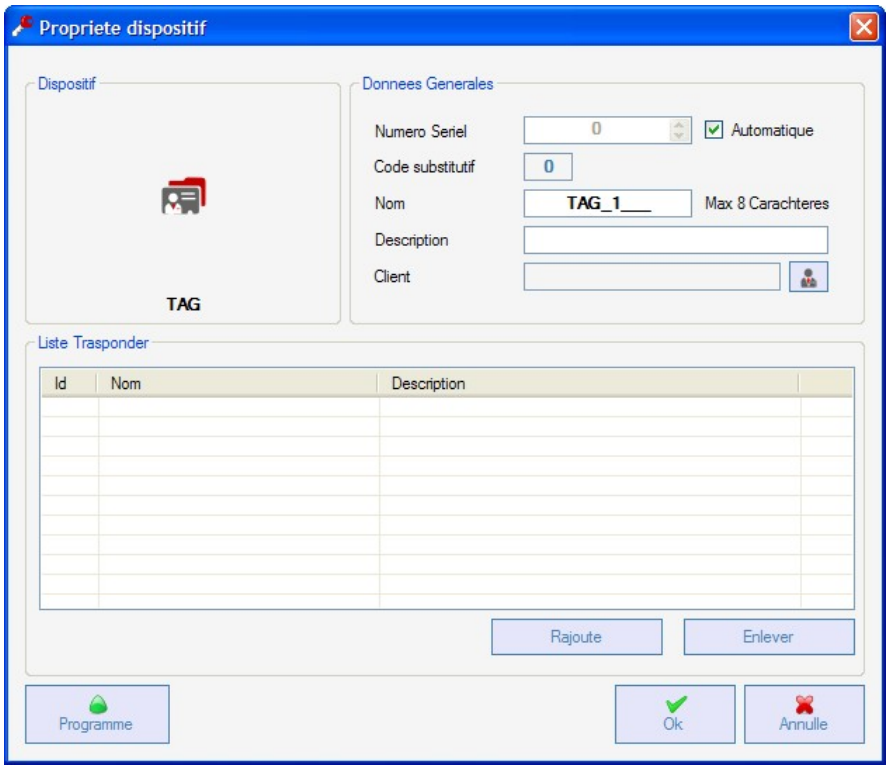
Nous rappelons que les CARTES utilisent un code HCS fixe alors que les TAG utilisent le rolling code.
Il est impossible d'utiliser sur le même récepteur XP des dispositifs ayant un code différent l'un de l'autre.

NOM : il est possible d'entrer le nom choisi pour le dispositif en utilisant uniquement les lettres ou les chiffres (maxi 8 caractères). Pour effacer un caractère, utiliser la touche BACKSPACE et non la touche CANC.

DESCRIPTION il est possible d'entrer une description concernant le dispositif en cours de création

QUANTITE : le nombre de dispositifs que l'on veut créer.

Après avoir créé les CARTES ou les TAG à utiliser dans l'installation, il faut en définir les paramétrages. En cliquant deux fois, avec la souris, sur l'une des CARTES ou TAG créées ou en utilisant la touche droite et en sélectionnant **Propriétés** par le menu qui s'affiche, la fenêtre de configuration des CARTES et des TAG s'ouvre.



NUMERO DE SERIE : il est possible d'entrer le numéro de série de la Carte ou du Tag.
Par défaut le champ est désactivé, car l'option "Automatique" est activée.

ATTENTION : Il est conseillé de ne pas modifier ce paramétrage et de laisser que soit associé au dispositif un numéro de série quelconque, sauf si l'on veut créer une Carte/Tag avec un numéro de série précis.

CODE DE REMPLACEMENT : il est possible de paramétrer une valeur numérique de 0 à 9.
Par défaut, c'est la valeur 0 qui est proposée.

En cas de création d'un dispositif ayant le même numéro de série qu'un autre mais avec un code de remplacement augmenté d'une unité, lors de la première transmission du nouveau dispositif avec un code de remplacement supérieur, celui ayant un code de remplacement inférieur sera supprimé de la mémoire du récepteur, le rendant ainsi inutilisable
Le nombre maximum de substitutions de code est 9.
Lorsqu'on arrive à la neuvième Carte ou Tag de remplacement, on visualise "le nombre maximum du code de remplacement est atteint"

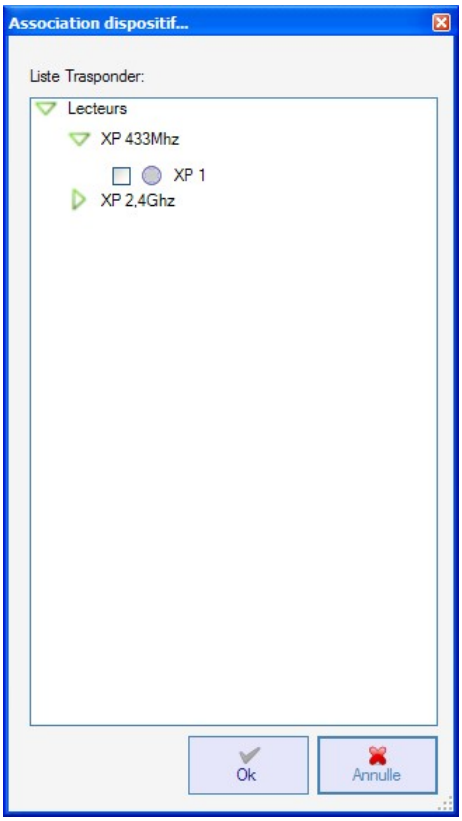
NOM : s'affiche alors le nom associé à la Carte ou au Tag paramétré précédemment.

DESCRIPTION s'affiche la description associée à la Carte ou au Tag

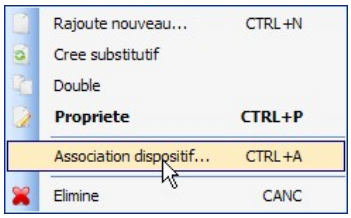
CLIENT : il est possible de récupérer, sous la Rubrique Clients créée précédemment, le nom de l'utilisateur qui utilisera la Carte ou le Tag

LISTE TRANSPONDEURS
Dans le tableau, on visualise la liste de tous les Récepteurs XP auxquels est associée la Carte ou le Tag

Touche **AJOUTER** : Il est possible d'associer une CARTE ou un TAG à un Récepteur XP. En sélectionnant la touche, on visualise la page suivante, dans laquelle on peut sélectionner tous les récepteurs XP se trouvant dans l'installation à laquelle on veut associer la Carte ou le Tag



Il est possible de faire l'association même en partant de la liste des Cartes ou des Tag créées en affichant le menu de sélection, à l'aide de la touche droite de la souris et en sélectionnant "**Association dispositif…**"



Touche **ELIMINER** : Eliminer une CARTE ou un TAG de la liste

Après avoir créé et configuré toutes les Cartes et les Tag se trouvant dans l'installation, il est possible d'effectuer la programmation.

PROGRAMMATION DES CARTES ET DES TAG

Après avoir effectué les opérations de création, de configuration et d'association des Cartes et des Tag aux récepteurs XP, il est possible de programmer les dispositifs.

En partant toujours de la fenêtre **PROPRIETES DISPOSITIF**

Touche **PROGRAMME** : permet de programmer les cartes ou les Tag.
La carte ou le tag devra être positionnée sur le programmateur MANAGER dans la position indiquée par le dessin sur le clavier. Confirmer par la touche Programme. Une barre de la condition de l'opération, indiquera l'avancement de l'opération. A la fin confirmer par **Fermer.**

Les dispositifs programmés seront signalés par la coloration verte du champ indiquant le numéro du dispositif.
Les dispositifs, associés mais pas encore programmés, seront soulignés par la coloration jaune du champ indiquant le numéro du dispositif.

COULEUR	DESCRIPTION
	Carte ou Tag associée et programmée
	Carte ou Tag associée mais pas encore programmée
	Carte ou Tag remplacée

Touche **OK** : permet de confirmer les associations effectuées et de sortir de la fenêtre sans programmer les dispositifs.

Touche **ANNULER** : permet de sortir de la fenêtre sans enregistrer les paramétrages.

ASSOCIATION DES RECEPTEURS XP AUX RECEPTEURS RF

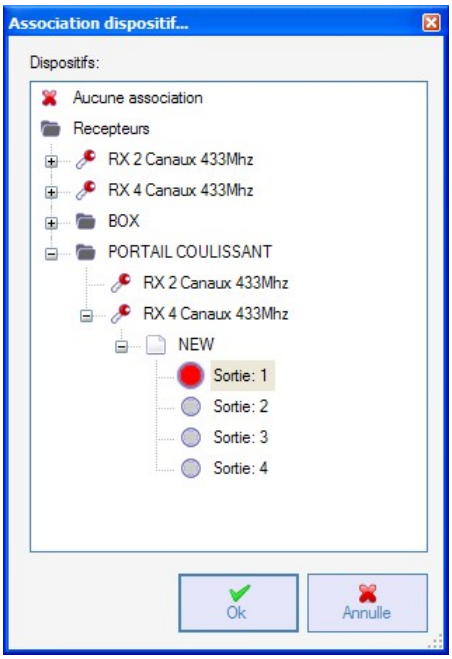
En partant de la fenêtre des propriétés du Récepteur XP, il est possible d'associer un Récepteur XP à un ou plusieurs Récepteurs RF.

SELECTIONNER RECEPTEUR RF

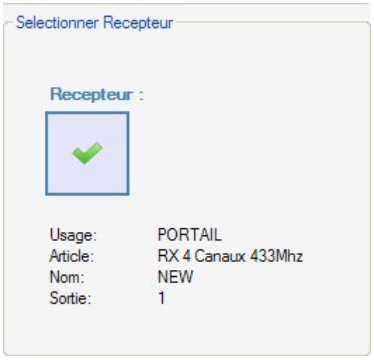
Nous rappelons que le Récepteur XP est également un émetteur à un canal qui peut être associé à une sortie quelconque d'un Récepteur RF se trouvant dans l'installation.

En sélectionnant la touche RECEPTEUR, on a l'affichage la fenêtre association dispositif, montrant la liste de tous les Récepteurs RF se trouvant dans l'installation. A ce stade, il est possible de sélectionner l'un des Récepteurs RF et de choisir à quelle sortie associer la transmission du Récepteur XP (sur l'exemple Sortie 1)

Touche **OK** : confirmer la sélection et revenir à la fenêtre précédente.
Touche **ANNULER** : sortir sans sauvegarder l'association.



Après avoir effectué l'association la page de configuration, dans le champ SELECTIONNER RECEPTEUR, sera sélectionnée



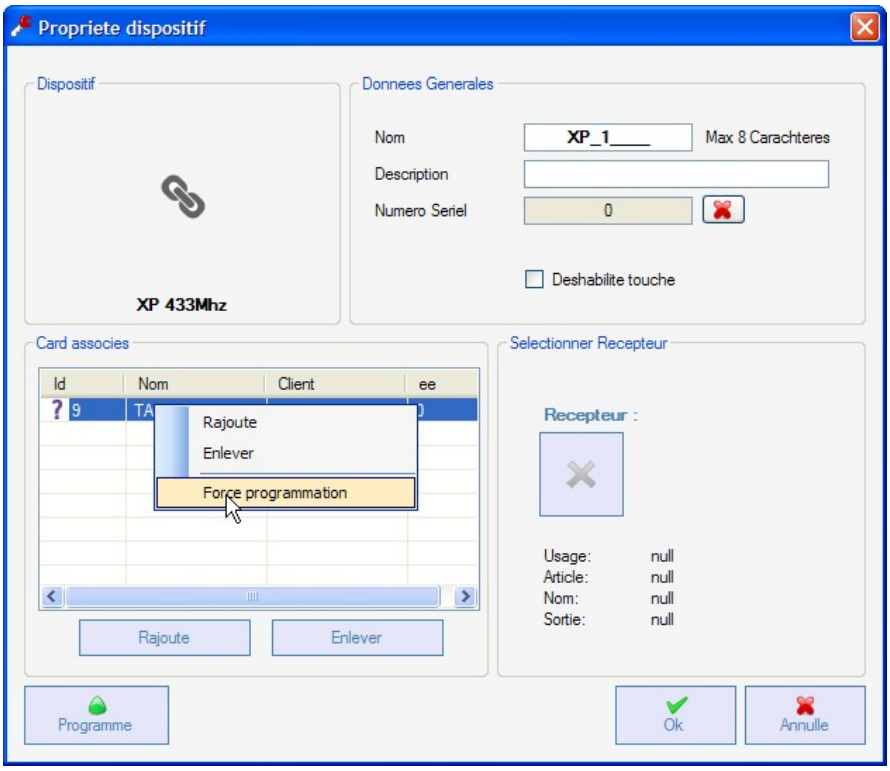
PROGRAMMATION DES RECEPTEURS XP

Après avoir créé et configuré les récepteurs XP, programmé les cartes/tag associées aux lecteurs, il est possible d'effectuer la programmation des récepteurs XP pour rendre effectives toutes les associations et configurations.

Touche **PROGRAMME** : programme le Récepteur XP.

Par la fenêtre **Propriétés dispositif,** en sélectionnant une ou plusieurs CARTES/TAG associées et en affichant le menu de sélection par la touche droite, il est possible d'activer le choix **Forcer programmation**.
De cette manière, toutes les CARTES/TAG sélectionnées sont reprogrammées à l'intérieur du Récepteur XP, tant celles qui étaient déjà présentes précédemment que celles ajoutées après la précédente programmation.

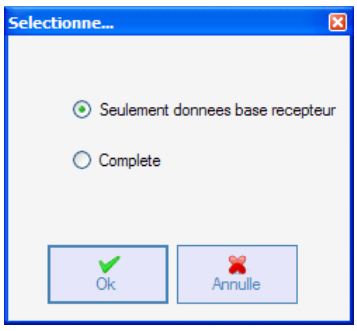
Si l'on ajoute des CARTES/TAG après une programmation et si l'on utilise la fonction **Forcer programmation**, en sélectionnant l'option **Programme,** on ne programme, à l'intérieur du Récepteur XP, que les nouvelles CARTES/TAG.



Touche **OK** : enregistre les paramétrages et sort de la fenêtre sans programmer le récepteur XP.

Touche **ANNULER** : permet de sortir de la fenêtre sans enregistrer les paramétrages.

Sélectionnant la touche PROGRAMME, le suivant message s'affiche sur l'écran



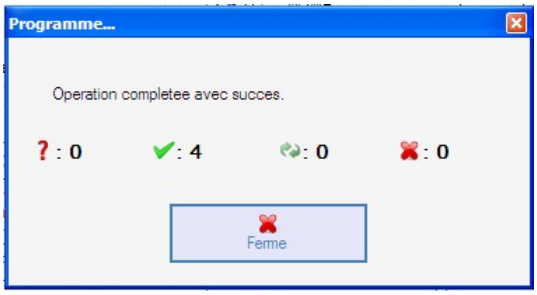
Sélectionner l'option préférée considérant que:

SEULEMENT DONNEES BASE RECEPTEUR signifie que seulement les paramétrages du récepteur sont programmés.

COMPLETE signifie que, en plus des paramétrages de la radio, les dispositifs qui ont été rajoutés après une précédente programmation et n'ont pas encore été programmés seront mémorisés.

A la fin de l'opération de programmation, un message de récapitulation de l'opération effectuée apparaîtra à indiquer dans l'ordre:

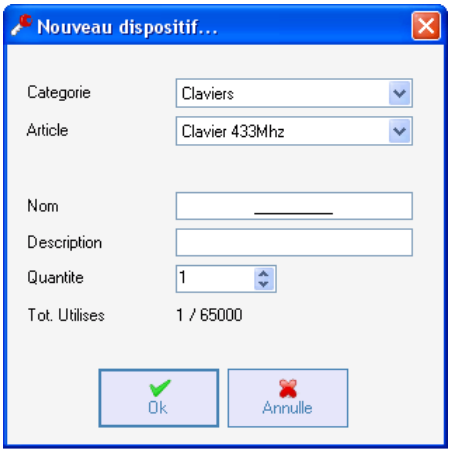
- le nombre de dispositifs associés mais pas encore programmés
- le nombre de dispositifs programmés correctement
- le nombre de dispositifs programmés mais pas encore synchronisés avec le récepteur
- le nombre de dispositifs effacés



Pendant l'opération de programmation il se peut passer que, à cause de brouillage et/ou interférences, pas tous les dispositifs soient correctement programmés et apparaissent à côté du symbole de synchronisation . Dans ce cas-là répéter l'opération de programmation.

CREATION, CONFIGURATION ET ASSOCIATION DES CLAVIERS NUMERIQUES AUX RECEPTEURS RF

Sélectionnant la voix "Claviers" sur la partie gauche de l'écran, faisant apparaître avec la touche droite du mouse le menu "Rajout nouveau…", la fenêtre pour la création des claviers numériques s'affiche.



CATEGORIE: laisser sélectionnée la voix Claviers

ARTICLE: sélectionner la typologie de clavier qu'on veut créer.

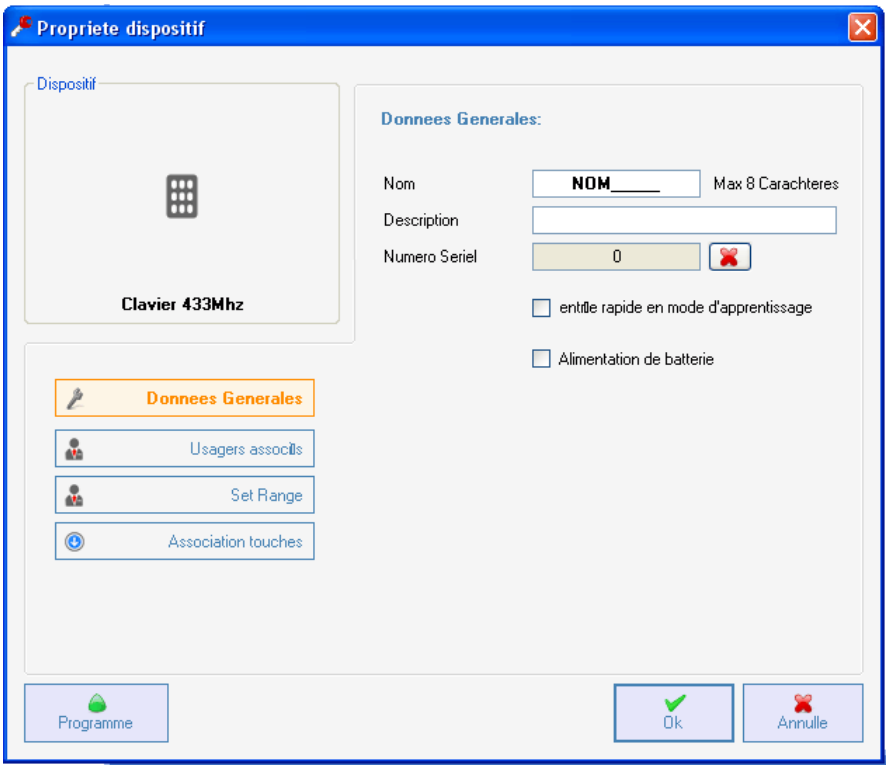
NOM: c'est possible introduire le nom choisi pour le dispositifs utilisant seulement lettres ou nombres (maxi 8 caractères). Pour effacer un caractère, utiliser la touche BACKSPACE et pas la touche CANC.

DESCRIPTION: c'est possible introduire une description relative au dispositif qu'on est en train de créer

QUANTITE: nombre des dispositifs qu'on veut créer.

Quand on introduit un clavier numérique dans une installation, on crée automatiquement un usager Administrateur, qui aura ID = 000, PW = 1234 et tous les canaux habilités. C'est possible remplacer cet usager avec autre qui deviendra à sa fois Administrateur. Voir la section dédiée à la touche "Usagers associés".

Après avoir créé les claviers à utiliser dans l'installation, il faut en définir les paramétrages. Faisant double clic avec le mouse sur un des claviers créés, ou utilisant la touche droite et sélectionnant la voix **Propriété** du menu qui apparaît, la fenêtre de configuration s'affiche sur l'écran.



NOM: s'affiche le nom qui avait été introduit au moment de la création du clavier.

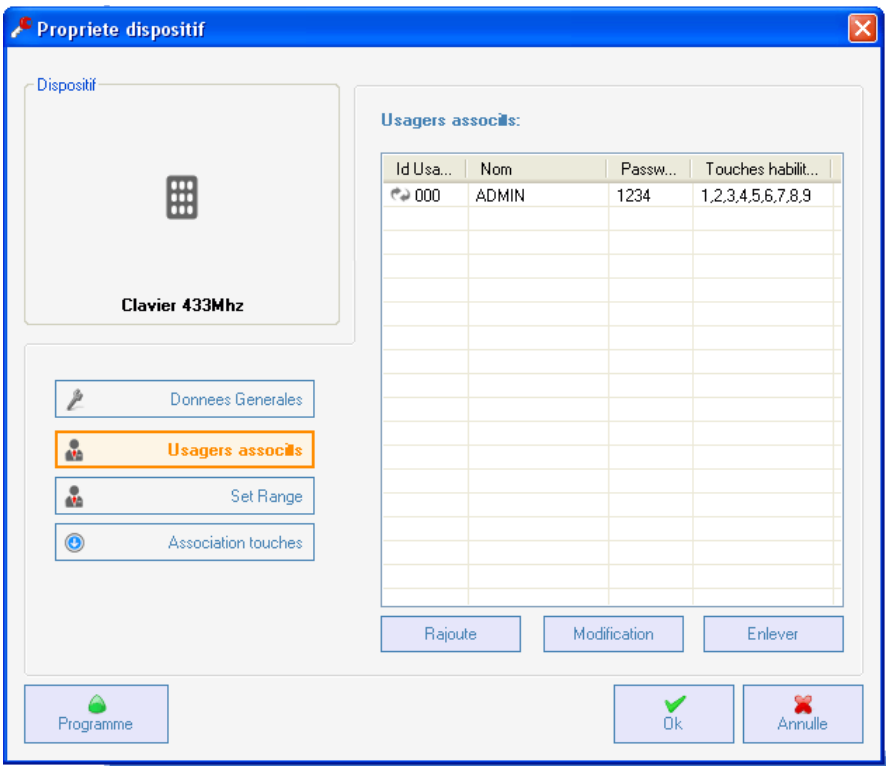
DESCRIPTION: s'affichera la description qui avait été introduit au moment de la création du clavier.

NUMERO SERIEL: restera 0 jusqu'à quand le clavier ne sera pas programmé, puis le numéro sériel du dispositif s'affichera.

ENTREE RAPIDE EN MODALITE APPRENTISSAGE: sélectionnant cette case on habilite l'entrée rapide du clavier en modalité apprentissage. Faire référence aux instructions du clavier.

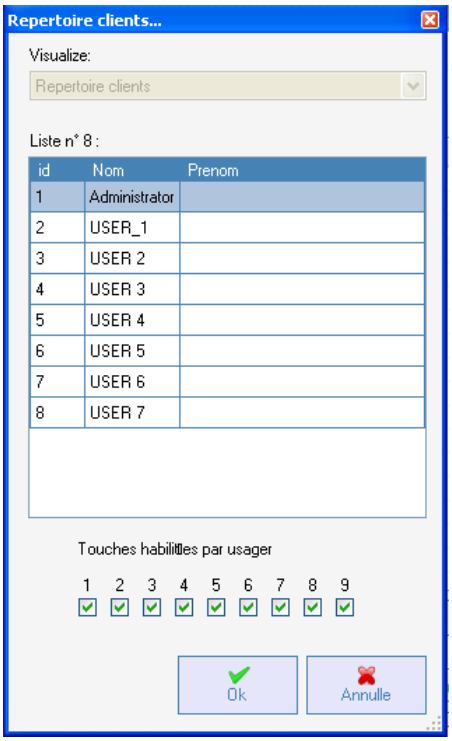
ALIMENTATION A BATTERIE: sélectionner cette case quand l'alimentation du clavier est à batterie.

Habilitant la touche “Usagers associés”, la suivante fenêtre s’affiche sur l’écran

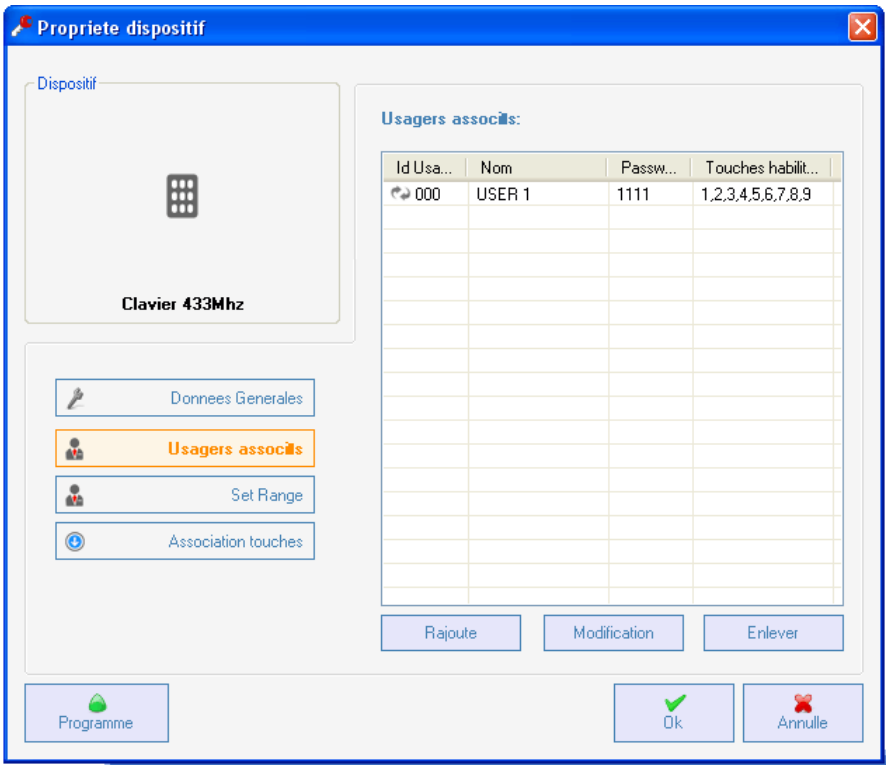


Dans le tableau USAGERS ASSOCIES la liste de tous les usagers du clavier s’affichera, chacun avec ses caractéristiques. (ID, NOM, MOT DE PASSE, TOUCHES HABILITEES)

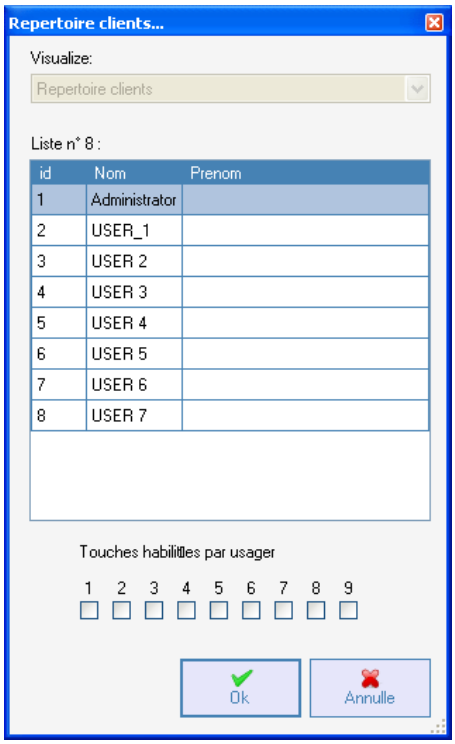
Sélectionnant l’usager ADMIN et cliquant sur la touche **Modifique,** la suivante fenêtre s’affichera sur l’écran, où c’est possible choisir un nouveau usager qui remplacera l’Administrateur créé de default



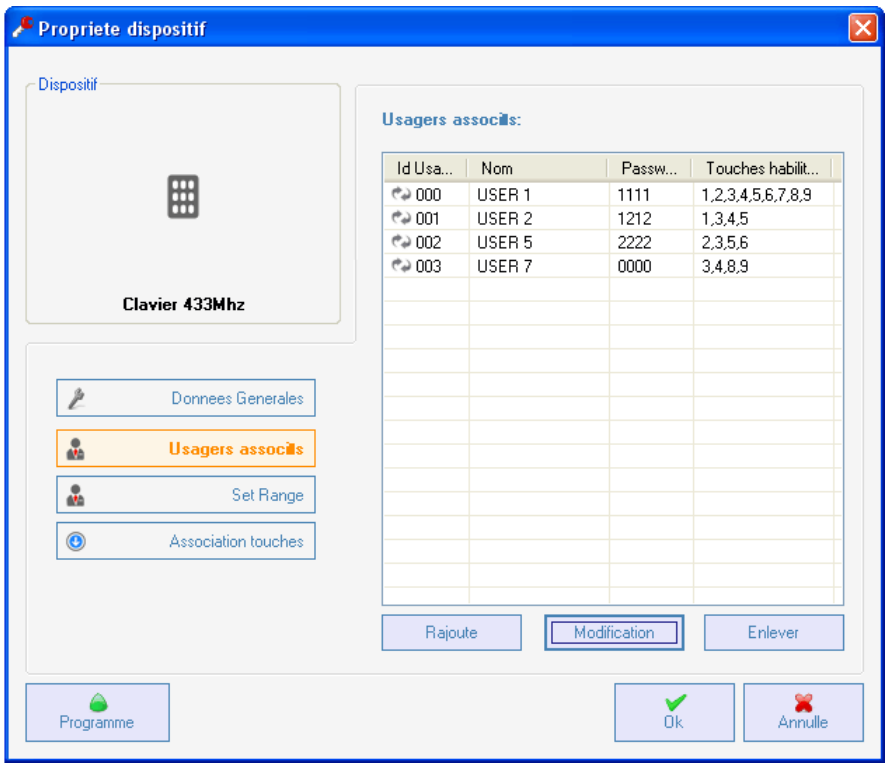
Sélectionner l'usager qui deviendra le nouveau Administrateur et confirmer avec **OK.** Il n'est pas possible de sélectionner les canaux, parce que l'Administrateur a toujours toutes les touches habilitées. Le nouvel Administrateur apparaîtra dans la liste des usagers associés en position 000.



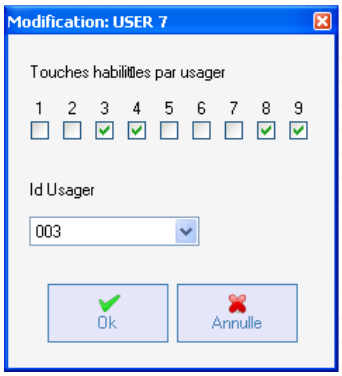
Touche **Rajout**: rajout un usager à la liste de ceux déjà associés au clavier. Les usagers à introduire devront faire partie de la Rubrique Clients.



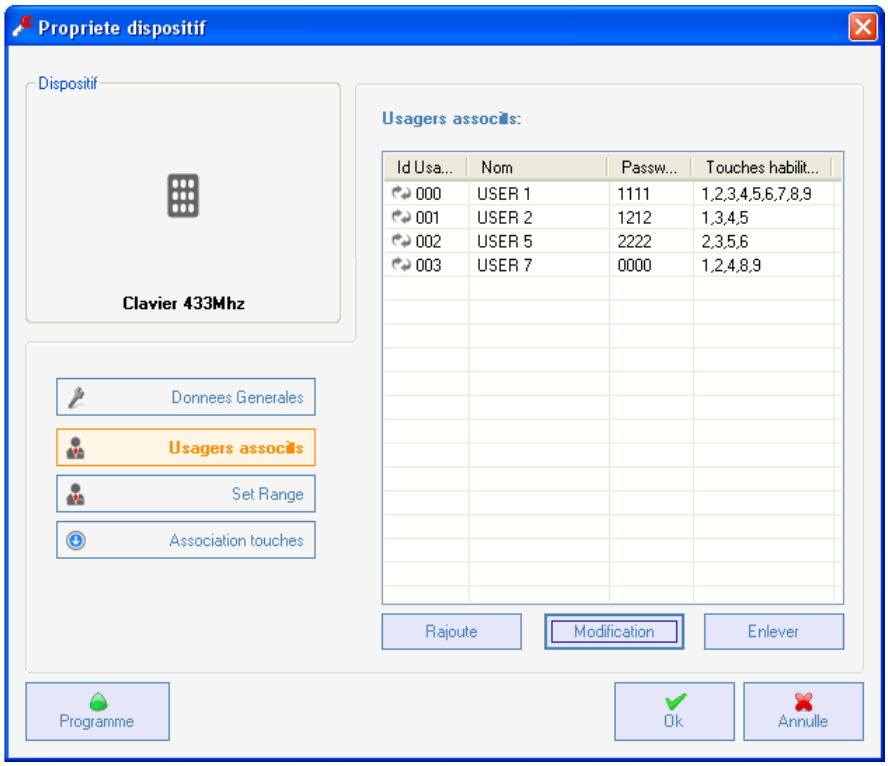
Pour introduire un usager il faut le sélectionner de la liste des clients introduits, habiliter les canaux qui devront être actifs et confirmer avec **OK.** Le nouveau usage s'affichera dans la liste.



C'est possible modifier les paramétrages d'un usager sélectionnant le nom et cliquant sur **Modifique.**
Le suivant message s'affiche sur l'écran

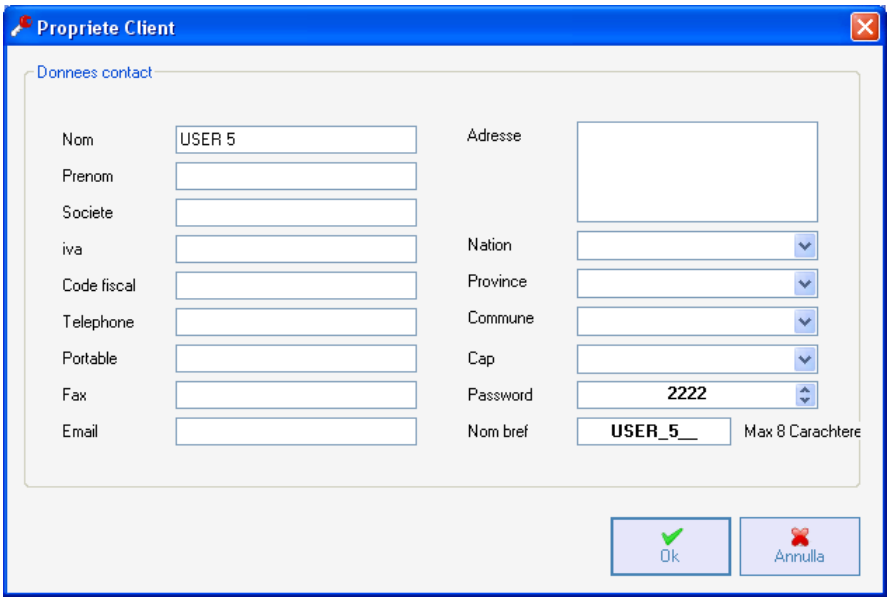


où c'est possible modifier les canaux actifs et l'ID usager. Une fois faites les modifications confirmer avec **OK.**



Dans l'exemple pour l'usager USER_7 l'ID (de 003 à 005) et les canaux actifs (enlevé le 3 et rajoutés 1 et 2) ont été modifiés.

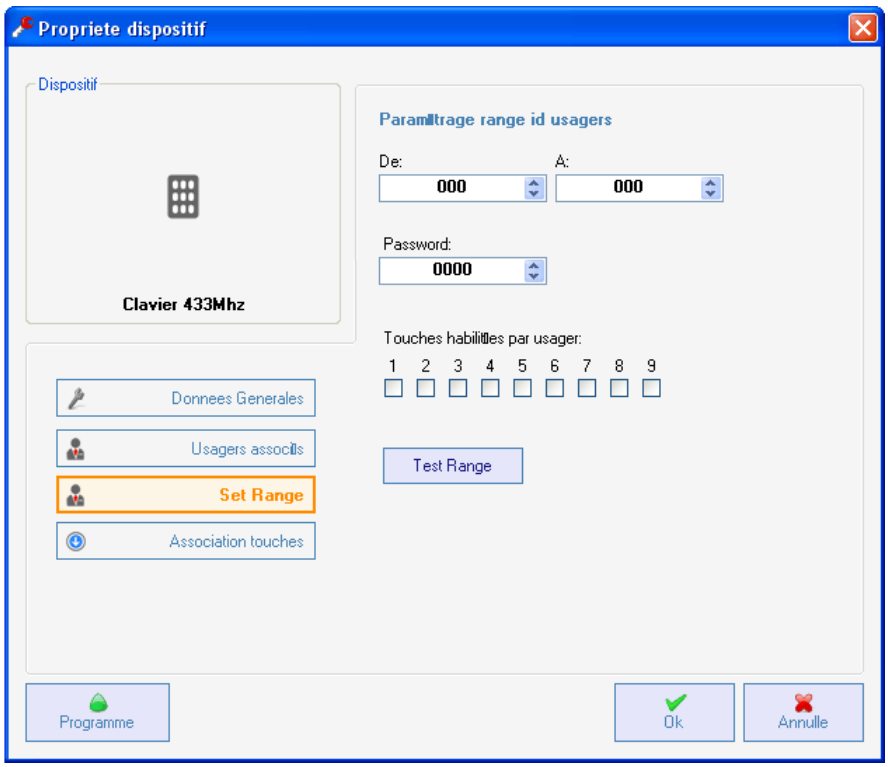
Si on veut modifier le mot de passe d'un usager, il faut sélectionner le nom, faire double clic pour faire afficher sur l'écran le message Propriété Client.



Modifier le mot de passe et confirmer avec **OK**. Dans la liste des usagers associés le nouveau mot de passe de l'usager s'affichera.

ATTENTION: Le mot de passe est lié à l'usager et pas à l'installation. En cas de modification du mot de passe usager, la modification aura effet sur toutes les installation où cet usager-là est présente.

Habilitant la touche **Pose Range** le suivant message s'affiche sur l'écran, où c'est possible définir un numéro (Range) d'usagers associés au clavier, au-delà de ceux déjà associés en précédence.



De: introduire dans ce champ l'ID de départ du group d'usagers qu'on veut créer.

A: introduire dans ce champ l'ID d'arrivée du group d'usagers qu'on veut créer.

Mot de passe: introduire un mot de passe qui sera commun pour tous les usagers du group. Ce mot de passe pourra puis être modifié comme vu en précédence.

Touches habilitées pour usager: habilite quelles touches devront être actives pour le group d'usagers.

Test Range: effectue un contrôle pour vérifier que les positions en mémoire soient effectivement libres et disponibles pour la création du range. Pour effectuer le test range le clavier devra se trouver en phase de learn et le Programmateur Manager connecté au PC. En cas de succès le suivant avis s'affichera sur l'écran

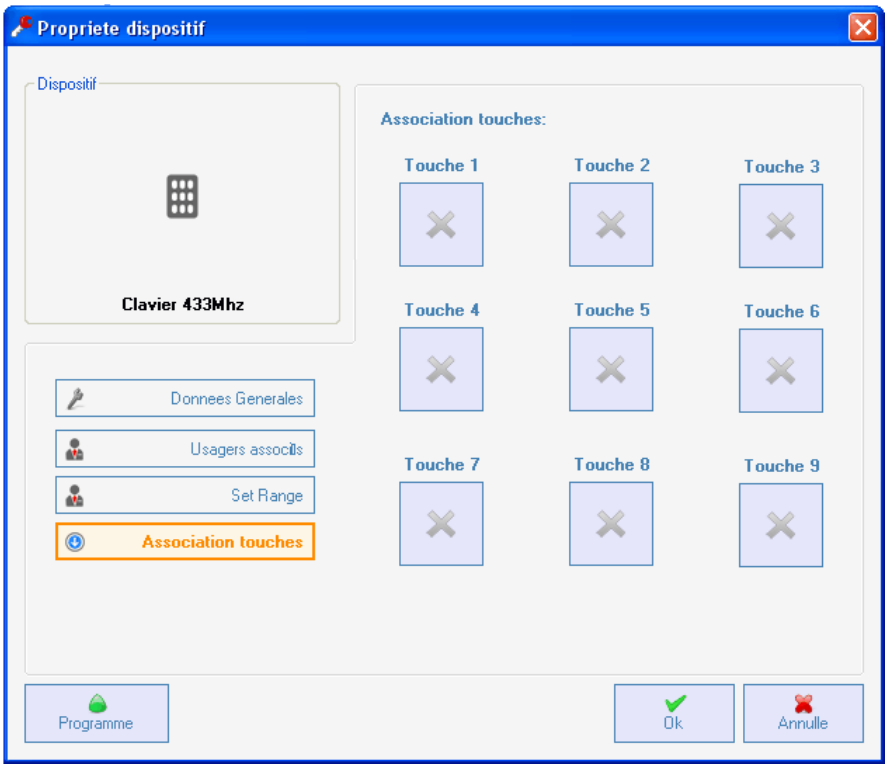
qui signifie que le range désiré est disponible et sera créé au moment de la programmation du clavier.

En cas de vérification négative le suivant avis s'affiche sur l'écran

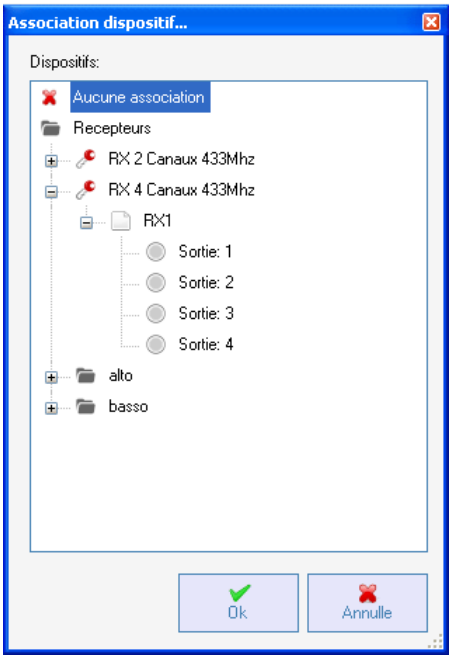
qui signifie que les positions de mémoire nécessaires au range sont déjà occupées. Le système propose un nouveau range avec les mêmes dimensions.

Une fois créé le range, c'est possible modifier les données usagers comme vu en précédence.

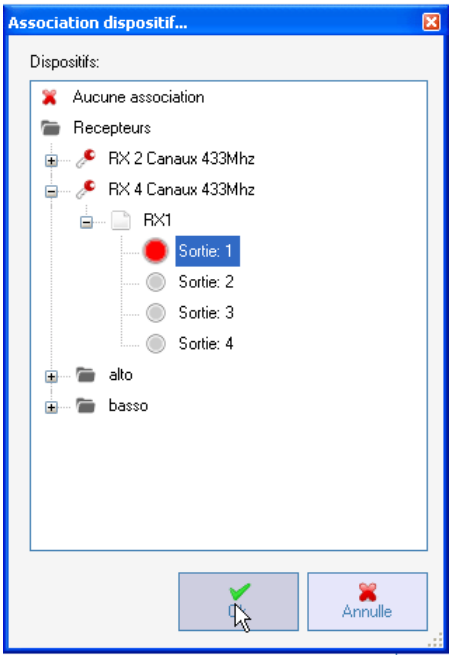
Habilitant la touche **Association touches** le suivant message s'affiche sur l'écran, où c'est possible associer à chaque touche du clavier une sortie d'un récepteur RF.



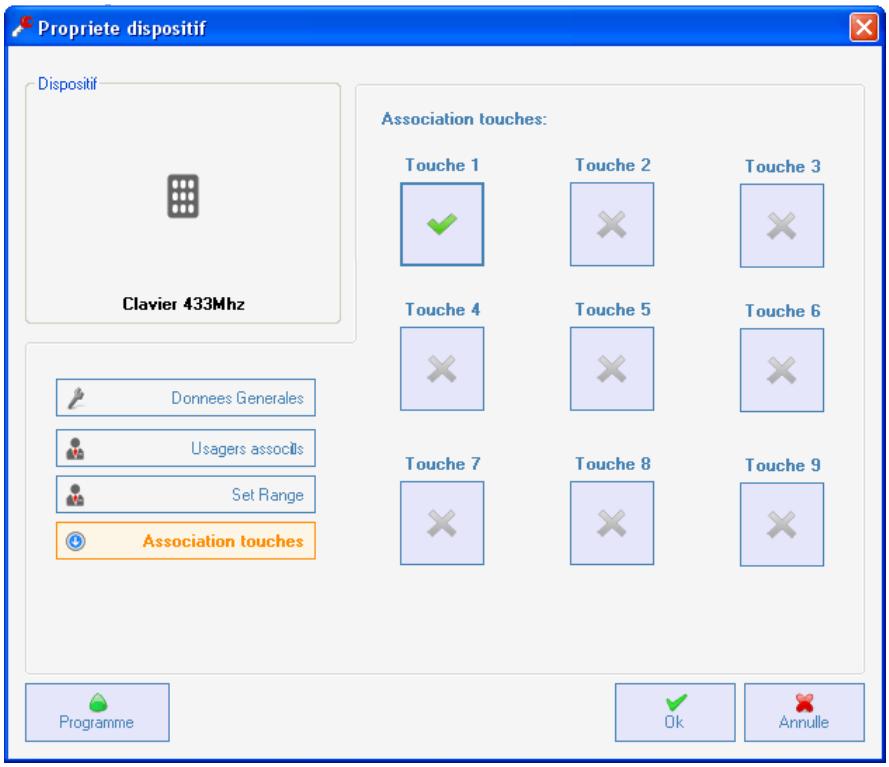
Cliquant sur l'icône de la touche le suivant message s'affiche sur l'écran, où tous les récepteurs RF présents sur l'installation sont visibles.



Sélectionner la sortie qu'on veut activer et confirmer avec **OK**



L'association sera soulignée par le signe de trait qui apparaîtra sur l'icône de la touche.



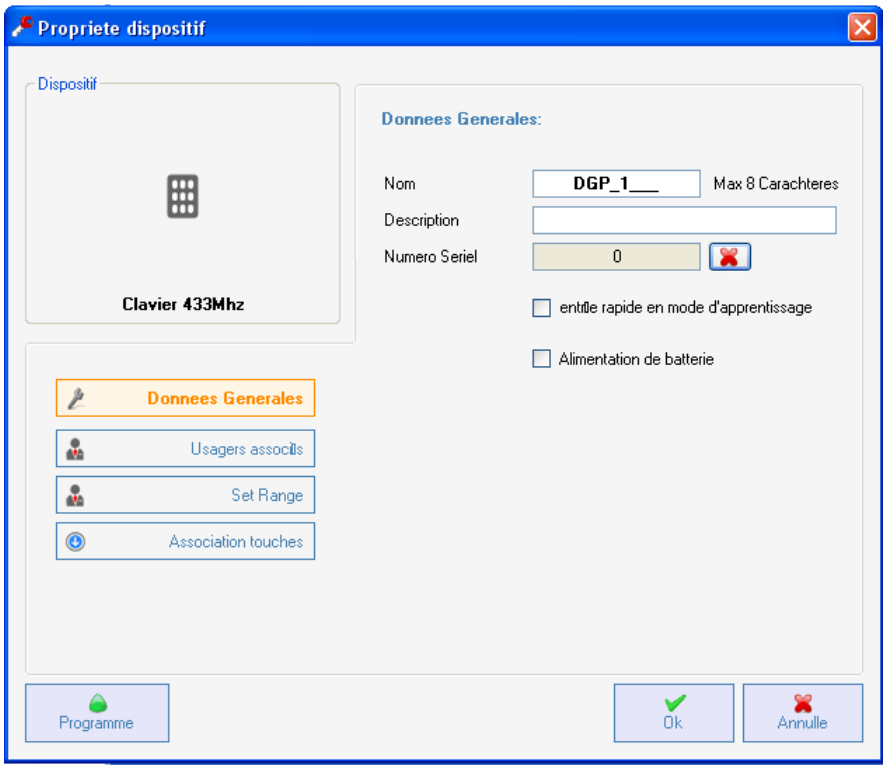
Pour savoir quelle association a été faite, ça suffira passer avec le mouse sur l'icône de la touche et un menu pop-up avec les données demandées apparaîtra.

Une fois faites toutes les associations désirées confirmer avec la touche **OK.**

PROGRAMMATION DES CLAVIERS NUMERIQUES

Une fois faites les opérations de création, configuration et association des Claviers numériques aux récepteurs RF, c'est possible programmer les dispositifs.

A partir toujours de la fenêtre **PROPRIETE DISPOSITIF**



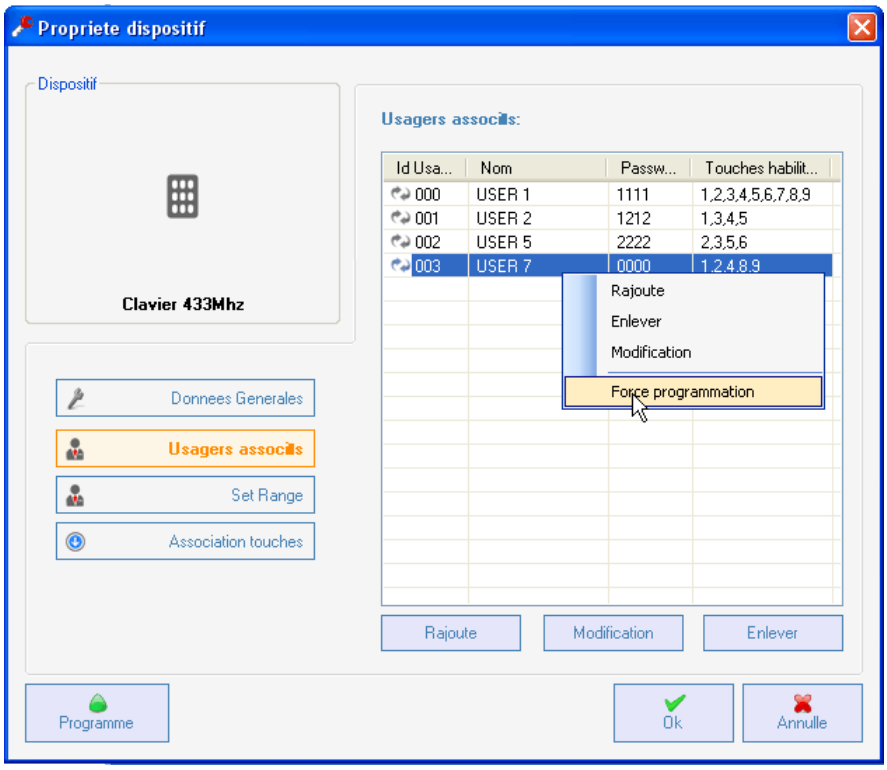
Touche **PROGRAMME**: programme le Clavier.

Touche **OK**: sauve les paramétrages et sort de la fenêtre sans programmer le clavier.

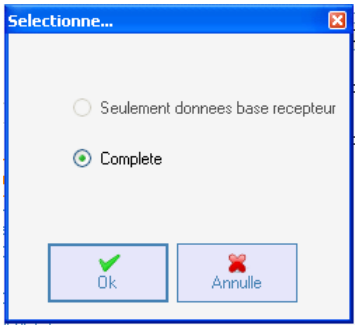
Touche **ANNULLE**: sort de la fenêtre sans sauver les paramétrages.

Du dossier **Usagers associés,** sélectionnant un ou plus usagers et faisant apparaître le menu de choix avec la touche droite, c'est possible habiliter la choix **Force programmation**.
De cette façon tous les usagers sélectionnés sont programmés de nouveau à l'intérieur du clavier, tant ceux qui étaient déjà présents en précédence que ceux rajoutés après la précédente programmation.

En cas de rajout d'usagers après une programmation et dans le cas où on n'utilise pas la fonction **Force programmation**, choisissant l'option **Programme** seulement les usagers nouveaux sont introduit à l'intérieur du Clavier.



Sélectionnant la touche PROGRAMME le suivant message s'affiche sur l'écran



Sélectionner l'option désirée considérant que:

SEULEMENT DONNEES BASE RECEPTEUR signifie qu'on programme seulement les paramétrages du clavier et l'éventuel range. L'option est active seulement après avoir effectué une première programmation et dans le cas où il n'y ait pas à synchroniser ou effacer un usager.

COMPLETE signifie que, au-delà des paramétrages de la radio, ces dispositifs qui ont été rajoutés après une précédente programmation et n'ont pas encore été programmés, seront mémorisés.

A la fin de l'opération de programmation un message de récapitulation de l'opération effectuée s'affichera, indiquant en ordre:

- le nombre de dispositifs associés mais pas encore programmés
- le nombre de dispositifs programmés correctement

- le nombre de dispositifs programmés mais pas encore synchronisés avec le récepteur
- le nombre de dispositifs effacés

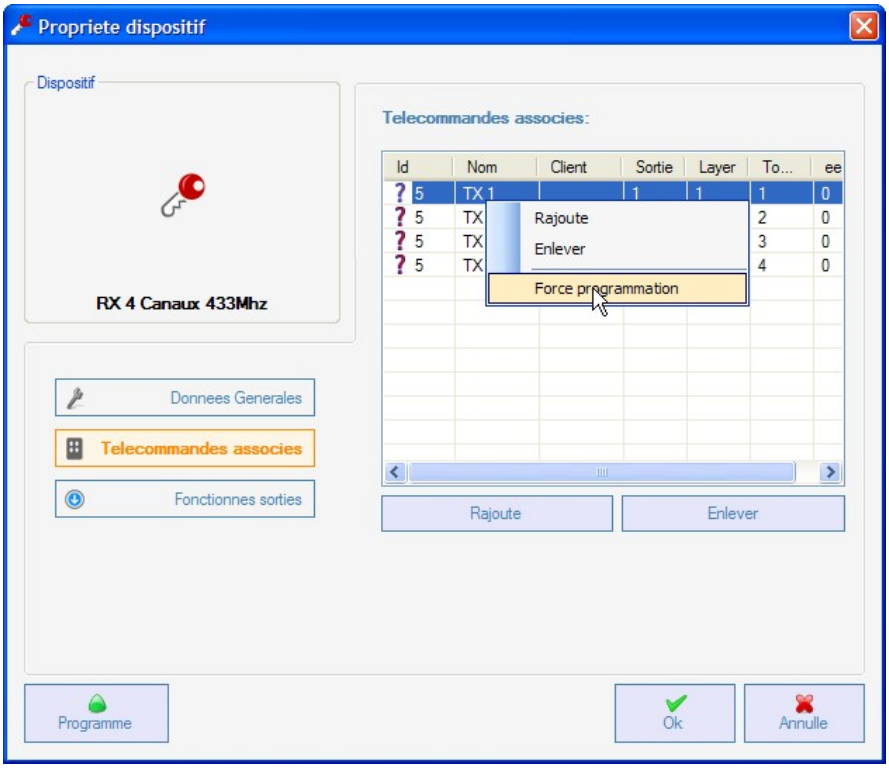
Pendant l'opération de programmation il peut se passer que, à cause de brouillages et/ou interférences, pas tous les dispositifs soient correctement programmés et s'affichent à côté du symbole de synchronisation . Dans ce cas-là répéter l'opération de programmation.

PROGRAMMATION DES RECEPTEURS RF

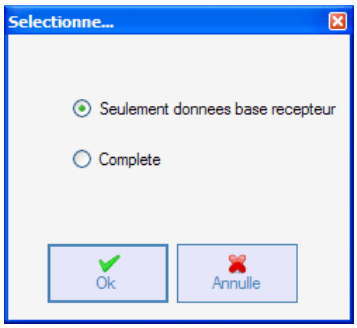
Après avoir créé et configuré tous les dispositifs se trouvant dans l'installation, il est possible d'effectuer la programmation des récepteurs RF pour rendre effectives toutes les associations et configurations.

Touche **PROGRAMME** : programme le Récepteur RF.
Touche **OK** : enregistre les paramétrages et sort de la fenêtre sans programmer le récepteur RF.
Touche **ANNULER** : permet de sortir de la fenêtre sans enregistrer les paramétrages.

Exactement comme pour les Récepteurs XP, dans ce cas également, il est possible d'utiliser la fonction **Forcer programmation** pour programmer un Récepteur RF après avoir ajouté des émetteurs après la programmation.



Sélectionnant la touche PROGRAMME, le suivant message s'affiche sur l'écran



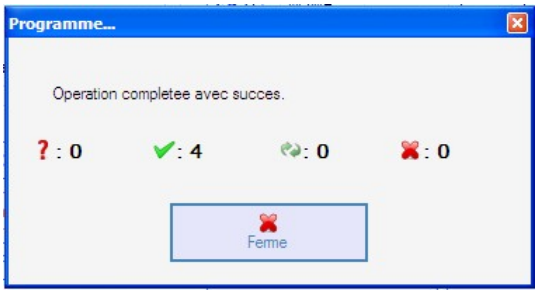
Sélectionner l'option préférée considérant que:

SEULEMENT DONNEES BASE RECEPTEUR signifie que seulement les paramétrages du récepteur sont programmés.

COMPLETE signifie que, en plus des paramétrages de la radio, les dispositifs qui ont été rajoutés après une précédente programmation et n'ont pas encore été programmés seront mémorisés.

A la fin de l'opération de programmation, un message de récapitulation de l'opération effectuée apparaîtra à indiquer dans l'ordre:

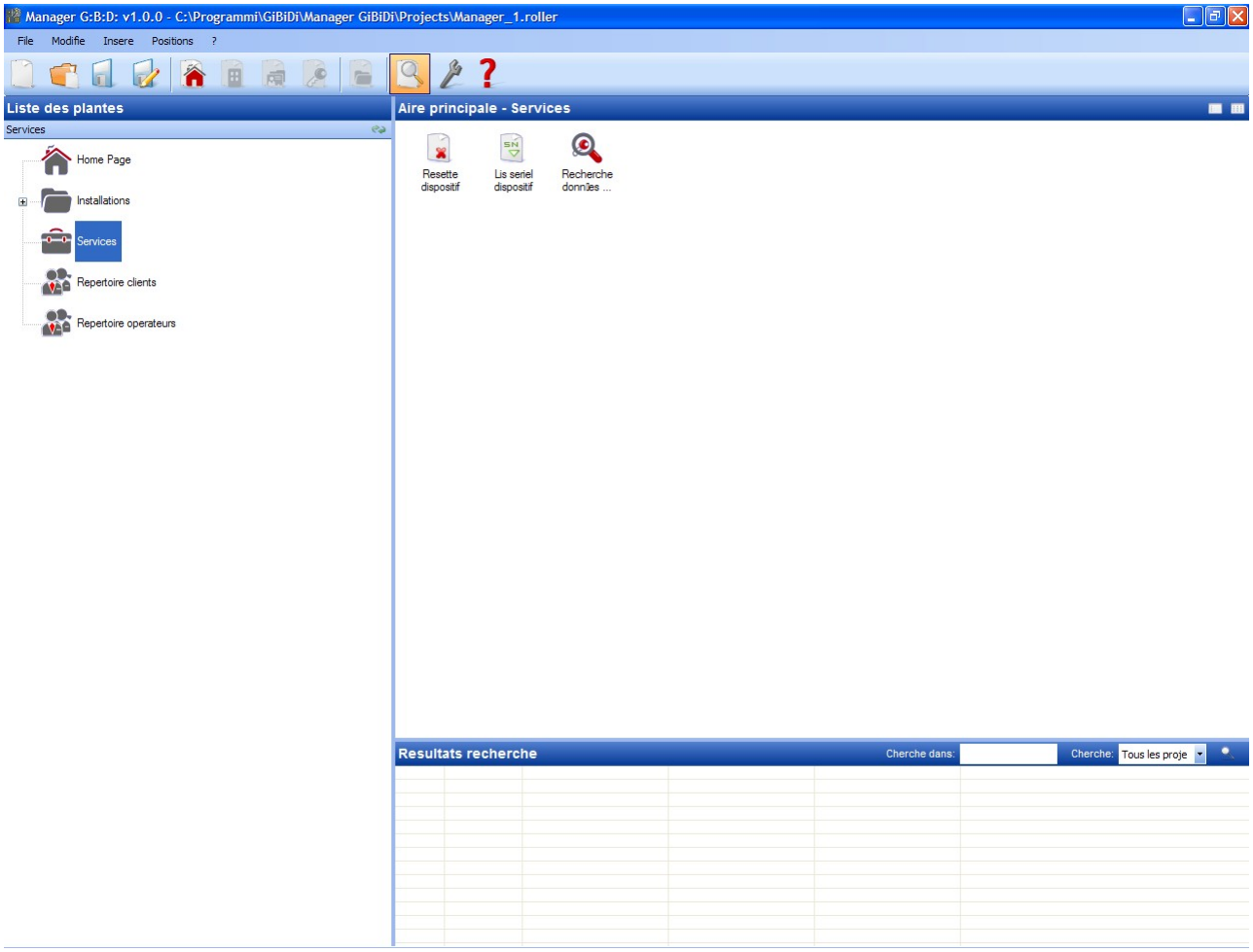
- le nombre de dispositifs associés mais pas encore programmés
- le nombre de dispositifs programmés correctement
- le nombre de dispositifs programmés mais pas encore synchronisés avec le récepteur
- le nombre de dispositifs effacés



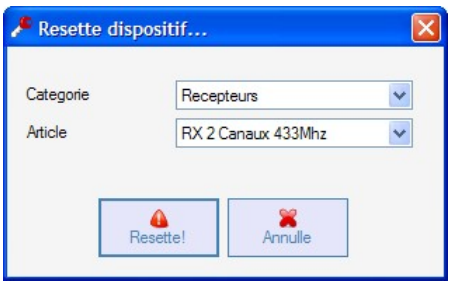
Pendant l'opération de programmation il se peut passer que, à cause de brouillage et/ou interférences, pas tous les dispositifs soient correctement programmés et apparaissent à côté du symbole de synchronisation . Dans ce cas-là répéter l'opération de programmation.

SERVICES

En sélectionnant la rubrique Services, s'affiche la page ci-dessous.



REINITIALISER DISPOSITIF : efface les données se trouvant dans la mémoire des Récepteurs RF, des Récepteurs XP et des Claviers.

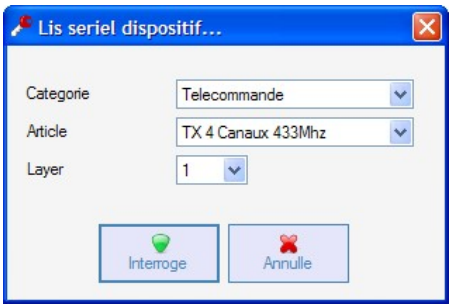


CATEGORIE : il est possible de choisir parmi Récepteurs RF, Récepteurs XP (Lecteurs) et Claviers
ARTICLE : il est possible de choisir le type de dispositif associé à la catégorie choisie.

Après avoir sélectionné le dispositif dont on veut effacer la mémoire, il faut le mettre en communication avec le programmateur MANAGER.
A ce stade, en sélectionnant la touche **Réinitialiser** et après avoir de nouveau confirmer le choix de vouloir réinitialiser le dispositif, toutes les données se trouvant dans la mémoire du dispositif sont annulées.

ATTENTION : l'opération REINITIALISER DISPOSITIF n'est pas réversible . On efface soit les dispositifs mémorisés que les paramétrages de configuration.

LIRE NUMERO DE SERIE DISPOSITIF : permet de récupérer l'indication du numéro de série du dispositif. Il faut connecter le dispositif avec le programmateur MANAGER



CATEGORIE : il est possible de choisir l'un des cinq types différents de dispositifs.

ARTICLE : il est possible de choisir le type de dispositif associé à la catégorie choisie.

LAYER : ne s'affiche que si la catégorie Télécommandes est sélectionnée et permet de choisir à partir de quel layer récupérer les données

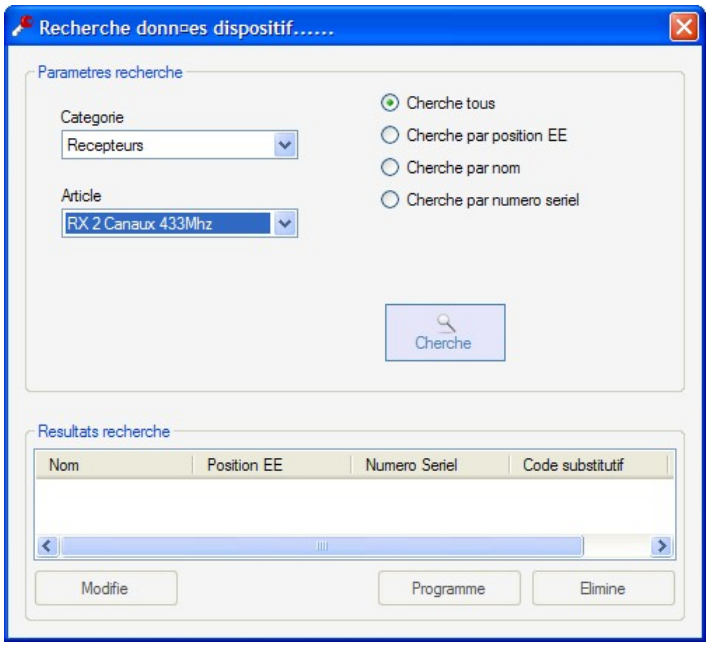
INTERROGER : effectue l'opération de lecture du numéro de série du dispositif.

ANNULER : sortir de la fenêtre

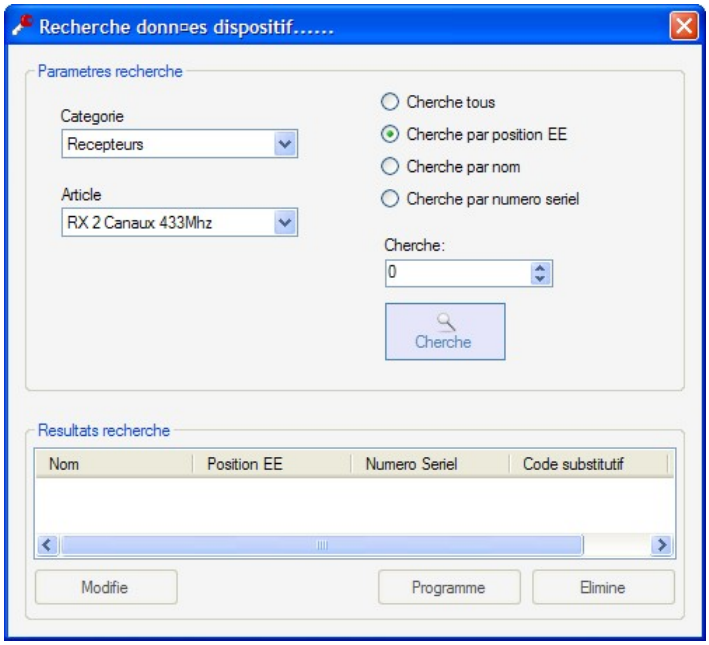
RECHERCHER LES DONNEES DU DISPOSITIF : effectue une recherche dans la mémoire d'un Récepteur RF, d'un Récepteur XP ou d'un clavier.

Après avoir sélectionné Catégorie et Article, il est possible de choisir le type de recherche à effectuer.

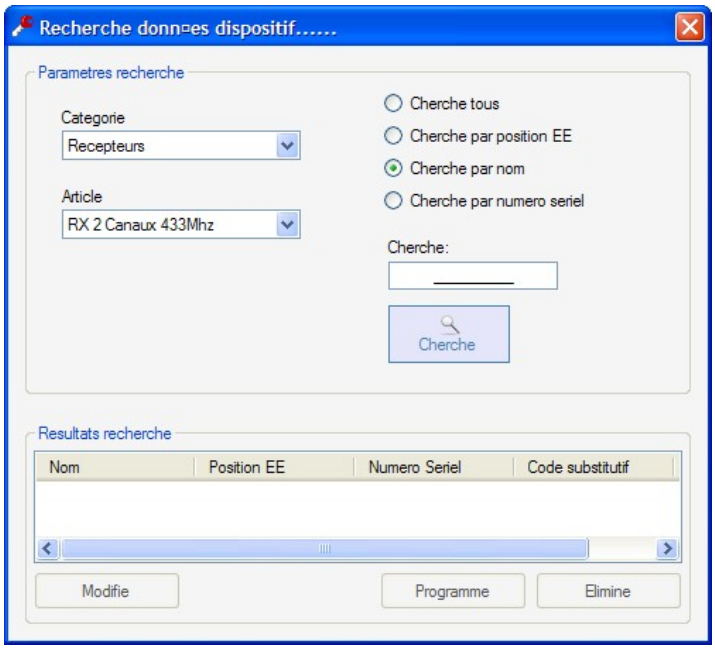
CHERCHE TOUS : rend dans le tableau **Résultats recherche** la liste de tous les émetteurs et/ou cartes/tag mémorisés dans la mémoire du dispositif d'origine.



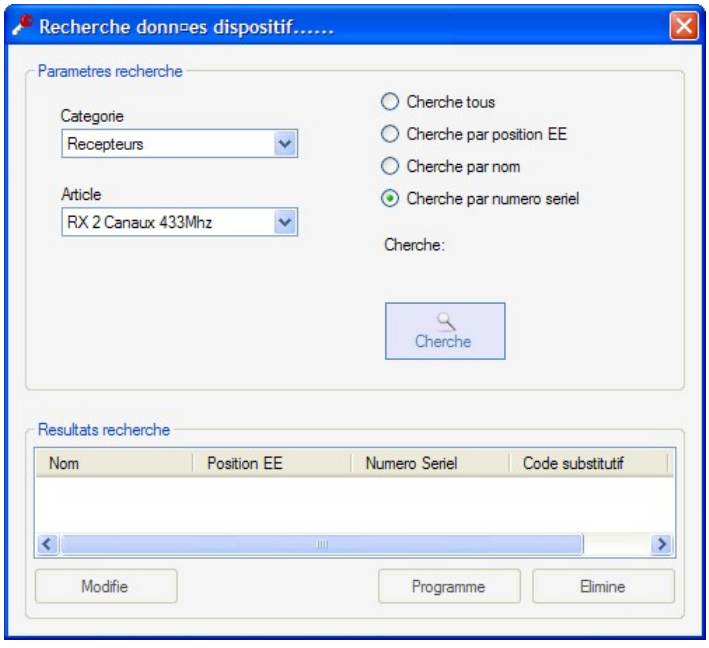
CHERCHE PAR POSITION EE : recherche dans la mémoire EEPROM une position spécifique déterminée dans le champ **Trouver** et en restitue les données dans le tableau



CHERCHE PAR NOM : recherche dans la mémoire EEPROM un nom déterminé, spécifié dans le champ **Trouver**, associé à un dispositif et en restitue les données dans le tableau



TROUVER PAR NUMERO DE SERIE : recherche dans la mémoire EEPROM un numéro de série spécifique dans le champ **Trouver** et en restitue les données dans le tableau



BOOTLOADER

Permet la mise a jour du firmware du programmateur : MANAGER

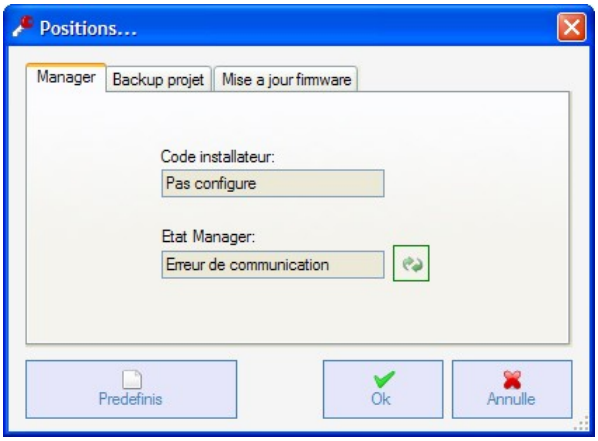
1. Sauvegarder le fichier de mise à jour dans le dossier C:programmi\GIBIDI\ Manager GIBIDI\ firmware
2. Connecter le programmateur au PC
3. Lancer le programme Manager G:B:D:
4. Dans le menu “Paramétrages” sélectionner “Mise à jour firmware”
5. Contrôler la version du firmware chargé en cliquant sur la commande indiquée
6. Sélectionner la nouvelle version à installer et confirmer
7. La mise à jour du firmware du programmateur : Manager, commence.
8. Si pendant cette opération le programmateur est déconnecté, il attend quand même de terminer la mise à jour, qui continuera dès que la connexion sera rétablie.
9. Dès que la mise à jour est terminée, le Manager se déconnecte automatiquement de l’ordinateur.

ATTENTION : Jusqu’à la fin de l’opération, il ne faut pas tenir compte des indications qui s’affichent à l’écran LCD.

UTILISATION DE PLUSIEURS PROGRAMMATEURS

Chaque objet est lié au programmateur MANAGER avec lequel il a été créé. Toutes les installations concernant ce projet doivent être gérées et configurées par un programmateur déterminé.
Si l'on veut créer un nouveau projet, avec un autre programmateur, il suffit tout simplement de lancer le programme de gestion en ayant soin de connecter le nouveau programmateur. Le logiciel de l'ordinateur reconnaît automatiquement le numéro de série du nouveau programmateur et toutes les installations, créées à l'intérieur du nouveau projet, seront liées au nouveau programmateur.

Si l'on connecte un programmateur ayant un numéro de série différent de celui avec lequel a été réalisé le projet, on visualisera le message "Manager inconnu" dans le champ "CONDITION MANAGER" dans la fenêtre montrée ci-dessous.



En connectant le programmateur exact et en cliquant sur la touche **Connexion Manager,** on rétablira la connexion avec le programmateur et on visualisera le message Manager connecté.

NOTES

INFORMACION GENERAL 273
PROCEDIMIENTO RECOMENDADO 273
ABREVIATURAS 273
VENTANA PRINCIPAL 274
CREACION DE UN PROYECTO NUEVO 275
CREACION DEL REGISTRO DE CLIENTES 276
CREACION DEL REGISTRO DE OPERADORES 278
CREACION INSTALACIONES 280
BACKUP AUTOMATICO DEL PROYECTO 282
TIPOS DE INSTALACION 285
INSTALACION ESTANDAR 286
CONFIGURACION DISPOSITIVOS 287
CREACION Y CONFIGURACION RECEPTORES RF 288
CREACION, CONFIGURACION Y ASOCIACION DE LOS TRANSMISORES A LOS RECEPTORES RF 292
PROGRAMACION DE LOS TRANSMISORES 295
CREACION Y CONFIGURACION DE RECEPTORES XP 296
CREACION, CONFIGURACION Y ASOCIACION DE LAS TARJETAS Y ETIQUETAS A LOS RECEPTORES XP 298
PROGRAMACION DE LAS TARJETAS Y FICHAS DE PROXIMIDAD 301
ASOCIACION DE LOS RECEPTORES XP A LOS RECEPTORES RF 302
PROGRAMACION DE LOS RECEPTORES XP 303
CREACION, CONFIGURACION Y ASOCIACION DE LOS TECLADOS NUMERICOS A LOS RECEPTORES RF 305
PROGRAMACION DE LOS TECLADOS NUMERICOS 316
PROGRAMACION DE LOS RECEPTORES RF 318
INSTALACION PERSONALIZADA 320
CONFIGURACION DE LOS DISPOSITIVOS 321
CREACION Y CONFIGURACION DE RECEPTORES RF 322
CREACION, CONFIGURACION Y ASOCIACION DE LOS TRANSMISORES A LOS RECEPTORES RF 329
PROGRAMACION DE LOS TRANSMISORES 332
CREACION Y CONFIGURACION DE RECEPTORES XP 333
CREACION, CONFIGURACION Y ASOCIACION DE LAS TARJETAS Y FICHAS DE PROXIMIDAD A LOS RECEPTORES XP 335
PROGRAMACION DE LAS TARJETAS Y FICHAS 338
ASOCIACION DE LOS RECEPTORES XP A LOS RECEPTORES RF 339
PROGRAMACION DE LOS RECEPTORES XP 340
CREACION, CONFIGURACION Y ASOCIACION DE LOS TECLADOS NUMERICOS A LOS RECEPTORES RF 342
PROGRAMACION DE LOS TECLADOS NUMERICOS 352
PROGRAMACION DE LOS RECEPTORES RF 354
SERVICIOS 357
BOOTLOADER 361
USO DE VARIOS PROGRAMADORES 362

INFORMACION GENERAL

El sistema MANAGER G:B:D: es un sistema de gestión de automatizaciones que permite crear, configurar y gestionar cualquier tipo de equipo con gran simplicidad y flexibilidad.
Puede funcionar con 2 frecuencias distintas de funcionamiento de los dispositivos: 433 MHZ o 2.4 GHz.

PROCEDIMIENTO RECOMENDADO

Al usar el programa de gestión MANAGER, se recomienda cumplir con este procedimiento:

1. Crear el proyecto
2. Crear el registro de clientes
3. Crear el registro de operadores
4. Crear un nuevo equipo
5. Crear los receptores RF y definir las configuraciones
6. Crear los TX
7. Asociar los TX a los receptores RF
8. Programar los TX
9. Crear los receptores XP y definir las configuraciones
10. Crear las TARJETAS y las FICHAS DE PROXIMIDAD
11. Asociar las TARJETAS y las FICHAS DE PROXIMIDAD a los receptores XP
12. Programar las TARJETAS y las FICHAS DE PROXIMIDAD
13. Asociar los receptores XP a los receptores RF
14. Programar los receptores XP
15. Crear los DGP
16. Asociar los DGP a los receptores RF
17. Programar los DGP
18. Programar los receptores RF

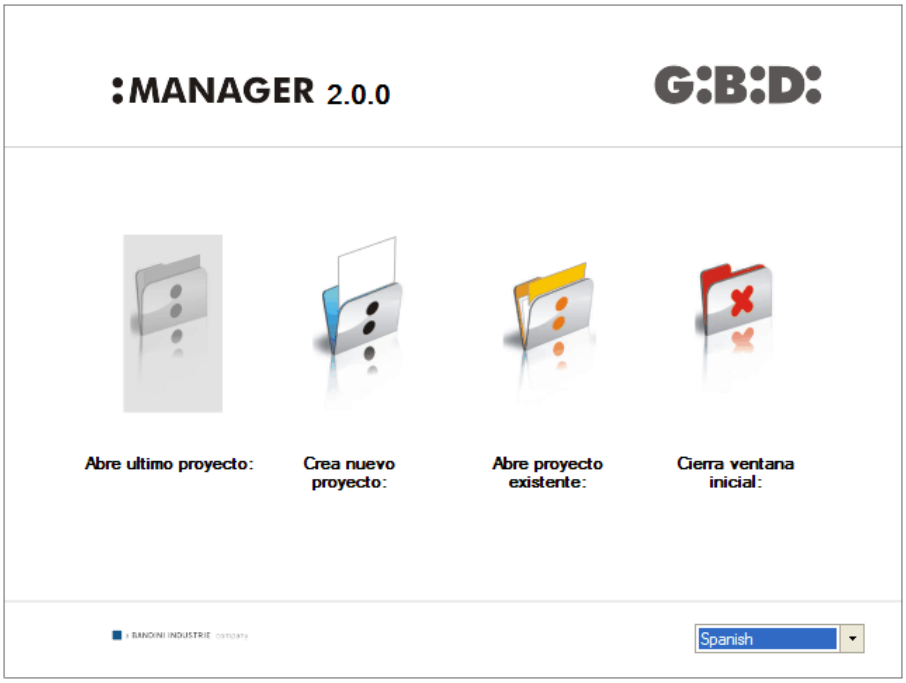
ABREVIATURAS

En este documento se utilizan las siguientes abreviaturas:

TX	Transmisor de radiofrecuencia
RX RF	Receptor de radiofrecuencia
TARJETA	Transmisor de transpondedor con código HSC fijo
FICHA	Transmisor de transpondedor con rolling-code
RX XP	Receptor de transpondedor
DGP	Teclado numérico

VENTANA PRINCIPAL

Una vez iniciado el programa MANAGER, aparece la siguiente pantalla:



Seleccione el idioma deseado por medio del menú desplegable situado en la parte inferior derecha.

Desde la ventana principal es posible:

- abrir el último proyecto realizado;
- crear un proyecto nuevo;
- abrir un proyecto existente previamente realizado;
- cerrar la ventana principal.

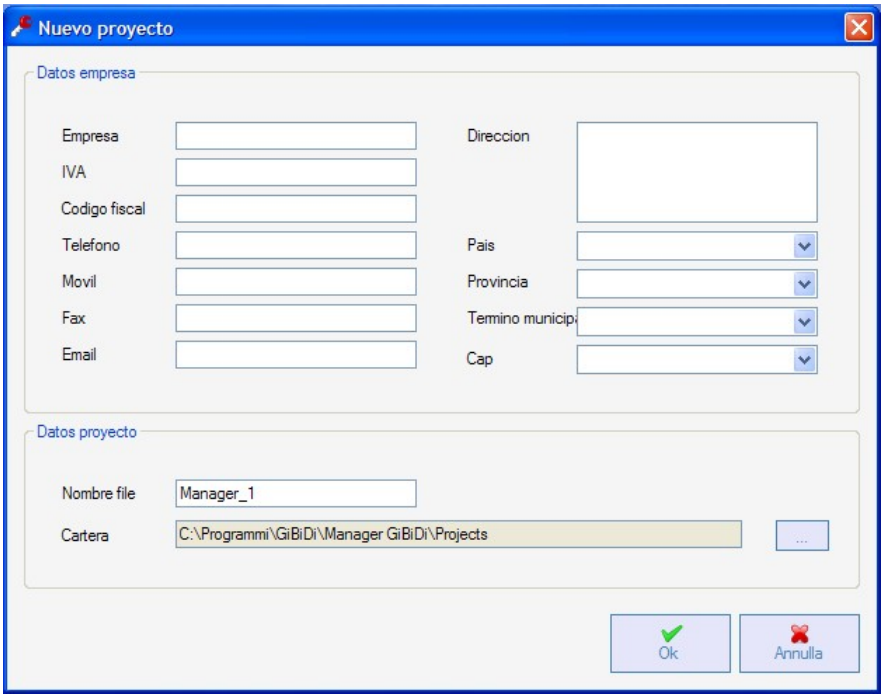
La selección de "Cerrar ventana principal" no implica la salida del programa.

CREACION DE UN PROYECTO NUEVO

Al usar el programador MANAGER por primera vez, seleccione la opción "Crear proyecto nuevo". Cada proyecto está vinculado a un solo programador MANAGER. El proyecto creado contendrá todos los equipos gestionados con ese programador específico.

ATENCIÓN: Si hiciera falta sustituir el programador, habrá que conseguir un programador nuevo con el mismo número de serie que el anterior.

Seleccionando la opción "Crear proyecto nuevo", aparece la siguiente pantalla que incluye los datos de la empresa y del proyecto.



DATOS DE LA EMPRESA: Introduzca en estos campos los datos del propietario del programador MANAGER.

NOMBRE DEL FICHERO: Es el nombre con que se guardará el proyecto. Por defecto, se propone Manager_xx, donde xx representa el número progresivo del proyecto.

Se recomienda guardar el proyecto indicando como nombre el código de serie del programador, que se indica en la placa de datos situada en la parte posterior del mismo. (por ej. Programador_XXXX)

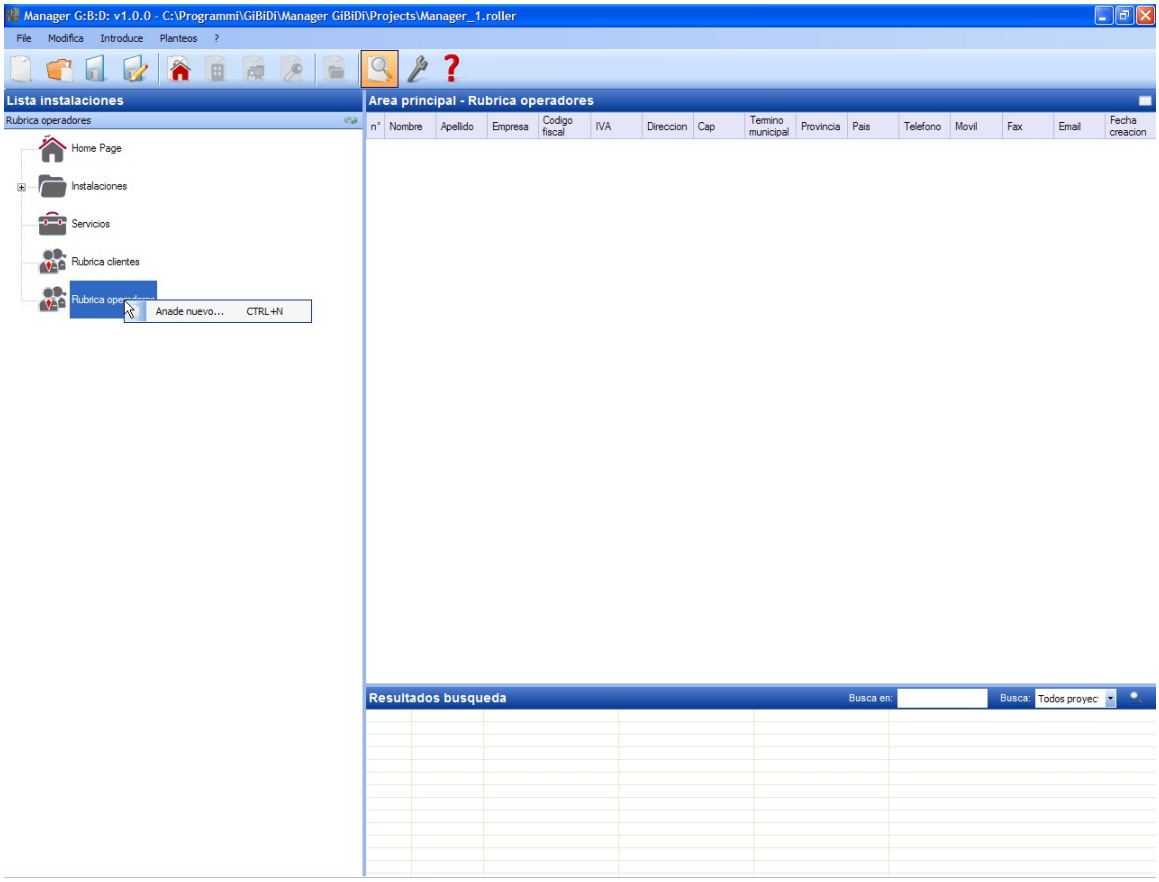
CARPETA: Indica el directorio en que se guardará el proyecto.

Con **OK** se pasa a la configuración del equipo.

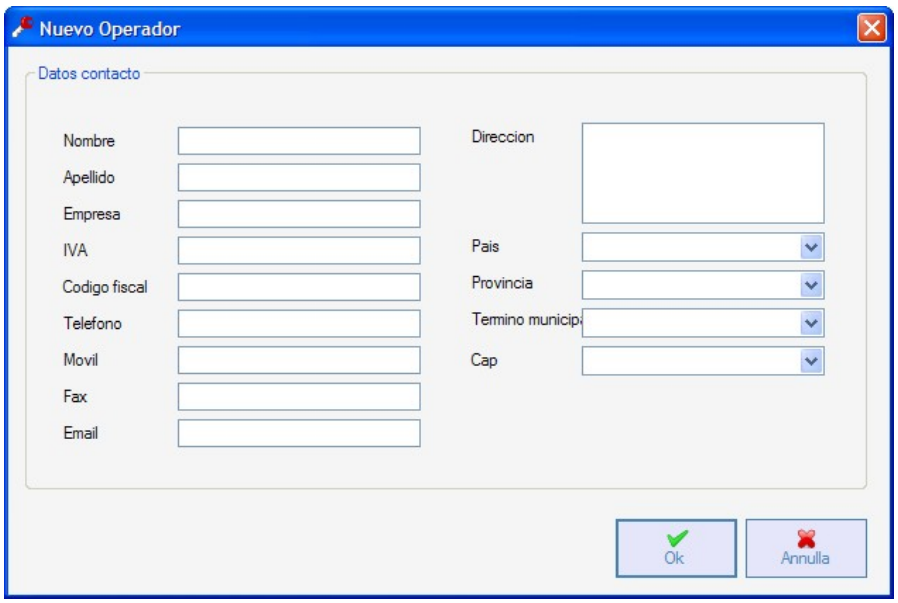
Con **ANULAR** se sale de la ventana.

CREACION DEL REGISTRO DE CLIENTES

Tras haber creado el proyecto, aparece la pantalla de configuración de equipos.



Para crear el Registro de Clientes, pulsar con el botón derecho del ratón en **Registro de Clientes** → **Añadir nuevo…** Aparecerá la siguiente ventana.

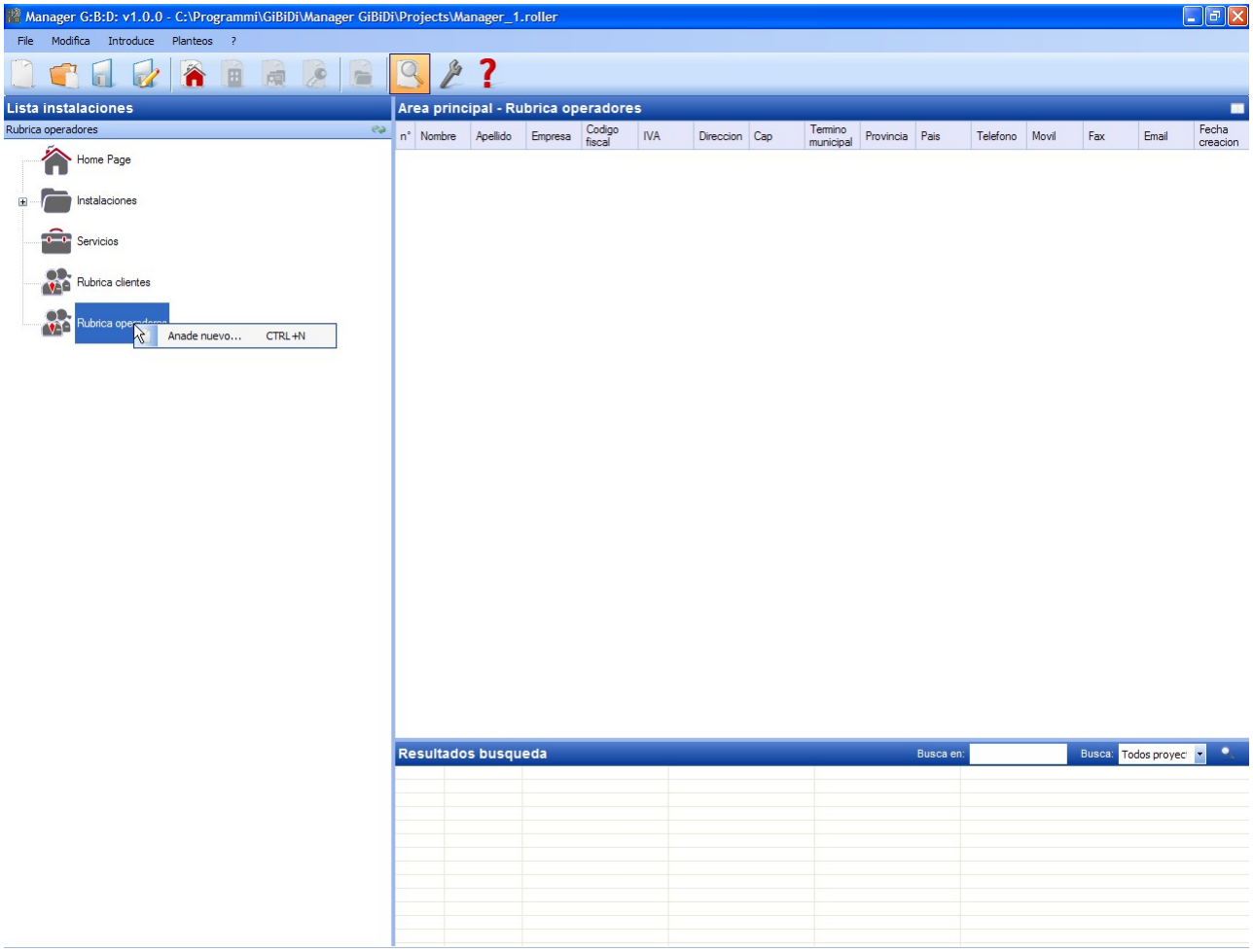


Introducir los datos personales del cliente en los campos del registro y confirmar con **OK**.
En el campo Contraseña introducir la Contraseña en caso de uso del teclado numérico.
Repetir este procedimiento para introducir todos los datos de los demás clientes.
Al finalizar la creación del Registro de Clientes, se regresa a la página de Configuración de Instalaciones presionando la tecla **ANULAR**.

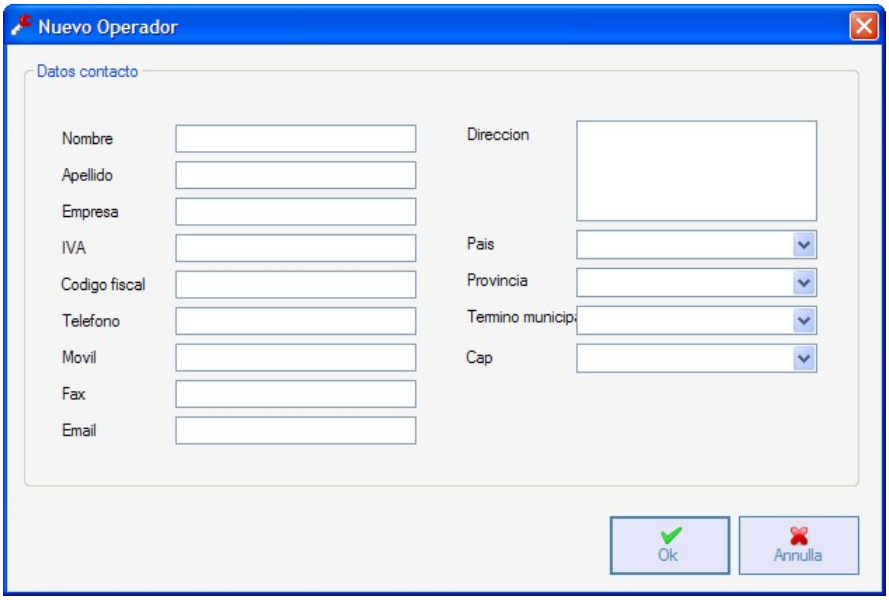
Para modificar los datos de un cliente, seleccionar el renglón correspondiente en el Registro y, a continuación, **Propiedades** en el menú que aparece, presionando con el botón de derecha la opción seleccionada, o bien presionando dos veces el renglón seleccionado. Modificar y confirmar con **OK**.

CREACION DEL REGISTRO DE OPERADORES

Tras haber creado el proyecto, aparece la pantalla de configuración de instalaciones.



Para crear el Registro de Operadores, pulsar con el botón derecho del ratón en **Registro de Operadores** → **Añadir nuevo…** Aparecerá la siguiente ventana.

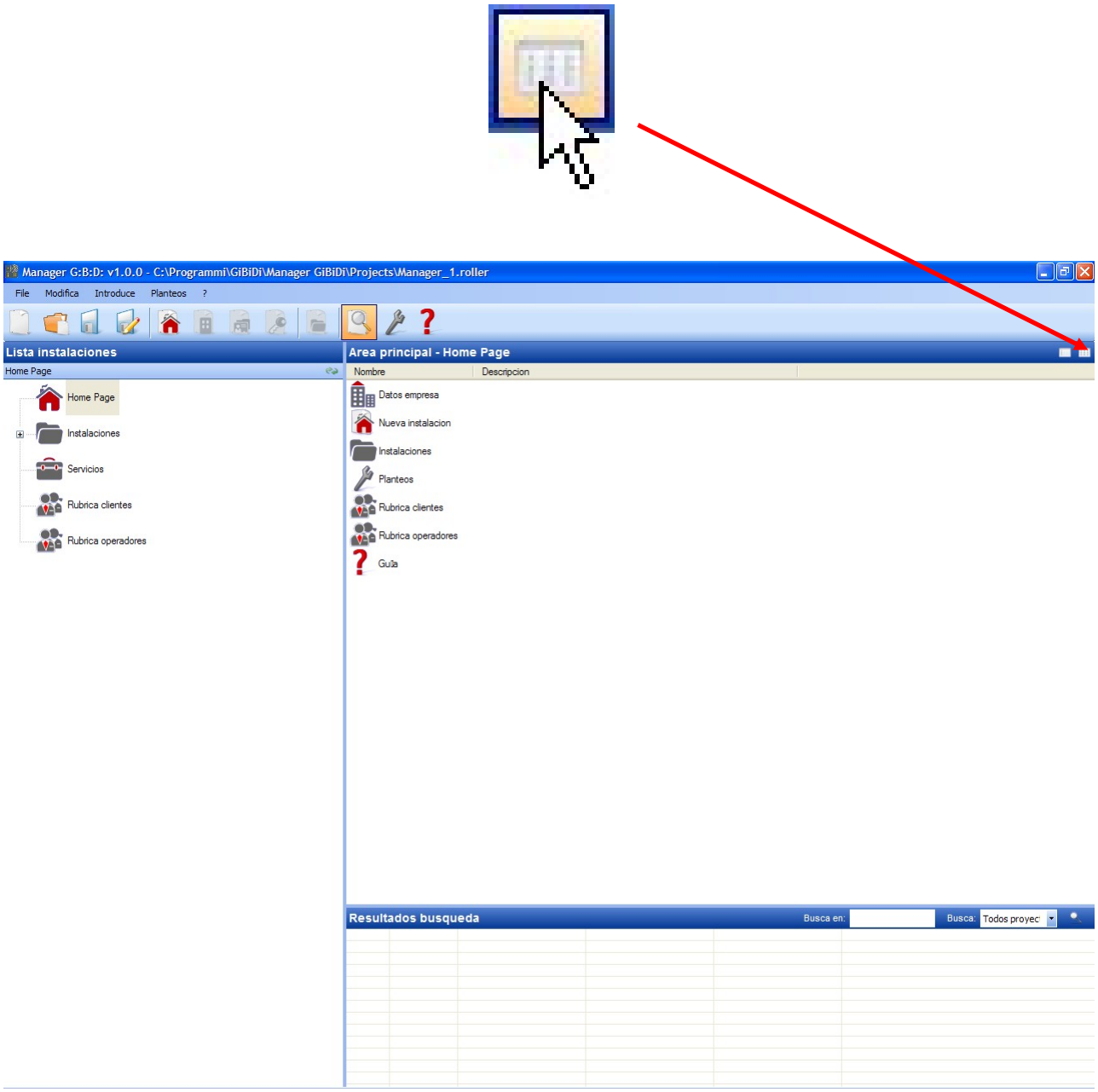


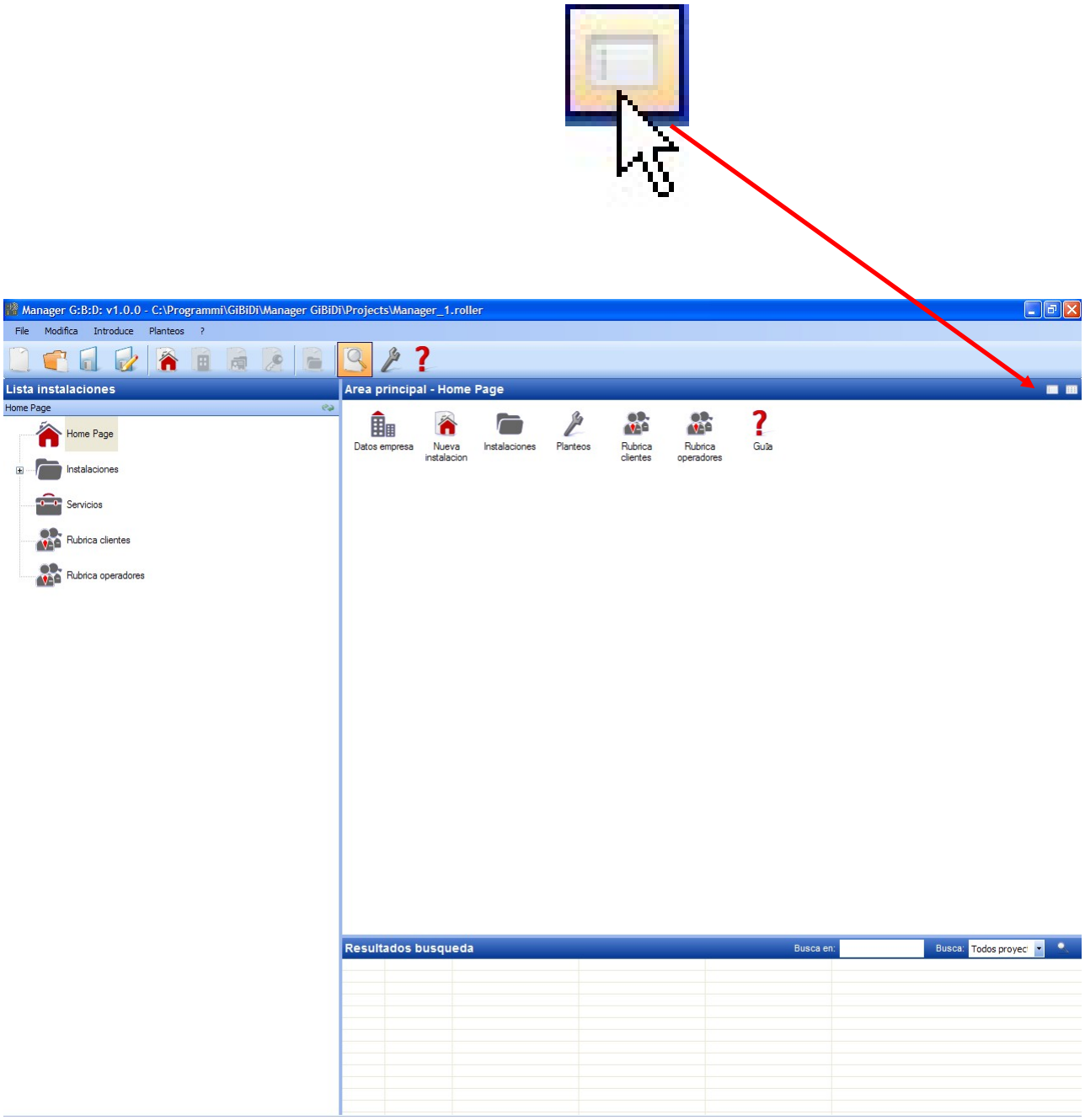
Introducir los datos personales de los instaladores que trabajarán con ese programador MANAGER específico y confirmar con **OK**.
Repetir este procedimiento para introducir todos los datos de los demás operadores / instaladores.
Al finalizar la creación del Registro de Operadores, se regresa a la página de Configuración de Instalaciones presionando la tecla **ANULAR**.

Para modificar los datos de un operador, seleccionar el renglón correspondiente en el Registro y, a continuación, **Propiedades** en el menú que aparece, presionando con el botón de derecha la opción seleccionada, o bien presionando dos veces el renglón seleccionado. Modificar y confirmar con **OK**.

CREACION INSTALACIONES

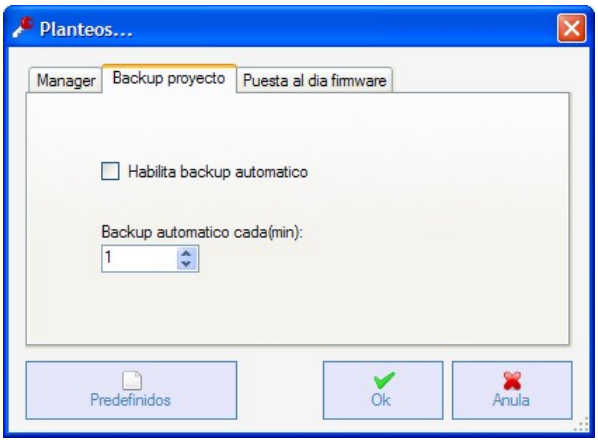
Tras haber creado el proyecto, aparece la pantalla de configuración de instalaciones.
Utilizando las teclas en la parte superior derecha de la ventana "**Área principal – Página Principal**", es posible modificar el modo de visualización de la ventana.




Manager G:B:D: v1.0.0 - C:\Programmi\GiBiDi\Manager GiBiDi\Projects\Manager_1.roller
File
Modifica
Introduce
Planteos
?
Lista instalaciones
Home Page
Home Page
Instalaciones
Servicios
Rubrica clientes
Rubrica operadores
Area principal - Home Page
Datos empresa
Nueva instalacion
Instalaciones
Planteos
Rubrica clientes
Rubrica operadores
Guia
Resultados busqueda
Busca en:
Busca:
Todos proyec

BACKUP AUTOMATICO DEL PROYECTO

Como primera operación, se recomienda activar la memorización automática del proyecto para limitar la pérdida de datos en caso de apagones.
Seleccione el menú **Configuraciones → Copia de seguridad del proyecto**, seleccione la casilla "Activar copia de seguridad automática" y configure el tiempo deseado.



En el directorio donde se guarda el proyecto (por defecto, el proyecto se guarda en C:\Programas\GiBiDi\Manager GiBiDi\Projects), se creará un fichero ""bkp_Nombrefichero.roller".
Si hace falta recuperar datos, vuelva a nombrar el fichero "bkp_Nombrefichero.roller con el nombre del proyecto original.

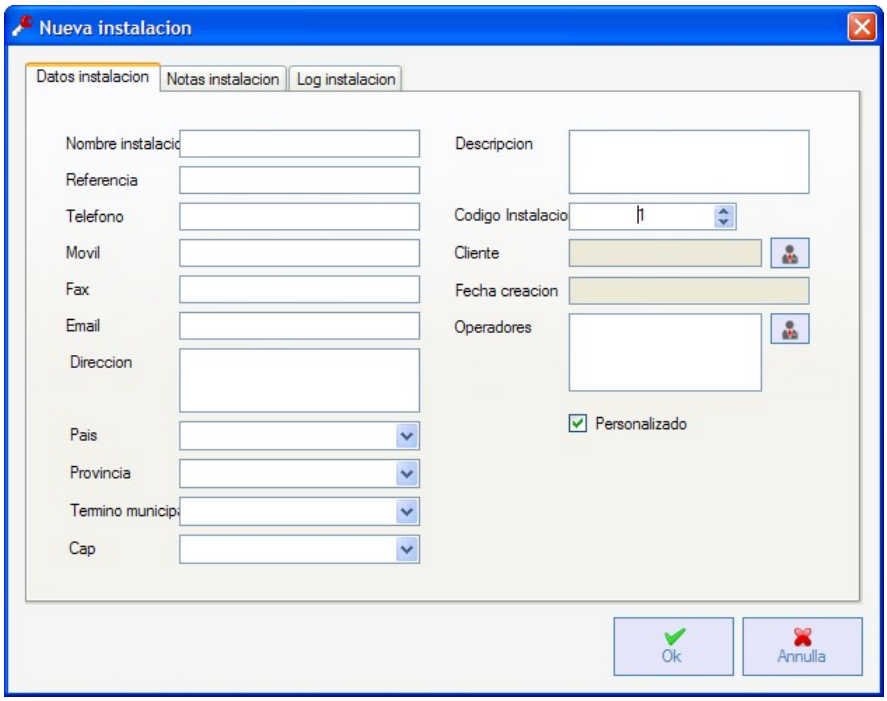
Seleccionando la opción **Página Principal**, se dispondrá de las siguientes opciones:

1. DATOS DE LA EMPRESA

Contiene los datos del propietario del programador MANAGER previamente introducidos.

2. NUEVA INSTALACION

Introduce una nueva instalación en el proyecto.



a. Tarjeta DATOS INSTALACION: Contiene los datos de la instalación que se está realizando.

   El campo CÓDIGO DE LA INSTALACION contiene el número asociado a la instalación. Poner atención en aumentar siempre el código de la instalación cada vez que se crea una nueva instalación.

   ATENCIÓN: Un proyecto creado exclusivamente con el programador y enviado posteriormente al ordenador tendrá que tener un código de instalación diferente de aquellos ya creados con el ordenador.

   En el campo CLIENTE es posible indicar el cliente al que le pertenece la instalación, recuperando el nombre del registro creado al principio.

   En el campo OPERADORES es posible introducir los nombres de los instaladores que trabajarán en la instalación. En este caso también será posible recuperar los nombres de los operadores del registro correspondiente.

   Es posible elegir el tipo de instalación a realizar: estándar o personalizado. En este caso, seleccione la casilla correspondiente.
   Consulte las secciones correspondientes de este manual para conocer los procedimientos de realización de instalaciones estandares o personalizadas.

   ATENCIÓN: La selección del tipo de instalación no podrá modificarse posteriormente, por lo que debe prestar suma atención al tipo de instalación elegido.

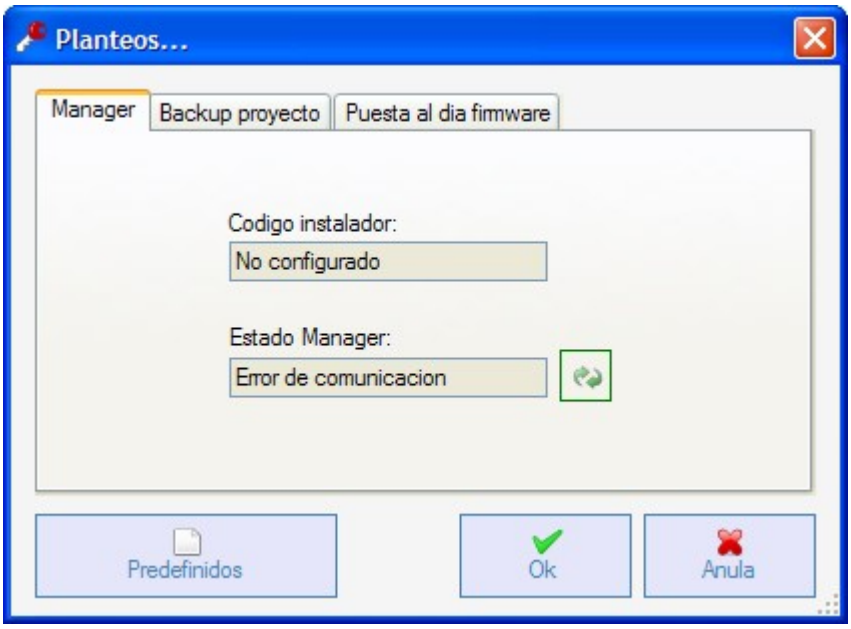
b. Tarjeta NOTAS DE LA INSTALACION: es posible introducir notas relativas a la instalación.
c. Tarjeta LOG DE LA INSTALACION: cualquier error de programación de los dispositivos se anotará en este campo.

Para introducir una nueva instalación, también es posible seleccionar la opción **Instalaciones** en la parte izquierda de la pantalla y, con el botón derecho del ratón, presionar “Añadir nuevo…”, o bien utilizar el mando en la barra de instrumentos.

3. INSTALACIONES

Contiene la lista de todas las instalaciones creadas.

4. CONFIGURACIONES
   a. Tarjeta MANAGER: Comprueba el estado de conexión del programador MANAGER indicando su conexión real.



CODIGO INSTALADOR: Tras haber establecido la conexión entre el programador MANAGER y el software del ordenador, aparecerá el mensaje “Configurado”.

ESTADO MANAGER: Si el número de serie del programador se reconoce como correcto, aparecerá el mensaje “Manager conectado”.

Tecla **Conexión del Manager**: véase párrafo “Utilización de más Programadores”

b. Ficha COPIA DE SEGURIDAD DEL PROYECTO: Contiene la información sobre la copia de seguridad automática

c. Ficha ACTUALIZACION DEL FIRMWARE: Permite actualizar el firmware. Para más información, consulte el párrafo “Bootloader”

5. REGISTRO DE CLIENTES

Contiene la lista de los clientes.

6. REGISTRO DE OPERADORES

Contiene la lista de los instaladores que utilizará el programador MANAGER asociado a la instalación.

7. GUIA

Guía en línea

TIPOS DE INSTALACION

El sistema MANAGER G:B:D: permite crear, configurar y gestionar 2 tipos de configuraciones distintas:

INSTALACION ESTÁNDAR

permite

- configurar el canal de los pulsadores del TX;
- configurar la salida de los canales del RX RF;
- configurar 2 transmisiones por cada pulsador del TX;
- programar los dispositivos en modo inalámbrico;
- programar la sustitución del TX automáticamente;
- cancelar definitivamente un TX de la memoria;
- bloquear temporalmente el uso de un TX;
- memorizar automáticamente un grupo de TX en el RX RF;
- configurar el tiempo de salida temporizada en el RX RF;
- desactivar el pulsador de APRENDIZAJE (LEARN) del RX RF;
- realizar búsquedas (por nombre, número de serie, posición, etc.) en la memoria de los RX RF y RX XP;
- cancelar todo el contenido de la memoria de los RX;
- asociar un nombre a cada TX.

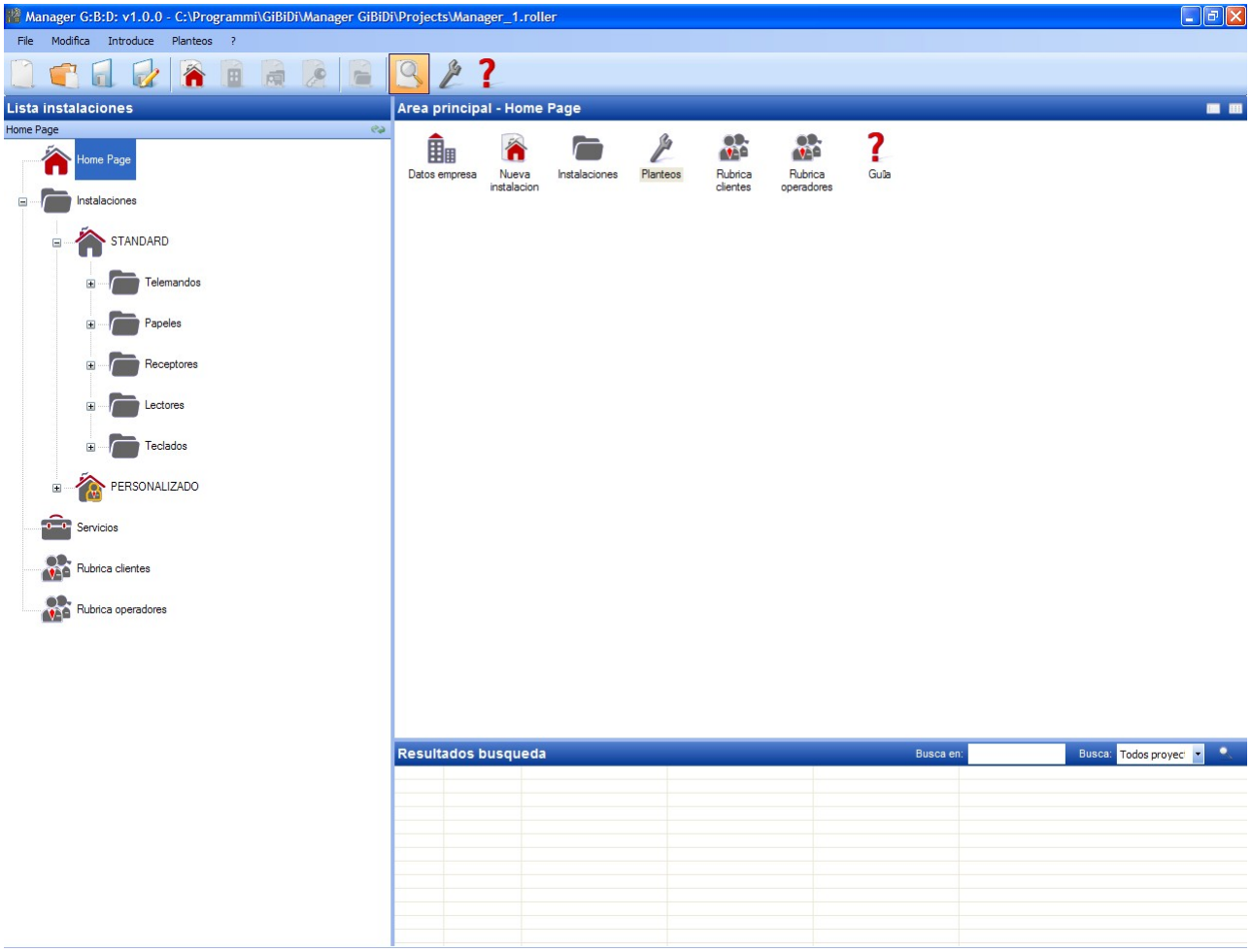
INSTALACION PERSONALIZADA

Además de todo lo que es posible gestionar con la instalación estándar:

- será posible memorizar automáticamente TX en los receptores RF, si tienen el mismo “ID Usuario” y el mismo “NS Usuario”, sin tener que ir a la instalación;
- todas las configuraciones podrán ser personalizadas por el programador, de modo que el código de los dispositivos programados será exclusivamente del instalador;
- será posible configurar el tipo de usuario: CAJA, PUERTA, etc., permitiendo el aprendizaje automático (máx. 32 tipos de usuario distintos);
- será posible configurar el número progresivo del usuario: CAJA 1, CAJA 2, etc., permitiendo el aprendizaje automático (máx. 2047 usuarios);
- en todo caso, será posible bloquear el aprendizaje automático de los TX.

INSTALACION ESTANDAR

Para crear una instalación estándar, deseleccionar la casilla “Personalizada” al momento de la creación de la instalación.
La instalación creada aparecerá en la parte izquierda de la pantalla, bajo la opción “Instalaciones”.



Automáticamente, se crearán los tipos de dispositivos que pueden formar parte de la instalación.

a. Telemandos de 4 canales

b. Tarjetas y Etiquetas

c. Receptores de 2 y 4 canales

d. Lectores XP

e. Teclados numéricos

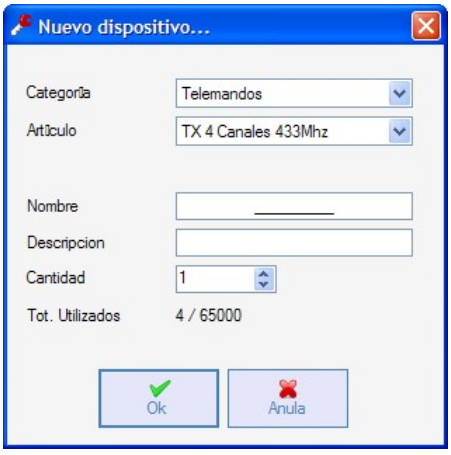
En la parte derecha de la pantalla, en el “**Área principal – Instalaciones**”, aparecerá la lista de todas las instalaciones creadas. Es posible personalizar los campos a visualizar activando la tecla indicada en la figura de abajo.

Aparecerá una ventana en la que será posible seleccionar los campos que se quieren ver.

CONFIGURACION DISPOSITIVOS

Utilizando los mandos en la barra de instrumentos

o seleccionando el dispositivo directamente en la lista de dispositivos creados y eligiendo “Añadir nuevo…”, se activa la ventana “Dispositivo nuevo”.



CATEGORÍA: Es posible seleccionar una de las opciones disponibles

- Telemandos
- Tarjetas
- Receptores
- Lectores
- Teclados

ARTÍCULO: Según la categoría seleccionada, aparecerán los distintos tipos de dispositivos asociados a dicha categoría.

NOMBRE: Es posible introducir el nombre elegido para el dispositivo, utilizando solamente letras o números (máx. 8 caracteres). Para cancelar un carácter, utilice la tecla BACKSPACE en lugar de la tecla CANC.

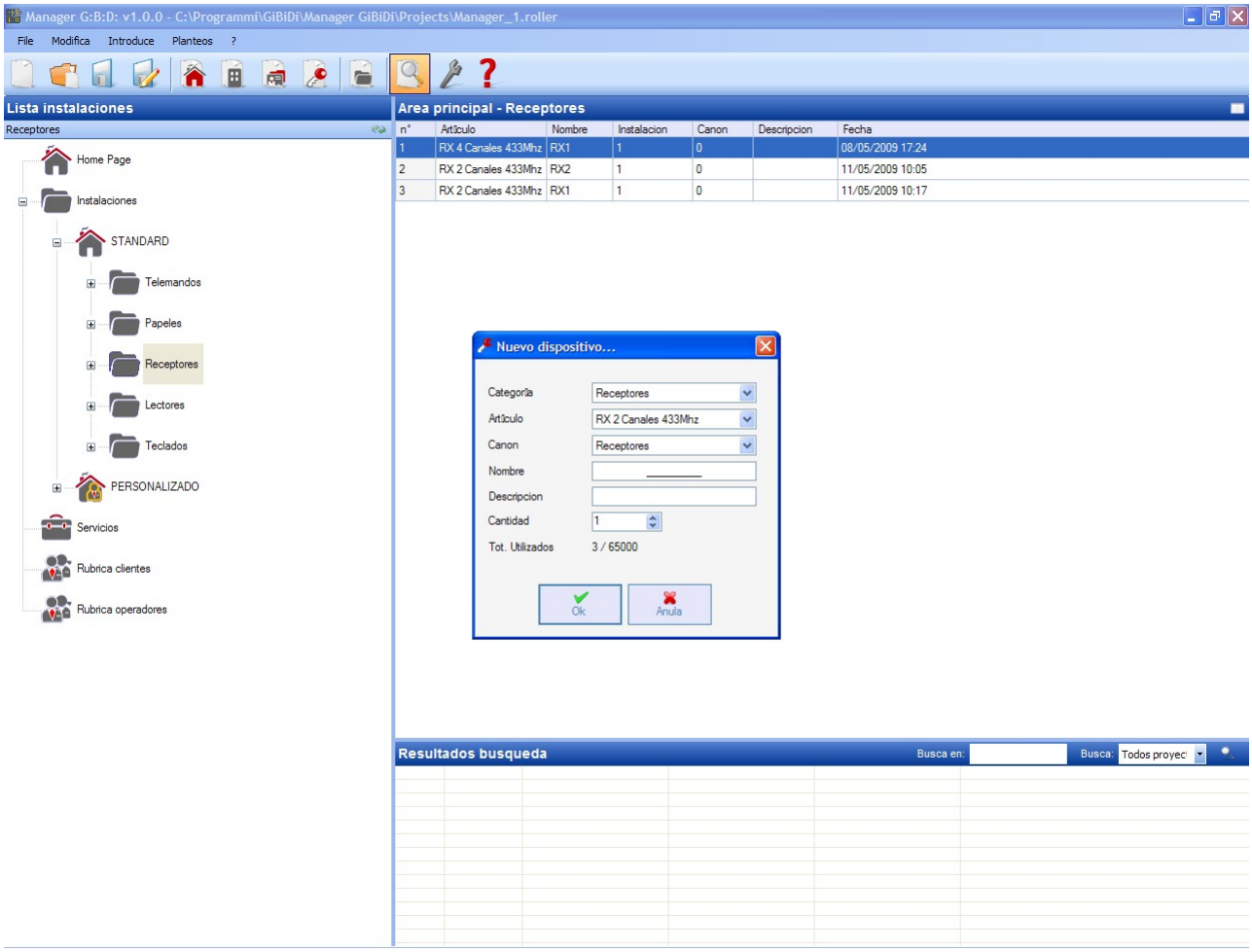
DESCRIPCIÓN: Es posible introducir una descripción del dispositivo que se está creando.

CANTIDAD: Número de dispositivos de esa categoría utilizados en la instalación.

Cuando se hayan creado los dispositivos asociados a la instalación, es necesario configurarlos.

CREACION Y CONFIGURACION RECEPTORES RF

Seleccionando la opción “Receptores” en la parte izquierda de la pantalla y activando con el botón derecho del ratón el menú “Añadir nuevo…”, aparecerá la ventana de creación de los receptores.



CATEGORÍA: Dejar seleccionada la opción Receptores.

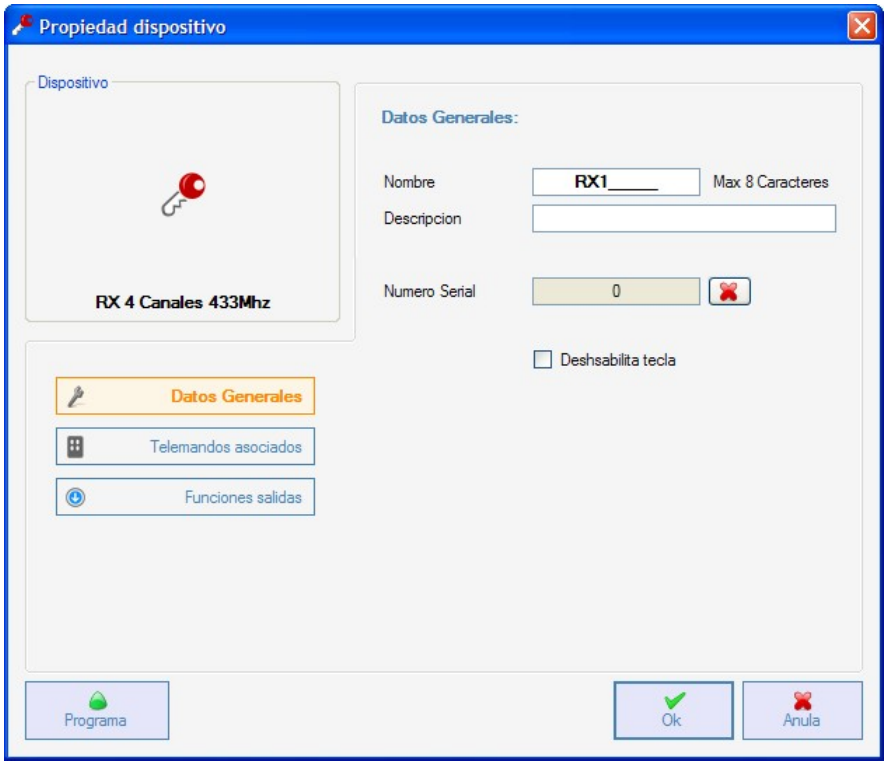
ARTÍCULO: Seleccionar el tipo de receptor que quiere crear.

NOMBRE: Es posible introducir el nombre elegido para el dispositivo, utilizando solamente letras o números (máx. 8 caracteres). Para eliminar un carácter, utilice la tecla BACKSPACE en lugar de la tecla CANC.

DESCRIPCIÓN: Es posible introducir una descripción del dispositivo que se está creando.

CANTIDAD: Número de dispositivos que se quieren crear.

Después de crear los receptores a utilizar en la instalación, hay que definir sus configuraciones. Haciendo doble clic con el ratón en uno de los receptores creados, o bien utilizando la tecla derecha y seleccionando la opción **Propiedades** en el menú que aparece, se visualizará la ventana de configuración de los receptores.



NOMBRE: aparecerá el nombre que se introdujo al crear el receptor.

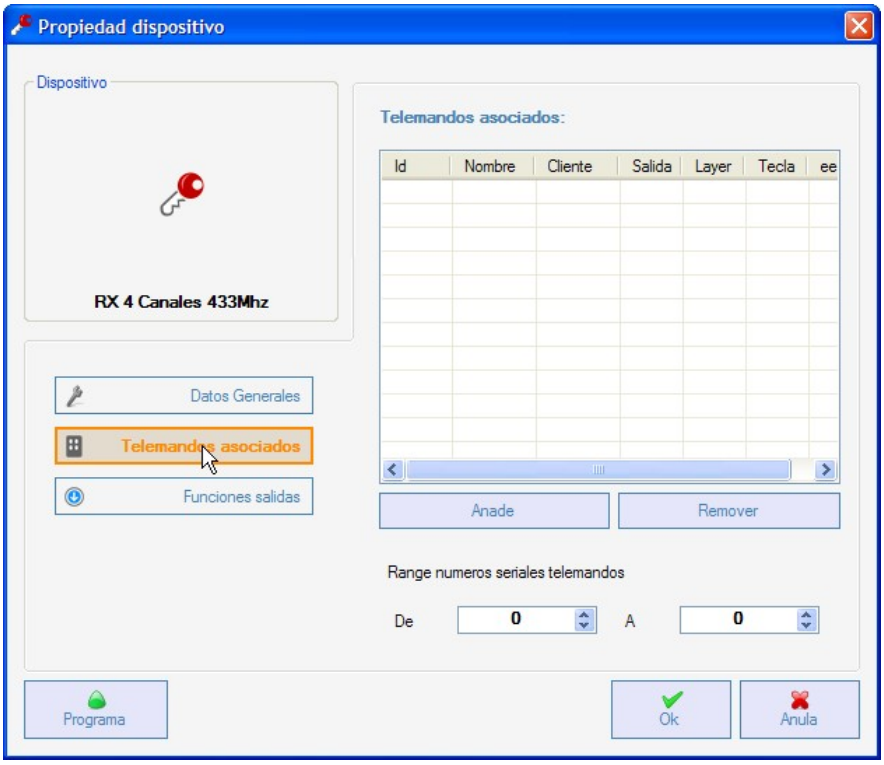
DESCRIPCION: aparecerá la descripción que se introdujo al crear el receptor.

NUMERO DE SERIE: queda 0 hasta que se programe el receptor y luego, aparecerá el número de serie del dispositivo.

DESACTIVAR LA TECLA: Seleccionando esta casilla, se desactivará la tecla LEARN presente en el Receptor y ya no podrá utilizarse para activar el procedimiento de aprendizaje de códigos.
Poner atención porque de esta manera sólo se podrá memorizar otro transmisor en el receptor siguiendo el procedimiento descrito a continuación:

Presione simultáneamente las teclas 1 y 2 de un transmisor ya memorizado; el led del transmisor comenzará a destellar rápidamente y, después de 5/6 segundos, el destello disminuirá. Suelte las 2 teclas; el led del transmisor se apagará y el receptor entrará en la fase de preaprendizaje. En 2/3 s habrá que pulsar la tecla del transmisor asociado al receptor que se quiere poner en condiciones de aprendizaje. Pulse una tecla cualquiera del transmisor nuevo que se memorizará con asignación de los canales estandares.

Activando la tecla “Telemandos asociados”, aparece la siguiente ventana.



En la tabla TELEMANDOS ASOCIADOS aparecerá la lista de todos los dispositivos asociados al receptor, evidenciando la asociación entre la tecla del transmisor y la salida del receptor. Aparecen también los Receptores XP si ya han sido asociados en precedencia.

En la primera columna (Id) aparecerá un símbolo que indica el estado del transmisor y del receptor

SÍMBOLO	SIGNIFICADO
?	Los dispositivos están asociados, pero aún no han sido programados
	El transmisor asociado al receptor ha sido programado, pero el receptor aún tiene que ser programado
✓	Ambos dispositivos han sido programados

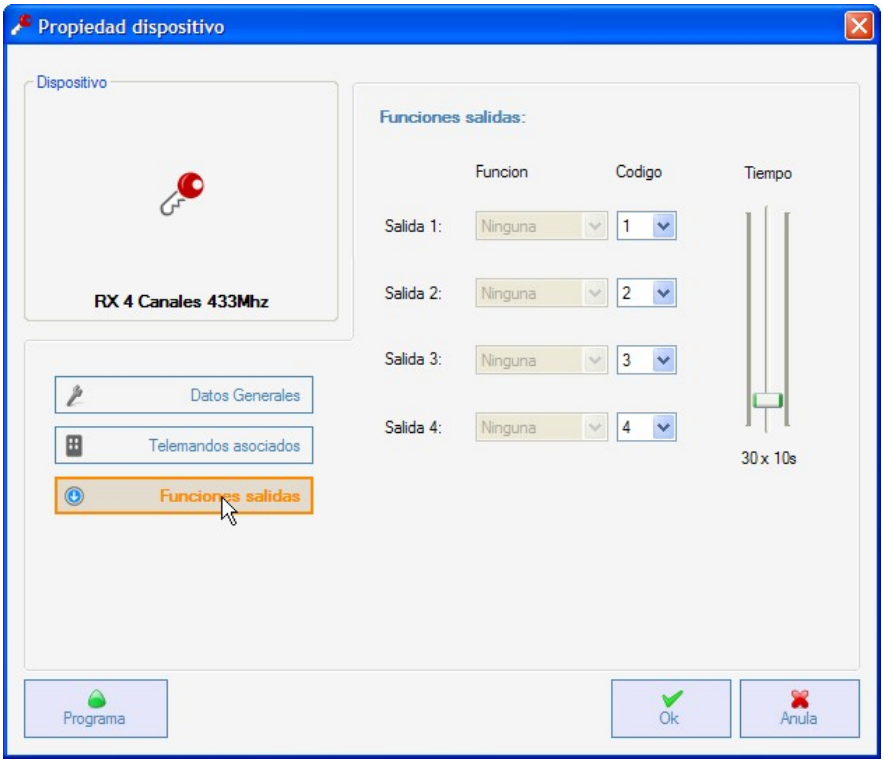
Tecla **Añadir**: añade un transmisor a la lista, pero en este caso la asociación entre la tecla del transmisor y la salida del receptor no puede realizarse de modo automático, sino que debe efectuarse eligiendo la salida del receptor que se quiere activar con la tecla seleccionada.

No es posible asociar otros RX XP utilizando este mando. Para hacerlo hace falta crear el RX XP en el campo correspondiente y luego asociarlo.

Tecla **Quitar**: quita un transmisor de la lista y, al igual que en el caso anterior, la operación no se realiza de modo automático, sino quitando individualmente los canales seleccionados.

RANGO DE NÚMEROS DE SERIE DE LOS TELEMANDOS: Es posible indicar 2 valores para reservar espacio en la memoria del receptor y prepararla para la recepción de cualquier transmisor con número de serie comprendido en el rango de… a...

Activando la tecla “Funciones de las salidas” aparece la siguiente ventana:



FUNCIÓN: tras haber programado el receptor, en este campo aparecerá el tipo de configuración de la salida (monoestable, biestable, temporizador). El campo solo es de lectura y no permite modificar las configuraciones del hardware.

CÓDIGO: para cada salida del receptor es posible seleccionar el número del canal de transmisión utilizado. Es posible elegir los valores de 1 a 9. Introduciendo el valor 0, se desactiva la salida.

TIEMPO: es posible modificar la temporización de las salidas configuradas como temporizador.

ATENCIÓN: la modificación atañe todas las salidas temporizadas.

CREACION, CONFIGURACION Y ASOCIACION DE LOS TRANSMISORES A LOS RECEPTORES RF

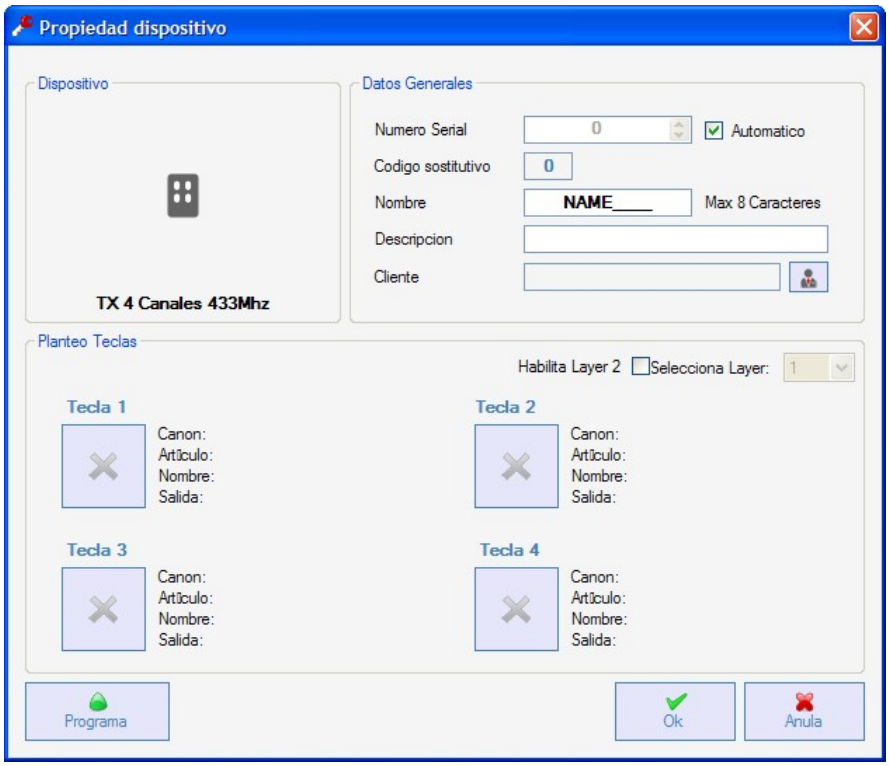
Seleccionando la opción “Telemandos” en la parte izquierda de la pantalla, aparecerá a la derecha la lista de todos los transmisores previamente creados. Seleccionando un renglón y visualizando el menú con el botón derecho del ratón se obtienen las siguientes opciones:

AÑADIR NUEVO: añade un TX nuevo a la lista

CREAR SUSTITUTIVO: crea un TX con el mismo número de serie que el evidenciado, pero con código sustitutivo aumentado en una unidad. El TX nuevo creado sustituirá automáticamente el anterior en la primera transmisión. El TX que ya no se utiliza se identificará de color rojo en el campo que indica el número del dispositivo.

DUPLICAR: permite crear un número de TX según deseado, con las mismas características de asociación que el evidenciado, pero con un número de serie distinto.

PROPIEDADES: aparece la pantalla ilustrada a continuación



NÚMERO DE SERIE: es posible introducir el número de serie del transmisor, que será parte del código de transmisión.

Por defecto, el campo se desactiva en cuanto se activa la opción “Automático”.
Para introducir un número serial preciso, hace falta deseleccionar la casilla “Automático” y escribir el número al interior del campo (máx. 8 cifras). De esta manera el TX será programado con aquel número serial.

ATENCIÓN: Se recomienda vivamente no modificar la configuración automática y dejar que se asocie al dispositivo un número de serie cualquiera, para evitar de crear dispositivos con números seriales idénticos que podrían causar mal funcionamentos del sistema.

CÓDIGO SUSTITUTIVO: es posible configurar un valor numérico de 0 a 9.
Por defecto, se propone el valor 0.

En caso de creación de un TX con el mismo número de serie que otro, pero con código sustitutivo aumentado en una unidad, en la primera transmisión del TX con código sustitutivo mayor, se cancelará de la memoria del receptor el de código sustitutivo inferior, dejando el mismo inutilizable.
El número máximo de sustituciones de código es 9.
Al alcanzar el noveno telemando sustitutivo, aparecerá el mensaje “alcanzado el número máximo del código sustitutivo”

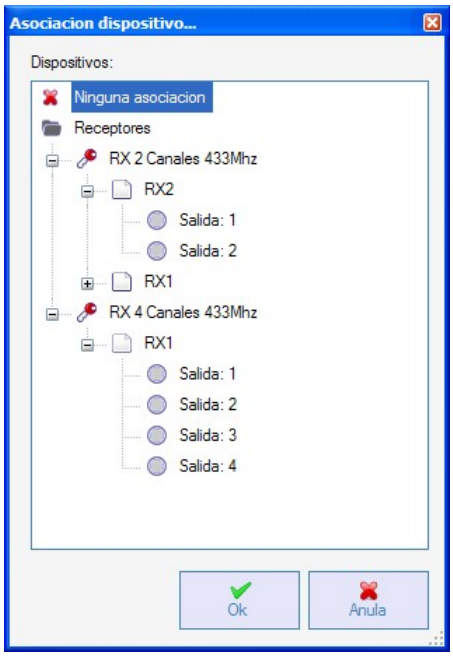
NOMBRE: aparece el nombre asociado al TX previamente configurado.

DESCRIPCIÓN: aparece la descripción asociada al TX

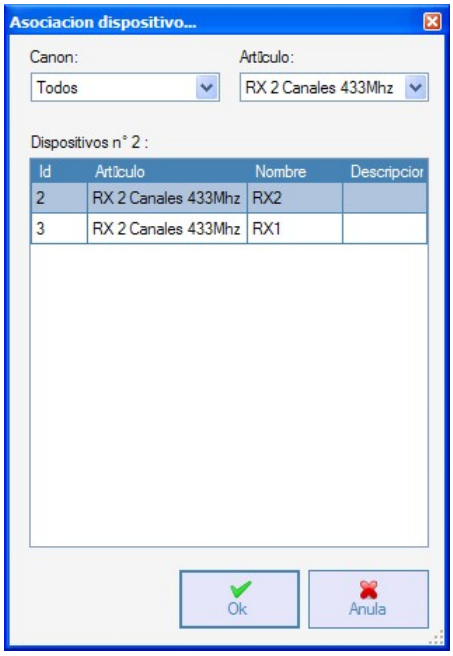
CLIENTE: es posible recuperar el nombre del usuario que utilizará el TX del Registro de Clientes previamente creado.

ACTIVAR LAYER 2: el TX siempre transmite 2 códigos consecutivos (llamados “layer”) que pueden ser iguales o distintos.
Si se deja la casilla desactivada, se activará un solo “layer” y los códigos transmitidos serán iguales.
Si se activa la casilla, será posible programar los dos códigos de manera completamente distinta. Primero habrá que programar el primer “layer” y luego el segundo, como si se tratara de dos transmisores distintos.

CONFIGURACIÓN DE LAS TECLAS: permite asociar a cada tecla del TX un receptor, previamente introducido en el equipo, activando la salida deseada.
Haga doble clic en el símbolo de la tecla que se quiere configurar y aparecerá la ventana “Asociación de dispositivo…”, en la que estarán evidenciados los receptores presentes en el equipo. Es posible seleccionar a qué salida del receptor se asociará esa tecla del TX.
La salida seleccionada se evidenciará con un punto rojo; confirme con la tecla **OK** para volver a la ventana anterior. La tecla asociada se evidenciará mediante una marca de cotejo verde.



ASOCIACIÓN DE DISPOSITIVO: permite asociar automáticamente todas las teclas de un TX a las salidas de un RX de manera estándar (Tecla 1 → Salida 1; Tecla 2 → Salida 2; Tecla 3 → Salida 3; Tecla 4 → Salida 4); aparecerá la pantalla de abajo.



ARTÍCULO: permite elegir el tipo de receptor que se quiere asociar al TX.

DISPOSITIVOS N.º: indica cuántos receptores del tipo seleccionado en el campo “Artículo” se han creado. En la tabla se indican los detalles de los receptores creados.

Seleccionando el receptor deseado y presionando la tecla **OK**, se asocia el TX al receptor con la secuencia estándar de las salidas de los canales (Tecla 1 → Salida 1; Tecla 2 → Salida 2 …)

ATENCIÓN: no es posible utilizar esta función con una selección múltipla de dispositivos a ser asociados.
El procedimiento correcto es el siguiente:

- Crear un dispositivo (por ej. TX)
- Asociarlo al RX
- Programar el dispositivo (TX)
- Crear otros dispositivos (TX) por el mando “DUPLICA”

ELIMINAR: elimina el TX seleccionado en la lista. La operación no implica la cancelación del TX de la memoria sino simplemente la eliminación del record asociado al dispositivo seleccionado. Esto significa que, si se cancela un TX y luego se programa de nuevo el Receptor, el TX borrado no aparece más en la lista de los dispositivos, pero su código permanece memorizado al interior del Receptor. Para eliminar el TX, vea el procedimiento de cancelación en el RX.

PROGRAMACION DE LOS TRANSMISORES

Una vez realizadas las operaciones de creación, configuración y asociación de los transmisores a los receptores RF, es posible programar los transmisores.

Partiendo siempre de la ventana **Propiedades**

Tecla **Programar**: permite programar el TX.
El TX se deberá poner en modo de programación presionando simultánea y consecutivamente las teclas 3 y 4 hasta que los leds dejen de destellar y permanezcan encendidos de modo fijo. Coloque el TX en el programador, en la posición indicada por el dibujo en el teclado, y confirme con la tecla PROGRAMAR. Una barra de desplazamiento indicará el avance de la operación. Al finalizar, confirme con **Cerrar**.

El TX programado se indicará de color verde en el campo que indica el número del TX.
Los TX asociados, pero aún sin programar, se evidenciarán de color amarillo en el campo que indica el número del TX.

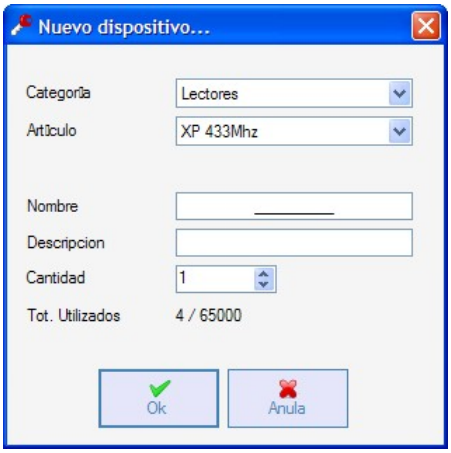
COLOR	DESCRIPCIÓN
	Transmisor asociado y programado
	Transmisor asociado, pero aún sin programar
	Transmisor sustituido

Tecla **OK**: para confirmar las asociaciones realizadas y salir de la ventana sin programar el TX.

Tecla **ANULAR**: para salir de la ventana sin guardar las configuraciones.

CREACION Y CONFIGURACION DE RECEPTORES XP

Seleccionando la opción “Lectores” en la parte izquierda de la pantalla y activando con el botón derecho del ratón el menú “Añadir nuevo…”, aparecerá la ventana de creación de los receptores XP.



CATEGORÍA: dejar seleccionada la opción Lectores.

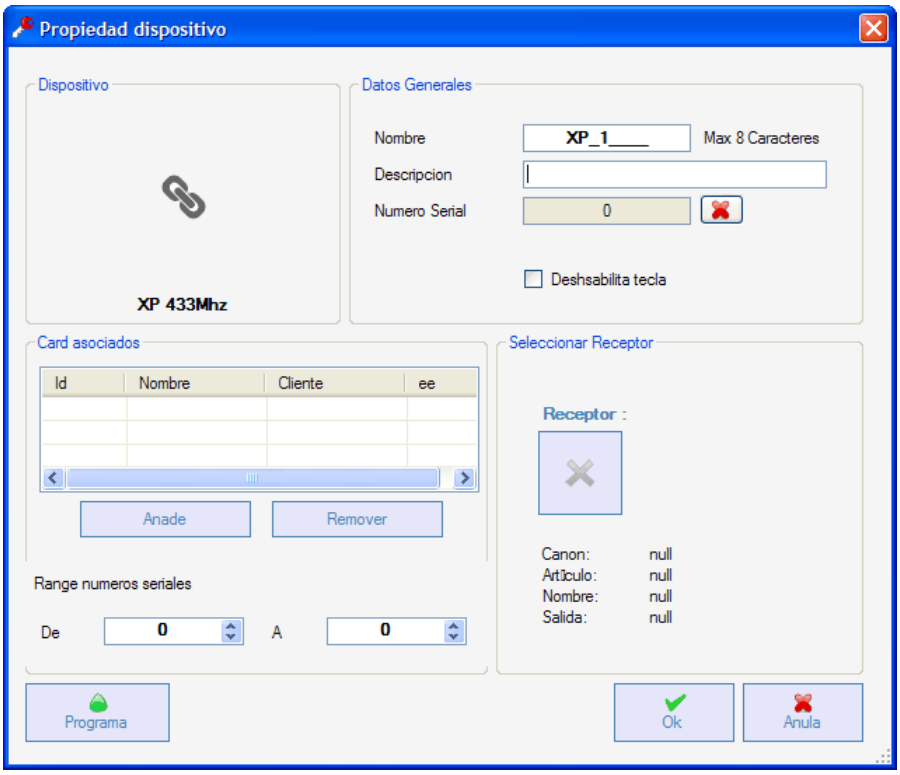
ARTÍCULO: seleccionar el tipo de receptor XP que quiere crear.

NOMBRE: es posible introducir el nombre elegido para el dispositivo, utilizando solamente letras o números (máx. 8 caracteres). Para cancelar un carácter, utilice la tecla BACKSPACE en lugar de la tecla CANC.

DESCRIPCIÓN: es posible introducir una descripción del dispositivo que se está creando.

CANTIDAD: número de dispositivos que se quieren crear.

Tras haber creado los receptores XP a utilizar en el equipo, definir sus configuraciones. Haciendo doble clic con el ratón en uno de los receptores XP creados, o bien utilizando la tecla derecha y seleccionando la opción **Propiedades** en el menú que aparece, se visualizará la ventana de configuración de los receptores XP.



NOMBRE: aparecerá el nombre que se introdujo al crear el receptor.

DESCRIPCIÓN: aparecerá la descripción que se introdujo al crear el receptor.

NÚMERO DE SERIE: queda 0 hasta que se programe el receptor XP y luego, aparecerá el número de serie del dispositivo.

DESACTIVAR LA TECLA: seleccionando esta casilla, se desactivará la tecla LEARN presente en el receptor XP y ya no podrá utilizarse para activar el procedimiento de aprendizaje de códigos.
Preste atención porque de esta manera sólo se podrá memorizar otro transmisor XP (TARJETA o FICHA) en el receptor XP mediante el uso de la TARJETA o FICHA maestra.

TARJETAS ASOCIADAS
En la tabla aparecerá la lista de las TARJETAS y FICHAS asociadas al receptor XP.

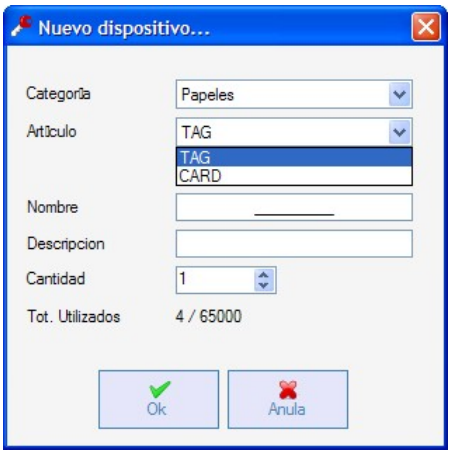
ATENCION: Acordamos que no es posible utilizar contemporáneamente sobre el mismo Receptor XP TAG a código variable y CARD a código fijo. Haga referencia a las instrucciones del Receptor XP.

Tecla **AÑADIR**: añade una TARJETA o FICHA nueva a la lista.
Tecla **QUITAR**: quita una TARJETA o FICHA de la lista.

RANGO DE NÚMEROS DE SERIE DE LOS TELEMANDOS: es posible indicar 2 valores para guardar espacio en la memoria del receptor XP y prepararla para recibir cualquier TARJETA o FICHA con número de serie entre ... y ...

CREACION, CONFIGURACION Y ASOCIACION DE LAS TARJETAS Y ETIQUETAS A LOS RECEPTORES XP

Seleccionando la opción “Tarjetas” en la parte izquierda de la pantalla y activando con el botón derecho del ratón el menú “Añadir nuevo…”, aparecerá la ventana de creación de las TARJETAS/ETIQUETAS.



CATEGORÍA: dejar seleccionada la opción Tarjetas.

ARTÍCULO: seleccionar la opción Tarjeta o Etiqueta para crear el dispositivo deseado.

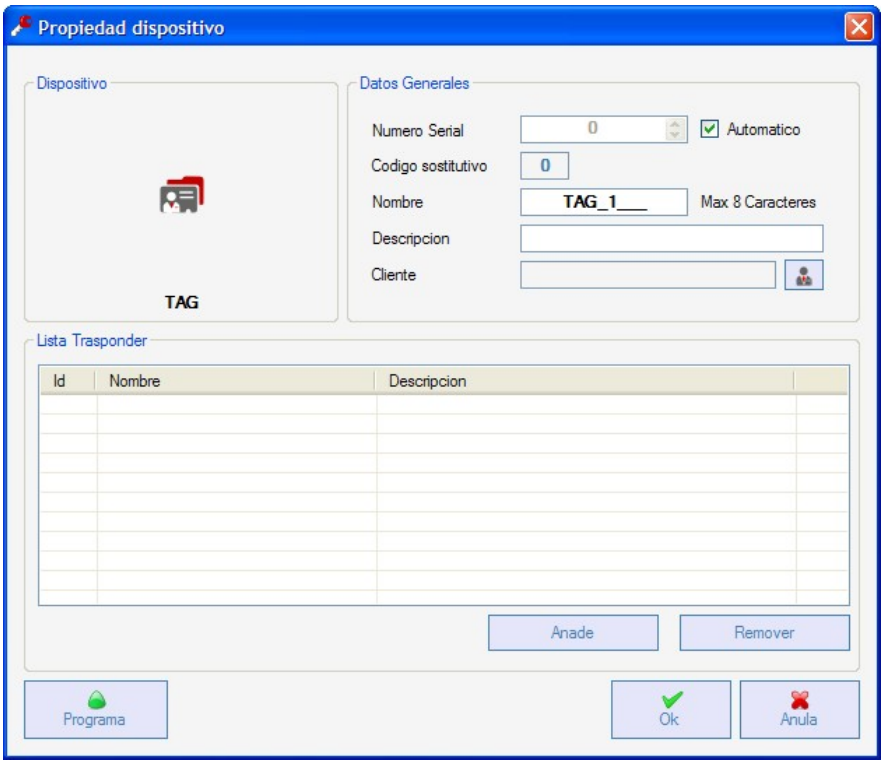
Le recordamos que las TARJETAS usan un código HCS fijo, mientras que las FICHAS utilizan el rolling-code.
No es posible usar dispositivos con codificación distinta en el mismo receptor XP.

NOMBRE: es posible introducir el nombre elegido para el dispositivo, utilizando solamente letras o números (máx. 8 caracteres). Para cancelar un carácter, utilice la tecla BACKSPACE en lugar de la tecla CANC.

DESCRIPCIÓN: es posible introducir una descripción del dispositivo que se está creando.

CANTIDAD: número de dispositivos que se quieren crear.

Tras haber creado las TARJETAS o FICHAS a utilizar en la instalación, hay que definir sus configuraciones. Haciendo doble clic con el ratón en una de las TARJETAS o FICHAS creadas, o bien utilizando la tecla derecha y seleccionando la opción **Propiedades** en el menú que aparece, se visualizará la ventana de configuración de las TARJETAS y FICHAS.



NUMERO DE SERIE: es posible introducir el número de serie de la Tarjeta o Ficha.
Por defecto, el campo se desactiva en cuanto se activa la opción “Automático”.

ATENCIÓN: se recomienda no modificar esta configuración y dejar que se asocie al dispositivo un número de serie cualquiera, salvo en caso de querer crear una Tarjeta/Etiqueta con un número de serie específico.

CODIGO SUSTITUTIVO: es posible configurar un valor numérico de 0 a 9.
Por defecto, se propone el valor 0.

En caso de creación de un dispositivo con el mismo número de serie que otro, pero con código sustitutivo aumentado en una unidad, en la primera transmisión del dispositivo nuevo con código sustitutivo mayor, se cancelará de la memoria del receptor el de código sustitutivo inferior, dejando el mismo inutilizable.
El número máximo de sustituciones de código es 9.
Al alcanzar la novena Tarjeta o Ficha sustitutiva, aparecerá el mensaje “alcanzado el número máximo del código sustitutivo”

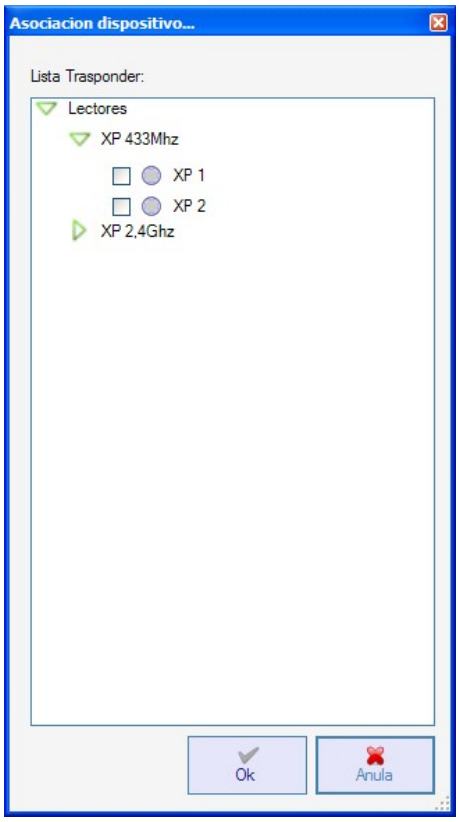
NOMBRE: aparece el nombre asociado a la Tarjeta o Ficha previamente configurada.

DESCRIPCIÓN: aparece la descripción asociada a la Tarjeta o Ficha.

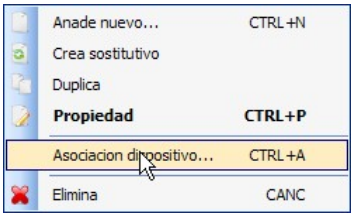
CLIENTE: es posible recuperar el nombre del usuario que utilizará la Tarjeta o Ficha del Registro de Clientes previamente creado.

LISTA DE TRANSPONDEDORES
En la tabla aparecerá la lista de todos los receptores XP a los que está asociada la Tarjeta o Ficha.

Tecla **AÑADIR**: Es posible asociar una TARJETA o FICHA a un receptor XP. Seleccionando la tecla aparece la siguiente pantalla, en la que es posible seleccionar todos los receptores XP presentes en la instalación al que se quiere asociar la Tarjeta o Ficha.



La asociación también puede efectuarse partiendo de la lista de Tarjetas o Fichas creadas, activando el menú de selección con el botón derecho del ratón y seleccionando la opción "**Asociación de dispositivo…**"



Tecla **QUITAR**: quita una TARJETA o FICHA de la lista.

Tras haber creado y configurado todas las Tarjetas y Fichas presentes en la instalación, es posible proceder con la programación.

PROGRAMACION DE LAS TARJETAS Y FICHAS DE PROXIMIDAD

Una vez realizadas las operaciones de creación, configuración y asociación de las Tarjetas y Fichas de Proximidad a los receptores XP, es posible programar los dispositivos.

Partiendo siempre de la ventana **PROPIEDADES**

Tecla **PROGRAMAR**: Permite programar las tarjetas o fichas.
La tarjeta o etiqueta deberá colocarse en el programador MANAGER en la posición indicada por el dibujo en el teclado. Confirme con la tecla Programar. Una barra de desplazamiento indicará el avance de la operación. Al finalizar, confirme con **Cerrar**.

Los dispositivos programados se indicarán de color verde en el campo que indica el número del dispositivo.
Los dispositivos asociados, pero aún sin programar, se evidenciarán de color amarillo en el campo que indica el número del dispositivo.

COLOR	DESCRIPCIÓN
	Tarjeta o Etiqueta asociada y programada
	Tarjeta o Etiqueta asociada, pero aún sin programar
	Tarjeta o Etiqueta sustituida

Tecla **OK**: para confirmar las asociaciones realizadas y salir de la ventana sin programar los dispositivos.

Tecla **ANULAR**: para salir de la ventana sin guardar las configuraciones.

ASOCIACION DE LOS RECEPTORES XP A LOS RECEPTORES RF

Partiendo de la ventana de propiedades del receptor XP, es posible asociar un receptor XP a uno o varios receptores RF.

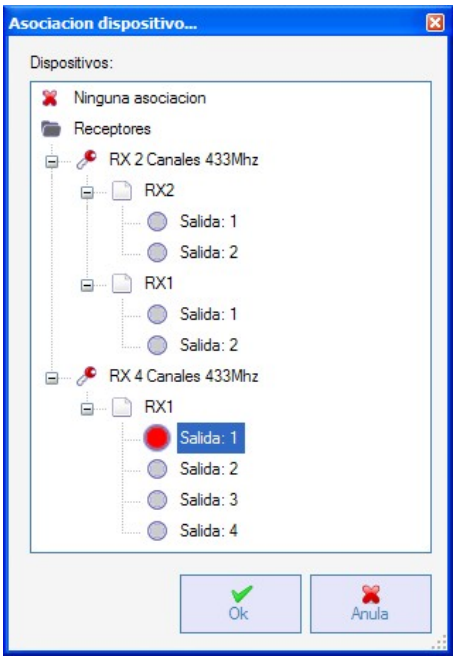
SELECCIONAR EL RECEPTOR

Cabe recordar que el receptor XP también es un transmisor de un canal que se puede asociar a una salida cualquiera de un receptor RF presente en la instalación.

Seleccionando la tecla RECEPTOR aparece la ventana de asociación de dispositivo, que indica la lista de todos los receptores RF presentes en la instalación. A este punto, es posible seleccionar uno de los receptores RF y elegir a qué salida asociar la transmisión del receptor XP (en el ejemplo, la salida 1).

Tecla **OK**: confirmar la selección y regresar a la ventana anterior.

Tecla **ANULAR**: salir sin guardar la asociación.



La asociación realizada se evidencia en la pantalla de configuración en el campo SELECCIONAR RECEPTOR

PROGRAMACION DE LOS RECEPTORES XP

Tras haber creado y configurado los receptores XP y haber programado las tarjetas/etiquetas asociadas a los receptores, es posible proceder con la programación de los receptores XP para activar todas las asociaciones y configuraciones.

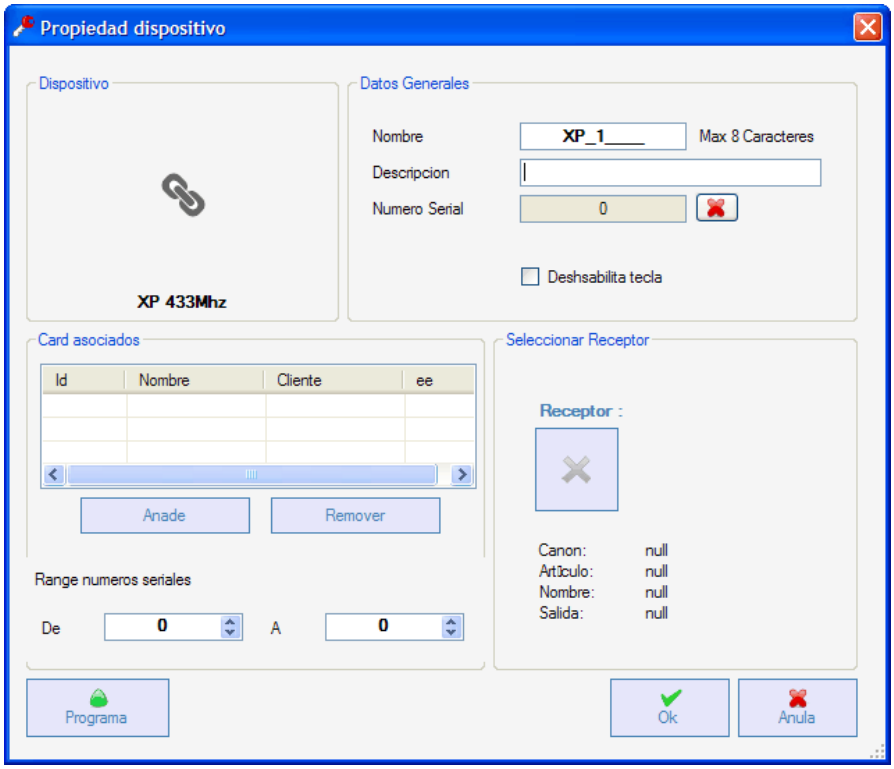
Tecla **PROGRAMAR**: programar el receptor XP.

Tecla **OK**: guardar las configuraciones y salir de la ventana sin programar el receptor XP.

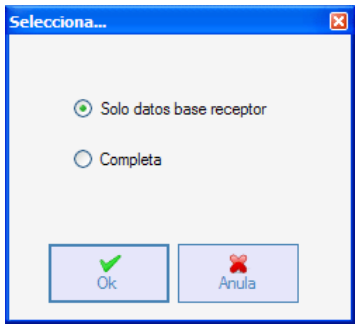
Tecla **ANULAR**: salir de la ventana sin guardar las configuraciones.

Desde la ventana **Propiedad dispositivo,** seleccionando una o más CARD/TAG asociadas y haciendo aparecer el menú de selección con la tecla derecha es posible activar la selección **Fuerza programación**.
De esta manera todas las CARD/TAG seleccionadas son programadas de nuevo al interior del Receptor XP, tanto las que eran ya presentes en precedencia como las añadidas después de la precedente programación.

En caso de añadidura de CARD/TAG después de una programación y en el caso en que no se utilice la función **Fuerza programación**, seleccionando la opción **Programa** se programan al interior del Receptor XP sólo las CARD/TAG nuevas.



Seleccionando la tecla PROGRAMA aparece el siguiente mensaje en la pantalla



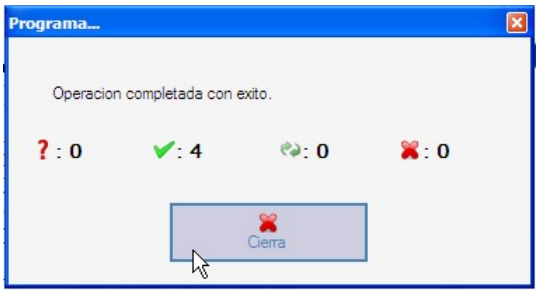
Seleccionar la opción deseada considerando que:

SOLO DATOS BASE RECEPTOR significa que serán programadas sólo las configuraciones del receptor.

COMPLETA significa que serán memorizados, además de las configuraciones de la radio, aquellos dispositivos que han sido añadidos después de una precedente programación y todavía no han sido programados.

Al final de la operación de programación aparecerá en la pantalla un mensaje de recapitulación de la operación efectuada que referirá en el orden:

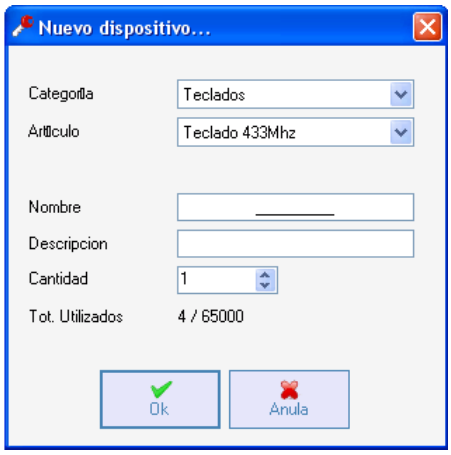
- el número de dispositivos asociados pero aun no programados
- el número de dispositivos programados correctamente
- el número de dispositivos programados pero aun no sincronizados con el receptor
- el número de dispositivos borrados



Durante la operación de programación podría pasarse que, a causa de interferencias, no todos los dispositivos sean correctamente programados y aparezcan junto al símbulo de sincronización . En este caso repetir la operación de programación.

CREACION, CONFIGURACION Y ASOCIACION DE LOS TECLADOS NUMERICOS A LOS RECEPTORES RF

Seleccionando la voz “Teclados” en la parte derecha de la pantalla, haciendo aparecer con la tecla derecha del ratón el menú “Añade nuevo…”, aparecerá la ventana para la creación de los teclados numéricos.



CATEGORIA: dejar seleccionada la voz Teclados

ARTICULO: seleccionar la tipología de teclado que se quiere crear.

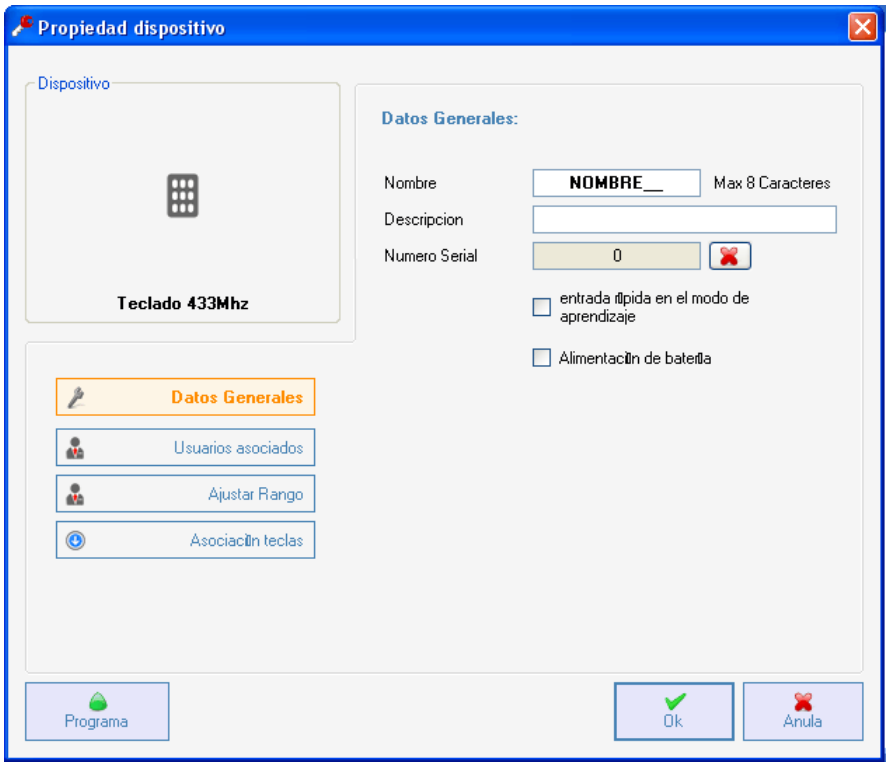
NOMBRE: es posible introducir el nombre elegido para el dispositivo, utilizando sólamente letras o números (máx. 8 caracteres). Para borrar un carácter, utilizar la tecla BACKSPACE y no la tecla CANC.

DESCRIPCION: es posible introducir una descripción relativa al dispositivo que se está creando

CANTIDAD: número de los dispositivos que se quieren crear.

Cuando se introduce un teclado numérico en una instalación, se crea automáticamente un usuario Administrador, que tendrá ID = 000, PW = 1234 y todos los canales habilitados. Es posible sostituir este usuario con otro que llegará a ser a su vez Administrador. Ver la sección dedicada a la tecla “Usuarios asociados”.

Después de haber creado los teclados a utilizar en la instalación, hace falta definir sus configuraciones. Haciendo doble clic con el ratón sobre uno de los teclados creados, o utilizando la tecla derecha y seleccionando la voz **Propiedad** del menú que aparece, se muestra la ventana de configuración.



NOMBRE: aparecerá el nombre que había sido introducido al momento de la creación del teclado.

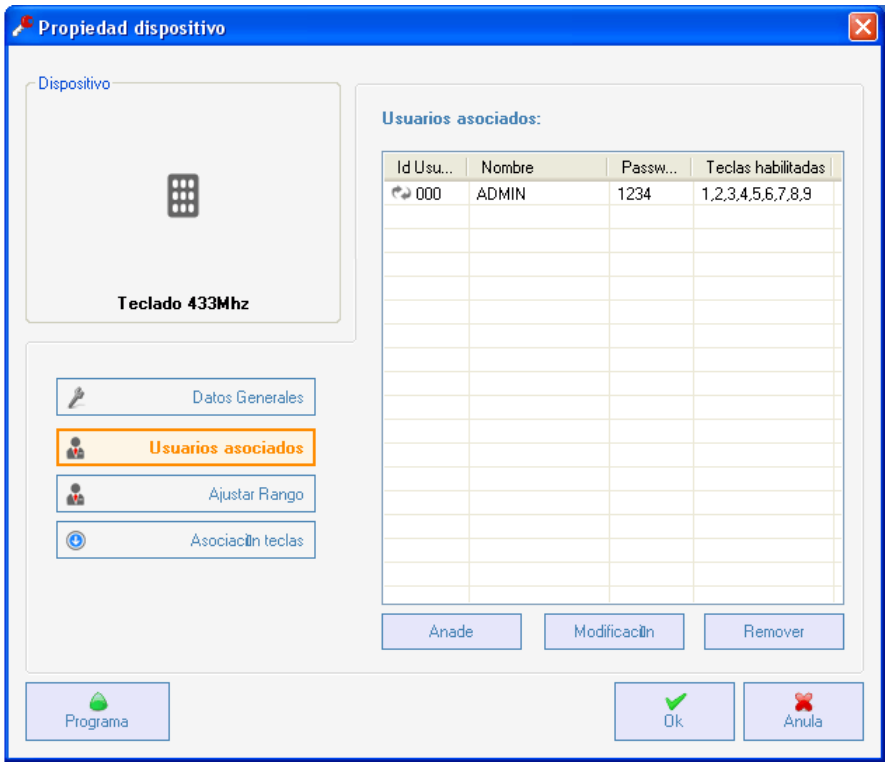
DESCRIPCION: aparecerá la descripción que había sido introducida al momento de la creación del teclado.

NUMERO SERIAL: permanecerá 0 hasta que el teclado no será programado, luego aparecerá el número serial del dispositivo.

ENTRADA RAPIDA EN MODALIDAD APRENTIZAJE: seleccionando esta casilla se habilita la entrada rápida del teclado en modalidad aprentizaje. Hacer referencia a las instrucciones del teclado.

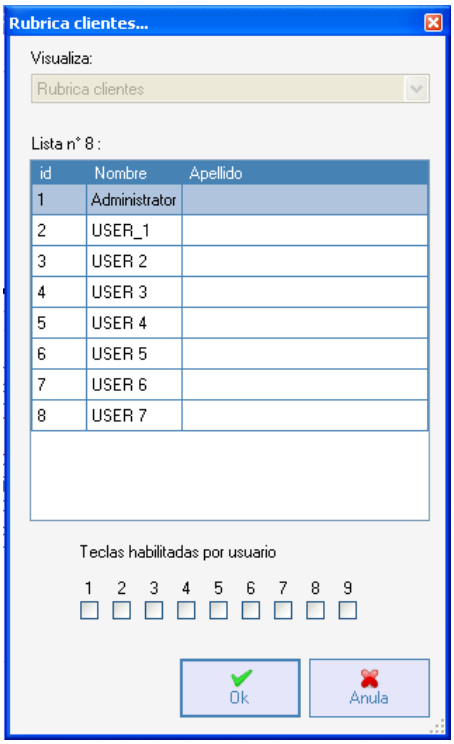
ALIMENTACION A BATERIA: seleccionar esta casilla cuando la alimentación del teclado es a batería.

Habilitando la tecla “Usuarios asociados” aparece la siguiente ventana



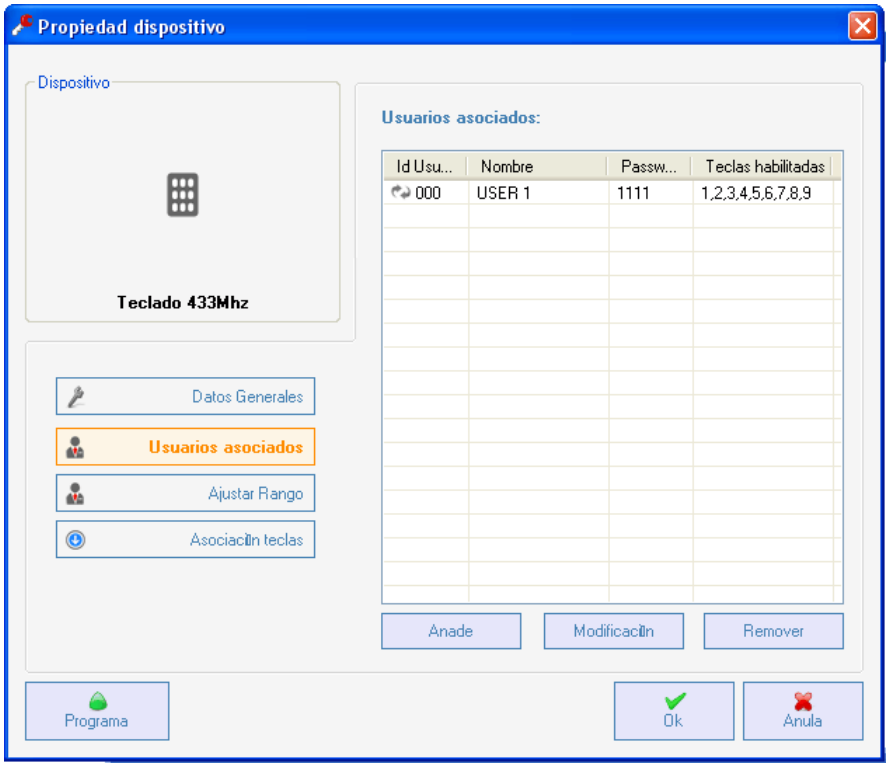
En la tabla USUARIOS ASOCIADOS aparecerá el listado de todos los usuarios del teclado, cada uno con sus caractéristicas. (ID, NOMBRE, CONTRASEÑA, TECLAS HABILITADAS)

Seleccionando el usuario ADMIN y clicando sobre la tecla **Modificación** aparecerá la siguiente ventana, donde es posible seleccionar un nuevo usuario que sostituirá el Administrador creado de default



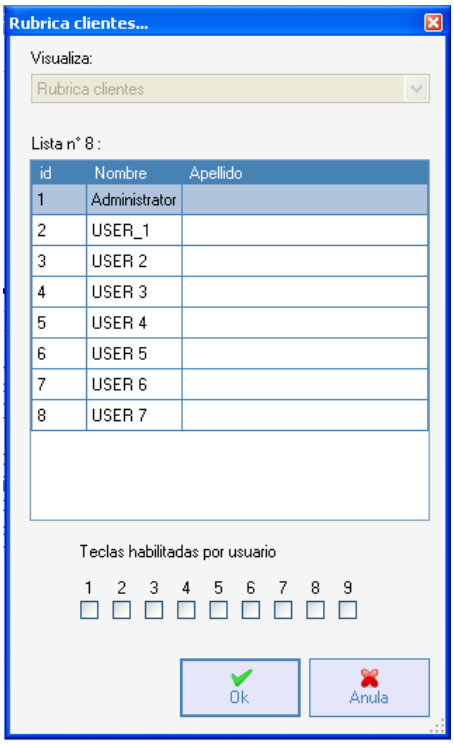
Seleccionar el usuario que llegará a ser el nuevo Administrador y confirmar con **OK.** No es posible seleccionar los canales, porque el Administrador tiene siempre todas las teclas habilitadas. El nuevo Administrador aparecerá en el listado de los usuarios asociados en posición 000.

El usuario introducido como Administrador no puede ser asociado sucesivamente al teclado como usuario normal

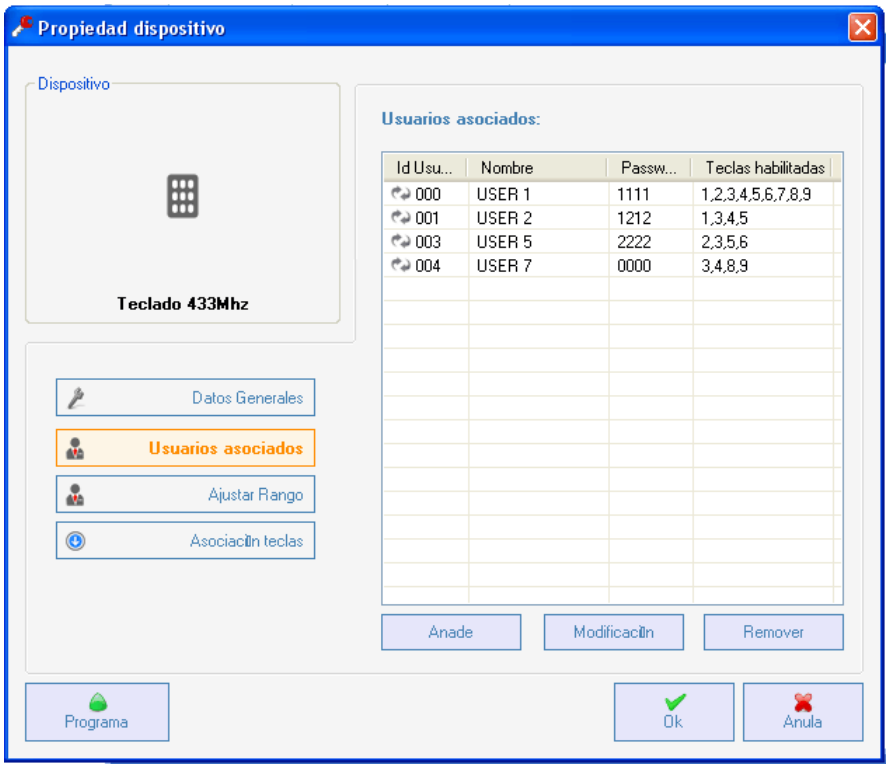


ATENCION: Se aconseja de hacer siempre la operación de modificación del Administrador por defecto, descrita en precedencia.

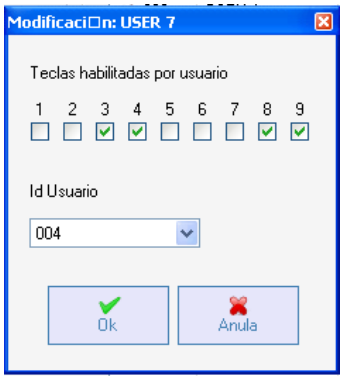
Tecla **Añade**: añade un usuario al listado de aquellos ya asociados al teclado. Los usuarios a introducir debrán hacer parte de la Rúbrica Clientes.



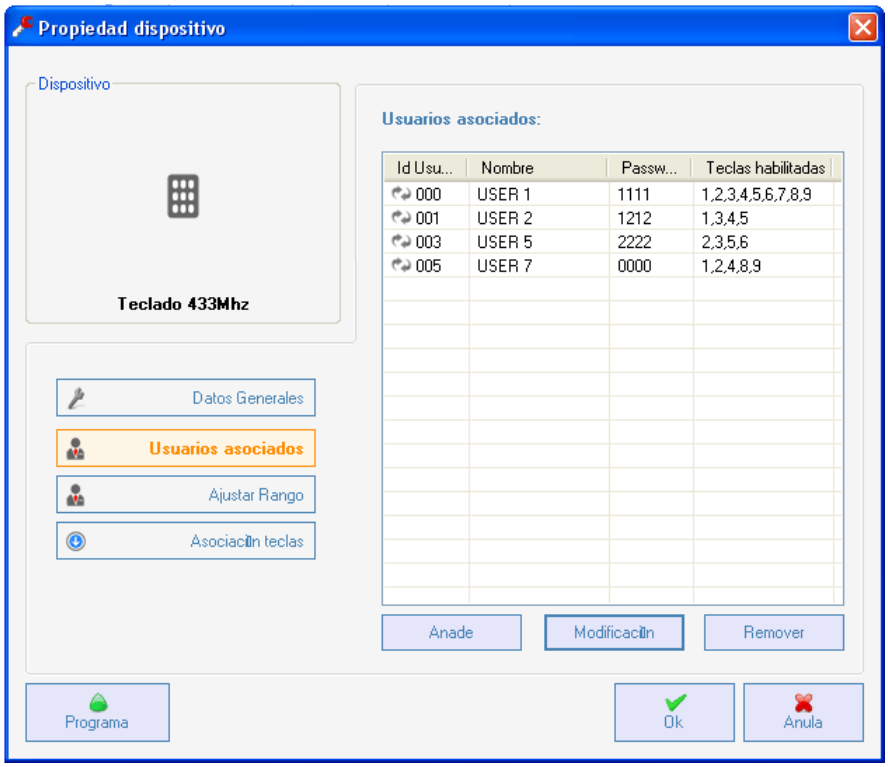
Para introducir un usuario, hace falta seleccionarlo del listado de los clientes initroducidos, habilitar los canales que debrán ser activos y confirmar con **OK.** El nuevo usuario aparecerá en el listado.



Es posible modificar las configuraciones de un usuario selecionando el nombre y clicando sobre **Modifica.**
Aparece el siguiente mensaje en la pantalla

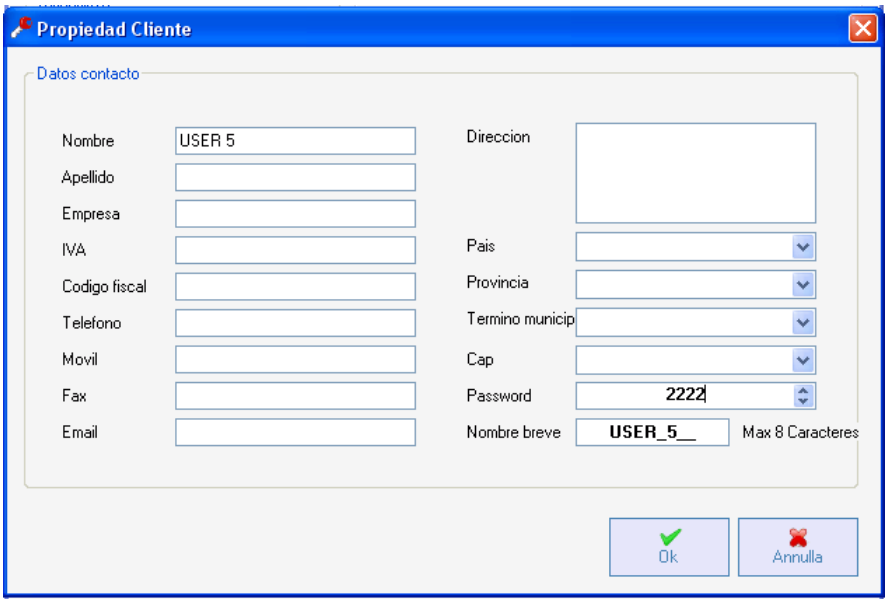


donde es posible modificar los canales activos y el ID usuario. Una vez hechas las modificaciones, confirmar con **OK.**



En el ejemplo para el usuario USER_7, han sido modifiados el ID (de 003 a 005) y los canales activos (sacado el 3 y añadidos 1 y 2).

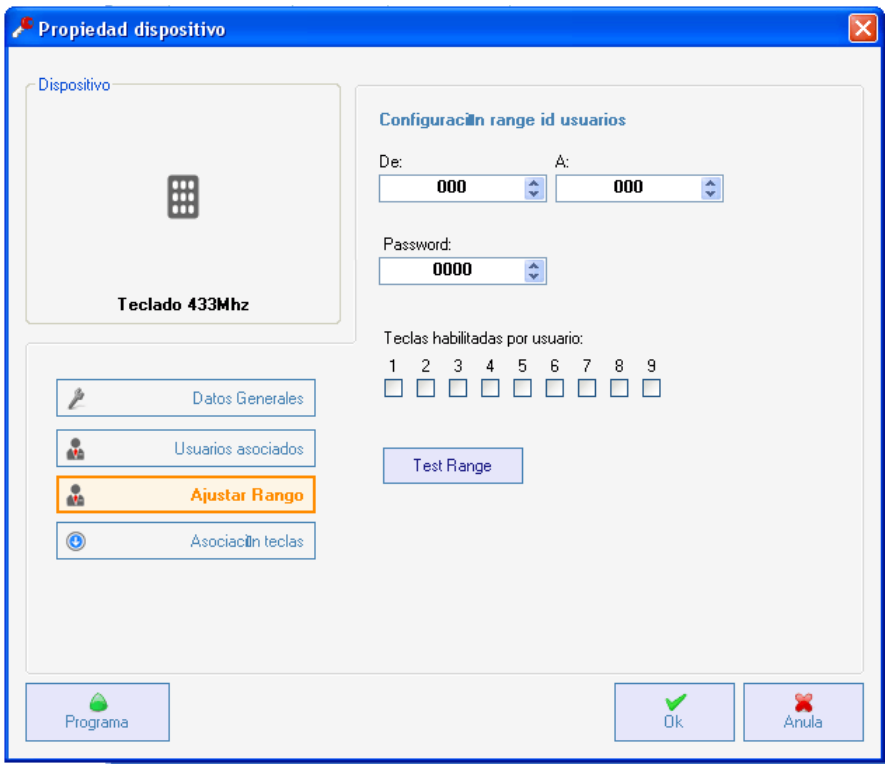
Si se quiere modifiar la contraseña de un usuario, hace falta seleccionar el nombre, hacer doble clic para que aparezca en la pantalla el mensaje Propiedad Cliente.



Modificar la contraseña y confirmar con **OK**. En el listado de los usuarios asociados aparecerá la nueva contraseña del usuario.

ATENCION: La contraseña es liada al usuario y no a la instalación. En caso de modificación de la contraseña usuario, la modificación se verificará en todas las instalaciones donde es presente aquel determinado usuario.

Habilitando le tecla **Ajustar Range** aparece en la pantalla el siguiente mensaje, donde es posible definir un número (Range) de usuarios asociados al teclado, además de aquellos ya asociados en precedencia.



De: introducir en este campo el ID de salida del grupo de usuarios que se quiere crear.

A: introducir en este campo l'ID de llegada del grupo de usuarios que se quiere crear.

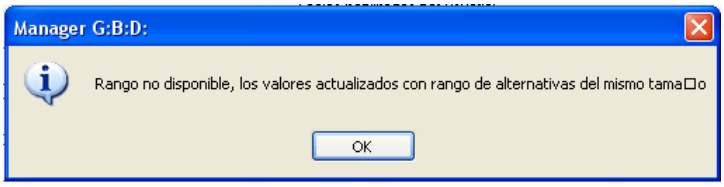
Password: introducir una contraseña que será común para todos los usuarios del grupo. Luego esta contraseña podrá ser modifiada como visto en precedencia.

Teclas habilitadas por usuario: habilita cuales teclas debrán ser activas para el grupo de usuarios.

Test Range: se hace un control para verifiar que las posiciones en memoria sean efectivamente libres y disponibles para la creación del range. Para efectuar el test range el teclado debrá estar en fase de learn y el Programador Manager conectado al PC.
En caso de resultado positivo será visualizado el siguiente aviso

que significa que el range deseado es disponible y será creado al momento de la programación del teclado.

En caso de verificación negativa será visualizado el siguiente aviso

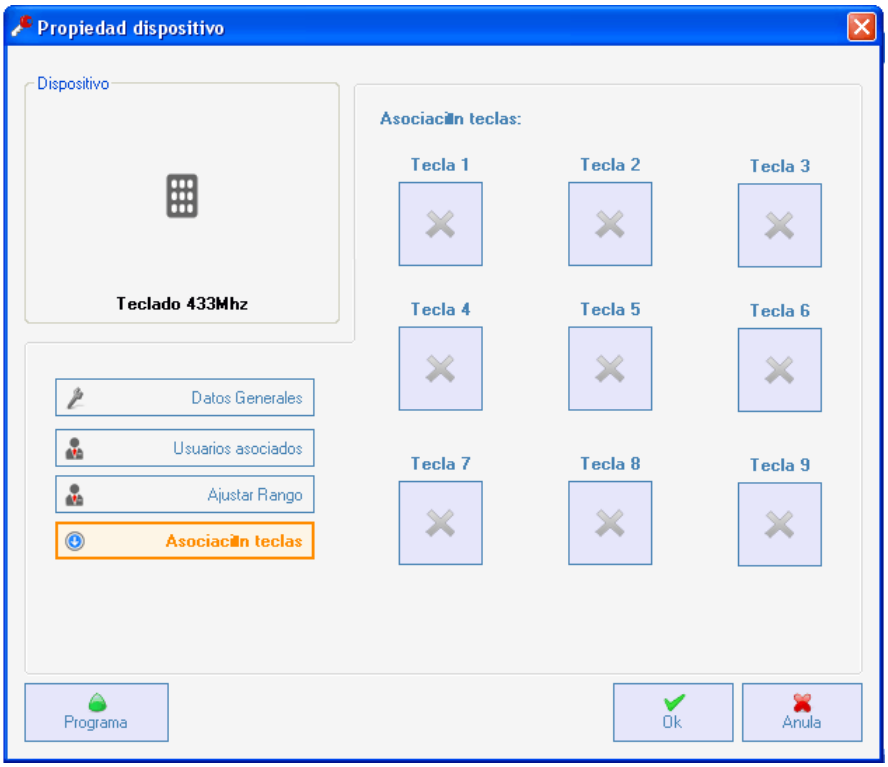


que significa que las posiciones de memoria necesarias al range son ya ocupadas. El sistema propone un nuevo range de iguales dimensiones.

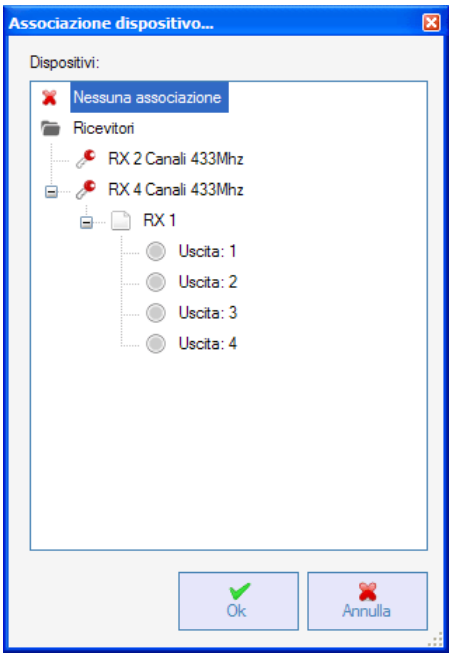
Una vez creado el range, es posible modificar los datos usuarios como visto en precedencia.

ATENCION: si, después de haber configurado un range, se sale de la ventana **Propiedad dispositivo** antes de programar el teclado, los datos configurados no serán salvados y al sucesivo acceso a la ficha **Configura Range** se encontrarán todos los campos vacíos.

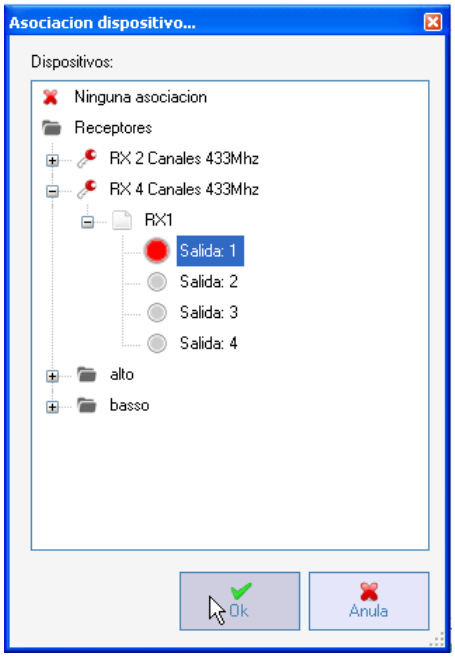
Habilitando le tecla **Asociación teclas,** aparece en la pantalla el siguiente mensaje, donde es posible asociar a cada tecla del teclado una salida de un receptor RF.



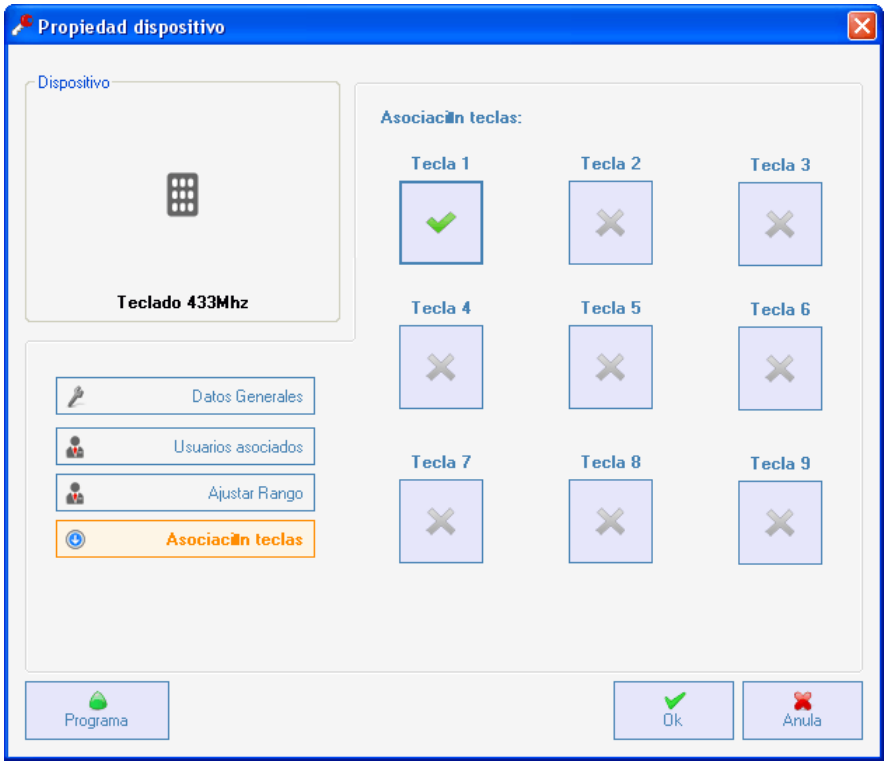
Clicando sobre el icono de la tecla, aparece el siguiente mensaje en la pantalla, donde son visibles todos los receptores RF presentes en la instalación.



Seleccionar la salida que se quiere activar y confirmar con **OK**



La asociación será evidenciada por el signo de punteo que aparecerá sobre el icono de la tecla.



Para conocer cual asociación ha sido hecha, hará falta pasar col ratón sobre el icono de la tecla y aparecerá un menú pop-up con los datos pedidos.

Una vez hechas todas las asociaciones deseadas, confirmar con la tecla **OK.**

ATENCION: la operación de asociación de las teclas a las salidas del receptor RF comporta que cada tecla transmetrá el código canal relativo a la salida del receptor RF seleccionada. Entonces,

en el caso en que un solo teclado sea asociado a más de un Receptor RF, hace falta configurar códigos canal diferentes para evitar la activación simultánea de más salidas.

Por ejemplo: en caso de teclado asociado en la siguiente manera

Tecla 1	Receptor RF1	Salida 1	Canal 1
Tecla 2	Receptor RF1	Salida 2	Canal 2
Tecla 3	Receptor RF1	Salida 3	Canal 3
Tecla 4	Receptor RF1	Salida 4	Canal 4
Tecla 5	Receptor RF2	Salida 1	Canal 1
Tecla 6	Receptor RF2	Salida 2	Canal 2
Tecla 7	Receptor RF2	Salida 3	Canal 3
Tecla 8	Receptor RF2	Salida 4	Canal 4

Apretando la tecla 1 se activará tanto la salida 1 del Receptor RF1 como la salida 1 del Receptor RF2.

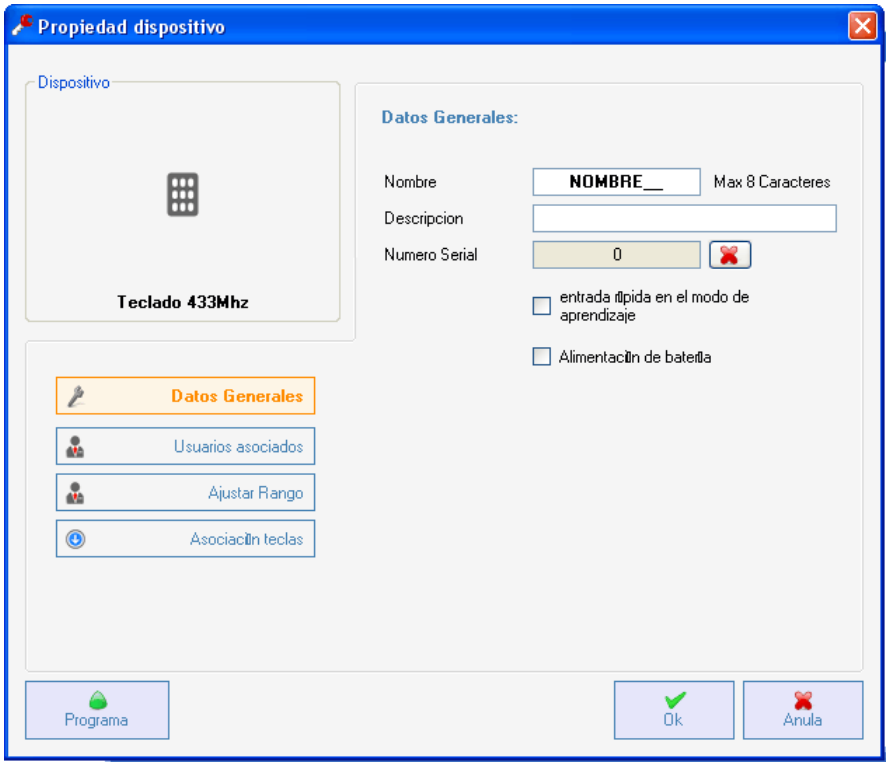
Para evitar esto, hace falta configurar los códigos canales de trasnmisión diferentes. Por ejemplo

Tecla 1	Receptor RF1	Salida 1	Canal 1
Tecla 2	Receptor RF1	Salida 2	Canal 2
Tecla 3	Receptor RF1	Salida 3	Canal 3
Tecla 4	Receptor RF1	Salida 4	Canal 4
Tecla 5	Receptor RF2	Salida 1	Canal 5
Tecla 6	Receptor RF2	Salida 2	Canal 6
Tecla 7	Receptor RF2	Salida 3	Canal 7
Tecla 8	Receptor RF2	Salida 4	Canal 8

PROGRAMACION DE LOS TECLADOS NUMERICOS

Una vez hechas las operaciones de creación, configuración y asociación de los Teclados numéricos a los receptores RF, es posible programar los dispositivos.

Siempre a partir de la ventana **PROPIEDAD DISPOSITIVO**



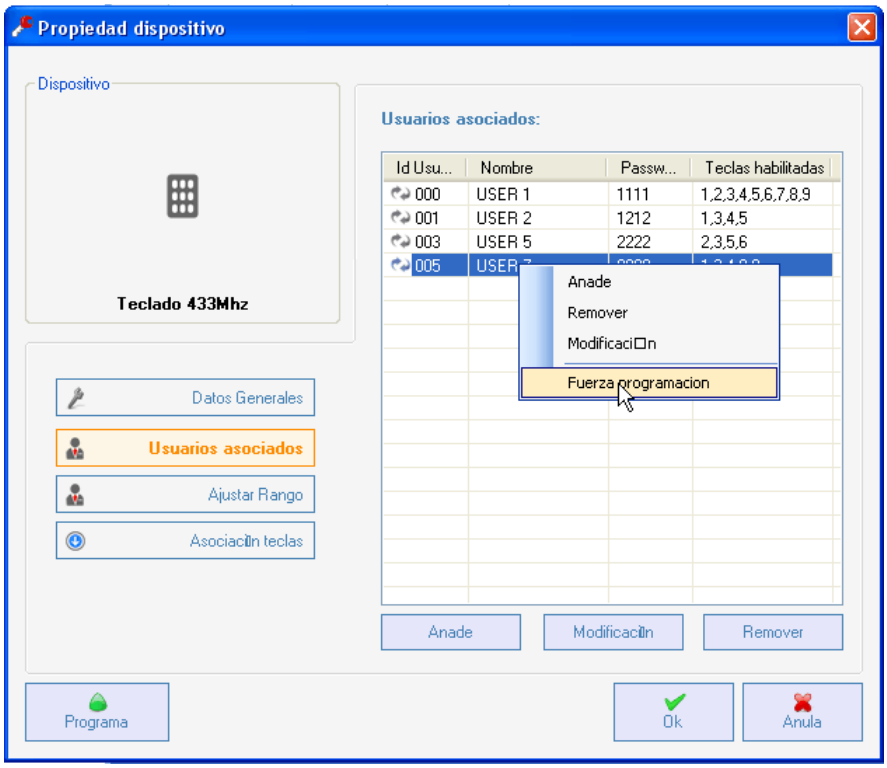
Tecla **PROGRAMA**: programa el Teclado.

Tecla **OK**: salva las configuraciones y sale de la ventana sin programar el teclado.

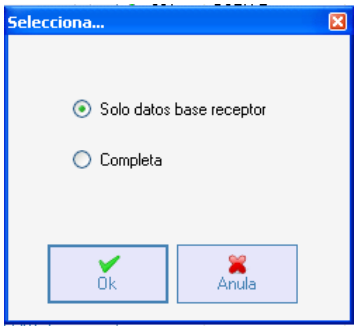
Tecla **ANULA**: sale de la ventana sin salvar las configuraciones.

De la carpeta **Usuarios asociados,** seleccionando uno o más usuarios y haciendo aparecer el menú de selección con la tecla derecha, es posible habilitar la selección **Fuerza programación**. De esta manera todos los usuarios seleccionados son programados de nuevo al interior del teclado, tanto aquellos que ya eran presentes en precedencia como aquellos añadidos después de la precedente programación.

En el caso en que se añadan unos usuarios después de una programación y no se utilice la función **Fuerza programación**, seleccionando la opción **Programa** se introducen al interior del Teclado sólo los usuarios nuevos.



Seleccionando la tecla PROGRAMA aparece el siguiente mensaje en la pantalla



Seleccionar la opción preferida considerando que:

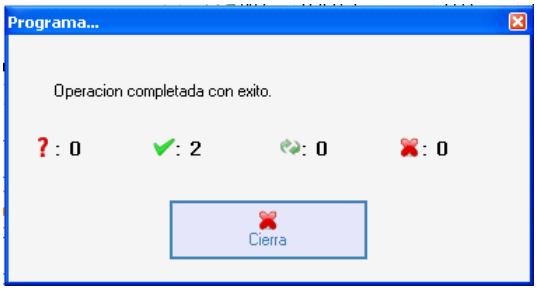
SOLO DATOS BASE RECEPTOR significa que se programan sólo las configuraciones del teclado y el eventual range. La opción es activa sólo después de haber efectuado una primera programación y en el caso en que no haga falta sincronizar o borrar un usuario.
.

COMPLETA significa que serán memorizados, además de las configuraciones de la radio, aquellos dispositivos que han sido añadidos después de una precedente programación y todavía no han sido programados.

Al final de la operación de programación, aparecerá en la pantalla un mensaje de recapitulación de la operación efectuada que indicará en el orden:

- el número de dispositivos asociados pero aun no programados
- el número de dispositivos programados correctamente

- el número de dispositivos programados pero aun no sincronizados con el receptor
- el número de dispositivos borrados



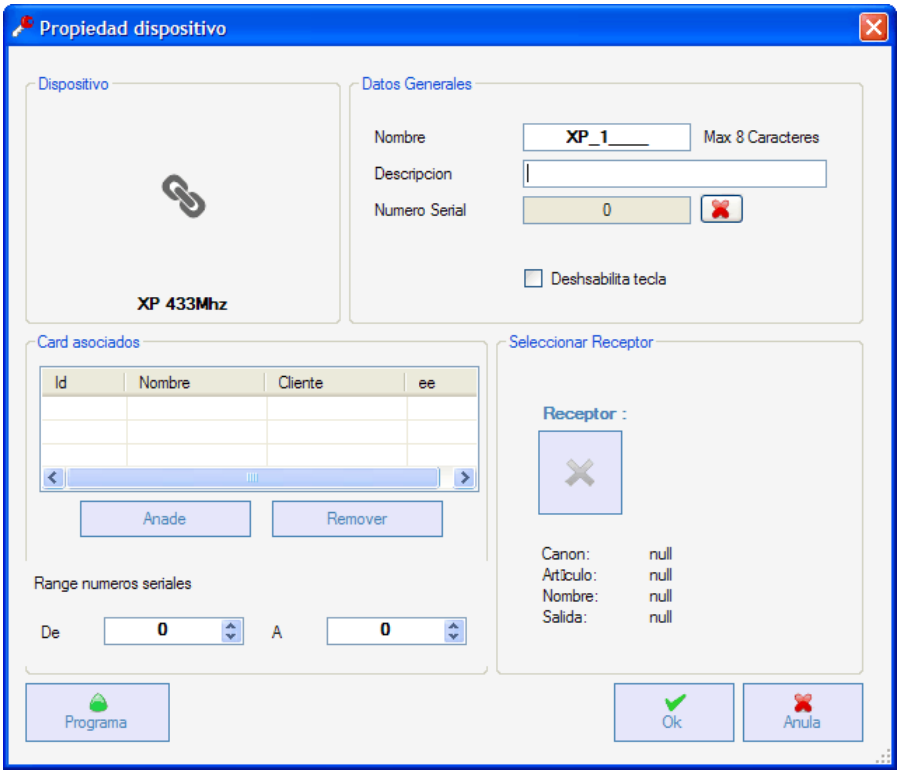
Durante la operación de programación podría ser que, a causa de perturbaciones y/o interferencias, no todos los dispositivos sean programados correctamente y aparezcan junto al símbolo de sincronización . En este caso repetir la operación de programación.

PROGRAMACION DE LOS RECEPTORES RF

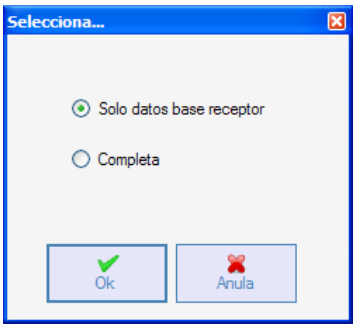
Tras haber creado y configurado todos los dispositivos presentes en la instalación, es posible proceder con la programación de los receptores RF para activar todas las asociaciones y configuraciones.

Tecla **PROGRAMAR**: programar el receptor RF.
Tecla **OK**: Guardar las configuraciones y salir de la ventana sin programar el receptor RF.
Tecla **ANULAR**: Se sale de la ventana sin guardar las configuraciones.

Exactamente como por los Receptores XP, también en este caso es posible utilizar la función **Fuerza programación** para programar un Receptor RF después de haber añadido unos transmisores sucesivamente a la programación.



Seleccionando la tecla PROGRAMA en la pantalla aparece el siguiente mensaje



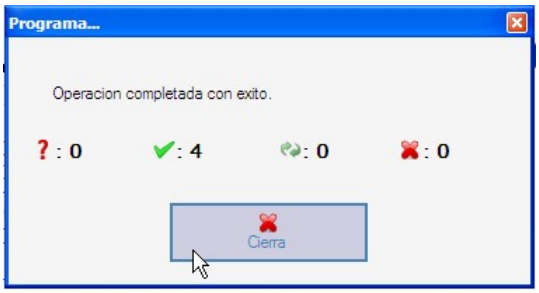
Seleccionar la opción deseada considerando que:

SOLO DATOS BASE RECEPTOR significa que son programadas sólo las configuraciones del receptor.

COMPLETA significa que serán memorizados, además de las configuraciones de la radio, aquellos dispositivos que han sido añadidos después de una precedente programación y todavía no han sido programados.

Al final de la operación de programación aparecerá en la pantalla un mensaje de recapitulación de la operación efectuada que referirá en el orden::

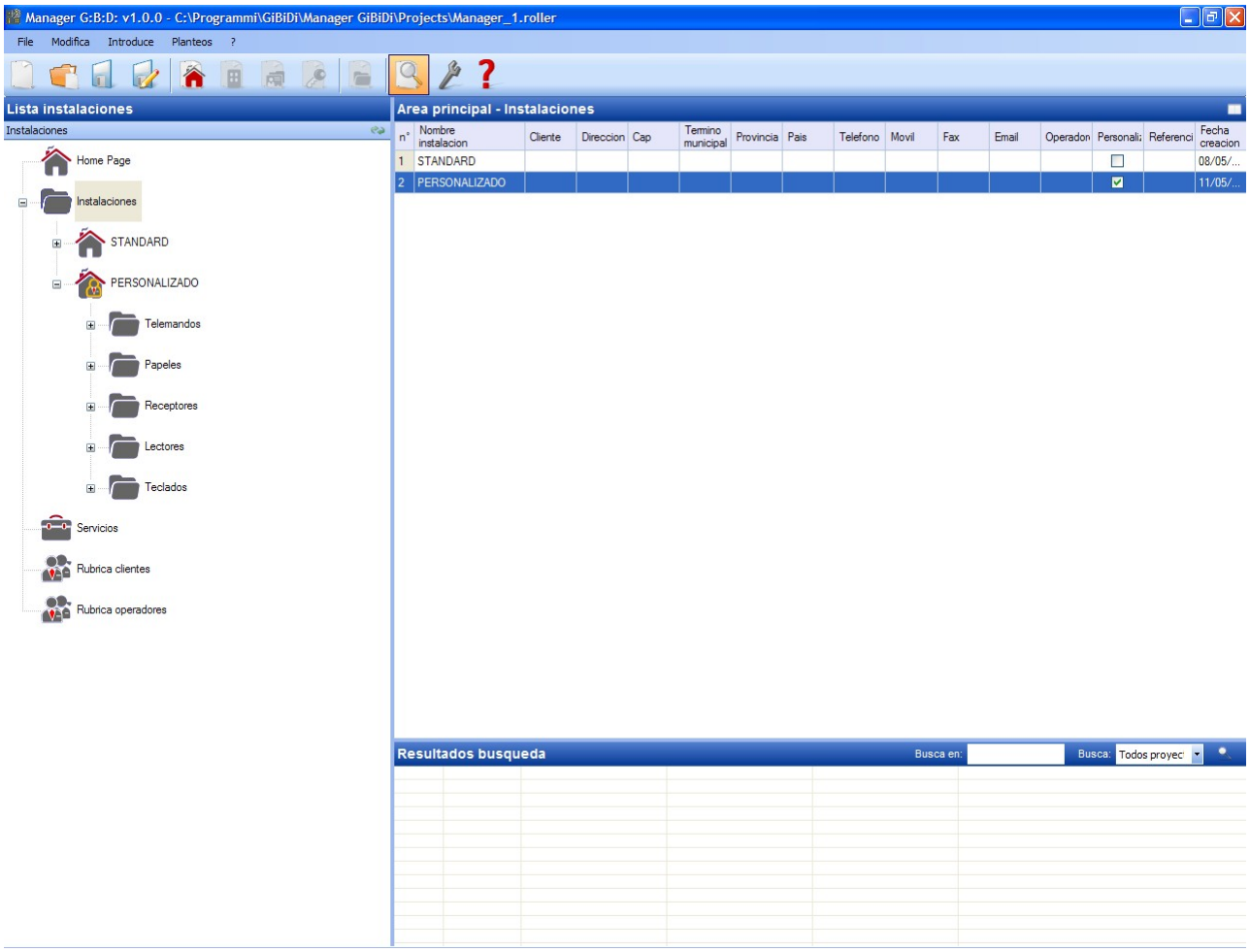
- el número de dispositivos asociados pero aun no programados
- el número de dispositivos programados correctamente
- el número de dispositivos programados pero aun no sincronizados con el receptor
- el número de dispositivos borrados



Durante la operación de programación podría pasarse que, a causa de interferencias, no todos los dispositivos sean correctamente programados y aparezcan junto al símbulo de sincronización .
En este caso repetir la operación de programación.

INSTALACION PERSONALIZADA

Para crear un equipo personalizado, hay que dejar seleccionada la casilla “Personalizada” cuando se va a crear la instalación.
La instalación “Personalizada” creada aparecerá en la parte izquierda de la pantalla, bajo la opción “Instalaciones”, y se caracterizará por un icono distinto del estándar.



Automáticamente, se crearán los tipos de dispositivos que pueden formar parte de la instalación.

a. Telemandos de 4 canales
b. Tarjetas/Etiquetas
c. Receptores de 2 y 4 canales
d. Lectores XP
e. Teclados numéricos

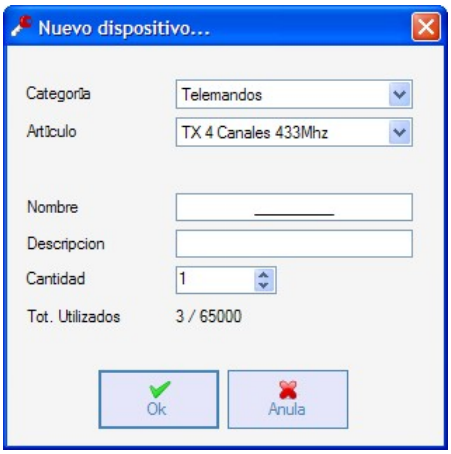
En la parte derecha de la pantalla, en el “**Área principal – Equipos**”, aparecerá la lista de todas las instalaciones creadas. Es posible personalizar los campos a visualizar activando la tecla indicada en la figura de abajo.

Aparecerá una ventana en la que será posible seleccionar los campos que se quieren ver.

CONFIGURACION DE LOS DISPOSITIVOS

Utilizando los mandos en la barra de instrumentos

o tras identificar el dispositivo, con el botón derecho se elige “Añadir nuevo…” y se activa la ventana “Dispositivo nuevo”.



CATEGORÍA: Es posible seleccionar una de las siguientes opciones:

- Telemandos
- Tarjetas
- Receptores
- Lectores
- Teclados

ARTÍCULO: Según la categoría seleccionada, aparecerán los distintos tipos de dispositivos asociados a dicha categoría.

NOMBRE: Es posible introducir el nombre elegido para el dispositivo, utilizando solamente letras o números (máx. 8 caracteres). Para cancelar un carácter, utilice la tecla BACKSPACE en lugar de la tecla CANC.

DESCRIPCIÓN: Es posible introducir una descripción del dispositivo que se está creando.

CANTIDAD: Número de dispositivos de esa categoría utilizados en la instalación.

Cuando se hayan creado los dispositivos asociados a la instalación, es necesario configurarlos.

CREACION Y CONFIGURACION DE RECEPTORES RF

Con la instalación personalizada es posible y recomendable gestionar el tipo de usuario. Cada tipo representa una zona de paso/apertura diferente (por ej. CAJA, BARRERA, PUERTA CORREDERA, etc.). Es posible definir un máximo de 32 tipos de usuario distintos.

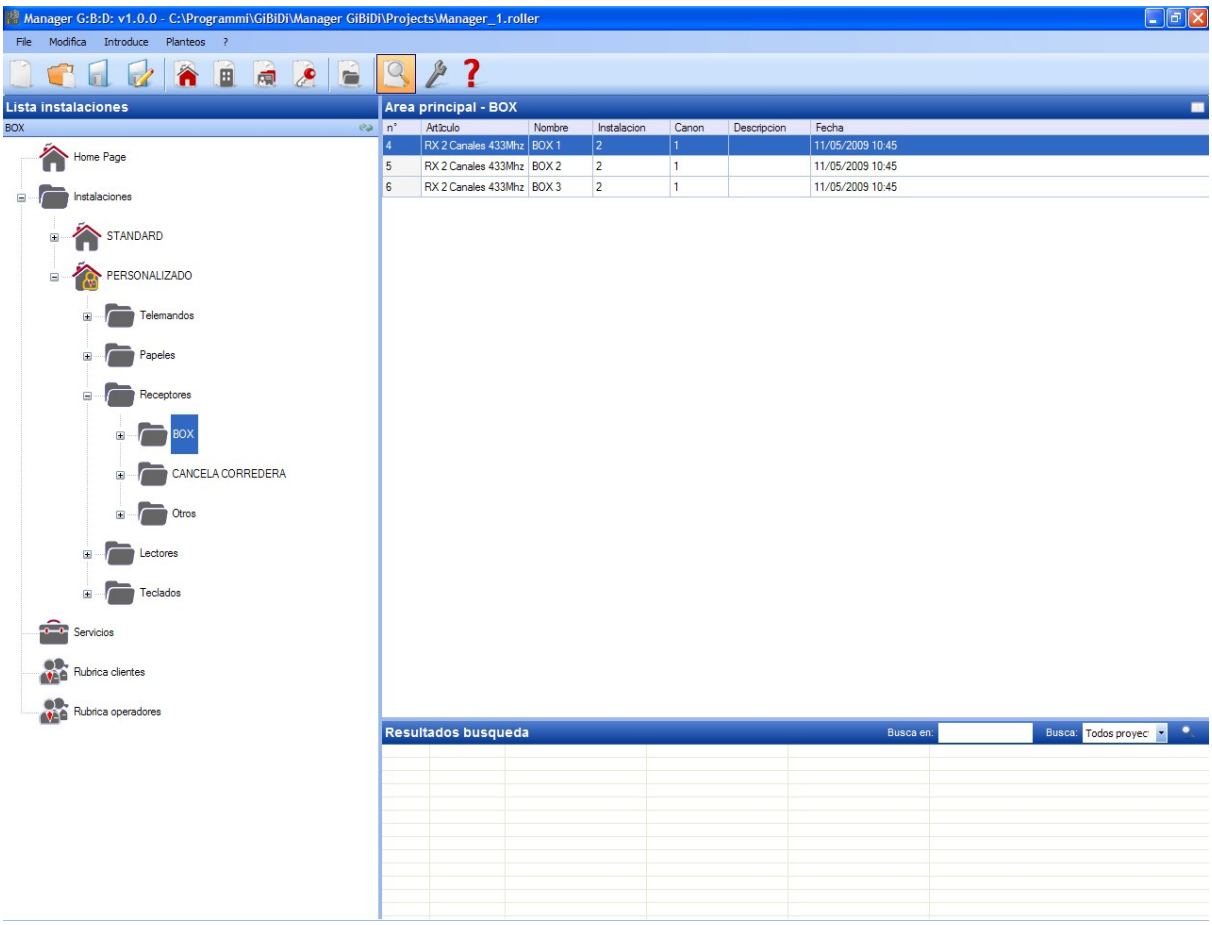
Utilizando el mando en la barra de instrumentos

O desde el menú **Introducir → Gestión de tipos (ID Usuario)**, donde aparece la ventana de introducción de los distintos tipos de zona de paso/abertura presentes en la instalación.
En el ejemplo se han creado 2 tipos de apertura distintos: CAJA y PUERTA CORREDERA.

INSTALACION: aparece la lista de todas las instalaciones personalizadas previamente creadas.

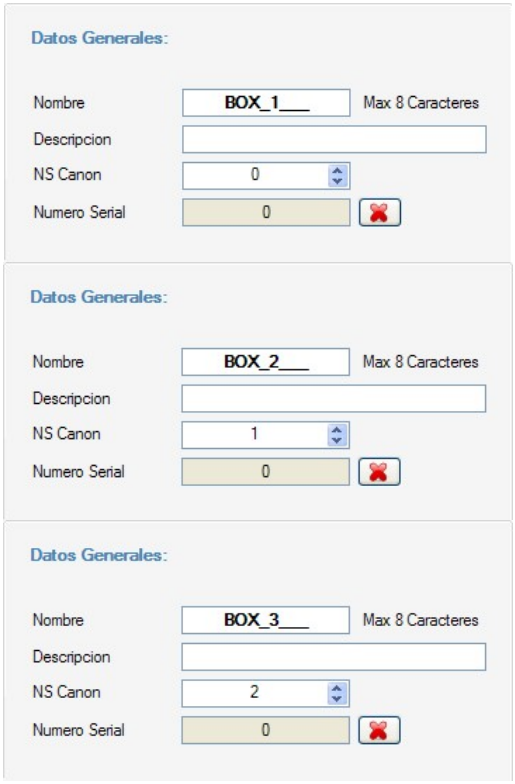
USUARIO: aparecen los distintos tipos de usuario previstos en la instalación (máx. 32). El número que aparece al lado de cada opción representa la identificación del usuario específico (ID Usuario) y forma parte del código unívoco de transmisión de la instalación personalizada.

Los dos tipos distintos se han creado en la instalación, en la categoría de receptores.

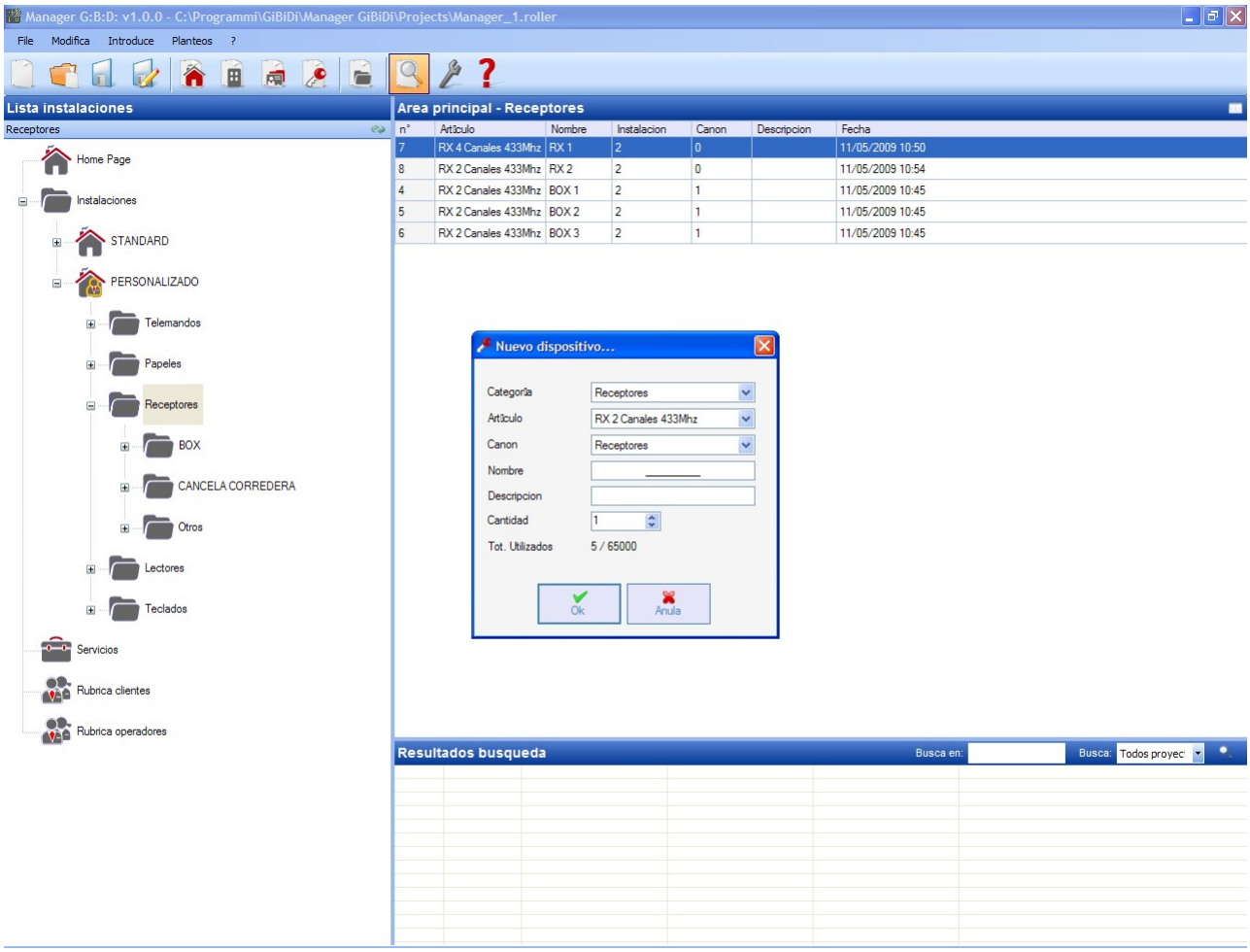


Dentro de cada tipo de receptor específico es posible crear más receptores, todos ellos del mismo tipo y cada uno con un número secuencial distinto (NS Usuario).

En el ejemplo, en el tipo CAJA se han creado 3 receptores distintos, identificados por el nombre CAJA_1, CAJA_2, y CAJA_3, cada uno con un NS Usuario automáticamente distinto (0, 1 y 2).



Seleccionando la opción “Receptores” u “Otros” en la parte izquierda de la pantalla y activando con el botón derecho del ratón el menú “Añadir nuevo…”, aparecerá la ventana de creación de los receptores genéricos, identificados por el ID Usuario “0”.



CATEGORÍA: dejar seleccionada la opción Receptores.

ARTÍCULO: seleccionar el tipo de receptor que quiere crear.

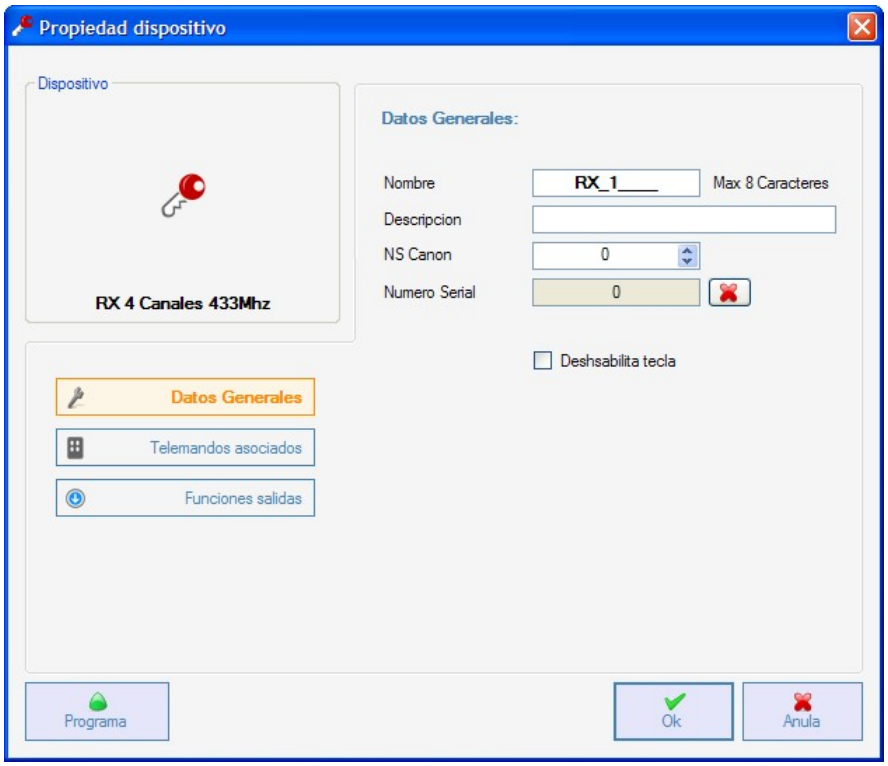
USUARIO: dejar seleccionada la opción Receptores si se quiere crear un dispositivo con ID USUARIO de 0.

NOMBRE: es posible introducir el nombre elegido para el dispositivo, utilizando solamente letras o números (máx. 8 caracteres). Para cancelar un carácter, utilice la tecla BACKSPACE en lugar de la tecla CANC.

DESCRIPCIÓN: es posible introducir una descripción del dispositivo que se está creando.

CANTIDAD: número de dispositivos que se quieren crear.

Después de crear los tipos de receptores a utilizar en la instalación, hay que definir sus configuraciones. Haciendo doble clic con el ratón en uno de los receptores creados, o bien utilizando la tecla derecha y seleccionando la opción **Propiedad** en el menú que aparece, se visualizará la ventana de configuración de los receptores.



NOMBRE: aparecerá el nombre que se introdujo al crear el receptor.

DESCRIPCIÓN: aparecerá la descripción que se introdujo al crear el receptor.

NS USUARIO: indica el número progresivo del receptor seleccionado y forma parte del código unívoco de transmisión del equipo personalizado.

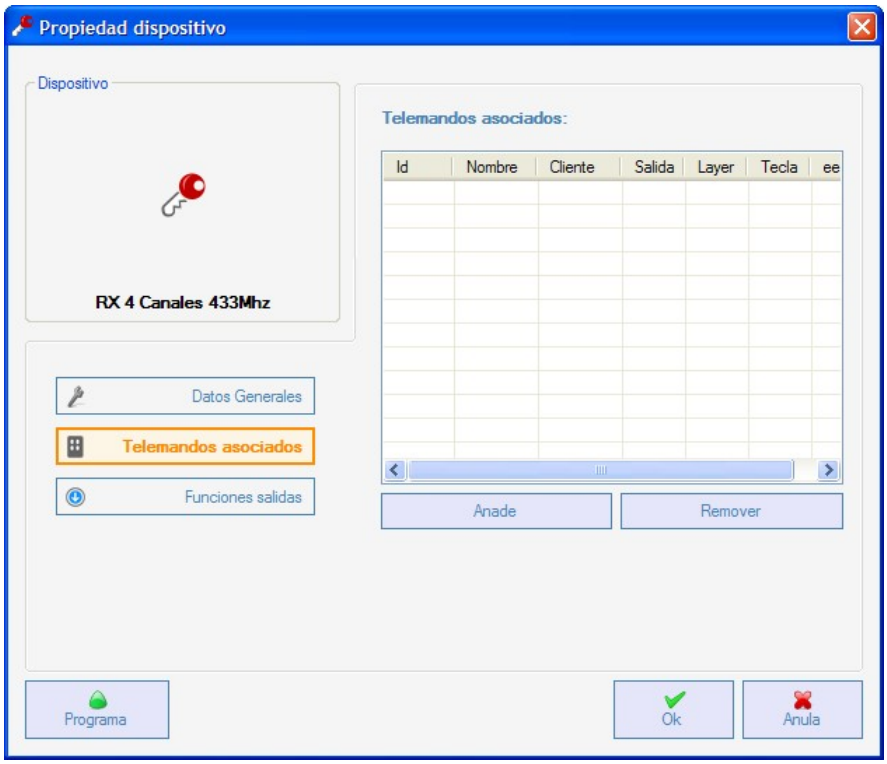
NÚMERO DE SERIE: queda 0 hasta que se programe el receptor y luego, aparecerá el número de serie del dispositivo.

DESACTIVAR LA TECLA: seleccionando esta casilla se desactivará la tecla LEARN presente en el receptor y ya no se podrá utilizar la misma para poner en comunicación el dispositivo con el programador MANAGER.

ATENCION: Seleccionando la opción “DESACTIVA TECLA” se desactiva automáticamente la función de APRENDIZAJE AUTOMATICO

Preste atención porque de esta manera sólo se podrá memorizar otro transmisor en el receptor siguiendo el procedimiento descrito a continuación:
presión contemporánea de las teclas 1 y 2 de un transmisor ya memorizado, el led rojo sobre el receptor empezará a destellar rápidamente, después de 5/6 s el destello ralentiza y el receptor entrará en la fase de pre-learning y se encenderá el led verde. Dentro de 2/3 s hace falta apretar una tecla del transmisor ya memorizado.
A este punto el Receptor se podrá conectar con el Programador MANAGER: será necesario activar de nuevo la tecla LEARN sacando el flag de la casilla DESACTIVA TECLA y programar de nuevo el Receptor.

Activando la tecla “Telemandos asociados”, aparece la siguiente ventana.



En la tabla TELEMANDOS ASOCIADOS aparecerá la lista de todos los dispositivos asociados al receptor, evidenciando la asociación entre la tecla del transmisor y la salida del receptor.

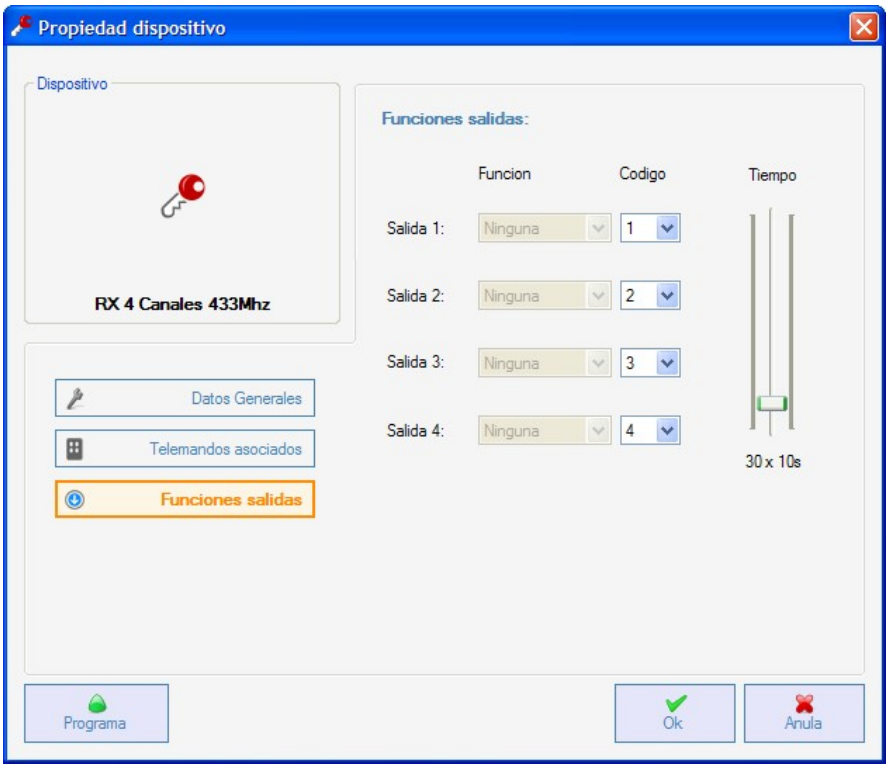
En la primera columna (Id) aparecerá un símbolo que indicará el estado del transmisor y/o del transpondedor en el receptor.

SÍMBOLO	SIGNIFICADO
?	Los dispositivos se han asociado, pero aún no se han programado
	El transmisor/transpondedor asociado al receptor ha sido programado, pero el receptor aún debe programarse
✓	Ambos dispositivos han sido programados

Tecla **Añadir**: añade un transmisor a la lista, pero en este caso la asociación entre la tecla del transmisor y la salida del receptor no puede realizarse de modo automático (véase pág. xxx), sino que debe efectuarse eligiendo la salida del receptor que se quiere activar con la tecla seleccionada.

Tecla **Quitar**: quita un transmisor de la lista y, al igual que en el caso anterior, la operación no se realiza de modo automático, sino quitando individualmente los canales seleccionados.

Activando la tecla “Funciones de las salidas” aparece la siguiente ventana:



FUNCIÓN: tras haber programado el receptor, en este campo aparecerá el tipo de configuración de la salida (monoestable, biestable, temporizador). El campo solo es de lectura y no permite modificar las configuraciones del hardware.

CÓDIGO: para cada salida del receptor es posible seleccionar el número del canal de transmisión utilizado. Es posible elegir los valores de 1 a 9. Introduciendo el valor 0, se desactiva la salida.

TIEMPO: es posible modificar la temporización de las salidas configuradas como temporizador desde 10 segundos hasta un máximo de 42 minutos.

ATENCIÓN: la modificación concierne todas las salidas temporizadas.

CREACION, CONFIGURACION Y ASOCIACION DE LOS TRANSMISORES A LOS RECEPTORES RF

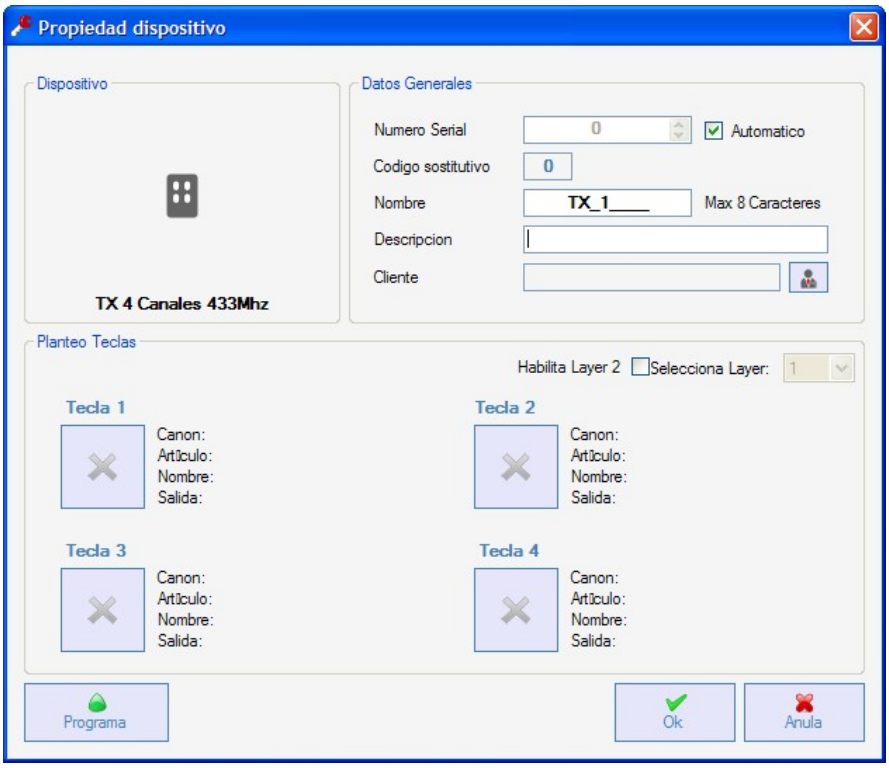
Seleccionando la opción “Telemandos” en la parte izquierda de la pantalla, aparecerá a la derecha la lista de todos los transmisores previamente creados. Seleccionando un renglón y visualizando el menú con el botón derecho del ratón se obtienen las siguientes opciones:

AÑADIR NUEVO: añade un TX nuevo a la lista

CREAR SUSTITUTIVO: crea un TX con el mismo número de serie y las mismas asociaciones que el evidenciado, pero con código sustitutivo aumentado en una unidad. El TX nuevo creado sustituirá automáticamente el anterior en la primera transmisión. El TX que ya no se utiliza se identificará de color rojo en el campo que indica el número del dispositivo.

DUPLICAR: permite crear un número de TX según deseado, con las mismas características de asociación que el evidenciado, pero con un número de serie distinto.

PROPIEDADES: aparece la pantalla ilustrada a continuación



NÚMERO DE SERIE: es posible introducir el número de serie del transmisor, que será parte del código de transmisión.
Por defecto el campo se desactiva en cuanto se activa la opción “Automático”.

ATENCIÓN: Se recomienda no modificar esta configuración y dejar que se asocie al dispositivo un número de serie cualquiera, salvo en caso de querer crear un TX con un número de serie específico.

CÓDIGO SUSTITUTIVO: Es posible configurar un valor numérico de 0 a 9.
Por defecto, se propone el valor 0.

En caso de creación de un TX con el mismo número de serie que otro, pero con código sustitutivo aumentado en una unidad, en la primera transmisión del TX con código sustitutivo mayor, se cancelará de la memoria del receptor el de código sustitutivo inferior, dejando el mismo inutilizable.
El número máximo de sustituciones de código es 9.
Al alcanzar el noveno telemando sustitutivo, aparecerá el mensaje “alcanzado el número máximo del código sustitutivo”

NOMBRE: aparece el nombre asociado al TX previamente configurado.

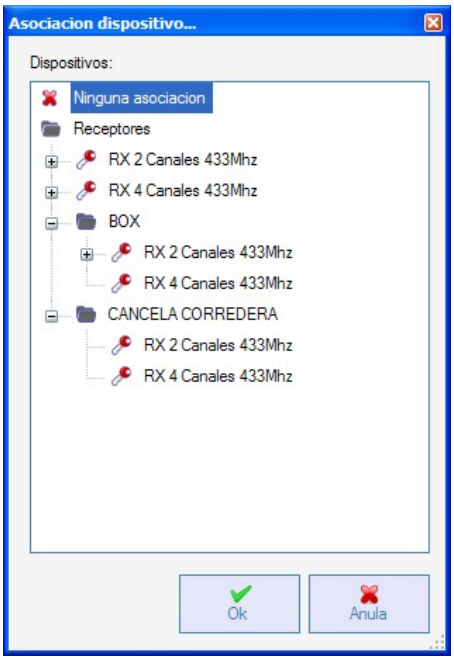
DESCRIPCIÓN: aparece la descripción asociada al TX

CLIENTE: es posible recuperar el nombre del usuario que utilizará el TX del Registro de Clientes previamente creado.

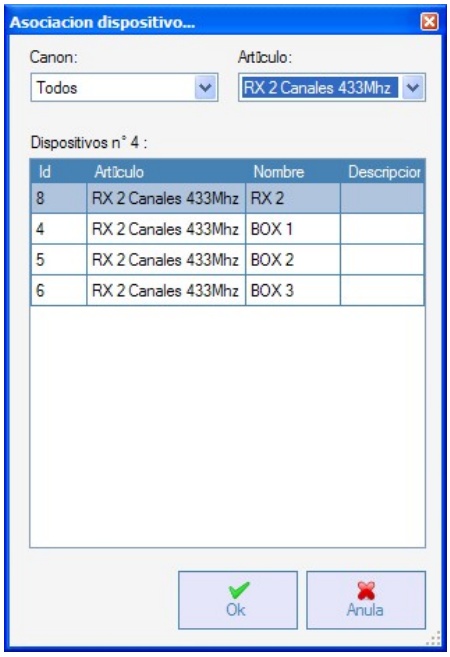
ACTIVAR LAYER 2: El TX siempre transmite 2 códigos consecutivos (llamados “layer”) que pueden ser iguales o distintos.
Si se deja la casilla desactivada, se activará un solo “layer” y los códigos transmitidos serán iguales.
Si se activa la casilla, será posible programar los dos códigos de manera completamente distinta. Primero habrá que programar el primer “layer” y luego el segundo, como si se tratara de dos transmisores distintos.

ATENCION: Se recomienda programar solamente uno de los dos “layer” para poder memorizar posteriormente el telemando en una instalación estándar futura.

CONFIGURACION DE LAS TECLAS: Permite asociar a cada tecla del TX un receptor, previamente introducido en la instalación, activando la salida deseada.
Haga doble clic en el símbolo de la tecla que se quiere configurar y aparecerá la ventana “Asociación de dispositivo…”, en la que estarán evidenciados los receptores presentes en la instalación. Es posible seleccionar a qué salida del receptor se asociará esa tecla del TX.
La salida seleccionada se evidenciará; confirme con la tecla **OK** para volver a la ventana anterior.
La tecla asociada se evidenciará mediante una marca de cotejo verde.



ASOCIACION DE DISPOSITIVO: permite asociar automáticamente todas las teclas de un TX a las salidas de un RX de manera estándar (Tecla 1 → Salida 1; Tecla 2 → Salida 2; Tecla 3 → Salida 3; Tecla 4 → Salida 4); aparecerá la pantalla de abajo.



USUARIO: permite seleccionar el tipo de receptor al que se quiere asociar los TX.

ARTÍCULO: permite elegir el receptor que se quiere asociar al TX.

DISPOSITIVOS N.º: Indica cuántos receptores del tipo seleccionado en el campo “Artículo” se han creado. En la tabla se indican los detalles de los receptores creados.

Seleccionando el receptor deseado y presionando la tecla **OK**, se asocia el TX al receptor con la secuencia estándar de las salidas de los canales (Tecla 1 → Salida 1; Tecla 2 → Salida 2 …)

ATENCION: no es posible utilizar esta función con una selección múltipla de dispositivos a ser asociados.
El procedimiento correcto es el siguiente:

- Crear un dispositivo (por ej. TX)
- Asociarlo al RX
- Programar el dispositivo (TX)
- Crear otros dispositivos (TX) a excepción del mando “DUPLICA”

ELIMINAR: elimina el TX seleccionado en la lista. La operación no implica la cancelación del TX de la memoria, sino simplemente la eliminación del record asociado al dispositivo seleccionado. Esto significa que, si se cancela un TX y luego se programma de nuevo el Receptor, el TX cancelado no aparece más en la lista de los dispositivos, pero su código queda memorizado al interior del Receptor. Para eliminar el TX, vea el procedimiento de cancelación en el RX.

PROGRAMACION DE LOS TRANSMISORES

Una vez realizadas las operaciones de creación, configuración y asociación de los transmisores a los receptores RF, es posible programar los transmisores.

Partiendo siempre de la ventana **Propiedades**

Tecla **Programar**: Permite programar el TX.

El TX se deberá poner en modo de programación presionando simultánea y consecutivamente las teclas 3 y 4 hasta que los leds dejen de destellar y permanezcan encendidos de modo fijo durante unos 30 segundos, a la espera de la programación.
Coloque el TX en el programador MANAGER, en la posición indicada por el dibujo en el teclado, y confirme con la tecla **Programar**. Una barra de desplazamiento indicará el avance de la operación. Al finalizar, los leds del telemando se apagan y es necesario confirmar con **Cerrar**.

El TX programado se indicará de color verde en el campo que indica el número del TX.

Los TX asociados, pero aún sin programar, se evidenciarán de color amarillo en el campo que indica el número del TX.

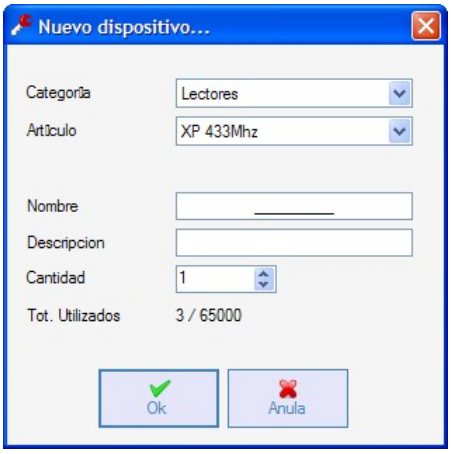
COLOR	DESCRIPCIÓN
	Transmisor asociado y programado
	Transmisor asociado, pero aún sin programar
	Transmisor sustituido

Tecla **OK**: para confirmar las asociaciones realizadas y salir de la ventana sin programar el TX.

Tecla **ANULAR**: para salir de la ventana sin guardar las configuraciones.

CREACION Y CONFIGURACION DE RECEPTORES XP

Seleccionando la opción “Lectores” en la parte izquierda de la pantalla y activando con el botón derecho del ratón el menú “Añadir nuevo…”, aparecerá la ventana de creación de los receptores XP.



CATEGORÍA: dejar seleccionada la opción Lectores.

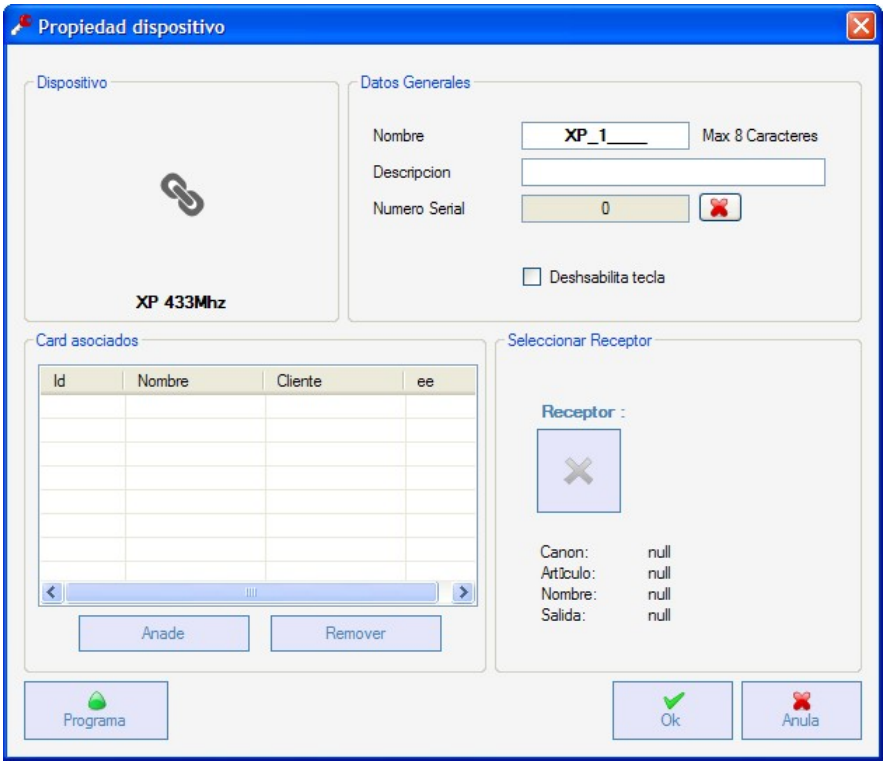
ARTÍCULO: seleccionar el tipo de receptor XP que quiere crear.

NOMBRE: es posible introducir el nombre elegido para el dispositivo, utilizando solamente letras o números (máx. 8 caracteres). Para cancelar un carácter, utilice la tecla BACKSPACE en lugar de la tecla CANC.

DESCRIPCIÓN: es posible introducir una descripción del dispositivo que se está creando.

CANTIDAD: número de dispositivos que se quieren crear.

Tras haber creado los receptores XP a utilizar en la instalación, hay que definir sus configuraciones. Haciendo doble clic con el ratón en uno de los receptores XP creados, o bien utilizando la tecla derecha y seleccionando la opción **Propiedades** en el menú que aparece, se visualizará la ventana de configuración de los receptores XP.



NOMBRE: aparecerá el nombre que se introdujo al crear el receptor.

DESCRIPCIÓN: aparecerá la descripción que se introdujo al crear el receptor.

NÚMERO DE SERIE: queda 0 hasta que se programe el receptor XP y luego, aparecerá el número de serie del dispositivo.

DESACTIVAR LA TECLA: seleccionando esta casilla, se desactivará la tecla LEARN presente en el receptor XP y ya no podrá utilizarse ni para activar el procedimiento de aprendizaje de códigos ni para abrir la conexión con el programador MANAGER.
De esta manera, la única forma de memorizar otro transmisor XP (TARJETA/ETIQUETA) en el receptor XP y abrir la comunicación con el programador MANAGER será utilizar la TARJETA o ETIQUETA maestra.

TARJETAS ASOCIADAS
En la tabla aparecerá la lista de las TARJETAS o ETIQUETAS asociadas al receptor XP.

Tecla **AÑADIR**: añade una TARJETA o ETIQUETA nueva a la lista.

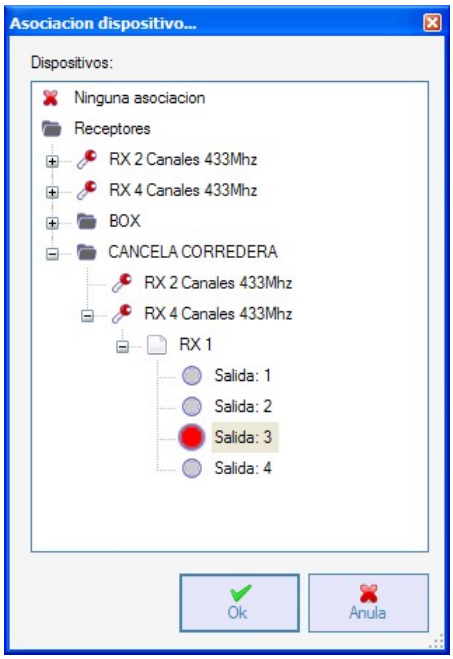
Tecla **QUITAR**: quita una TARJETA o ETIQUETA de la lista.

ATENCIÓN: La primera TARJETA o ETIQUETA asociada al receptor XP se comportará como maestra y se evidenciará con un mensaje rojo.

la TARJETA o ETIQUETA maestra no puede poner en transmisión el lector, sino que solo activa la memorización de códigos.

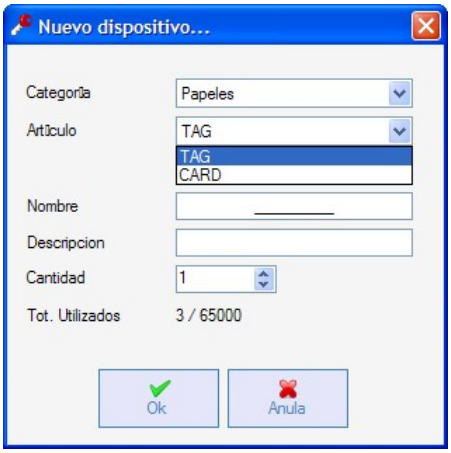
SELECCIONAR EL RECEPTOR
Presionando el recuadro marcado con una X es posible asociar el receptor XP a una salida de un receptor RF.

En el ejemplo ilustrado en la figura se ha asociado la transmisión del lector a la salida 3 de un receptor de cuatro canales de tipo PUERTA CORREDERA.



CREACION, CONFIGURACION Y ASOCIACION DE LAS TARJETAS Y FICHAS DE PROXIMIDAD A LOS RECEPTORES XP

Seleccionando la opción “Tarjetas” en la parte izquierda de la pantalla y activando con el botón derecho del ratón el menú “Añadir nuevo…”, aparecerá la ventana de creación de las TARJETAS o de las FICHAS.



CATEGORÍA: dejar seleccionada la opción Tarjetas.

ARTÍCULO: seleccionar la opción Tarjeta o Ficha para crear el dispositivo deseado.

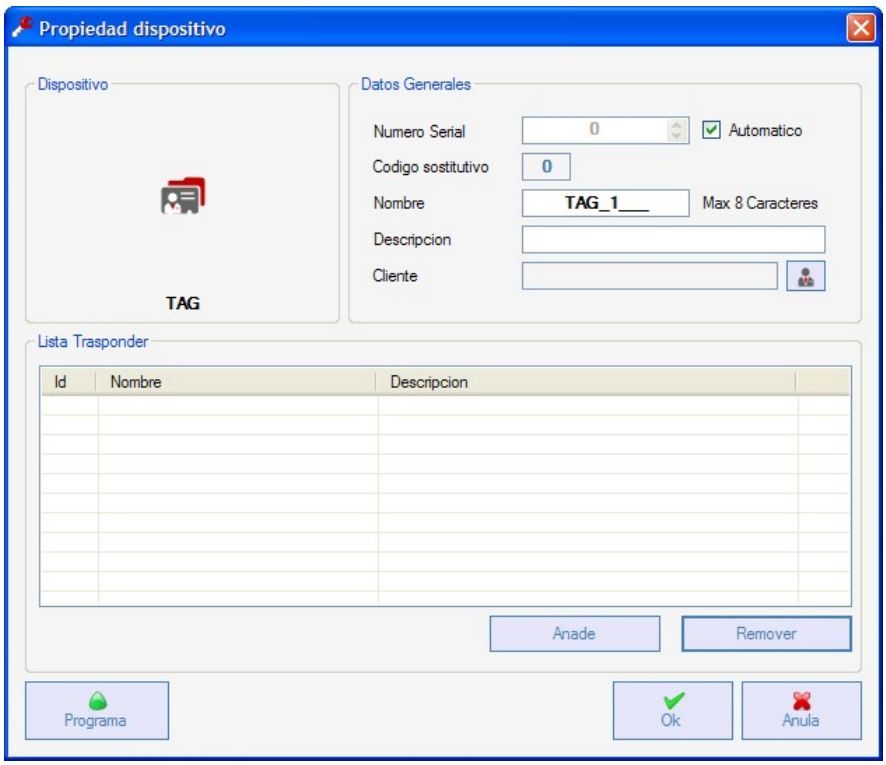
Le recordamos que las TARJETAS usan un código HCS fijo, mientras que las FICHAS utilizan el rolling-code.
No es posible usar dispositivos con codificación distinta en el mismo receptor XP.

NOMBRE: es posible introducir el nombre elegido para el dispositivo, utilizando solamente letras o números (máx. 8 caracteres). Para cancelar un carácter, utilice la tecla BACKSPACE en lugar de la tecla CANC.

DESCRIPCIÓN: es posible introducir una descripción del dispositivo que se está creando.

CANTIDAD: número de dispositivos que se quieren crear.

Tras haber creado las TARJETAS o FICHAS a utilizar en el equipo, hay que definir sus configuraciones. Haciendo doble clic con el ratón en una de las TARJETAS o FICHAS creadas, o bien utilizando la tecla derecha y seleccionando la opción **Propiedad** en el menú que aparece, se visualizará la ventana de configuración de las TARJETAS y FICHAS.



NÚMERO DE SERIE: es posible introducir el número de serie de la Tarjeta o Ficha.
Por defecto el campo se desactiva en cuanto se activa la opción “Automático”.

ATENCIÓN: Se recomienda no modificar esta configuración y dejar que se asocie al dispositivo un número de serie cualquiera, salvo en caso de querer crear una Tarjeta/Etiqueta con un número de serie específico.

CODIGO SUSTITUTIVO: es posible configurar un valor numérico de 0 a 9.

Por defecto, se propone el valor 0.

En caso de creación de un dispositivo con el mismo número de serie que otro, pero con código sustitutivo aumentado en una unidad, en la primera transmisión del dispositivo nuevo con código sustitutivo mayor, se cancelará de la memoria del receptor el de código sustitutivo inferior, dejando el mismo inutilizable.
El número máximo de sustituciones de código es 9.
Al alcanzar la novena Tarjeta o Ficha sustitutiva, aparecerá el mensaje “alcanzado el número máximo del código sustitutivo”

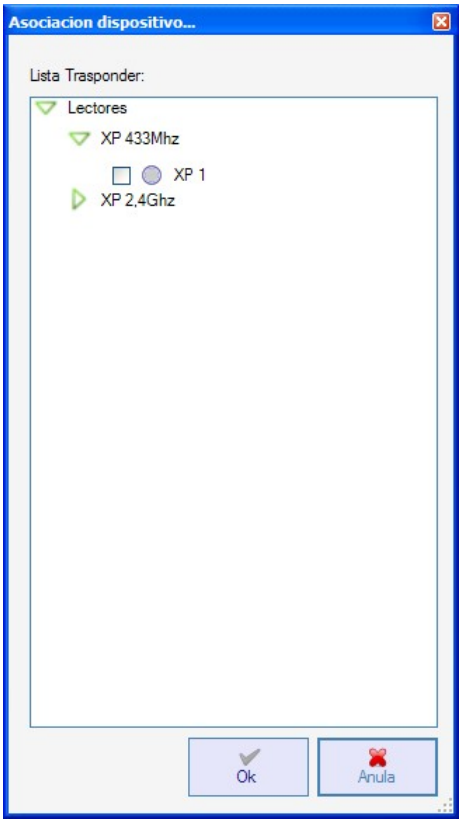
NOMBRE: aparece el nombre asociado a la Tarjeta o Ficha previamente configurada.

DESCRIPCIÓN: aparece la descripción asociada a la Tarjeta o Ficha.

CLIENTE: es posible recuperar el nombre del usuario que utilizará la Tarjeta o Ficha del Registro de Clientes previamente creado.

LISTA DE TRANSPONDEDORES
En la tabla aparecerá la lista de todos los receptores XP a los que está asociada la Tarjeta o Ficha.

Tecla **AÑADIR**: es posible asociar una TARJETA o FICHA a un receptor XP.
Seleccionando la tecla aparece la siguiente pantalla, en la que es posible seleccionar todos los receptores XP presentes en el equipo al que se quiere asociar la Tarjeta o Ficha.



La asociación también puede efectuarse partiendo de la lista de Tarjetas o Fichas creadas, activando el menú de selección con el botón derecho del ratón y seleccionando la opción "**Asociación de dispositivo…**"

Tecla **QUITAR**: quita una TARJETA o FICHA de la lista.

Tras haber creado y configurado todas las Tarjetas y Fichas presentes en la instalación, es posible proceder con la programación.

PROGRAMACION DE LAS TARJETAS Y FICHAS

Una vez realizadas las operaciones de creación, configuración y asociación de las Tarjetas y Fichas a los receptores XP, es posible programar los dispositivos.

Partiendo siempre de la ventana **PROPIEDADES DEL DISPOSITIVO**

Tecla **PROGRAMAR**: permite programar las tarjetas o fichas.
La tarjeta o ficha deberá colocarse en el programador MANAGER en la posición indicada por el dibujo en el teclado. Confirme con la tecla Programar. Una barra de desplazamiento indicará el avance de la operación. Al finalizar, confirme con **Cerrar**.

Los dispositivos programados se indicarán de color verde en el campo que indica el número del dispositivo.
Los dispositivos asociados, pero aún sin programar, se evidenciarán de color amarillo en el campo que indica el número del dispositivo.

COLOR	DESCRIPCIÓN
	Tarjeta o Ficha asociada y programada
	Tarjeta o Ficha asociada, pero aún sin programar
	Tarjeta o Ficha sustituida

Tecla **OK**: para confirmar las asociaciones realizadas y salir de la ventana sin programar los dispositivos.

Tecla **ANULAR**: para salir de la ventana sin guardar las configuraciones.

ASOCIACION DE LOS RECEPTORES XP A LOS RECEPTORES RF

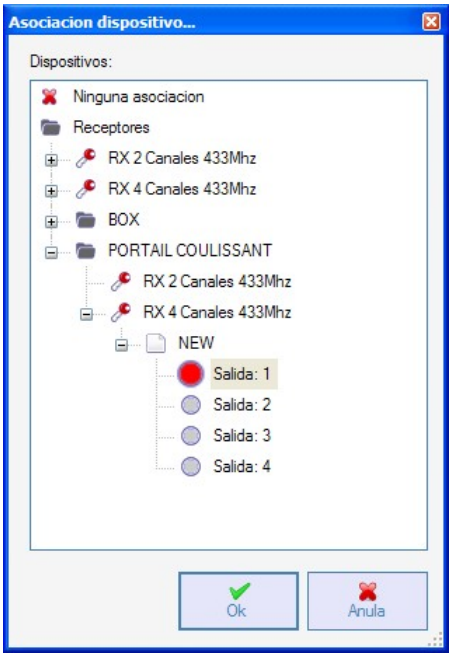
Partiendo de la ventana de propiedades del receptor XP, es posible asociar un receptor XP a uno o varios receptores RF.

SELECCIONAR EL RECEPTOR RF

Cabe recordar que el receptor XP también es un transmisor de un canal que se puede asociar a una salida cualquiera de un receptor RF presente en la instalación.

Seleccionando la tecla RECEPTOR aparece la ventana de asociación de dispositivo, que indica la lista de todos los receptores RF presentes en la instalación. A este punto, es posible seleccionar uno de los receptores RF y elegir a qué salida asociar la transmisión del receptor XP (en el ejemplo, la salida 1).

Tecla **OK**: Confirmar la selección y regresar a la ventana anterior.
Tecla **ANULAR**: Salir sin guardar la asociación.



La asociación realizada se evidenciará en la pantalla de configuración en el campo SELECCIONAR RECEPTOR

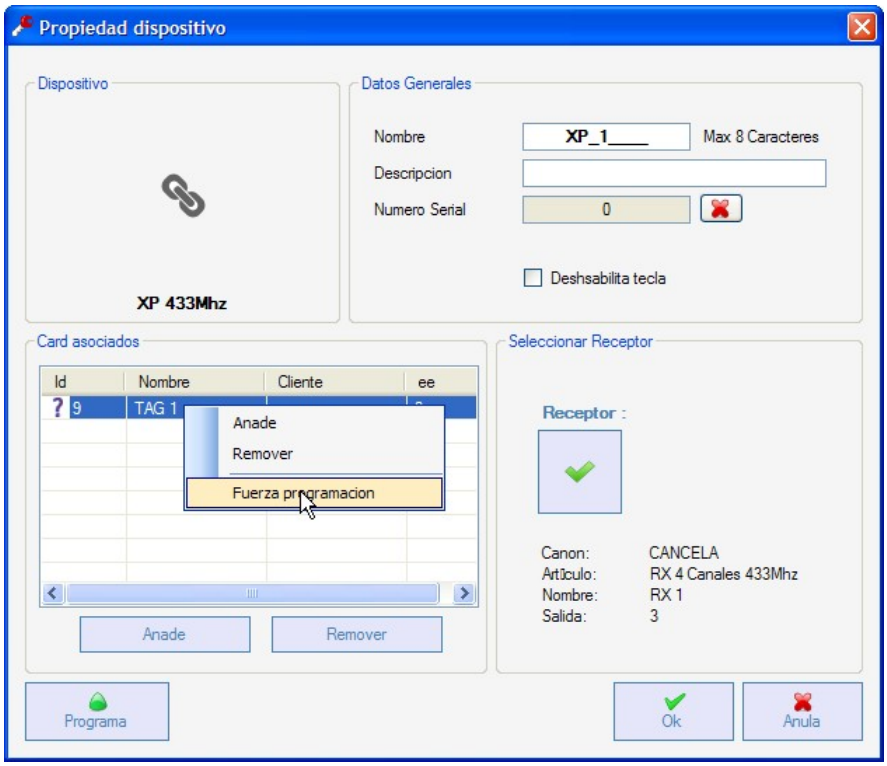
PROGRAMACION DE LOS RECEPTORES XP

Tras haber creado y configurado los receptores XP y haber programado las tarjetas/fichas asociadas a los lectores, es posible proceder con la programación de los receptores XP para activar todas las asociaciones y configuraciones.

Tecla **PROGRAMAR**: programar el receptor XP.

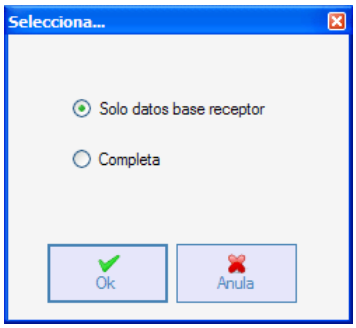
Desde la ventana **Propiedades del dispositivo**, seleccionando una o más TARJETAS/FICHAS asociadas y activando el menú de selección con la tecla derecha, es posible activar la opción **Forzar programación**.
De esta manera, todas las TARJETAS/FICHAS seleccionadas, tanto aquellas previamente presentes como aquellas añadidas después de la programación anterior, serán reprogramadas en el receptor XP.

En caso de añadir TARJETAS/FICHAS tras una programación y no utilizar la función **Forzar programación**, eligiendo la opción **Programar** se programan en el receptor únicamente las TARJETAS/FICHAS nuevas.



Tecla **OK**: para guardar las configuraciones y salir de la ventana sin programar el receptor XP.
Tecla **ANULAR**: para salir de la ventana sin guardar las configuraciones.

Seleccionando la tecla PROGRAMA, en la pantalla aparece el siguiente mensaje



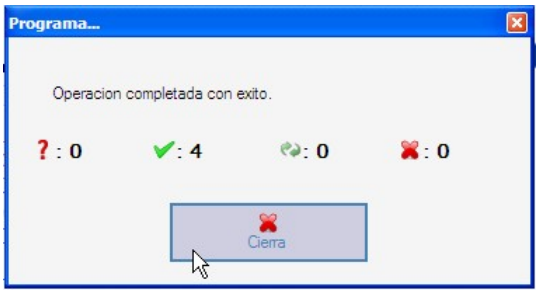
Seleccionar la opción deseada considerando que:

SOLO DATOS BASE RECEPTOR significa que se programan sólo las configuraciones del receptor.

COMPLETA significa que serán memorizados, además de las configuraciones de la radio, aquellos dispositivos que han sido añadidos después de una precedente programación y todavía no han sido programados.

Al final de la operación de programación en la pantalla aparecerá un mensaje de recapitulación de la operación efectuada que relatará en el orden:

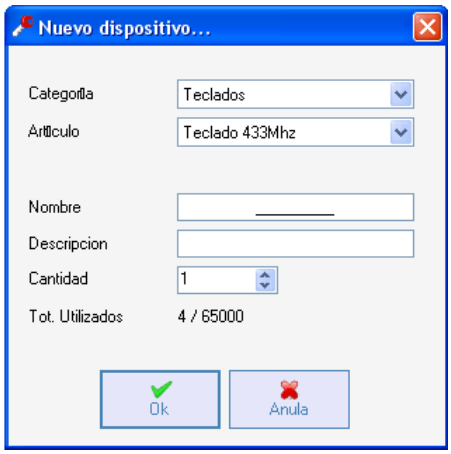
- el número de dispositivos asociados pero aun no programados
- el número de dispositivos programados correctamente
- el número de dispositivos programados pero aun no sincronizados con el receptor
- el número de dispositivos borrados



Durante la operación de programación podría suceder que a causa de interferencias no todos los dispositivos sean correctamente programados y aparezcan junto al símbulo de sincronización . En este caso repetir la operación de programación.

CREACION, CONFIGURACION Y ASOCIACION DE LOS TECLADOS NUMERICOS A LOS RECEPTORES RF

Seleccionando la voz “Teclados” en la parte izquierda de la pantalla, haciendo aparecer con la tecla derecha del ratón el menú “Añade nuevo…”, aparecerá la ventana para la creación de los teclados numéricos.



CATEGORIA: dejar seleccionada la voz Teclados

ARTICULO: seleccionar la tipología de teclado que se quiere crear.

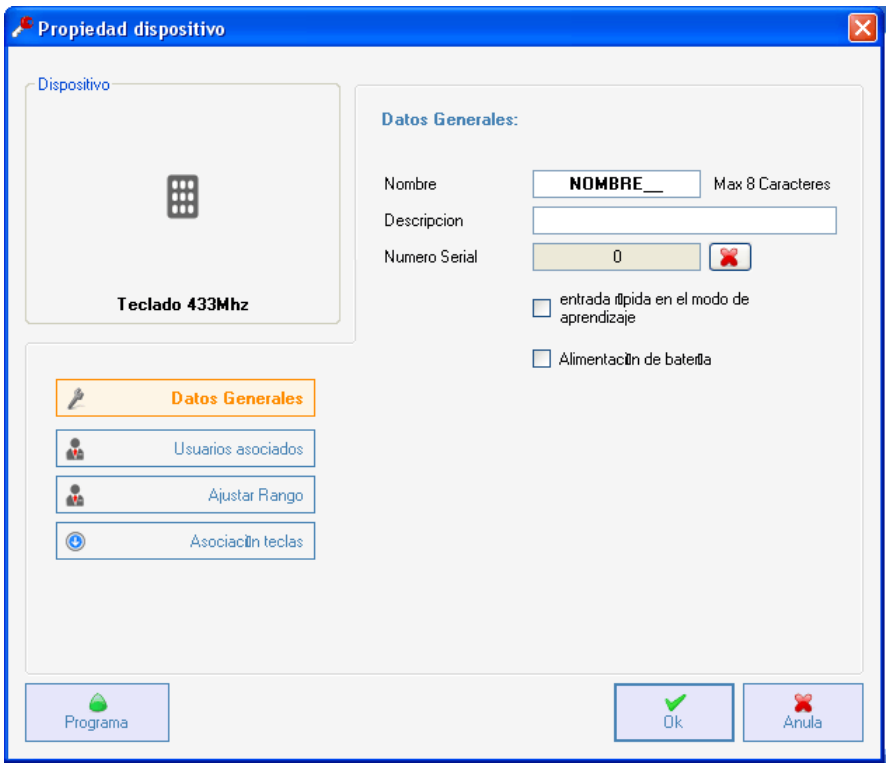
NOMBRE: es posible introducir el nombre seleccionado para el dispositivo utilizando sólo letras o números (máx. 8 caracteres). Para borrar un caráter, utilizar la tecla BACKSPACE y no la tecla CANC.

DESCRIPCION: es posible introducir una descripción relativa al dispositivo que se está creando

CANTIDAD: número de los dispositivos que se quieren crear.

Cuando se introduce un teclado numérico en una instalación, se crea automáticamente un usuario Administrador, que tendrá ID = 000, PW = 1234 y todos los canales habilitados. Es posible sostituir este usuario con otro que llegará a ser a su vez Administrador. Ver la sección dedicada a la tecla “Usuarios asociados”.

Después de haber creado los teclados a utilizar en la instalación, hace falta definir sus configuraciones. Haciendo doble clic con el ratón sobre uno de los teclados creados, o utilizando la tecla derecha y seleccionando la voz **Propiedad** del menu que sale, aparece la ventana de configuración.



NOMBRE: aparecerá el nombre que había sido introducido al momento de la creación del teclado.

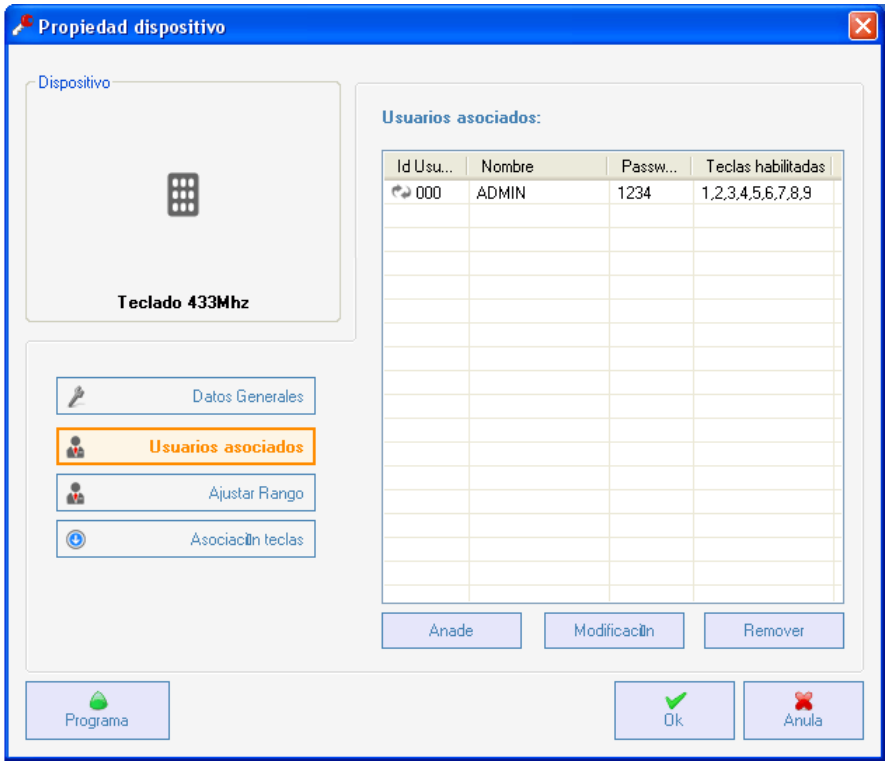
DESCRIPCION: aparecerá la descripción que había sido introducida al momento de la creación del teclado.

NUMERO SERIAL: permanecerá 0 hasta que el teclado no será programado, luego aparecerá el número serial del dispositivo.

ENTRADA RAPIDA EN MODALIDAD APRENTIZAJE: seleccionando esta casilla se habilita la entrada rápida del teclado en modalidad aprentizaje. Hacer referencia a las instrucciones del teclado.

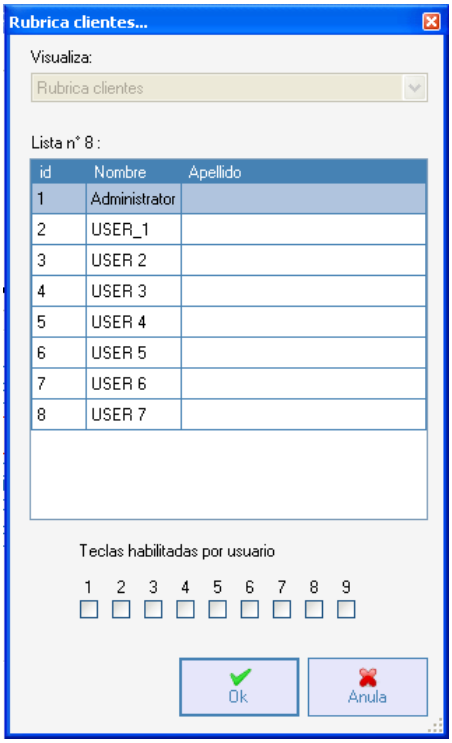
ALIMENTACION A BATERIA: seleccionar esta casilla cuando la alimentación del teclado es a batería.

Habilitando la tecla “Usuarios asociados” aparece la siguiente ventana

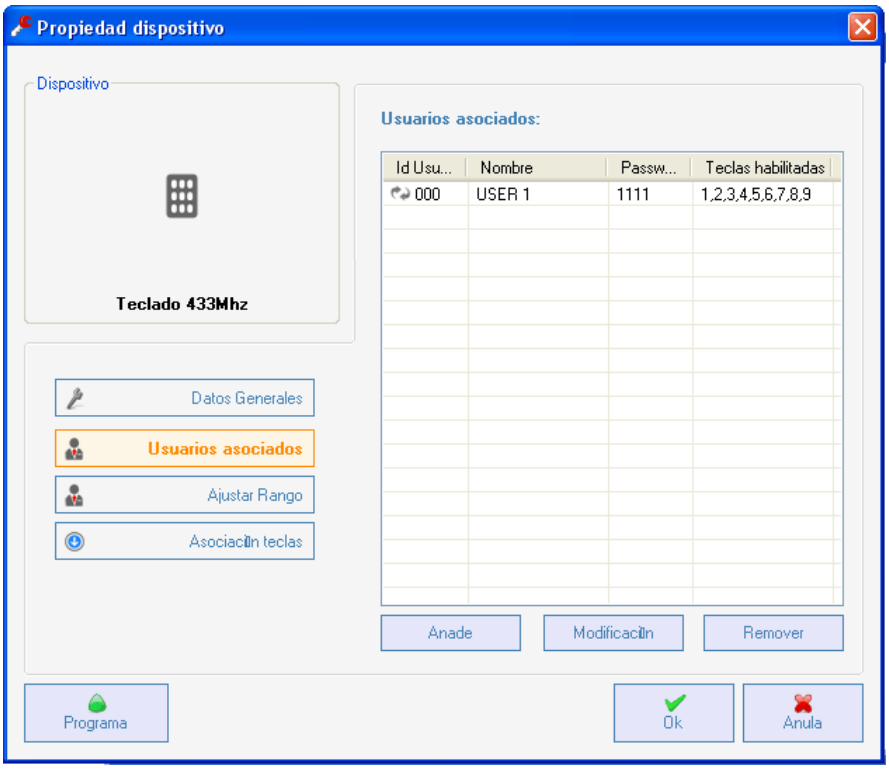


En la tabla USUARIOS ASOCIADOS aparecerá el listado de todos los usuarios del teclado, cada uno con sus propias características. (ID, NOMBRE, CONTRASEÑA, TECLAS HABILITADAS)

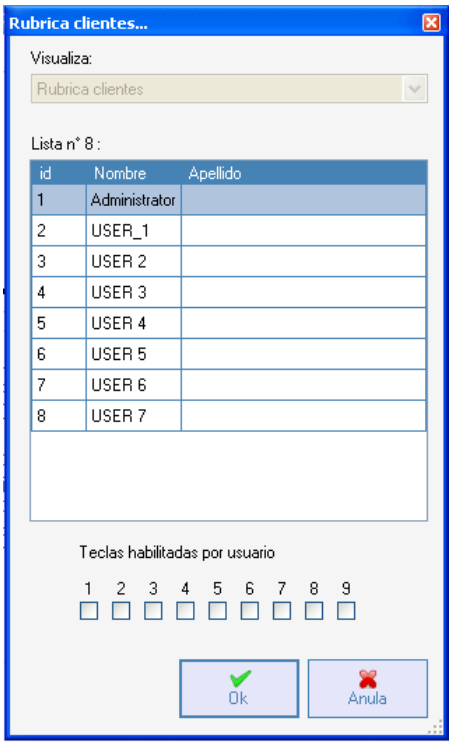
Seleccionando el usuario ADMIN y clicando sobre la tecla **Modifica,** aparecerá la siguiente ventana, donde es posible seleccionar un nuevo usuario que sostituirá el Administrador creado de default



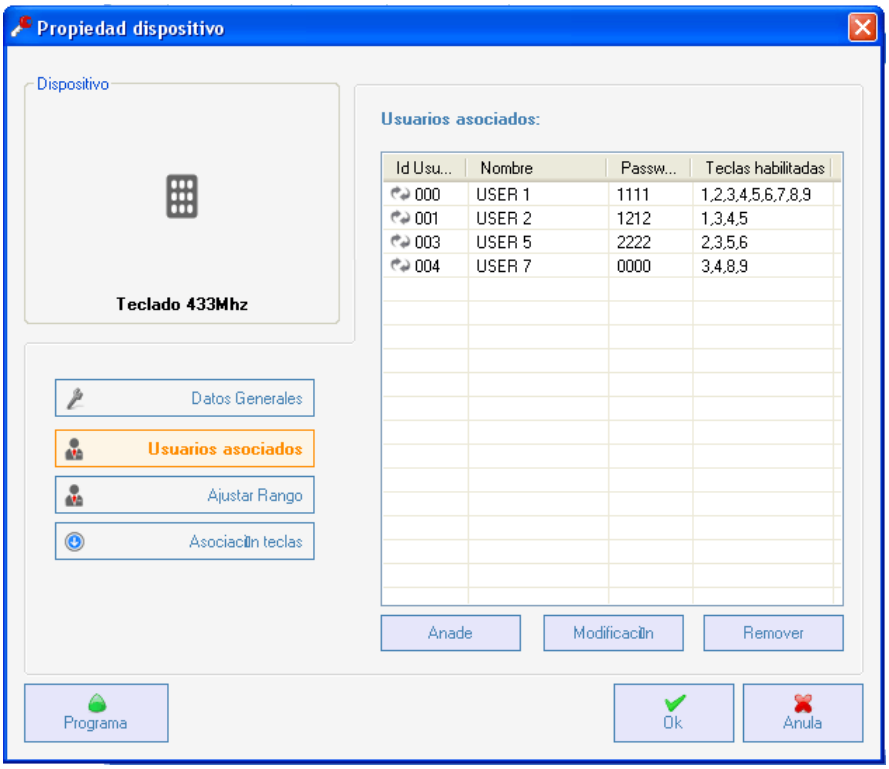
Seleccionar el usuario que llegará a ser el nuevo Administrador y confirmar con **OK.** No es posible seleccionar los canales, porque el Administrador tiene siempre todas las teclas habilitadas. El nuevo Administrador aparecerá en el listado de los usuarios asociados en posición 000.



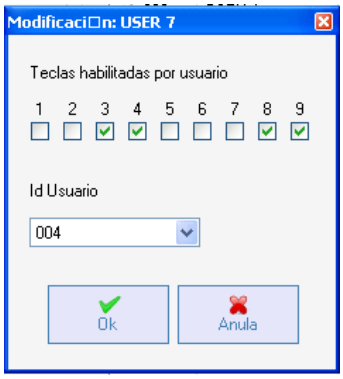
Tecla **Añade**: añade un usuario al listado de aquellos ya asociados al teclado. Los usuarios a introducir debrán hacer parte de la Rúbrica Clientes.



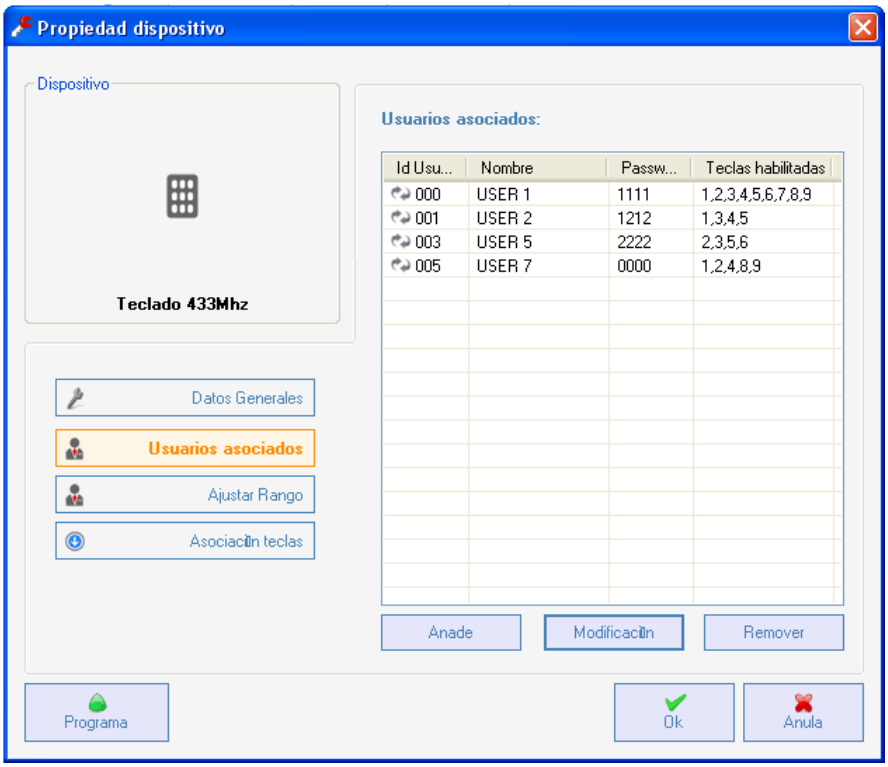
Para introducir un usuario, hace falta seleccionarlo del listado de los clientes introducidos, habilitar los canales que debrán ser activos y confirmar con **OK.** El nuevo usuario aparecerá en la lista.



Es posible modificar las configuraciones de un usuario seleccionando el nombre y clicando sobre **Modifica.**
Aparece el siguiente mensaje en la pantalla

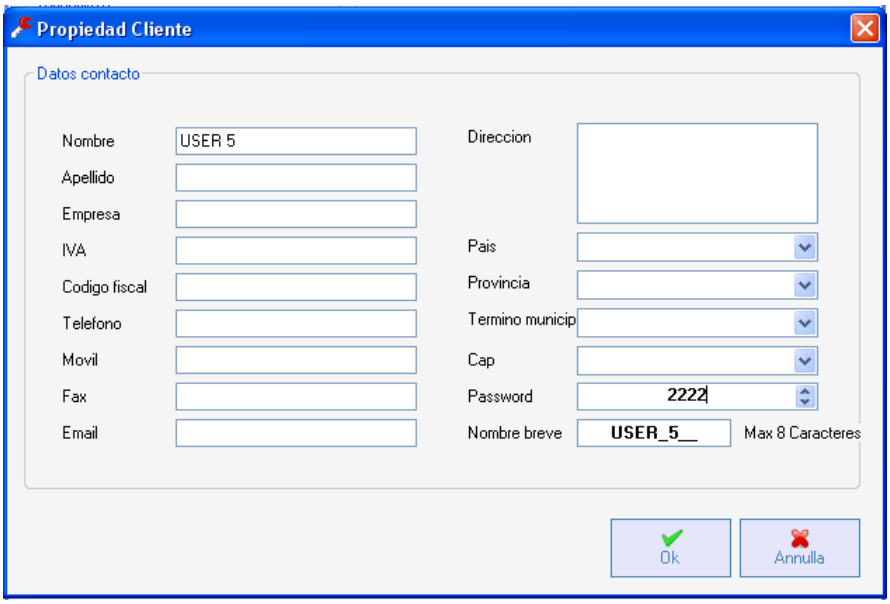


donde es posible modificar los canales activos y el ID usuario. Una vez hechas las modificaciones, confirmar con **OK.**



En el ejemplo por el usuario USER_7 han sido modificados el ID (de 003 a 005) y los canales activos (sacado el 3 y añadidos 1 y 2).

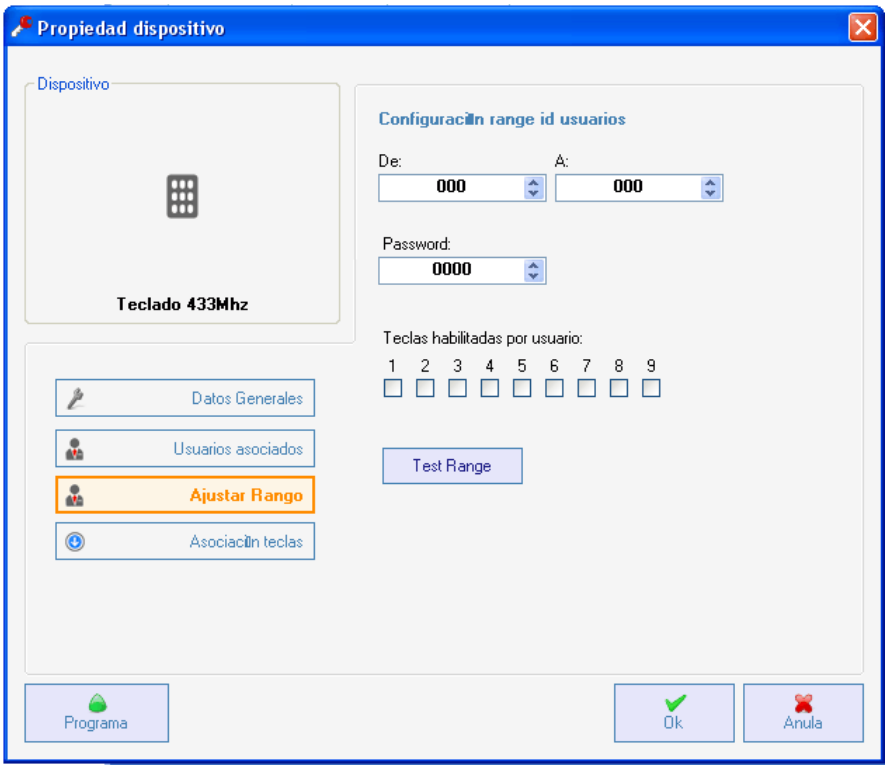
Si se quiere modificar la contraseña de un usuario, hace falta seleccionar el nombre, hacer doble clic para hacer aparecer el mensaje Propiedad Cliente.



Modificar la contraseña y confirmar con **OK**. En el listado de los usuarios asociados aparecerá la nueva contraseña del usuario.

CUIDADO: La contraseña es liada al usuario y no a la instalación. En caso de modificación de la contraseña usuario, la modificación se verifiará sobre todas las instalaciones donde es presente aquel determinado usuario.

Habilitando la tecla **Configura Range** aparece el siguiente mensaje en la pantalla, donde es posible definir un número (Range) de usuarios asociados al teclado, además de aquellos ya asociados en precedencia.



De: introducir en este campo l'ID de salida del grupo de usuarios que se quiere crear.

A: introducir en este campo el ID de llegada del grupo de usuarios que se quiere crear.

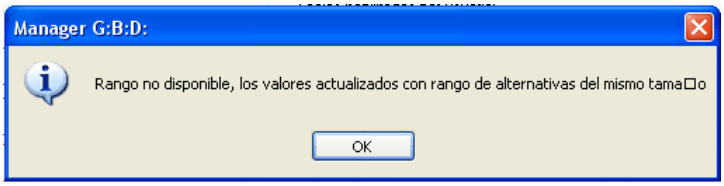
Password: introducir una contraseña que será común para todos los usuarios del grupo. Luego esta contraseña podrá ser modifiada como visto en precedencia.

Teclas habilitadas por usuario: habilita cuales teclas debrán ser activas para el grupo de usuarios.

Test Range: se hace un control para verifiar que las posiciones en memoria sean efectivamente libres y disponibles para la creación del range. Para efectuar el test range el teclado debrá encontrarse en fase de learn y el Programador Manager conectado al PC.
En caso de éxito positivo, será visualizado el siguiente aviso

que significa que el range deseado es disponible y será creado al momento de la programación del teclado.

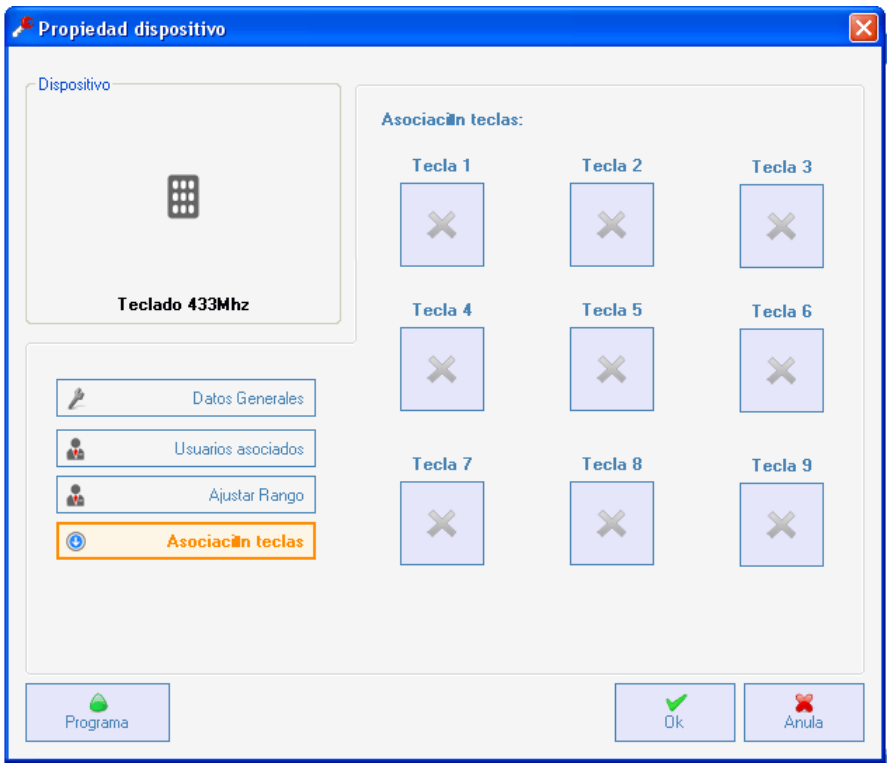
En caso de verificación negativa, será visualizado el siguiente aviso



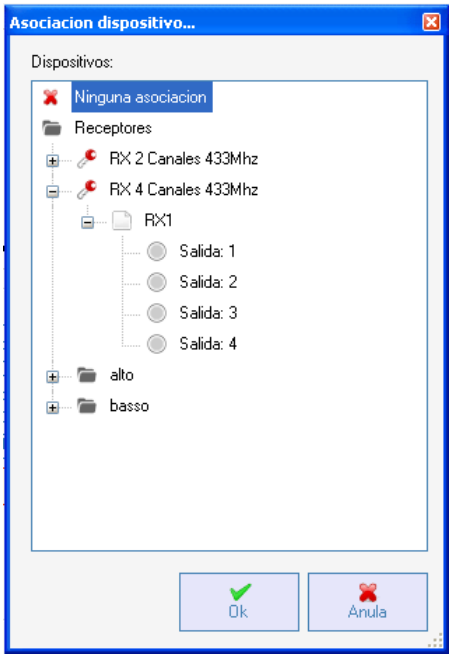
que significa que las posiciones de memoria necesarias al range son ya ocupadas. El sistema propone un nuevo range de iguales dimensiones.

Una vez creado el range es posible modifciar los datos usuarios como visto en precedencia.

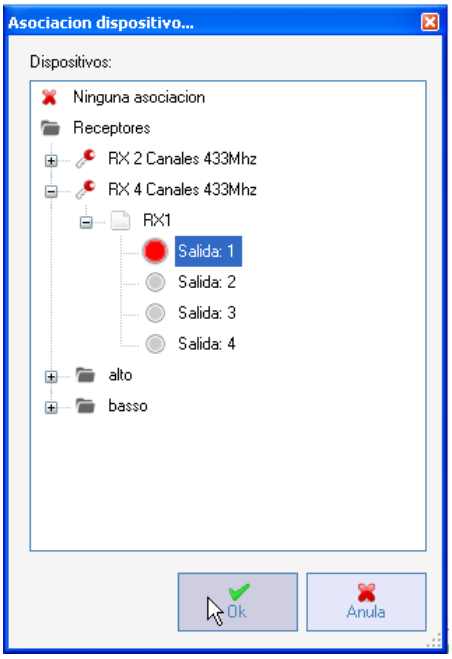
Habilitando la tecla **Asociación teclas** aparece el siguiente mensaje en la pantalla, donde es posible asociar a cada tecla del teclado una salida de un receptor RF.



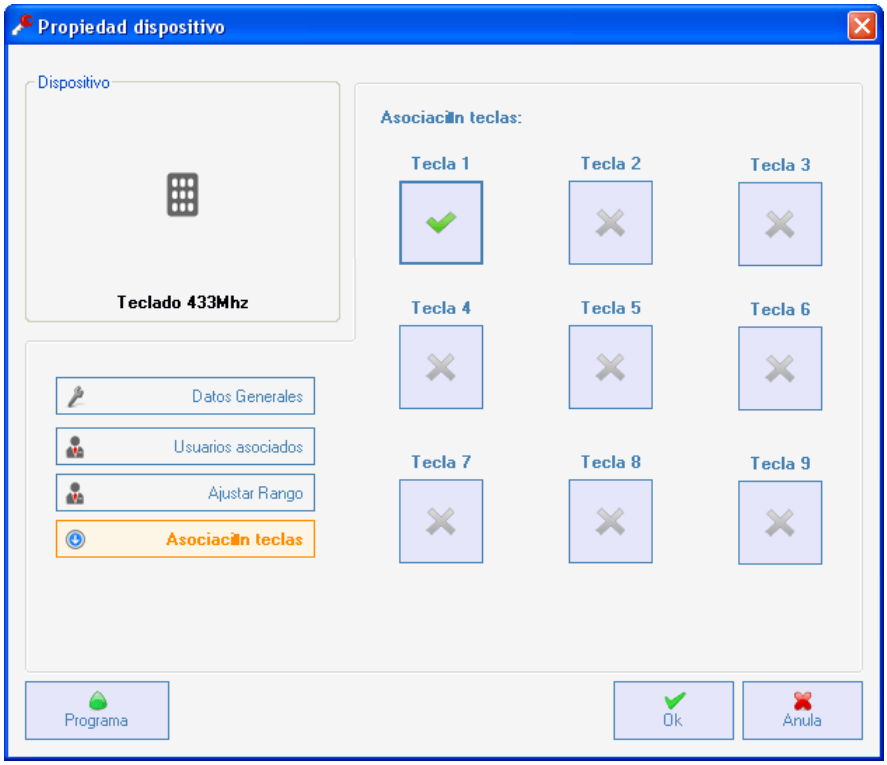
Clicando sobre el icono de la tecla aparece el siguiente mensaje en la pantalla, donde son visibles todos los receptores RF presentes sobre la instalación.



Seleccionar la salida que se quiere activar y confirmar con **OK**



La asociación será evidenciada por el signo de punteo que aparecerá sobre el icono de la tecla.



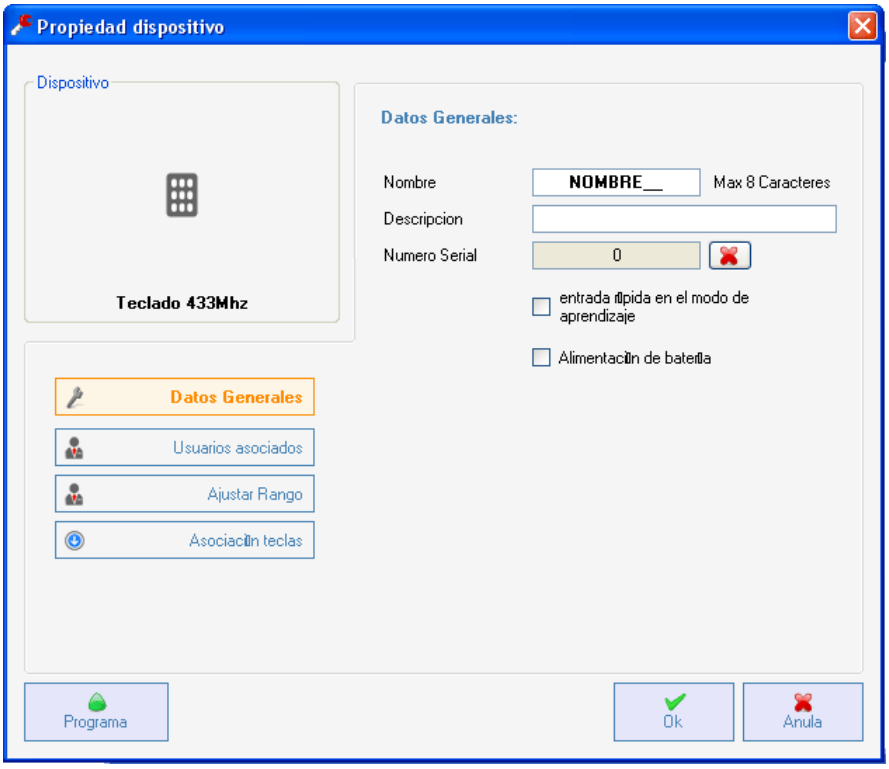
Para saber cual asociación ha sido hecha será suficiente pasar con el ratón sobre el icono de la tecla y aparecerá un menú pop-up con los datos pedidos.

Una vez hechas todas las asociaciones deseadas, confirmar con la tecla **OK.**

PROGRAMACION DE LOS TECLADOS NUMERICOS

Una vez hechas las operaciones de creación, configuración y asociación de los Teclados numéricos a los receptores RF, es posible programar los dispositivos.

Partendo siempre de la ventana **PROPIEDAD DISPOSITIVO**



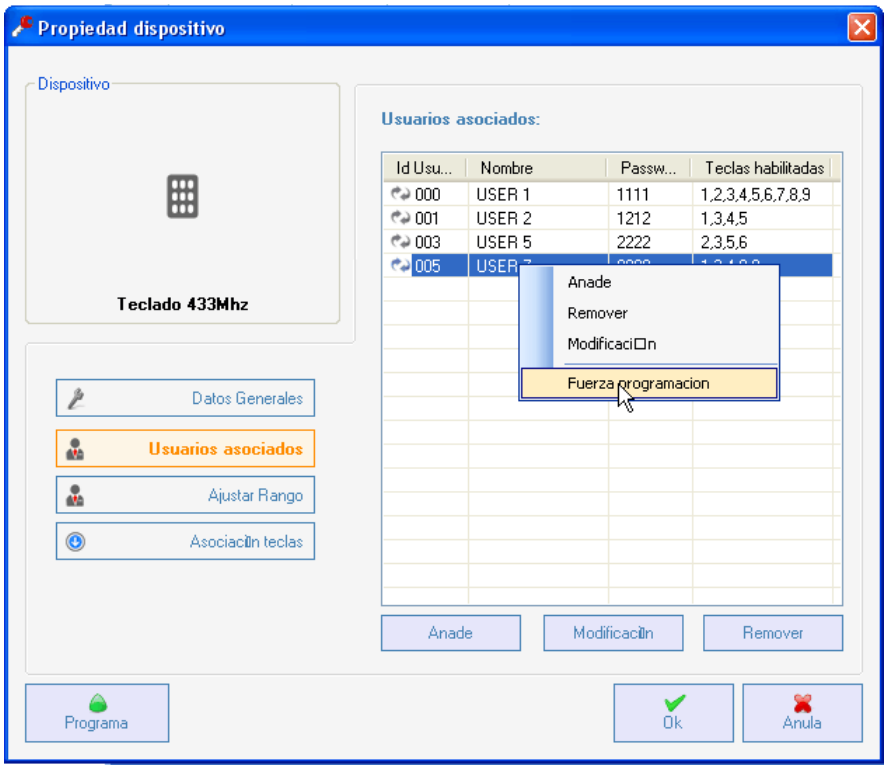
Tecla **PROGRAMA**: programa el Teclado.

Tecla **OK**: salva las configuraciones y sale de la ventana sin programar el teclado.

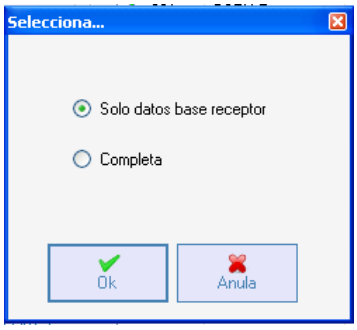
Tecla **ANULA**: sale de la ventana sin salvar las configuraciones.

De la carpeta **Usuarios asociados,** seleccionando uno o más usuarios y haciendo aparecer el menú de selección con la tecla derecha, es posible habilitar la selección **Fuerza programación**. De esta manera todos los usuarios seleccionados son programados de nuevo al interior del teclado, tanto aquellos que eran ya presentes en precedencia como aquellos añadidos después de la precedente programación.

En el caso en que se añadan unos usuarios después de una programación y no se utilice la función **Fuerza programación**, seleccionando la opción **Programa** se introducen al interior del Teclado sólo los usuarios nuevos.



Seleccionando la tecla PROGRAMA aparece el siguiente mensaje en la pantalla



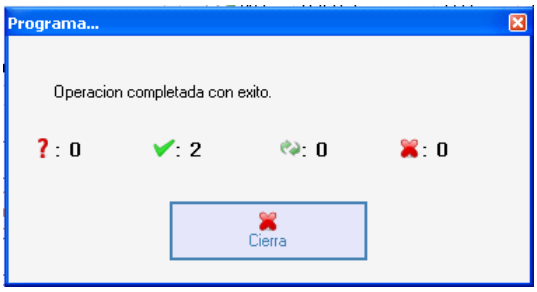
Seleccionar la opción deseada considerando que:

SOLO DATOS BASE RECEPTOR significa que se programan sólo las configuraciones del teclado y el eventual range. La opción es activa sólo después de haber efectuado una primera programación y en el caso en que no sea necesario sincronizar o borrar un usuario.
.

COMPLETA significa que se memorizarán, además de las configuraciones de la radio, aquellos dispositivos que han sido añadidos después de una precedente programación y todavía no han sido programados.

Al final de la operación de programación apareceraá un mensaje de recapitulación de la operación efectuada que indicará en el orden:

- el número de dispositivos asociados pero todavía no programados
- el número de dispositivos programados correctamente
- el número de dispositivos programados pero todavía no sincronizados con el receptor
- el número de dispositivos borrados



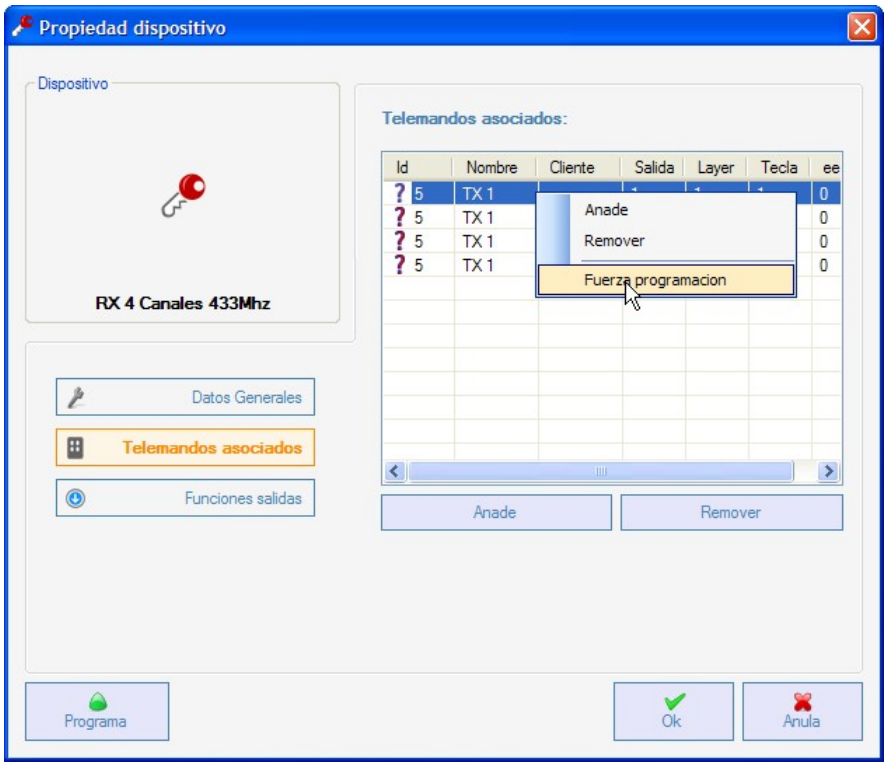
Durante la operación de programación podría pasarse que, a causa de molestias y/o interferencias, no todos los dispositivos sean correctamente programados y aparezcan junto al símbolo de sincronización . En este caso repetir la operación de programación.

PROGRAMACION DE LOS RECEPTORES RF

Tras haber creado y configurado todos los dispositivos presentes en la instalación, es posible proceder con la programación de los receptores RF para activar todas las asociaciones y configuraciones.

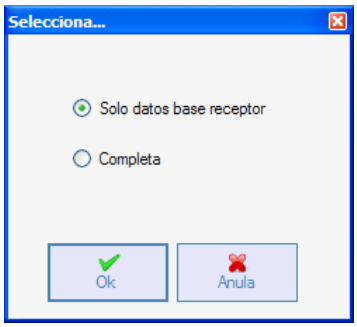
Tecla **PROGRAMAR**: programar el receptor RF.
Tecla **OK**: guardar las configuraciones y salir de la ventana sin programar el receptor RF.
Tecla **ANULAR**: salir de la ventana sin guardar las configuraciones.

Al igual que para los receptores XP, en este caso también es posible utilizar la función **Forzar programación** para programar un receptor RF tras haber añadido transmisores después de la programación.



Seleccionando la tecla PROGRAMA en la pantalla aparece el siguiente mensaje

Seleccionar la opción deseada considerando que:



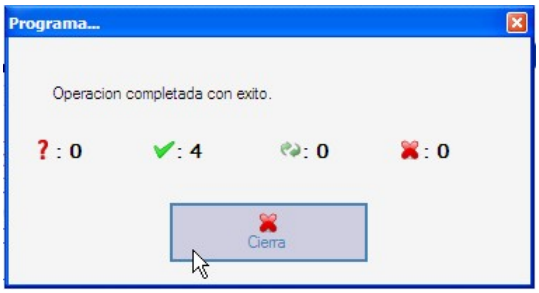
SOLO DATOS BASE RECEPTOR significa que se programan sólo las configuraciones del receptor.

COMPLETA significa que serán memorizados, además de las configuraciones de la radio, aquellos dispositivos que han sido añadidos después de una precedente programación y todavía no han sido programados.

Al final de la operación de programación en la pantalla aparecerá un mensaje de recapitulación de la operación efectuada que relatará en el orden:

- el número de dispositivos asociados pero aun no programados
- el número de dispositivos programados correctamente

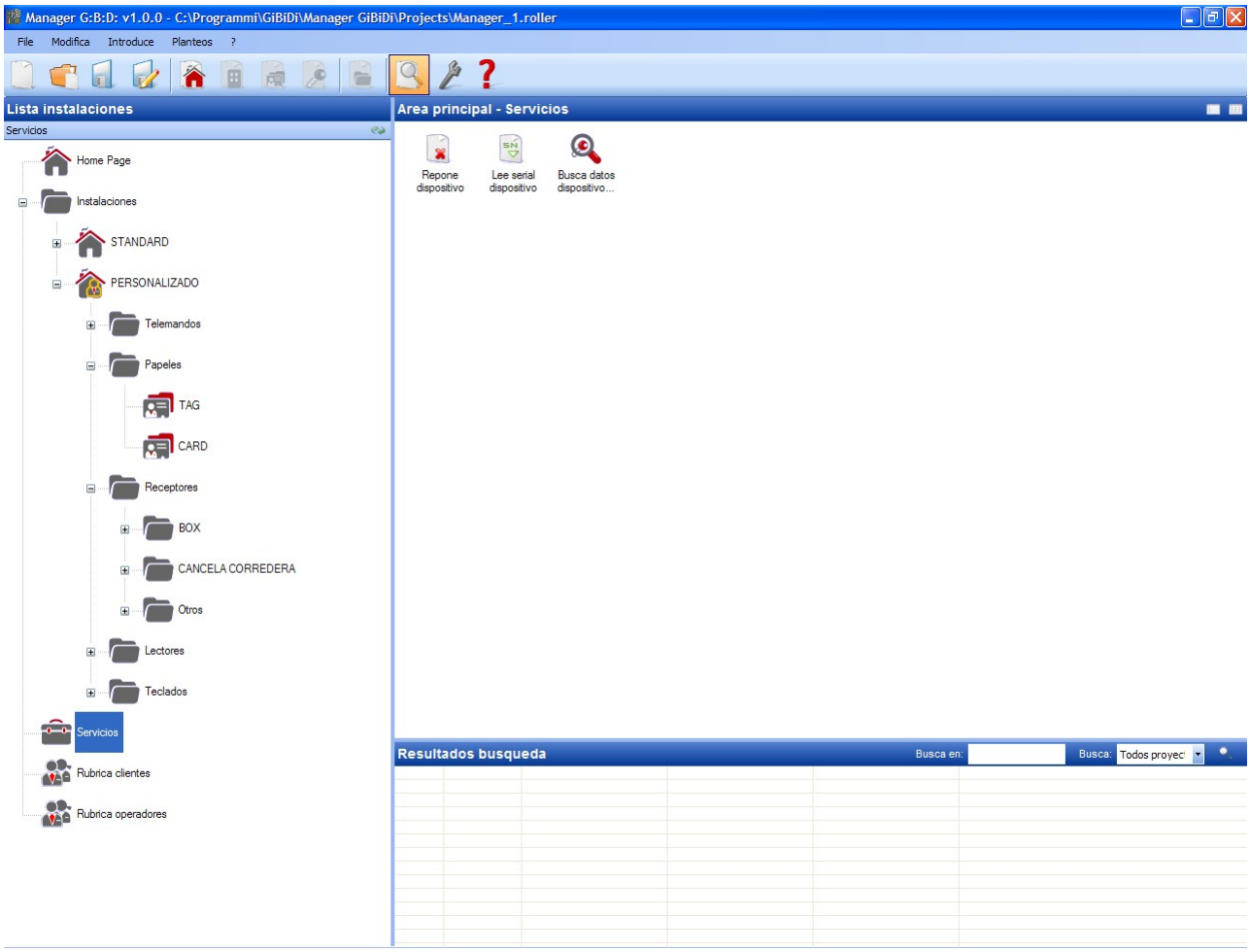
- el número de dispositivos programados pero aun no sincronizados con el receptor
- el número de dispositivos borrados



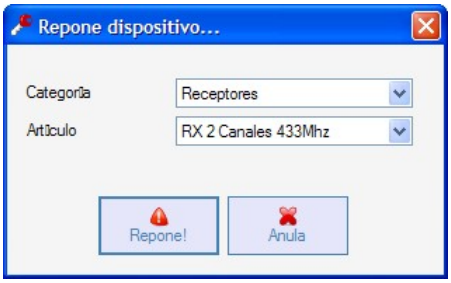
Durante la operación de programación podría suceder que a causa de interferencias no todos los dispositivos sean correctamente programados y aparezcan junto al símbulo de sincronización . En este caso repetir la operación de programación.

SERVICIOS

Seleccionando la opción Servicios aparece la pantalla de abajo.



RESTABLECER EL DISPOSITIVO: elimina los datos contenidos en la memoria de los receptores RF y XP y de los teclados.



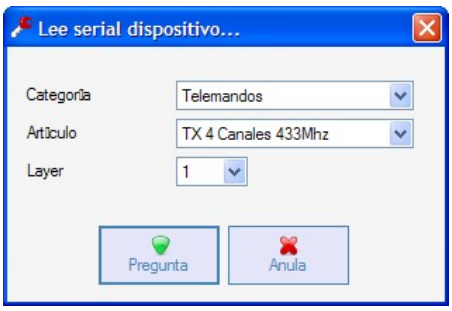
CATEGORÍA: es posible elegir entre receptores RF, receptores XP (lectores) y teclados.

ARTÍCULO: es posible seleccionar el tipo de dispositivo asociado a la categoría previamente elegida.

Tras haber seleccionado el dispositivo cuya memoria se quiere cancelar, hay que ponerlo en comunicación con el programador MANAGER.
A este punto, seleccionando la tecla **Restablecer** y tras confirmar de nuevo la selección de querer restablecer el dispositivo, se cancelan todos los datos presentes en la memoria del dispositivo.

ATENCIÓN: La operación RESTABLECER DISPOSITIVO no es reversible. Se cancelan tanto los datos de los dispositivos memorizados como las configuraciones.

LEER NÚMERO DE SERIE DEL DISPOSITIVO: permite recuperar la indicación del número de serie del dispositivo. Es necesario poner el dispositivo en conexión con el programador MANAGER.



CATEGORÍA: es posible elegir uno de los cinco tipos de dispositivos distintos.

ARTÍCULO: Es posible seleccionar el tipo de dispositivo asociado a la categoría previamente elegida.

LAYER: Solo aparece si se selecciona la categoría Telemandos y permite elegir el “layer” cuyos datos se quieren recuperar.

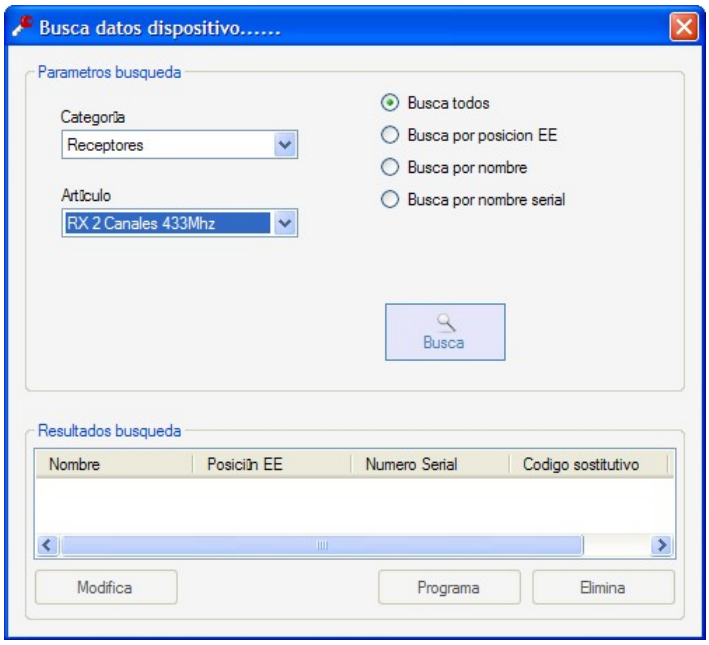
PREGUNTA: realiza la operación de lectura del número de serie del dispositivo.

ANULAR: Sale de la ventana.

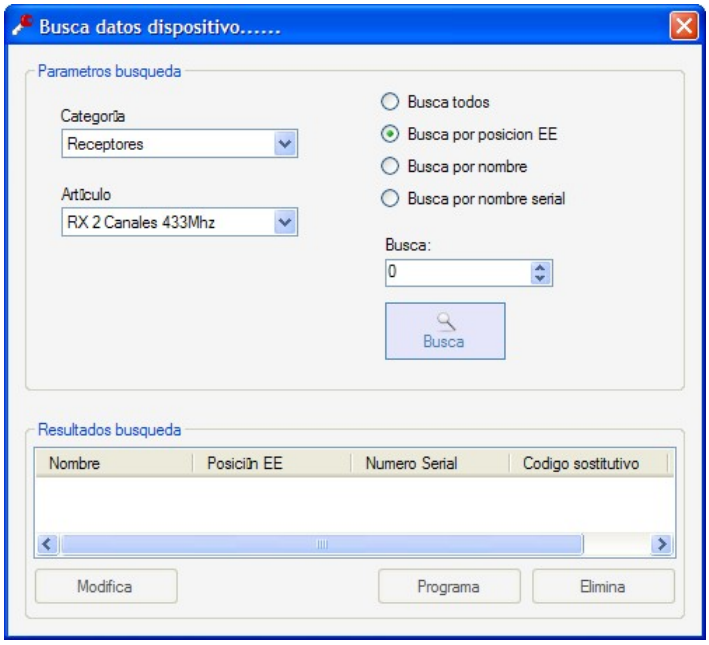
BÚSQUEDA DE DATOS DEL DISPOSITIVO: realiza una búsqueda en la memoria de un receptor RF, un receptor XP o un teclado.

Tras haber seleccionado Categoría y Artículo, es posible elegir el tipo de búsqueda que se quiere realizar.

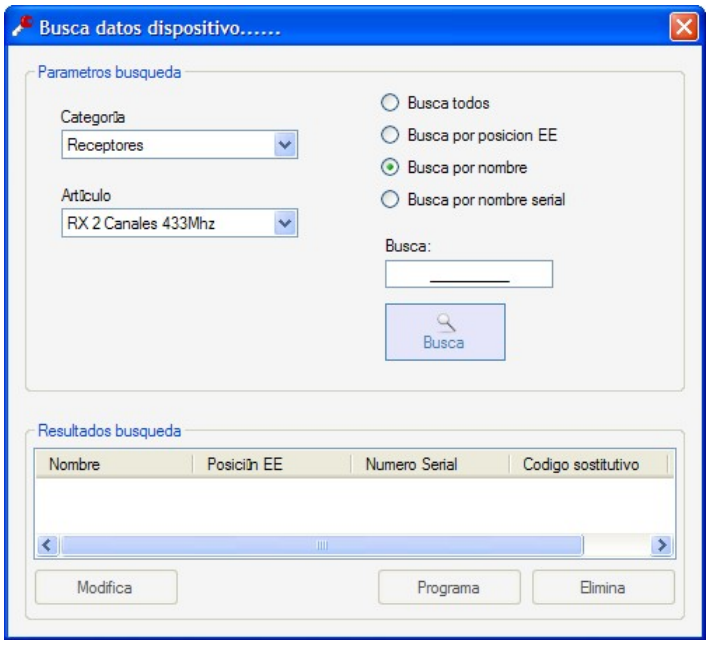
BUSCA TODOS: indica en la tabla **Resultados de búsqueda** la lista de todos los transmisores y/o tarjetas/etiquetas memorizados en la memoria del dispositivo original.



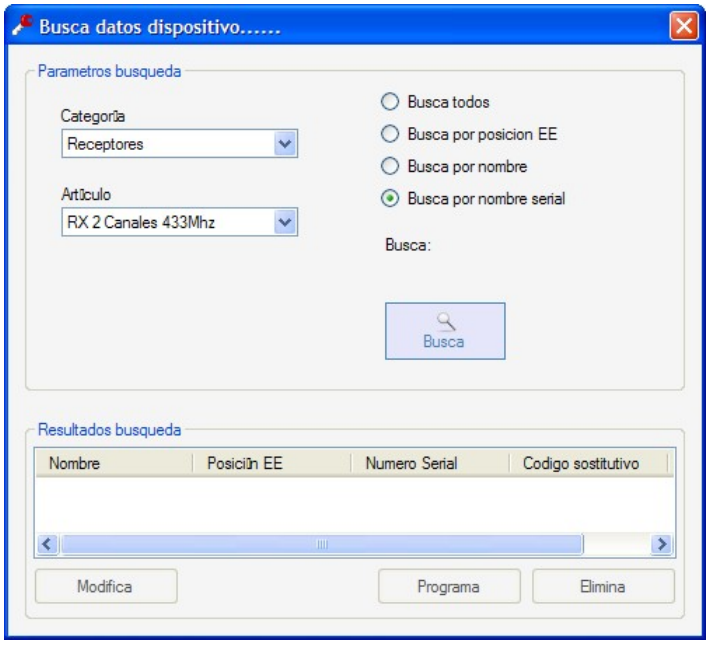
BUSCA POR POSICIÓN EE: busca en la memoria EEPROM una posición determinada y especificada en el campo **Buscar**, indicando los datos en la tabla.



BUSCA POR NOMBRE: busca en la memoria EEPROM un nombre determinado, especificado en el campo **Buscar** y asociado a un dispositivo, indicando los datos en la tabla.



BUSCA POR NUMERO DE SERIE: busca en la memoria EEPROM una posición determinada y especificada en el campo Buscar, indicando los datos en la tabla.



BOOTLOADER

Permite actualizar el firmware del programador: MANAGER

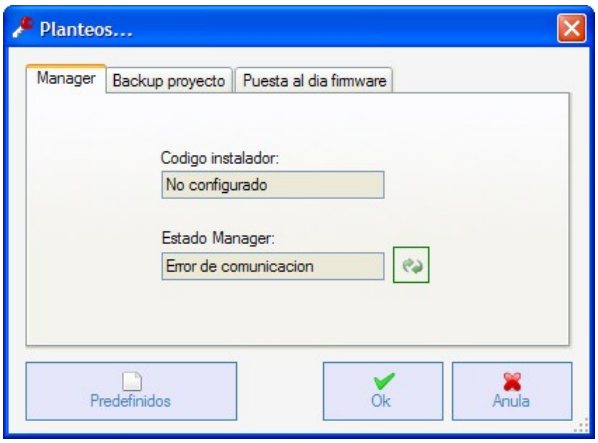
1. Guarde el fichero de actualización en la carpeta C:programas\GIBIDI\ Manager GIBIDI\ firmware
2. Conecte el programador al ordenador
3. Inicie el programa Manager G:B:D:
4. En el menú “Configuraciones”, seleccione la opción "Actualización del firmware”.
5. Controle la versión de firmware cargada pulsando el mando indicado.
6. Seleccione la versión nueva que se va a instalar y confirme.
7. Permite actualizar el firmware del programador: Manager
8. Si el programador se desconecta durante esta operación, de todos modos queda a la espera de completar la actualización, que continuará en cuanto se restablezca la conexión.
9. En cuanto se complete la actualización, el Manager se desconectará automáticamente del ordenador.

ATENCIÓN: no tome en cuenta las indicaciones visualizadas en el LCD hasta completar la operación.

USO DE VARIOS PROGRAMADORES

Cada proyecto está vinculado al programador MANAGER con el que ha sido creado. Todas las instalaciones relativas a ese proyecto deberán ser gestionadas y configuradas por medio de ese programador específico.
Si se quiere crear un proyecto nuevo con otro programador, basta iniciar el programa de gestión prestando atención a conectar el programador nuevo. Automáticamente, el software del ordenador reconocerá el número de serie del programador nuevo y todas las instalaciones creadas en el proyecto nuevo se vincularán al programador nuevo.

Si se conecta un programador con un número de serie distinto de aquel con que se realizó el proyecto, aparecerá el mensaje "Manager desconocido" en el campo "ESTADO DEL MANAGER" de la ventana ilustrada abajo.



Conectando el programador adecuado y pulsando la tecla **Conexión Manager**, se restablecerá la conexión con el programador y aparecerá el mensaje “Manager conectado”.

NOTAS

ALLGEMEINE ANGABEN 365
EMPFOHLENE VORGEHENSWEISE 365
ABKÜRZUNGEN 365
HAUPTFENSTER 366
ERSTELLUNG EINES NEUEN PROJEKTES 367
ERSTELLUNG DES KUNDENVERZEICHNISSES 368
ERSTELLUNG DES BEDIENERVERZEICHNISSES 370
ERSTELLUNG VON ANLAGEN 372
AUTOMATISCHER BACKUP DES PROJEKTES 374
ANLAGENTYP 377
STANDARD-ANLAGE 378
KONFIGURATION DER VORRICHTUNGEN 379
ERSTELLUNG UND KONFIGURATION VON RF EMFPÄNGERN 381
ERSTELLUNG, KONFIGURATION UND ZUORDNUNG DER SENDER AN RF EMPFÄNGER 385
PROGRAMMIERUNG DER SENDER 388
ERSTELLUNG UND KONFIGURATION VON XP EMPFÄNGERN 389
ERSTELLUNG, KONFIGURATION UND ZUORDNUNG DER CARD UND TAG AN XP EMPFÄNGER 391
PROGRAMMIERUNG DER CARD UND TAG 394
ZUORDNUNG DER XP EMPFÄNGER AN DIE RF EMPFÄNGER 395
PROGRAMMIERUNG DER XP EMPFÄNGER 396
ERSTELLUNG, KONFIGURATION UND ZUORDNUNG DER NUMERISCHEN TASTATUREN AN DIE RF EMPFÄNGER 398
PROGRAMMIERUNG DER NUMERISCHEN TASTATUREN 408
PROGRAMMIERUNG DER RF EMPFÄNGER 410
PERSONALISIERTE ANLAGE 413
KONFIGURATION DER VORRICHTUNGEN 414
ERSTELLUNG UND KONFIGURATION VON RF EMFPÄNGERN 415
ERSTELLUNG, KONFIGURATION UND ZUORDNUNG DER SENDER AN RF EMPFÄNGER 422
PROGRAMMIERUNG DER SENDER 425
ERSTELLUNG UND KONFIGURATION VON XP EMPFÄNGERN 426
ERSTELLUNG, KONFIGURATION UND ZUORDNUNG DER CARD UND TAG AN XP EMPFÄNGER 428
PROGRAMMIERUNG DER CARD UND TAG 431
ZUORDNUNG DER XP EMPFÄNGER AN DIE RF EMPFÄNGER 432
PROGRAMMIERUNG DER XP EMPFÄNGER 433
ERSTELLUNG, KONFIGURATION UND ZUORDNUNG DER NUMERISCHEN TASTATUREN AN DIE RF EMPFÄNGER 435
PROGRAMMIERUNG DER NUMERISCHEN TASTATUREN 445
PROGRAMMIERUNG DER RF EMPFÄNGER 447
DIENSTE 450
BOOTLOADER 454
VERWENDUNG VON MEHREREN PROGRAMMIERERN 455

ALLGEMEINE ANGABEN

Das System :MANAGER G:B:D: ist ein System zur Steuerung von automatischen Abläufen, mit dem sämtliche Anlagentypen auf einfachste Weise erstellt, konfiguriert und gesteuert werden können.
Die Vorrichtungen können mit 2 verschiedenen Frequenzen betrieben werden: 433 MHZ oder 2,4 GHz.

EMPFOHLENE VORGEHENSWEISE

Zur Verwendung des Steuerprogramms MANAGER wird die folgende Vorgehensweise empfohlen:

1. Erstellung des Projektes
2. Erstellung des Kundenverzeichnisses
3. Erstellung des Bedienerverzeichnisses
4. Erstellung einer neuen Anlage
5. Erstellung der RF Empfänger und Bestimmung der Einstellungen
6. Erstellung der TX
7. Zuordnung der TX an die RF Empfänger
8. Programmierung der TX
9. Erstellung der XP Empfänger und Bestimmung der Einstellungen
10. Erstellung der CARD und der TAG
11. Zuordnung der CARD und der TAG an die XP Emfänger
12. Programmierung der CARD und der TAG
13. Zuordnung der XP Empfänger an die RF Emfpänger
14. Programmierung der XP Empfänger
15. Erstellung der DGP
16. Zuordnung der DGP an die RF Empfänger
17. Programmierung der DGP
18. Programmierung der RF Empfänger

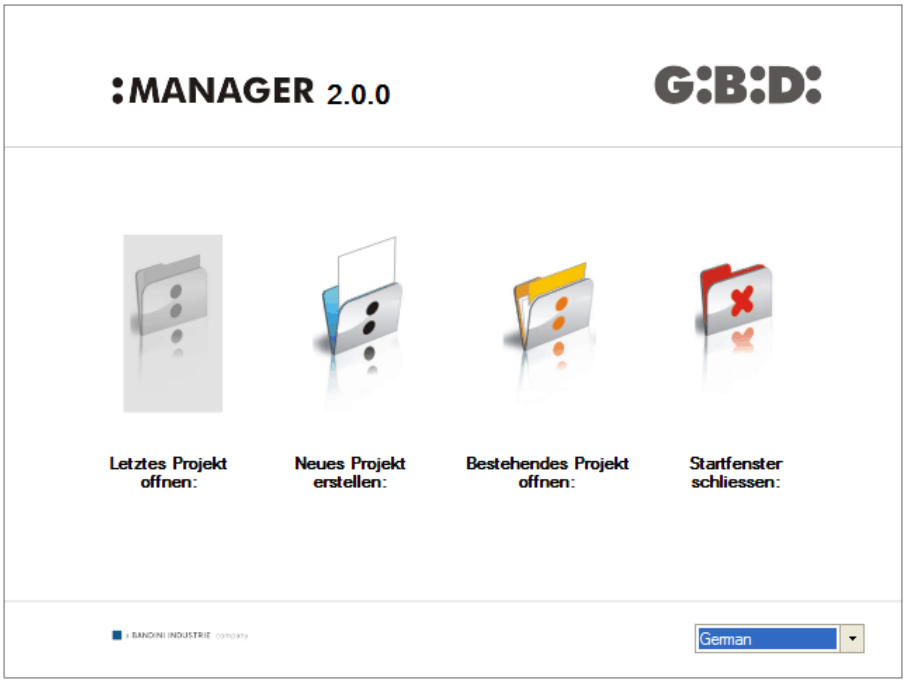
ABKÜRZUNGEN

Im vorliegenden Schriftstück kommen die folgenden Abkürzungen vor:

TX	Radiofrequenzsender
RX RF	Radiofrequenzempfänger
CARD	Transpondersender mit festem HSC Code
TAG	Transpondersender mit Rolling Code
RX XP	Transponderempfänger
DGP	Numerische Tastatur

HAUPTFENSTER

Nach dem Start des Programms MANAGER erscheint die folgende Anzeige



Die gewünschte Sprache im Pull-down-Menü rechts unten auswählen.

Vom Hauptfenster aus ist es möglich:

- das zuletzt ausgeführte Projekt zu öffnen;
- ein neues Projekt zu erstellen;
- ein bestehendes, zuvor erstelltes Projekt zu öffnen;
- das Startfenster zu schließen.

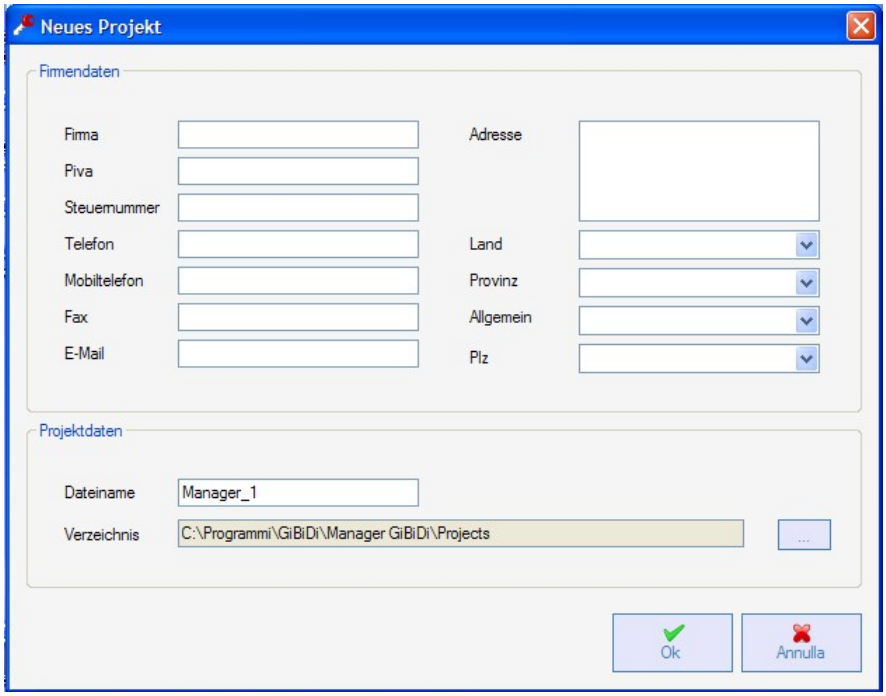
Bei der Wahl „Startfenster schließen“ wird das Programm nicht verlassen.

ERSTELLUNG EINES NEUEN PROJEKTES

Bei der ersten Anwendung des Programmierers MANAGER den Posten „Neues Projekt erstellen“ auswählen.
Jedes Projekt ist mit einem einzigen Programmierer MANAGER verknüpft. Das erstellte Projekt beinhaltet alle Anlagen, die mit dem bestimmten Programmierer gesteuert werden.

ACHTUNG: Wenn der Programmierer ausgetauscht werden muss, ist ein neuer Programmierer mit identischer Seriennummer wie der zu ersetzende Programmierer zu verwenden.

Bei Auswahl des Postens „Neues Projekt erstellen“ erscheint die folgende Ansicht mit den Firmen- und Projektdaten



FIRMENDATEN: In diese Felder die Daten des Besitzers des Programmierers MANAGER eingeben.

DATEINAME: Dies ist der Name, mit dem das Projekt gespeichert wird. Standardmäßig wird Manager_xx vorgeschlagen, wobei xx die fortlaufende Nummer des Projektes darstellt.

Es wird empfohlen, das Projekt unter Bezugnahme auf die serielle Nummer des Programmierers, die auf der Rückseite des Programmierers ersichtlich ist, zu speichern. (z. B. Programmierer_XXXX)

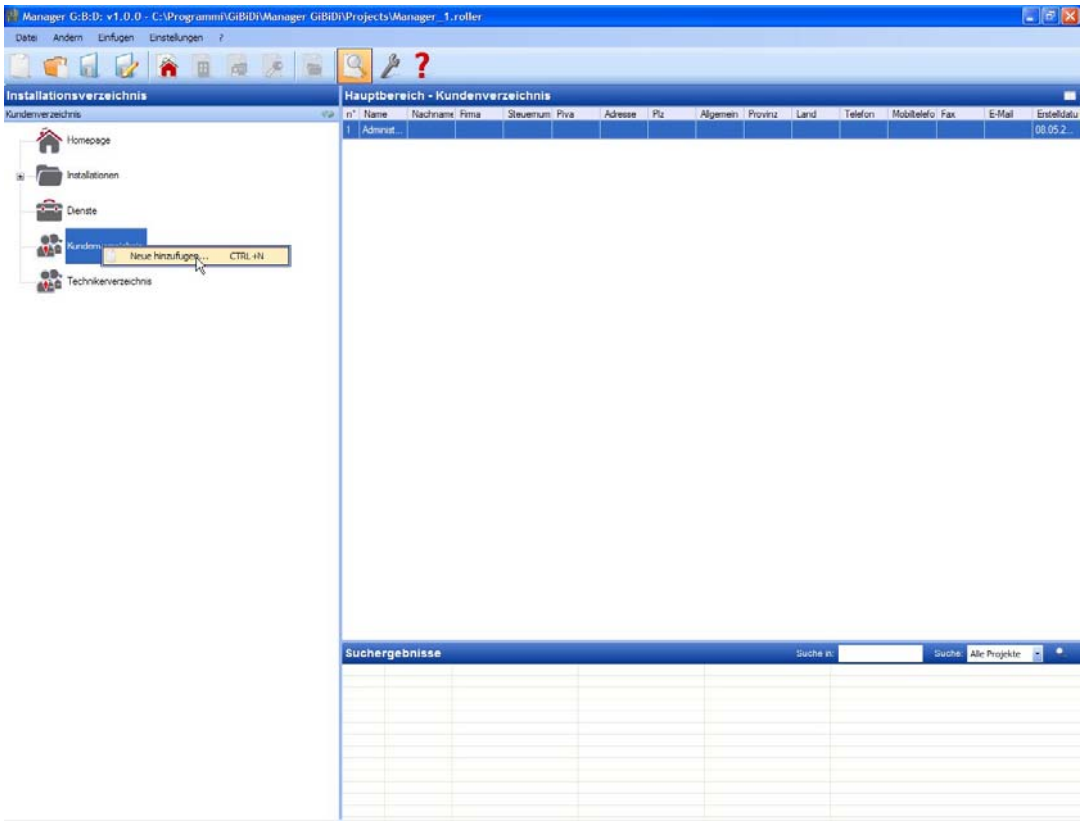
ORDNER: Gibt das Verzeichnis an, in dem das Projekt gespeichert wird.

Mit **OK** wird zur Konfiguration der Anlage übergegangen.

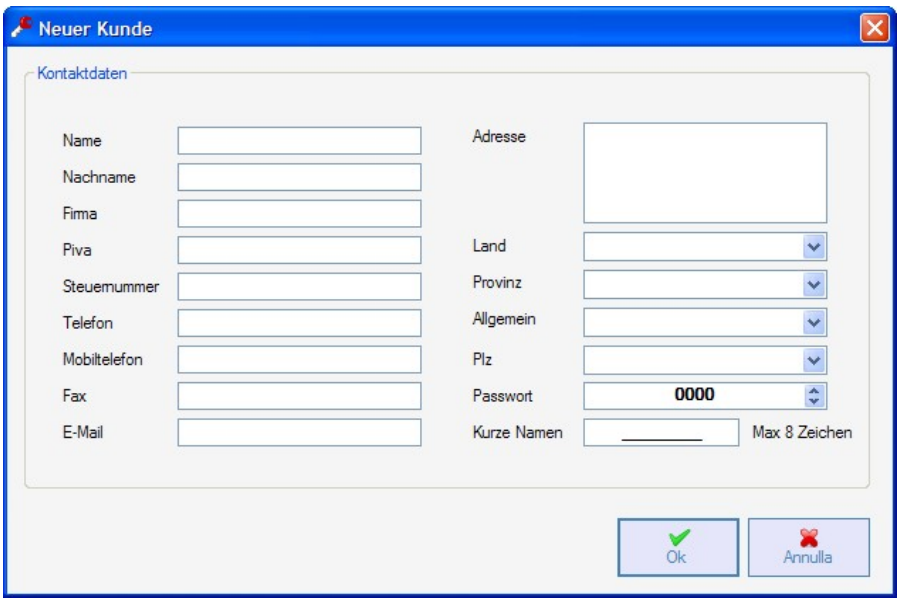
Mit **BEENDEN** wird das Fenster verlassen.

ERSTELLUNG DES KUNDENVERZEICHNISSES

Nach der Erstellung des Projektes erscheint die Anzeige zur Konfiguration der Anlagen.



Zur Erstellung des Kundenverzeichnisses mit der rechten Maustaste auf **Kundenverzeichnis** → **Neues hinzufügen…** klicken. Es erscheint das folgende Fenster

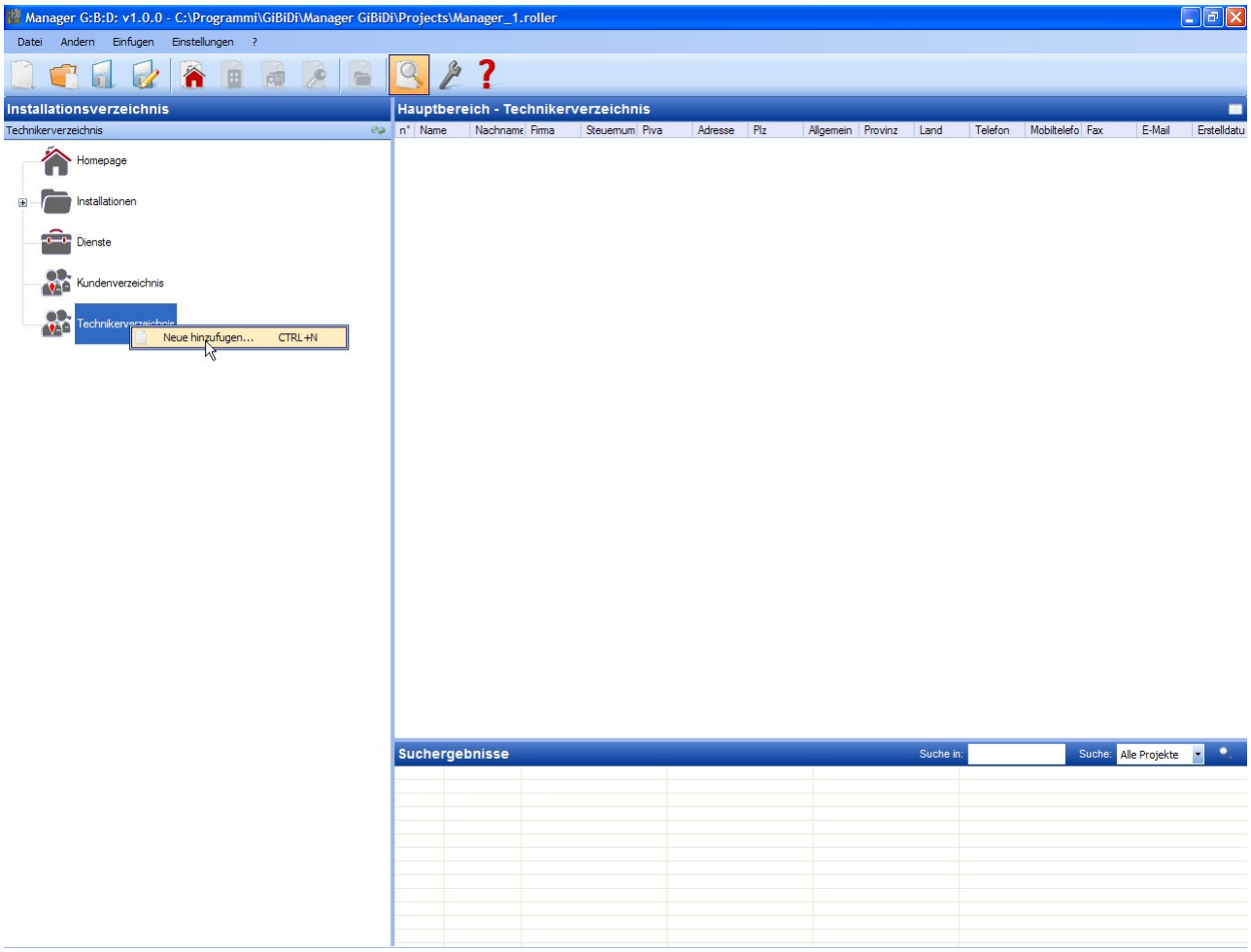


Die Felder mit den Kundendaten, die im Verzeichnis aufscheinen sollen, ausfüllen und mit **OK** bestätigen.
Wenn die numerische Tastatur verwendet wird, ist in das Feld Passwort das Passwort des Anwenders einzugeben.
Die oben beschriebenen Schritte können zum Eintragen aller anderen Kunden wiederholt werden.
Sobald das Kundenverzeichnis erstellt ist, mit der Taste **BEENDEN** auf die Seite zur Konfiguration der Anlage zurückkehren

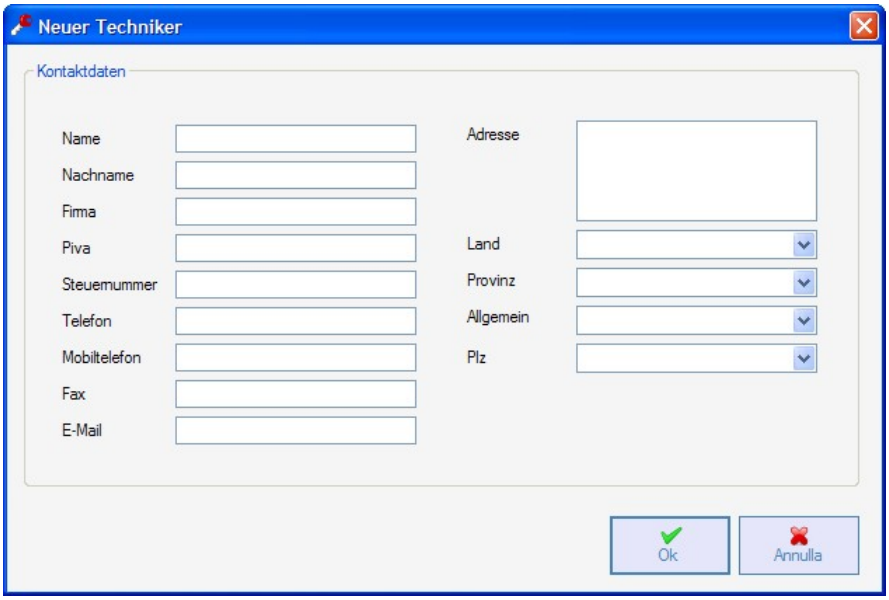
Um die Daten eines Kunden zu ändern, die Zeile im Verzeichnis markieren, im aufscheinenden Menü auf **Optionen** gehen und mit der rechten Maustaste auf den ausgewählten Posten klicken bzw. einen Doppelklick auf die markierte Zeile ausführen. Die Änderungen vornehmen und mit **OK** bestätigen.

ERSTELLUNG DES BEDIENERVERZEICHNISSES

Nach der Erstellung des Projektes erscheint die Anzeige zur Konfiguration der Anlagen.



Zur Erstellung des Bedienerverzeichnisses mit der rechten Maustaste auf **Bedienerverzeichnis** → **Neu hinzufügen…** klicken. Es erscheint das folgende Fenster

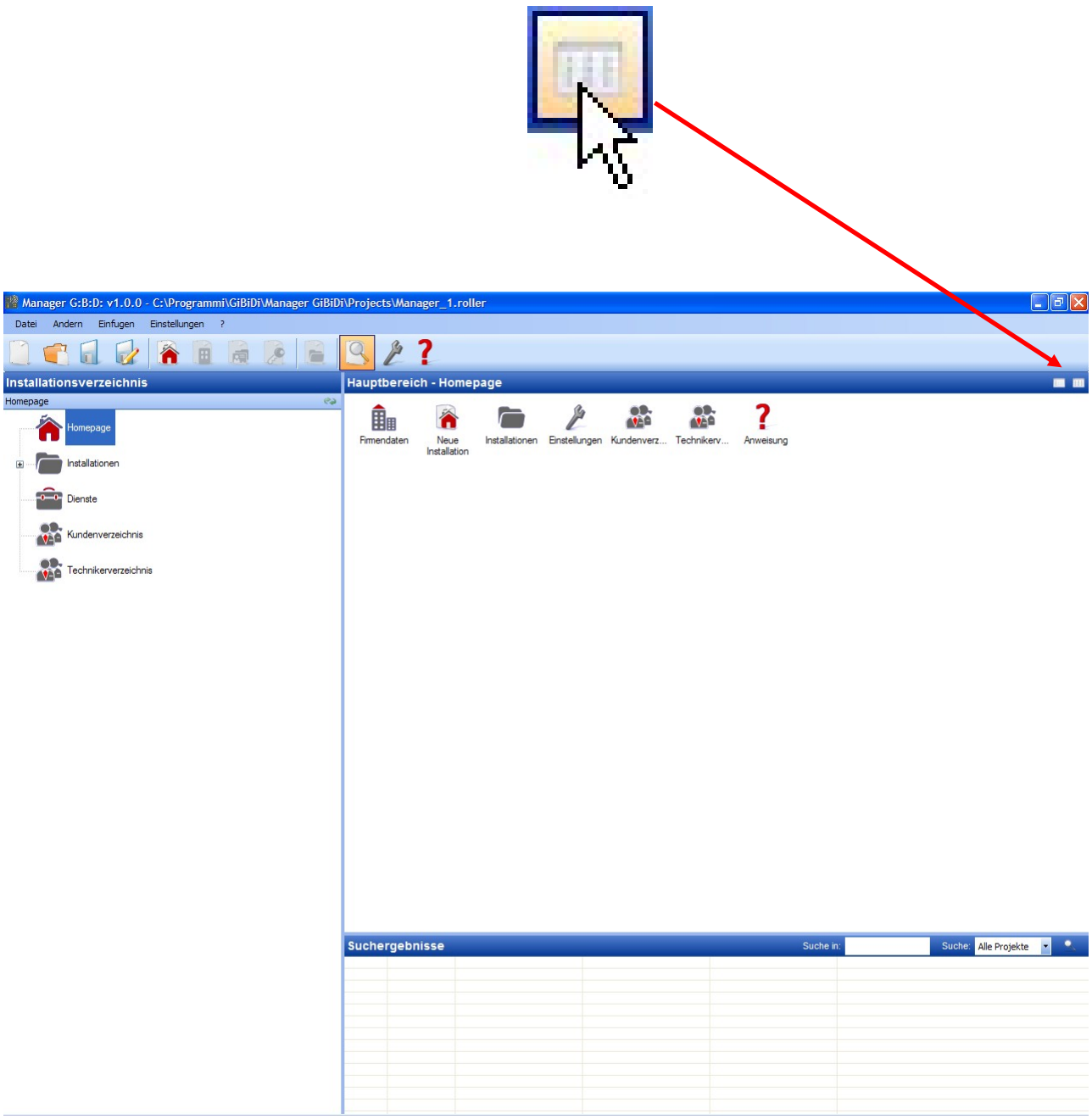


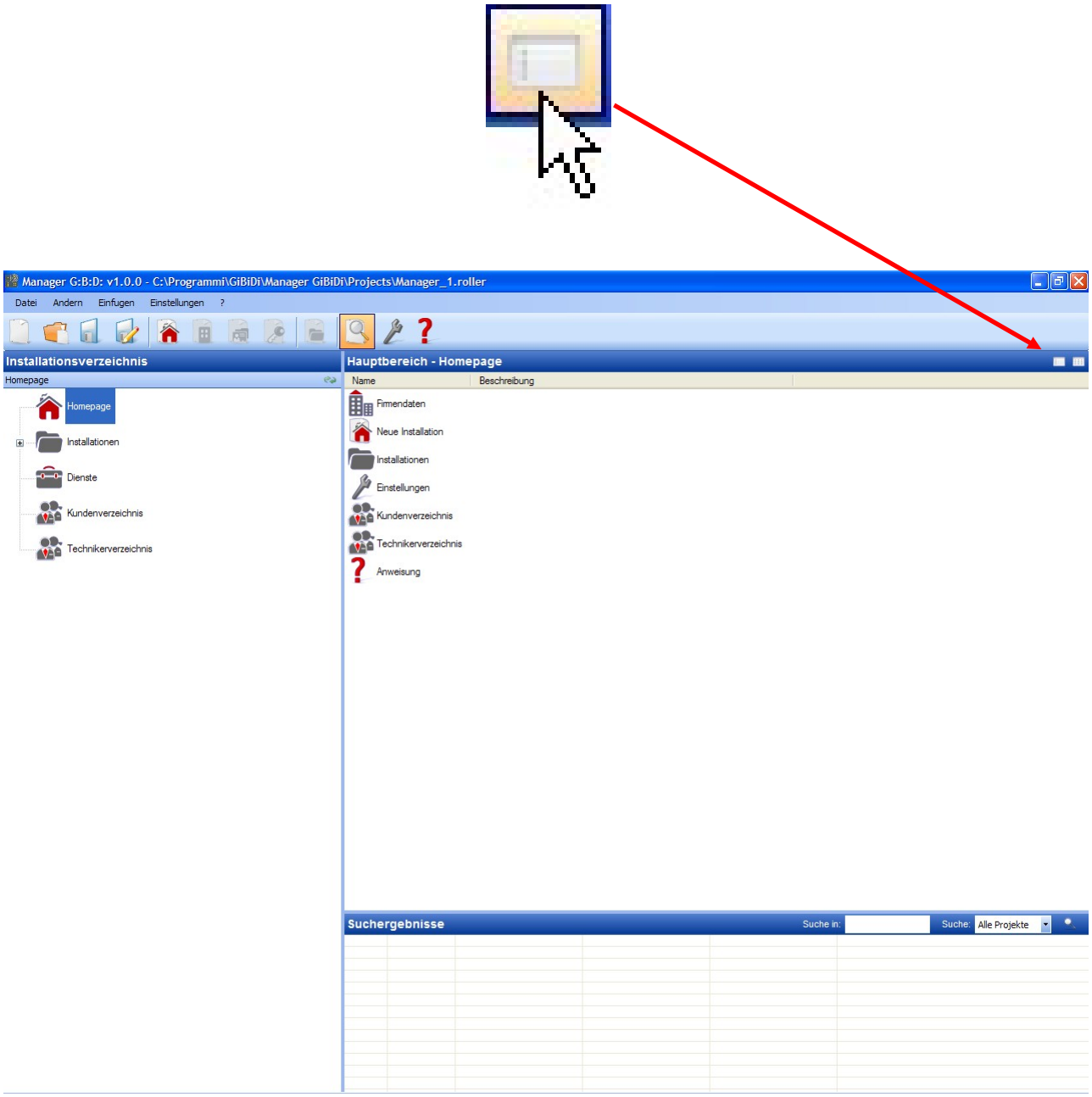
Die Felder mit den Daten der Installateure, die mit dem bestimmten Programmierer MANAGER arbeiten werden, ausfüllen und mit **OK** bestätigen.
Die oben beschriebenen Schritte können zum Eintragen aller anderen Bediener/Installateure wiederholt werden.
Sobald das Bedienerverzeichnis erstellt ist, mit der Taste **BEENDEN** auf die Seite zur Konfiguration der Anlage zurückkehren

Um die Daten eines Bedieners zu ändern, die Zeile im Verzeichnis markieren, im aufscheinenden Menü auf **Optionen** gehen und mit der rechten Maustaste auf den ausgewählten Posten klicken bzw. einen Doppelklick auf die markierte Zeile ausführen. Die Änderungen vornehmen und mit **OK** bestätigen.

ERSTELLUNG VON ANLAGEN

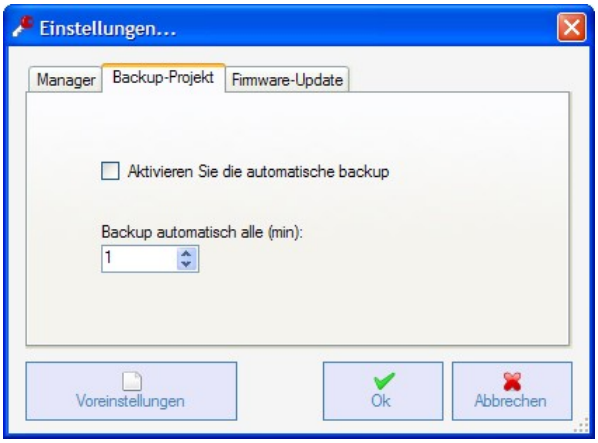
Nach der Erstellung des Projektes erscheint die Anzeige zur Konfiguration der Anlagen.
Mit den Tasten rechts oben im Fenster „**Hauptbereich – Home Page**“ kann der Anzeigemodus des Fensters geändert werden.




Manager G:B:D: v1.0.0 - C:\Programmi\GiBiDi\Manager GiBiDi\Projects\Manager_1.roller
Datei
Andern
Einfugen
Einstellungen
?
Installationsverzeichnis
Homepage
Homepage
Installationen
Dienste
Kundenverzeichnis
Technikerverzeichnis
Hauptbereich - Homepage
Name
Beschreibung
Firmendaten
Neue Installation
Installationen
Einstellungen
Kundenverzeichnis
Technikerverzeichnis
Anweisung
Suchergebnisse
Suche in:
Suche:
Alle Projekte

AUTOMATISCHER BACKUP DES PROJEKTES

Als erster Schritt wird empfohlen, die automatische Speicherung des Projektes zu aktivieren, um Datenverluste im Falle eines Stromausfalls einzuschränken.
Das Menü **Einstellungen** → **Backup Projekt** auswählen, das Kästchen „Automatisches Backup aktivieren“ auswählen und die gewünschte Zeitspanne eingeben.



Im Verzeichnis, in dem das Projekt gespeichert wird (standardmäßig wird das Projekt in C:\Programme\GiBiDi\Manager GiBiDi\Projects gespeichert), wird eine Datei „bkp_Nomefile.roller“ erstellt.
Im Fall einer Wiederherstellung der Daten die Datei „bkp_Nomefile.roller“ mit dem Namen des Originalprojektes umbenennen.

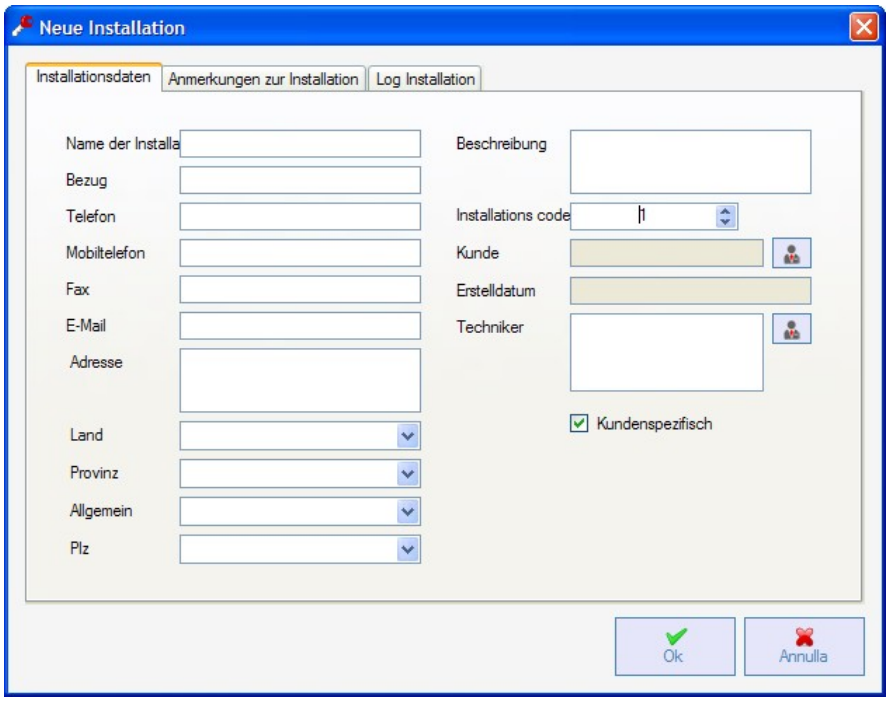
Bei Auswahl des Postens **Home Page** werden die folgenden Optionen verfügbar:

1. FIRMENDATEN

Enthält die zuvor bereits eingegebenen Daten des Eigentümers des Programmierers MANAGER.

2. NEUE ANLAGE

Fügt eine neue Anlage innerhalb des Projektes hinzu.



a. Karte ANLAGENDATEN: Enthält alle Informationen in Bezug auf die Anlage, die erstellt wird.

   Das Feld ANLAGENCODE enthält die der Anlage zugeordnete Nummer. Es ist darauf zu achten, die Nummer des Anlagencodes jedes Mal zu erhöhen, wenn eine neue Anlage erstellt wird.

   ACHTUNG: Ein ausschließlich mit dem Programmierer erstelltes Projekt, das anschließend auf den PC übertragen wird, muss unbedingt über einen anderen Anlagencode verfügen, als jene Projekte, die mit dem PC erstellt wurden.

   Im Feld KUNDE kann der Kunde angegeben werden, dem die Anlage gehört, indem sein Name dem zu Beginn erstellten Verzeichnis entnommen wird.

   Im Feld BEDIENER können die Namen der Installateure angegeben werden, die mit der Anlage arbeiten. Auch in diesem Fall können die Namen der Bediener dem entsprechenden Verzeichnis entnommen werden.

   Der auszuführende Anlagentyp kann gewählt werden: Standard oder personalisiert. In diesem Fall das entsprechende Kästchen auswählen.
   Zur Erstellung der Standardanlagen bzw. personalisierten Anlagen ist auf die entsprechenden Abschnitte dieses Handbuchs Bezug zu nehmen.

   ACHTUNG: Die Wahl des Anlagentyps kann im Nachhinein nicht geändert werden, daher ist besonders darauf zu achten, welcher Anlagentyp gewählt wird

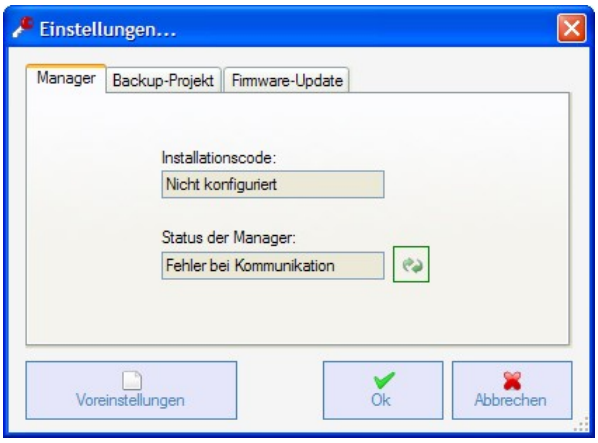
b. Karte ANMERKUNGEN ZUR ANLAGE: Es können Anmerkungen zu der entsprechenden Anlage eingegeben werden.
c. Karte ANLAGEN-LOG: In diesem Feld werden eventuelle Programmierfehler der Vorrichtung verzeichnet.

Um eine neue Anlage einzugeben, kann auch der Posten **Anlagen** auf der linken Seite des Bildschirms ausgewählt werden. Mit der rechten Maustaste auf „Neu hinzufügen…“ klicken oder den Befehl auf der Funktionsleiste verwenden.

3. ANLAGEN

Enthält die Auflistung aller erstellten Anlagen.

4. EINSTELLUNGEN
   a. Karte MANAGER: Überprüft den Anschlussstatus des Programmierers MANAGER und zeigt die effektive Verbindung an.



INSTALLATIONSCODE: Sobald ein Anschluss zwischen dem Programmierer MANAGER und der PC-Software hergestellt ist, erscheint der Schriftzug „Konfiguriert“

STATUS DER MANAGER: Wenn die serielle Nummer des Programmierers als richtig erfasst wird, erscheint der Schriftzug „Manager angeschlossen“

Taste **Manager Anschließen**: siehe Abschnitt „Verwendung mehrerer Programmierer”

Karte PROJEKT BACKUP: Enthält die Informationen über das automatische Backup

Karte FIRMWARE AKTUALISIEREN: Ermöglicht die Aktualisierung der Firmware. Für weitere Informationen wird auf den Abschnitt „Bootloader“ verwiesen.

5. KUNDENVERZEICHZNIS

Enthält die Auflistung der Kunden.

6. BEDIENERVERZEICHNIS

Enthält die Auflistung der Installateure, die den der Anlage zugeordneten Programmierer MANAGER benutzen.

7. FÜHRER

Online-Führer

ANLAGENTYP

Das System :MANAGER G:B:D: Ermöglicht die Erstellung, Konfiguration und Steuerung von 2 verschiedenen Anlagentypen:

STANDARD-ANLAGE

Ermöglicht

- den Kanal der TX Tasten zu bestimmen;
- den Ausgang der RX RF Kanäle zu bestimmen;
- 2 Antriebe pro TX Taste zu bestimmen;
- die Programmierung der Vorrichtungen im Modus Wireless;
- den Ersatz des TX automatisch zu programmieren;
- einen TX endgültig aus dem Speicher zu löschen;
- die Verwendung eines TX zeitweise zu sperren;
- im RX RF automatisch eine TX Gruppe zu speichern;
- die im RX RF eingestellte Ausgangszeit zu bestimmen;
- die Taste LERNEN (LEARN) von RX RF zu deaktivieren;
- den Speicher von RX RF und RX XP zu durchsuchen (nach Namen, serieller Nummer, Position usw...);
- den gesamten Inhalt des RX Speichers zu löschen;
- jedem TX einen Namen zuzuordnen.

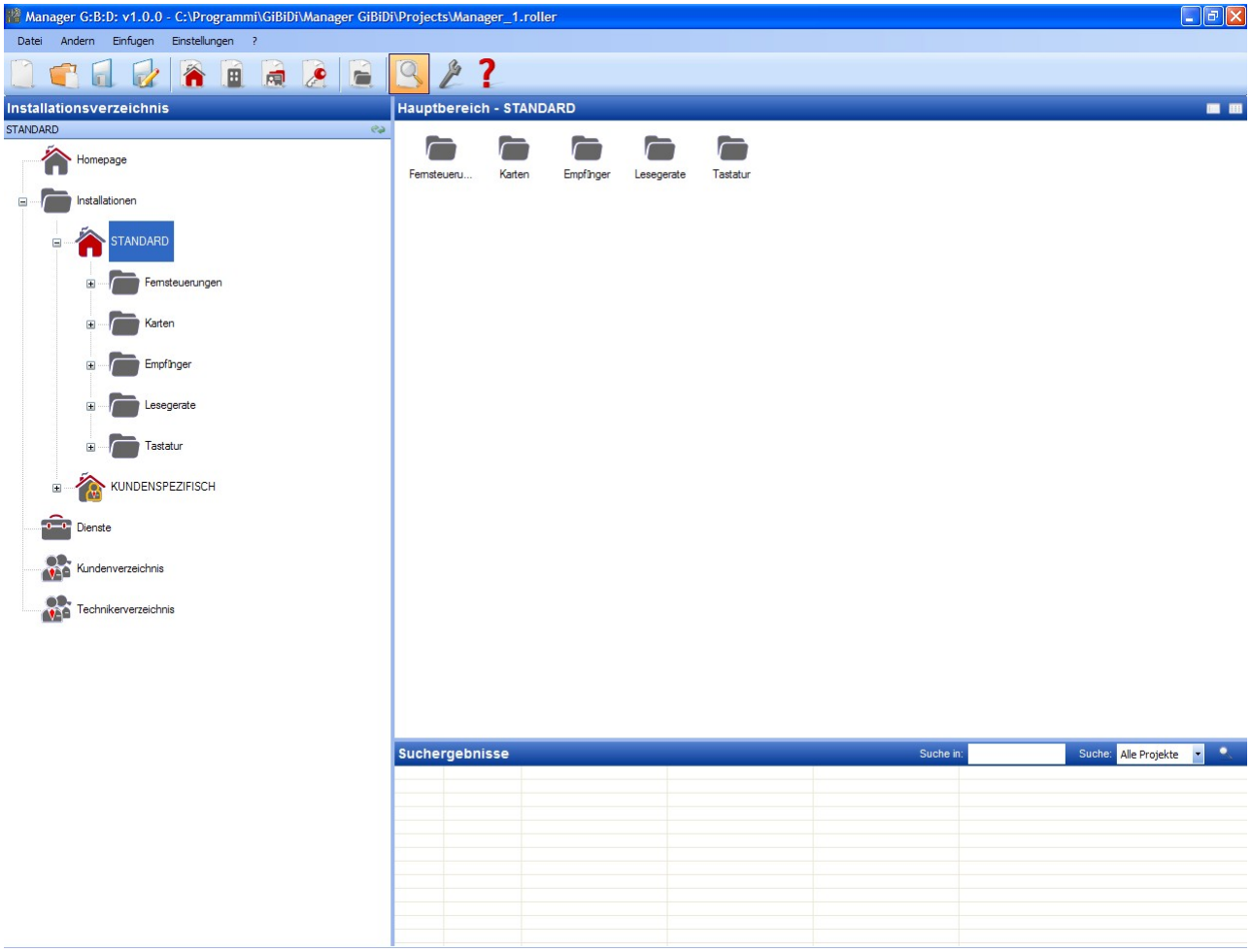
PERSONALISIERTE ANLAGE

Außer all dem, was mit der Standard-Anlage steuerbar ist, ist es möglich:

- die automatische Speicherung der TX in RF Empfängern durchzuführen, wenn diese über dieselbe „Abnehmer ID“ und „Abnehmer NS“ verfügen, ohne auf die Anlage zugreifen zu müssen;
- alle Einstellungen mit dem Programmierer zu personalisieren, indem der Installateur den Code der programmierten Vorrichtungen exklusiv gestaltet;
- die Art des Abnehmers zu bestimmen: BOX, TOR usw., um die automatische Selbstlernfunktion zu ermöglichen (max. 32 verschiedene Arten von Abnehmern);
- die fortlaufende Nummer des Abnehmers zu bestimmen: BOX 1, BOX 2 usw., um die automatische Selbstlernfunktion zu ermöglichen (max. 2047 Abnehmer);
- die automatische Selbstlernfunktion der TX zu sperren

STANDARD-ANLAGE

Wenn eine Standard-Anlage erstellt werden soll, muss das Kästchen „personalisiert“ während der Erstellung der Anlage entmarkiert werden.
Die erstellte Anlage erscheint links auf dem Bildschirm unter dem Posten „Anlagen“.



Es werden automatisch alle Typen von Vorrichtungen erstellt, die die Anlage umfassen kann.

a. Fernbedienungen 4 Kanäle

b. Karten und Tag

c. Empfänger 2 und 4 Kanäle

d. XP Lesegeräte

e. Numerische Tastaturen

Im rechten Bildschirmbereich erscheint die Auflistung aller erstellten Anlagen unter „**Hauptbereich – Anlagen**“. Die angezeigten Felder können personalisiert werden, indem die in der nachstehenden Abbildung dargestellte Taste aktiviert wird.

Es erscheint ein Fenster, in dem die Felder, die angezeigt werden sollen, ausgewählt werden können.

KONFIGURATION DER VORRICHTUNGEN

Mit den Befehlen auf der Funktionsleiste

oder durch direktes Markieren der Vorrichtung in der Liste mit den erstellten Vorrichtungen und Auswählen von „Neu hinzufügen…“ wird das Fenster „Neue Vorrichtung“ aktiviert.

KATEGORIE: Einer der Posten kann ausgewählt werden
Fernbedienungen
Karten
Emfpänger
Lesegeräte
Tastaturen

ARTIKEL: Je nach ausgewählter Kategorie erscheinen die unterschiedlichen Arten der Vorrichtungen, die dieser Kategorie zugeordnet sind.

NAME: Der Name der Vorrichtung kann eingegeben werden; dazu dürfen nur Buchstaben oder Nummern (max. 8 Zeichen) verwendet werden. Zum Löschen eines Zeichens die Taste BACKSPACE und nicht die Taste CANC verwenden.

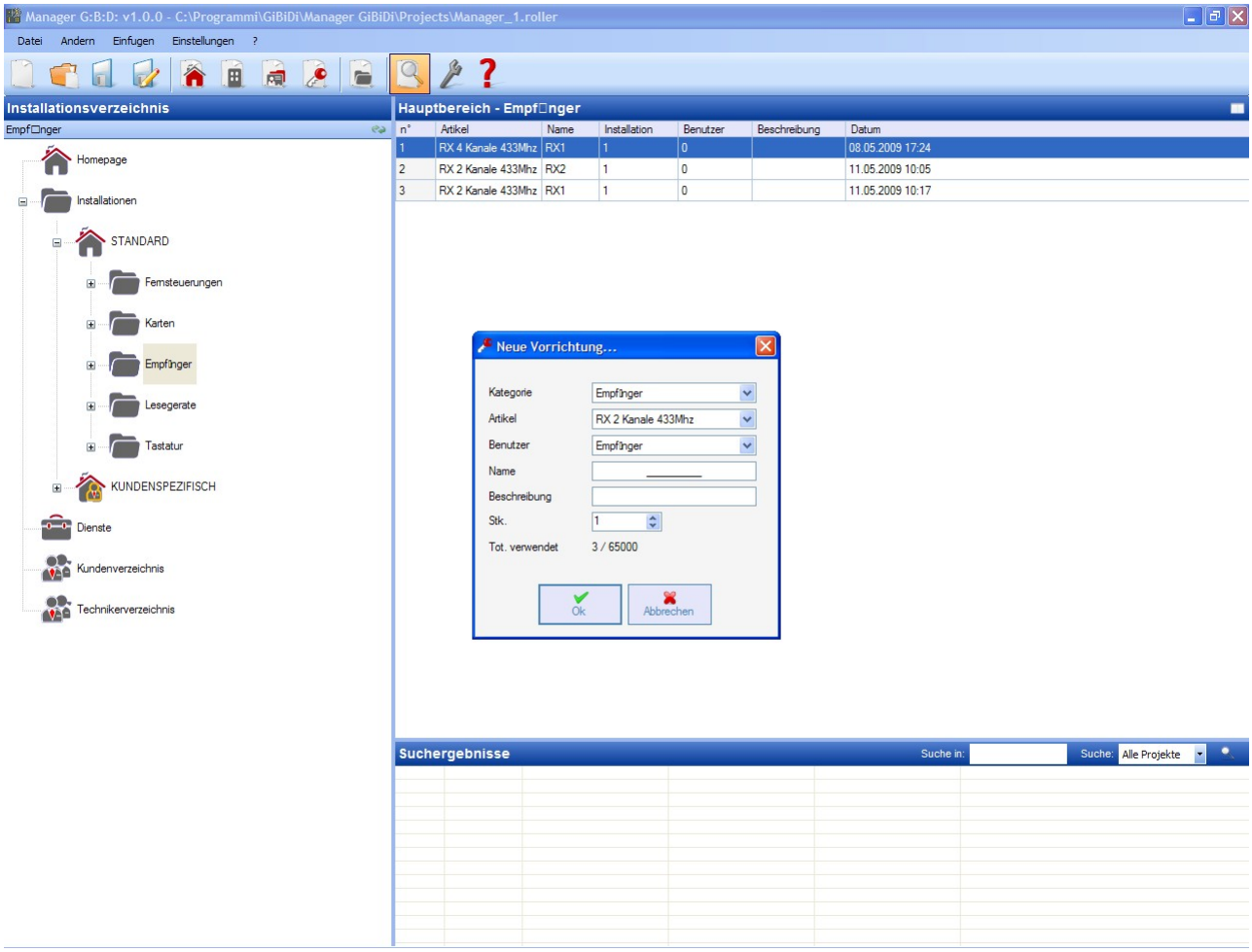
BESCHREIBUNG: Es ist möglich, eine Beschreibung der Vorrichtung einzugeben, die erstellt wird

ANZAHL: Nummer der in dieser Kategorie der Anlage verwendeten Vorrichtungen

Nachdem die der Anlage zugeordneten Vorrichtungen erstellt wurden, müssen sie konfiguriert werden

ERSTELLUNG UND KONFIGURATION VON RF EMFPÄNGERN

Wenn der Posten „Empfänger“ auf der linken Bildschirmseite ausgewählt und das Menü „Neu hinzufügen…“ mit der rechten Maustaste aufgerufen werden, erscheint das Fenster zur Erstellung der Empfänger.



KATEGORIE: Den Posten Empfänger markiert lassen

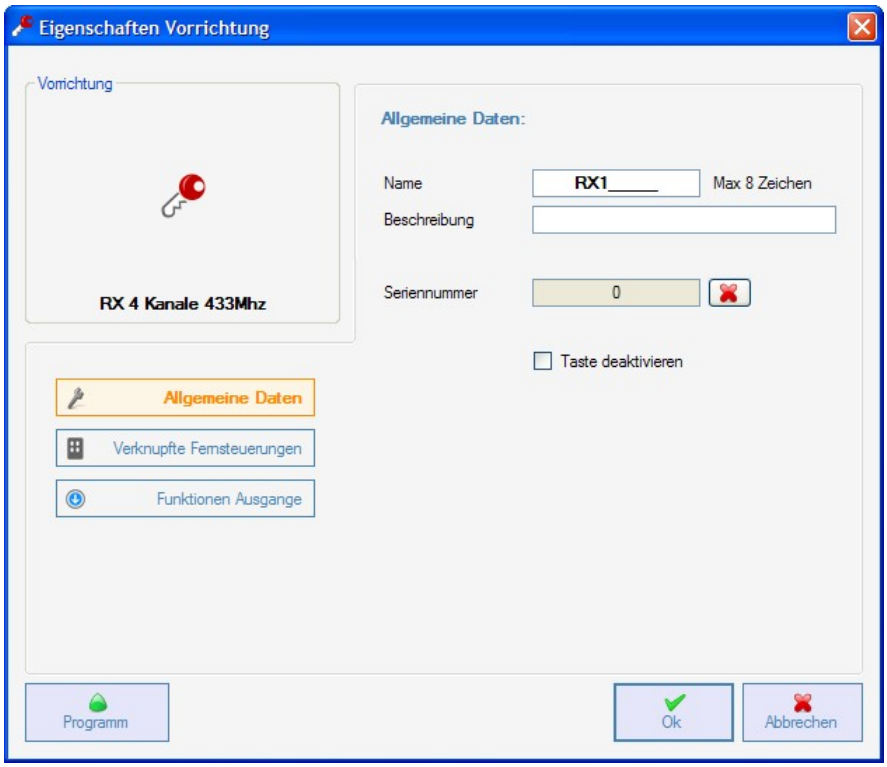
ARTIKEL: Die Art des Empfängers, der erstellt werden soll, auswählen.

NAME: Der Name der Vorrichtung kann eingegeben werden; dazu dürfen nur Buchstaben oder Nummern (max. 8 Zeichen) verwendet werden. Zum Löschen eines Zeichens die Taste BACKSPACE und nicht die Taste CANC verwenden.

BESCHREIBUNG: Es ist möglich, eine Beschreibung der Vorrichtung einzugeben, die erstellt wird

ANZAHL: Nummer der Vorrichtungen, die erstellt werden sollen.

Nach der Erstellung der Empfänger, die in der Anlage verwendet werden sollen, müssen die Einstellungen bestimmt werden. Wenn mit der Maus ein Doppelklick auf einen der erstellten Empfänger ausgeführt wird oder mit der rechten Maustaste der Posten **Optionen** im aufscheinenden Menü ausgewählt wird, erscheint das Fenster zur Konfiguration der Empfänger.



NAME: Es erscheint der Name, der bei der Erstellung des Empfängers eingegeben wurde.

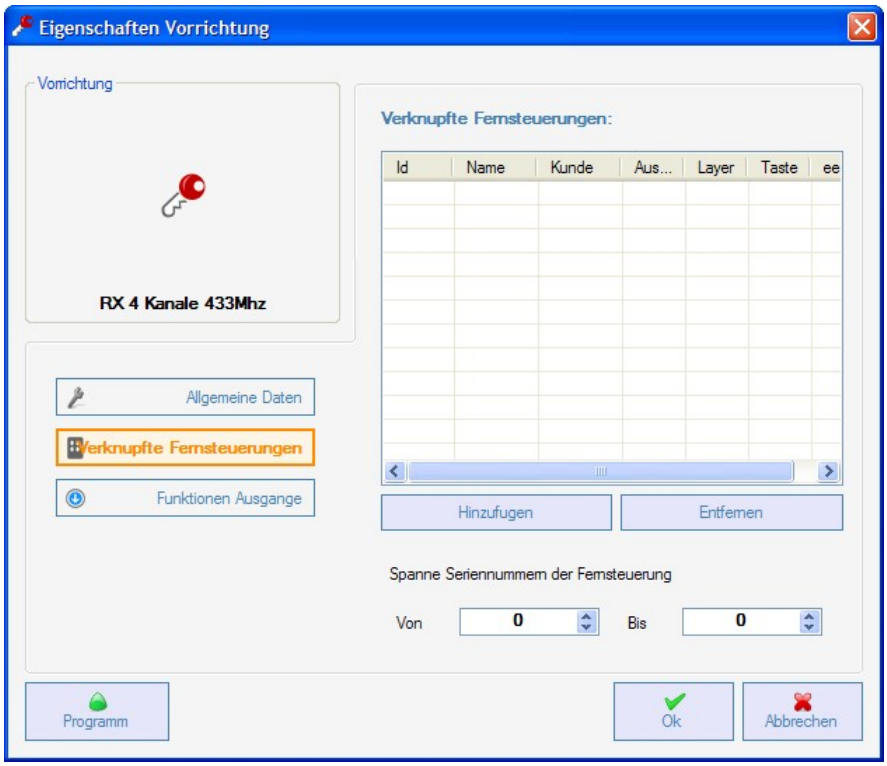
BESCHREIBUNG: Es erscheint die Beschreibung, die bei der Erstellung des Empfängers eingegeben wurde.

SERIELLE NUMMER: Bleibt 0, bis der Empfänger programmiert wird; danach erscheint die serielle Nummer der Vorrichtung.

DEAKTIVIERUNG DER TASTE: Durch Markieren dieses Kästchens wird die Taste LEARN auf dem Empfänger deaktiviert und kann nicht mehr zum Erlernen der Codes neu aktiviert werden.
Acht geben, denn dadurch besteht die einzige Möglichkeit, einen weiteren Sender im Empfänger zu speichern, in der Ausführung des folgenden Vorgangs:

Bei gleichzeitigem Drücken der Tasten 1 und 2 eines bereits gespeicherten Senders beginnen die LED-Anzeigen auf dem Sender 5/6 s lang schnell zu blinken und werden dann langsamer. Wenn die Tasten losgelassen werden, hören die LED-Anzeigen zu blinken auf und der Empfänger geht in die Vorlernphase über. Innerhalb von 2/3 s die Taste des Senders drücken, die jenem Empfänger zugeordnet ist, der in die Lernphase versetzt werden soll. Eine beliebige Taste des neuen Senders drücken und er wird mit Zuordnung der Standardkanäle gespeichert.

Bei Aktivierung der Taste „Zugeordnete Fernbedienungen“ erscheint das folgende Fenster



In der Tabelle ZUGEORDNETE FERNBEDIENUNGEN werden alle Vorrichtungen aufgelistet, die dem Empfänger zugeordnet sind, wobei die Verknüpfung zwischen der Taste des Senders und dem Ausgang des Empfängers hervorgehoben wird.
Es werden auch die XP Empfänger aufgelistet, wenn sie zuvor bereits zugeordnet wurden.

In der ersten Spalte (ID) erscheint ein Symbol, das den Status des Senders und des Empfängers angibt

SYMBOL	BEDEUTUNG
?	Die Vorrichtungen wurden zugeordnet, aber noch nicht programmiert
	Der dem Empfänger zugeordnete Sender wurde programmiert, aber der Empfänger muss noch programmiert werden
✓	Beide Vorrichtungen wurden programmiert

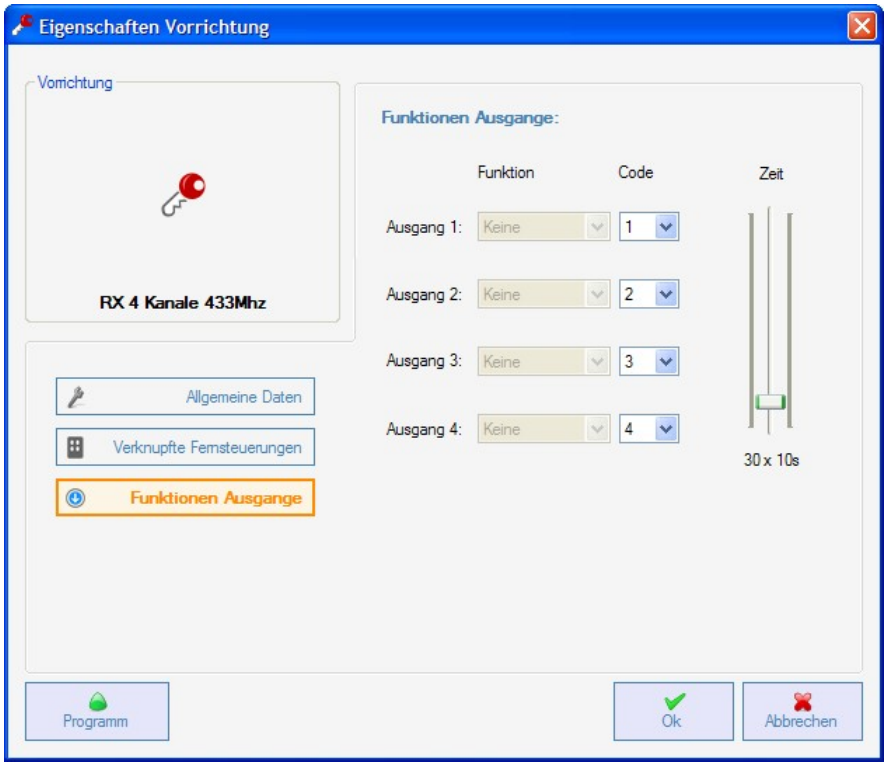
Taste **Hinzufügen**: Fügt einen Sender in die Liste hinzu, aber in diesem Fall erfolgt die Verknüpfung Taste des Senders – Ausgang des Empfängers nicht automatisch sondern der Ausgang des Empfängers, der mit der markierten Taste aktiviert werden soll, muss ausgewählt werden.
Mit diesem Befehl können keine weiteren RX XP Empfänger zugeordnet werden. Dazu muss der RX XP im entsprechenden Bereich erstellt und dann zugeordnet werden.

Taste **Entfernen**: Entfernt einen Sender aus der Liste, was jedoch auch in diesem Fall nicht automatisch erfolgt, sondern es werden die einzelnen ausgewählten Kanäle gelöscht

BEREICH DER SERIELLEN NUMMERN DER FERNBEDIENUNGEN: Es ist möglich, 2 Werte anzugeben, um Speicherplatz im Speicher des Empfängers zu schaffen und ihn auf die

Übertragung eines beliebigen Senders vorzubereiten, deren serielle Nummer in den Bereich von … bis… fällt.

Bei Aktivierung der Taste „Funktionen Ausgänge“ erscheint das folgende Fenster



FUNKTION: Sobald der Empfänger programmiert wurde, erscheint die Konfigurationsart des Ausgangs in diesem Feld (monostabil, bistabil, Timer). Das Feld kann nur gelesen werden, es können damit keine Änderungen an den Hardware-Einstellungen vorgenommen werden.

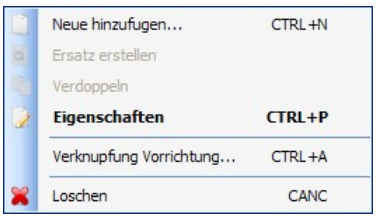
CODE: Für jeden Ausgang des Empfängers kann die Nummer des verwendeten Übertragungskanals ausgewählt werden. Es können Werte zwischen 1 und 9 gewählt werden. Bei Eingabe des Wertes 0 wird der Ausgang deaktiviert.

ZEIT: Es ist möglich, die Zeitautomatik der mit einem Timer konfigurierten Ausgänge zu ändern.

ACHTUNG: Die Änderung betrifft alle mit einem Timer versehene Ausgänge

ERSTELLUNG, KONFIGURATION UND ZUORDNUNG DER SENDER AN RF EMPFÄNGER

Bei Auswahl des Postens „Fernbedienungen“ auf der linken Bildschirmseite erscheint rechts eine Liste mit allen zuvor erstellten Sendern. Durch Markieren einer Zeile und Aufrufen des Menüs mit der rechten Maustaste werden die folgenden Optionen verfügbar:

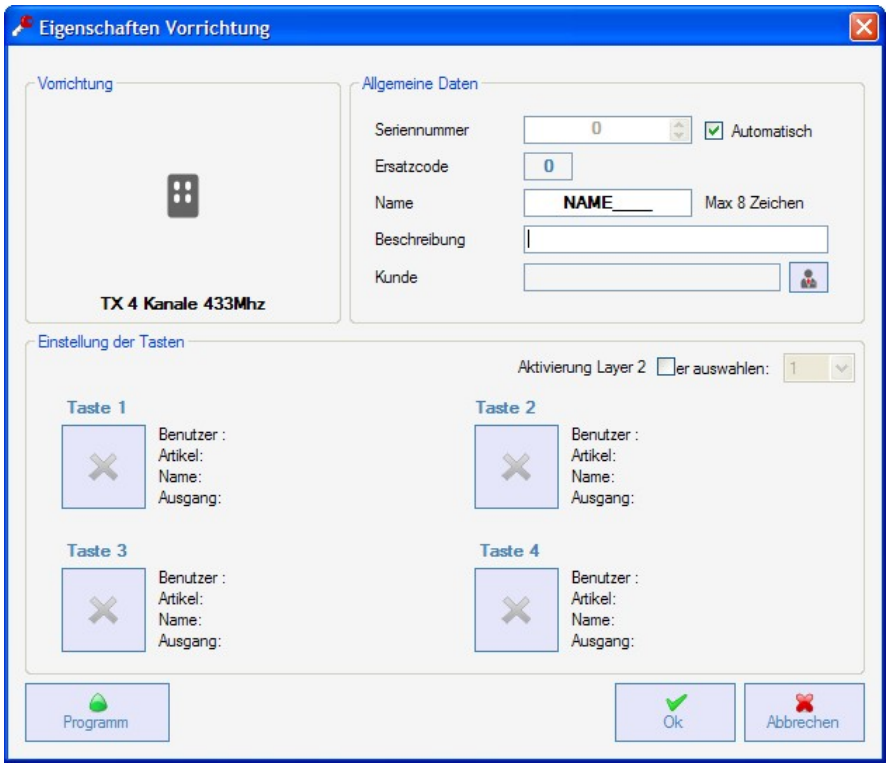


NEUEN HINZUFÜGEN: Fügt einen neuen TX in der Liste hinzu

ERSATZ ERSTELLEN: Erstellt einen TX mit derselben seriellen Nummer wie der markierte TX, aber der Ersatzcode wird um eine Einheit erhöht. Der neu erstellte TX ersetzt den alten TX bei der ersten Übertragung automatisch. Der nicht mehr verwendete TX wird durch die rote Farbe des Feldes, in dem die Nummer der Vorrichtung angegeben wird, gekennzeichnet.

DUPLIZIEREN: Ermöglicht die Erstellung einer beliebigen Nummer eines TX mit denselben zugeordneten Eigenschaften wie der markierte TX, aber einer anderen seriellen Nummer.

OPTIONEN: Die unten angegebene Bildschirmansicht erscheint



SERIELLE NUMMER: Es ist möglich, die serielle Nummer des Senders einzugeben, der Teil des Übertragungscodes wird.
Standardmäßig ist dieses Feld deaktiviert, da die Option „Automatisch“ aktiviert ist.
Um eine bestimmte serielle Nummer einzugeben, muss das Feld „Automatisch” entmarkiert und die Nummer in das Feld geschrieben werden (max. 8 Ziffern). So wird der TX mit dieser seriellen Nummer programmiert.

ACHTUNG: Es wird dringend empfohlen, diese automatische Einstellung nicht zu ändern, sondern die Zuordnung einer beliebigen seriellen Nummer an die Vorrichtung zu ermöglichen, um die Erstellung von Vorrichtungen mit denselben seriellen Nummern und in der Folge mögliche Betriebsstörungen des Systems zu vermeiden.

ERSATZCODE: Ein numerischer Wert zwischen 0 und 9 kann eingestellt werden.
Standardmäßig wird der Wert 0 vorgeschlagen.

Wenn ein TX mit derselben seriellen Nummer eines anderen, aber mit einem um eine Einheit erhöhten Ersatzcode erstellt wird, wird bei der ersten Übertragung des TX mit dem höheren Ersatzcode der TX mit dem niedrigeren Ersatzcode aus dem Speicher des Empfängers gelöscht und unbrauchbar gemacht
Die höchste Nummer für den Ersatzcode ist 9.
Wenn die Anzahl für die neunte ersetzte Fernbedienung erreicht wird, erscheint der Schriftzug „Höchste Nummer für Ersatzcode erreicht“

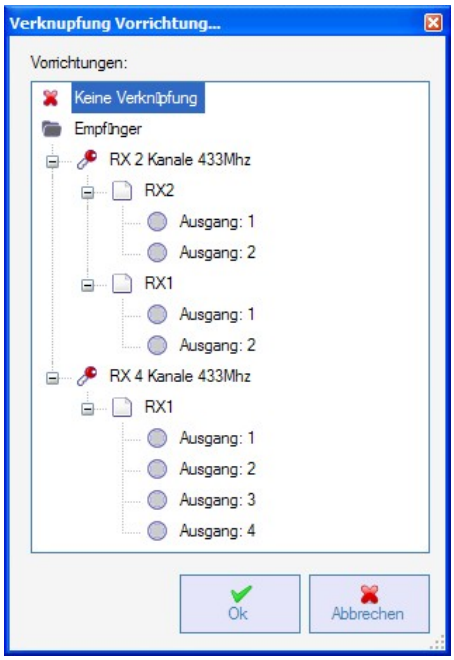
NAME: Es erscheint der zugeordnete Name des zuvor eingestellten TX.

BESCHREIBUNG: Es erscheint die dem TX zugeordnete Beschreibung

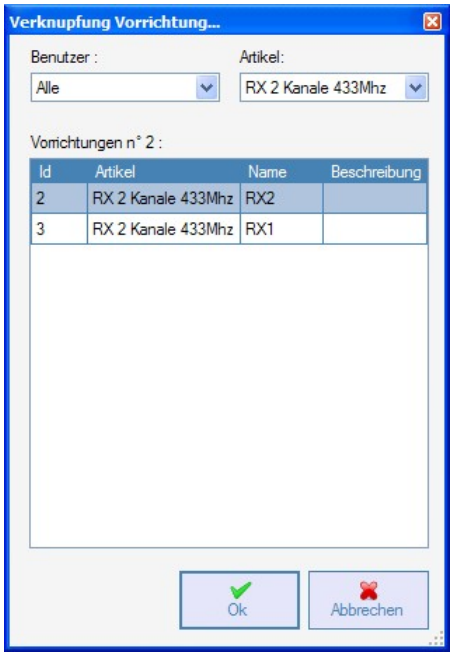
KUNDE: Der Name des Anwenders, der den TX benutzt, kann aus dem zuvor erstellten Kundenverzeichnis wiederhergestellt werden.

AKTIVIERUNG LAYER 2: Der TX überträgt immer 2 aufeinander folgende Codes (Layer genannt), die gleich oder verschieden sein können.
Wenn das Kästchen deaktiviert bleibt, wird nur ein Layer aktiviert und die übertragenen Codes sind gleich.
Wenn das Kästchen aktiviert wird, können die zwei vollkommen anders programmiert werden. Zuerst muss der erste Layer und danach der zweite Layer programmiert werden, als würde es sich um zwei verschiedene Sender handeln.

EINSTELLUNG DER TASTEN: Ermöglicht es, jeder Taste des TX einen Empfänger zuzuordnen, der zuvor in der Anlage hinzugefügt wurde, indem der gewünschte Ausgang aktiviert wird.
Bei einem Doppelklick auf das Symbol der zu konfigurierenden Taste erscheint das Fenster „Zuordnung Vorrichtung…“, in dem die in der Anlage vorhandenen Empfänger markiert sind. Es kann gewählt werden, welchem der Ausgänge eines Empfängers die bestimmte Taste des TX zugeordnet werden soll.
Der gewählte Ausgang wird durch einen roten Punkt markiert; mit der Taste **OK** bestätigen, um zum vorherigen Fenster zurückzukehren. Die zugeordnete Taste wird mit einem grünen Häkchen markiert.



ZUORDNUNG DER VORRICHTUNG: Ermöglicht die automatische Zuordnung aller Tasten eines TX an die Ausgänge eines RX entsprechend des Standardverfahrens (Taste 1 → Ausgang 1; Taste 2 → Ausgang 2; Taste 3 → Ausgang 3; Taste 4 → Ausgang 4); die folgende Ansicht erscheint



ARTIKEL: Ermöglicht die Auswahl des dem TX zuzuordnenden Empfängertyps.

VORRICHTUNG NR: Zeigt an, wie viele Empfänger des markierten Typs im Feld „Artikel“ erstellt wurden. Die Tabelle enthält Details zu den erstellten Empfängern.

Durch Auswahl des gewünschten Empfängers und Anklicken der Taste **OK** wird der TX dem Empfänger mit der Standardsequenz der Kanalausgänge zugeordnet (Taste 1 → Ausgang 1; Taste 2 → Ausgang 2 …)

ACHTUNG: Diese Funktion kann nicht in Verbindung mit einer Mehrfachauswahl zuzuordnender Vorrichtungen verwendet werden.
Korrekte Vorgehensweise:
• Eine Vorrichtung erstellen (z.B. TX)
• Diese dem RX zuordnen
• Die Vorrichtung programmieren (TX)
• Mit dem Befehl “DUPLIZIEREN” weitere Vorrichtungen (TX) erstellen

LÖSCHEN: Löscht den markierten TX aus der Liste. Bei diesem Vorgang wird der TX nicht aus dem Speicher gelöscht, sondern einfach der der gewählten Vorrichtung zugeordnete Datensatz entfernt. Wird also ein TX gelöscht und der Empfänger dann neu programmiert, scheint der gelöschte TX zwar nicht mehr in der Liste der Vorrichtungen auf, aber sein Code bleibt im Empfänger gespeichert. Um den TX zu löschen, ist auf die Vorgehensweise zum Löschen im RX Bezug zu nehmen.

PROGRAMMIERUNG DER SENDER

Sobald die Erstellung, Konfiguration und Zuordnung der Sender an die RF Empfänger erfolgt sind, können die Sender programmiert werden.

Es wird stets vom Fenster **Optionen** ausgegangen

Taste **Programmieren**: Ermöglicht die Programmierung des TX.
Der TX muss in den Programmier-Modus versetzt werden, indem die Tasten 3 und 4 gleichzeitig und nacheinander gedrückt werden, bis die LED-Anzeigen zu blinken aufhören und eingeschalten bleiben. Den TX in der auf der Tastatur angegebenen Position auf den Programmierer stellen und mit der Taste PROGRAMMIEREN bestätigen. Eine Bildlaufleiste zeigt den Fortlauf des Vorgangs an. Nach Beendigung mit **Beenden** bestätigen.

Der programmierte TX wird durch die grüne Markierung des Feldes mit der Nummer des TX angezeigt
Die zugeordneten, aber noch nicht programmierten TX werden durch die gelbe Markierung des Feldes mit der Nummer des TX angezeigt.

FARBE	BESCHREIBUNG
	Zugeordneter und programmierter Sender
	Zugeordneter, aber noch nicht programmierter Sender
	Ersetzter Sender

Taste **OK**: Ermöglicht die Bestätigung der vorgenommenen Zuordnungen und das Verlassen des Fensters, ohne den TX zu programmieren.

Taste **ABBRECHEN**: Damit wird das Fenster verlassen, ohne die Einstellungen zu speichern.

ERSTELLUNG UND KONFIGURATION VON XP EMPFÄNGERN

Wenn der Posten „Lesegeräte“ auf der linken Bildschirmseite ausgewählt und das Menü „Neu hinzufügen…“ mit der rechten Maustaste aufgerufen werden, erscheint das Fenster zur Erstellung der XP Empfänger.

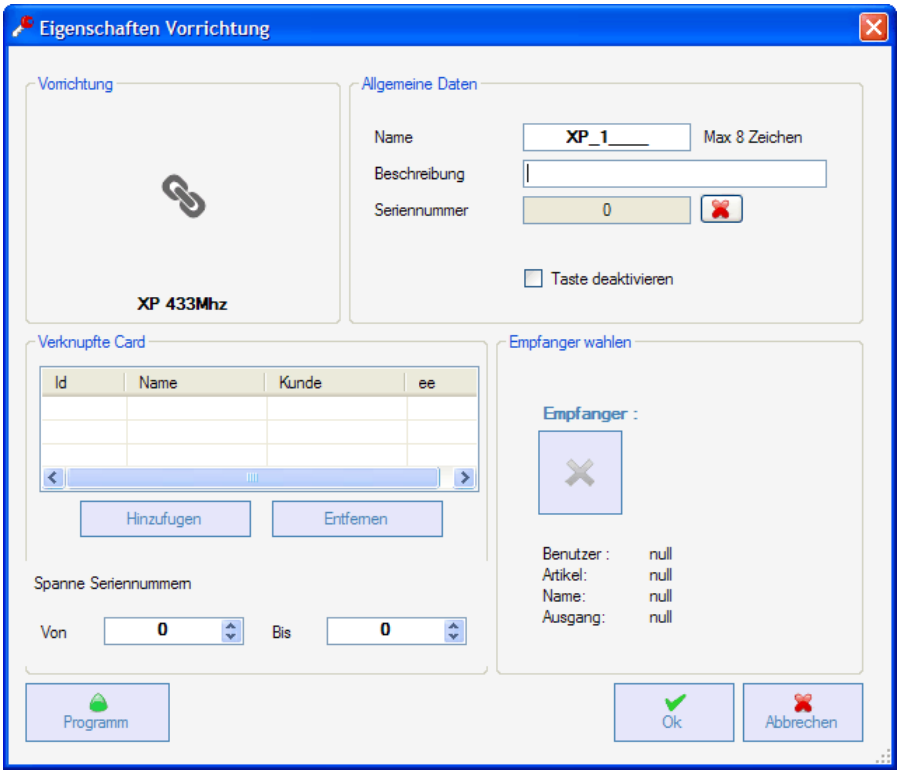
KATEGORIE: Den Posten Lesegeräte markiert lassen

ARTIKEL: Die Art des XP Empfängers auswählen, der erstellt werden soll.

NAME: Der Name der Vorrichtung kann eingegeben werden; dazu dürfen nur Buchstaben oder Nummern (max. 8 Zeichen) verwendet werden. Zum Löschen eines Zeichens die Taste BACKSPACE und nicht die Taste CANC verwenden.
BESCHREIBUNG: Es ist möglich, eine Beschreibung der Vorrichtung einzugeben, die erstellt wird

ANZAHL: Nummer der Vorrichtungen, die erstellt werden sollen.

Nach der Erstellung der in der Anlage verwendeten XP Empfänger müssen die Einstellungen bestimmt werden. Wenn mit der Maus ein Doppelklick auf einen der erstellten XP Empfänger ausgeführt wird oder mit der rechten Maustaste der Posten **Optionen** im aufscheinenden Menü ausgewählt wird, erscheint das Fenster zur Konfiguration der XP Empfänger.



NAME: Es erscheint der Name, der bei der Erstellung des Empfängers eingegeben wurde.

BESCHREIBUNG: Es erscheint die Beschreibung, die bei der Erstellung des Empfängers eingegeben wurde.

SERIELLE NUMMER: Bleibt 0, bis der XP Empfänger programmiert wird; danach erscheint die serielle Nummer der Vorrichtung.

DEAKTIVIERUNG DER TASTE: Durch Markieren dieses Kästchens wird die Taste LEARN auf dem XP Empfänger deaktiviert und kann nicht mehr zum Erlernen der Codes neu aktiviert werden.
Acht geben, denn dadurch besteht die einzige Möglichkeit, einen weiteren XP Sender (CARD oder TAG) im XP Empfänger zu speichern, darin, den CARD oder TAG Master zu verwenden.

ZUGEORDNETE CARD
In der Tabelle werden die CARD und TAG aufgelistet, die dem XP Empfänger zugeordnet sind.

ACHTUNG: Es wird daran erinnert, dass es nicht möglich ist, auf ein und demselben XP Empfänger gleichzeitig TAG mit variablem Code und CARD mit festem Code zu verwenden. Auf die Anweisungen für den XP Empfänger Bezug nehmen.

Taste **HINZUFÜGEN**: Fügt eine neue CARD oder einen TAG in der Liste hinzu

Taste **ENTFERNEN**: Entfernt eine CARD oder einen TAG aus der Liste

BEREICH SERIELLER NUMMERN: Es ist möglich, 2 Werte anzugeben, um Speicherplatz im Speicher des XP Empfängers zu schaffen und ihn auf den Empfang einer beliebigen CARD oder eines beliebigen TAG vorzubereiten, deren serielle Nummer in den Bereich von … bis… fällt.

ERSTELLUNG, KONFIGURATION UND ZUORDNUNG DER CARD UND TAG AN XP EMPFÄNGER

Wenn der Posten „Karten“ auf der linken Bildschirmseite ausgewählt und das Menü „Neu hinzufügen…“ mit der rechten Maustaste aufgerufen werden, erscheint das Fenster zur Erstellung der CARD/TAG.

KATEGORIE: Den Posten Karten markiert lassen

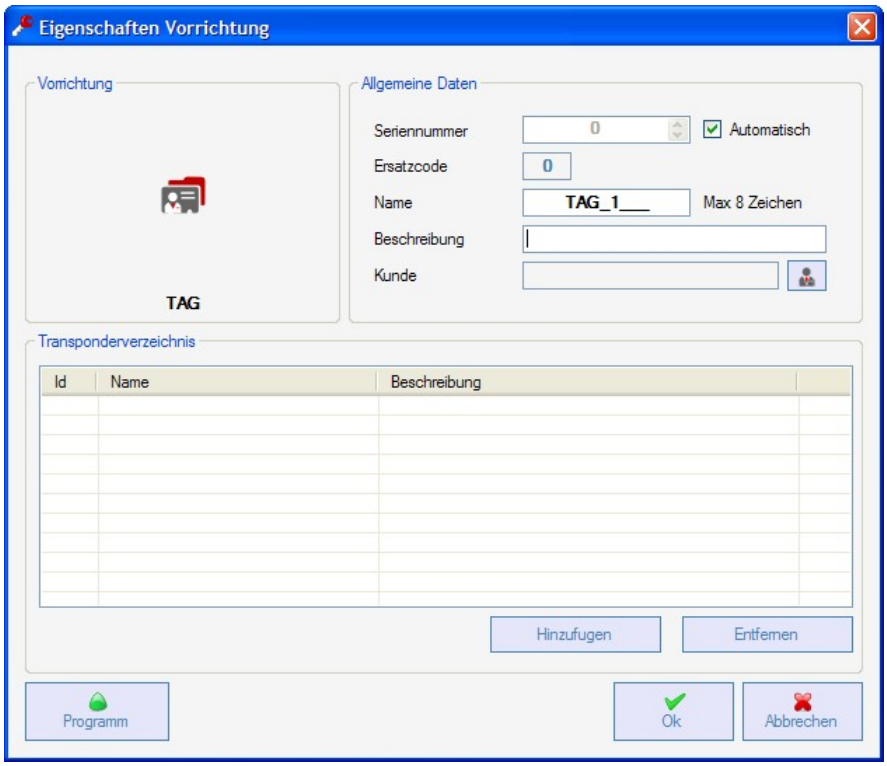
ARTIKEL: Den Posten Card oder Tag auswählen, um die gewünschte Vorrichtung zu erstellen.

Es wird daran erinnert, dass die CARD einen festen HCS-Code verwenden, während die TAGE einen Rolling Code verwenden.
Auf demselben XP Empfänger können keine Vorrichtungen mit voneinander unterschiedlichen Kodierungen verwendet werden.

NAME: Der Name der Vorrichtung kann eingegeben werden; dazu dürfen nur Buchstaben oder Nummern (max. 8 Zeichen) verwendet werden. Zum Löschen eines Zeichens die Taste BACKSPACE und nicht die Taste CANC verwenden.

BESCHREIBUNG: Es ist möglich, eine Beschreibung der Vorrichtung einzugeben, die erstellt wird

ANZAHL: Nummer der Vorrichtungen, die erstellt werden sollen.
Nachdem die auf der Anlage zu verwendenden CARD oder TAG erstellt wurden, müssen die Einstellungen bestimmt werden.
Wenn mit der Maus ein Doppelklick auf eine der erstellten CARD oder TAG ausgeführt wird oder mit der rechten Maustaste der Posten **Optionen** im aufscheinenden Menü ausgewählt wird, erscheint das Fenster zur Konfiguration der CARD und TAG.



SERIELLE NUMMER: Es ist möglich, die serielle Nummer der Card oder des Tag einzugeben. Standardmäßig ist dieses Feld deaktiviert, da die Option „Automatisch“ aktiviert ist.

ACHTUNG: Es wird empfohlen, diese Einstellung nicht zu ändern, sondern die Zuordnung einer beliebigen seriellen Nummer an die Vorrichtung zu ermöglichen, außer wenn eine CARD/ein TAG mit einer bestimmten seriellen Nummer erstellt werden soll.

ERSATZCODE: Ein numerischer Wert zwischen 0 und 9 kann eingestellt werden.
Standardmäßig wird der Wert 0 vorgeschlagen.

Wenn eine Vorrichtung mit derselben seriellen Nummer einer anderen, aber mit einem um eine Einheit erhöhten Ersatzcode erstellt wird, wird bei der ersten Übertragung der neuen Vorrichtung mit dem höheren Ersatzcode die Vorrichtung mit dem niedrigeren Ersatzcode aus dem Speicher des Empfängers gelöscht und unbrauchbar gemacht
Die höchste Nummer für den Ersatzcode ist 9.
Wenn die Anzahl für die neunte ersetzte Card oder den Tag erreicht wird, erscheint der Schriftzug „Höchste Nummer für Ersatzcode erreicht“

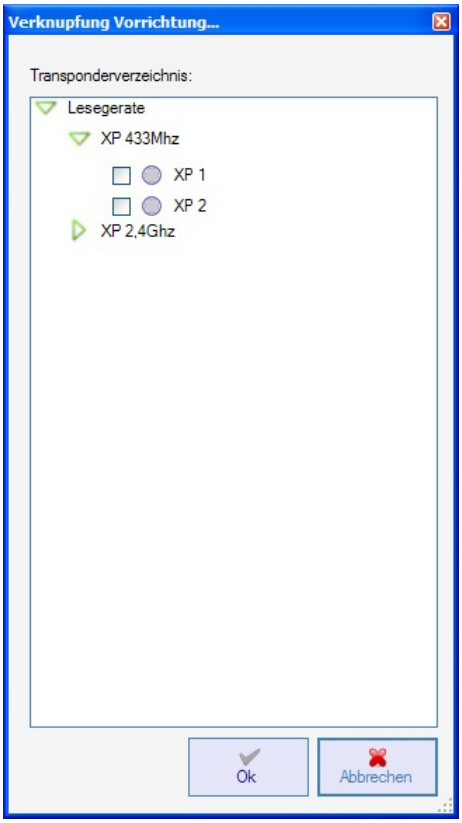
NAME: Es erscheint der zugeordnete Name der zuvor eingestellten Card oder des Tag.

BESCHREIBUNG: Es erscheint die der Card oder dem Tag zugeordnete Beschreibung

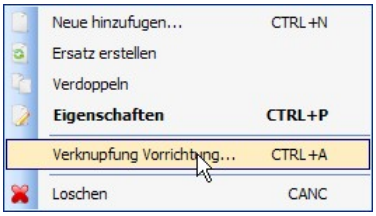
KUNDE: Der Name des Anwenders, der die Card oder den Tag benutzt, kann aus dem zuvor erstellten Kundenverzeichnis wiederhergestellt werden

LISTE TRANSPONDER
In der Tabelle werden alle XP Empfänger aufgelistet, dem die Card oder der Tag zugeordnet sind

Taste **HINZUFÜGEN**: Es ist möglich, einem XP Empfänger eine CARD oder einen TAG zuzuordnen. Bei Auswahl der Taste erscheint die folgende Ansicht, in der alle in der Anlage vorhandenen XP Empfänger ausgewählt werden können, denen die Card oder der Tag zugeordnet werden soll



Die Zuordnung kann auch ausgehend von der Liste der erstellten Card oder Tag erfolgen, indem das gewünschte Menü mit der rechten Maustaste aufgerufen wird und der Posten „**Zuordnung Vorrichtung…**“ ausgewählt wird.



Taste **ENTFERNEN**: Entfernt eine CARD oder einen TAG aus der Liste

Nachdem alle Card und Tag der Anlage erstellt und konfiguriert wurden, kann die Programmierung vorgenommen werden.

PROGRAMMIERUNG DER CARD UND TAG

Sobald die Card und Tag erstellt, konfiguriert und den XP Empfängern zugeordnet wurden, können die Vorrichtungen programmiert werden.

Es wird stets vom Fenster **OPTIONEN** ausgegangen

Taste **PROGRAMMIEREN**: Ermöglicht die Programmierung der Card oder Tag.
Die Card oder den Tag in der auf der Tastatur angegebenen Position auf den Programmierer MANAGER stellen. Mit der Taste Programmieren bestätigen. Eine Bildlaufleiste zeigt den Fortlauf des Vorgangs an. Nach Beendigung mit **Beenden** bestätigen.

Die programmierten Vorrichtungen werden durch die grüne Markierung des Feldes mit der Nummer der Vorrichtung angezeigt.
Die zugeordneten, aber noch nicht programmierten Vorrichtungen werden durch die gelbe Markierung des Feldes mit der Nummer der Vorrichtung angezeigt

FARBE	BESCHREIBUNG
	Zugeordnete und programmierte Card oder Tag
	Zugeordnete, aber noch nicht programmierte Card oder Tag
	Ersetzte Card oder Tag

Taste **OK**: Ermöglicht die Bestätigung der vorgenommenen Zuordnungen und das Verlassen des Fensters, ohne die Vorrichtungen zu programmieren.

Taste **ABBRECHEN**: Damit wird das Fenster verlassen, ohne die Einstellungen zu speichern.

ZUORDNUNG DER XP EMPFÄNGER AN DIE RF EMPFÄNGER

Ausgehend vom Fenster mit den Optionen des XP Empfängers ist es möglich, einen XP Empfänger einem oder mehreren RF Empfängern zuzuordnen.

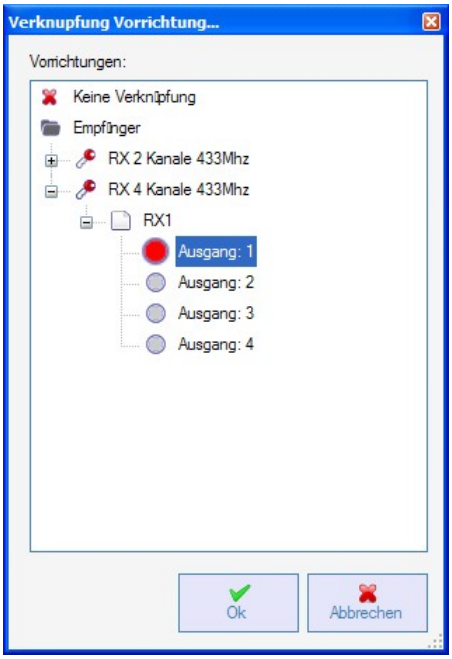
AUSWAHL DES EMPFÄNGERS

Es wird daran erinnert, dass der XP Empfänger auch ein Einkanalempfänger ist, der einem beliebigen Ausgang des auf der Anlage befindlichen RF Empfängers zugeordnet werden kann

Bei Auswahl der Taste EMPFÄNGER erscheint das Fenster für die Zuordnung der Vorrichtung, in dem alle auf der Anlage vorhandenen RF Empfänger aufgelistet sind. Nun ist es möglich, einen RF Empfänger zu markieren und auszuwählen, welchem Ausgang die Übertragung des XP Empfängers zugeordnet werden soll (z.B. Ausgang 1).

Taste **OK**: Bestätigt die Wahl und kehrt zum vorherigen Fenster zurück.

Taste **ABBRECHEN**: Beendet, ohne die Zuordnung zu speichern.



Die vorgenommene Zuordnung wird im Konfigurationsbildschirm im Feld AUSWAHL DES EMPFÄNGERS markiert

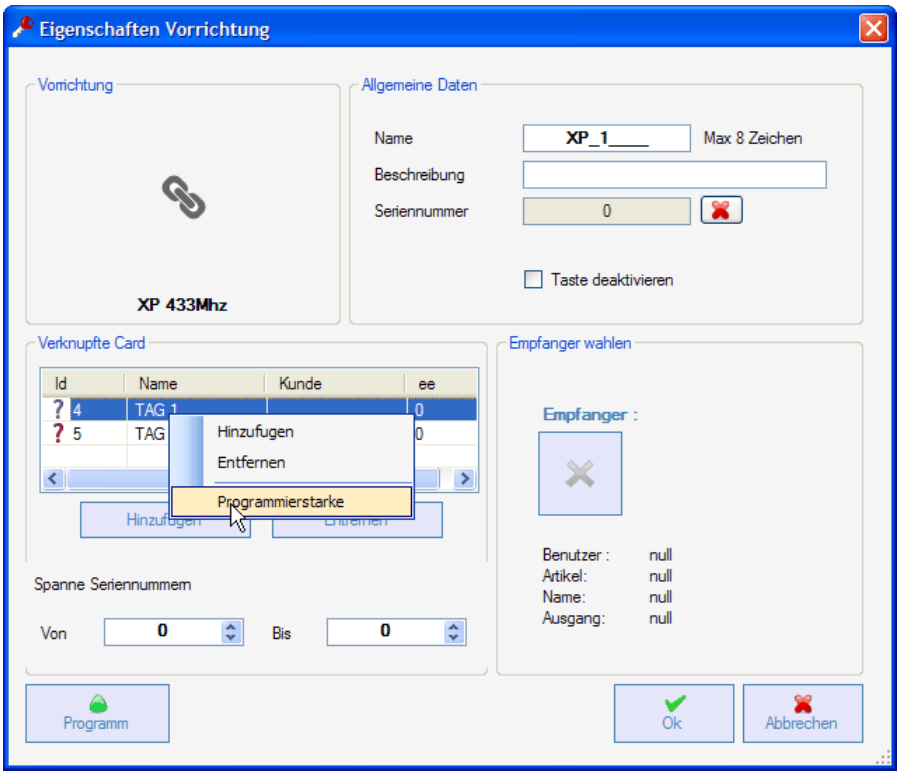
PROGRAMMIERUNG DER XP EMPFÄNGER

Nachdem die XP Empfänger erstellt und konfiguriert und die den Empfängern zugeordneten Card/Tag programmiert wurden, können die XP Empfänger programmiert werden, um alle Zuordnungen und Konfigurationen zu aktivieren.

Taste **PROGRAMMIEREN**: Programmiert den XP Empfänger.
Taste **OK**: Speichert die Einstellungen und verlässt das Fenster, ohne den XP Empfänger zu programmieren.
Taste **ABBRECHEN**: Damit wird das Fenster verlassen, ohne die Einstellungen zu speichern.

Wenn im Fenster **Optionen Vorrichtung** eine oder mehrere zugeordnete CARD/TAG ausgewählt und das gewünschte Menü mit der rechten Maustaste aufgerufen werden, kann die Wahl **Programmierstärke aktiviert werden.**
Damit werden alle ausgewählten CARD/TAG im XP Empfänger neu programmiert, sowohl jene, die bereits zuvor verfügbar waren, als auch jene, die nach der letzten Programmierung hinzugefügt wurden.

Wenn CARD/TAG nach einer Programmierung hinzugefügt wurden oder die Funktion Programmierstärke nicht verwendet wird, werden bei Auswahl der Option **Programmieren** nur die neuen CARD/TAG im XP Empfänger programmiert.



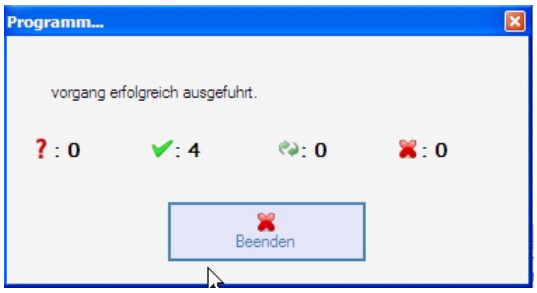
Bei Auswahl der Taste PROGRAMMIEREN erscheint folgende Ansicht

Die gewünschte Option auswählen, wobei Folgendes zu beachten ist:

NUR DATENBASIS EMPFÄNGER bedeutet, dass nur die Einstellungen des Empfängers programmiert werden.
KOMPLETT bedeutet, dass neben den Einstellungen des Empfängers jene Vorrichtungen, die nach der letzten Programmierung hinzugefügt und noch nicht programmiert wurden, gespeichert werden.

Am Ende der Programmierung erscheint eine zusammenfassende Ansicht des ausgeführten Vorgangs mit folgenden Informationen:

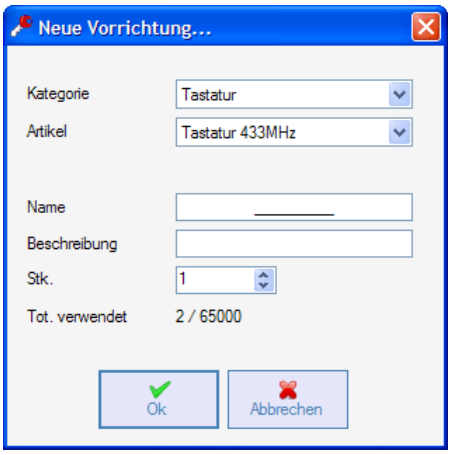
• Anzahl der zugeordneten, aber noch nicht programmierten Vorrichtungen
• Anzahl der korrekt programmierten Vorrichtungen
• Anzahl der programmierten, aber noch nicht mit dem Empfänger synchronisierten Vorrichtungen
• Anzahl der gelöschten Vorrichtungen



Während der Programmierung kann es passieren, dass aufgrund von Störungen oder Interferenzen nicht alle Vorrichtungen korrekt programmiert werden. Ihre Anzahl wird neben dem Symbol für die Synchronisation angezeigt. In diesem Fall die Programmierung wiederholen.

ERSTELLUNG, KONFIGURATION UND ZUORDNUNG DER NUMERISCHEN TASTATUREN AN DIE RF EMPFÄNGER

Bei Auswahl des Postens „Tastaturen” auf der linken Bildschirmseite und Aufruf des Menüs „Neu hinzufügen…” mit der rechten Maustaste öffnet sich ein Fenster für die Erstellung der numerischen Tastaturen.



KATEGORIE: Den Posten Tastaturen markiert lassen.

ARTIKEL: Die Art der Tastatur, die erstellt werden soll, auswählen.

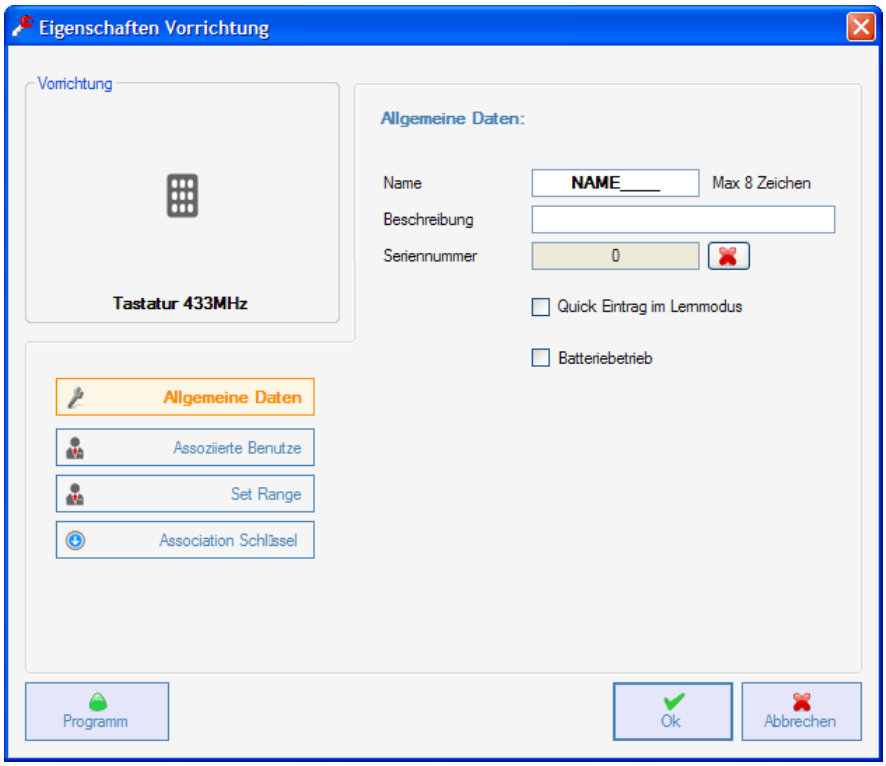
NAME: Es kann der Name der Vorrichtung eingegeben werden. Dazu dürfen nur Buchstaben oder Ziffern (max. 8 Zeichen) verwendet werden. Zum Löschen eines Zeichens die Taste BACKSPACE und nicht die Taste CANC verwenden.

BESCHREIBUNG: Es ist möglich, eine Beschreibung der Vorrichtung, die erstellt wird, einzugeben.

ANZAHL: Anzahl der Vorrichtungen, die erstellt werden sollen.

Wird eine numerische Tastatur in eine Anlage eingegeben, wird automatisch ein Administrator erstellt. Seine ID = 000, sein PW = 1234 und alle Kanäle sind freigegeben. Dieser Anwender kann durch einen anderen ersetzt werden, der dann seinerseits zum Administrator wird. Siehe Abschnitt zur Taste „Zugeordnete Anwender”.

Nachdem die auf der Anlage zu verwendenden Tastaturen erstellt worden sind, müssen ihre Einstellungen bestimmt werden. Wenn mit der Maus ein Doppelklick auf eine der erstellten Tastaturen ausgeführt oder mit der rechten Maustaste der Posten **Optionen** im aufscheinenden Menü ausgewählt wird, erscheint das Konfigurationsfenster.



NAME: Es erscheint der Name, der bei der Erstellung der Tastatur eingegeben wurde.

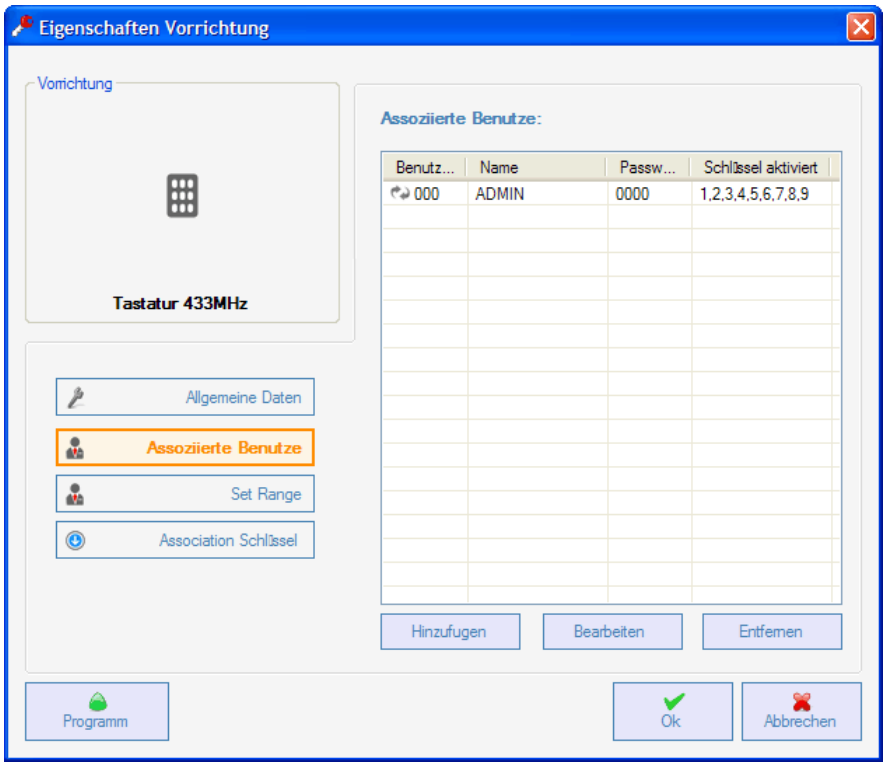
BESCHREIBUNG: Es erscheint die Beschreibung, die bei der Erstellung der Tastatur eingegeben wurde.

SERIELLE NUMMER: Sie bleibt 0, bis die Tastatur programmiert wurde; danach erscheint die serielle Nummer der Vorrichtung.

SCHNELLZUTRITT ZUM LERNMODUS: Durch Auswahl dieses Felds wird der Schnellzutritt der Tastatur in den Lernmodus freigegeben. Auf die Anweisungen der Tastatur Bezug nehmen.

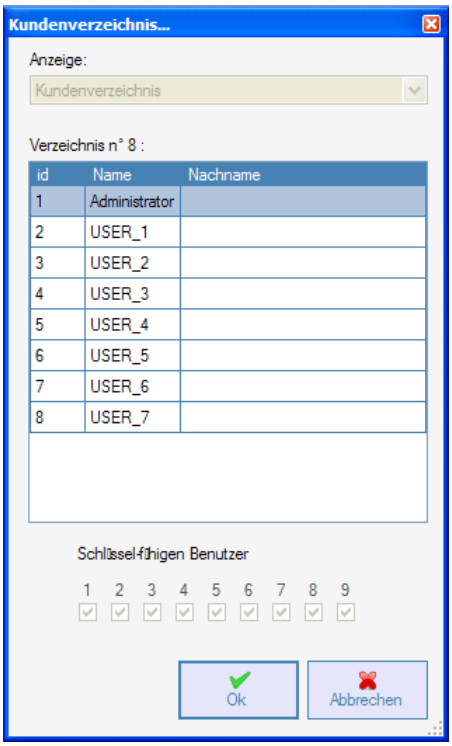
BATTERIEVERSORGUNG: Dieses Feld markieren, wenn die Tastatur über eine Batterie versorgt wird.

Bei Aktivierung der Taste „Zugeordnete Anwender“ erscheint das folgende Fenster

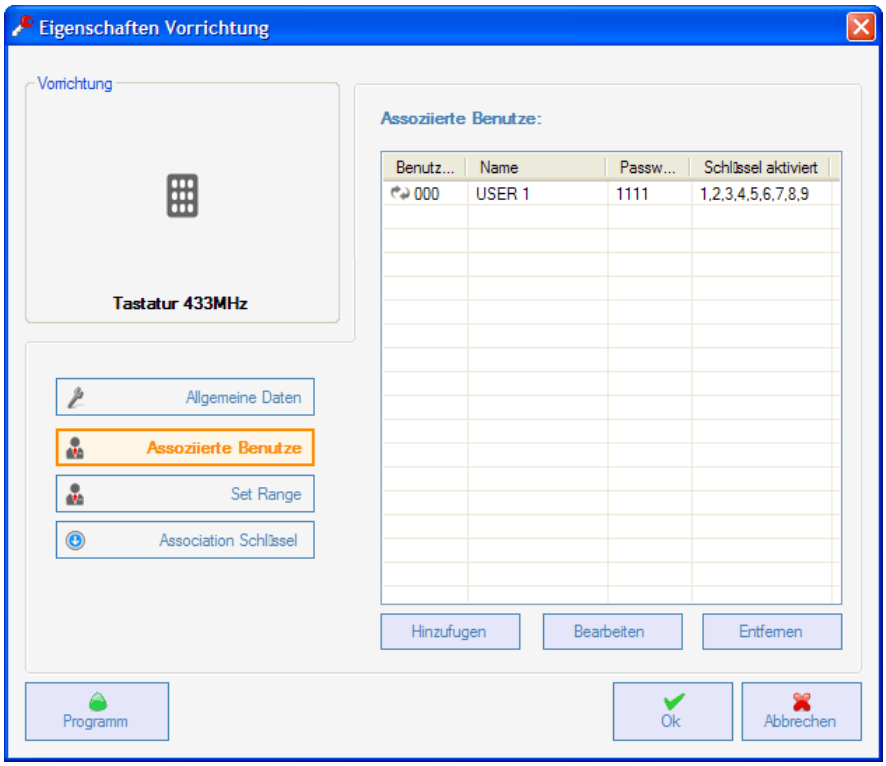


In der Tabelle ZUGEORDNETE ANWENDER erscheint ein Verzeichnis aller Anwender der Tastatur und ihrer Eigenschaften (ID, NAME, PASSWORT, FREIGEGEBENE TASTEN).

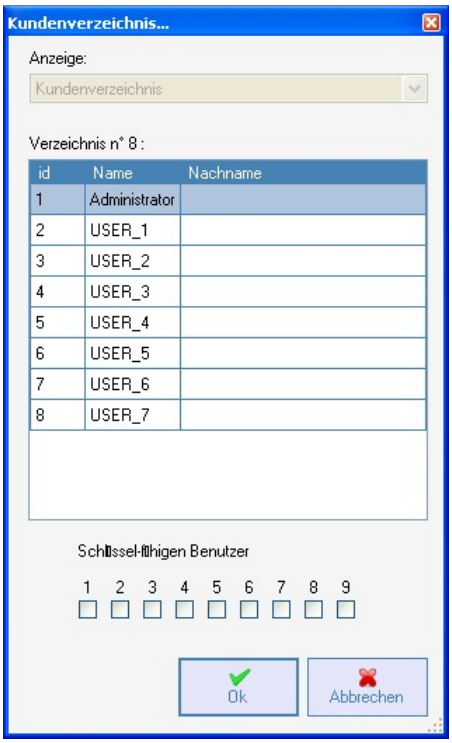
Wird der Anwender ADMIN ausgewählt, öffnet sich durch Klicken auf die Taste Ändern das folgende Fenster, in dem ein neuer Anwender ausgewählt werden kann, der den standardmäßig erstellten Administrator ersetzt.



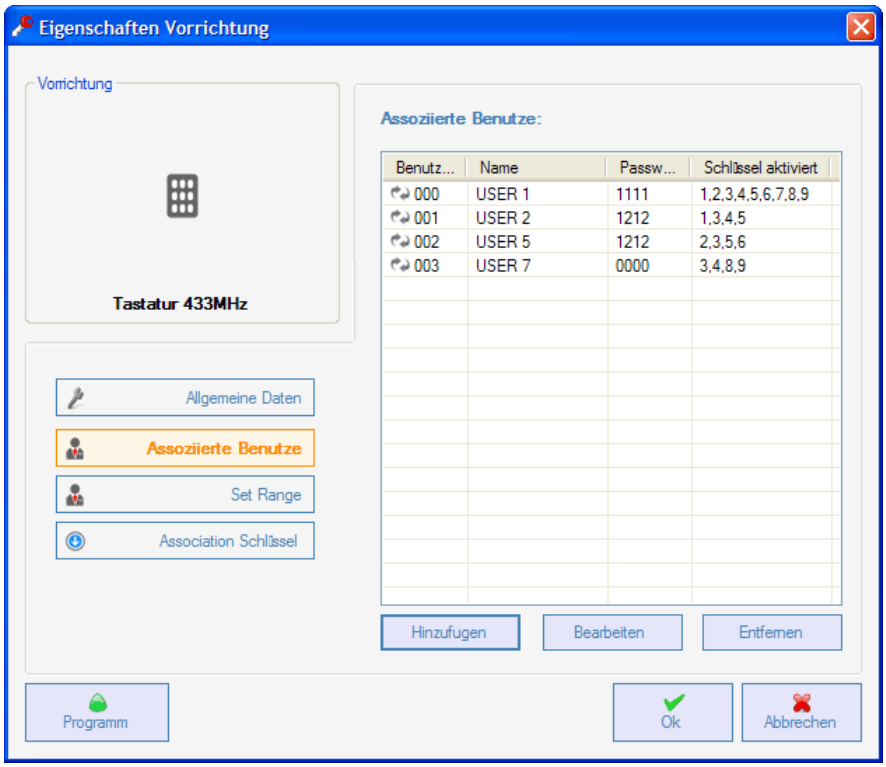
Den Anwender, der der neue Administrator werden soll, markieren und mit OK bestätigen. Es können keine Kanäle ausgewählt werden, weil für den Administrator immer alle Tasten freigegeben sind. Der neue Administrator wird im Verzeichnis der zugeordneten Anwender in Position 000 aufgeführt.



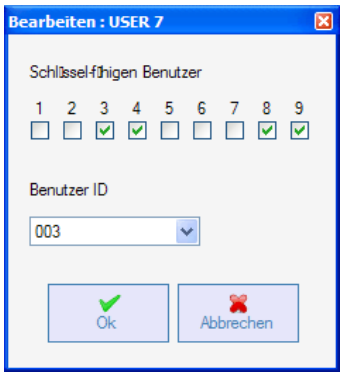
Taste **Hinzufügen:** Damit wird ein Anwender zu den der Tastatur zugeordneten Anwendern hinzugefügt. Die einzugebenden Anwender müssen im Kundenverzeichnis aufscheinen.



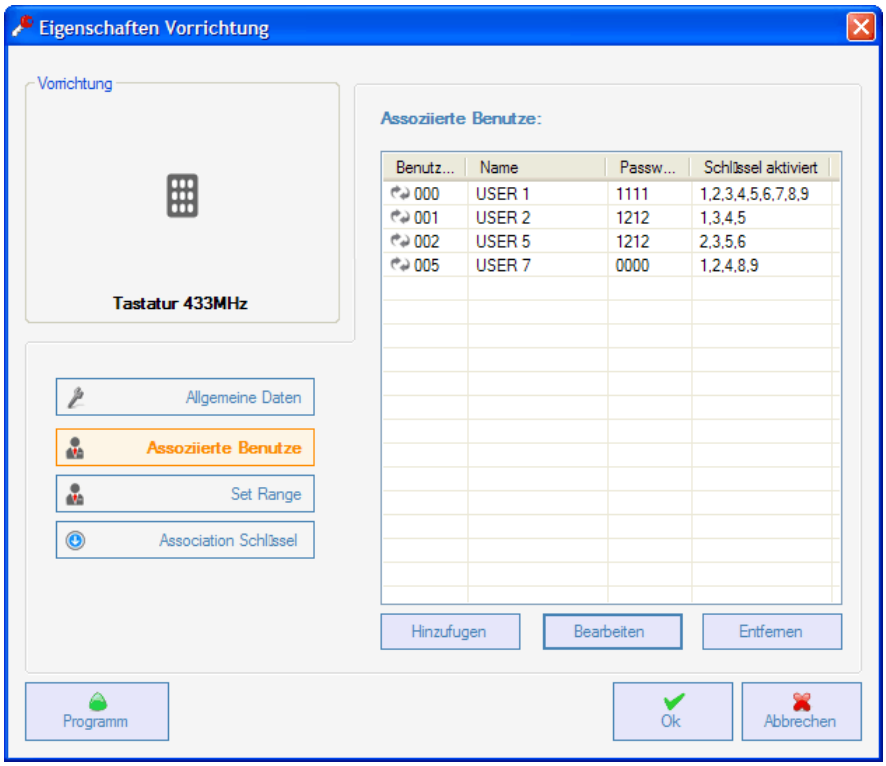
Um einen Anwender hinzuzufügen, diesen aus dem Kundenverzeichnis auswählen, die Kanäle, die aktiv sein sollen, freigeben und mit **OK** bestätigen. Der neue Anwender scheint im Verzeichnis auf.



Es ist möglich, die Einstellungen eines Anwenders zu ändern. Dazu den Namen markieren und auf Ändern klicken.
Die folgende Ansicht erscheint

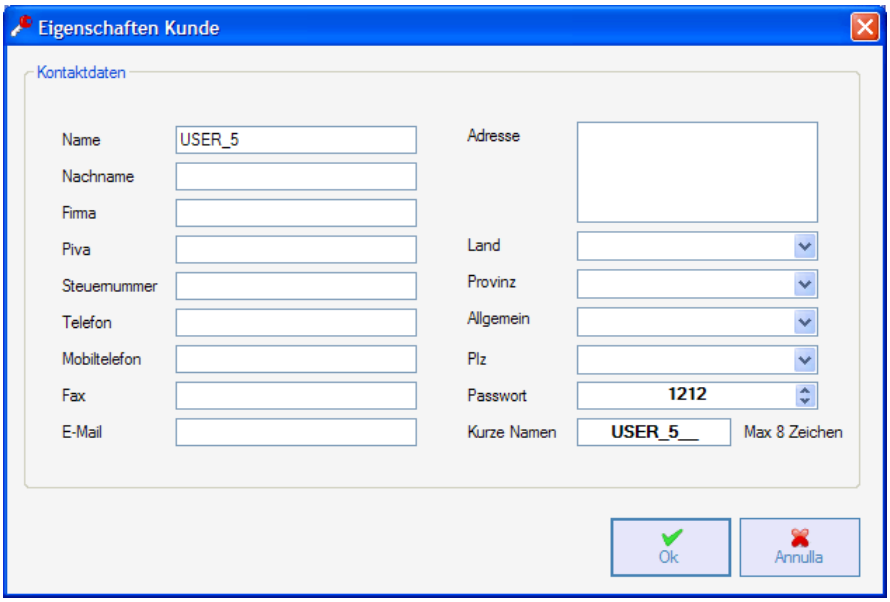


Hier können die aktiven Kanäle und die ID des Anwenders geändert werden. Nach Ausführung der Änderungen mit **OK** bestätigen.



Im Beispiel wurden für den Anwender USER_7 die ID (von 003 bis 005) und die aktiven Kanäle (3 wurde entfernt, 1 und 2 wurden hinzugefügt) geändert.

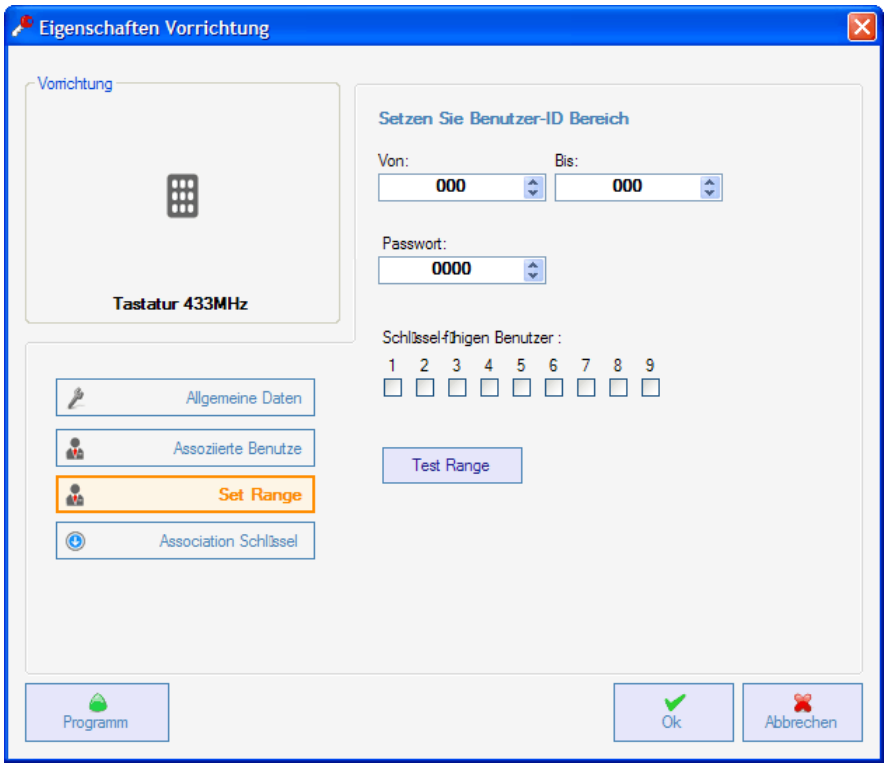
Soll das Passwort eines Anwenders geändert werden, den Namen markieren und einen Doppelklick ausführen, um die Ansicht mit den Kundenoptionen zu öffnen.



Das Passwort ändern und mit OK bestätigen. Im Verzeichnis der zugeordneten Anwender erscheint das neue Passwort des Anwenders.

ACHTUNG: Das Passwort ist an den Anwender gebunden und nicht an die Anlage. Wurde das Anwender-Passwort geändert, wirkt sich diese Änderung auf alle Anlagen, bei denen dieser Anwender vorhanden ist, aus.

Durch Freigabe der Taste **Bereich einstellen** erscheint die folgende Ansicht, auf der zusätzlich zu den bereits zuvor zugeordneten, eine Anzahl (Bereich) von der Tastatur zugeordneten Anwendern bestimmt werden kann.



Von: In dieses Feld die ID eingeben, ab der die zu erstellende Anwendergruppe beginnen soll.

Bis: In dieses Feld die ID eingeben, bis zu der die zu erstellende Anwendergruppe reichen soll.

Passwort: Ein Passwort eingeben, das für alle Anwender der Gruppe gilt. Dieses Passwort kann wie zuvor beschrieben, geändert werden.

Für den Anwender freigegebene Tasten: Damit werden die Tasten freigegeben, die für die Anwendergruppe aktiv sein sollen.

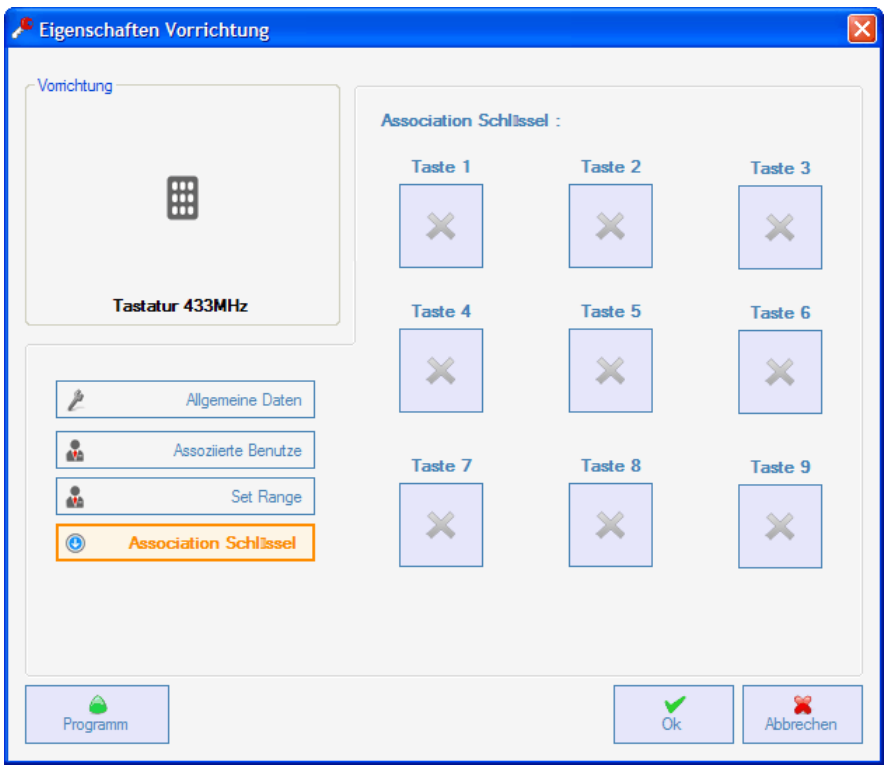
Bereichstest: Es erfolgt eine Kontrolle, ob die Positionen im Speicher auch tatsächlich frei und für die Erstellung des Bereichs verfügbar sind. Zur Durchführung des Bereichstests muss sich die Tastatur in der Lernphase befinden und der Programmierer Manager muss an den PC angeschlossen sein.
Bei positivem Testergebnis erscheint folgende Meldung

Das bedeutet, dass der gewünschte Bereich verfügbar ist und bei Programmierung der Tastatur erstellt wird.

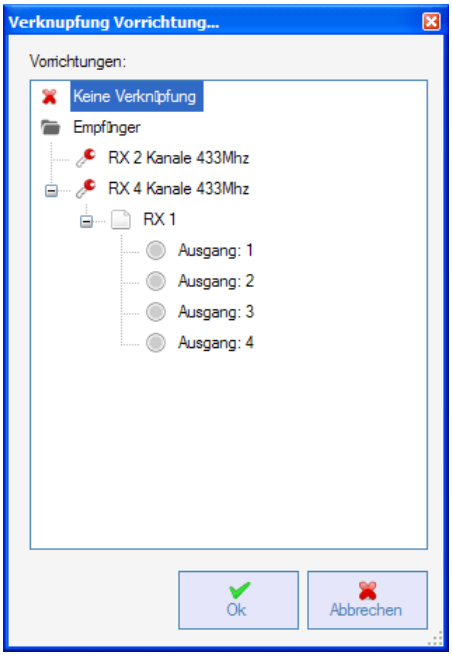
Bei negativem Testergebnis erscheint folgende Meldung

Das bedeutet, dass die für den Bereich notwendigen Speicherpositionen bereits besetzt sind. Das System empfiehlt einen neuen Bereich derselben Größe.

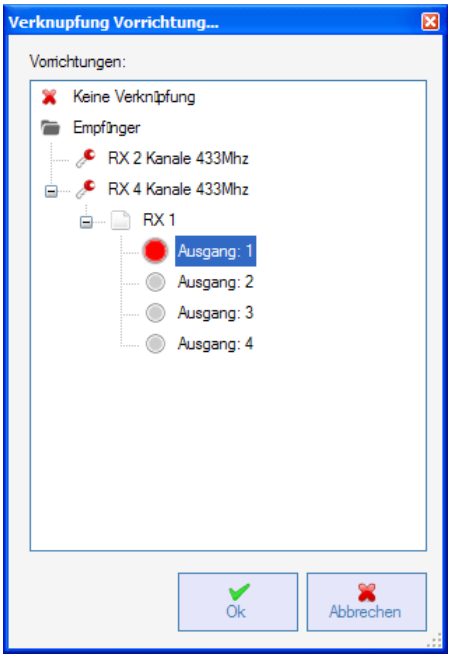
Nach Erstellung des Bereichs können die Anwenderdaten wie zuvor beschrieben, geändert werden.
Durch Freigabe der Taste **Tastenzuordnung** öffnet sich folgende Ansicht, auf der jede Taste der Tastatur einem Ausgang eines RF Empfängers zugeordnet werden kann.



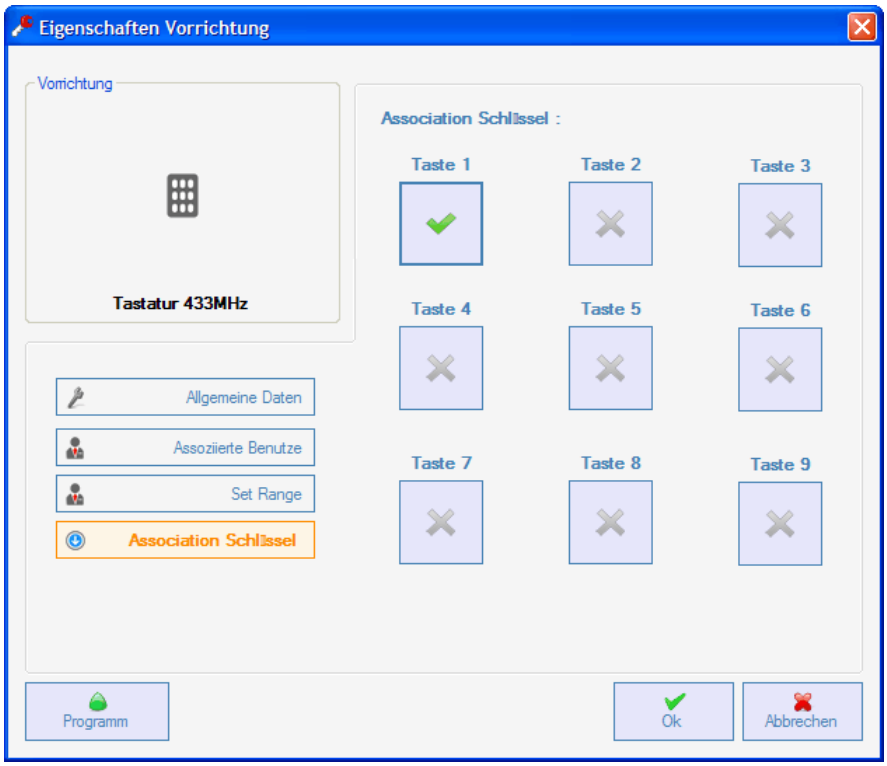
Durch Klicken auf das Symbol der Taste öffnet sich die folgende Seite, auf der alle auf der Anlage vorhandenen RF Empfänger zu sehen sind.



Den Ausgang, den man aktivieren möchte, markieren und mit **OK** bestätigen.



Die Zuordnung wird durch das Häkchen auf dem Symbol der Taste angezeigt.



Um zu sehen, welche Zuordnung getroffen wurde, einfach die Maus über das Symbol der Taste bewegen. Es öffnet sich ein Pop-Up-Menü mit den gewünschten Daten.

Nachdem alle Zuordnungen getroffen wurden, mit der Taste **OK** bestätigen.

ACHTUNG: Die Zuordnung der Tasten an die Ausgänge des RF Empfängers bewirkt, dass jede Taste den entsprechenden Kanalcode an den Ausgang des gewählten RF Empfängers sendet. Ist eine einzelne Tastatur mehr als zur einem RF Empfänger zugeordnet, müssen unterschiedliche Kanalcodes eingestellt werden, um die gleichzeitige Aktivierung mehrerer Ausgänge zu vermeiden.

Dazu ein Beispiel: Ist die Tastatur wie folgt zugeordnet

Taste 1	Empfänger RF1	Ausgang 1	Kanal 1
Taste 2	Empfänger RF1	Ausgang 2	Kanal 2
Taste 3	Empfänger RF1	Ausgang 3	Kanal 3
Taste 4	Empfänger RF1	Ausgang 4	Kanal 4
Taste 5	Empfänger RF2	Ausgang 1	Kanal 1
Taste 6	Empfänger RF2	Ausgang 2	Kanal 2
Taste 7	Empfänger RF2	Ausgang 3	Kanal 3
Taste 8	Empfänger RF2	Ausgang 4	Kanal 4

Bewirkt das Drücken der Taste 1 die Aktivierung sowohl des Ausgangs 1 des Empfängers RF1, als auch des Ausgangs 1 des Empfängers RF2.

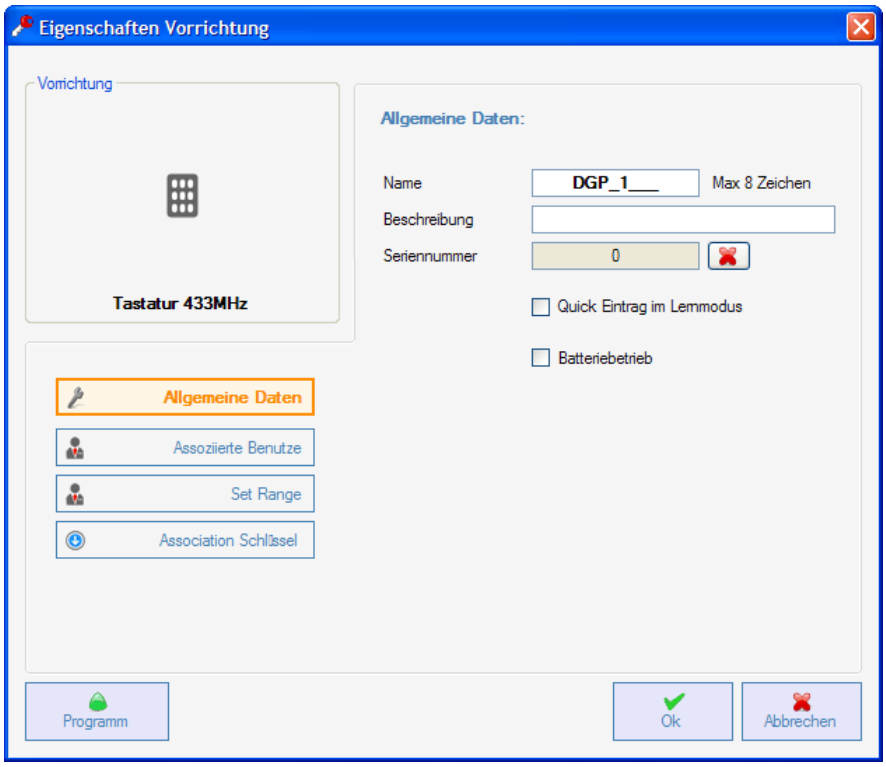
Um das zu vermeiden, müssen für die Übertragungskanäle unterschiedliche Codes eingestellt werden. Zum Beispiel:

Taste 1	Empfänger RF1	Ausgang 1	Kanal 1
Taste 2	Empfänger RF1	Ausgang 2	Kanal 2
Taste 3	Empfänger RF1	Ausgang 3	Kanal 3
Taste 4	Empfänger RF1	Ausgang 4	Kanal 4
Taste 5	Empfänger RF2	Ausgang 1	Kanal 5
Taste 6	Empfänger RF2	Ausgang 2	Kanal 6
Taste 7	Empfänger RF2	Ausgang 3	Kanal 7
Taste 8	Empfänger RF2	Ausgang 4	Kanal 8

PROGRAMMIERUNG DER NUMERISCHEN TASTATUREN

Sobald die Erstellung, Konfiguration und Zuordnung der numerischen Tastaturen an die RF Empfänger erfolgt sind, können die Vorrichtungen programmiert werden.

Es wird stets vom Fenster **OPTIONEN VORRICHTUNG** ausgegangen



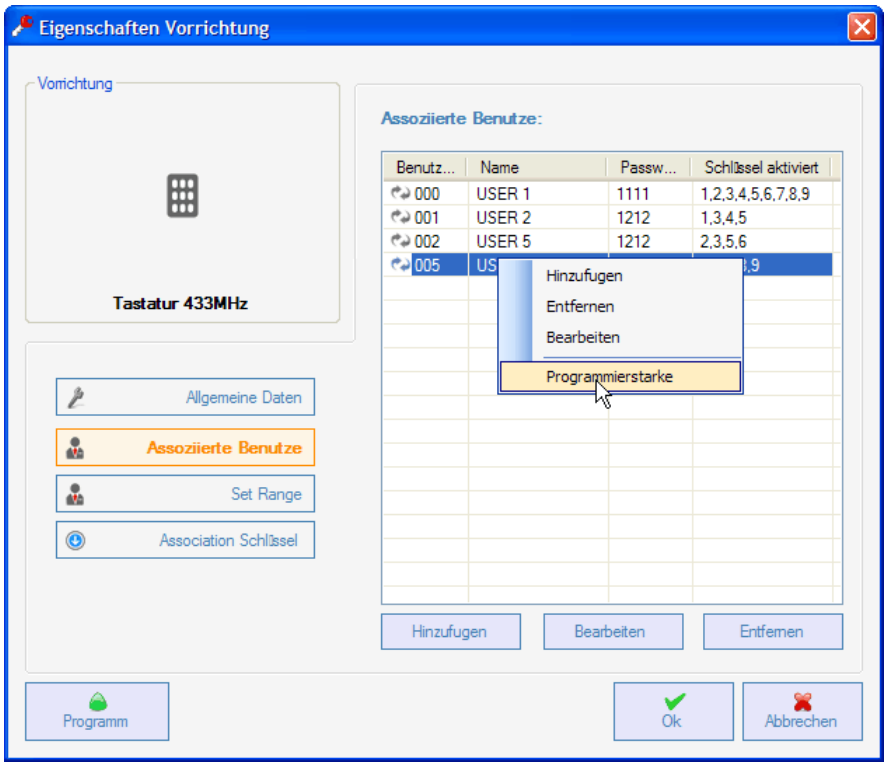
Taste **PROGRAMMIEREN**: Programmiert die Tastatur.

Taste **OK**: Speichert die Einstellungen und verlässt das Fenster, ohne die Tastatur zu programmieren.

Taste **ABBRECHEN**: Damit wird das Fenster verlassen, ohne die Einstellungen zu speichern.

Wenn im Fenster **Zugeordnete Anwender** einer oder mehrere Anwender ausgewählt und das Auswahlmenü mit der rechten Maustaste aufgerufen werden, kann die Wahl **Programmierstärke** aktiviert werden.
Damit werden alle markierten Anwender in der Tastatur neu programmiert, sowohl jene, die bereits zuvor vorhanden waren, als auch jene, die nach der letzten Programmierung hinzugefügt wurden.

Wenn Anwender nach einer Programmierung hinzugefügt wurden oder die Funktion **Programmierstärke** nicht verwendet wird, werden bei Auswahl der Option **Programm** nur die neuen Anwender in die Tastatur eingegeben.



Bei Auswahl der Taste PROGRAMM erscheint folgende Ansicht

Die gewünschte Option auswählen, wobei Folgendes zu beachten ist:

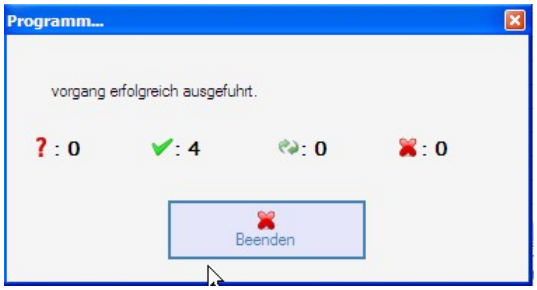
NUR DATENBASIS EMPFÄNGER bedeutet, dass nur die Einstellungen der Tastatur und der evtl. Bereich programmiert werden. Die Option ist erst nach Durchführung einer ersten Programmierung aktiv und wenn kein Anwender zu synchronisieren oder zu löschen ist.

KOMPLETT bedeutet, dass neben den Einstellungen des Empfängers jene Vorrichtungen, die nach der letzten Programmierung hinzugefügt und noch nicht programmiert wurden, gespeichert werden.

Am Ende der Programmierung erscheint eine zusammenfassende Ansicht des ausgeführten Vorgangs mit folgenden Informationen:

- Anzahl der zugeordneten, aber noch nicht programmierten Vorrichtungen

- Anzahl der korrekt programmierten Vorrichtungen
- Anzahl der programmierten, aber noch nicht mit dem Empfänger synchronisierten Vorrichtungen
- Anzahl der gelöschten Vorrichtungen



Während der Programmierung kann es passieren, dass aufgrund von Störungen oder Interferenzen nicht alle Vorrichtungen korrekt programmiert werden. Ihre Anzahl wird neben dem Symbol für die Synchronisation angezeigt. In diesem Fall die Programmierung wiederholen.

PROGRAMMIERUNG DER RF EMPFÄNGER

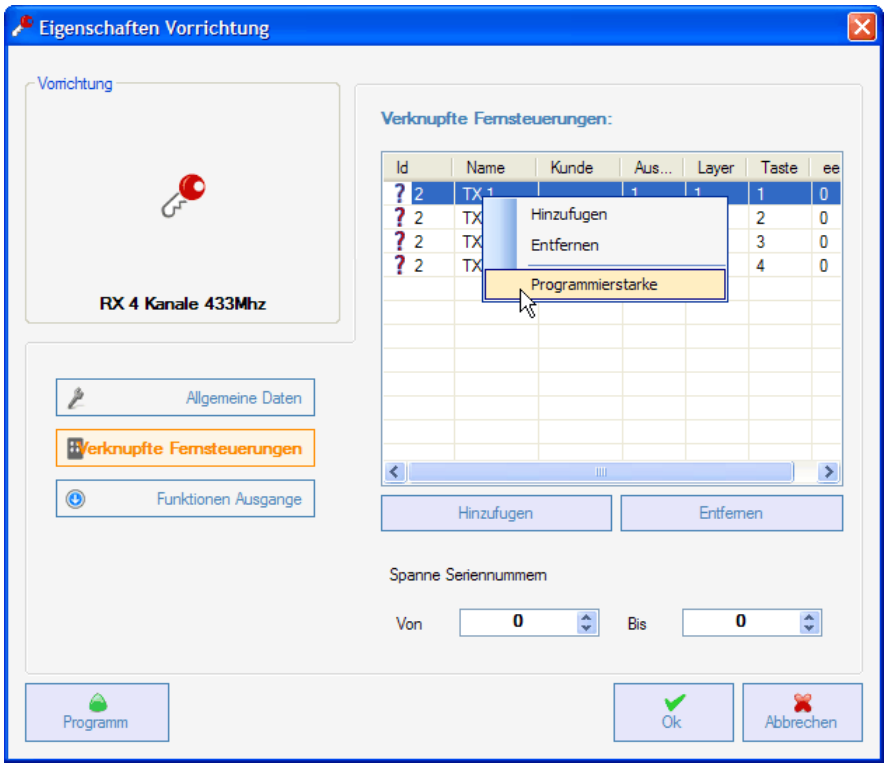
Nachdem alle Vorrichtungen auf der Anlage erstellt und konfiguriert wurden, können die RF Empfänger programmiert werden, um alle Zuordnungen und Konfigurationen zu aktivieren.

Taste **PROGRAMMIEREN**: Programmiert den RF Empfänger.

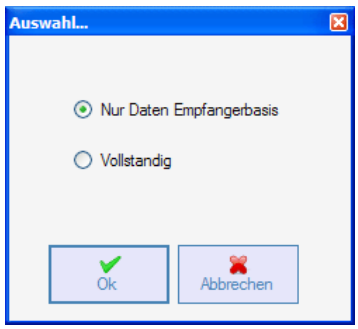
Taste **OK**: Speichert die Einstellungen und verlässt das Fenster, ohne den RF Empfänger zu programmieren.

Taste **ABBRECHEN**: Damit wird das Fenster verlassen, ohne die Einstellungen zu speichern.

Genau wie bei den XP Empfängern kann auch in diesem Fall die Funktion **Programmierstärke verwendet werden, um einen RF Empfänger zu programmieren, wenn nach der letzten Programmierung Sender hinzugefügt wurden**.



Bei Auswahl der Taste PROGRAMMIEREN erscheint folgende Ansicht



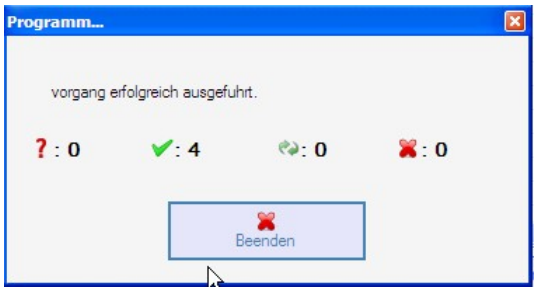
Die gewünschte Option auswählen, wobei Folgendes zu beachten ist:

NUR DATENBASIS EMPFÄNGER bedeutet, dass nur die Einstellungen des Empfängers programmiert werden.

KOMPLETT bedeutet, dass neben den Einstellungen des Empfängers jene Vorrichtungen, die nach der letzten Programmierung hinzugefügt und noch nicht programmiert wurden, gespeichert werden.

Am Ende der Programmierung erscheint eine zusammenfassende Ansicht des ausgeführten Vorgangs mit folgenden Informationen:

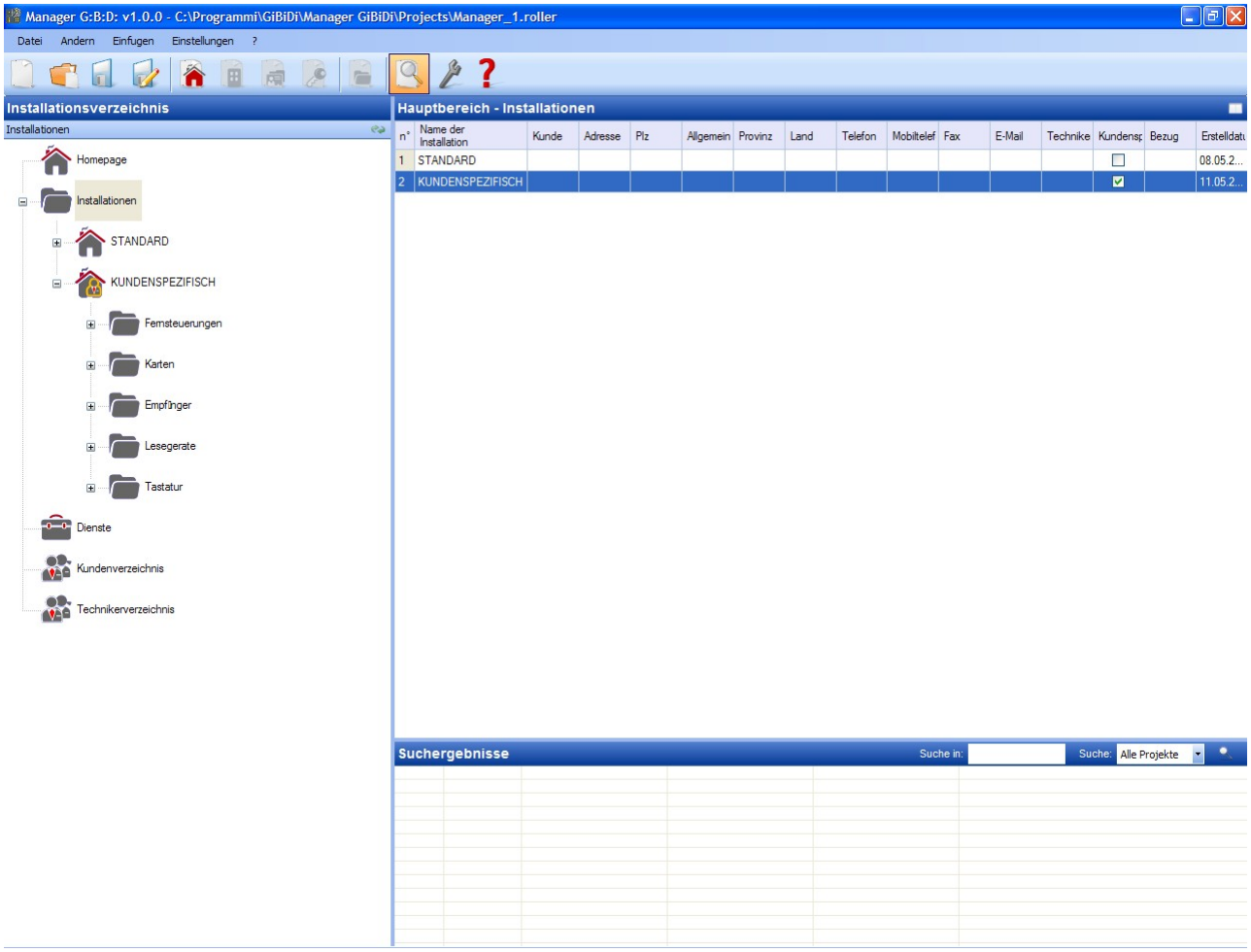
- Anzahl der zugeordneten, aber noch nicht programmierten Vorrichtungen
- Anzahl der korrekt programmierten Vorrichtungen
- Anzahl der programmierten, aber noch nicht mit dem Empfänger synchronisierten Vorrichtungen
- Anzahl der gelöschten Vorrichtungen



Während der Programmierung kann es passieren, dass aufgrund von Störungen oder Interferenzen nicht alle Vorrichtungen korrekt programmiert werden. Ihre Anzahl wird neben dem Symbol für die Synchronisation angezeigt. In diesem Fall die Programmierung wiederholen.

PERSONALISIERTE ANLAGE

Wenn eine personalisierte Anlage erstellt werden soll, muss das Kästchen „Personalisiert“ bei der Erstellung der Anlage markiert bleiben.
Die erstellte „personalisierte“ Anlage erscheint im linken Bildschirmbereich unter dem Posten Anlagen“ und wird durch ein anderes Symbol als das Standardsymbol gekennzeichnet.



Es werden automatisch alle Typen von Vorrichtungen erstellt, die die Anlage umfassen kann.

a. Fernbedienungen 4 Kanäle

b. Karten/Tag

c. Empfänger 2 und 4 Kanäle

d. XP Lesegeräte

e. Numerische Tastaturen

Im rechten Bildschirmbereich erscheint die Auflistung aller erstellten Anlagen unter „**Hauptbereich – Anlagen**“. Die angezeigten Felder können personalisiert werden, indem die in der nachstehenden Abbildung dargestellte Taste aktiviert wird.

Es erscheint ein Fenster, in dem die Felder, die angezeigt werden sollen, ausgewählt werden können.

KONFIGURATION DER VORRICHTUNGEN

Mit den Befehlen auf der Funktionsleiste

oder die Vorrichtung wird mit der rechten Taste „Neu hinzufügen…“ ausgewählt und das Fenster „Neue Vorrichtung“ wird aktiviert.

KATEGORIE: Es kann ein beliebiger der Posten ausgewählt werden:

- Fernbedienungen
- Karten
- Emfpänger
- Lesegeräte
- Tastaturen

ARTIKEL: Je nach ausgewählter Kategorie erscheinen die unterschiedlichen Arten der Vorrichtungen, die dieser Kategorie zugeordnet sind.

NAME: Der Name der Vorrichtung kann eingegeben werden; dazu dürfen nur Buchstaben oder Nummern (max. 8 Zeichen) verwendet werden. Zum Löschen eines Zeichens die Taste BACKSPACE und nicht die Taste CANC verwenden.

BESCHREIBUNG: Es ist möglich, eine Beschreibung der Vorrichtung einzugeben, die erstellt wird

ANZAHL: Nummer der in dieser Kategorie der Anlage verwendeten Vorrichtungen

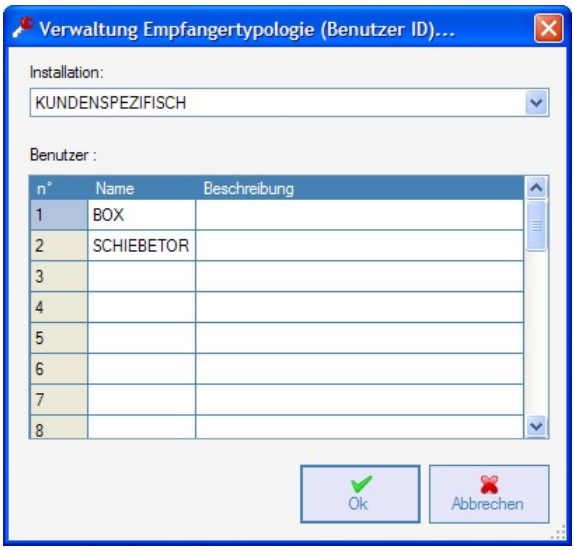
Nachdem die der Anlage zugeordneten Vorrichtungen erstellt wurden, müssen sie konfiguriert werden

ERSTELLUNG UND KONFIGURATION VON RF EMFPÄNGERN

Bei der personalisierten Anlage ist es möglich und wird empfohlen, die Art des Abnehmers einzustellen. Jede Art stellt unterschiedliche Durchgänge/Öffnungen dar (z.B. BOX, SCHRANKE, SCHIEBETOR,…). Es können bis zu 32 verschiedene Arten von Abnehmern bestimmt werden.

Mit den Befehlen auf der Funktionsleiste

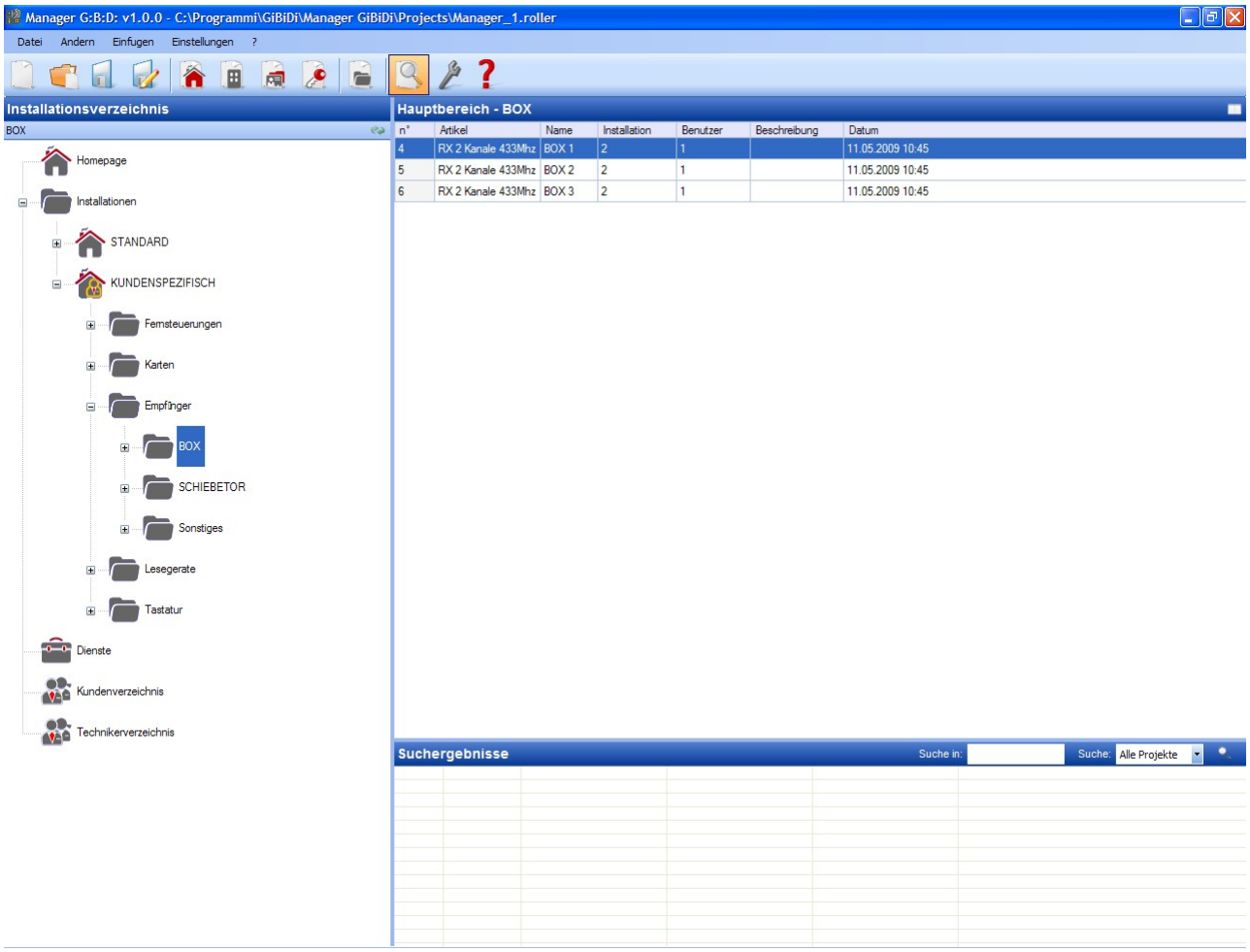
Oder im Menü **Einfügen → Steuerung des Typs (Abnehmer ID)** erscheint das Fenster zur Eingabe der verschiedenen, auf der Anlage vorhandenen Arten von Durchgängen/Öffnungen.
Im Beispiel wurden 2 verschiedene Arten von Öffnungen erstellt: BOX und SCHIEBETOR.



ANLAGE: Es erscheint die Liste mit allen zuvor erstellten, personalisierten Anlagen.

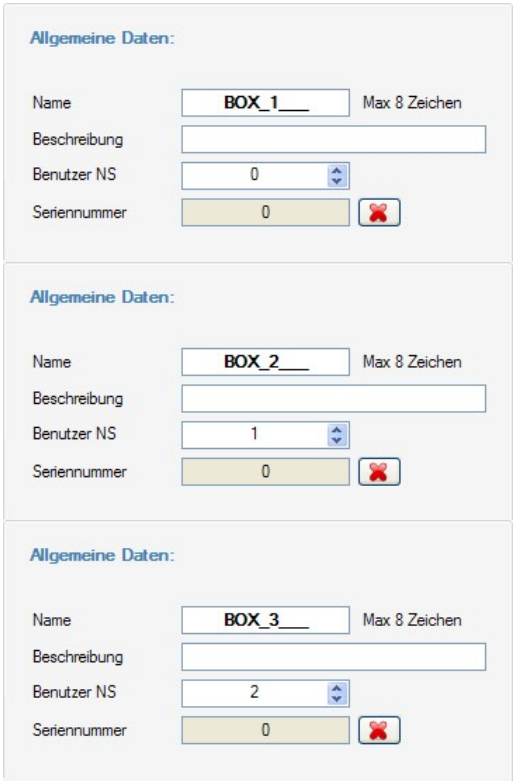
ABNEHMER: Es erscheinen die unterschiedlichen Arten von auf der Anlage vorgesehenen Abnehmern (max. 32). Die Nummer, die neben jedem Posten aufscheint, bezieht sich auf den spezifischen Abnehmer (Abnehmer ID) und wird Teil des eindeutigen Übertragungscodes der personalisierten Anlage.

Die beiden verschiedenen Arten wurden in der Anlage in der Kategorie Empfänger erstellt

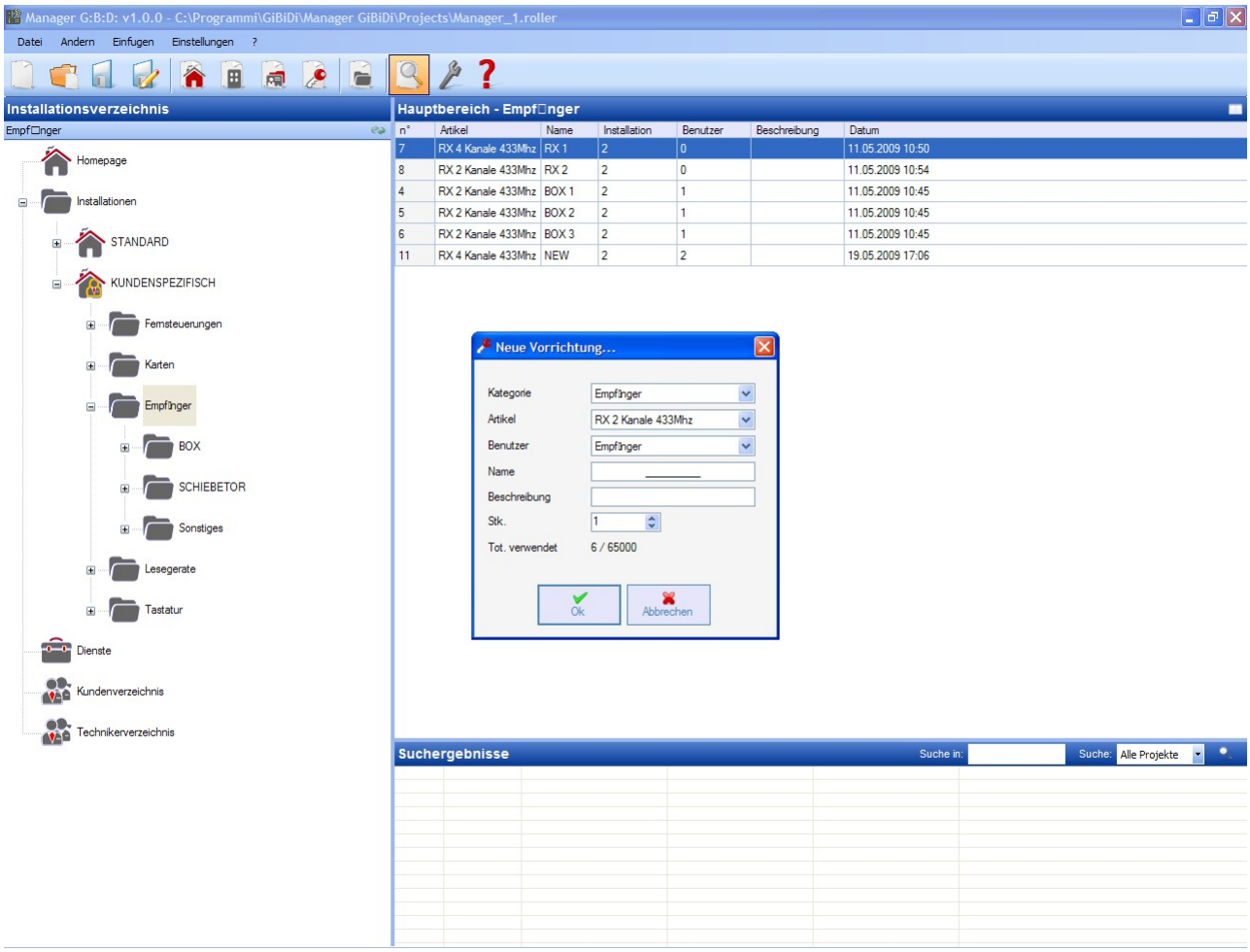


Innerhalb jeder spezifischen Art von Anlage können weitere Empfänger erstellt werden, die dieser bestimmten Art angehören, wobei jede eine andere sequentielle Nummer erhält (Abnehmer NS).

Innerhalb der Art BOX wurden 3 verschiedene Empfänger erstellt, die mit dem Namen BOX_1,BOX_2, BOX_3 gekennzeichnet wurden und alle automatisch eine andere Abnehmer NS erhalten (0, 1 e 2)



Wenn der Posten „Empfänger“ oder „Sonstiges“ auf der linken Bildschirmseite ausgewählt und das Menü „Neu hinzufügen…“ mit der rechten Maustaste aufgerufen werden, erscheint das Fenster zur Erstellung der allgemeinen Empfänger, die mit der Abnehmer ID gleich 0 gekennzeichnet sind.



KATEGORIE: Den Posten Empfänger markiert lassen

ARTIKEL: Die Art des Empfängers, der erstellt werden soll, auswählen.

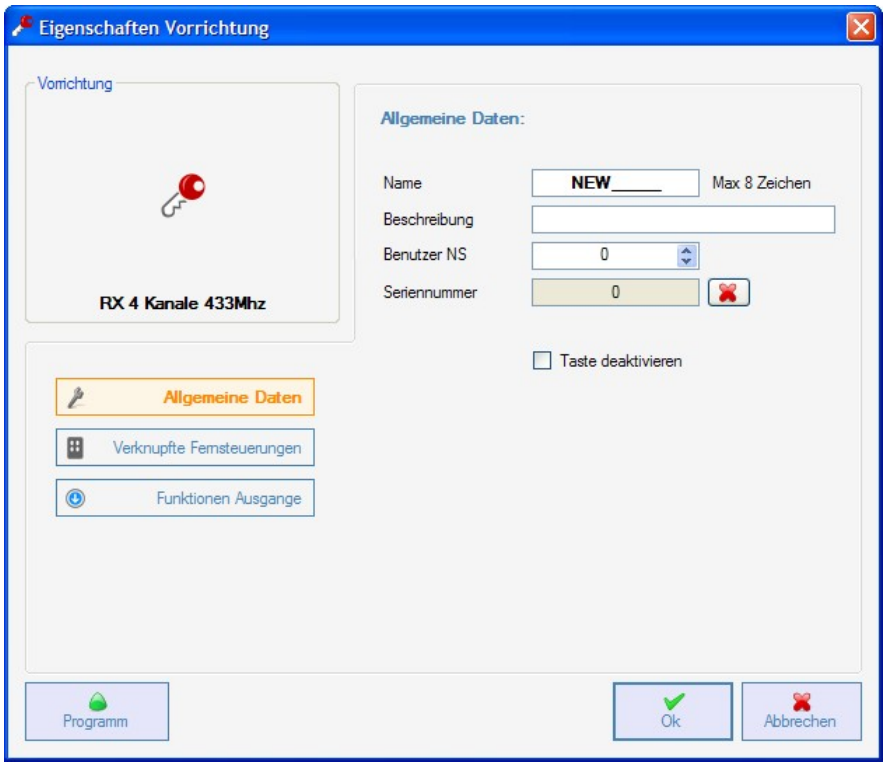
ABNEHMER: Den Posten Empfänger markiert lassen, wenn eine Vorrichtung mit ABNEHMER ID gleich 0 erstellt werden soll.

NAME: Der Name der Vorrichtung kann eingegeben werden; dazu dürfen nur Buchstaben oder Nummern (max. 8 Zeichen) verwendet werden. Zum Löschen eines Zeichens die Taste BACKSPACE und nicht die Taste CANC verwenden.

BESCHREIBUNG: Es ist möglich, eine Beschreibung der Vorrichtung einzugeben, die erstellt wird

ANZAHL: Nummer der Vorrichtungen, die erstellt werden sollen.

Nach der Erstellung der in der Anlage zu verwendenden Arten von Empfängern müssen die Einstellungen bestimmt werden. Wenn mit der Maus ein Doppelklick auf einen der erstellten Empfänger ausgeführt wird oder mit der rechten Maustaste der Posten **Optionen** im aufscheinenden Menü ausgewählt wird, erscheint das Fenster zur Konfiguration der Empfänger.



NAME: Es erscheint der Name, der bei der Erstellung des Empfängers eingegeben wurde.

BESCHREIBUNG: Es erscheint die Beschreibung, die bei der Erstellung des Empfängers eingegeben wurde.

ABNEHMER NS: Gibt die fortlaufende Nummer des gewählten Empfängers an und ist Teil des eindeutigen Übertragungscodes der personalisierten Anlage.

SERIELLE NUMMER: Bleibt 0, bis der Empfänger programmiert wurde; danach erscheint die serielle Nummer der Vorrichtung.

DEAKTIVIERUNG DER TASTE: Durch Markieren dieses Kästchens wird die Taste LEARN auf dem Empfänger deaktiviert und kann nicht mehr für die Kommunikation zwischen der Vorrichtung und dem Programmierer MANAGER verwendet werden.

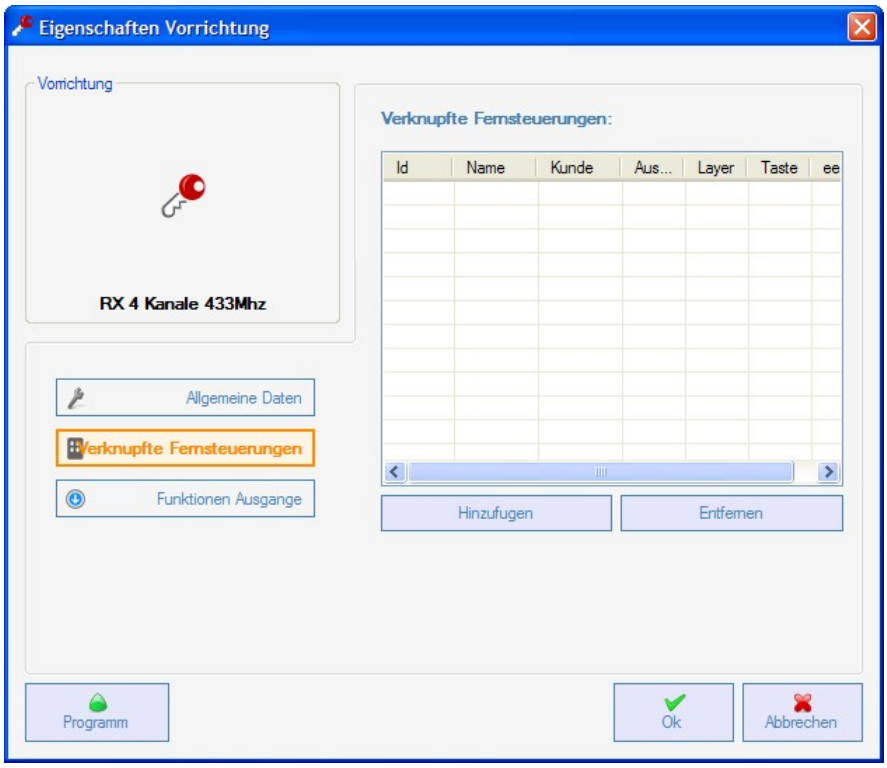
ACHTUNG: Bei Wählen der Option “DEAKTIVIERUNG DER TASTE” wird die AUTOMATISCHE LERNFUNKTION automatisch deaktiviert.

Die einzige Möglichkeit, einen weiteren Sender im Empfänger zu speichern, besteht darin, die automatische Lernfunktion durch erneutes Aktivieren der Taste LEARN wie folgt wieder freizugeben:

Bei gleichzeitigem Drücken der Tasten 1 und 2 eines bereits gespeicherten Senders beginnt die rote LED-Anzeige auf dem Empfänger schnell zu blinken und wird nach 5/6 s langsamer; der Empfänger geht in die Vorlernphase über und die grüne LED-Anzeige schaltet sich ein. Innerhalb von 2/3 s eine Taste des bereits gespeicherten Senders drücken.

Nun kann der Empfänger mit dem Programmierer MANAGER in Verbindung treten: Die Taste LEARN wieder aktivieren, indem das Häkchen vom Feld DEAKTIVIERUNG DER TASTE entfernt wird und den Empfänger neu programmieren.

Bei Aktivierung der Taste „Zugeordnete Fernbedienungen“ erscheint das folgende Fenster



In der Tabelle ZUGEORDNETE FERNBEDIENUNGEN werden alle Vorrichtungen aufgelistet, die dem Empfänger zugeordnet sind, wobei die Verknüpfung zwischen der Taste des Senders und dem Ausgang des Empfängers hervorgehoben wird.

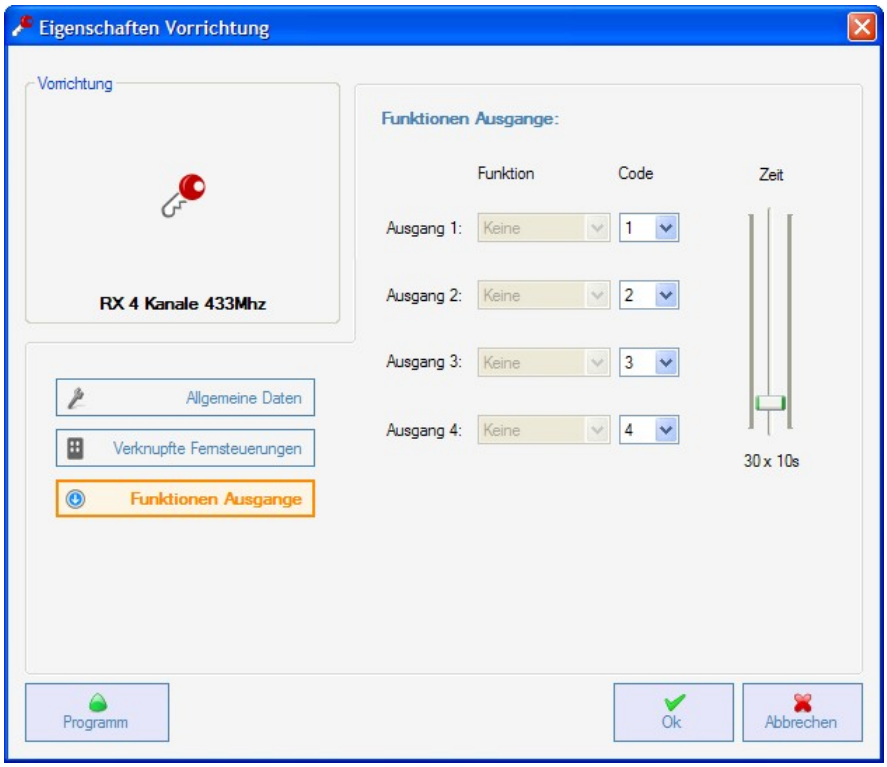
In der ersten Spalte (ID) erscheint ein Symbol, das den Status des Senders und/oder des Transponders im Empfänger angibt.

SYMBOL	BEDEUTUNG
	Die Vorrichtungen wurden zugeordnet, aber noch nicht programmiert
	Der dem Empfänger zugeordnete Sender/Transponder wurde programmiert, aber der Empfänger muss noch programmiert werden
	Beide Vorrichtungen wurden programmiert

Taste **Hinzufügen**: Fügt einen Sender in die Liste hinzu, aber in diesem Fall erfolgt die Verknüpfung Tast des Senders – Ausgang des Empfängers nicht automatisch (siehe S. xxx), sondern der Ausgang des Empfängers, der mit der markierten Taste aktiviert werden soll, muss ausgewählt werden.

Taste **Entfernen**: Entfernt einen Sender aus der Liste, was jedoch auch in diesem Fall nicht automatisch erfolgt, sondern es werden die einzelnen ausgewählten Kanäle gelöscht

Bei Aktivierung der Taste „Funktionen Ausgänge“ erscheint das folgende Fenster



FUNKTION: Sobald der Empfänger programmiert wurde, erscheint die Konfigurationsart des Ausgangs in diesem Feld (monostabil, bistabil, Timer). Das Feld kann nur gelesen werden, es können damit keine Änderungen an den Hardware-Einstellungen vorgenommen werden.

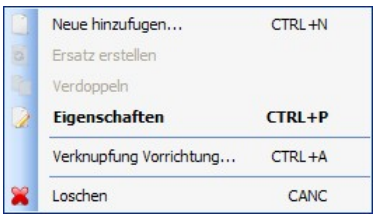
CODE: Für jeden Ausgang des Empfängers kann die Nummer des verwendeten Übertragungskanals ausgewählt werden. Es können Werte zwischen 1 und 9 gewählt werden. Bei Eingabe des Wertes 0 wird der Ausgang deaktiviert.

ZEIT: Es ist möglich, die Zeitautomatik der mit einem Timer konfigurierten Ausgänge von 10 s auf maximal 42 Minuten zu ändern.

ACHTUNG: Die Änderung betrifft alle mit einem Timer versehene Ausgänge

ERSTELLUNG, KONFIGURATION UND ZUORDNUNG DER SENDER AN RF EMPFÄNGER

Bei Auswahl des Postens „Fernbedienungen“ auf der linken Bildschirmseite erscheint rechts eine Liste mit allen zuvor erstellten Sendern. Durch Markieren einer Zeile und Aufrufen des Menüs mit der rechten Maustaste werden die folgenden Optionen verfügbar:

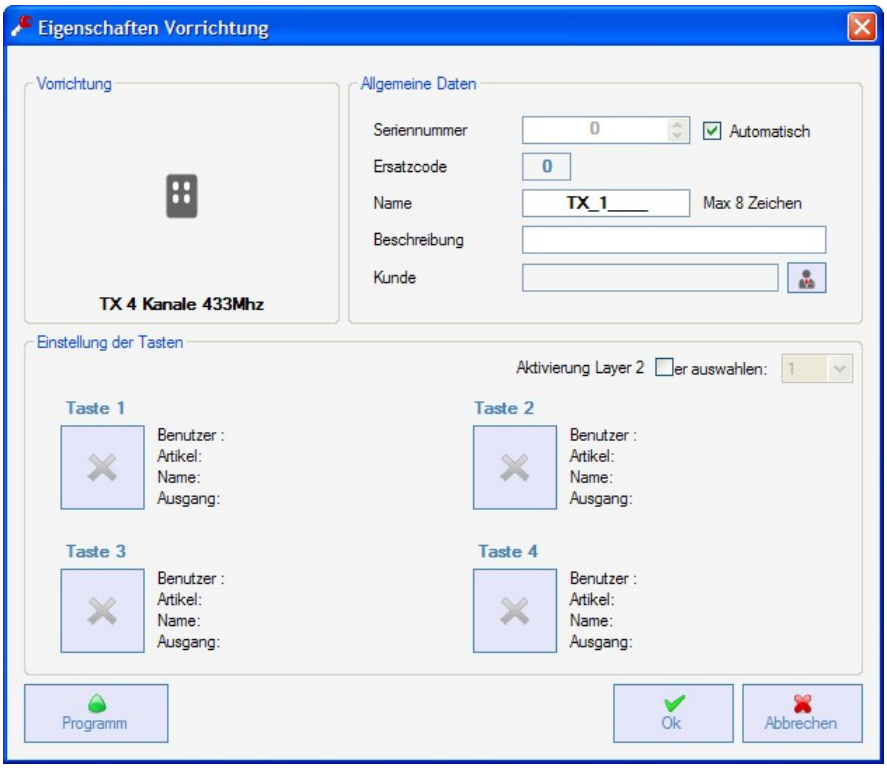


NEUEN HINZUFÜGEN: Fügt einen neuen TX in der Liste hinzu

ERSATZ ERSTELLEN: Erstellt einen TX mit derselben seriellen Nummer und denselben Zuordnungen wie der markierte TX, aber der Ersatzcode wird um eine Einheit erhöht Der neu erstellte TX ersetzt den alten TX bei der ersten Übertragung automatisch. Der nicht mehr verwendete TX wird durch die rote Farbe des Feldes, in dem die Nummer der Vorrichtung angegeben wird, gekennzeichnet.

DUPLIZIEREN: Ermöglicht die Erstellung einer beliebigen Nummer eines TX mit denselben zugeordneten Eigenschaften wie der markierte TX, aber einer anderen seriellen Nummer.

OPTIONEN: Die unten angegebene Bildschirmansicht erscheint



SERIELLE NUMMER: Es ist möglich, die serielle Nummer des Senders einzugeben, der Teil des Übertragungscodes wird.
Standardmäßig ist dieses Feld deaktiviert, da die Option „Automatisch“ aktiviert ist.

ACHTUNG: Es wird empfohlen, diese Einstellung nicht zu ändern, sondern die Zuordnung einer beliebigen seriellen Nummer an die Vorrichtung zu ermöglichen, außer wenn ein TX mit einer bestimmten seriellen Nummer erstellt werden soll.

ERSATZCODE: Ein numerischer Wert zwischen 0 und 9 kann eingestellt werden.
Standardmäßig wird der Wert 0 vorgeschlagen.

Wenn ein TX mit derselben seriellen Nummer eines anderen, aber mit einem um eine Einheit erhöhten Ersatzcode erstellt wird, wird bei der ersten Übertragung des TX mit dem höheren Ersatzcode der TX mit dem niedrigeren Ersatzcode aus dem Speicher des Empfängers gelöscht und unbrauchbar gemacht.
Die höchste Nummer für den Ersatzcode ist 9.
Wenn die Anzahl für die neunte ersetzte Fernbedienung erreicht wird, erscheint der Schriftzug „Höchste Nummer für Ersatzcode erreicht“

NAME: Es erscheint der zugeordnete Name des zuvor eingestellten TX.

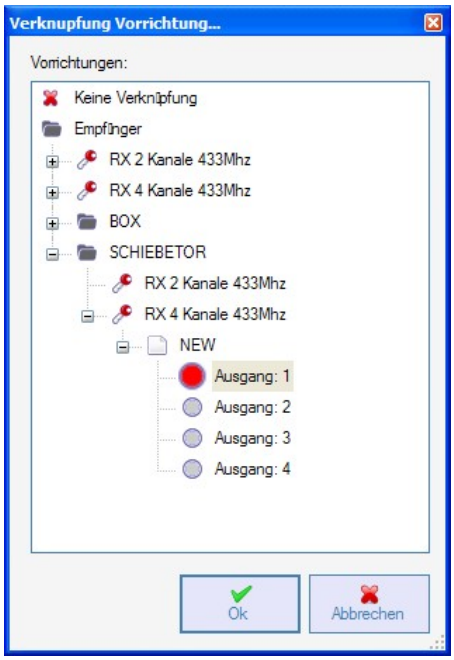
BESCHREIBUNG: Es erscheint die dem TX zugeordnete Beschreibung

KUNDE: Der Name des Anwenders, der den TX benutzt, kann aus dem zuvor erstellten Kundenverzeichnis wiederhergestellt werden.

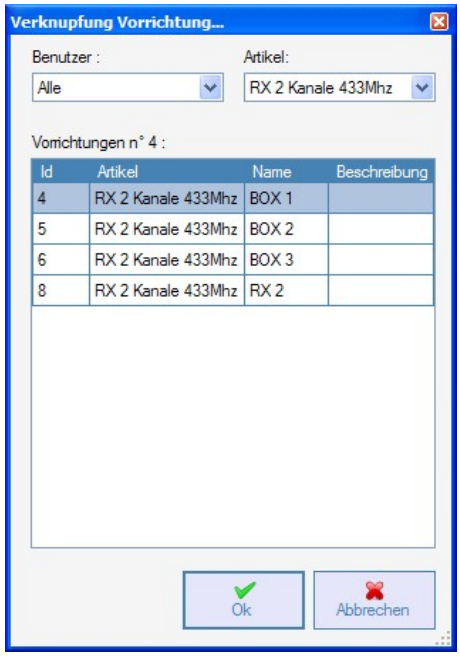
AKTIVIERUNG LAYER 2: Der TX überträgt immer 2 aufeinander folgende Codes (Layer genannt), die gleich oder verschieden sein können.
Wenn das Kästchen deaktiviert bleibt, wird nur ein Layer aktiviert und die übertragenen Codes sind gleich.
Wenn das Kästchen aktiviert wird, können die zwei vollkommen anders programmiert werden. Zuerst muss der erste Layer und danach der zweite Layer programmiert werden, als würde es sich um zwei verschiedene Sender handeln.

ACHTUNG: Es wird empfohlen, nur einen der beiden Layer zu programmieren, um die Möglichkeit zu haben, die Fernbedienung nachfolgend in einer andern Standardanlage zu speichern.

EINSTELLUNG DER TASTEN: Ermöglicht es, jeder Taste des TX einen Empfänger zuzuordnen, der zuvor in der Anlage hinzugefügt wurde, indem der gewünschte Ausgang aktiviert wird.
Bei einem Doppelklick auf das Symbol der zu konfigurierenden Taste erscheint das Fenster „Zuordnung Vorrichtung…“, indem die in der Anlage vorhandenen Empfänger markiert sind. Es kann gewählt werden, welchem der Ausgänge eines Empfängers die bestimmte Taste des TX zugeordnet werden soll.
Der gewählte Ausgang wird markiert; mit der Taste **OK** bestätigen, um zum vorherigen Fenster zurückzukehren. Die zugeordnete Taste wird mit einem grünen Häkchen markiert.



ZUORDNUNG DER VORRICHTUNG: Ermöglicht die automatische Zuordnung aller Tasten eines TX an die Ausgänge eines RX entsprechend des Standardverfahrens (Taste 1 → Ausgang 1; Taste 2 → Ausgang 2; Taste 3 → Ausgang 3; Taste 4 → Ausgang 4); die folgende Ansicht erscheint



ABNEHMER: Ermöglicht die Auswahl der Art von Empfänger, dem die TX zugeordnet werden sollen
ARTIKEL: Ermöglicht die Auswahl des Empfängers, der dem TX zugeordnet werden soll.

VORRICHTUNG NR: Zeigt an, wie viele Empfänger des markierten Typs im Feld „Artikel“ erstellt wurden. Die Tabelle enthält Details zu den erstellten Empfängern.

Durch Auswahl des gewünschten Empfängers und Anklicken der Taste **OK** wird der TX dem Empfänger mit der Standardsequenz der Kanalausgänge zugeordnet (Taste 1 → Ausgang 1; Taste 2 → Ausgang 2 …)

ACHTUNG: Diese Funktion kann nicht in Verbindung mit einer Mehrfachauswahl zuzuordnender Vorrichtungen verwendet werden.
Korrekte Vorgehensweise:

- Eine Vorrichtung erstellen (z.B. TX)
- Diese dem RX zuordnen
- Die Vorrichtung programmieren (TX)
- Mit dem Befehl “DUPLIZIEREN” weitere Vorrichtungen (TX) erstellen

LÖSCHEN: Löscht den markierten TX aus der Liste. Bei diesem Vorgang wird der TX nicht aus dem Speicher gelöscht, sondern einfach der der gewählten Vorrichtung zugeordnete Datensatz entfernt. Wird also ein TX gelöscht und der Empfänger dann neu programmiert, scheint der gelöschte TX zwar nicht mehr in der Liste der Vorrichtungen auf, aber sein Code bleibt im Empfänger gespeichert. Um den TX zu löschen, ist auf die Vorgehensweise zum Löschen im RX Bezug zu nehmen.

PROGRAMMIERUNG DER SENDER

Sobald die Erstellung, Konfiguration und Zuordnung der Sender an die RF Empfänger erfolgt sind, können die Sender programmiert werden.

Es wird stets vom Fenster **Optionen** ausgegangen

Taste **Programmieren**: Ermöglicht die Programmierung des TX.
Der TX muss in den Programmier-Modus versetzt werden, indem die Tasten 3 und 4 gleichzeitig und nacheinander gedrückt werden, bis die LED-Anzeigen zu blinken aufhören und ca. 30 s lang in Erwartung der Programmierung eingeschalten bleiben.
Den TX in der auf der Tastatur angegebenen Position auf den Programmierer MANAGER stellen und mit der Taste **Programmieren** bestätigen. Eine Bildlaufleiste zeigt den Fortlauf des Vorgangs an. Nach Beendigung schalten sich die LED-Anzeigen aus und der Vorgang muss mit **Beenden** bestätigt werden.

Der programmierte TX wird durch die grüne Markierung des Feldes mit der Nummer des TX angezeigt
Die zugeordneten, aber noch nicht programmierten TX werden durch die gelbe Markierung des Feldes mit der Nummer des TX angezeigt.

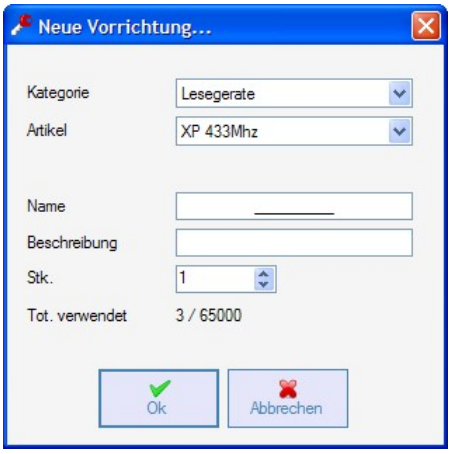
FARBE	BESCHREIBUNG
	Zugeordneter und programmierter Sender
	Zugeordneter, aber noch nicht programmierter Sender
	Ersetzter Sender

Taste **OK**: Ermöglicht die Bestätigung der vorgenommenen Zuordnungen und das Verlassen des Fensters, ohne den TX zu programmieren.

Taste **ABBRECHEN**: Damit wird das Fenster verlassen, ohne die Einstellungen zu speichern.

ERSTELLUNG UND KONFIGURATION VON XP EMPFÄNGERN

Wenn der Posten „Lesegeräte“ auf der linken Bildschirmseite ausgewählt und das Menü „Neu hinzufügen…“ mit der rechten Maustaste aufgerufen werden, erscheint das Fenster zur Erstellung der XP Empfänger.



KATEGORIE: Den Posten Lesegeräte markiert lassen

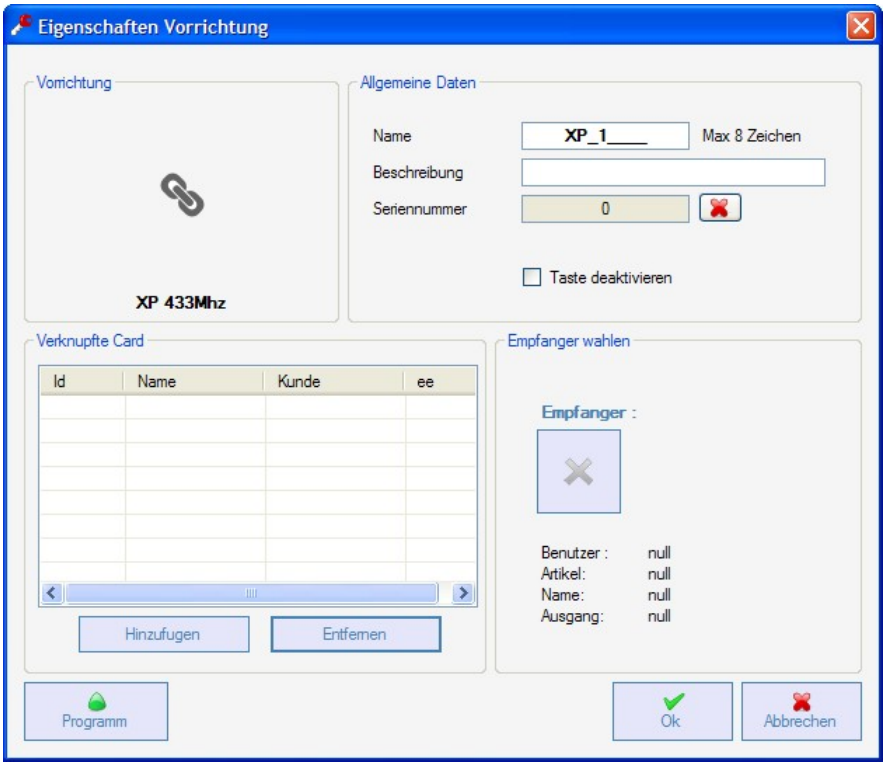
ARTIKEL: Die Art des XP Empfängers auswählen, der erstellt werden soll.

NAME: Der Name der Vorrichtung kann eingegeben werden; dazu dürfen nur Buchstaben oder Nummern (max. 8 Zeichen) verwendet werden. Zum Löschen eines Zeichens die Taste BACKSPACE und nicht die Taste CANC verwenden.

BESCHREIBUNG: Es ist möglich, eine Beschreibung der Vorrichtung einzugeben, die erstellt wird
ANZAHL: Nummer der Vorrichtungen, die erstellt werden sollen.

Nach der Erstellung der in der Anlage verwendeten XP Empfänger müssen die Einstellungen bestimmt werden. Wenn mit der Maus ein Doppelklick auf einen der erstellten XP Empfänger

ausgeführt wird oder mit der rechten Maustaste der Posten **Optionen** im aufscheinenden Menü ausgewählt wird, erscheint das Fenster zur Konfiguration der XP Empfänger.



NAME: Es erscheint der Name, der bei der Erstellung des Empfängers eingegeben wurde.

BESCHREIBUNG: Es erscheint die Beschreibung, die bei der Erstellung des Empfängers eingegeben wurde.

SERIELLE NUMMER: Bleibt 0, bis der XP Empfänger programmiert wird; danach erscheint die serielle Nummer der Vorrichtung.

DEAKTIVIERUNG DER TASTE: Durch Markieren dieses Kästchens wird die Taste LEARN auf dem XP Empfänger deaktiviert und kann nicht mehr zum Erlernen der Codes oder zur Herstellung einer Verbindung mit dem Programmierer MANAGER verwendet werden.
Somit besteht die einzige Möglichkeit, einen weiteren XP Sender (CARD/TAG) im XP Empfänger zu speichern und die Kommunikation mit dem Programmierer zu eröffnen darin, den CARD oder TAG Master zu verwenden.

ZUGEORDNETE CARD
In der Tabelle werden die CARD oder TAG aufgelistet, die dem XP Empfänger zugeordnet sind.

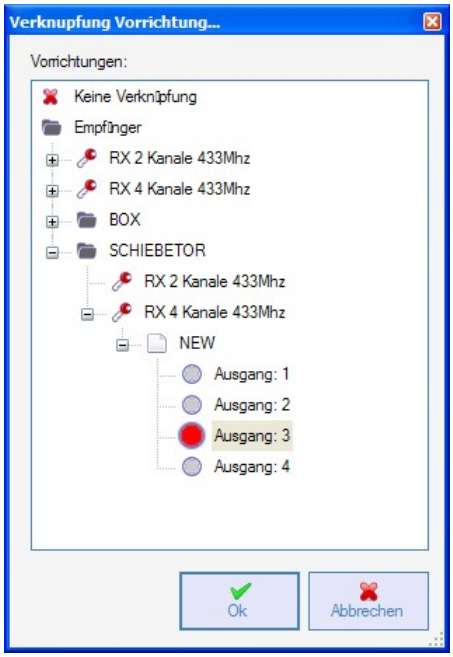
Taste **HINZUFÜGEN**: Fügt eine neue CARD oder einen neuen TAG in die Liste hinzu

Taste **ENTFERNEN**: Entfernt eine CARD oder einen TAG aus der Liste

ACHTUNG: Die erste CARD oder der erste TAG, die einem XP Empfänger zugeordnet werden, dienen als Master und werden in roter Farbe gekennzeichnet.
Der CARD oder TAG Master kann die Übertragung des Lesegeräts nicht vornehmen, sondern nur die Speicherung der Codes aktivieren.

AUSWAHL DES EMPFÄNGERS
Durch Anklicken des mit einem X gekennzeichneten Kästchens kann ein XP Empfänger einem Ausgang eines RF Empfängers zugeordnet werden.

Im in der Abbildung dargestellten Beispiel wurde die Übertragung des Lesegeräts an den Ausgang 3 eines Vierkanalempfängers des Typs SCHIEBETOR zugeordnet



ERSTELLUNG, KONFIGURATION UND ZUORDNUNG DER CARD UND TAG AN XP EMPFÄNGER

Wenn der Posten „Karten“ auf der linken Bildschirmseite ausgewählt und das Menü „Neu hinzufügen…“ mit der rechten Maustaste aufgerufen werden, erscheint das Fenster zur Erstellung der CARD und TAG.

KATEGORIE: Den Posten Karten markiert lassen

ARTIKEL: Den Posten Card oder Tag auswählen, um die gewünschte Vorrichtung zu erstellen.

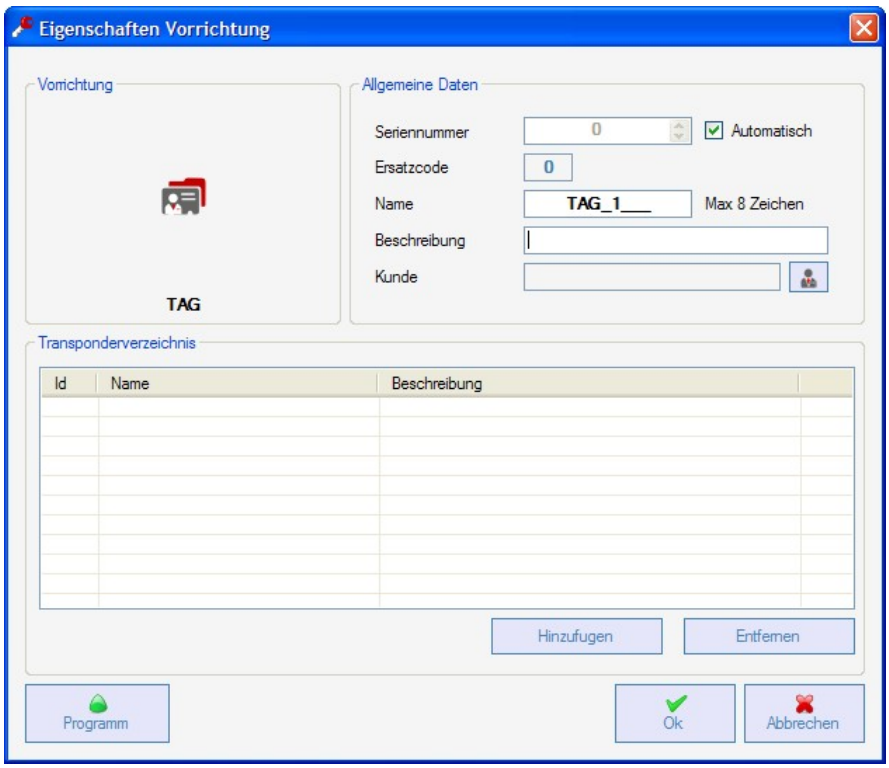
Es wird daran erinnert, dass die CARD einen festen HCS-Code verwenden, während die TAGE einen Rolling Code verwenden.
Auf demselben XP Empfänger können keine Vorrichtungen mit voneinander unterschiedlichen Kodierungen verwendet werden.

NAME: Der Name der Vorrichtung kann eingegeben werden; dazu dürfen nur Buchstaben oder Nummern (max. 8 Zeichen) verwendet werden. Zum Löschen eines Zeichens die Taste BACKSPACE und nicht die Taste CANC verwenden.

BESCHREIBUNG: Es ist möglich, eine Beschreibung der Vorrichtung einzugeben, die erstellt wird

ANZAHL: Nummer der Vorrichtungen, die erstellt werden sollen.

Nachdem die auf der Anlage zu verwendenden CARD oder TAG erstellt wurden, müssen die Einstellungen bestimmt werden. Wenn mit der Maus ein Doppelklick auf eine der erstellten CARD oder TAG ausgeführt wird oder mit der rechten Maustaste der Posten **Optionen** im aufscheinenden Menü ausgewählt wird, erscheint das Fenster zur Konfiguration der CARD und TAG.



SERIELLE NUMMER: Es ist möglich, die serielle Nummer der Card oder des Tag einzugeben.
Standardmäßig ist dieses Feld deaktiviert, da die Option „Automatisch“ aktiviert ist.

ACHTUNG: Es wird empfohlen, diese Einstellung nicht zu ändern, sondern die Zuordnung einer beliebigen seriellen Nummer an die Vorrichtung zu ermöglichen, außer wenn eine CARD/ein TAG mit einer bestimmten seriellen Nummer erstellt werden soll.

ERSATZCODE: Ein numerischer Wert zwischen 0 und 9 kann eingestellt werden. Standardmäßig wird der Wert 0 vorgeschlagen.

Wenn eine Vorrichtung mit derselben seriellen Nummer einer anderen, aber mit einem um eine Einheit erhöhten Ersatzcode erstellt wird, wird bei der ersten Übertragung der neuen Vorrichtung mit dem höheren Ersatzcode die Vorrichtung mit dem niedrigeren Ersatzcode aus dem Speicher des Empfängers gelöscht und unbrauchbar gemacht .
Die höchste Nummer für den Ersatzcode ist 9.
Wenn die Anzahl für die neunte ersetzte Card oder den Tag erreicht wird, erscheint der Schriftzug „Höchste Nummer für Ersatzcode erreicht“.

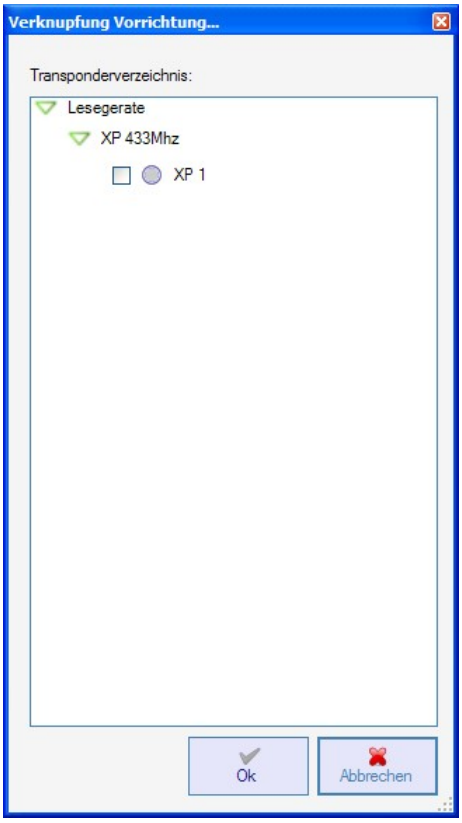
NAME: Es erscheint der zugeordnete Name der zuvor eingestellten Card oder des Tag.

BESCHREIBUNG: Es erscheint die der Card oder dem Tag zugeordnete Beschreibung.

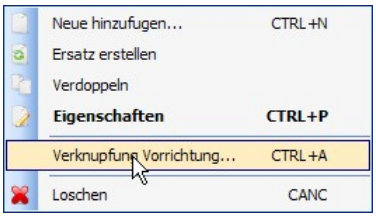
KUNDE: Der Name des Anwenders, der die Card oder den Tag benutzt, kann aus dem zuvor erstellten Kundenverzeichnis wiederhergestellt werden

LISTE TRANSPONDER
In der Tabelle werden alle XP Empfänger aufgelistet, denen die Card oder der Tag zugeordnet sind

Taste **HINZUFÜGEN**: Es ist möglich, einem XP Empfänger eine CARD oder einen TAG zuzuordnen. Bei Auswahl der Taste erscheint die folgende Ansicht, in der alle in der Anlage vorhandenen XP Empfänger ausgewählt werden können, denen die Card oder der Tag zugeordnet werden soll



Die Zuordnung kann auch ausgehend von der Liste der erstellten Card oder Tag erfolgen, indem das gewünschte Menü mit der rechten Maustaste aufgerufen wird und der Posten „**Zuordnung Vorrichtung…**“ ausgewählt wird.



Taste **ENTFERNEN**: Entfernt eine CARD oder einen TAG aus der Liste

Nachdem alle Card und Tag der Anlage erstellt und konfiguriert wurden, kann die Programmierung vorgenommen werden.

PROGRAMMIERUNG DER CARD UND TAG

Sobald die Card und Tag erstellt, konfiguriert und den XP Empfängern zugeordnet wurden, können die Vorrichtungen programmiert werden.

Es wird stets vom Fenster **OPTIONEN VORRICHTUNG** ausgegangen

Taste **PROGRAMMIEREN**: Ermöglicht die Programmierung der Card oder Tag.
Die Card oder den Tag in der auf der Tastatur angegebenen Position auf den Programmierer MANAGER stellen. Mit der Taste Programmieren bestätigen. Eine Bildlaufleiste zeigt den Fortlauf des Vorgangs an. Nach Beendigung mit **Beenden** bestätigen.

Die programmierten Vorrichtungen werden durch die grüne Markierung des Feldes mit der Nummer der Vorrichtung angezeigt.
Die zugeordneten, aber noch nicht programmierten Vorrichtungen werden durch die gelbe Markierung des Feldes mit der Nummer der Vorrichtung angezeigt

FARBE	BESCHREIBUNG
	Zugeordnete und programmierte Card oder Tag
	Zugeordnete, aber noch nicht programmierte Card oder Tag
	Ersetzte Card oder Tag

Taste **OK**: Ermöglicht die Bestätigung der vorgenommenen Zuordnungen und das Verlassen des Fensters, ohne die Vorrichtungen zu programmieren.

Taste **ABBRECHEN**: Damit wird das Fenster verlassen, ohne die Einstellungen zu speichern.

ZUORDNUNG DER XP EMPFÄNGER AN DIE RF EMPFÄNGER

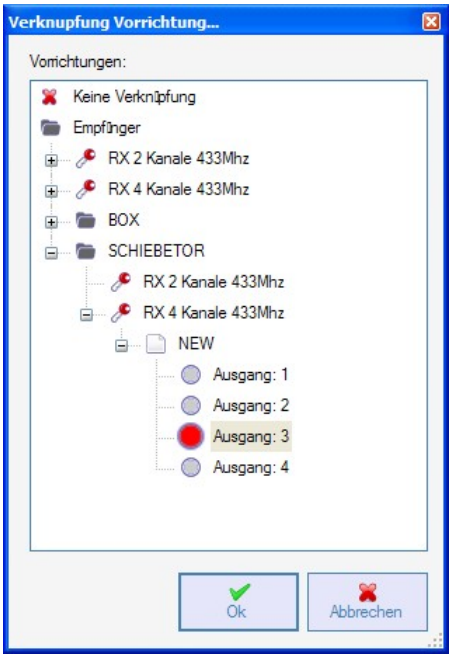
Ausgehend vom Fenster mit den Optionen des XP Empfängers ist es möglich, einen XP Empfänger einem oder mehreren RF Empfängern zuzuordnen.

AUSWAHL DES RF EMPFÄNGERS

Es wird daran erinnert, dass der XP Empfänger auch ein Einkanalempfänger ist, der einem beliebigen Ausgang des auf der Anlage befindlichen RF Empfängers zugeordnet werden kann.
Bei Auswahl der Taste EMPFÄNGER erscheint das Fenster für die Zuordnung der Vorrichtung, in dem alle auf der Anlage vorhandenen RF Empfänger aufgelistet sind. Nun ist es möglich, einen RF Empfänger zu markieren und auszuwählen, welchem Ausgang die Übertragung des XP Empfängers zugeordnet werden soll (z.B. Ausgang 1).

Taste **OK**: Bestätigt die Wahl und kehrt zum vorherigen Fenster zurück.

Taste **ABBRECHEN**: Beendet, ohne die Zuordnung zu speichern.



Die vorgenommene Zuordnung wird im Konfigurationsbildschirm im Feld AUSWAHL DES EMPFÄNGERS markiert.

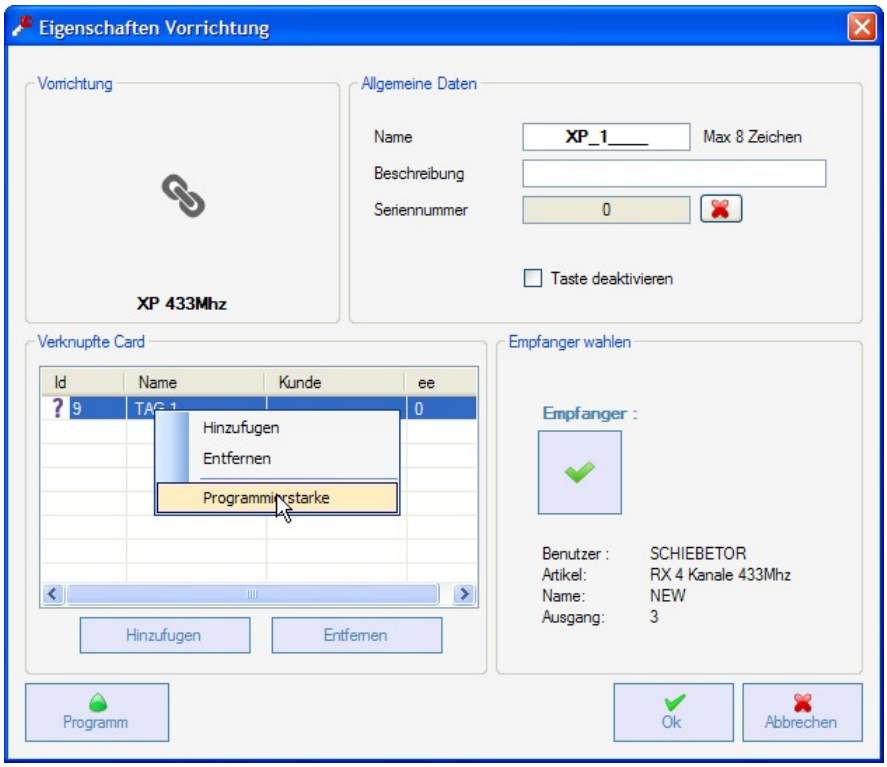
PROGRAMMIERUNG DER XP EMPFÄNGER

Nachdem die XP Empfänger erstellt und konfiguriert und die den Lesegeräten zugeordneten Card/Tag programmiert wurden, können die XP Empfänger programmiert werden, um alle Zuordnungen und Konfigurationen zu aktivieren.

Taste **PROGRAMMIEREN**: Programmiert den XP Empfänger.

Wenn im Fenster **Optionen Vorrichtung** eine oder mehrere zugeordnete CARD/TAG ausgewählt und das gewünschte Menü mit der rechten Maustaste aufgerufen werden, kann die Wahl **Programmierstärke** aktiviert werden.
Damit werden alle ausgewählten CARD/TAG im XP Empfänger neu programmiert, sowohl jene, die bereits zuvor verfügbar waren, als auch jene, die nach der letzten Programmierung hinzugefügt wurden.

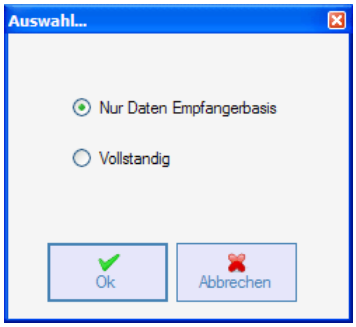
Wenn CARD/TAG nach einer Programmierung hinzugefügt wurden oder die Funktion **Programmierstärke** nicht verwendet wird, werden bei Auswahl der Option **Programm** nur die neuen CARD/TAG im XP Empfänger programmiert.



Taste **OK**: Speichert die Einstellungen und verlässt das Fenster, ohne den XP Empfänger zu programmieren.

Taste **ABBRECHEN**: Damit wird das Fenster verlassen, ohne die Einstellungen zu speichern.

Bei Auswahl der Taste PROGRAMMIEREN erscheint folgende Ansicht



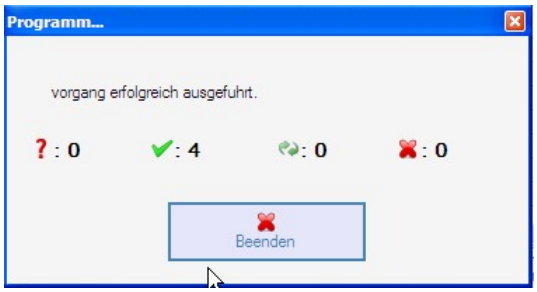
Die gewünschte Option auswählen, wobei Folgendes zu beachten ist:

NUR DATENBASIS EMPFÄNGER bedeutet, dass nur die Einstellungen des Empfängers programmiert werden.

KOMPLETT bedeutet, dass neben den Einstellungen des Empfängers jene Vorrichtungen, die nach der letzten Programmierung hinzugefügt und noch nicht programmiert wurden, gespeichert werden.

Am Ende der Programmierung erscheint eine zusammenfassende Ansicht des ausgeführten Vorgangs mit folgenden Informationen:

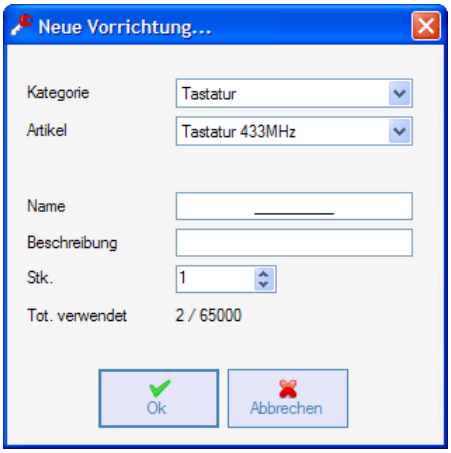
• Anzahl der zugeordneten, aber noch nicht programmierten Vorrichtungen
• Anzahl der korrekt programmierten Vorrichtungen
• Anzahl der programmierten, aber noch nicht mit dem Empfänger synchronisierten Vorrichtungen
• Anzahl der gelöschten Vorrichtungen



Während der Programmierung kann es passieren, dass aufgrund von Störungen oder Interferenzen nicht alle Vorrichtungen korrekt programmiert werden. Ihre Anzahl wird neben dem Symbol für die Synchronisation angezeigt. In diesem Fall die Programmierung wiederholen.

ERSTELLUNG, KONFIGURATION UND ZUORDNUNG DER NUMERISCHEN TASTATUREN AN DIE RF EMPFÄNGER

Bei Auswahl des Postens „Tastaturen“ auf der linken Bildschirmseite und Aufruf des Menüs „Neu hinzufügen…“ mit der rechten Maustaste öffnet sich ein Fenster für die Erstellung der numerischen Tastaturen.



KATEGORIE: Den Posten Tastaturen markiert lassen.

ARTIKEL: Die Art der Tastatur, die erstellt werden soll, auswählen.

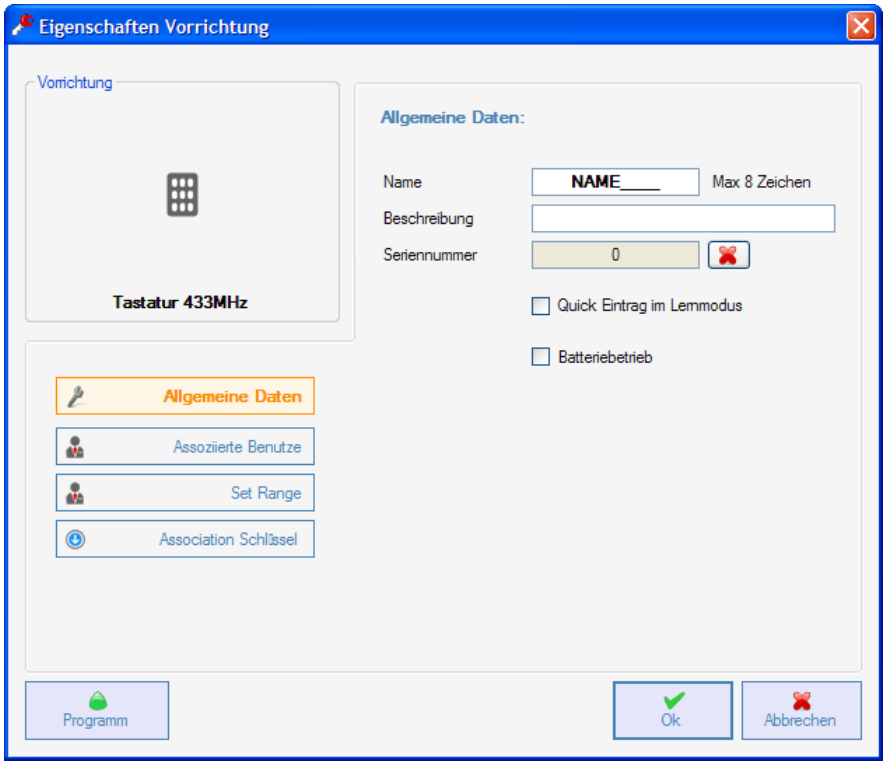
NAME: Der Name der Vorrichtung kann eingegeben werden; dazu dürfen nur Buchstaben oder Nummern (max. 8 Zeichen) verwendet werden. Zum Löschen eines Zeichens die Taste BACKSPACE und nicht die Taste CANC verwenden.

BESCHREIBUNG: Es ist möglich, eine Beschreibung der Vorrichtung einzugeben, die erstellt wird.

ANZAHL: Anzahl der Vorrichtungen, die erstellt werden sollen.

Wird eine numerische Tastatur in eine Anlage eingegeben, wird automatisch ein Administrator erstellt. Seine ID = 000, sein PW = 1234 und alle Kanäle sind freigegeben. Dieser Anwender kann durch einen anderen ersetzt werden, der dann seinerseits zum Administrator wird. Siehe Abschnitt zur Taste „Zugeordnete Anwender".

Nachdem die auf der Anlage zu verwendenden Tastaturen erstellt worden sind, müssen ihre Einstellungen bestimmt werden. Wenn mit der Maus ein Doppelklick auf eine der erstellten Tastaturen ausgeführt oder mit der rechten Maustaste der Posten **Optionen** im aufscheinenden Menü ausgewählt wird, erscheint das Konfigurationsfenster.



NAME: Es erscheint der Name, der bei der Erstellung der Tastatur eingegeben wurde.

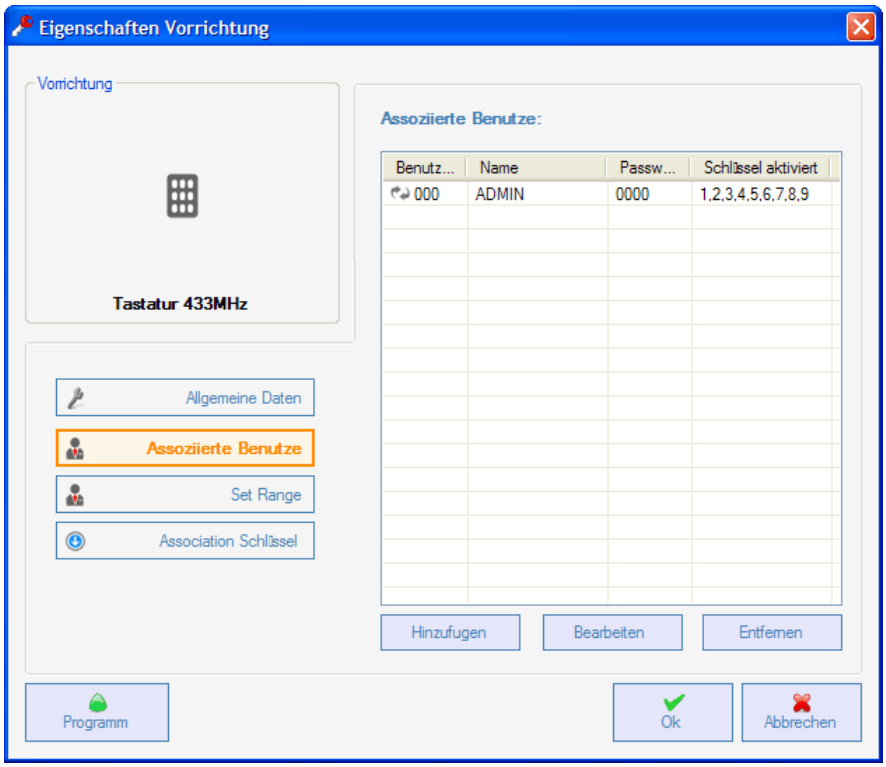
BESCHREIBUNG: Es erscheint die Beschreibung, die bei der Erstellung der Tastatur eingegeben wurde.

SERIELLE NUMMER: Sie bleibt 0, bis die Tastatur programmiert wurde; danach erscheint die serielle Nummer der Vorrichtung.

SCHNELLZUTRITT ZUM LERNMODUS: Durch Auswahl dieses Felds wird der Schnellzutritt der Tastatur in den Lernmodus freigegeben. Auf die Anweisungen der Tastatur Bezug nehmen.

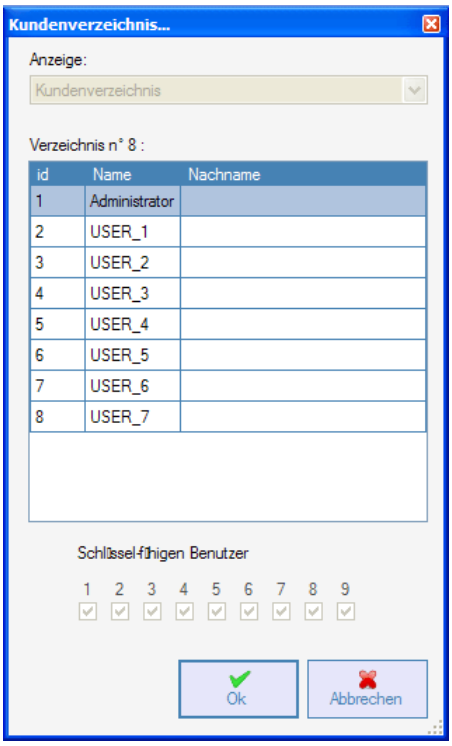
BATTERIEVERSORGUNG: Dieses Feld markieren, wenn die Tastatur über eine Batterie versorgt wird.

Bei Aktivierung der Taste „Zugeordnete Anwender“ erscheint das folgende Fenster

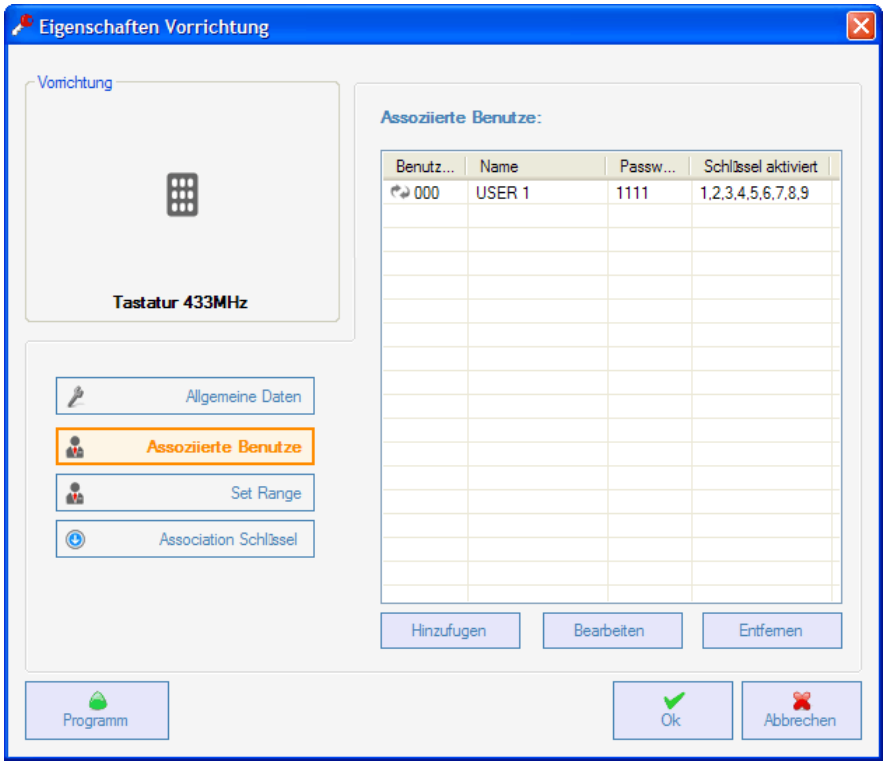


In der Tabelle ZUGEORDNETE ANWENDER erscheint ein Verzeichnis aller Anwender der Tastatur und ihrer Eigenschaften (ID, NAME, PASSWORT, FREIGEGEBENE TASTEN).

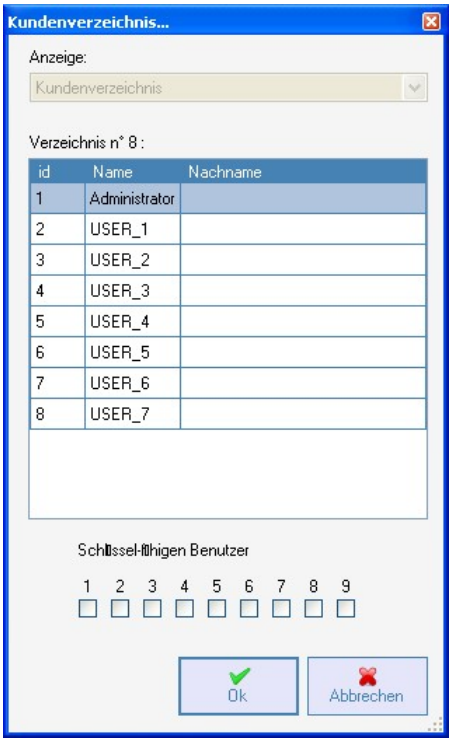
Wird der Anwender ADMIN ausgewählt, öffnet sich durch Klicken auf die Taste **Ändern** das folgende Fenster, in dem ein neuer Anwender ausgewählt werden kann, der den standardmäßig erstellten Administrator ersetzt.



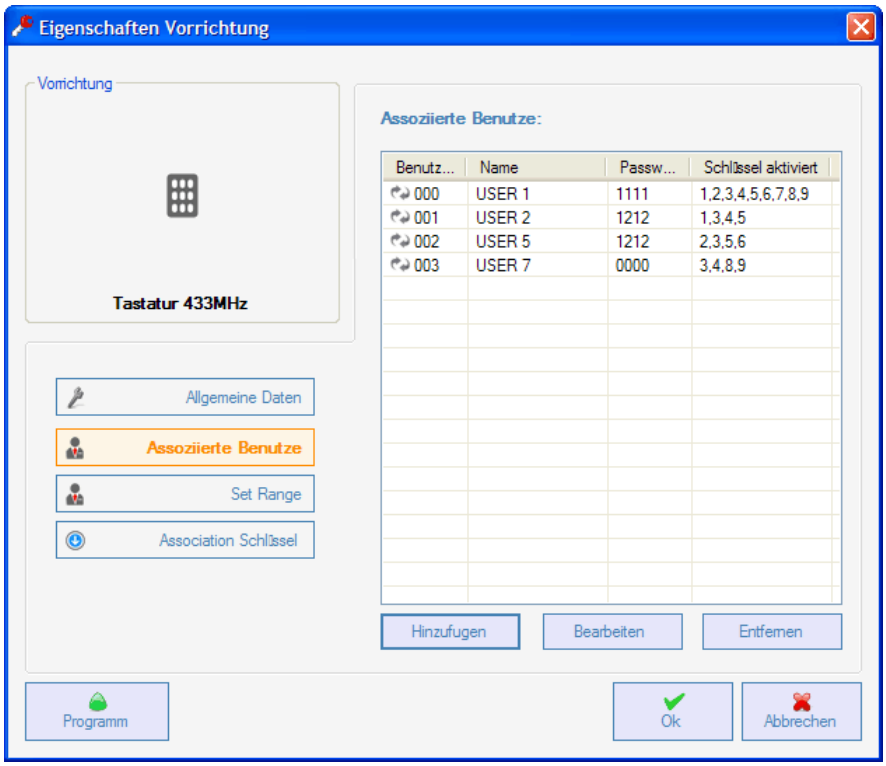
Den Anwender, der der neue Administrator werden soll, markieren und mit **OK** bestätigen**.** Es können keine Kanäle ausgewählt werden, weil für den Administrator immer alle Tasten freigegeben sind. Der neue Administrator wird im Verzeichnis der zugeordneten Anwender in Position 000 aufgeführt.



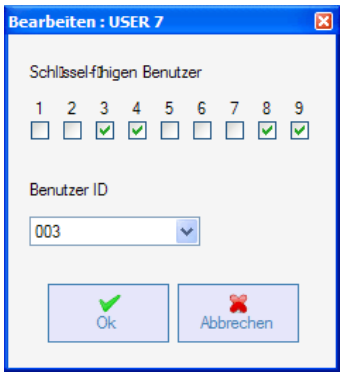
Taste **Hinzufügen**: Damit wird ein Anwender zu den der Tastatur zugeordneten Anwendern hinzugefügt. Die einzugebenden Anwender müssen im Kundenverzeichnis aufscheinen.



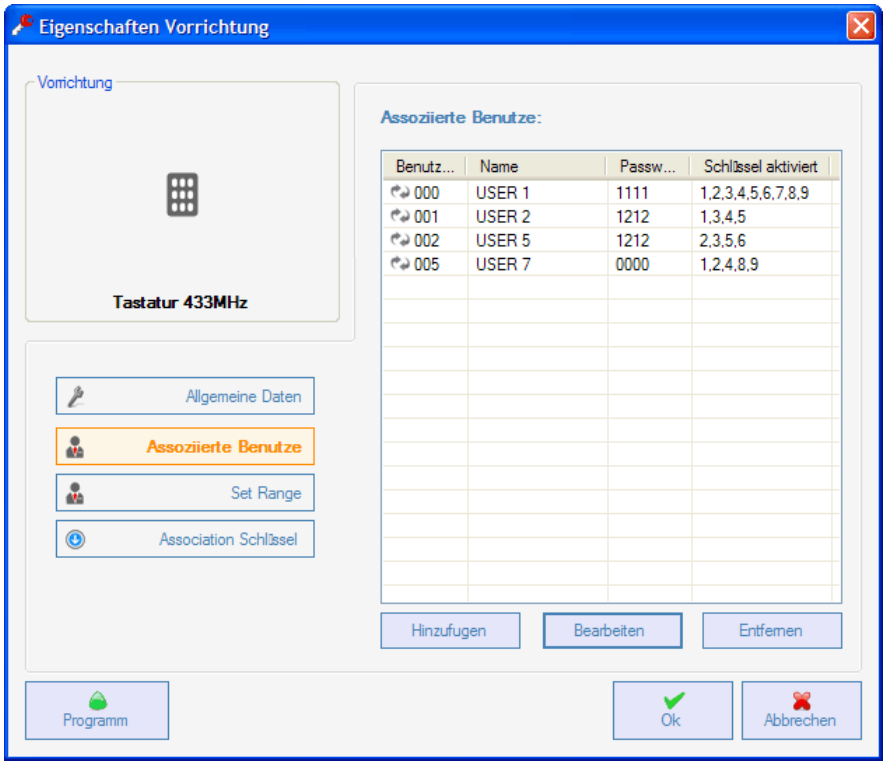
Um einen Anwender hinzuzufügen, diesen aus dem Kundenverzeichnis auswählen, die Kanäle, die aktiv sein sollen, freigeben und mit **OK** bestätigen. Der neue Anwender scheint im Verzeichnis auf.



Es ist möglich, die Einstellungen eines Anwenders zu ändern. Dazu den Namen markieren und auf **Ändern** klicken.
Die folgende Ansicht erscheint

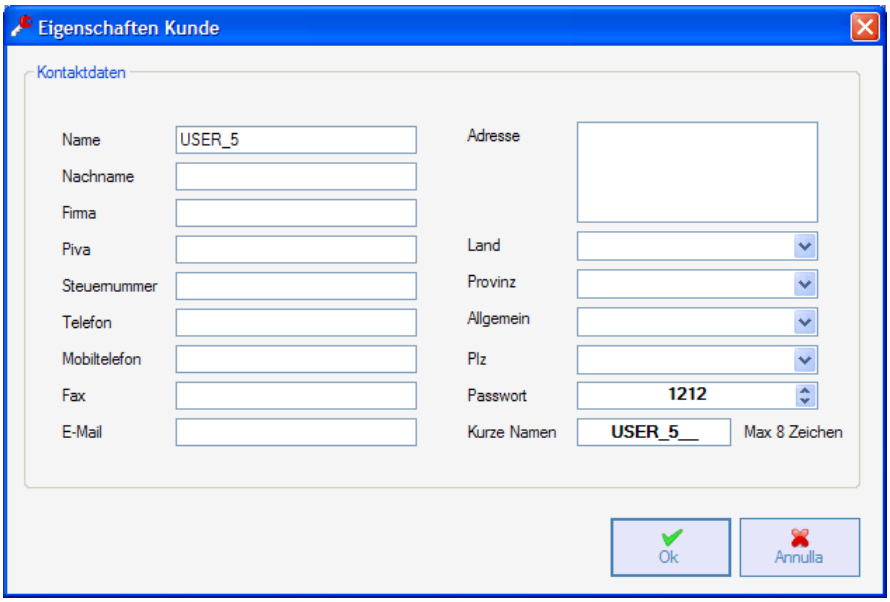


Hier können die aktiven Kanäle und die ID des Anwenders geändert werden. Nach Ausführung der Änderungen mit **OK** bestätigen.



Im Beispiel wurden für den Anwender USER_7 die ID (von 003 bis 005) und die aktiven Kanäle (3 wurde entfernt, 1 und 2 wurden hinzugefügt) geändert.

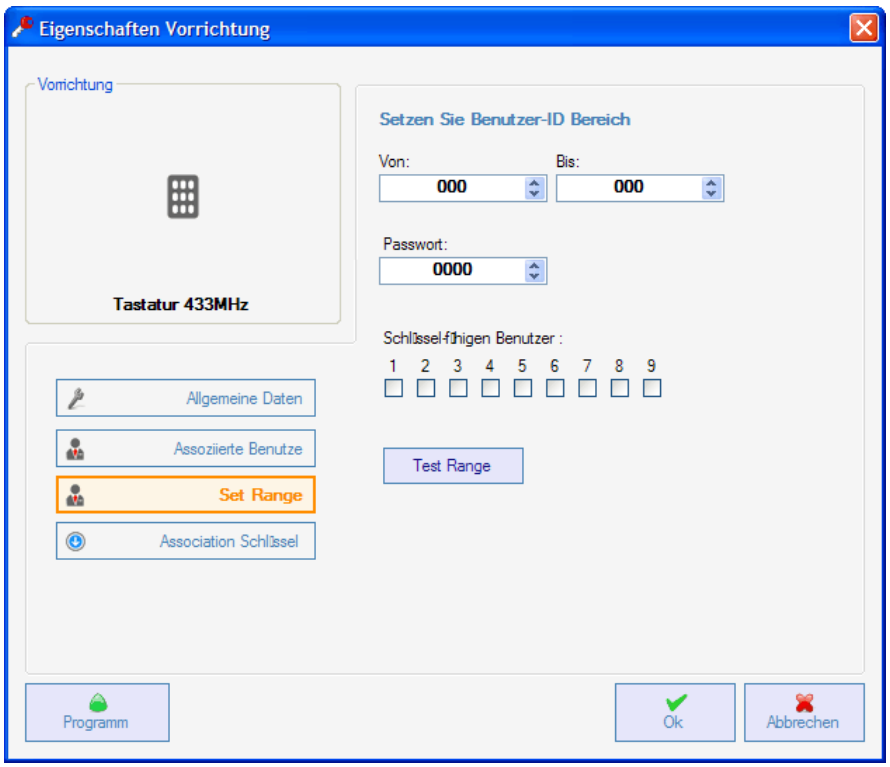
Soll das Passwort eines Anwenders geändert werden, den Namen markieren und einen Doppelklick ausführen, um die Ansicht mit den Kundenoptionen zu öffnen.



Das Passwort ändern und mit **OK** bestätigen. Im Verzeichnis der zugeordneten Anwender erscheint das neue Passwort des Anwenders.

ACHTUNG: Das Passwort ist an den Anwender gebunden und nicht an die Anlage. Wurde das Anwender-Passwort geändert, wirkt sich diese Änderung auf alle Anlagen, bei denen dieser Anwender vorhanden ist, aus.

Durch Freigabe der Taste **Bereich einstellen** erscheint die folgende Ansicht, auf der zusätzlich zu den bereits zuvor zugeordneten, eine Anzahl (Bereich) von der Tastatur zugeordneten Anwendern bestimmt werden kann.



Von: In dieses Feld die ID eingeben, ab der die zu erstellende Anwendergruppe beginnen soll.

Bis: In dieses Feld die ID eingeben, bis zu der die zu erstellende Anwendergruppe reichen soll.

Passwort: Ein Passwort eingeben, das für alle Anwender der Gruppe gilt. Dieses Passwort kann wie zuvor beschrieben, geändert werden.

Für den Anwender freigegebene Tasten: Damit werden die Tasten freigegeben, die für die Anwendergruppe aktiv sein sollen.

Bereichstest: Es erfolgt eine Kontrolle, ob die Positionen im Speicher auch tatsächlich frei und für die Erstellung des Bereichs verfügbar sind. Zur Durchführung des Bereichstests muss sich die Tastatur in der Lernphase befinden und der Programmierer Manager muss an den PC angeschlossen sein.
Bei positivem Testergebnis erscheint folgende Meldung

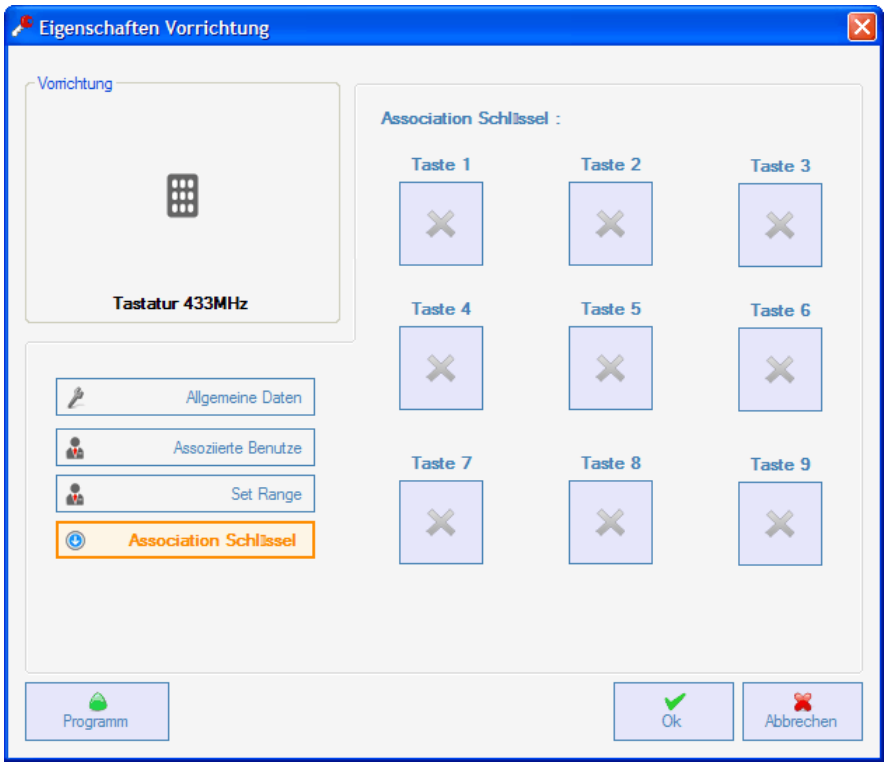
Das bedeutet, dass der gewünschte Bereich verfügbar ist und bei Programmierung der Tastatur erstellt wird.

Bei negativem Testergebnis erscheint folgende Meldung

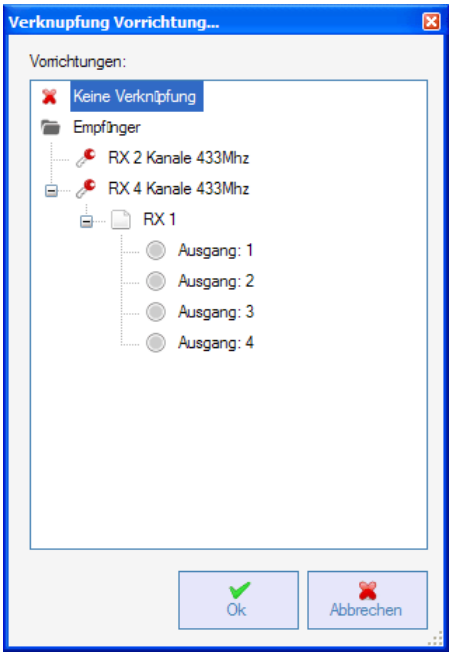
Das bedeutet, dass die für den Bereich notwendigen Speicherpositionen bereits besetzt sind. Das System empfiehlt einen neuen Bereich derselben Größe.

Nach Erstellung des Bereichs können die Anwenderdaten wie zuvor beschrieben, geändert werden.

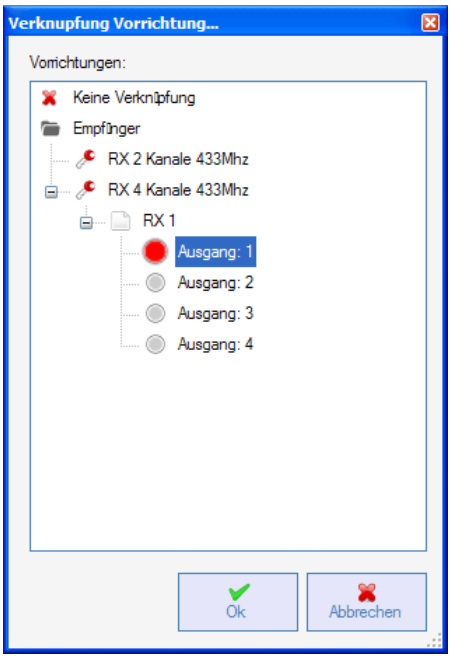
Durch Freigabe der Taste **Tastenzuordnung** öffnet sich folgende Ansicht, auf der jede Taste der Tastatur einem Ausgang eines RF Empfängers zugeordnet werden kann.



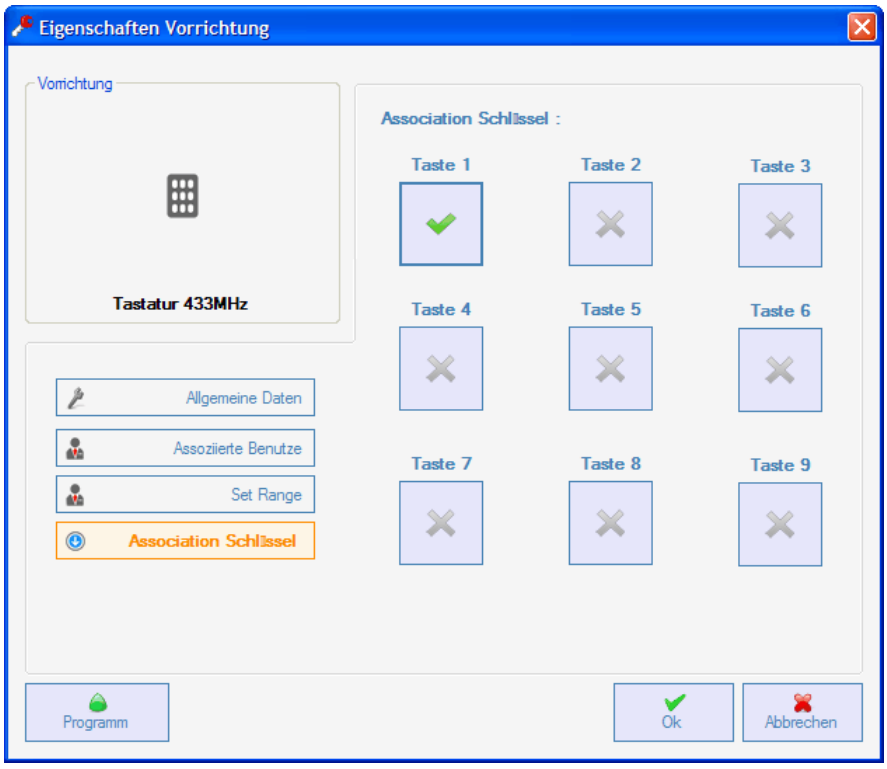
Durch Klicken auf das Symbol der Taste öffnet sich die folgende Seite, auf der alle auf der Anlage vorhandenen RF Empfänger zu sehen sind.



Den Ausgang, den man aktivieren möchte, markieren und mit **OK** bestätigen.



Die Zuordnung wird durch das Häkchen auf dem Symbol der Taste angezeigt.



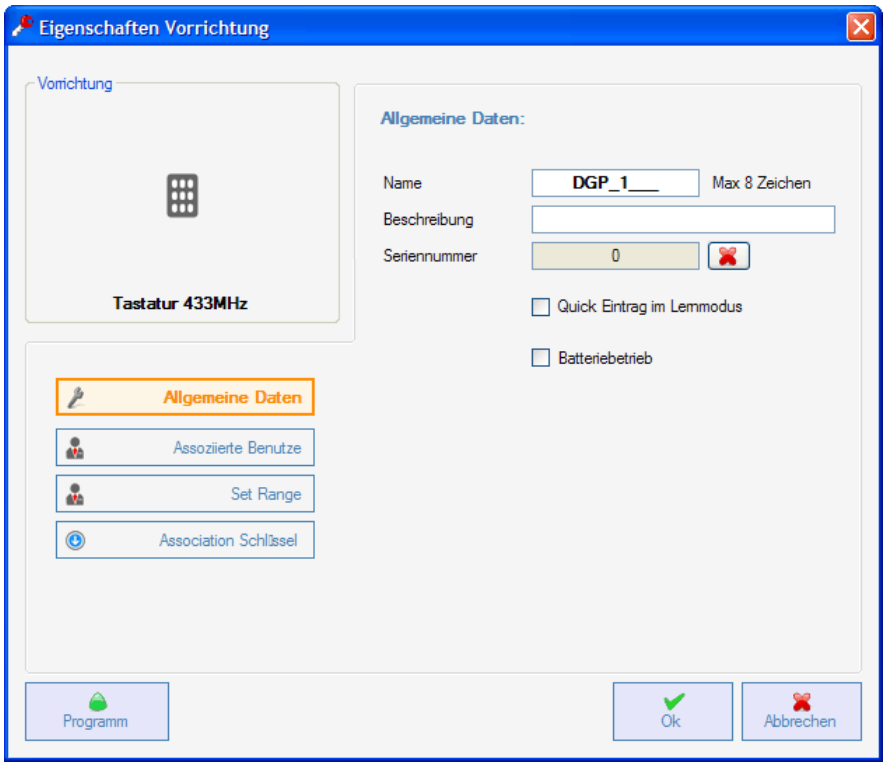
Um zu sehen, welche Zuordnung getroffen wurde, einfach die Maus über das Symbol der Taste bewegen. Es öffnet sich ein Pop-Up-Menü mit den gewünschten Daten.

Nachdem alle Zuordnungen getroffen wurden, mit der Taste **OK** bestätigen.

PROGRAMMIERUNG DER NUMERISCHEN TASTATUREN

Sobald die Erstellung, Konfiguration und Zuordnung der numerischen Tastaturen an die RF Empfänger erfolgt sind, können die Vorrichtungen programmiert werden.

Es wird stets vom Fenster **OPTIONEN VORRICHTUNG** ausgegangen



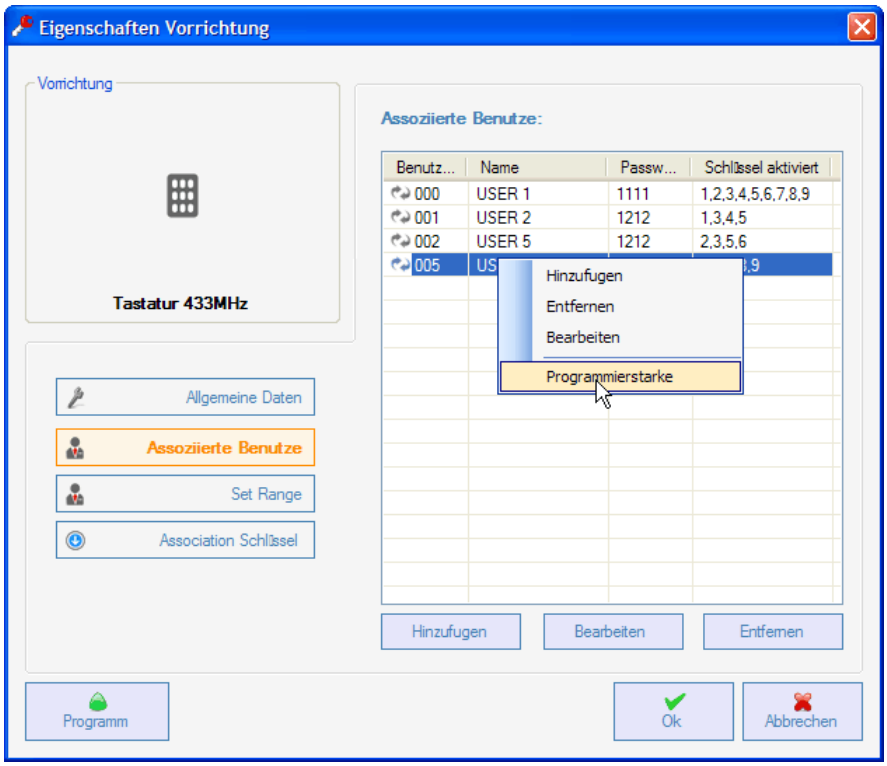
Taste **PROGRAMMIEREN**: Programmiert die Tastatur.

Taste **OK**: Speichert die Einstellungen und verlässt das Fenster, ohne die Tastatur zu programmieren.

Taste **ABBRECHEN**: Damit wird das Fenster verlassen, ohne die Einstellungen zu speichern.

Wenn im Fenster **Zugeordnete Anwender** einer oder mehrere Anwender ausgewählt und das Auswahlmenü mit der rechten Maustaste aufgerufen werden, kann die Wahl **Programmierstärke** aktiviert werden.
Damit werden alle markierten Anwender in der Tastatur neu programmiert, sowohl jene, die bereits zuvor vorhanden waren, als auch jene, die nach der letzten Programmierung hinzugefügt wurden.

Wenn Anwender nach einer Programmierung hinzugefügt wurden oder die Funktion **Programmierstärke** nicht verwendet wird, werden bei Auswahl der Option **Programm** nur die neuen Anwender in die Tastatur eingegeben.



Bei Auswahl der Taste PROGRAMM erscheint folgende Ansicht

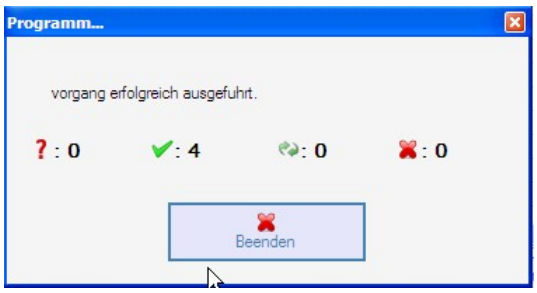
Die gewünschte Option auswählen, wobei Folgendes zu beachten ist:

NUR DATENBASIS EMPFÄNGER bedeutet, dass nur die Einstellungen ~~des Empfängers~~ der Tastatur und der evtl. Bereich programmiert werden. Die Option ist erst nach Durchführung einer ersten Programmierung aktiv und wenn kein Anwender zu synchronisieren oder zu löschen ist.

KOMPLETT bedeutet, dass neben den Eintellungen des Empfängers jene Vorrichtungen, die nach der letzten Programmierung hinzugefügt und noch nicht programmiert wurden, gespeichert werden.

Am Ende der Programmierung erscheint eine zusammenfassende Ansicht des ausgeführten Vorgangs mit folgenden Informationen:

- Anzahl der zugeordneten, aber noch nicht programmierten Vorrichtungen
- Anzahl der korrekt programmierten Vorrichtungen
- Anzahl der programmierten, aber noch nicht mit dem Empfänger synchronisierten Vorrichtungen
- Anzahl der gelöschten Vorrichtungen



Während der Programmierung kann es passieren, dass aufgrund von Störungen oder Interferenzen nicht alle Vorrichtungen korrekt programmiert werden. Ihre Anzahl wird neben dem Symbol für die Synchronisation angezeigt. In diesem Fall die Programmierung wiederholen.

PROGRAMMIERUNG DER RF EMPFÄNGER

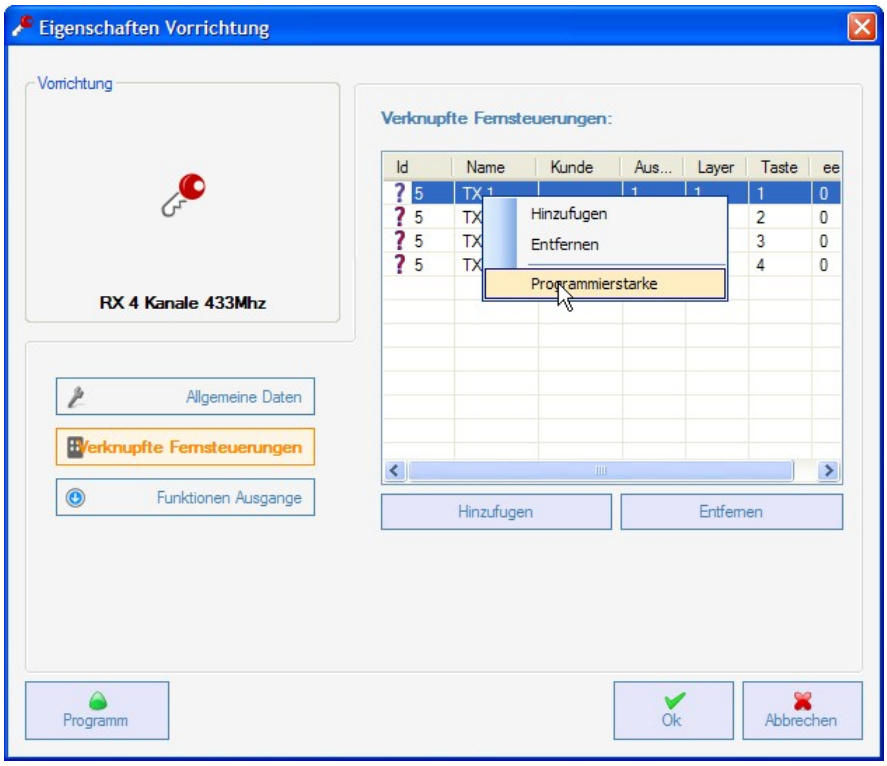
Nachdem alle Vorrichtungen auf der Anlage erstellt und konfiguriert wurden, können die RF Empfänger programmiert werden, um alle Zuordnungen und Konfigurationen zu aktivieren.

Taste **PROGRAMMIEREN**: Programmiert den RF Empfänger.

Taste **OK**: Speichert die Einstellungen und verlässt das Fenster, ohne den RF Empfänger zu programmieren.

Taste **ABBRECHEN**: Damit wird das Fenster verlassen, ohne die Einstellungen zu speichern.

Genau wie bei den XP Empfängern ist es auch in diesem Fall möglich, die Funktion **Programmierstärke** zu verwenden, um einen RF Empfänger zu programmieren, wenn nach der Programmierung weitere Überträger hinzugefügt wurden.



Bei Auswahl der Taste PROGRAMMIEREN erscheint folgende Ansicht

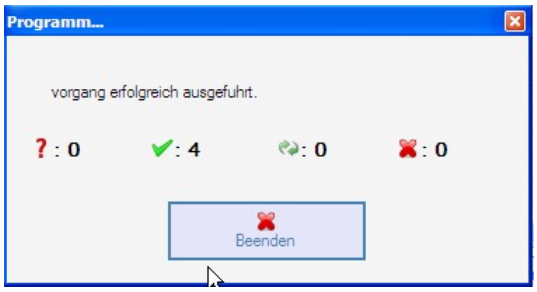
Die gewünschte Option auswählen, wobei Folgendes zu beachten ist:

NUR DATENBASIS EMPFÄNGER bedeutet, dass nur die Einstellungen des Empfängers programmiert werden.

KOMPLETT bedeutet, dass neben den Einstellungen des Empfängers jene Vorrichtungen, die nach der letzten Programmierung hinzugefügt und noch nicht programmiert wurden, gespeichert werden.

Am Ende der Programmierung erscheint eine zusammenfassende Ansicht des ausgeführten Vorgangs mit folgenden Informationen:

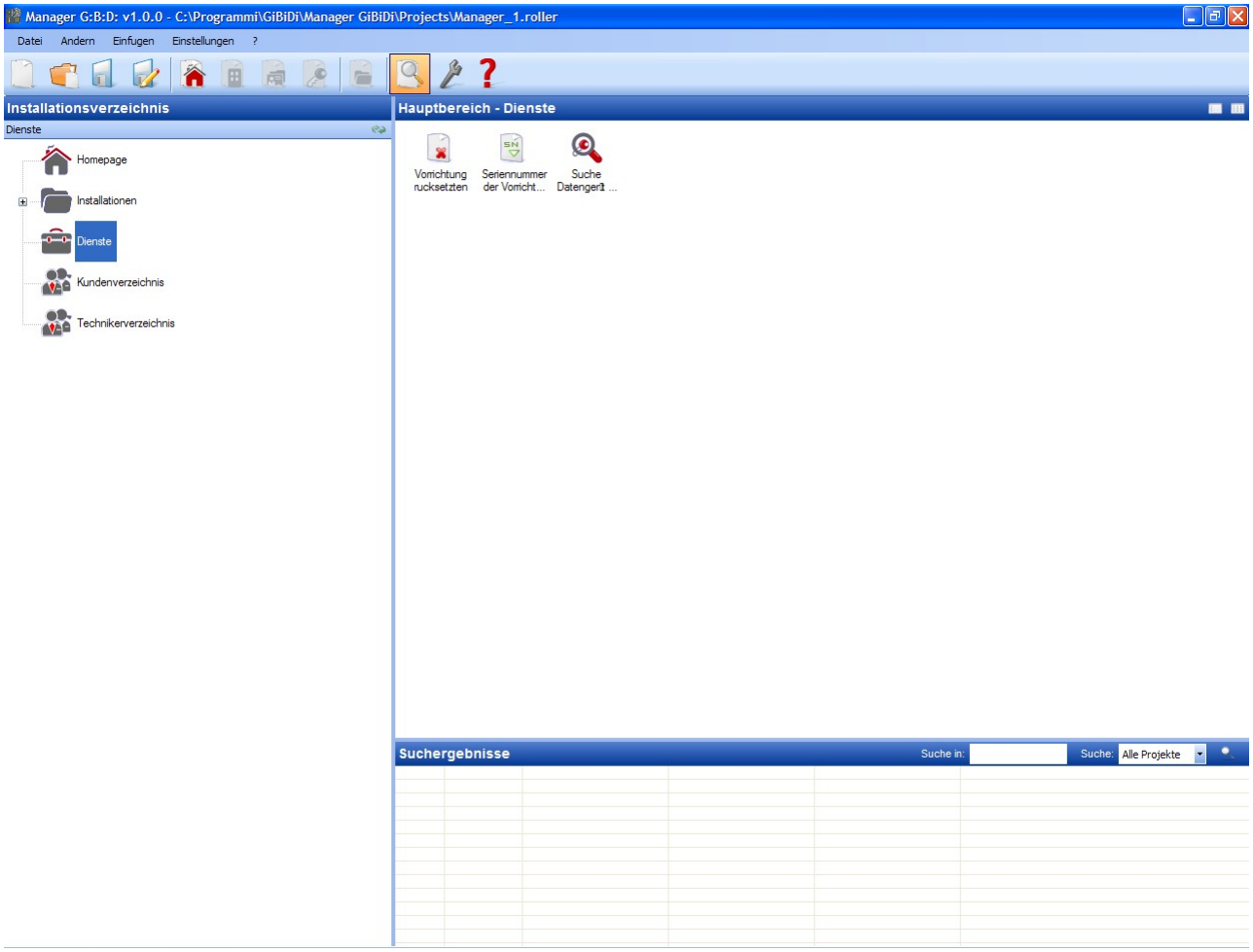
- Anzahl der zugeordneten, aber noch nicht programmierten Vorrichtungen
- Anzahl der korrekt programmierten Vorrichtungen
- Anzahl der programmierten, aber noch nicht mit dem Empfänger synchronisierten Vorrichtungen
- Anzahl der gelöschten Vorrichtungen



Während der Programmierung kann es passieren, dass aufgrund von Störungen oder Interferenzen nicht alle Vorrichtungen korrekt programmiert werden. Ihre Anzahl wird neben dem Symbol für die Synchronisation angezeigt. In diesem Fall die Programmierung wiederholen.

DIENSTE

Bei Auswahl des Postens Dienste erscheint die nachfolgende Ansicht.



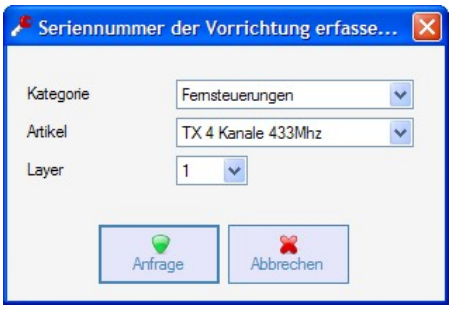
RESET VORRICHTUNG: Löscht die im Speicher der RF Empfänger, XP Empfänger und Tastaturen enthaltenen Daten.

KATEGORIE: Es ist möglich, zwischen RF Empfängern, XP Empfängern (Lesegeräten) und Tastaturen zu wählen.
ARTIKEL: Es ist möglich, die Art der Vorrichtung zu wählen, die der gewählten Kategorie zugeordnet ist.

Nachdem die Vorrichtung gewählt wurde, deren Speicher gelöscht werden soll, muss sie mit dem Programmierer MANAGER verbunden werden.
Dazu die Taste **Reset** drücken und nach der erneuten Bestätigung der Wahl, ein Reset der Vorrichtung durchzuführen, werden alle im Speicher der Vorrichtung vorhandenen Daten gelöscht.

ACHTUNG: Der Vorgang RESET VORRICHTUNG kann nicht rückgängig gemacht werden. Es werden sowohl die Daten der gespeicherten Vorrichtungen als auch die Konfigurationseinstellungen gelöscht.

ABLESEN SERIELLE NUMMER VORRICHTUNG: Ermöglicht das Wiedererlangen des Hinweises auf die serielle Nummer der Vorrichtung. Es muss eine Verbindung zwischen der Vorrichtung und dem Programmierer MANAGER hergestellt werden.



KATEGORIE: Es ist möglich, zwischen einer von fünf verschiedenen Arten von Vorrichtungen zu wählen.

ARTIKEL: Es ist möglich, die Art der Vorrichtung zu wählen, die der gewählten Kategorie zugeordnet ist.

LAYER: Erscheint nur, wenn die Kategorie Fernbedienungen ausgewählt wird und ermöglicht die Wahl, von welchem Layer die Daten wiedergewonnen werden sollen.

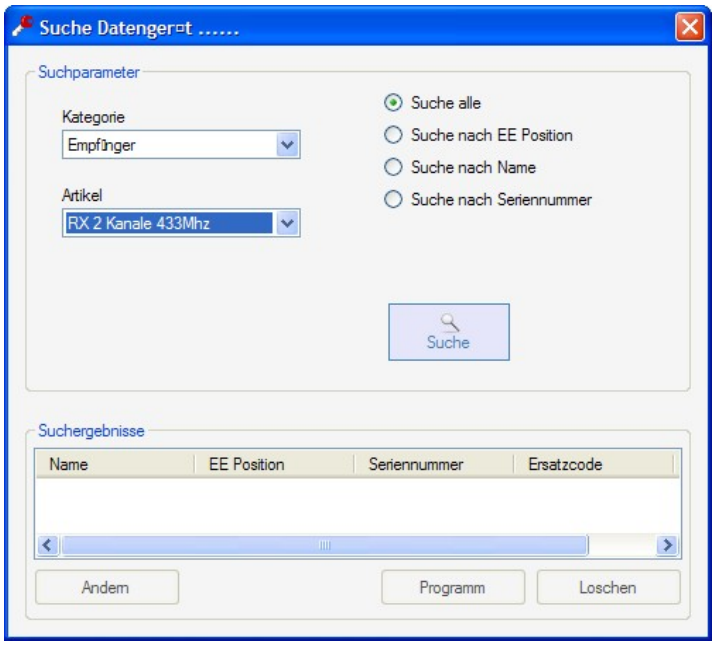
ABFRAGE: Liest die serielle Nummer der Vorrichtung ab.

BEENDEN: Verlässt das Fenster

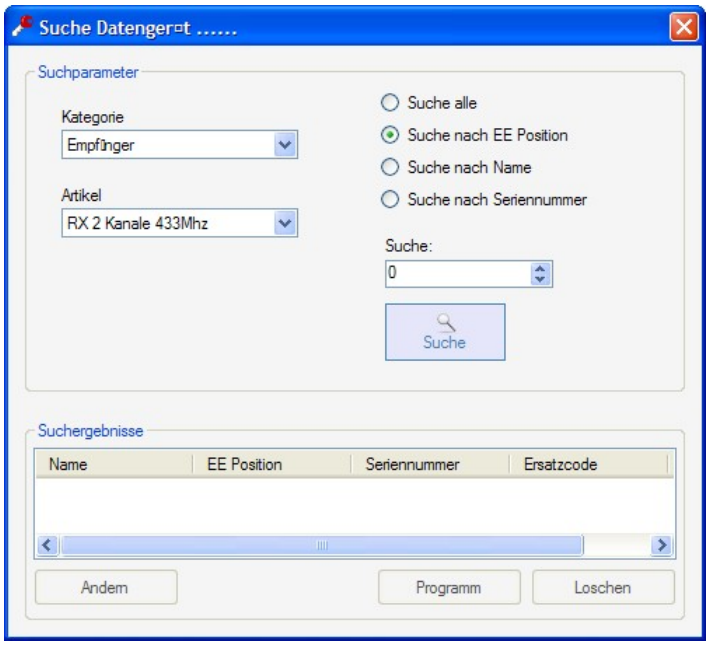
SUCHE NACH DATEN DER VORRICHTUNG: Führt eine Suche im Speicher eines RF Empfängers, XP Empfängers oder einer Tastatur durch.

Nach der Auswahl von Kategorie und Artikel kann die Art der durchzuführenden Suche gewählt werden.

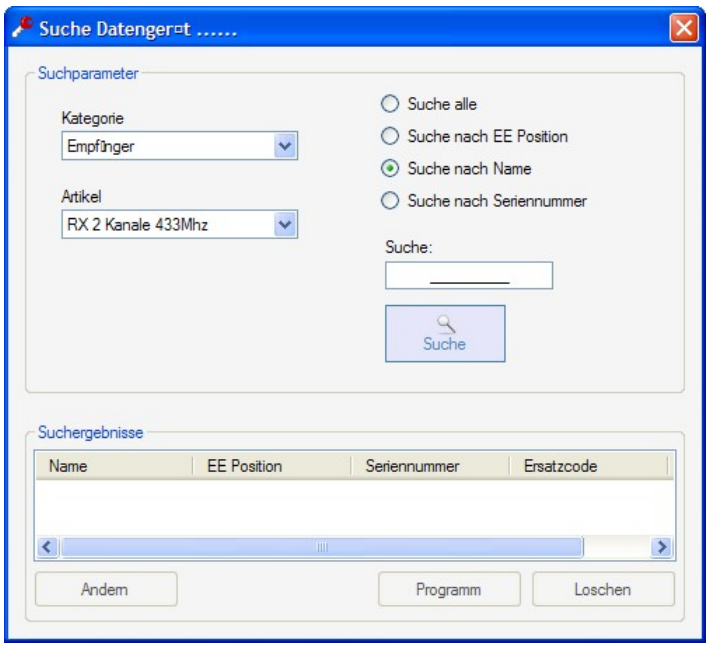
SUCHE ALLE: In der Tabelle **Suchergebnisse** werden wieder alle Überträger und/oder Card/Tag aufgelistet, die im Speicher der ursprünglichen Vorrichtung gespeichert waren.



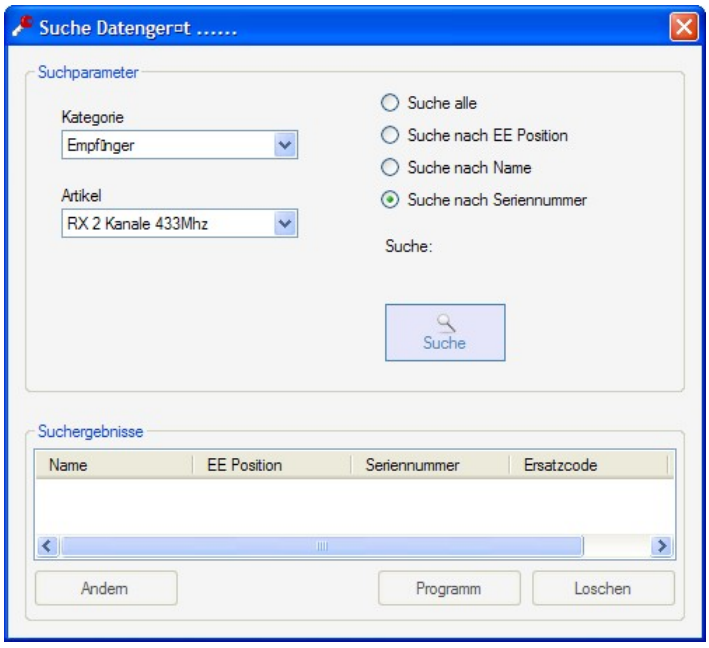
SUCHE NACH POSITION EE: Führt im EEPROM-Speicher eine Suche nach einer bestimmten Position durch, die im Feld **Suche** angegeben wird und gibt die Daten in der Tabelle wieder



SUCHE NACH NAMEN: Führt im EEPROM-Speicher eine Suche nach einem bestimmten Namen durch, der im Feld **Suche** angegeben wird und einer Vorrichtung zugeordnet ist und gibt die Daten in der Tabelle wieder



SUCHE NACH SERIELLER NUMMER: Führt im EEPROM-Speicher eine Suche nach einer bestimmten seriellen Nummer durch, die im Feld **Suche** angegeben wird und gibt die Daten in der Tabelle wieder



BOOTLOADER

Ermöglicht die Aktualisierung der Firmware des Programmierers :MANAGER

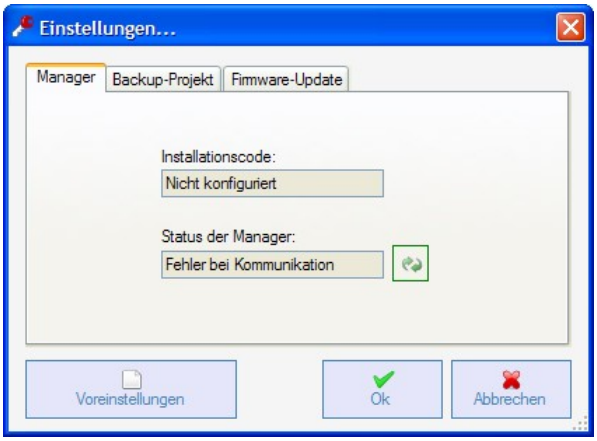
1. Die Aktualisierungsdatei im Ordner C:programmi\GIBIDI\ Manager GIBIDI\ firmware speichern
2. Den Programmierer an den PC anschließen
3. Das Programm Manager G:B:D: ausführen
4. Im Menü „Einstellungen“ den Posten „Firmware Aktualisierung“ auswählen
5. Die Version der geladenen Firmware überprüfen, indem auf den angezeigte Befehl geklickt wird
6. Die neu zu installierende Version auswählen und bestätigen
7. Die Aktualisierung der Firmware des Programmierers :Manager wird durchgeführt.
8. Wenn der Programmierer während dieses Verfahrens abgetrennt wird, verbleibt er in der Bereitschaft, die Aktualisierung zu beenden, sobald die Verbindung wiederhergestellt wird.
9. Sobald die Aktualisierung durchgeführt wurde, wird der Manager automatisch vom PC abgetrennt.

ACHTUNG: Die auf dem LCD aufscheinenden Hinweise nicht beachten, solange das Verfahren nicht beendet ist.

VERWENDUNG VON MEHREREN PROGRAMMIERERN

Jedes Projekt ist auf einen Programmierer MANAGER bezogen, mit dem es erstellt wurde. Alle zu diesem Projekt gehörigen Anlagen müssen mit dem bestimmten Programmierer verwaltet und konfiguriert werden.
Wenn ein neues Projekt mit einem anderen Programmierer erstellt werden soll, muss das Steuerprogramm gestartet werden, wobei darauf zu achten ist, den neuen Programmierer anzuschließen. Die PC-Software erfasst die serielle Nummer des neuen Programmierers automatisch und alle im neuen Projekt erstellten Anlagen werden mit dem neuen Programmierer verknüpft.

Wenn ein Programmierer angeschlossen wird, deren serielle Nummer nicht mit dem Programmierer übereinstimmt, mit dem das Projekt erstellt wurde, erscheint der Schriftzug „Manager unbekannt“ im Feld „MANAGER-STATUS“ des unten angeführten Fensters.



Durch Anschließen des richtigen Programmierers und Anklicken der Taste **Manager Anschließen** wird die Verbindung mit dem Programmierer wiederhergestellt und es erscheint der Schriftzug Manager angeschlossen.

ANMERKUNG

INFORMAÇÕES GERAIS....459
PROCEDIMENTO ACONSELHADO....459
ABREVIAÇÕES....459
JANELA PRINCIPAL....460
CRIAÇÃO DE UM NOVO PROJECTO....461
CRIAÇÃO LISTA CONTACTOS CLIENTES....462
CRIAÇÃO LISTA CONTACTOS OPERADORES....464
CRIAÇÃO INSTALAÇÕES....466
BACKUP AUTOMÁTICO DO PROJECTO....468
TIPOS DE INSTALAÇÃO....471
INSTALAÇÃO PADRÃO....472
CONFIGURAÇÃO DISPOSITIVOS....473
CRIAÇÃO E CONFIGURAÇÃO DOS RECEPTORES RF....474
CRIAÇÃO, CONFIGURAÇÃO E ASSOCIAÇÃO DOS TRANSMISSORES AOS RECEPTORES RF....478
PROGRAMAÇÃO DOS TRANSMISSORES....481
CRIAÇÃO E CONFIGURAÇÃO DOS RECEPTORES RF....482
CRIAÇÃO, CONFIGURAÇÃO E ASSOCIAÇÃO DAS CARD E DOS TAG AOS RECEPTORES XP....484
PROGRAMAÇÃO DAS CARD E TAG....487
ASSOCIAÇÃO DOS RECEPTORES XP AOS RECEPTORES RF....488
PROGRAMAÇÃO DOS RECEPTORES XP....489
CRIAÇÃO, CONFIGURAÇÃO E ASSOCIAÇÃO DOS TECLADOS NUMÉRICOS AOS RECEPTORES RF....491
PROGRAMAÇÃO DOS RECEPTORES RF....503
INSTALAÇÃO PERSONALIZADA....505
CONFIGURAÇÃO DISPOSITIVOS....506
CRIAÇÃO E CONFIGURAÇÃO DOS RECEPTORES RF....507
CRIAÇÃO, CONFIGURAÇÃO E ASSOCIAÇÃO DOS TRANSMISSORES AOS RECEPTORES RF....513
PROGRAMAÇÃO DOS TRANSMISSORES....517
CRIAÇÃO E CONFIGURAÇÃO DOS RECEPTORES RF....518
CRIAÇÃO, CONFIGURAÇÃO E ASSOCIAÇÃO DAS CARD E DOS TAG AOS RECEPTORES XP....520
PROGRAMAÇÃO DAS CARD E TAG....523
ASSOCIAÇÃO DOS RECEPTORES XP AOS RECEPTORES RF....524
PROGRAMAÇÃO DOS RECEPTORES XP....525
CRIAÇÃO, CONFIGURAÇÃO E ASSOCIAÇÃO DOS TECLADOS NUMÉRICOS AOS RECEPTORES RF....527
PROGRAMAÇÃO DOS TECLADOS NUMÉRICOS....537
PROGRAMAÇÃO DOS RECEPTORES RF....539
SERVIÇOS....542
BOOTLOADER....546
UTILIZAÇÃO DE VÁRIOS PROGRAMADORES....547

INFORMAÇÕES GERAIS

O sistema MANAGER G:B:D: é um sistema de gestão dos automatismos que permite criar, configurar e gerir com extrema simplicidade e flexibilidade qualquer tipo de instalação.
Pode trabalhar com 2 frequências diferentes de funcionamento dos dispositivos: 433 MHZ ou 2,4 GHz.

PROCEDIMENTO ACONSELHADO

Durante a utilização do programa de gestão MANAGER aconselha-se a observar o seguinte procedimento:

1. Criar o projecto
2. Criar a lista contactos clientes
3. Criar lista contactos operadores
4. Criar uma nova instalação
5. Criar os receptores RF e definir as respectivas configurações
6. Criar os TX
7. Associar os TX aos receptores RF
8. Programar os TX
9. Criar os receptores XP e definir as respectivas configurações
10. Criar as CARD e os TAG
11. Associar as CARD e os TAG aos receptores XP
12. Programar as CARD e os TAG
13. Associar os receptores XP aos receptores RF
14. Programar os receptores XP
15. Criar os DGP
16. Associar os DGP aos receptores RF
17. Programar os DGP
18. Programar os receptores RF

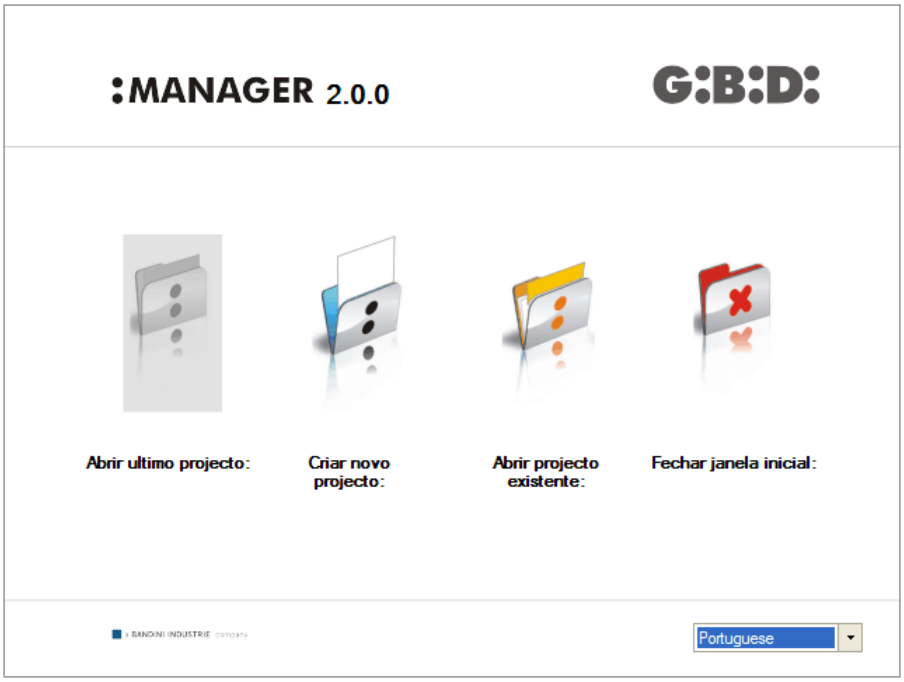
ABREVIAÇÕES

No interior do presente documento são utilizadas as seguintes abreviaturas:

TX	Transmissor de radiofrequência
RX RF	Receptor de radiofrequência
CARD	Transmissor transponder com código HSC fixo
TAG	Transmissor transponder com rolling code
RX XP	Receptor transponder
DGP	Teclado numérico

JANELA PRINCIPAL

Uma vez lançado o programa MANAGER aparece o seguinte ecrã



Seleccionar a língua desejada através do menu na parte inferior à direita.

A partir da janela principal é possível:

- abrir o último projecto realizado;
- criar um novo projecto;
- abrir um projecto existente realizado anteriormente;
- fechar a janela inicial.

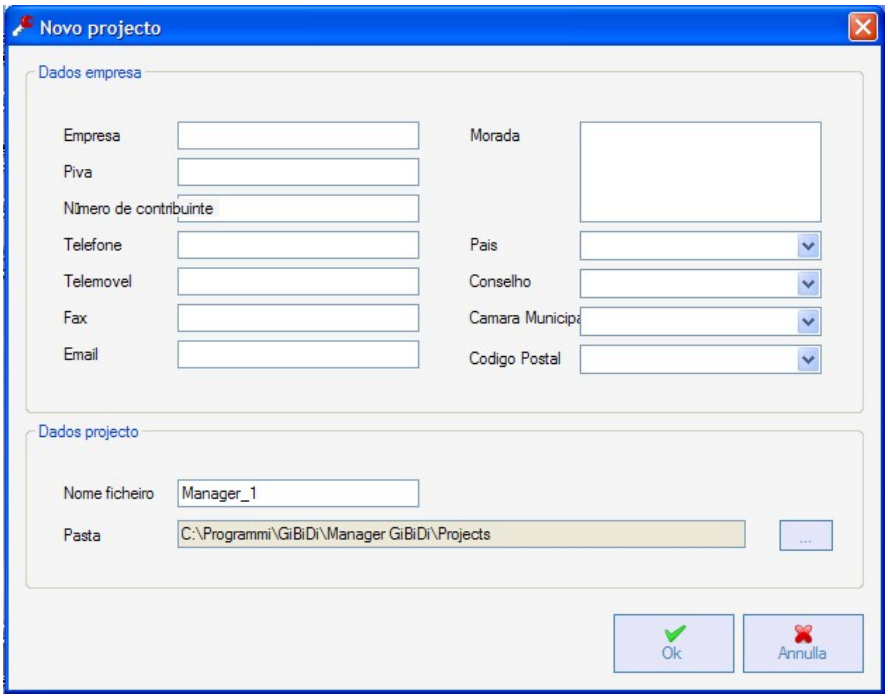
A opção “Fechar a janela inicial” não deixa sair do programa.

CRIAÇÃO DE UM NOVO PROJECTO

Durante a primeira utilização do programador MANAGER seleccionar o opção “Criar novo projecto”.
Cada projecto está ligado a um único programador MANAGER. O projecto criado irá conter todas as instalações geridas com aquele determinado programador.

ATENÇÃO: Caso seja necessário substituir o programador dever-se-á procurar um programador novo com idêntico número de série do anterior.

Seleccionando a opção “Cria novo projecto” aparece o seguinte ecrã, onde são exibidos os dados da empresa e os de projecto



DADOS DA EMPRESA: nestes campos inserir os dados do proprietário do programador MANAGER.

NOME FICHEIRO: é o nome com a qual será guardado o projecto. Por defeito é proposto Manager_xx, onde xx representa o número progressivo do projecto.

Aconselha-se a guardar o projecto indicando como nome o código de série do programador que se encontra na placa de dados situada na parte traseira do próprio programador. (por ex. Programador_XXXX)

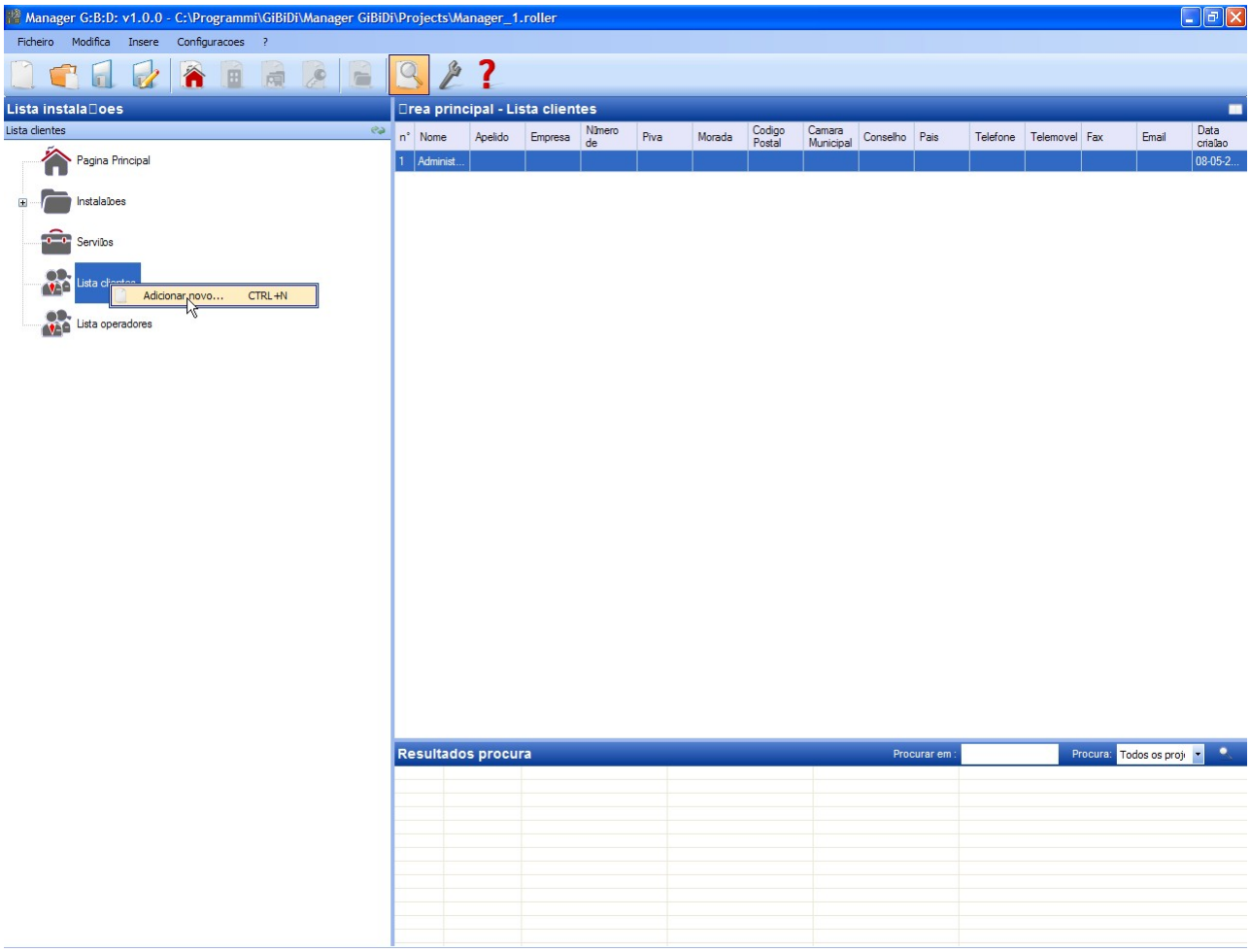
PASTA: indica a directoria onde será guardado o projecto.

Com **OK** passa-se para a configuração da instalação.

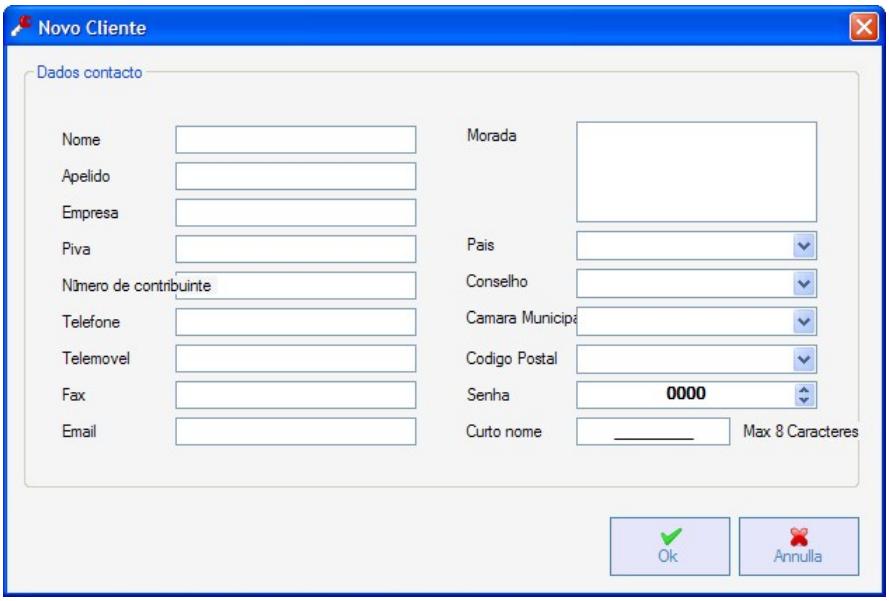
Com **ANULAR** sai-se da janela.

CRIAÇÃO LISTA CONTACTOS CLIENTES

Depois de ter criado o projecto aparece o ecrã de configuração das instalações.



Para criar a Lista contactos Clientes utilizar a tecla direita do rato em **Contactos Clientes** → **Acrescentar novo…** Aparece a seguinte janela

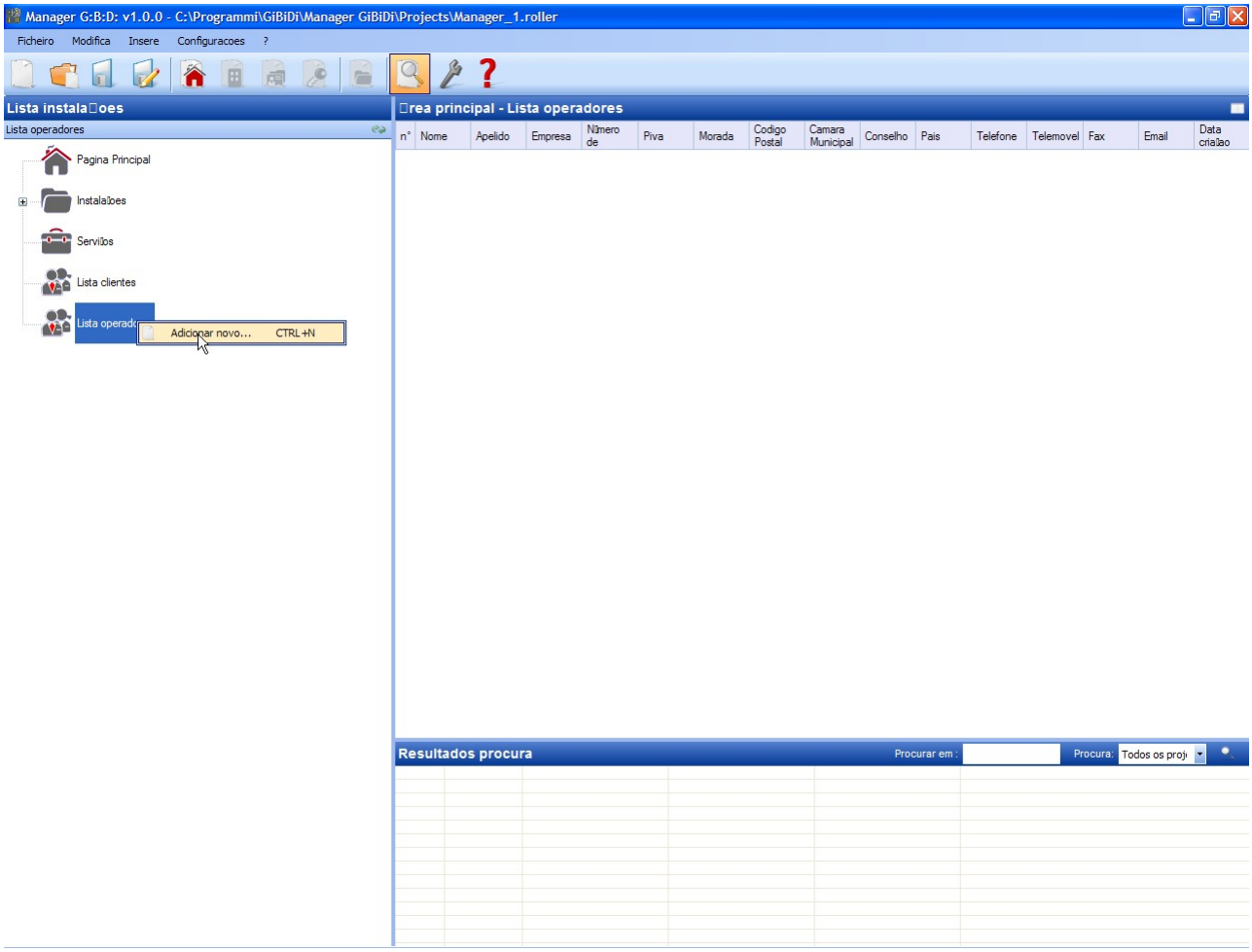


Preencher os campos com os dados de identificação do cliente a introduzir em contactos e confirmar com
OK
No campo Password deve ser inserida a palavra-passe de utilizador no caso de utilizar o teclado numérico.
Podem ser repetidos os passos acima descritos para introduzir todos os outros clientes.
Uma vez concluída a criação da Lista Contactos Clientes volta-se para a página de Configuração Instalações clicando na tecla **ANULAR**

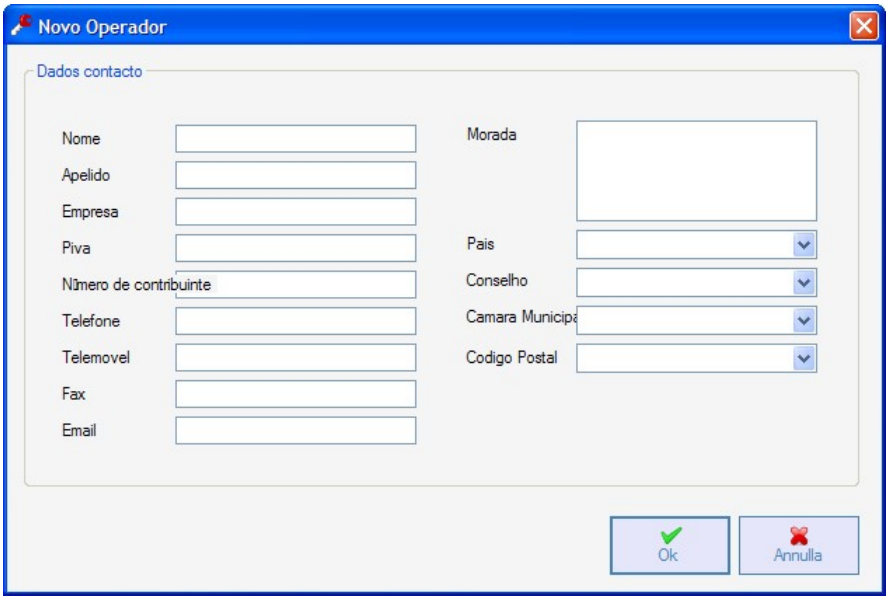
Para modificar os dados de um cliente é suficiente seleccionar a linha no interior da Rubrica, seleccionar **Propriedades** do menu que aparece clicando com a tecla direita na opção seleccionada ou clicar duas vezes na linha seleccionada. Introduzir as alterações e confirmar com **OK**.

CRIAÇÃO LISTA CONTACTOS OPERADORES

Depois de ter criado o projecto aparece o ecrã de configuração das instalações.



Para criar a Lista Contactos Operadores utilizar a tecla direita do rato em **Lista Contactos Operadores** → **Acrescentar novo…** Aparece a seguinte janela

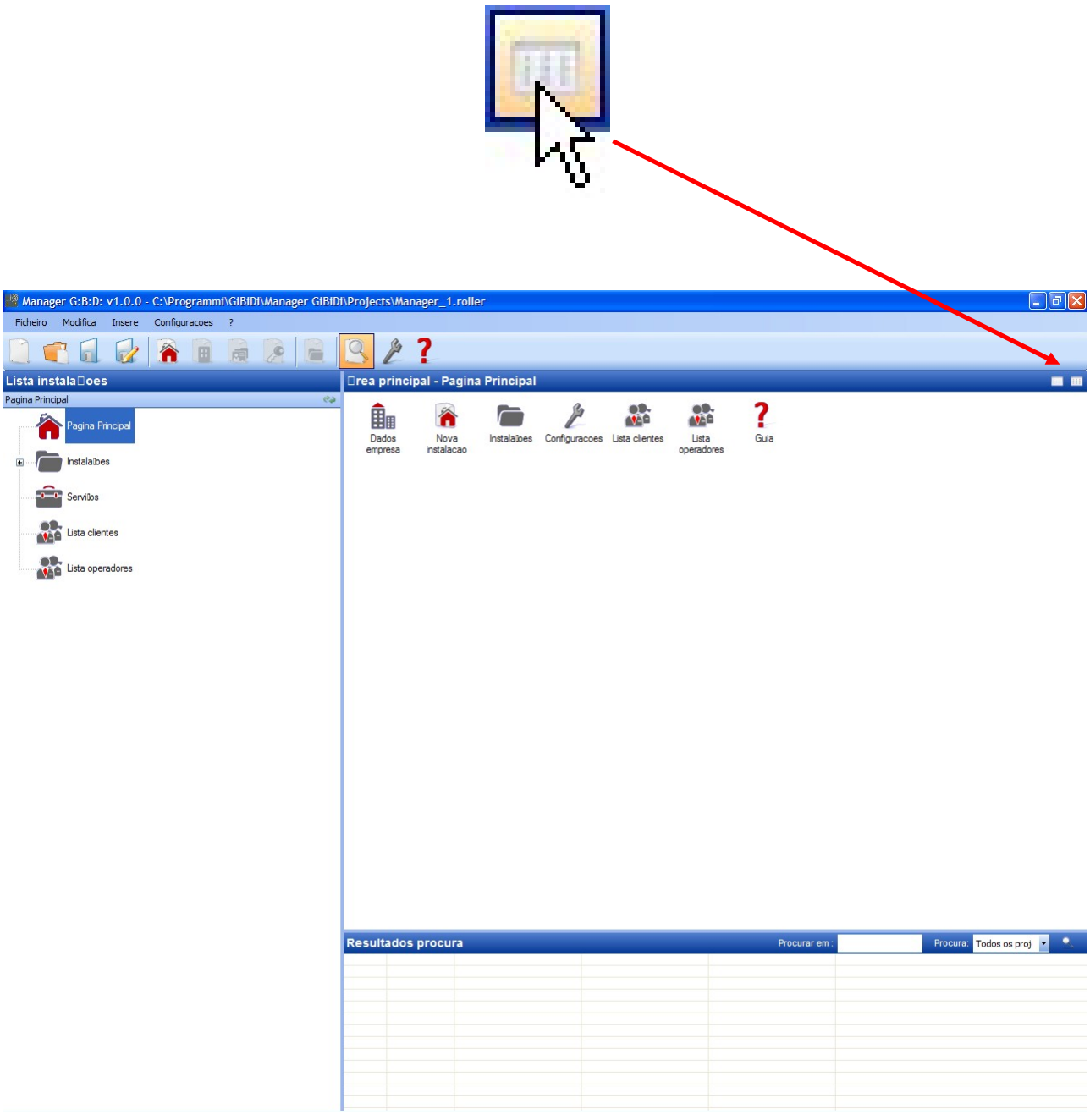


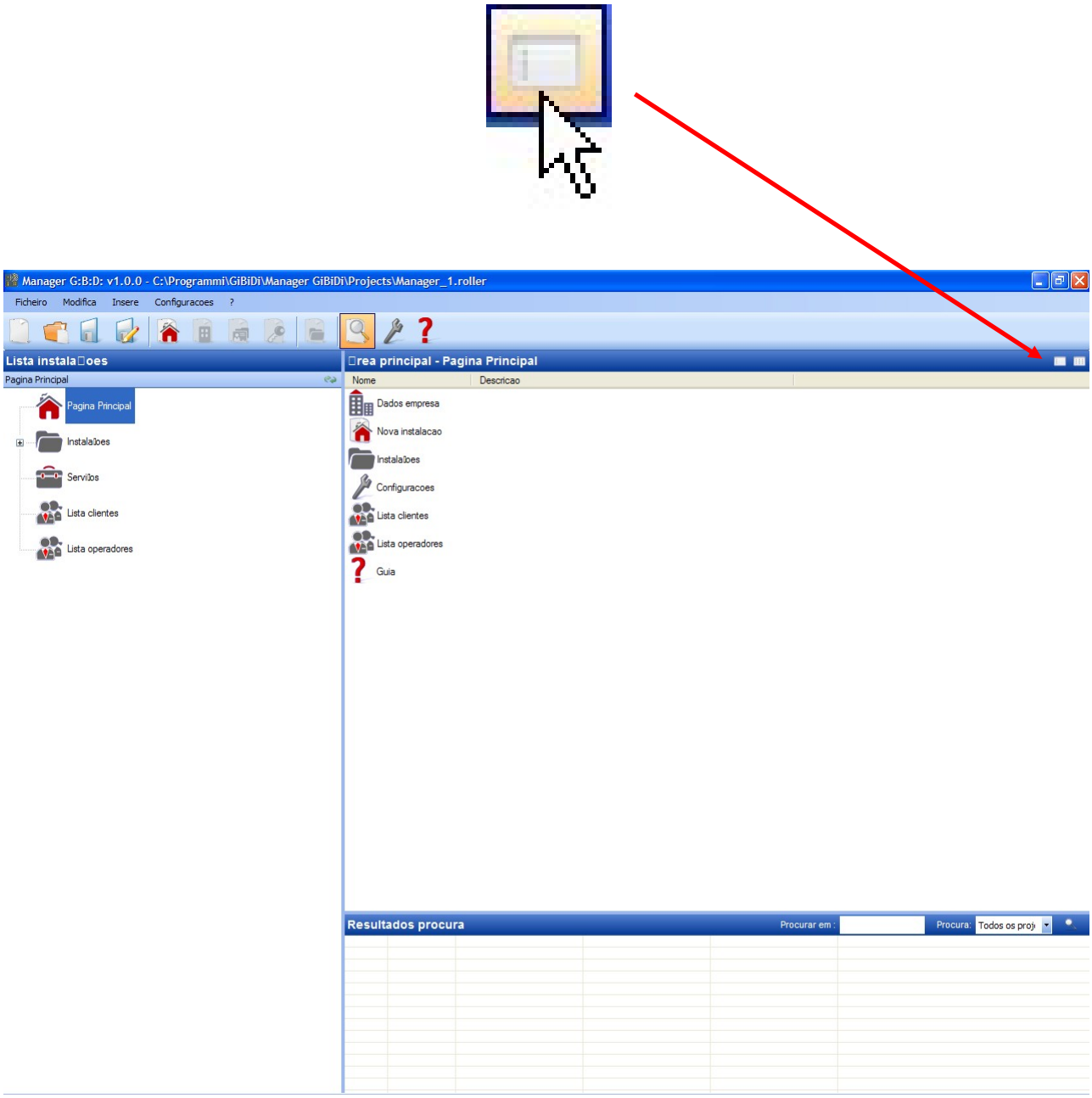
Preencher os campos com os dados de identificação dos instaladores que irão trabalhar utilizando aquele determinado programador MANAGER e confirmar com **OK**.
Podem ser repetidos os passos acima descritos para introduzir todos os outros operadores/instaladores.
Uma vez concluída a criação da Lista Contactos Operadores volta-se para a página de Configuração Instalações clicando na tecla **ANULA**

Para modificar os dados de um operador é suficiente seleccionar a linha no interior da Lista Contactos, seleccionar **Propriedades** do menu que aparece clicando com a tecla direita na opção seleccionada ou clicar duas vezes na linha seleccionada. Introduzir as alterações e confirmar com **OK**.

CRIAÇÃO INSTALAÇÕES

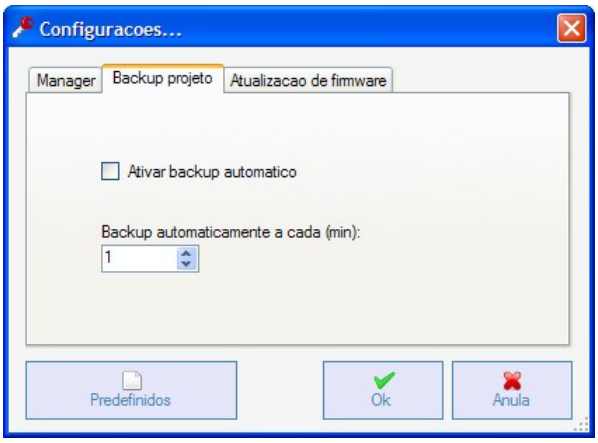
Depois de ter criado o projecto aparece o ecrã de configuração das instalações.
Utilizando as teclas em cima à direita da janela "**Área principal – Home Page**" é possível modificar o modo de visualização da janela.




Manager G:B:D: v1.0.0 - C:\Programmi\GiBiDi\Manager GiBiDi\Projects\Manager_1.roller
Ficheiro
Modifica
Insere
Configuracoes
?
Lista instala□oes
Pagina Principal
Pagina Principal
Instala□oes
Serviços
Lista clientes
Lista operadores
□rea principal - Pagina Principal
Nome
Descricao
Dados empresa
Nova instalacao
Instala□oes
Configuracoes
Lista clientes
Lista operadores
Guia
Resultados procura
Procurar em :
Procura:
Todos os proj

BACKUP AUTOMÁTICO DO PROJECTO

Aconselha-se a activar em primeiro lugar a memorização automática do projecto, para limitar a perda de dados em caso de black out.
Seleccionar o menu **Configurações** → **Backup do projecto**, seleccionar a opção “Activar backup automático” e configurar o tempo desejado.



Na directoria onde é guardado o projecto (por defeito o projecto é guardado em C:\Programmi\GiBiDi\Manager GiBiDi\Projects) será criado um ficheiro “bkp_Nomefile.roller”.
Caso seja necessário recuperar os dados renomear o Ficheiro “bkp_Nomefile.roller com o nome do projecto original.

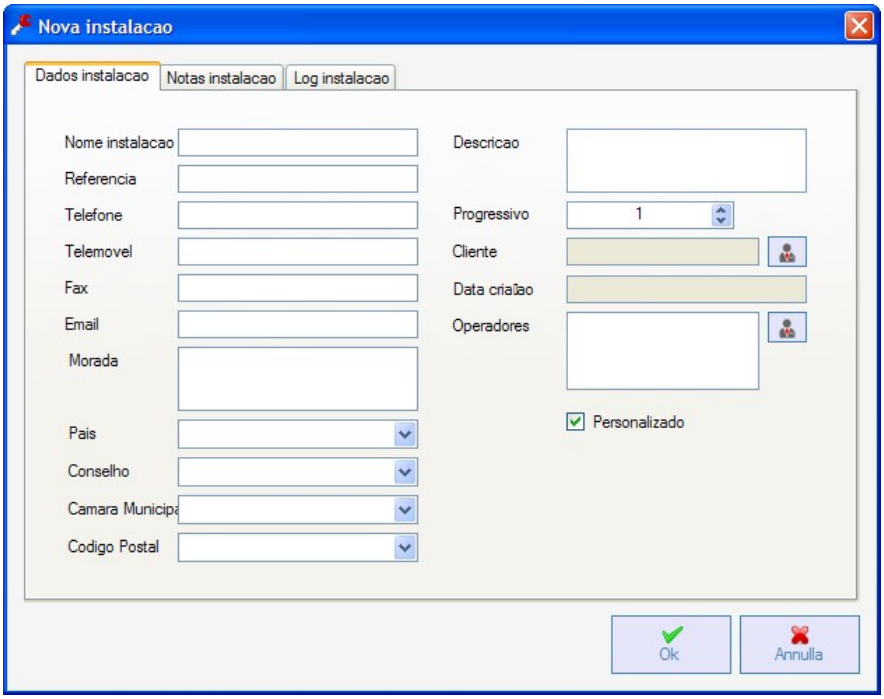
Ao seleccionar o item **Home Page** serão disponibilizadas as seguintes opções:

1. DADOS DA EMPRESA

Contém os dados do proprietário do Programador MANAGER já anteriormente introduzidos.

2. NOVA INSTALAÇÃO

Permite inserir uma nova instalação no interior do projecto.



a. Ficha DADOS INSTALAÇÃO: Contém as informações de identificação relativas à instalação que está a ser realizada.

   O campo CÓDIGO DA INSTALAÇÃO contém o número associado à instalação. Ter atenção em aumentar sempre o código da instalação cada vez que for criada uma nova instalação.

   ATENÇÃO: Um projecto criado exclusivamente com o Programador e depois transferido para o PC deve necessariamente ter um código de instalação diferente dos já criados com o PC.

   No campo CLIENTE é possível indicar o cliente ao qual pertence a instalação, encontrando o nome na lista criada no início.

   No campo OPERADORES é possível introduzir os nomes dos instaladores que irão trabalhar na instalação. Também neste caso será possível encontrar os nomes dos operadores na respectiva lista de contactos.

   É possível escolher o tipo de instalação a realizar: standard ou personalizada. Neste caso seleccionar a respectiva opção.
   Consultar as respectivas secções deste manual para os procedimentos de realização das instalações standard em lugar das personalizadas.

   ATENÇÃO: a escolha do tipo de instalação não é modificável à posteriori, portanto prestar especial atenção ao tipo e instalação escolhida

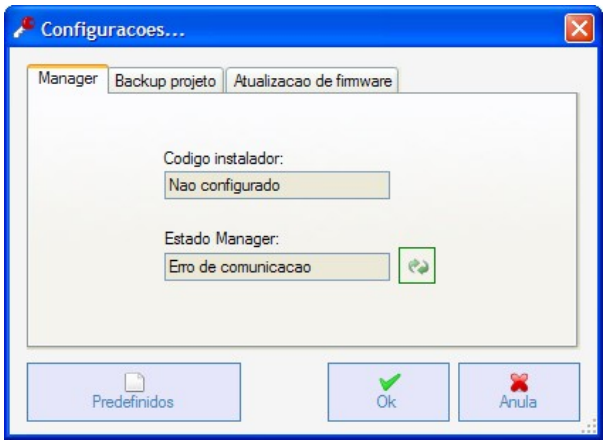
b. Ficha DADOS INSTALAÇÃO: é possível introduzir notas relativas à instalação.
c. Ficha DADOS INSTALAÇÃO: eventuais erros de programação dos dispositivos serão anotados neste campo.

Para inserir uma nova instalação é também possível seleccionar a opção **instalações** no lado esquerdo do ecrã e com a tecla direita do rato “Acrescentar novo…” ou utilizar o comando na barra de instrumentos.

3. INSTALAÇÕES

Contém a lista de todas as instalações criadas.

4. CONFIGURAÇÕES
   a. Ficha MANAGER: verificar o estado de conexão do programador MANAGER indicando a conexão efectiva.



CÓDIGO INSTALADOR: uma vez estabelecida a conexão entre programador MANAGER e software PC irá aparecer a mensagem “Configurado”

ESTADO MANAGER: se o número de série do programador for considerado correcto aparece a mensagem “Manager conectado”

Tecla **Conexão Manager**: ver parágrafo “Utilização de vários Programadores”

b. Ficha BACKUP PROJECTO: Contém as informações relativas ao backup automático
c. Ficha ACTUALIZAÇÃO FIRMWARE: permite actualizar o firmware. Para mais informações consultar o parágrafo “Bootloader”

5. LISTA CONTACTOS CLIENTES

Contém a lista contactos dos clientes.

6. LISTA CONTACTOS OPERADORES

Contém a lista dos instaladores que irão utilizar o programador MANAGER associado à instalação.

7. GUIA

Guia on line

TIPOS DE INSTALAÇÃO

O sistema MANAGER G:B:D: permite a criação, a configuração e a gestão de 2 diferentes tipos de instalação:

INSTALAÇÃO PADRÃO

permite

- ;
- definir o canal dos botões do TX;
- definir a saída dos canais do RX RF;
- definir 2 transmissões para cada botão do TX;
- programar os dispositivos no modo wireless;
- programar automaticamente a substituição do TX;
- cancelar definitivamente um TX da memória ;
- bloquear temporariamente o uso de um TX;
- memorizar automaticamente no RX RF um grupo de TX;
- definir o tempo de saída temporizada no RX RF;
- desactivar o botão de APRENDIZAGEM (LEARN) do RX RF;
- efectuar buscas (por nome, número de série, posição, etc..) na memória dos RX RF e RX XP;
- cancelar todo conteúdo da memória dos RX;
- associar um nome a cada TX.

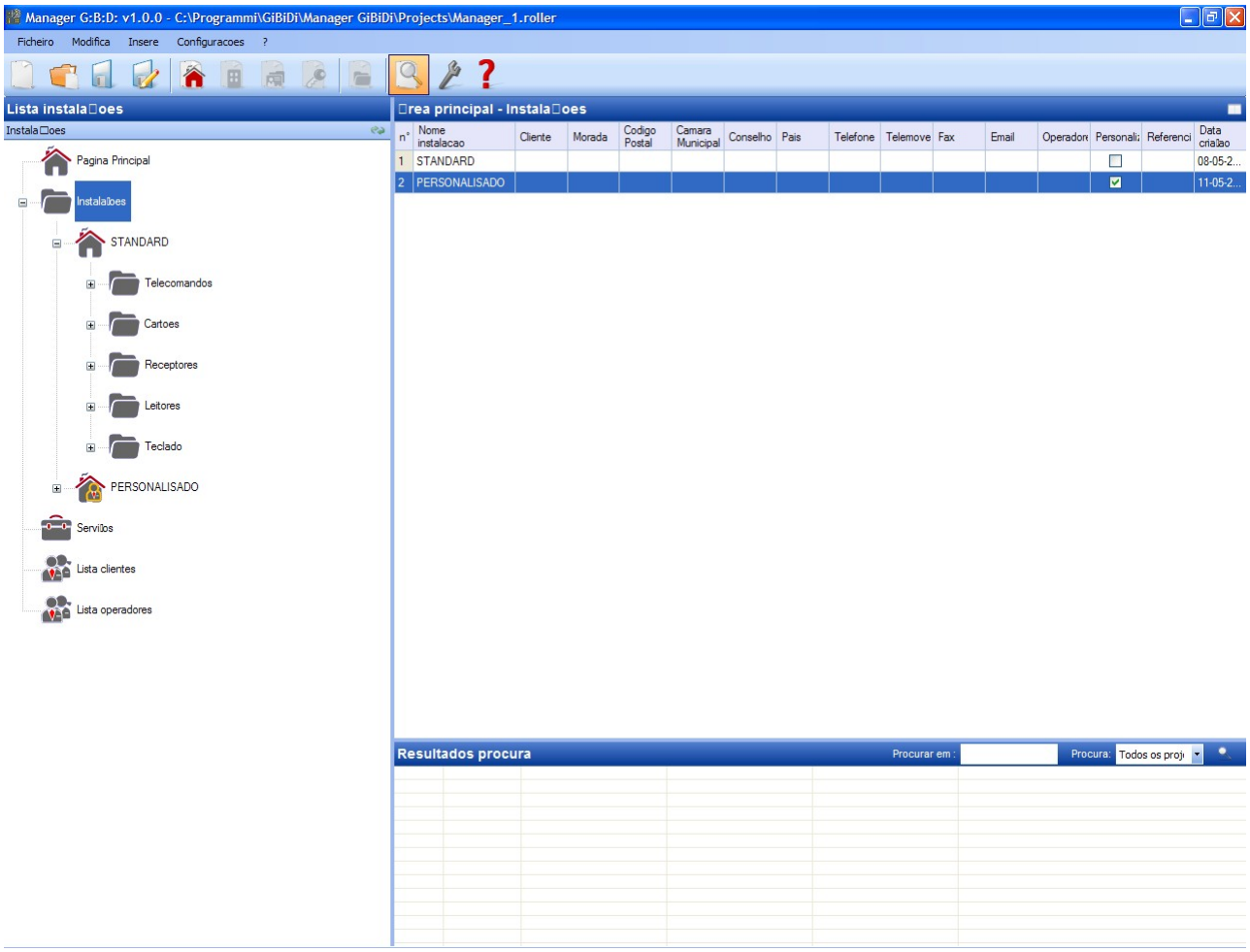
INSTALAÇÃO PERSONALIZADA

para além do que pode ser gerido com a instalação standard:

- será possível a memorização automática dos TX nos receptores RF se tiverem a mesma “ID de Utilização” e o mesmo “NS de Utilização” sem se recorrer à instalação;
- todas as definições poderão ser personalizadas a partir do programador, tornando exclusivo ao instalador o código dos dispositivos programados;
- será possível definir o tipo de utilização: BOX (CAIXA), PORTÃO, etc.., tornando possível a auto-aprendizagem automática (max 32 tipos diferentes de utilizadores;
- será possível definir o número progressivo da utilização: BOX 1, BOX 2, etc.., tornando possível a auto-aprendizagem automática (Max 2047 utilizadores;
- será de qualquer modo possível bloquear a auto-aprendizagem dos TX

INSTALAÇÃO PADRÃO

Se pretender criar uma instalação standard é necessário desseleccionar a opção “Personalizado” no momento da criação da instalação.
A instalação criada irá aparecer na parte esquerda do ecrã debaixo da opção “Instalações”.

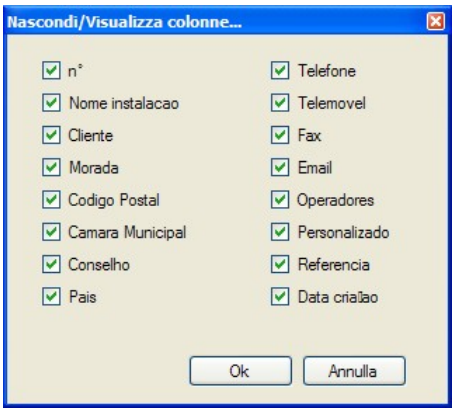


Automaticamente serão criados os tipos de dispositivos que podem fazer parte da instalação.

a. Telecomandos 4 canais
b. Placas e Tag
c. Receptores 2 e 4 canais
d. Leitores XP
e. Teclados numéricos

Na parte direita do ecrã, no interior da “**Área principal – Instalações**” irá aparecer a lista de todas as instalações criadas. É possível personalizar os campos a visualizar activando a tecla indicada na figura abaixo.

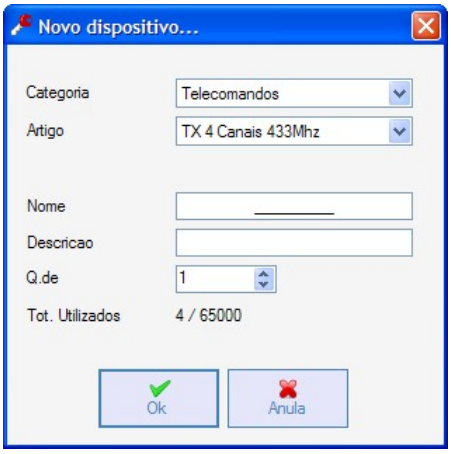
Irá aparecer uma janela onde será possível seleccionar os campos que se desejam ver.



CONFIGURAÇÃO DISPOSITIVOS

Utilizando os comandos na barra de ferramentas

ou seleccionando o dispositivo directamente a partir da lista dos dispositivos criados e escolhendo “acrescentar novo…” activa-se a janela “Novo dispositivo” .



CATEGORIA: é possível seleccionar uma à escolha entre as opções

- Telecomandos
- Placas
- Receptores
- Leitores
- Teclados

ARTIGO: Conforme a categoria seleccionada irão aparecer os diferentes tipos de dispositivos associados àquela categoria.

NOME: é possível inserir o nome escolhido para o dispositivo utilizando apenas letras ou números (máx 8 caracteres). Para eliminar um caracter utilizar a tecla BACKSPACE e não a tecla CANC.

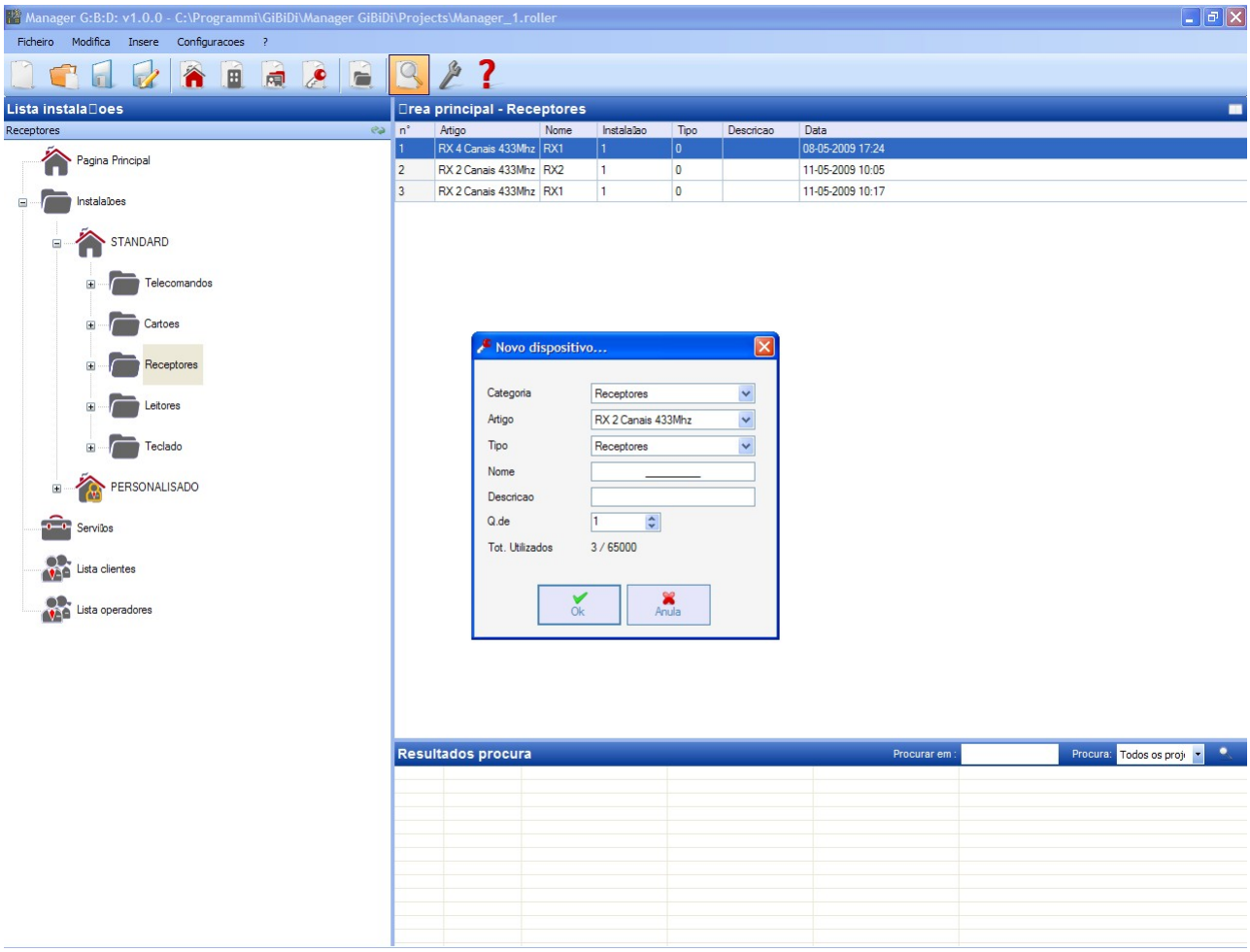
DESCRIÇÃO é possível inserir uma descrição relativa ao dispositivo que se procura

QUANTIDADE: número dos dispositivos de uma determinada categoria utilizados na instalação

Uma vez criados os dispositivos associados à instalação é necessário configurá-los

CRIAÇÃO E CONFIGURAÇÃO DOS RECEPTORES RF

Ao seleccionar a opção “Receptores” no lado esquerdo do ecrã, mostrando com a tecla direita do rato o menu “Adicionar novo…”, irá aparecer a janela para a criação dos receptores.



CATEGORIA: deixar seleccionada a opção Receptores

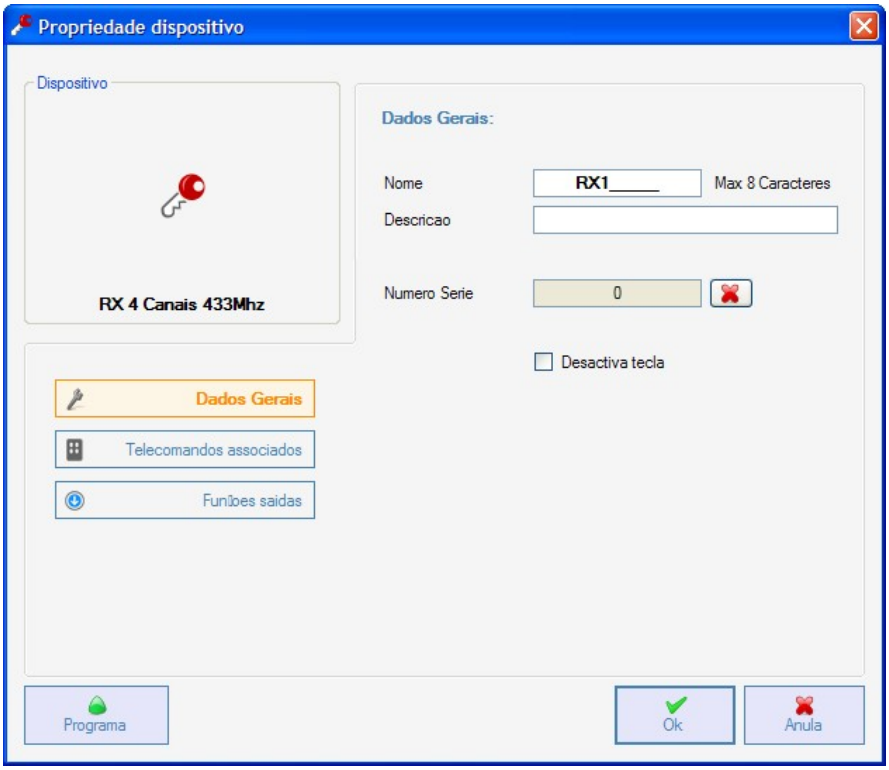
ARTIGO: seleccionar o tipo de receptor que se deseja criar.

NOME: é possível inserir o nome escolhido para o dispositivo utilizando apenas letras ou números (máx 8 caracteres). Para eliminar um caracter utilizar a tecla BACKSPACE e não a tecla CANC.

DESCRIÇÃO é possível inserir uma descrição relativa ao dispositivo que se procura

QUANTIDADE: número dos dispositivos que se desejam criar.

Após ter criado os receptores a utilizar na instalação é necessário definir as configurações. Clicando duas vezes com o rato num dos dois Receptores criados, ou utilizando a tecla direita e seleccionando a opção **Propriedade** do menu exibido, aparece a janela de configuração dos Receptores.



NOME: Irá aparecer o nome que foi inserido no momento da criação do Receptor.

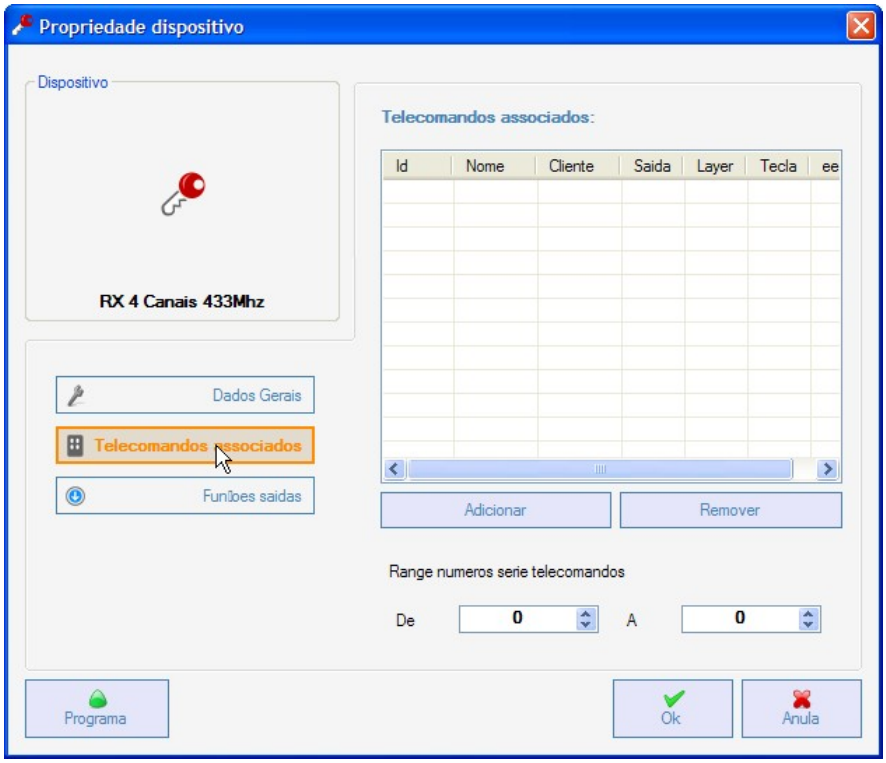
DESCRIÇÃO Irá aparecer a descrição inserida no momento da criação do Receptor.

NÚMERO DE SÉRIE: será 0 até que o Receptor seja programado, depois irá aparecer o número de série do dispositivo.

DESACTIVA A TECLA: Ao seleccionar esta opção será desactivada a tecla LEARN presente no Receptor e já não será possível utilizá-la para activar o procedimento de memorização dos códigos.
Ter em atenção porque desta forma a única via para memorizar mais um transmissor no interior do Receptor será através do seguinte procedimento:

Pressão simultânea das teclas 1 e 2 de um transmissor já memorizado e o led vermelho do receptor pisca rapidamente e após 5/6 seg o sinal intermitente irá tornar-se mais lento. Largar as 2 teclas, o led no transmissor desliga e o receptor entra na fase de pre-learning. Dentro de 2/3s premir a tecla do transmissor associado ao receptor que se deseja memorizar. Pressionar uma tecla qualquer do novo transmissor que será memorizado com a atribuição dos canais standard.

Ao activar a tecla “Telecomandos associados” aparece a seguinte janela



Na tabela TELECOMANDOS ASSOCIADOS irá aparecer a lista de todos os dispositivos associados ao Receptor, com a associação evidenciada entre tecla do transmissor e saída do Receptor. Aparecem também os Receptores XP caso tenham sido previamente associados.

Na primeira coluna (Id) irá aparecer um símbolo que irá indicar o estado do transmissor e do receptor

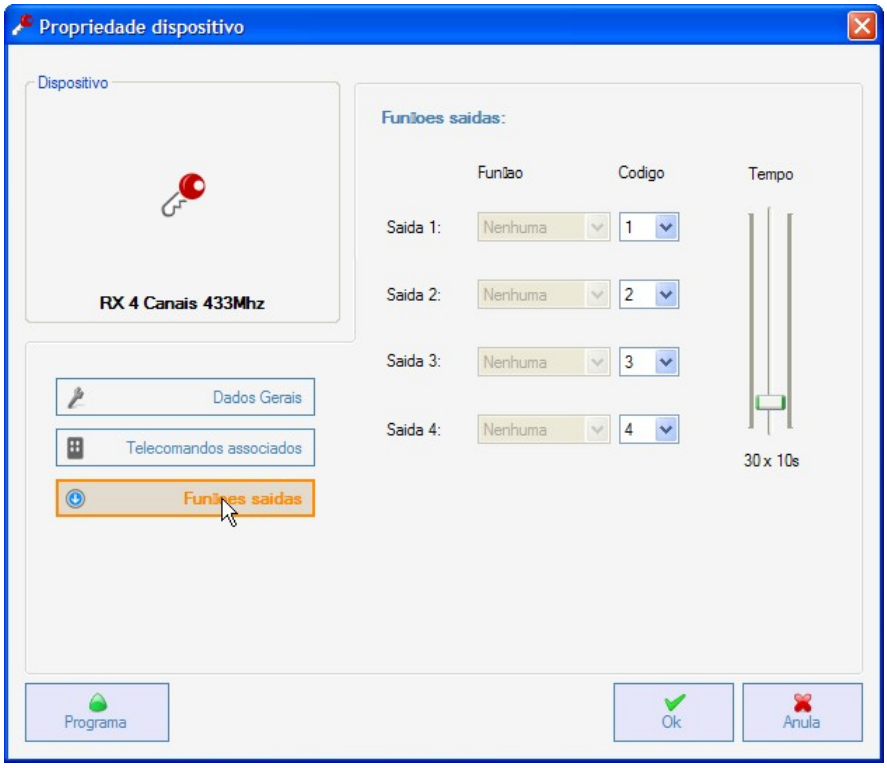
SÍMBOLO	SIGNIFICADO
?	Os dispositivos foram associados mas não foram ainda programados
	O transmissor associado ao receptor foi programado mas o receptor ainda deve ser programado
✓	Ambos os dispositivos foram programados

Tecla **Adicionar**: Adiciona um transmissor à lista mas neste caso a associação tecla transmissor – saída receptor não pode ser efectuada de forma automática mas deve ser efectuada escolhendo a saída do receptor que se quer activar com a tecla seleccionada.
Não é possível associar outros RX XP utilizando este comando. Para o fazer é necessário criar o RX XP na área específica para o efeito e depois associá-lo.

Tecla **Remover**: Remove um transmissor da lista, também neste caso não de forma automática mas eliminando cada um dos canais seleccionados

INTERVALO DE NÚMEROS DE SÉRIE DOS TELECOMANDOS: é possível indicar 2 valores para reservar espaço na memória do Receptor e predispô-la para receber qualquer transmissor com número de série no intervalo entre… e…

Ao activar a tecla “Funções saídas” aparece a seguinte janela



FUNÇÃO: Neste campo, uma vez programado o Receptor, irá aparecer o tipo de configuração da saída (monostável, biestável, timer). O campo é somente de leitura, não é possível através deste campo modificar as configurações do hardware.

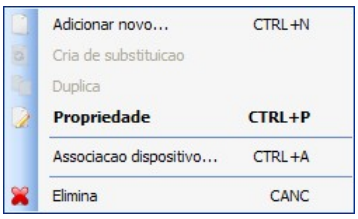
CÓDIGO: para cada saída do Receptor é possível seleccionar o número do canal de transmissão utilizado. É possível escolher os valores de 1 a 9. Introduzindo o valor 0, a saída é desactivada.

TEMPO: é possível modificar a temporização das saídas configuradas como timer.

ATENÇÃO: a alteração refere-se a todas as saídas temporizadas

CRIAÇÃO, CONFIGURAÇÃO E ASSOCIAÇÃO DOS TRANSMISSORES AOS RECEPTORES RF

Ao seleccionar a opção “Telecomandos” no lado esquerdo do ecrã, irá aparecer à direita a lista de todos os transmissores anteriormente criados. Ao seleccionar uma linha e ao exibir o menu com a tecla direita do rato aparecem as seguintes opções:

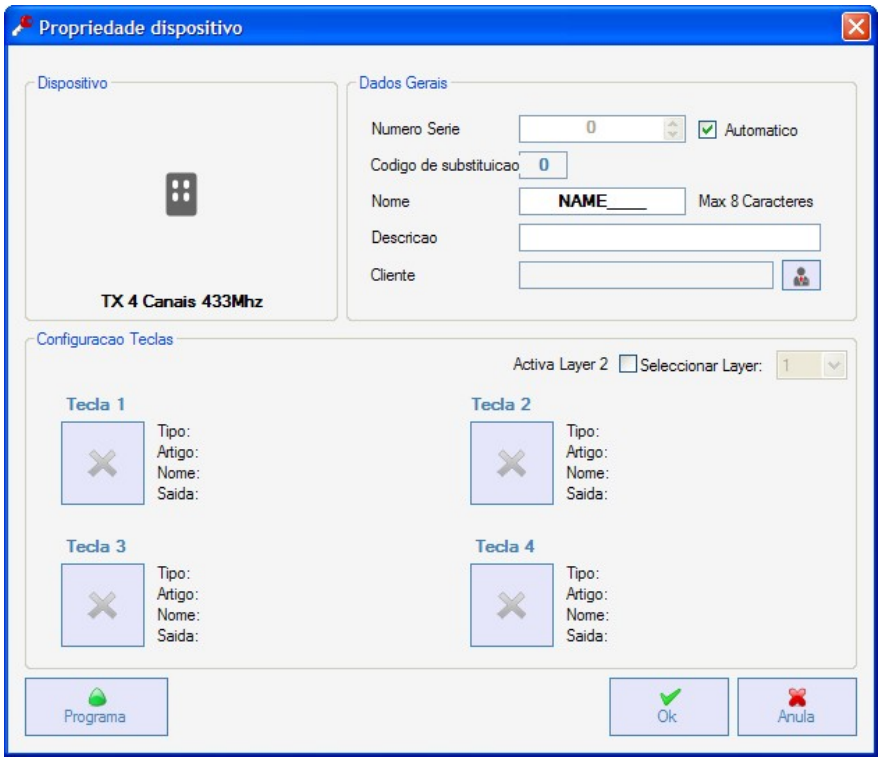


ADICIONAR NOVO: Adiciona um novo TX à lista

CRIAR TX DE SUBSTITUIÇÃO: cria um TX com o mesmo número de série do evidenciado, mas com código de substituição incrementado em uma unidade. O novo TX criado irá automaticamente a substituir o anterior aquando da primeira transmissão. O TX já não utilizável será identificado pela cor vermelha no campo com o número do dispositivo.

DUPLICAR: permite criar livremente um número de TX com as mesmas características de associação do número evidenciado mas com número de série diferente.

PROPRIEDADE: aparece o ecrã abaixo



NÚMERO DE SÉRIE: é possível inserir o número de série do transmissor, que passará a fazer parte do código de transmissão.
Por defeito o campo é desactivado enquanto é activada a opção “Automático”.
Para inserir um determinado número de série é necessário desseleccionar a opção “Automático” e escrever o número no interior do campo (máx 8 algarismos). Desta forma o TX será programado com o número de série inserido.

ATENÇÃO: Aconselha-se vivamente a não modificar a configuração e deixar que seja associado ao dispositivo um número de série qualquer, para evitar criar dispositivos com números de série idênticos que poderiam causar funcionamentos incorrectos do sistema.
CÓDIGO DE SUBSTITUIÇÃO: é possível definir um valor numérico de 0 a 9.
Por defeito é proposto o valor 0.

No caso de criação de um TX com o mesmo número de série de um outro, mas com código de substituição incrementado em uma unidade, aquando da primeira transmissão do TX com código de substituição maior será eliminado da memória do receptor o TX com o código de substituição inferior, tornando-o inutilizável.
O número máximo de substituições de código é 9.
Ao chegar ao nono telecomando substitutivo aparece o texto “número máximo do código substitutivo alcançado”

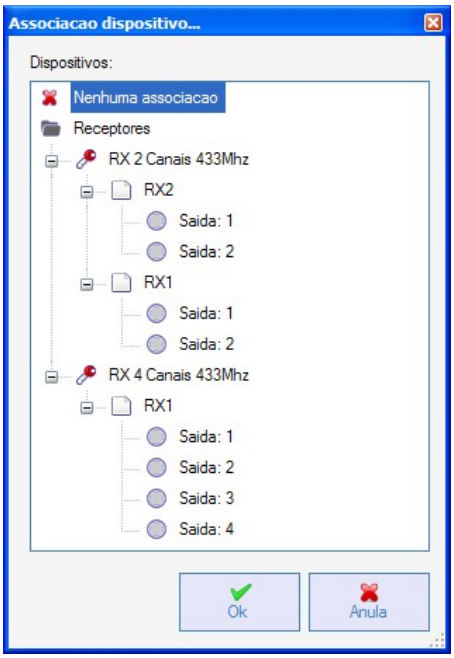
NOME: Aparece o nome associado ao TX anteriormente configurado.

DESCRIÇÃO Aparece a descrição associada ao TX

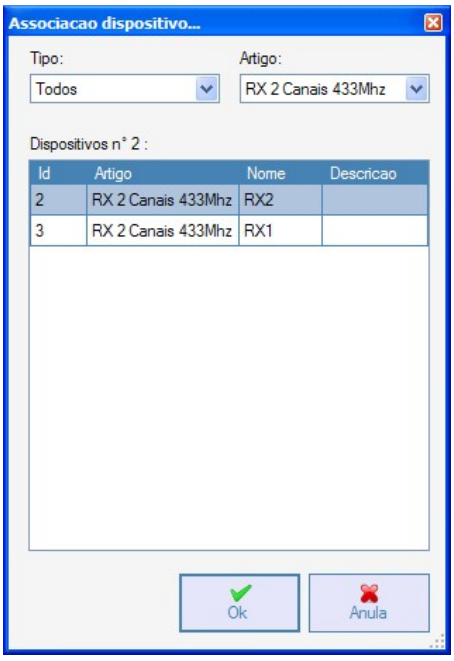
CLIENTE: é possível recuperar a partir da Lista Contactos Clientes anteriormente criada o nome do utilizador que usará o TX.

ACTIVAR LAYER 2: O TX transmite sempre 2 códigos consecutivos (chamados layer) que podem ser iguais entre eles ou diferentes.
Caso não seja seleccionada a quadrícula será activado somente um layer e os códigos transmitidos serão iguais.
Se a quadrícula for seleccionada será possível programar os dois códigos de forma completamente diferente. Será necessário programar antes o primeiro layer e depois o segundo como se tratasse de dois transmissores diferentes.

CONFIGURAÇÃO TECLAS: permite associar a cada tecla do TX um receptor, anteriormente inserido na instalação, activando a saída desejada.
Clicar duas vezes no símbolo da tecla a configurar, aparece a janela “Associação dispositivo…”, na qual são evidenciados os receptores presentes na instalação. É possível escolher a qual das saídas de um receptor a tecla específica do TX será associada.
A saída seleccionada será evidenciada através da bolinha vermelha, confirmar com a tecla **OK** para regressar à janela anterior. A tecla associada será evidenciada através da marca verde de selecção.



ASSOCIAÇÃO DISPOSITIVO: permite associar automaticamente todas as teclas de um TX às saídas de um RX de forma standard (Tecla 1 → Saída1; Tecla 2 → Saída 2; Tecla 3 → Saída 3; Tecla 4 → Saída 4) aparece o ecrã abaixo



ARTIGO: Permite escolher o tipo de receptor a associar ao TX.

DISPOSITIVOS N°: indica quantos receptores do tipo seleccionado no campo "Artigo" foram criados. Na tabela referem-se os detalhes dos receptores criados.

Ao seleccionar o receptor desejado clicando na tecla **OK** associa-se o TX ao receptor com a sequência standard das saídas canais (Tecla 1 → Saída 1; Tecla 2 → Saída 2 …)
ATENÇÃO: Não é possível utilizar esta função com uma selecção múltipla de

dispositivos a associar.
O procedimento correcto é o seguinte:
• Criar um dispositivo (por ex. TX)
• Associá-lo ao RX
• Programar o dispositivo (TX)
    • Criar outros dispositivos (TX) através do comando “DUPLICAR”

ELIMINAR: Elimina da lista o TX seleccionado. A operação não implica a eliminação do TX da memória mas simplesmente a eliminação do registo associado ao dispositivo seleccionado. Isto significa que ao eliminar um TX e ao reprogramar o Receptor, o TX eliminado de facto deixa de aparecer na lista dos dispositivos mas o seu código continua memorizado no interior do Receptor. Para eliminar o TX ver o procedimento de eliminação no RX.

ELIMINAR: Elimina da lista o TX seleccionado. A operação não implica a eliminação do TX da memória. Para eliminar o TX ver o procedimento de eliminação no RX.

PROGRAMAÇÃO DOS TRANSMISSORES

Uma vez executadas as operações de criação, configuração e associação dos transmissores aos receptores RF é possível programar os transmissores.

Partindo sempre da janela **Propriedade**

Tecla **Programa**: Permite programar o TX.
O TX deverá ser colocado no modo programação pressionando simultaneamente e consecutivamente as teclas 3 e 4 até os led deixarem de piscar e permanecerem permanentemente ligados. Posicionar o TX no Programador na posição indicada pelo desenho no teclado e confirmar com a tecla PROGRAMA. Uma barra de deslocamento indicará o progresso da operação. No fim confirmar com **Fechar.**

O TX programado será assinalado através da cor verde do campo com o número do TX
Os TX associados mas ainda não programados serão evidenciados através da cor amarela do campo com o número do TX.

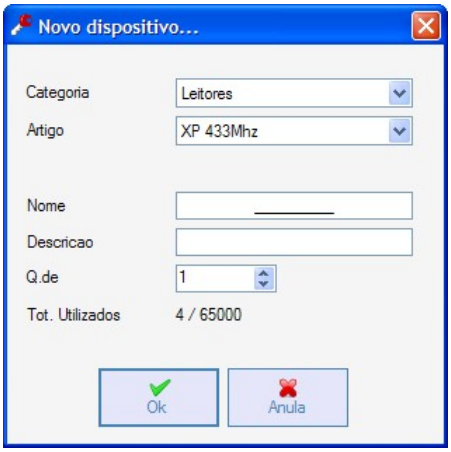
COR	DESCRIÇÃO
	Transmissor associado e programado
	Transmissor associado mas não ainda programado
	Transmissor substituído

Tecla **OK**: permite confirmar as associações efectuadas e sair da janela sem programar o TX.

Tecla **ANULAR**: Sai da janela sem guardar as configurações.

CRIAÇÃO E CONFIGURAÇÃO DOS RECEPTORES RF

Ao seleccionar a opção “Leitores” no lado esquerdo do ecrã, mostrando com a tecla direita do rato o menu “Adicionar novo…”, irá aparecer a janela para a criação dos receptores XP.



CATEGORIA: Deixar seleccionada a opção Receptores

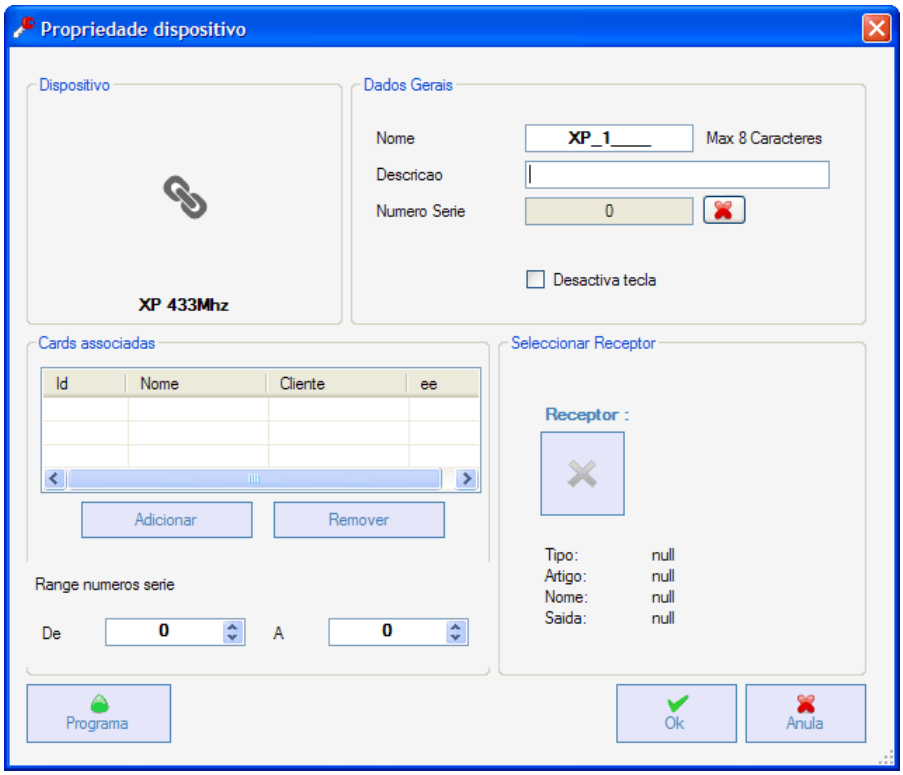
ARTIGO: Seleccionar o tipo de receptor XP que se deseja criar.

NOME: é possível inserir o nome escolhido para o dispositivo utilizando apenas letras ou números (máx 8 caracteres). Para eliminar um caracter utilizar a tecla BACKSPACE e não a tecla CANC.

DESCRIÇÃO é possível inserir uma descrição relativa ao dispositivo que se procura

QUANTIDADE: número dos dispositivos que se desejam criar.

Após ter criado os Receptores XP a utilizar na instalação é necessário definir as configurações. Clicando duas vezes com o rato num dos dois Receptores XP criados, ou utilizando a tecla direita e seleccionando a opção **Propriedade** do menu exibido, aparece a janela de configuração dos Receptores XP.



NOME: Irá aparecer o nome que foi inserido no momento da criação do Receptor.

DESCRIÇÃO Irá aparecer a descrição inserida no momento da criação do Receptor.

NÚMERO DE SÉRIE: será 0 até que o Receptor XP seja programado, depois irá aparecer o número de série do dispositivo.

DESACTIVA A TECLA: Ao seleccionar esta opção será desactivada a tecla LEARN presente no Receptor XP e já não será possível utilizá-la para activar o procedimento de memorização dos códigos.
Ter em atenção porque a única forma para memorizar um transmissor XP (CARD ou TAG) adicional no interior do Receptor XP será utilizando a CARD ou TAG master.

CARD ASSOCIADOS
Na tabela irá aparecer a lista das CARD e dos TAG associados ao Receptor XP.
ATENÇÃO: Lembramos que não é possível utilizar simultaneamente no mesmo Receptor XP TAG com código variável e CARD com código fixo. Consultar as instruções do Receptor XP.

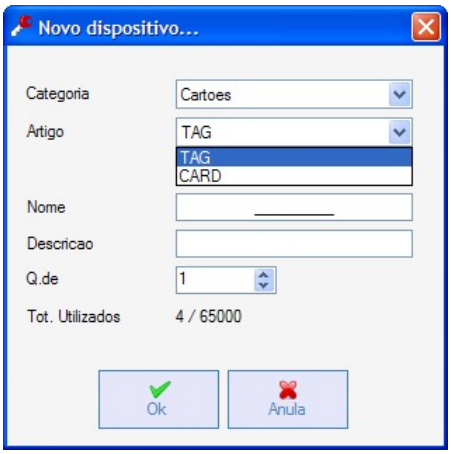
Tecla **ADICIONAR**: Adiciona uma nova CARD ou um TAG à lista

Tecla **REMOVER**: Remove uma CARD ou TAG da lista

INTERVALO DE NÚMEROS DE SÉRIE: é possível indicar 2 valores para reservar espaço na memória do Receptor XP e predispô-la para receber qualquer CARD ou TAG com número de série no intervalo entre… e…

CRIAÇÃO, CONFIGURAÇÃO E ASSOCIAÇÃO DAS CARD E DOS TAG AOS RECEPTORES XP

Ao seleccionar a opção “Placas” no lado esquerdo do ecrã, mostrando com a tecla direita do rato o menu “Adicionar novo…”, irá aparecer a janela para a criação de CARD/TAG.



CATEGORIA: Deixar seleccionada a opção Placas

ARTIGO: Seleccionar a opção Card ou Tag para criar o dispositivo desejado.

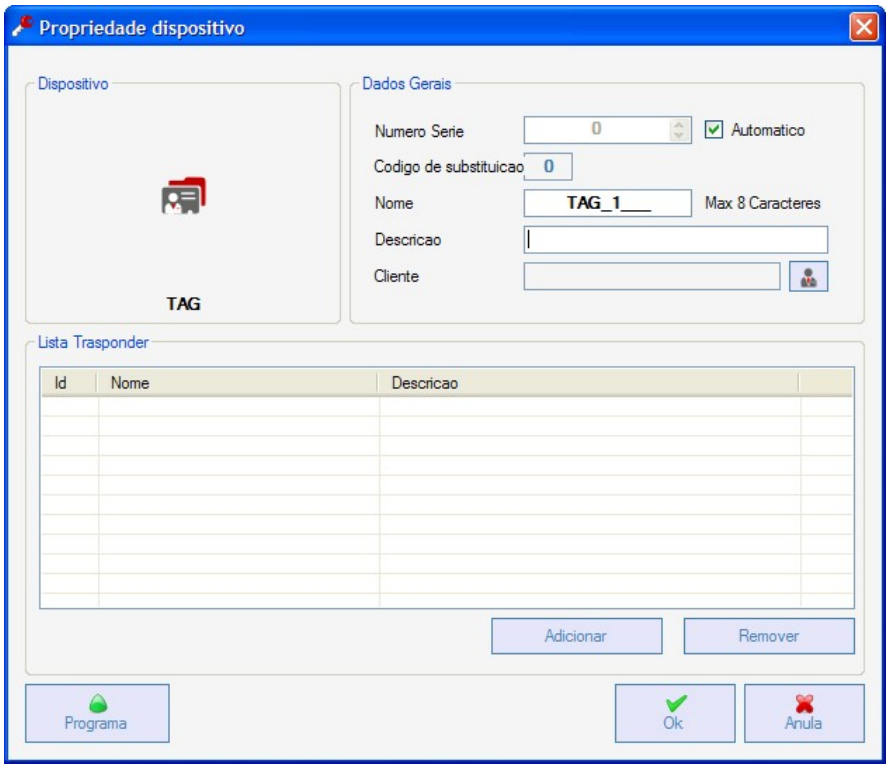
Lembramos que as CARD utilizam um código HCS fixo enquanto os TAG utilizam o rolling code. Não é possível utilizar no mesmo receptor XP dispositivos com codificação diferente um do outro.

NOME: é possível inserir o nome escolhido para o dispositivo utilizando apenas letras ou números (máx 8 caracteres). Para eliminar um caracter utilizar a tecla BACKSPACE e não a tecla CANC.

DESCRIÇÃO é possível inserir uma descrição relativa ao dispositivo que se procura

QUANTIDADE: número dos dispositivos que se desejam criar.

Após ter criado as CARD ou TAG a utilizar na instalação é necessário definir as configurações. Clicando duas vezes com o rato num das CARD ou TAG criadas, ou utilizando a tecla direita e seleccionando a opção **Propriedade** do menu exibido, aparece a janela de configuração das CARD e TAG.



NÚMERO DE SÉRIE: É possível inserir o número de série da Card ou Tag.
Por defeito o campo é desactivado enquanto é activada a opção “Automático”.

ATENÇÃO: Aconselha-se a não modificar esta configuração e deixar que seja associado ao dispositivo um número de série qualquer, excepto no caso que se queira criar uma Card/Tag com um determinado número de série.

CÓDIGO DE SUBSTITUIÇÃO: é possível definir um valor numérico de 0 a 9.
Por defeito é proposto o valor 0.

No caso de criação de um dispositivo com o mesmo número de série de um outro mas com código de substituição incrementado de uma unidade, aquando da primeira transmissão do novo dispositivo com código de substituição maior, será eliminado da memória do receptor o dispositivo com o código de substituição inferior tornando-o inutilizável.
O número máximo de substituições de código é 9.
Ao chegar à nona Card ou Tag substitutivo aparece a mensagem “número máximo do código de substituição alcançado”

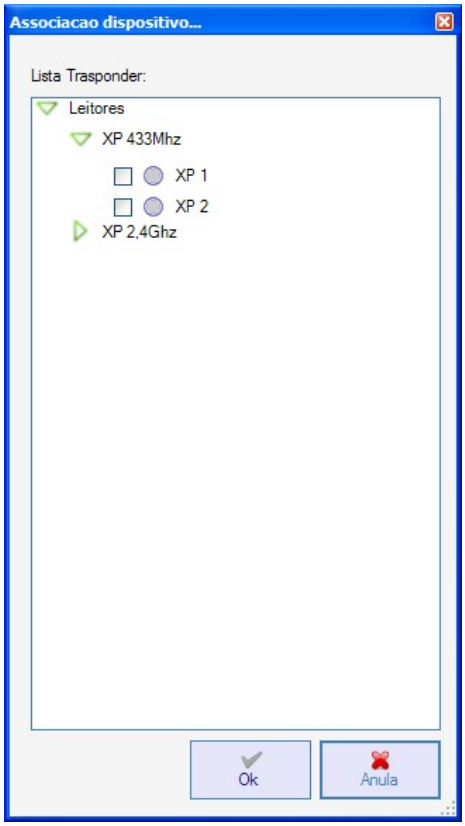
NOME: Aparece o nome associado â Card ou Tag anteriormente configurada.

DESCRIÇÃO Aparece a descrição associada à Card ou Tag

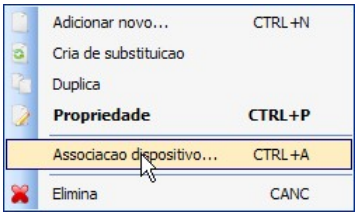
CLIENTE: é possível recuperar a partir da Lista Contactos Clientes anteriormente criada o nome do utilizador que usará a Card ou Tag.

LISTA TRANSPONDER
Na tabela irá aparecer a lista e todos os Receptores XP aos quais está associada à Card ou Tag

Tecla **ADICIONAR**: É possível associar uma CARD ou TAG a um Receptor XP. Seleccionando a tecla aparece o seguinte ecrã, no qual é possível seleccionar todos os receptores XP presentes na instalação à qual se pretende associar a Card ou Tag



É possível efectuar a associação também a partir da lista das Card ou Tag criados exibindo o menu de opções com a tecla direita do rato e seleccionando a opção "**Associar dispositivo…**"



Tecla **REMOVER**: Remove uma CARD ou TAG da lista

Após ter criado e configurado todas as Card e Tag presentes na instalação é possível proceder com a programação.

PROGRAMAÇÃO DAS CARD E TAG

Uma vez executadas as operações de criação, configuração e associação das Card e Tag aos receptores XP é possível programar os dispositivos.

Partindo sempre da janela **PROPRIEDADES**

Tecla **PROGRAMA**: permite programar os card ou os tag.
A card ou tag deverá ser posicionada no programador MANAGER na posição indicada pelo desenho no teclado. A card ou tag deverá ser posicionada no programador MANAGER na posição indicada pelo desenho no teclado. Uma barra de deslocamento indicará o progresso da operação. No fim confirmar com **Fechar.**

Os dispositivos programados serão assinalados através da cor verde do campo com o número do dispositivo.
Os dispositivos associados mas ainda não programados serão evidenciados através da cor amarela do campo com o número do dispositivo.

COR	DESCRIÇÃO
	Card ou Tag associado e programado
	Card ou Tag associado mas não ainda programado
	Card ou Tag substituído

Tecla **OK**: permite confirmar as associações efectuadas e sair da janela sem programar os dispositivos.

Tecla **ANULAR**: Sai da janela sem guardar as configurações.

ASSOCIAÇÃO DOS RECEPTORES XP AOS RECEPTORES RF

Partindo da janela das propriedades do Receptores XP é possível associar um Receptor XP a um ou mais Receptores RF.

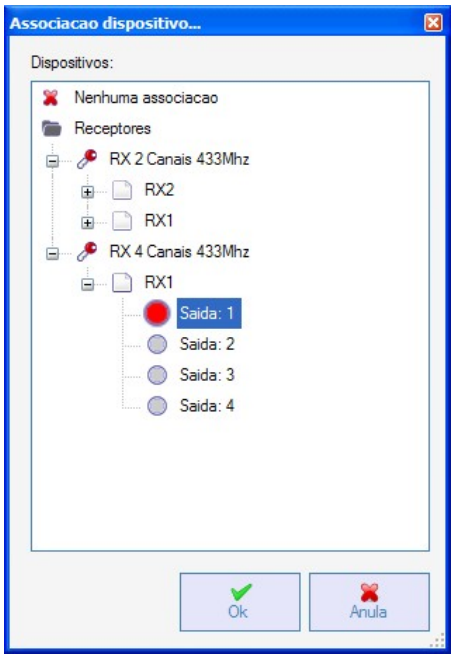
SELECCIONAR RECEPTOR

Lembramos que o Receptor XP é também um transmissor monocanal que pode ser associado a uma qualquer saída de um Receptor RF presente na instalação.

Seleccionando a tecla RECEPTOR aparece a janela de associação dispositivo, com a lista de todos os Receptores RF presentes na instalação. Agora é possível seleccionar um dos Receptores RF e escolher a qual saída associar a transmissão do Receptor XP (no exemplo Saída 1)

Tecla **OK**: Confirmar a selecção e voltar para a janela anterior.

Tecla **ANULAR**: Sair sem guardar a associação.



A associação efectuada será evidenciada no ecrã de configuração dentro do campo SELECCIONAR RECEPTOR

PROGRAMAÇÃO DOS RECEPTORES XP

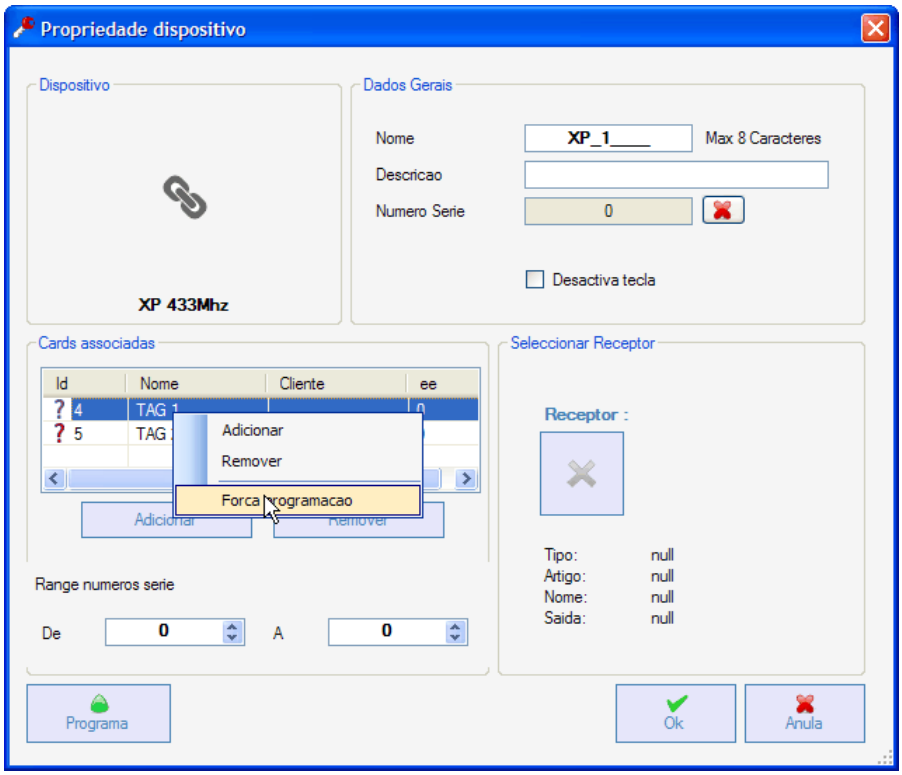
Depois ter criado e configurado os receptores XP, programados as card/tag associadas aos receptores é possível proceder à programação dos receptores XP para tornar efectivas todas as associações e configurações.

Tecla **PROGRAMA**: programar o Receptor XP.

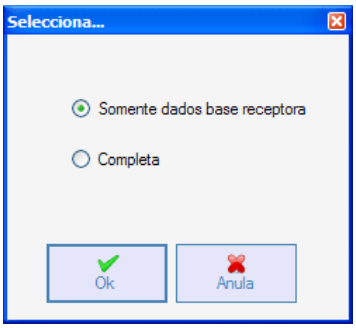
Tecla **OK**: guarda as configurações e sai da janela sem programar o receptor XP.

Tecla **ANULAR**: sai da janela sem guardar as configurações.

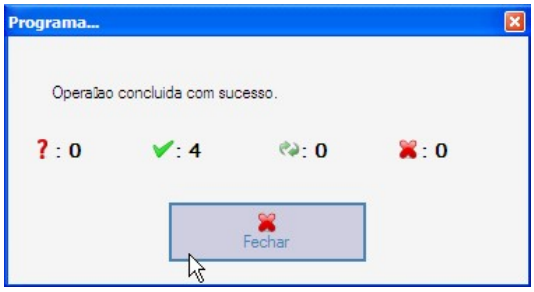
A partir da janela **Propriedades dispositivo,** seleccionando uma ou mais CARD/TAG associadas e mostrando com a tecla direita o menu de opções é possível activar a opção **Forçar programação**.
Desta forma todas as CARD/TAG seleccionadas são reprogramadas no interior do Receptor XP, quer as que que estavam presentes anteriormente, quer as que foram acrescentadas depois da programação anterior.
Caso sejam adicionadas CARD/TAG após uma programação e caso seja utilizada a função **Forçar programação**, escolhendo a opção **Programa** serão programadas no interior do Receptor XP somente as CARD/TAG novas.



Ao seleccionar a tecla PROGRAMA aparece o seguinte ecrã



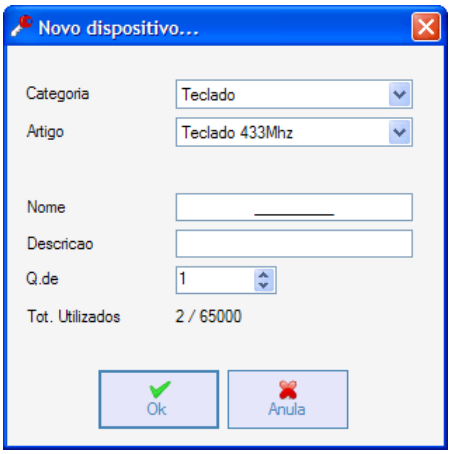
Seleccionar a opção desejada considerando que:
SOMENTE DADOS BASE RECEPTOR significa que são programadas somente as configurações do receptor.
COMPLETAR significa que serão memorizados, para além das configurações do rádio, os dispositivos que foram acrescentados após uma programação prévia e não foram ainda programados.
No fim da operação de programação irá aparecer um ecrã de resumo da operação efectuada que referirá na seguinte ordem:
• o número de dispositivos associados mas ainda não programados
• o número de dispositivos programados correctamente
• o número de dispositivos programados mas ainda não sincronizados com o receptor
• o número de dispositivos eliminados



Durante a operação de programação poderá acontecer que devido a perturbações e/ou interferências
nem todos os dispositivos são correctamente programados e aparecem ao lado do símbolo de sincronização Neste caso repetir a operação de programação.

CRIAÇÃO, CONFIGURAÇÃO E ASSOCIAÇÃO DOS TECLADOS NUMÉRICOS AOS RECEPTORES RF

Ao seleccionar a opção “Teclados” no lado esquerdo do ecrã, mostrando com a tecla direita do rato o menu “Adicionar novo…”, irá aparecer a janela para a criação de teclados numéricos.



CATEGORIA: manter seleccionada a opção Teclados

ARTIGO: seleccionar o tipo de teclado que se deseja criar.

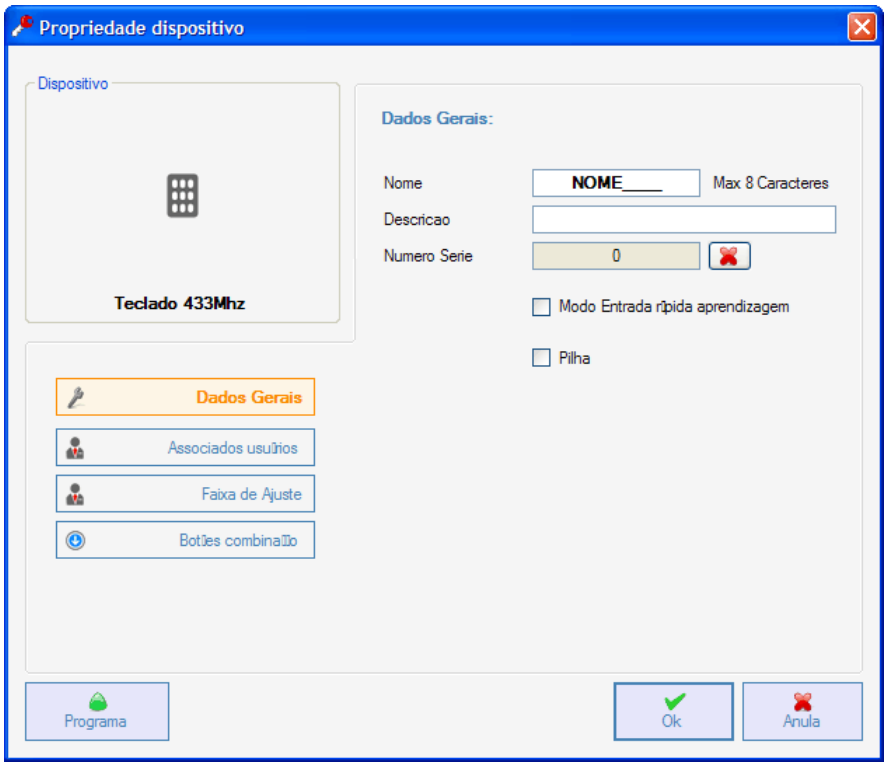
NOME: é possível inserir o nome escolhido para o dispositivo utilizando apenas letras ou números (máx 8 caracteres). Para eliminar um carácter utilizar a tecla BACKSPACE e não a tecla CANC.

DESCRIÇÃO é possível inserir uma descrição relativa ao dispositivo que se procura

QUANTIDADE: número dos dispositivos que se desejam criar.

Quando se insere um teclado numérico numa instalação é automaticamente criado um utilizador Administrador, que terá ID = 000, PW = 1234 e todos os canais activados. É possível substituir este utilizador com um outro que se tornará por sua vez Administrador. Ver a secção dedicada à tecla “Utilizadores associados”.

Após ter criado os teclados a utilizar na instalação é necessário definir as respectivas configurações. Clicando duas vezes com o rato num dos teclados criados, ou utilizando a tecla direita e seleccionando a opção **Propriedades** do menu exibido, aparece a janela de configuração.



NOME: Irá aparecer o nome que foi inserido no momento da criação do teclado.

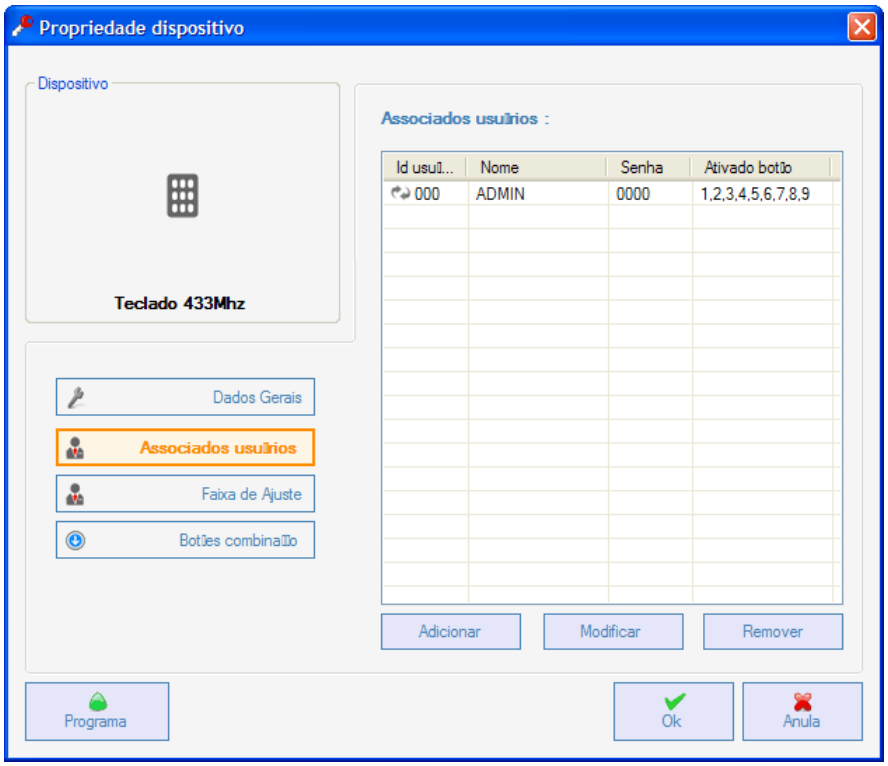
DESCRIÇÃO Irá aparecer a descrição inserida no momento da criação do teclado.

NÚMERO DE SÉRIE: será 0 até que o teclado seja programado, depois irá aparecer o número de série do dispositivo.

INTRODUÇÃO RÁPIDA EM MODO DE MEMORIZAÇÃO ao seleccionar esta opção activa-se a introdução rápida do teclado em modo de memorização. Consultar as instruções do teclado.

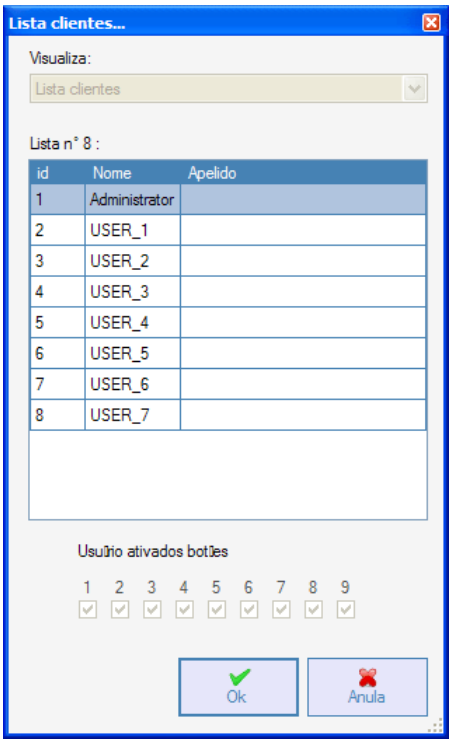
ALIMENTAÇÃO A BATERIA: seleccionar esta opção quando a alimentação do teclado é a bateria.

Ao activar a tecla “Utilizadores associados” aparece a seguinte janela

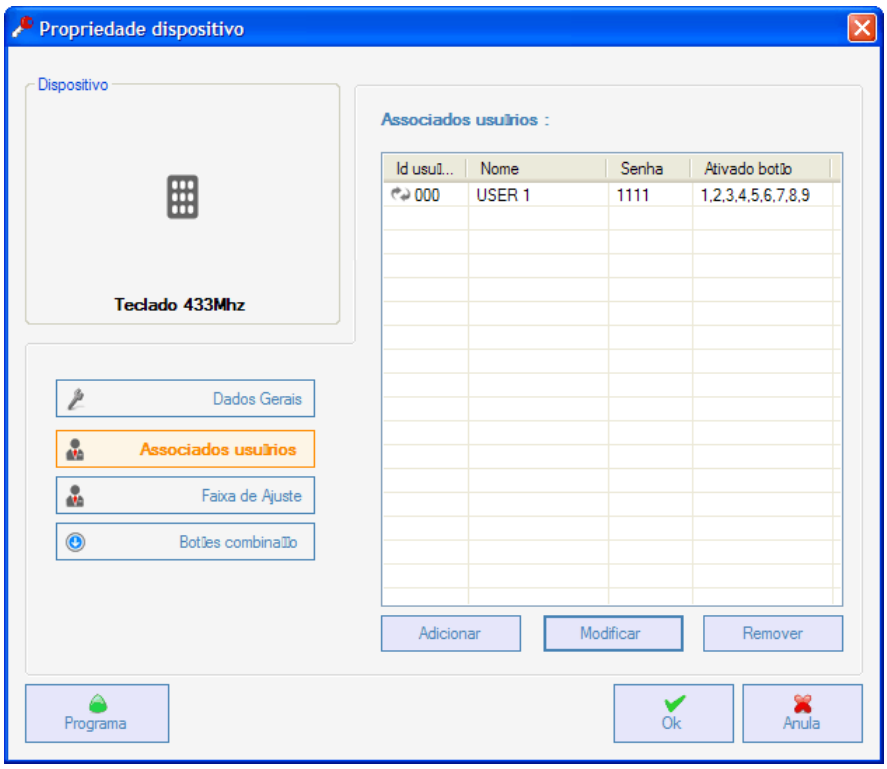


Na tabela UTILIZADORES ASSOCIADOS irá aparecer a lista de todos os utilizadores do teclado, cada um com as suas características. (ID, NOME, PALAVRA-PASSE, TECLAS ACTIVADAS)

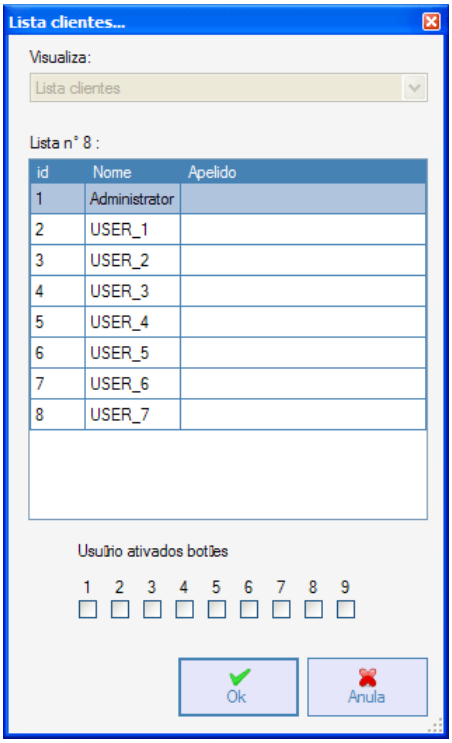
Ao seleccionar o utilizador ADMIN e ao clicar na tecla Alterar irá aparecer a seguinte janela onde é possível escolher um novo utilizador que irá substituir o Administrador criado por defeito



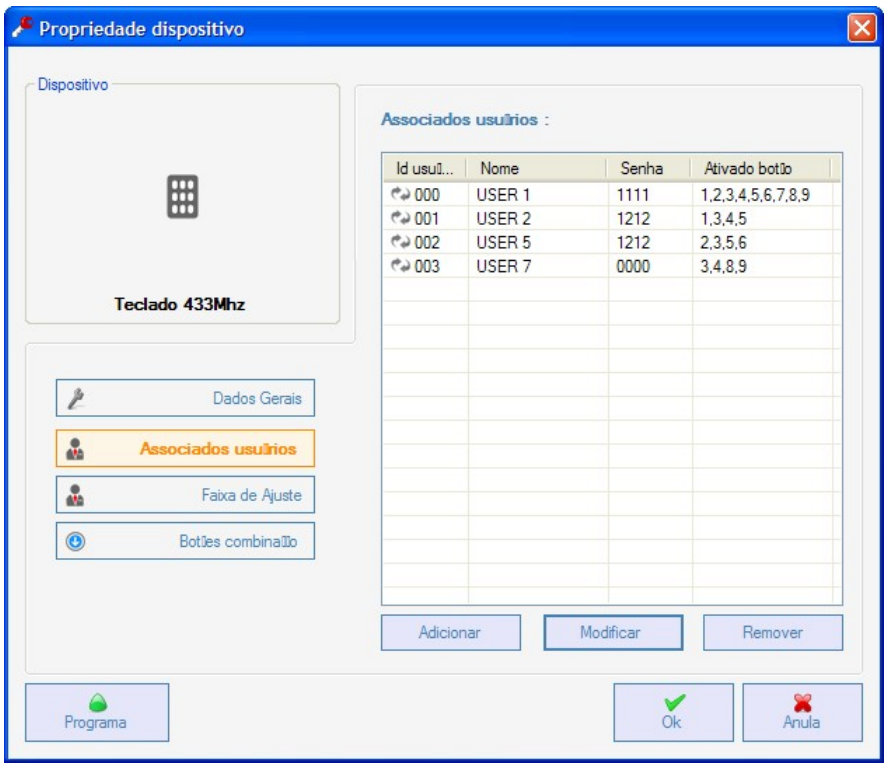
Seleccionar o utilizador que irá ser o novo Administrador e confirmar com **OK.** Não é possível seleccionar os canais enquanto o Administrador tiver sempre todas as teclas activas. O novo Administrador irá aparecer na lista dos utilizadores associados em posição 000.



Tecla **Adicionar**: adiciona um utilizador à lista dos que estão já associados ao teclado. Os utilizadores a inserir deverão fazer parte da Lista Contactos Clientes.

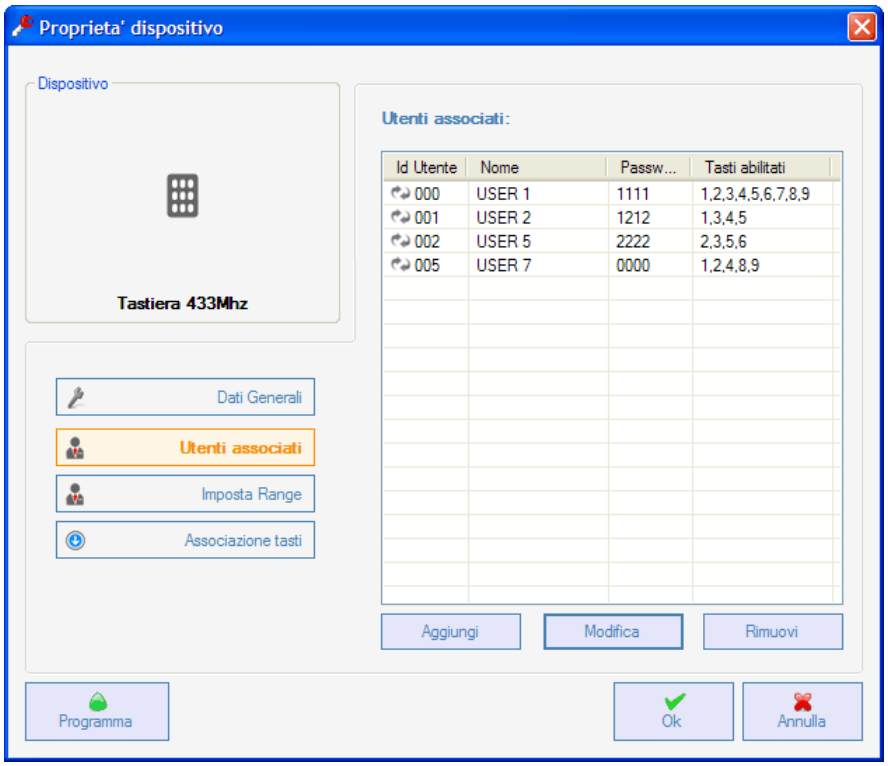


Para inserir um utilizador é necessário seleccioná-lo a partir da lista dos clientes inseridos, activar os canais que deverão estar activos e confirmar com OK. O novo utilizador irá aparecer na lista.



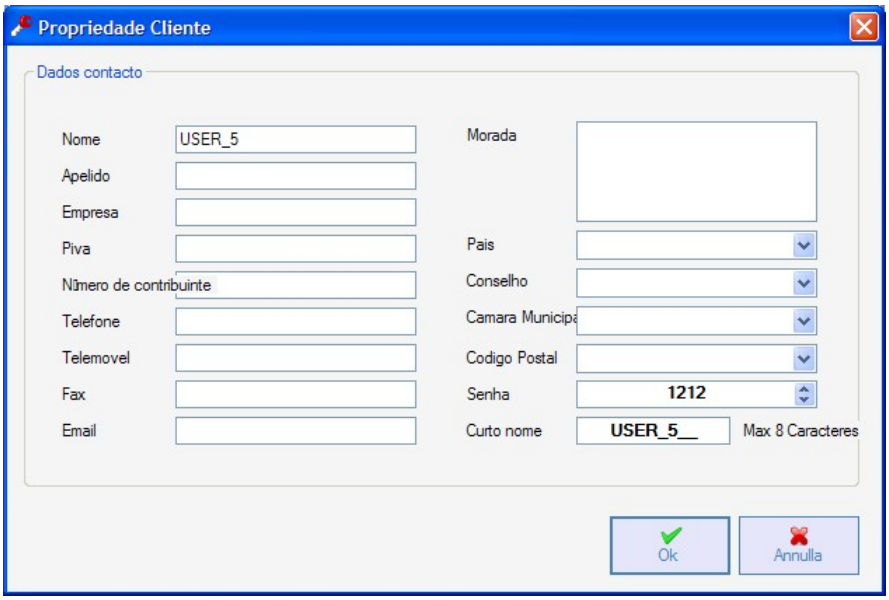
É possível alterar as configurações de um utilizador seleccionando o nome e clicando em **Alterar.** Aparece o seguinte ecrã

onde é possível alterar os canais activos e o ID do utilizador. Depois de inserir as alterações confirmar com **OK.**



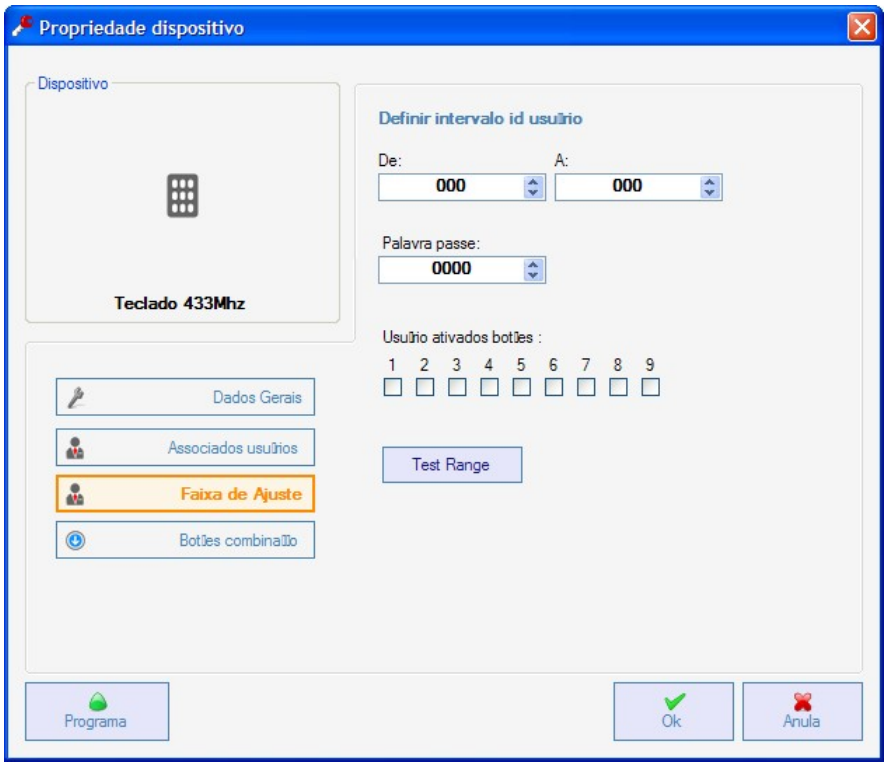
No exemplo para o utilizador USER_7 foram alterados o ID (de 003 para 005) e os canais activos (retirado o 3 e adicionados 1 e 2).

Caso se pretenda modificar a palavra-passe de um utilizador é necessário seleccionar o nome e clicar duas vezes de modo a que apareça o ecrã Propriedades Cliente.



Alterar a palavra-passe e confirmar com **OK**. Na lista dos utilizadores associados irá aparecer a nova palavra-passe do utilizador.

ATENÇÃO: A palavra-passe está ligada ao utilizador e não à instalação. Em caso de alteração da palavra-passe do utilizador, a alteração será válida para todas as instalações onde estiver presente aquele determinado utilizador.
Ao activar a tecla **Configurar Range** aparece o seguinte ecrã no qual é possível definir um número (Range) de utilizadores associados ao teclado, para além dos anteriormente associados.



De: inserir neste campo o ID de partida do grupo de utilizadores que se pretende criar.

A: Introduzir neste campo o ID de chegada do grupo de utilizadores que se pretende criar.

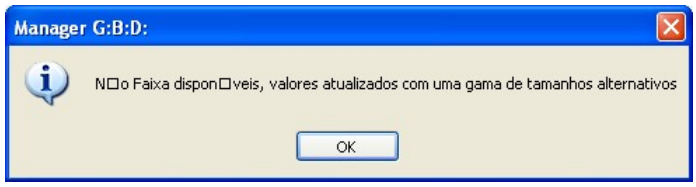
Palavra-passe: Introduzir uma palavra-passe que será comum a todos os utilizadores do grupo. Esta palavra-passe poderá posteriormente ser alterada conforme visto anteriormente.

Teclas activadas por utilizador: activa as teclas que deverão ser activadas para o grupo de utilizadores.

Teste Range: é efectuado um controlo para verificar que as posições em memória estão efectivamente livres e disponíveis para a criação do range. Para efectuar o teste range o teclado deverá estar em fase de learn e o Programador Manager ligado ao PC.
Em caso de resultado positivo será exibido o seguinte aviso

que significa que o range desejado está disponível e será criado no momento da programação do teclado.

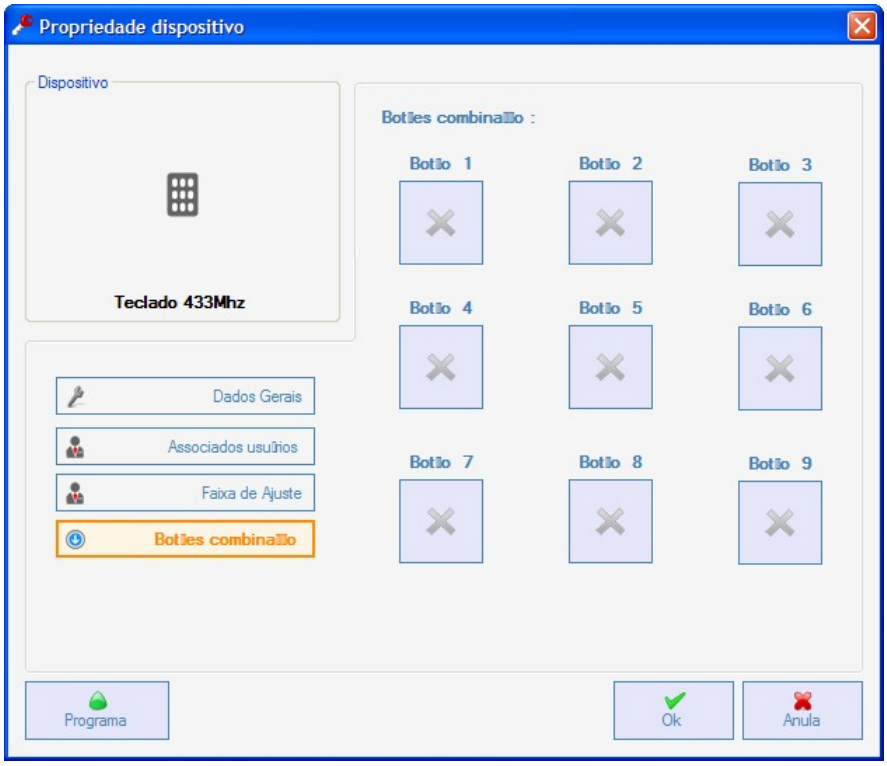
Em caso de resultado negativo será visualizado o seguinte aviso



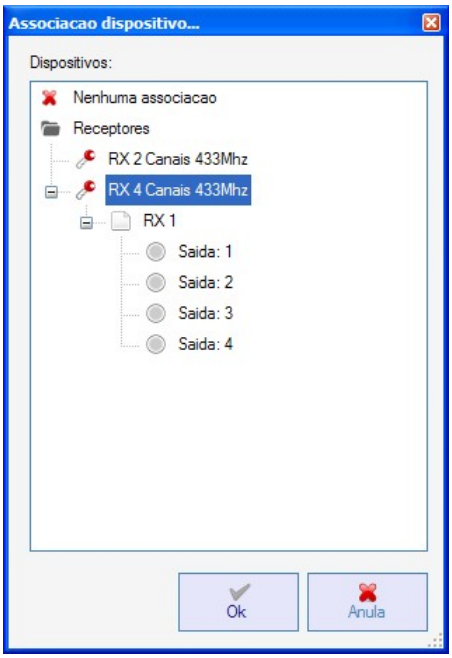
que significa que as posições de memória necessárias ao range estão já ocupadas. O sistema propõe um novo range de igual dimensão.

Depois de criar o range é possível alterar os dados dos utilizadores conforme anteriormente referido.

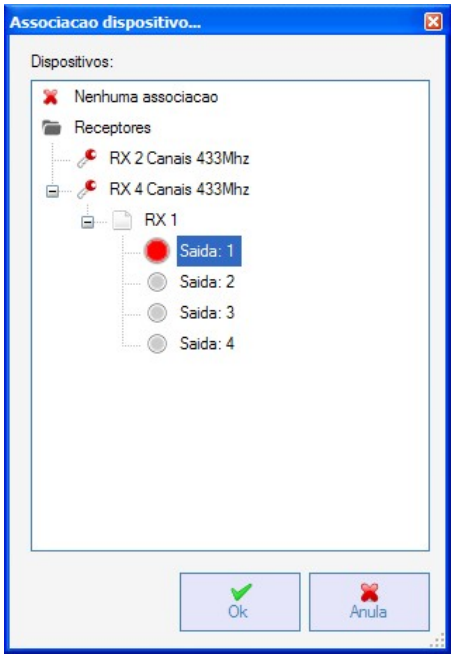
Ao activar a tecla Associação tecla aparece o seguinte ecrã onde é possível associar a cada tecla do teclado uma saída de um receptor RF.



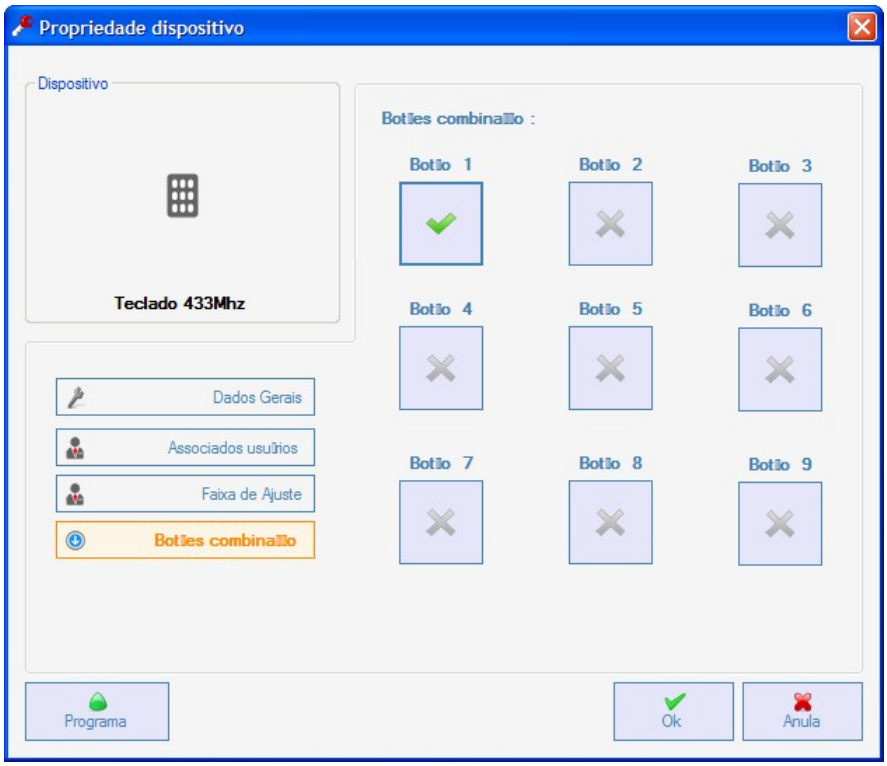
Ao clicar no ícone da tecla aparece o seguinte ecrã, onde são visíveis todos os receptores RF presentes na instalação.



Seleccionar a saída que se pretende activar e confirmar com **OK**



A associação será evidenciada através de selecção que irá aparecer no ícone do texto.



Para saber qual a associação efectuada basta passar com o rato por cima do ícone da tecla e irá aparecer um menu pop-up com os dados solicitados.

Depois de efectuar todas as associações pretendidas confirmar com a tecla **OK.**

ATENÇÃO: a operação de associação das teclas às saídas do receptor RF implica que cada tecla irá transmitir o código canal referente à saída do receptor RF seleccionada. Portanto caso um teclado seja associado a mais do que um Receptor RF, é necessário programar códigos de canal diferentes de modo a evitar a activação simultânea de diferentes saídas.

Resumindo: no caso do teclado associado da seguinte forma

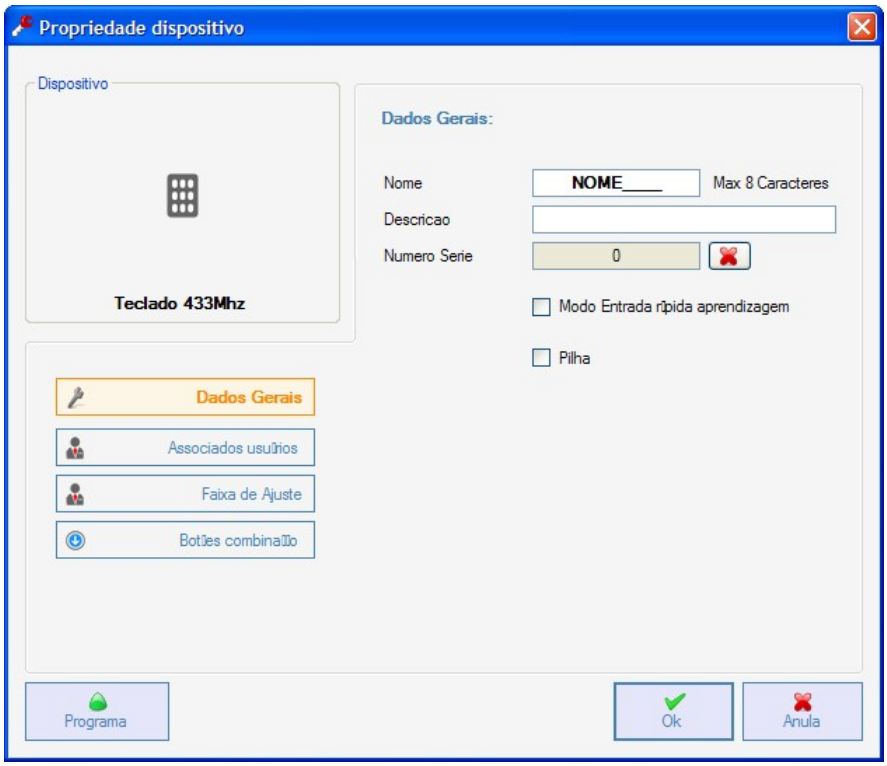
Tecla 1	Receptor RF1	Saída 1	Canal 1
Tecla 2	Receptor RF1	Saída 2	Canal 2
Tecla 3	Receptor RF1	Saída 3	Canal 3
Tecla 4	Receptor RF1	Saída 4	Canal 4
Tecla 5	Receptor RF2	Saída 1	Canal 1
Tecla 6	Receptor RF2	Saída 2	Canal 2
Tecla 7	Receptor RF2	Saída 3	Canal 3
Tecla 8	Receptor RF2	Saída 4	Canal 4

Ao pressionar a tecla 1 será activada quer a saída 1 do Receptor RF1, quer a saída 1 do Receptor RF2.
Para evitar isto é necessário programar os códigos dos canais de transmissão diferentes. Por exemplo

Tecla 1	Receptor RF1	Saída 1	Canal 1
Tecla 2	Receptor RF1	Saída 2	Canal 2
Tecla 3	Receptor RF1	Saída 3	Canal 3
Tecla 4	Receptor RF1	Saída 4	Canal 4
Tecla 5	Receptor RF2	Saída 1	Canal 5
Tecla 6	Receptor RF2	Saída 2	Canal 6
Tecla 7	Receptor RF2	Saída 3	Canal 7
Tecla 8	Receptor RF2	Saída 4	Canal 8

PROGRAMAÇÃO DOS TECLADOS NUMÉRICOS
Uma vez executadas as operações de criação, configuração e associação dos Teclados numéricos aos receptores RF é possível programar os dispositivos.

Partindo sempre da janela PROPRIEDADES DISPOSITIVO



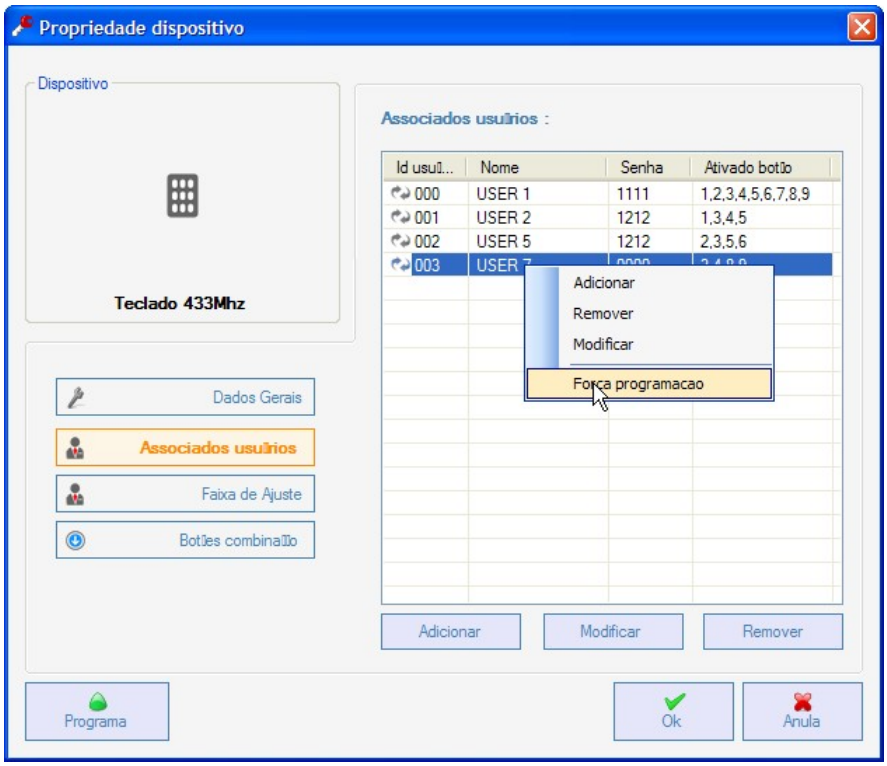
Tecla **PROGRAMA**: programa o Teclado.

Tecla **OK**: guarda as configurações e sai da janela sem programar o teclado.

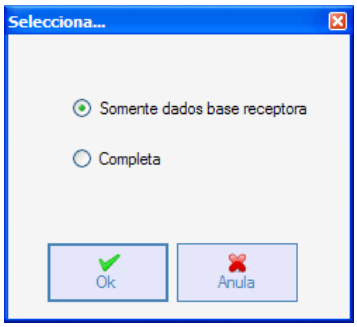
Tecla **ANULAR**: sai da janela sem guardar as configurações.

A partir da janela **Utilizadores associados,** seleccionando uma ou mais utilizadores e mostrando com a tecla direita o menu de opções é possível activar a opção **Forçar programação**.
Desta forma todos os utilizadores seleccionados são reprogramados no interior do teclado, quer os que se encontravam anteriormente, quer os que foram adicionados depois da anterior programação.

Caso forem adicionados utilizadores após uma programação e caso seja utilizada a função **Forçar programação**, escolhendo a opção **Programar** serão inseridos no interior do Teclado somente os utilizadores novos.



Ao seleccionar a tecla PROGRAMAR aparece o seguinte ecrã



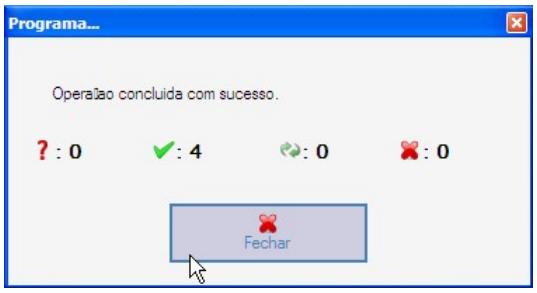
Seleccionar a opção desejada considerando que:

SOMENTE DADOS BASE RECEPTOR significa que são programadas somente as configurações do teclado e o range eventual. A opção activa-se somente após ter efectuado uma primeira programação e caso não se deva sincronizar ou eliminar um utilizador.

COMPLETAR significa que serão memorizados, para além das configurações do rádio, os dispositivos que foram acrescentados após uma programação prévia e não foram ainda programados.

No fim da operação de programação irá aparecer um ecrã de resumo da operação efectuada que referirá na seguinte ordem:

o número de dispositivos associados mas ainda não programados
o número de dispositivos programados correctamente
o número de dispositivos programados mas ainda não sincronizados com o receptor
o número de dispositivos eliminados



Durante a operação de programação poderá acontecer que devido a perturbações e/ou interferências nem todos os dispositivos são correctamente programados e aparecem ao lado do símbolo de sincronização Neste caso repetir a operação de programação

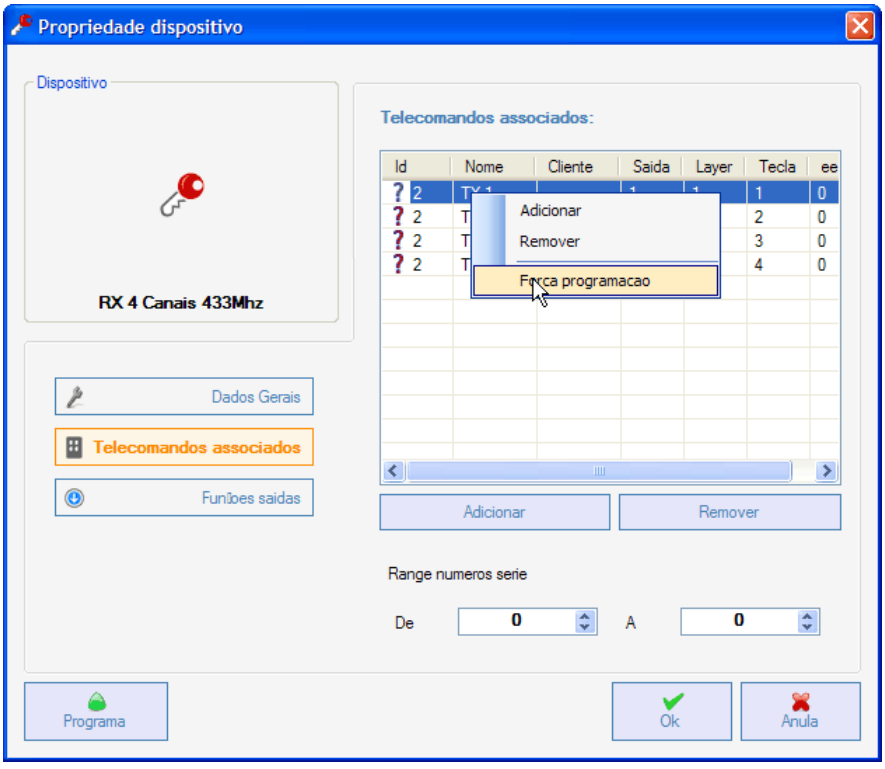
PROGRAMAÇÃO DOS RECEPTORES RF

Depois de ter criado e configurado todos os dispositivos presentes na instalação, é possível proceder à programação dos receptores RF para tornar efectivas todas as associações e configurações.

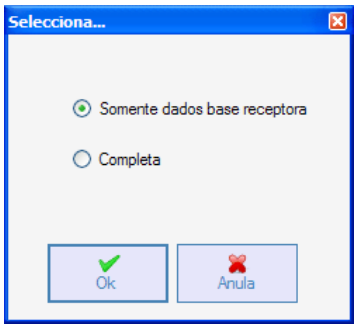
Tecla **PROGRAMA**: programar o Receptor RF.

Tecla **OK**: guarda as configurações e sai da janela sem programar o receptor RF.

Tecla **ANULAR**: sai da janela sem guardar as configurações.
Exactamente como para os Receptores XP, também neste caso é possível utilizar a função **Forçar programação** para programar um Receptor RF depois de ter adicionado alguns transmissores a seguir à programação.



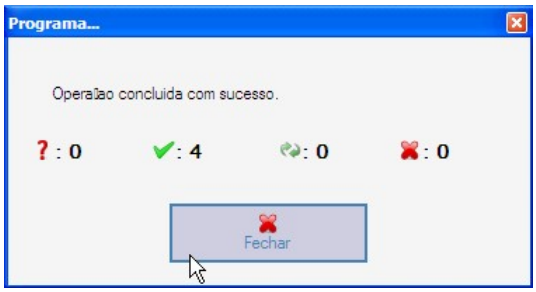
Ao seleccionar a tecla PROGRAMA aparece o seguinte ecrã



Seleccionar a opção desejada considerando que:

SOMENTE DADOS BASE RECEPTOR significa que são programadas somente as configurações do receptor.

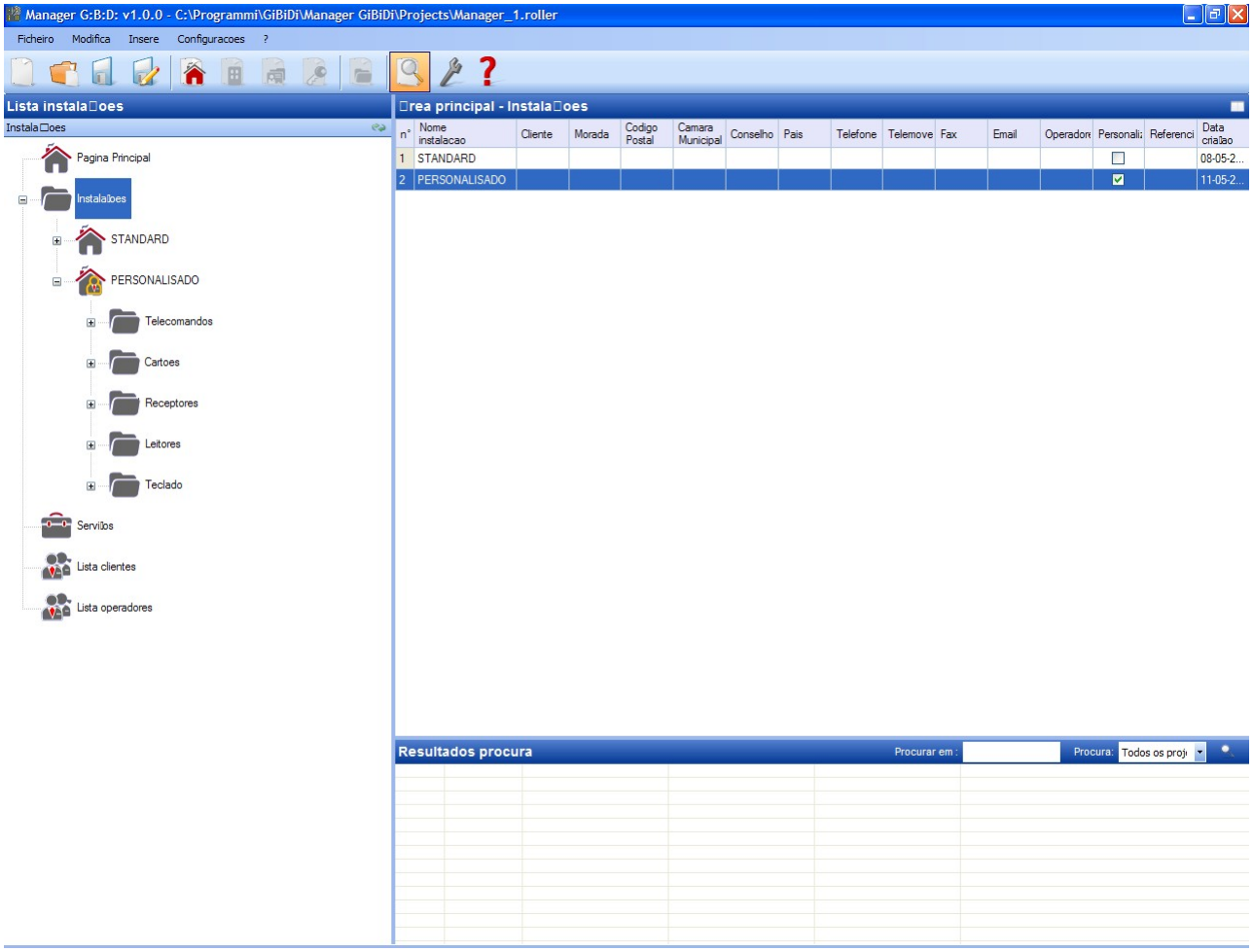
COMPLETA significa que serão memorizados, para além das configurações do rádio, os dispositivos que foram acrescentados após uma programação prévia e não foram ainda programados.
No fim da operação de programação irá aparecer um ecrã de resumo da operação efectuada que referirá na seguinte ordem:
• o número de dispositivos associados mas ainda não programados
• o número de dispositivos programados correctamente
• o número de dispositivos programados mas ainda não sincronizados com o receptor
• o número de dispositivos eliminados.



Durante a operação de programação poderá acontecer que devido a perturbações e/ou interferências nem todos os dispositivos são correctamente programados e aparecem ao lado do símbolo de sincronização Neste caso repetir a operação de programação.

INSTALAÇÃO PERSONALIZADA

Se se quer criar uma instalação personalizada é necessário deixar seleccionada a opção "Personalizada" no momento da criação da instalação.
A instalação "Personalizada" criada irá aparecer na parte esquerda do ecrã de baixo do item "Instalações" e será caracterizada por um ícone diferente em relação ao standard.

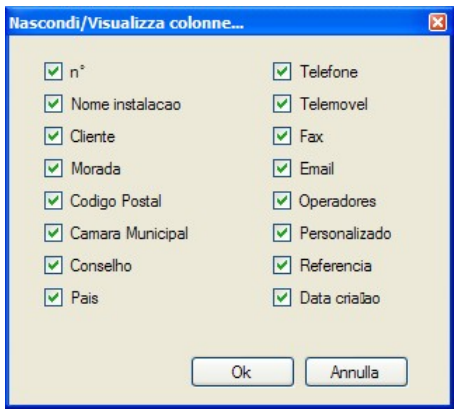


Automaticamente serão criados os tipos de dispositivos que podem fazer parte da instalação.

a. Telecomandos 4 canais
b. Card/Tag
c. Receptores 2 e 4 canais
d. Leitores XP
e. Teclados numéricos

Na parte direita do ecrã, no interior da "**Área principal – Instalações**" irá aparecer a lista de todas as instalações criadas. É possível personalizar os campos a visualizar activando a tecla indicada na figura abaixo.

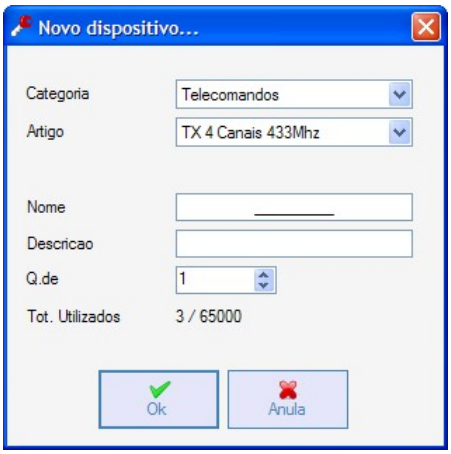
Irá aparecer uma janela onde será possível seleccionar os campos que se desejam ver.



CONFIGURAÇÃO DISPOSITIVOS

Utilizando os comandos na barra de ferramentas

ou identificado o dispositivo com o botão direito escolher "Adicionar novo…" e activa-se a janela "Novo dispositivo" .



CATEGORIA: é possível seleccionar uma à escolha entre as opções:
- Telecomandos
- Placas
- Receptores
- Leitores
- Teclados

ARTIGO: Conforme a categoria seleccionada irão aparecer os diferentes tipos de dispositivos associados àquela categoria.

NOME: é possível inserir o nome escolhido para o dispositivo utilizando apenas letras ou números (máx 8 caracteres). Para eliminar um caracter utilizar a tecla BACKSPACE e não a tecla CANC.

DESCRIÇÃO é possível inserir uma descrição relativa ao dispositivo que se procura

QUANTIDADE: número dos dispositivos de uma determinada categoria utilizados na instalação

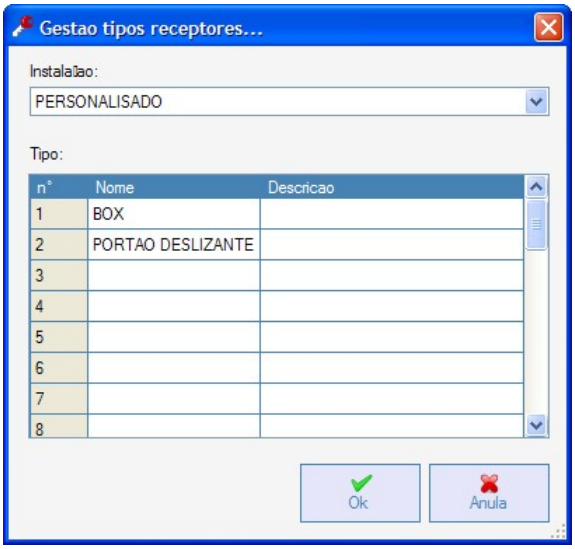
Uma vez criados os dispositivos associados à instalação é necessário configurá-los

CRIAÇÃO E CONFIGURAÇÃO DOS RECEPTORES RF

Com o sistema personalizado é possível e aconselhável gerir o tipo de utilizadores. Cada tipo representa um diferente tipo de passagem/abertura (por ex. BOX, BARREIRA, PORTÃO DESLIZANTE,…). É possível definir até um máximo de 32 diferentes tipos de utilizadores.

Utilizando os comandos na barra de ferramentas

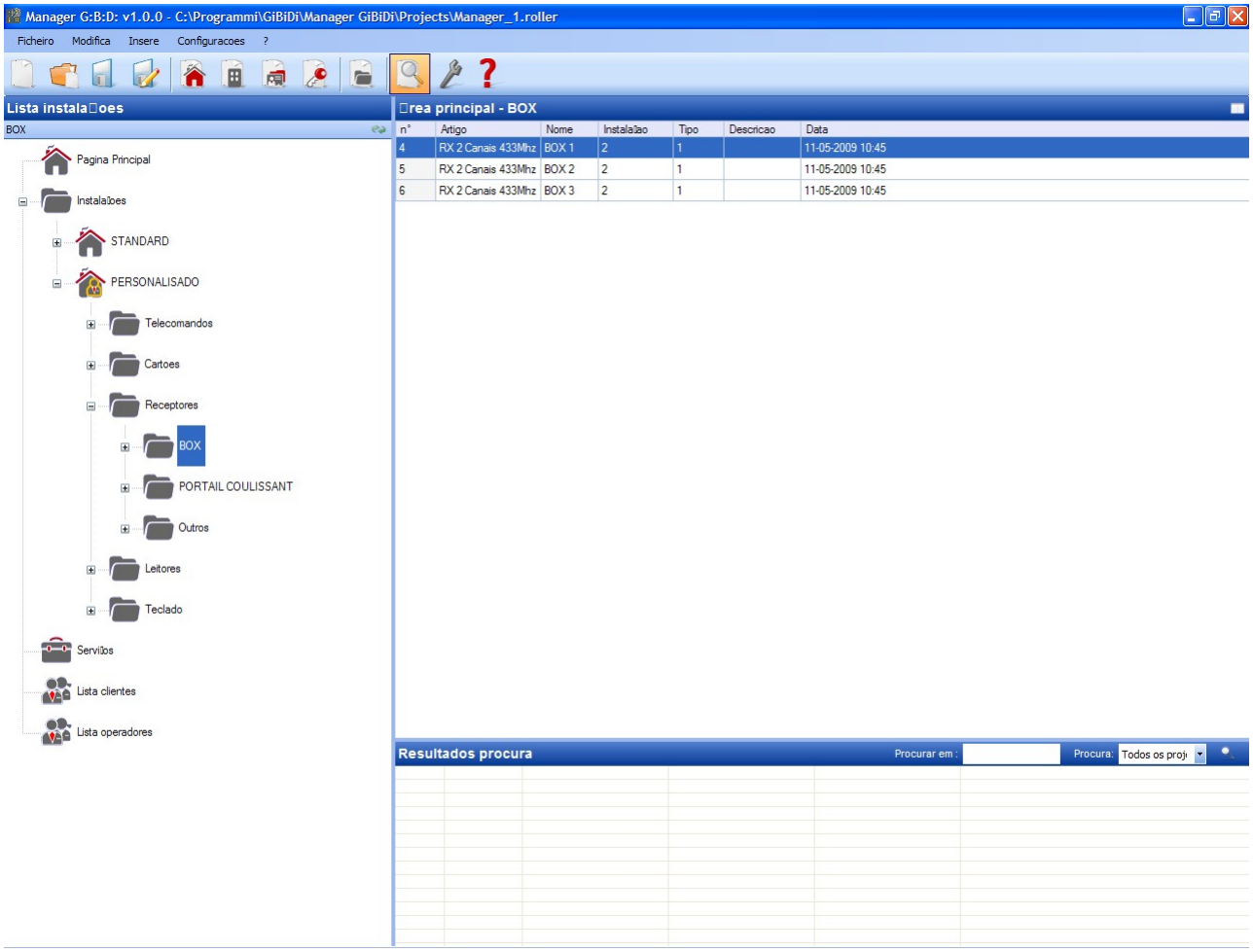
Ou através do menu **Inserir** → **Gestão tipos (ID de Utilizador)** aparece a janela para a introdução dos diferentes tipos de passagem/abertura presentes na instalação.
No exemplo foram criados 2 diferentes tipos de aberturas: BOX e PORTÃO DESLIZANTE.



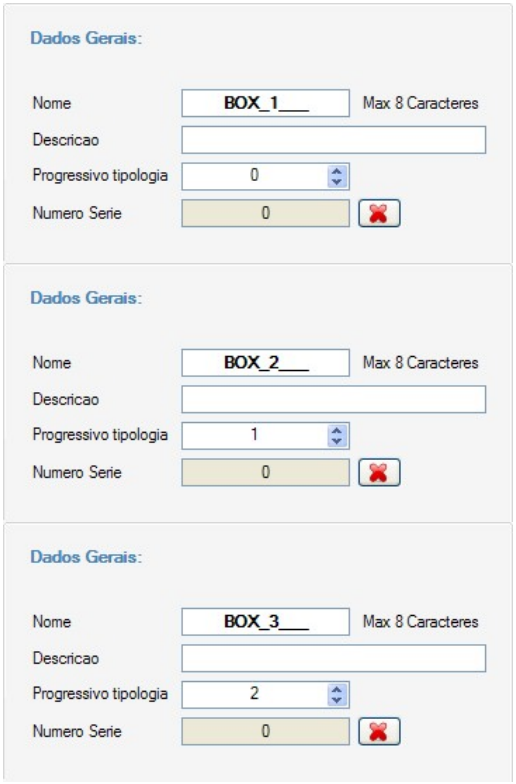
INSTALAÇÃO: aparece a lista de todas as instalações personalizadas anteriormente criadas.

UTILIZADOR: aparecem os diferentes tipos de utilizador previstos na instalação (máx 32). O número que aparece ao lado de cada opção representa a identificação do utilizador específico (ID de Utilizador) e integra-se no código unívoco de transmissão da instalação personalizada.

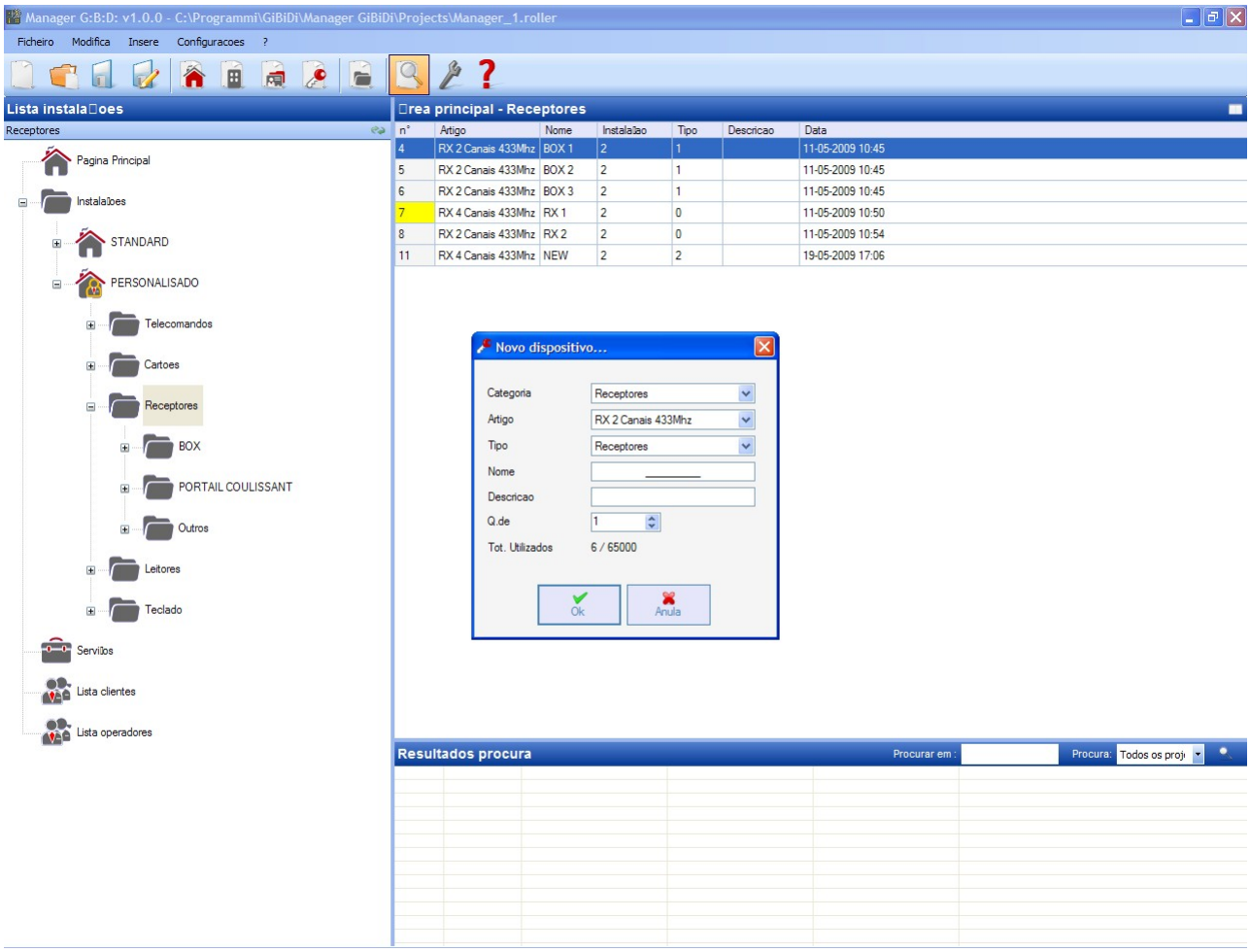
Os dois diferentes tipos foram criados no interior da instalação na categoria Receptores



Dentro de cada tipologia específica de receptor é possível criar mais receptores, todos relativos àquela tipologia específica, cada um com um número sequencial diferente (NS de Utilizador).
No exemplo na tipologia BOX foram criados 3 receptores diferentes, identificados pelo nome BOX_1,BOX_2, BOX_3, cada um com NS de Utilizador automaticamente diferente (0, 1 e 2)



Ao seleccionar a opção “Receptores” ou “Outros” no lado esquerdo do ecrã, mostrando com a tecla direita do rato o menu “Adicionar novo…”, irá aparecer a janela para a criação dos receptores genéricos, identificados pelo ID de Utilizador igual a 0.



CATEGORIA: deixar seleccionada a opção Receptores

ARTIGO: seleccionar o tipo de receptor que se deseja criar.

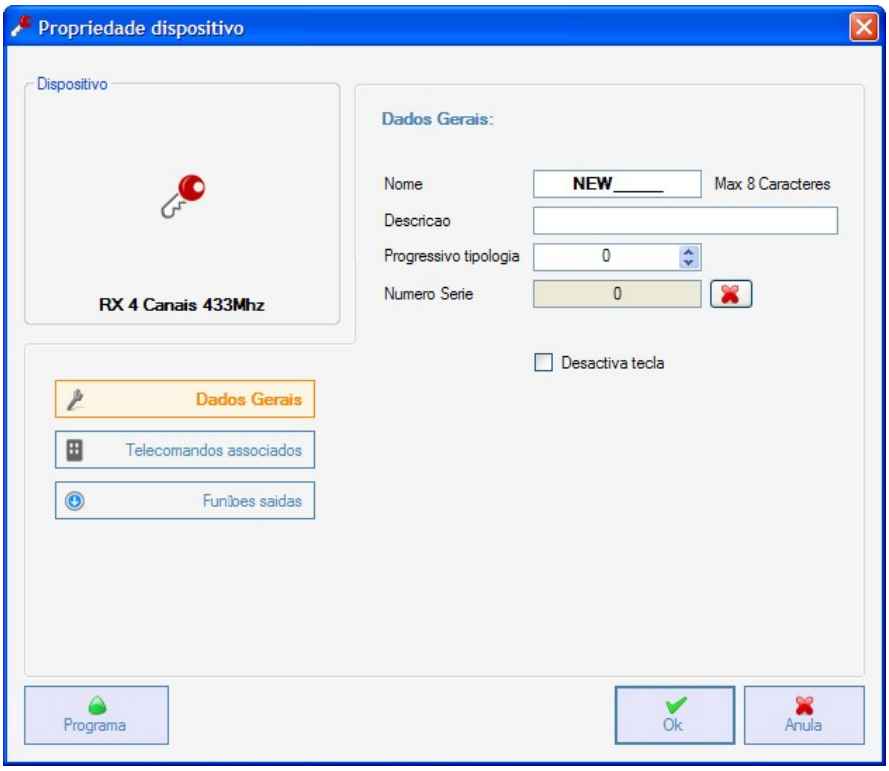
UTILIZADOR: Manter seleccionada a opção Receptores caso se queira criar um dispositivo com ID de UTILIZADOR igual a 0.

NOME: é possível inserir o nome escolhido para o dispositivo utilizando apenas letras ou números (máx 8 caracteres). Para eliminar um caracter utilizar a tecla BACKSPACE e não a tecla CANC.

DESCRIÇÃO é possível inserir uma descrição relativa ao dispositivo que se procura

QUANTIDADE: número dos dispositivos que se desejam criar.

Após ter criado os tipos de receptores a utilizar na instalação é necessário definir as configurações. Clicando duas vezes com o rato num dos dois Receptores criados, ou utilizando a tecla direita e seleccionando a opção **Propriedade** do menu exibido, aparece a janela de configuração dos Receptores.



NOME: irá aparecer o nome que foi inserido no momento da criação do Receptor.

DESCRIÇÃO irá aparecer a descrição inserida no momento da criação do Receptor.

NS DE UTILIZADOR: indica o número progressivo do Receptor seleccionado e pertence ao código unívoco de transmissão da instalação personalizada.

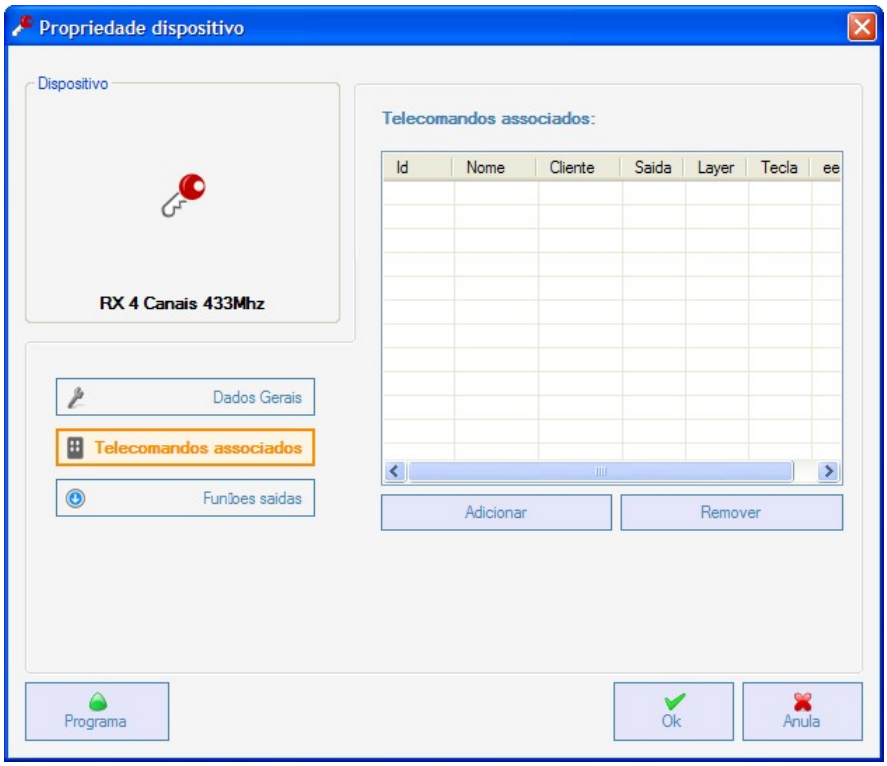
NÚMERO DE SÉRIE: será 0 até que o Receptor seja programado, depois irá aparecer o número de série do dispositivo.

DESACTIVA A TECLA: ao seleccionar esta opção será desactivada a tecla LEARN presente no Receptor e deixará de ser possível a sua utilização para pôr em comunicação o dispositivo com o programador MANAGER.
ATENÇÃO: Ao seleccionar a opção "DESACTIVAR TECLA" é desactivada automaticamente a função de APRENDIZAGEM AUTOMÁTICA.

Ter em atenção porque desta forma a única via para memorizar mais um transmissor no interior do Receptor será reactivar a aprendizagem automática activando a nova tecla LEARN através do seguinte procedimento.

Pressão simultânea das teclas 1 e 2 de um transmissor já memorizado, o led vermelho do receptor irá começar a piscar rapidamente e após 5/6 seg. o sinal intermitente irá tornar-se mais lento, o receptor entrará na fase de pre-learning e acende o led verde. Dentro de 2/3s premir a tecla do transmissor associado ao receptor que se deseja memorizar. Dentro de 2/3s premir a tecla do transmissor já memorizado.
Agora o Receptor poderá ligar-se ao Programador MANAGER: Será necessário activar novamente a tecla LEARN retirando a flag da quadrícula DESACTIVAR TECLA e programar novamente o Receptor.

Ao activar a tecla “Telecomandos associados” aparece a seguinte janela



Na tabela TELECOMANDOS ASSOCIADOS irá aparecer a lista de todos os dispositivos associados ao Receptor, com a associação evidenciada entre tecla do transmissor e saída do Receptor.

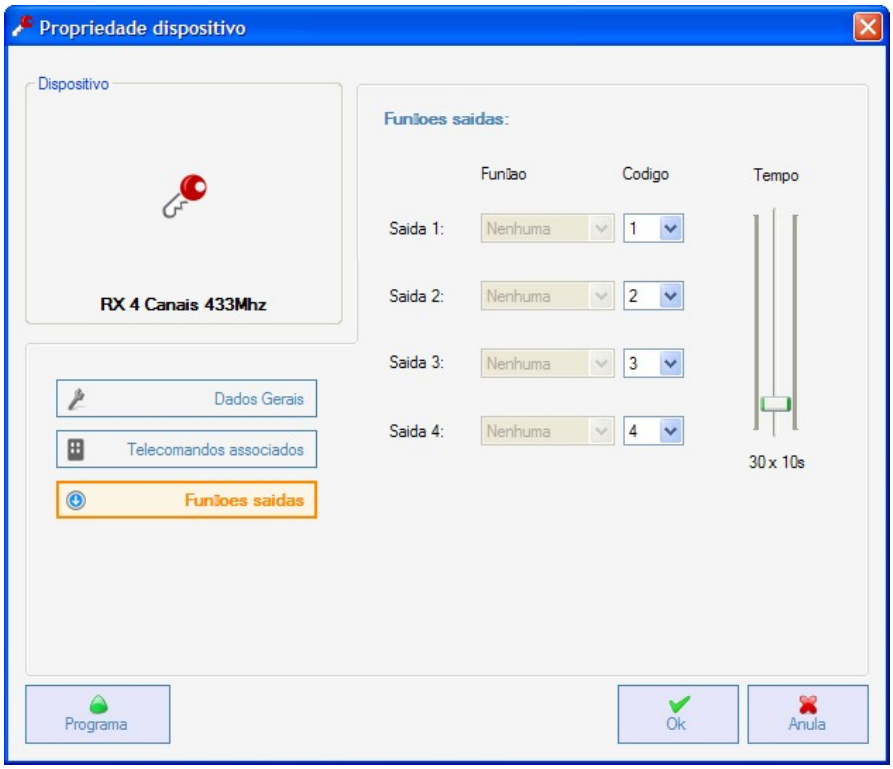
Na primeira coluna (Id) irá aparecer um símbolo que irá indicar o estado do transmissor e/ou do transponder dentro do receptor.

SÍMBOLO	SIGNIFICADO
?	Os dispositivos foram associados mas não foram ainda programados
	O transmissor associado ao receptor foi programado mas o receptor deve ainda ser programado
✓	Ambos os dispositivos foram programados

Tecla **Adicionar**: Adiciona um transmissor à lista mas neste caso a associação tecla transmissor – saída receptor não pode ser efectuada de forma automática (ver. Pág.xxx) mas deve ser efectuada escolhendo a saída do receptor que se quer activar com a tecla seleccionada.

Tecla **Remover**: Remove um transmissor da lista, também neste caso não de forma automática mas eliminando cada um dos canais seleccionados

Ao activar a tecla “Funções saídas” aparece a seguinte janela



FUNÇÃO: neste campo, uma vez programado o Receptor, irá aparecer o tipo de configuração da saída (monostável, biestável, timer). O campo é somente de leitura, não é possível através deste campo modificar as configurações do hardware.

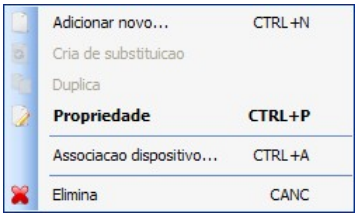
CÓDIGO: para cada saída do Receptor é possível seleccionar o número do canal de transmissão utilizado. É possível escolher os valores de 1 a 9. Introduzindo o valor 0, a saída é desactivada.

TEMPO: é possível modificar a temporização das saídas configuradas como timer de 10s a um máximo de 42 minutos.

ATENÇÃO: a alteração refere-se a todas as saídas temporizadas

CRIAÇÃO, CONFIGURAÇÃO E ASSOCIAÇÃO DOS TRANSMISSORES AOS RECEPTORES RF

Ao seleccionar a opção “Telecomandos” no lado esquerdo do ecrã, irá aparecer à direita a lista de todos os transmissores anteriormente criados. Ao seleccionar uma linha e ao exibir o menu com a tecla direita do rato aparecem as seguintes opções:

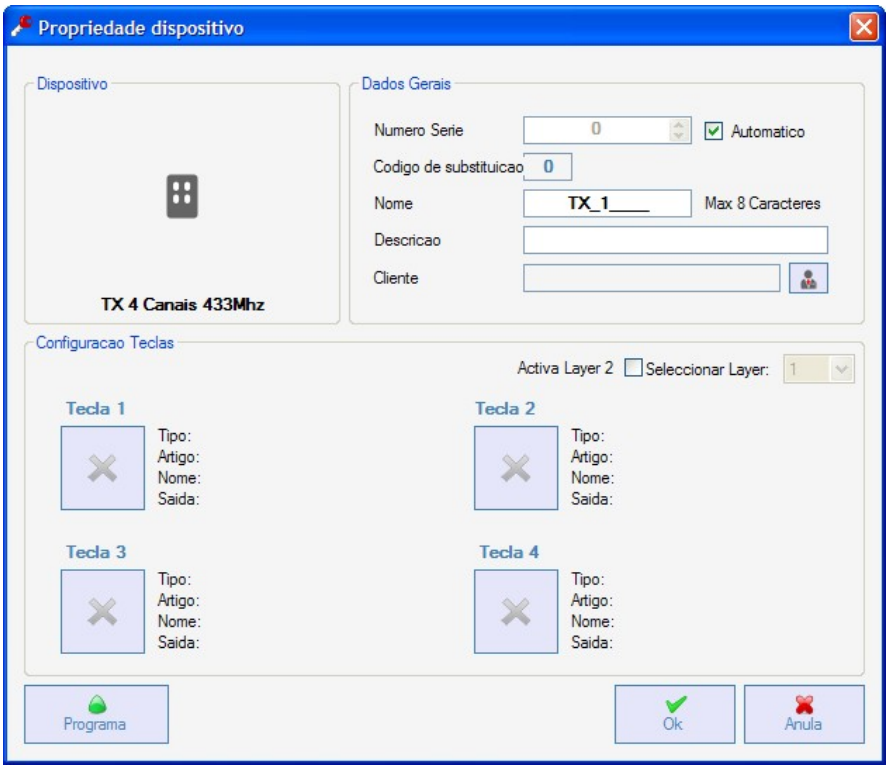


ADICIONAR NOVO: Adiciona um novo TX à lista

CRIAR TX DE SUBSTITUIÇÃO: cria um TX com o mesmo número de série e mesmas associações do evidenciado mas com código de substituição incrementado de uma unidade. O novo TX criado irá automaticamente a substituir o anterior aquando da primeira transmissão. O TX já não utilizável será identificado pela cor vermelha no campo com o número do dispositivo.

DUPLICAR: permite criar livremente um número de TX com as mesmas características de associação do número evidenciado mas com número de série diferente.

PROPRIEDADE: aparece o ecrã abaixo



NÚMERO DE SÉRIE: é possível inserir o número de série do transmissor, que passará a fazer parte do código de transmissão.
Por defeito o campo é desactivado enquanto é activada a opção “Automático”.

ATENÇÃO: Aconselha-se a não modificar esta configuração e deixar que seja associado ao dispositivo um número de série qualquer, excepto no caso em que se queira criar um TX com um determinado número de série.

CÓDIGO DE SUBSTITUIÇÃO: é possível definir um valor numérico de 0 a 9.
Por defeito é proposto o valor 0.

No caso de criação de um TX com o mesmo número de série de um outro mas com código de substituição incrementado de uma unidade, aquando da primeira transmissão do TX com código de substituição maior, será eliminado da memória do receptor o TX com o código de substituição inferior tornando-o inutilizável.
O número máximo de substituições de código é 9.

Ao chegar ao nono telecomando substitutivo aparece o texto “número máximo do código substitutivo alcançado”

NOME: aparece o nome associado ao TX anteriormente configurado.

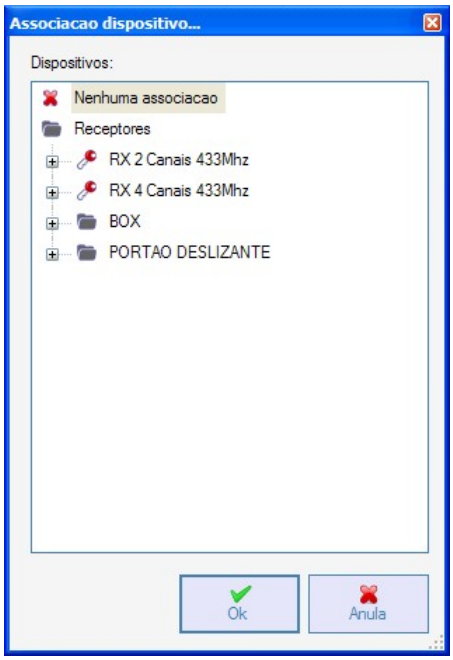
DESCRIÇÃO aparece a descrição associada ao TX

CLIENTE: é possível recuperar a partir da Lista Contactos Clientes anteriormente criada o nome do utilizador que usará o TX.

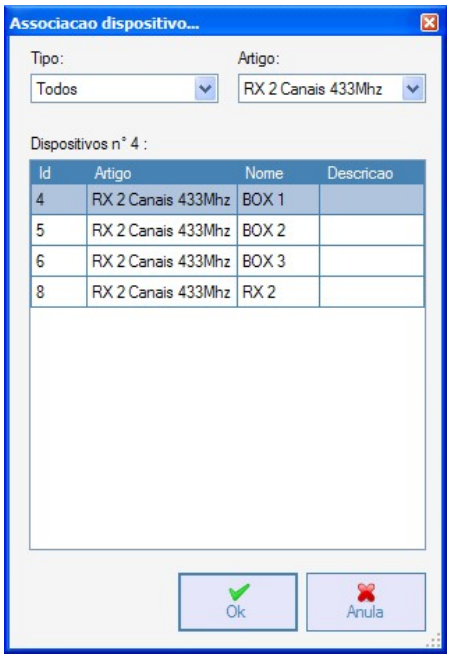
ACTIVAR LAYER 2: o TX transmite sempre 2 códigos consecutivos (chamados layer) que podem ser iguais entre eles ou diferentes.
Caso não seja seleccionada a quadrícula será activado somente um layer e os códigos transmitidos serão iguais.
Se a quadrícula for seleccionada será possível programar os dois códigos de forma completamente diferente. Será necessário programar antes o primeiro layer e depois o segundo como se tratasse de dois transmissores diferentes.

ATENÇÃO: Aconselha-se a programar somente um dos dois layer de modo a ter a possibilidade de memorizar posteriormente o telecomando numa próxima instalação standard.

CONFIGURAÇÃO TECLAS: permite associar a cada tecla do TX um receptor, anteriormente inserido na instalação, activando a saída desejada.
Clicar duas vezes no símbolo da tecla a configurar, aparece a janela “Associação dispositivo…”, na qual são evidenciados os receptores presentes na instalação. É possível escolher a qual das saídas de um receptor a tecla específica do TX será associada.
A saída seleccionada será evidenciada, confirmar com a tecla **OK** para regressar à janela anterior.
A tecla associada será evidenciada através da marca verde de selecção.



ASSOCIAÇÃO DISPOSITIVO: permite associar automaticamente todas as teclas de um TX às saídas de um RX de forma standard (Tecla 1 → Saída1; Tecla 2 → Saída 2; Tecla 3 → Saída 3; Tecla 4 → Saída 4) aparece o ecrã abaixo



UTILIZADOR: permite seleccionar o tipo de receptor ao qual associar os TX

ARTIGO: permite escolher o receptor a associar ao TX.

DISPOSITIVOS N°: indica quantos receptores do tipo seleccionado no campo “Artigo” foram criados. Na tabela referem-se os detalhes dos receptores criados.

Ao seleccionar o receptor desejado clicando na tecla **OK** associa-se o TX ao receptor com a sequência standard das saídas canais (Tecla 1 → Saída 1; Tecla 2 → Saída 2 …)

ATENÇÃO: não é possível utilizar esta função com uma selecção múltipla de dispositivos a associar.
O procedimento correcto é o seguinte:

• Criar um dispositivo (por ex. TX)
• Associá-lo ao RX
• Programar o dispositivo (TX)
• Criar outros dispositivos (TX) através do comando “DUPLICAR”

ELIMINAR: elimina da lista o TX seleccionado. A operação não implica a eliminação do TX da memória mas simplesmente a eliminação do registo associado ao dispositivo seleccionado. Isto significa que ao eliminar um TX e ao reprogramar o Receptor, o TX eliminado de facto deixa de aparecer na lista dos dispositivos mas o seu código continua memorizado no interior do Receptor. Para eliminar o TX ver o procedimento de eliminação no RX.

PROGRAMAÇÃO DOS TRANSMISSORES

Uma vez executadas as operações de criação, configuração e associação dos transmissores aos receptores RF é possível programar os transmissores.

Partindo sempre da janela **Propriedade**

Tecla **Programa**: Permite programar o TX.

O TX deverá ser colocado no modo programação pressionado simultaneamente e consecutivamente as teclas 3 e 4 até os led deixarem de piscar e ficarem permanentemente ligados durante cerca de 30s à espera da programação.
Posicionar o TX no Programador MANAGER na posição indicada pelo desenho no teclado e confirmar com a tecla **Programa**. Uma barra de deslocamento indicará o progresso da operação. No fim os led do telecomando desligam e é necessário confirmar através de **Fechar.**

O TX programado será assinalado através da cor verde do campo com o número do TX
Os TX associados mas ainda não programados serão evidenciados através da cor amarela do campo com o número do TX.

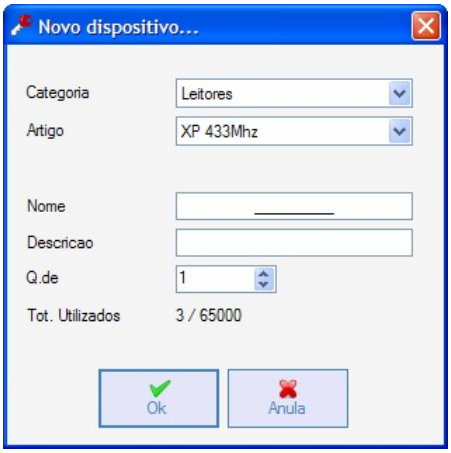
COR	DESCRIÇÃO
	Transmissor associado e programado
	Transmissor associado mas não ainda programado
	Transmissor substituído

Tecla **OK**: permite confirmar as associações efectuadas e sair da janela sem programar o TX.

Tecla **ANULAR**: sai da janela sem guardar as configurações.

CRIAÇÃO E CONFIGURAÇÃO DOS RECEPTORES RF

Ao seleccionar a opção “Leitores” no lado esquerdo do ecrã, mostrando com a tecla direita do rato o menu “Adicionar novo…”, irá aparecer a janela para a criação dos receptores XP.



CATEGORIA: Deixar seleccionada a opção Receptores

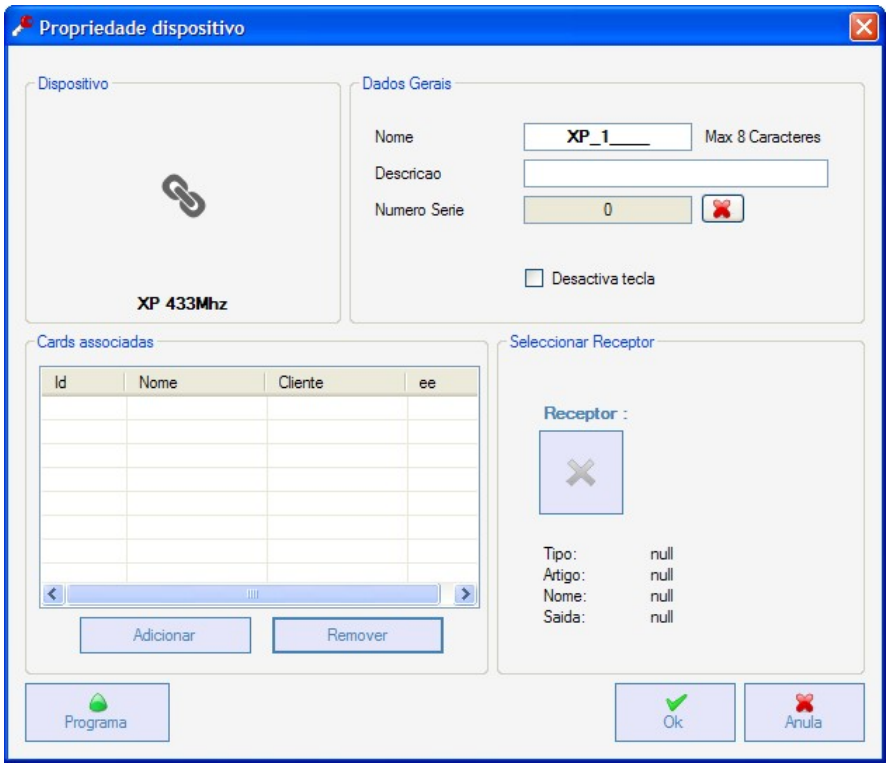
ARTIGO: Seleccionar o tipo de receptor XP que se deseja criar.

NOME: é possível inserir o nome escolhido para o dispositivo utilizando apenas letras ou números (máx 8 caracteres). Para eliminar um caracter utilizar a tecla BACKSPACE e não a tecla CANC.

DESCRIÇÃO é possível inserir uma descrição relativa ao dispositivo que se procura

QUANTIDADE: número dos dispositivos que se desejam criar.

Após ter criado os Receptores XP a utilizar na instalação é necessário definir as configurações. Clicando duas vezes com o rato num dos dois Receptores XP criados, ou utilizando a tecla direita e seleccionando a opção **Propriedade** do menu exibido, aparece a janela de configuração dos Receptores XP.



NOME: irá aparecer o nome que foi inserido no momento da criação do Receptor.

DESCRIÇÃO irá aparecer a descrição inserida no momento da criação do Receptor.

NÚMERO DE SÉRIE: será 0 até que o Receptor XP seja programado, depois irá aparecer o número de série do dispositivo.

DESACTIVA A TECLA: ao seleccionar esta opção será desactivada a tecla LEARN presente no Receptor XP e já não será possível utilizá-la para activar o procedimento de memorização dos códigos nem para abrir a conexão com o programador MANAGER.
Assim a única forma para memorizar um transmissor XP (CARD/TAG) adicional no interior do Receptor XP e para abrir a comunicação com o programador MANAGER é utilizar a CARD ou o TAG master.

CARD ASSOCIADOS
Na tabela irá aparecer a lista das CARD ou dos TAG associados ao Receptor XP.

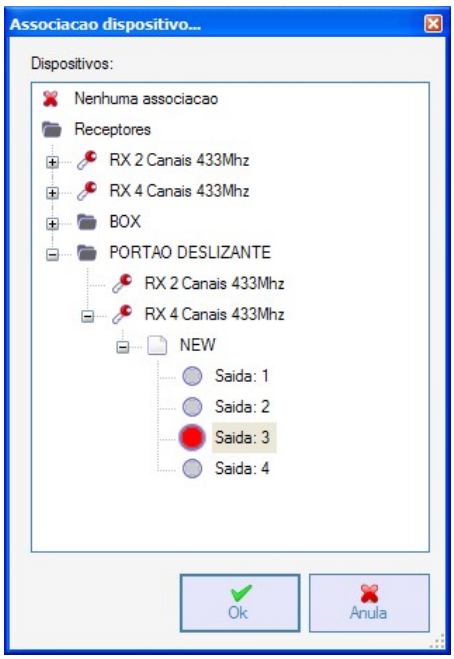
Tecla **ADICIONAR**: Adiciona uma nova CARD ou TAG à lista

Tecla **REMOVER**: Remove uma CARD ou TAG da lista

ATENÇÃO: A primeira CARD ou TAG associada ao Receptor XP irá actuar como master e será evidenciada através de um texto vermelho.
A CARD ou TAG master não é capaz de permitir a transmissão do leitor mas pode apenas activar a memorização dos códigos.

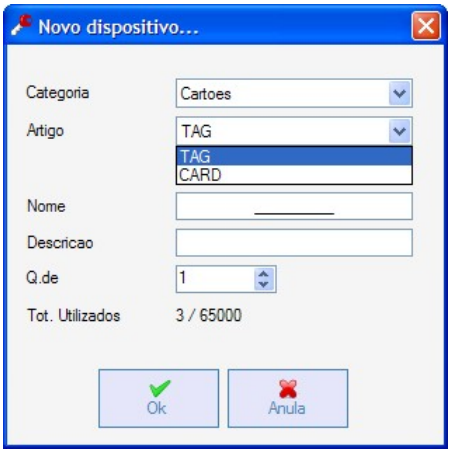
SELECCIONAR RECEPTOR
Ao clicar na quadrícula assinalada por um X é possível associar o Receptor XP a uma saída de um Recepor RF.

No exemplo referido na figura foi associada a transmissão do leitor à saída 3 de um receptor quadricanal que pertence ao tipo PORTÃO DESLIZANTE



CRIAÇÃO, CONFIGURAÇÃO E ASSOCIAÇÃO DAS CARD E DOS TAG AOS RECEPTORES XP

Ao seleccionar a opção “Placas” no lado esquerdo do ecrã, mostrando com a tecla direita do rato o menu “Adicionar novo…”, irá aparecer a janela para a criação das CARD e das TAG.



CATEGORIA: deixar seleccionada a opção Placas

ARTIGO: seleccionar a opção Card ou Tag para criar o dispositivo desejado.

Lembramos que as CARD utilizam um código HCS fixo enquanto os TAG utilizam o rolling code.

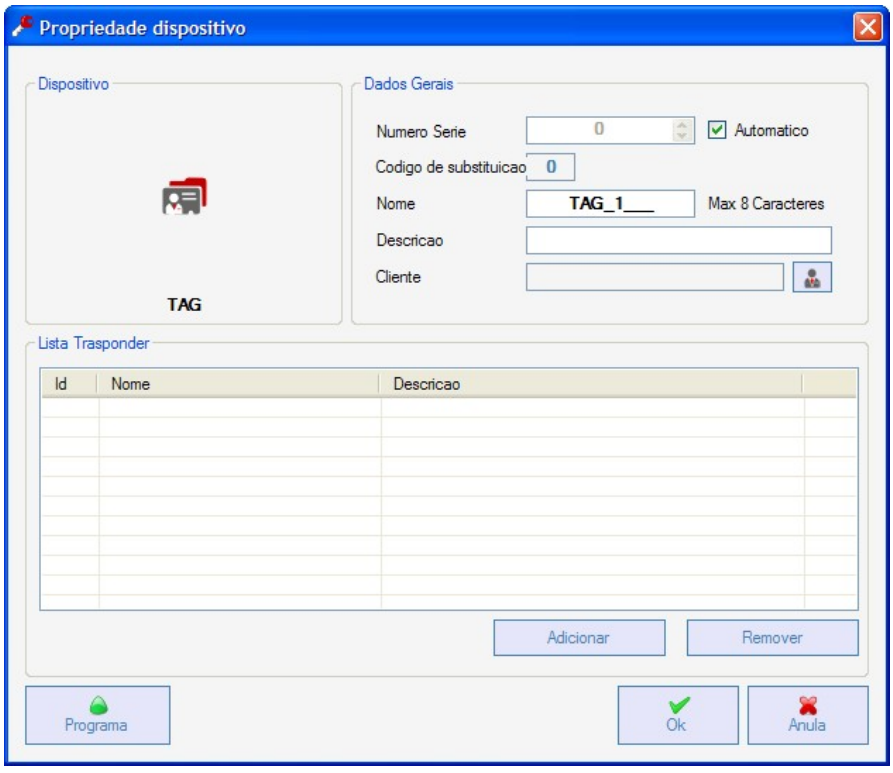
Não é possível utilizar no mesmo receptor XP dispositivos com codificação diferente um do outro.

NOME: é possível inserir o nome escolhido para o dispositivo utilizando apenas letras ou números (máx 8 caracteres). Para eliminar um caracter utilizar a tecla BACKSPACE e não a tecla CANC.

DESCRIÇÃO é possível inserir uma descrição relativa ao dispositivo que se procura

QUANTIDADE: número dos dispositivos que se desejam criar.

Após ter criado as CARD ou TAG a utilizar na instalação é necessário definir as configurações. Clicando duas vezes com o rato numa das CARD ou TAG criadas, ou utilizando a tecla direita e seleccionando a opção **Propriedade** do menu exibido, aparece a janela de configuração das CARD e das TAG.



NÚMERO DE SÉRIE: É possível inserir o número de série da Card ou Tag.
Por defeito o campo é desactivado enquanto é activada a opção “Automático”.

ATENÇÃO: Aconselha-se a não modificar esta configuração e deixar que seja associado ao dispositivo um número de série qualquer, excepto no caso que se queira criar uma Card/Tag com um determinado número de série.

CÓDIGO DE SUBSTITUIÇÃO: é possível definir um valor numérico de 0 a 9.
Por defeito é proposto o valor 0.

No caso de criação de um dispositivo com o mesmo número de série de um outro mas com código de substituição incrementado de uma unidade, aquando da primeira transmissão do novo dispositivo com código de substituição maior, será

eliminado da memória do receptor o dispositivo com o código de substituição inferior tornando-o inutilizável.
O número máximo de substituições de código é 9.
Ao chegar à nona Card ou Tag substitutivo aparece a mensagem “número máximo do código de substituição alcançado”

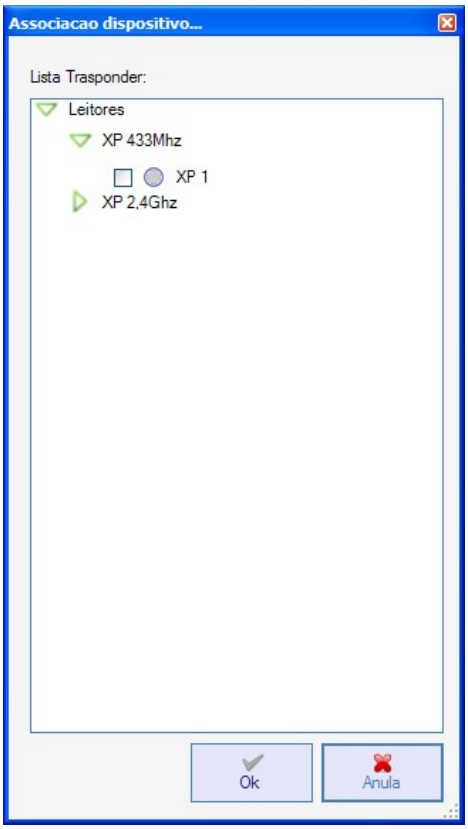
NOME: Aparece o nome associado â Card ou Tag anteriormente configurada.

DESCRIÇÃO Aparece a descrição associada à Card ou Tag

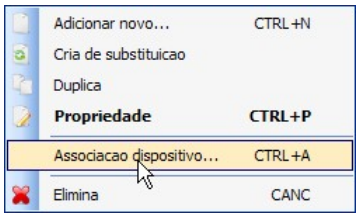
CLIENTE: é possível recuperar a partir da Lista Contactos Clientes anteriormente criada o nome do utilizador que usará a Card ou Tag.

LISTA TRANSPONDER
Na tabela irá aparecer a lista e todos os Receptores XP aos quais está associada à Card ou Tag

Tecla **ADICIONAR**: É possível associar uma CARD ou uma TAG a um Receptor XP. Seleccionando a tecla aparece o seguinte ecrã, no qual é possível seleccionar todos os receptores XP presentes na instalação à qual se pretende associar a Card ou Tag



É possível efectuar a associação também a partir da lista das Card ou Tag criados exibindo o menu de opções com a tecla direita do rato e seleccionando a opção “**Associar dispositivo…**”



Tecla **REMOVER**: Remove uma CARD ou TAG da lista

Após ter criado e configurado todas as Card e Tag presentes na instalação é possível proceder com a programação.

PROGRAMAÇÃO DAS CARD E TAG

Uma vez executadas as operações de criação, configuração e associação das Card e Tag aos receptores XP é possível programar os dispositivos.

Partindo sempre da janela **PROPRIEDADES DISPOSITIVO**

Tecla **PROGRAMA**: permite programar os card ou os tag.
A card ou tag deverá ser posicionada no programador MANAGER na posição indicada pelo desenho no teclado. A card ou tag deverá ser posicionada no programador MANAGER na posição indicada pelo desenho no teclado. Uma barra de deslocamento indicará o progresso da operação. No fim confirmar com **Fechar.**

Os dispositivos programados serão assinalados através da cor verde do campo com o número do dispositivo.
Os dispositivos associados mas ainda não programados serão evidenciados através da cor amarela do campo com o número do dispositivo.

COR	DESCRIÇÃO
	Card ou Tag associado e programado
	Card ou Tag associado mas não ainda programado
	Card ou Tag substituído

Tecla **OK**: permite confirmar as associações efectuadas e sair da janela sem programar os dispositivos.

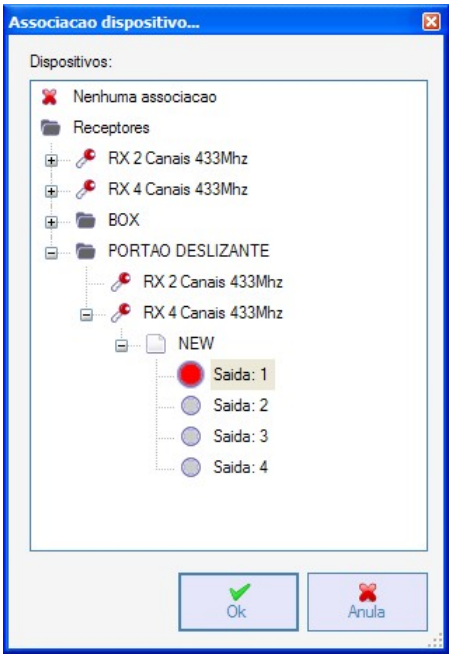
Tecla **ANULAR**: Sai da janela sem guardar as configurações.

ASSOCIAÇÃO DOS RECEPTORES XP AOS RECEPTORES RF

Partindo da janela das propriedades do Receptores XP é possível associar um Receptor XP a um ou mais Receptores RF.

SELECCIONAR RECEPTOR RF
Lembramos que o Receptor XP é também um transmissor monocanal que pode ser associado a uma qualquer saída de um Receptor RF presente na instalação.
Seleccionando a tecla RECEPTOR aparece a janela de associação dispositivo, com a lista de todos os Receptores RF presentes na instalação. Agora é possível seleccionar um dos Receptores RF e escolher a qual saída associar a transmissão do Receptor XP (no exemplo Saída 1)

Tecla **OK**: confirmar a selecção e voltar para a janela anterior.
Tecla **ANULAR**: sair sem guardar a associação.



A associação efectuada será evidenciada no ecrã de configuração dentro do campo SELECCIONAR RECEPTOR

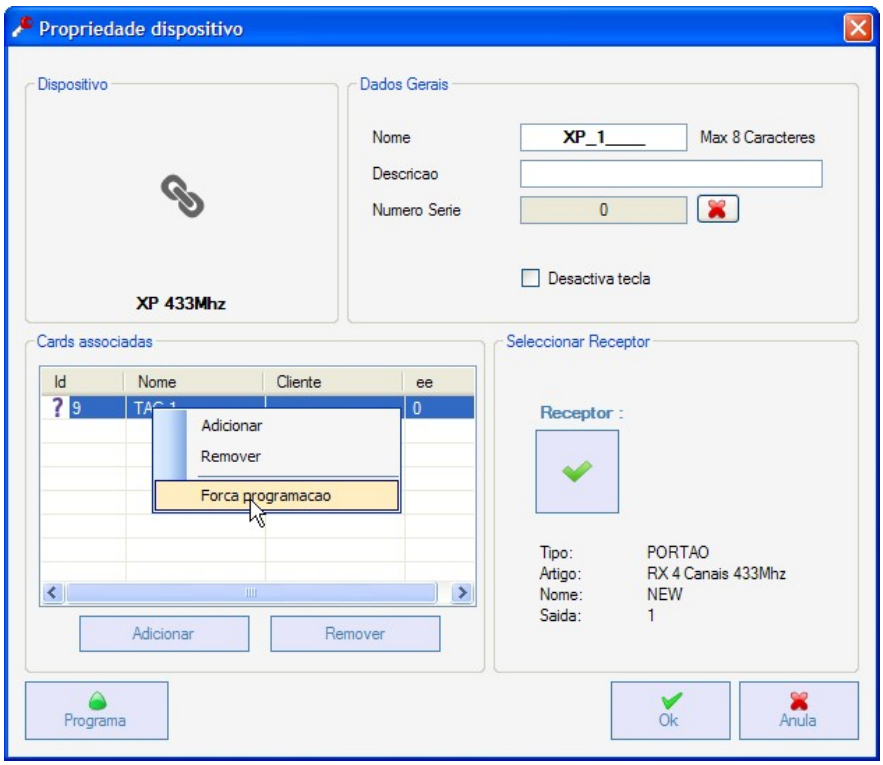
PROGRAMAÇÃO DOS RECEPTORES XP

Depois de ter criado e configurado os receptores XP e programado as card/tag associados aos leitores, é possível proceder à programação dos receptores XP para tornar efectivas todas as associações e configurações.

Tecla **PROGRAMA**: Programar o Receptor XP.

A partir da janela **Propriedade dispositivo,** seleccionando uma ou mais CARD/TAG associadas e mostrando com a tecla direita o menu de opções com a tecla direita é possível activar a opção **Forçar programação**.
Desta forma todas as CARD/TAG seleccionadas são reprogramados no interior do Receptor XP, quer as que se encontravam anteriormente, quer as que foram adicionadas depois da anterior programação.

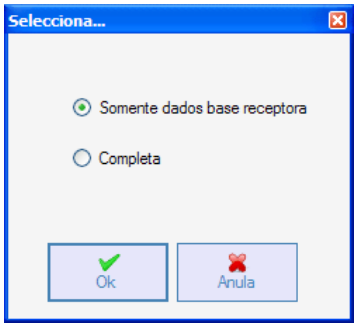
Caso forem adicionadas CARD/TAG após uma programação e caso seja utilizado **Forçar programação**, escolhendo a opção **Programa** serão programadas no interior do Receptor XP somente as CARD/TAG novas.



Tasto **OK**: Salve as configurações e sair da janela sem programar o receptor XP.

Tecla **ANULAR**: Sai da janela sem guardar as configurações.

Ao seleccionar a tecla PROGRAMA aparece o seguinte ecrã



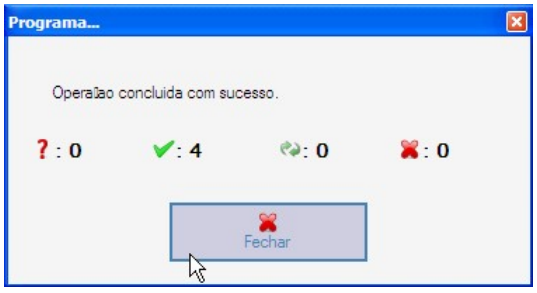
Seleccionar a opção desejada considerando que:

SOMENTE DADOS BASE RECEPTOR significa que são programadas somente as configurações do receptor.

COMPLETAR significa que serão memorizados, para além das configurações do rádio, os dispositivos que foram acrescentados após uma programação prévia e não foram ainda programados.

No fim da operação de programação irá aparecer um ecrã de resumo da operação efectuada que referirá na seguinte ordem:

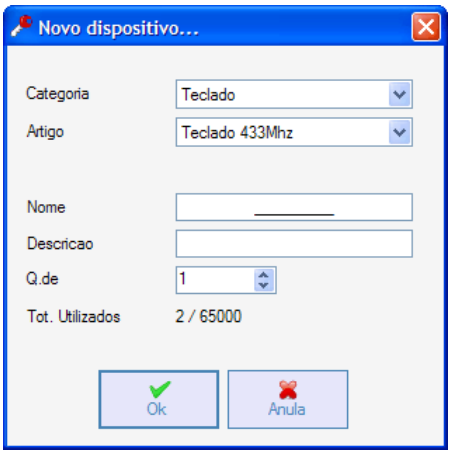
• o número de dispositivos associados mas ainda não programados
• o número de dispositivos programados correctamente
• o número de dispositivos programados mas ainda não sincronizados com o receptor
• o número de dispositivos eliminados



Durante a operação de programação poderá acontecer que devido a perturbações e/ou interferências
nem todos os dispositivos são correctamente programados e aparecem ao lado do símbolo de sincronização Neste caso repetir a operação de programação.

CRIAÇÃO, CONFIGURAÇÃO E ASSOCIAÇÃO DOS TECLADOS NUMÉRICOS AOS RECEPTORES RF

Ao seleccionar a opção “Teclados” no lado esquerdo do ecrã, mostrando com a tecla direita do rato o menu “Adicionar novo…”, irá aparecer a janela para a criação de teclados numéricos.



CATEGORIA: manter seleccionada a opção Teclados

ARTIGO: seleccionar o tipo de teclado que se deseja criar.

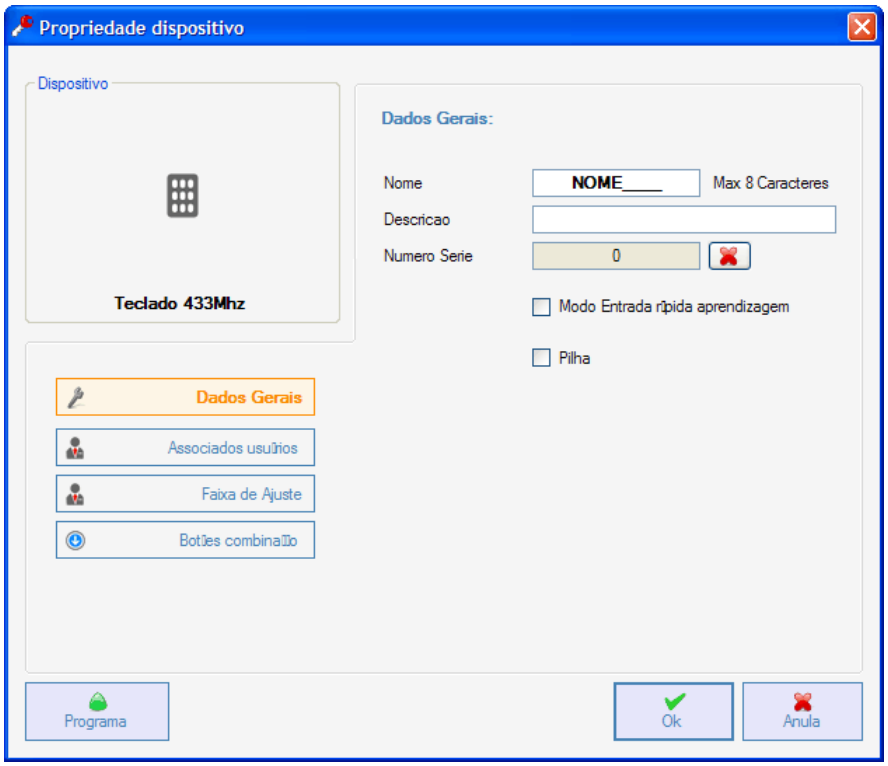
NOME: é possível inserir o nome escolhido para o dispositivo utilizando apenas letras ou números (máx 8 caracteres). Para eliminar um carácter utilizar a tecla BACKSPACE e não a tecla CANC.

DESCRIÇÃO é possível inserir uma descrição relativa ao dispositivo que se procura

QUANTIDADE: número dos dispositivos que se desejam criar.

Quando se insere um teclado numérico numa instalação é automaticamente criado um utilizador Administrador, que terá ID = 000, PW = 1234 e todos os canais activados. É possível substituir este utilizador com um outro que se tornará por sua vez Administrador. Ver a secção dedicada à tecla “Utilizadores associados”.

Após ter criado os teclados a utilizar na instalação é necessário definir as respectivas configurações. Clicando duas vezes com o rato num dos teclados criados, ou utilizando a tecla direita e seleccionando a opção **Propriedades** do menu exibido, aparece a janela de configuração.



NOME: irá aparecer o nome que foi inserido no momento da criação do teclado.

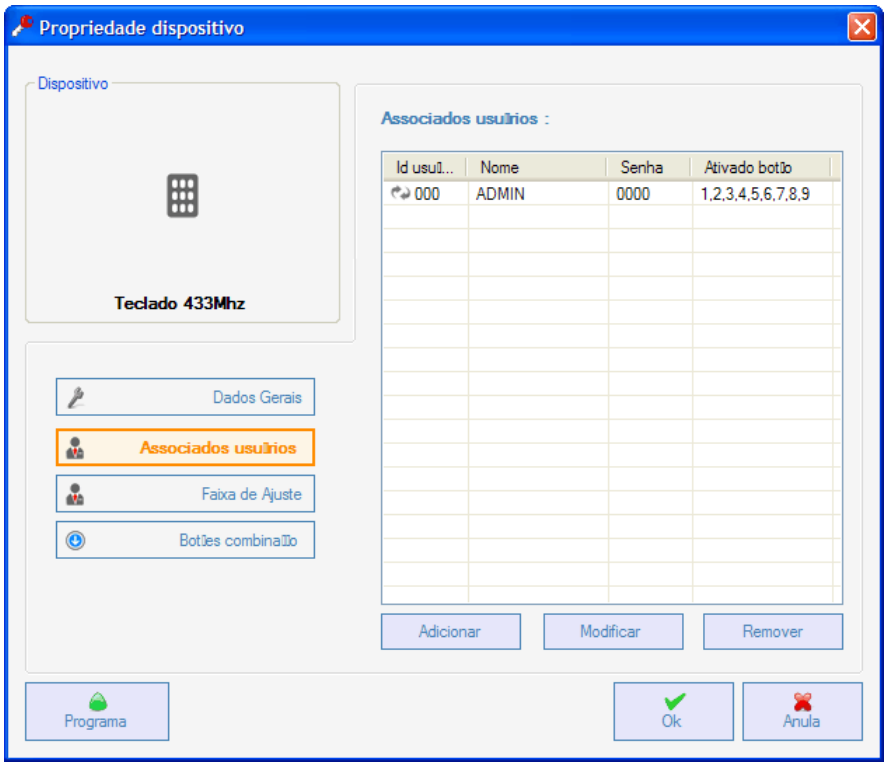
DESCRIÇÃO Irá aparecer a descrição inserida no momento da criação do teclado.

NÚMERO DE SÉRIE: será 0 até que o teclado seja programado, depois irá aparecer o número de série do dispositivo.

INTRODUÇÃO RÁPIDA EM MODO DE MEMORIZAÇÃO ao seleccionar esta opção activa-se a introdução rápida do teclado em modo de memorização. Consultar as instruções do teclado.

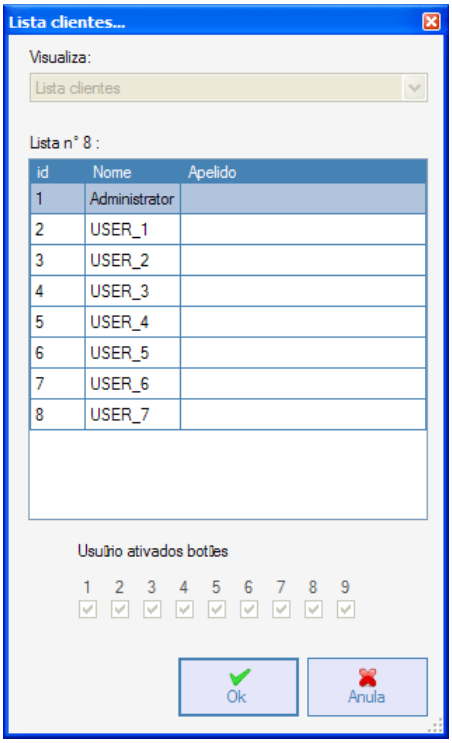
ALIMENTAÇÃO A BATERIA: seleccionar esta opção quando a alimentação do teclado é a bateria.

Ao activar a tecla “Utilizadores associados” aparece a seguinte janela

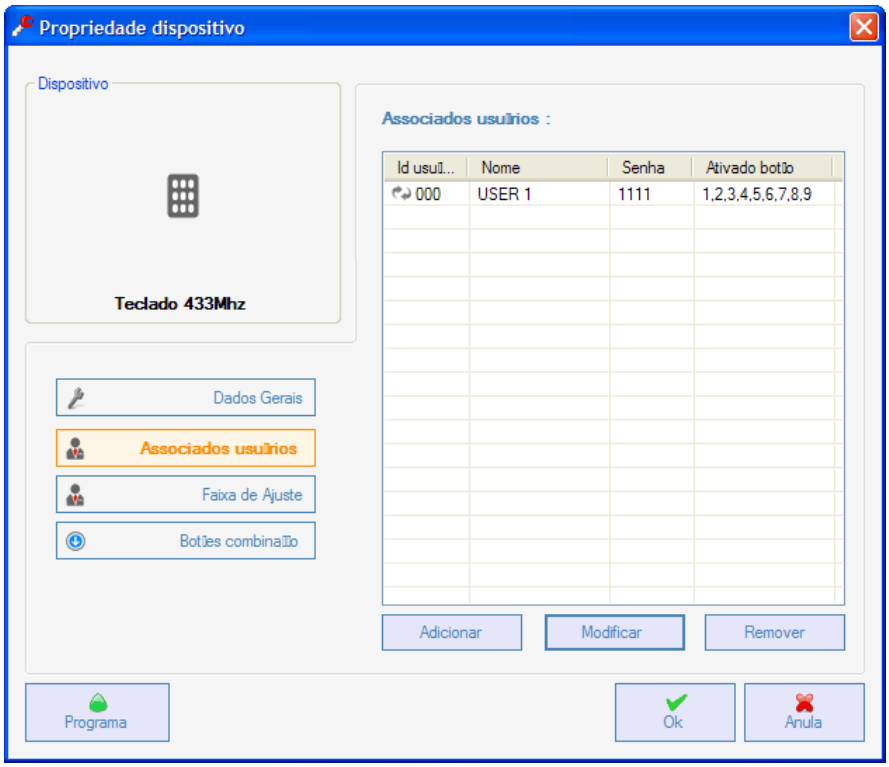


Na tabela UTILIZADORES ASSOCIADOS irá aparecer a lista de todos os utilizadores do teclado, cada um com as suas características. (ID, NOME, PALAVRA-PASSE, TECLAS ACTIVADAS)

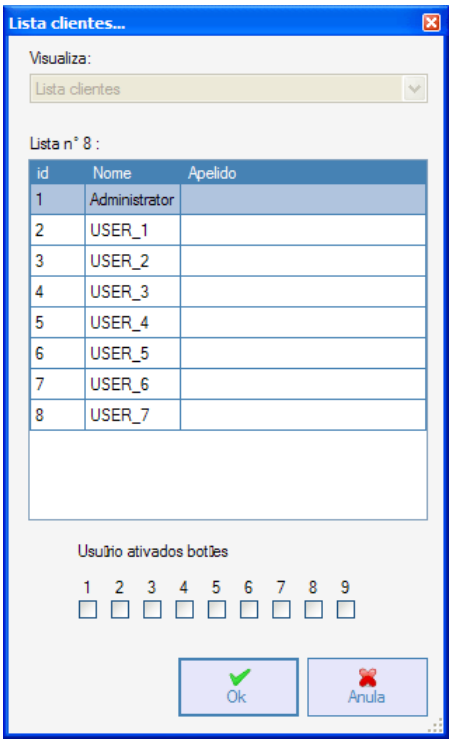
Ao seleccionar o utilizador ADMIN e ao clicar na tecla **Alterar** irá aparecer a seguinte janela onde é possível escolher um novo utilizador que irá substituir o Administrador criado por defeito



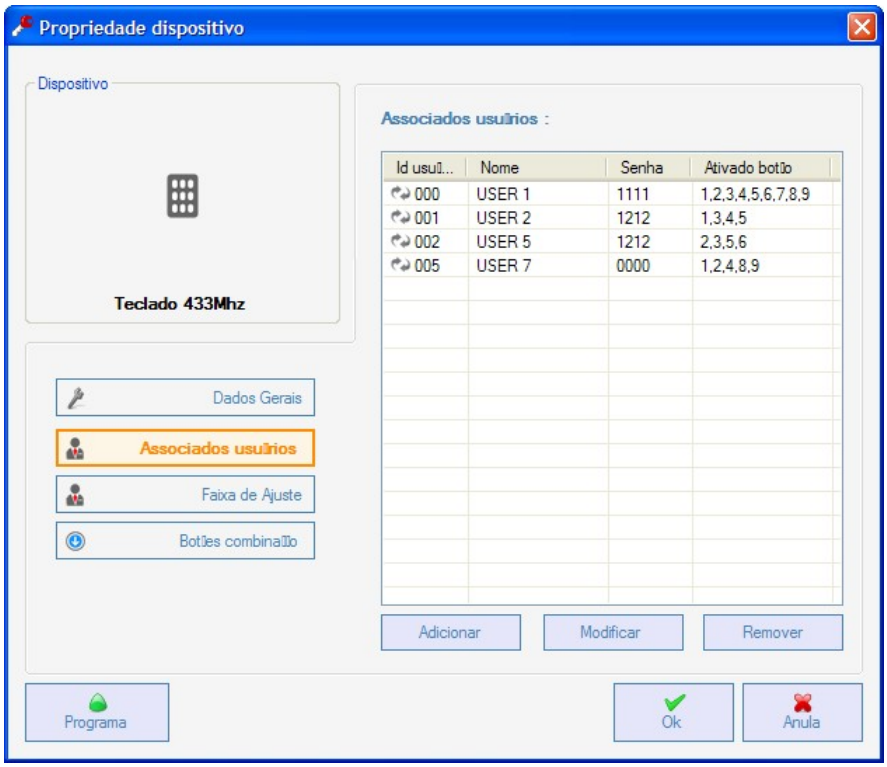
Seleccionar o utilizador que irá ser o novo Administrador e confirmar com **OK.** Não é possível seleccionar os canais enquanto o Administrador tiver sempre todas as teclas activas. O novo Administrador irá aparecer na lista dos utilizadores associados em posição 000.



Tecla **Adicionar**: adiciona um utilizador à lista dos que estão já associados ao teclado. Os utilizadores a inserir deverão fazer parte da Lista Contactos Clientes.

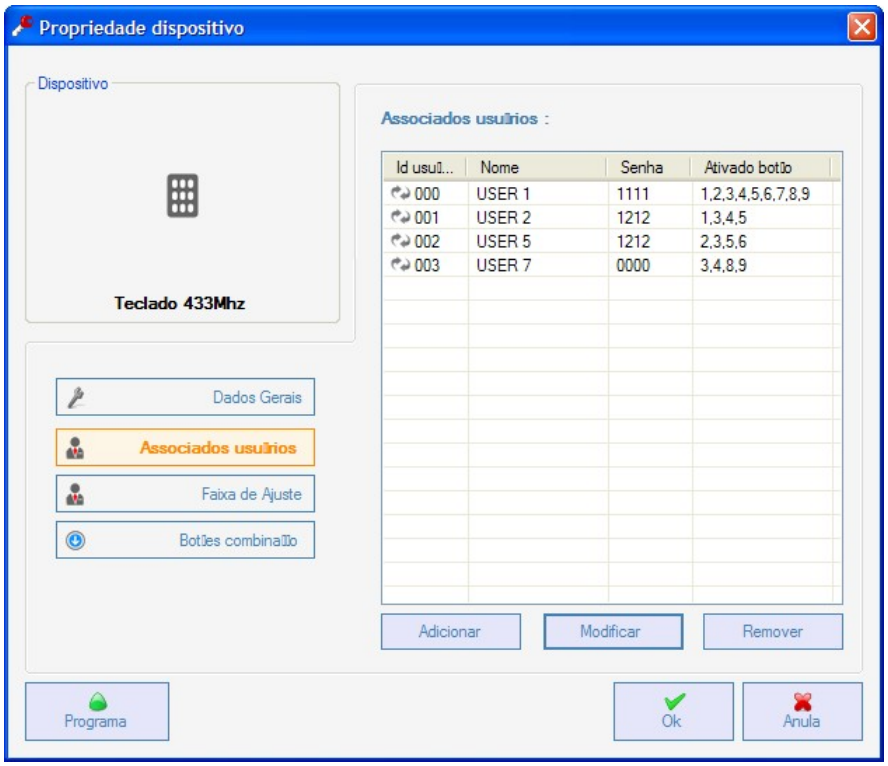


Para inserir um utilizador é necessário seleccioná-lo a partir da lista dos clientes inseridos, activar os canais que deverão estar activos e confirmar com **OK.** O novo utilizador irá aparecer na lista.



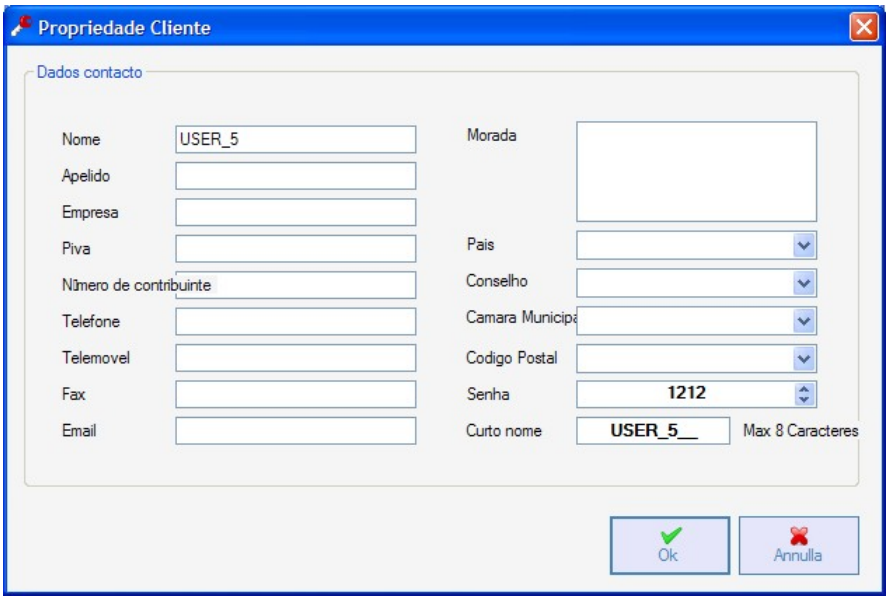
É possível alterar as configurações de um utilizador seleccionando o nome e clicando em **Alterar.** Aparece o seguinte ecrã.

onde é possível alterar os canais activos e o ID do utilizador. Depois de inserir as alterações confirmar com **OK.**



No exemplo para o utilizador USER_7 foram alterados o ID (de 003 para 005) e os canais activos (retirado o 3 e adicionados 1 e 2).

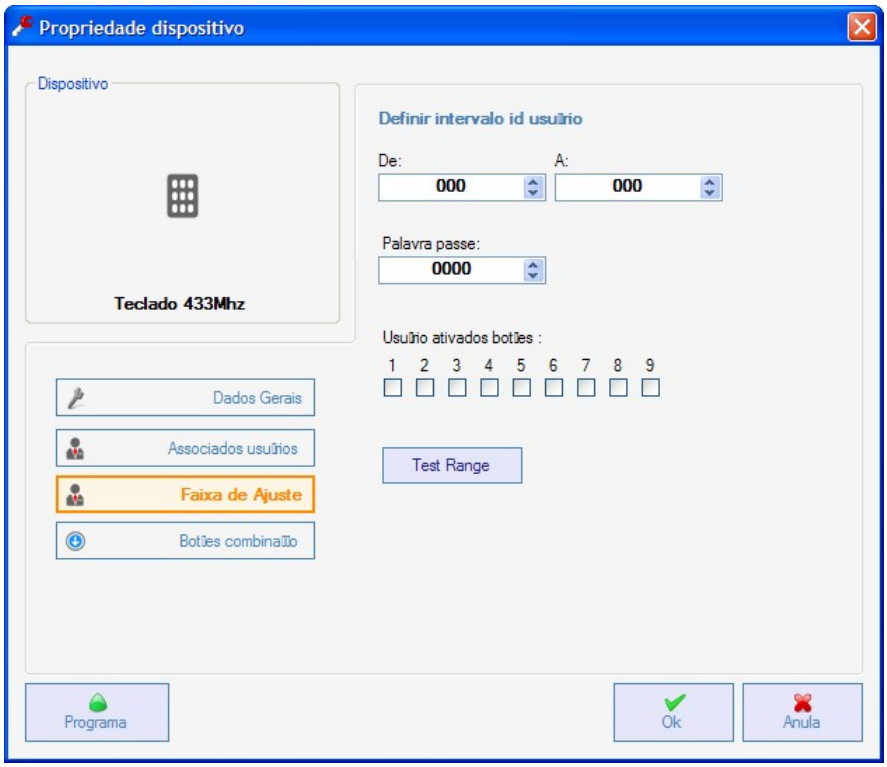
Caso se pretenda modificar a palavra-passe de um utilizador é necessário seleccionar o nome e clicar duas vezes de modo a que apareça o ecrã Propriedades Cliente.
.



Alterar a palavra-passe e confirmar com **OK**. Na lista dos utilizadores associados irá aparecer a nova palavra-passe do utilizador.

ATENÇÃO: A palavra-passe está ligada ao utilizador e não à instalação. Em caso de alteração da palavra-passe do utilizador, a alteração será válida para todas as instalações onde estiver presente aquele determinado utilizador.

Ao activar a tecla **Configurar Range** aparece o seguinte ecrã no qual é possível definir um número (Range) de utilizadores associados ao teclado, para além dos anteriormente associados.



Ao activar a tecla **Configurar Range** aparece o seguinte ecrã no qual é possível definir um número (Range) de utilizadores associados ao teclado, para além dos anteriormente associados.

De: inserir neste campo o ID de partida do grupo de utilizadores que se pretende criar.

A: Introduzir neste campo o ID de chegada do grupo de utilizadores que se pretende criar.

Palavra-passe: Introduzir uma palavra-passe que será comum a todos os utilizadores do grupo. Esta palavra-passe poderá posteriormente ser alterada conforme visto anteriormente.

Teclas activadas por utilizador: activa as teclas que deverão ser activadas para o grupo de utilizadores.

Teste Range: é efectuado um controlo para verificar que as posições em memória estão efectivamente livres e disponíveis para a criação do range. Para efectuar o teste range o teclado deverá estar em fase de learn e o Programador Manager ligado ao PC.
Em caso de resultado positivo será exibido o seguinte aviso

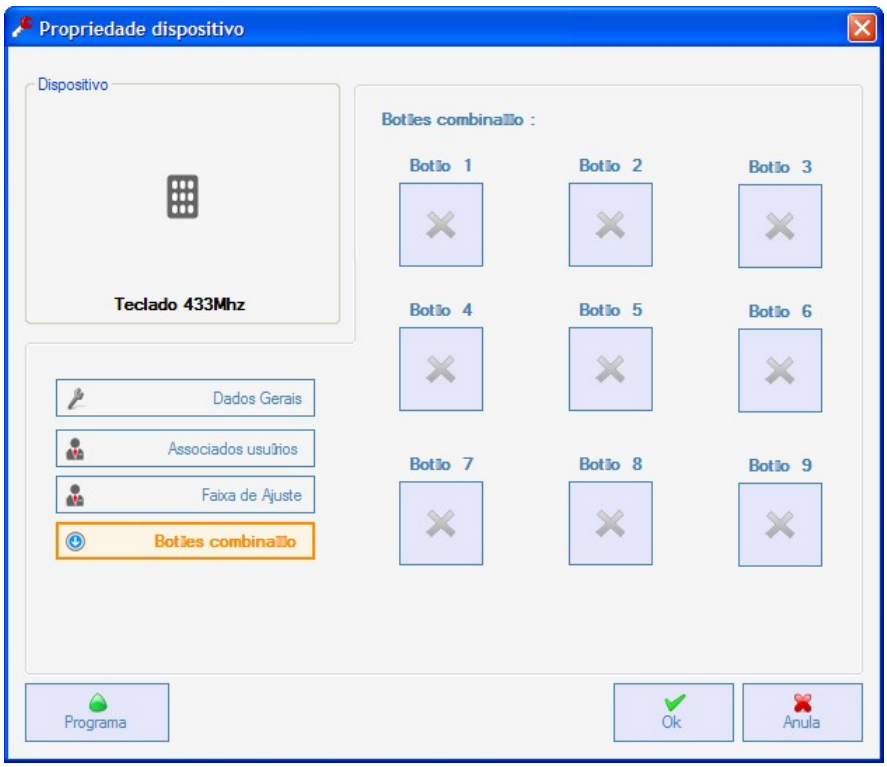
que significa que o range desejado está disponível e será criado no momento da programação do teclado.

Em caso de resultado negativo será visualizado o seguinte aviso

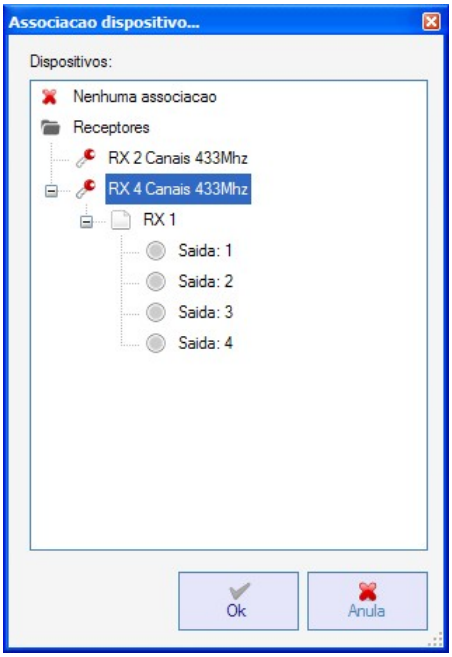
que significa que as posições de memória necessárias ao range estão já ocupadas. O sistema propõe um novo range de igual dimensão.

Depois de criar o range é possível alterar os dados dos utilizadores conforme anteriormente referido.

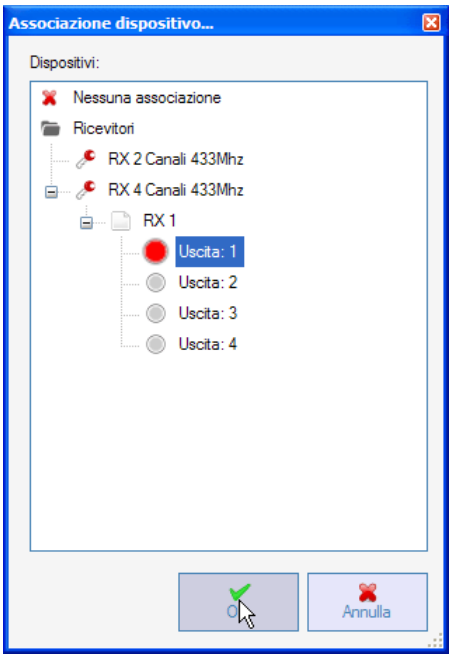
Ao activar a tecla **Associação tecla** aparece o seguinte ecrã onde é possível associar a cada tecla do teclado uma saída de um receptor RF.



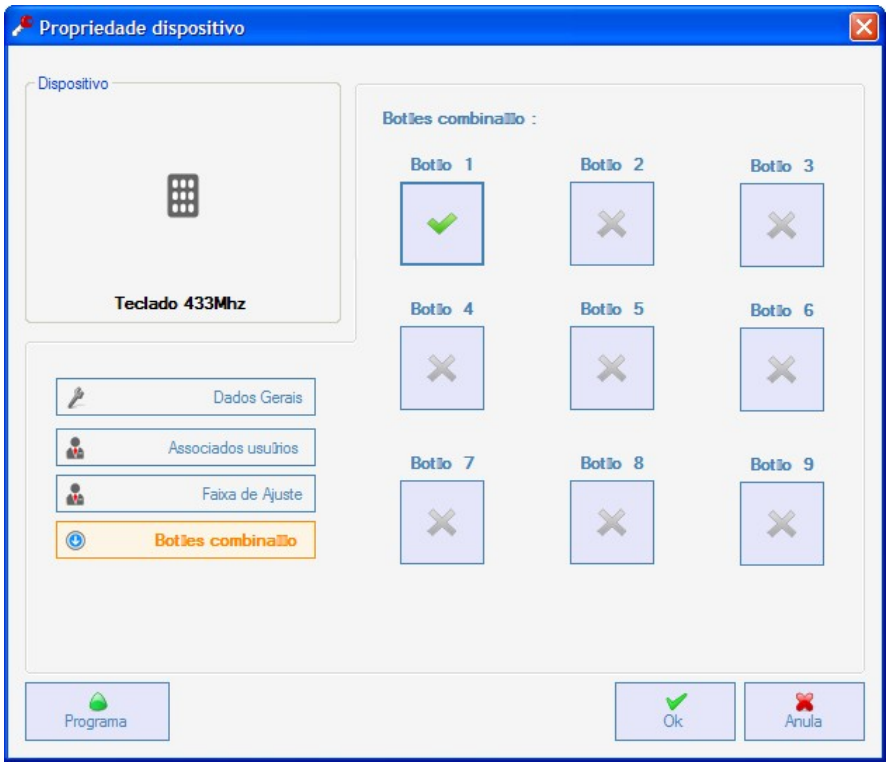
Ao clicar no ícone da tecla aparece o seguinte ecrã, onde são visíveis todos os receptores RF presentes na instalação.



Seleccionar a saída que se pretende activar e confirmar com **OK**



A associação será evidenciada através de selecção que irá aparecer no ícone do texto.



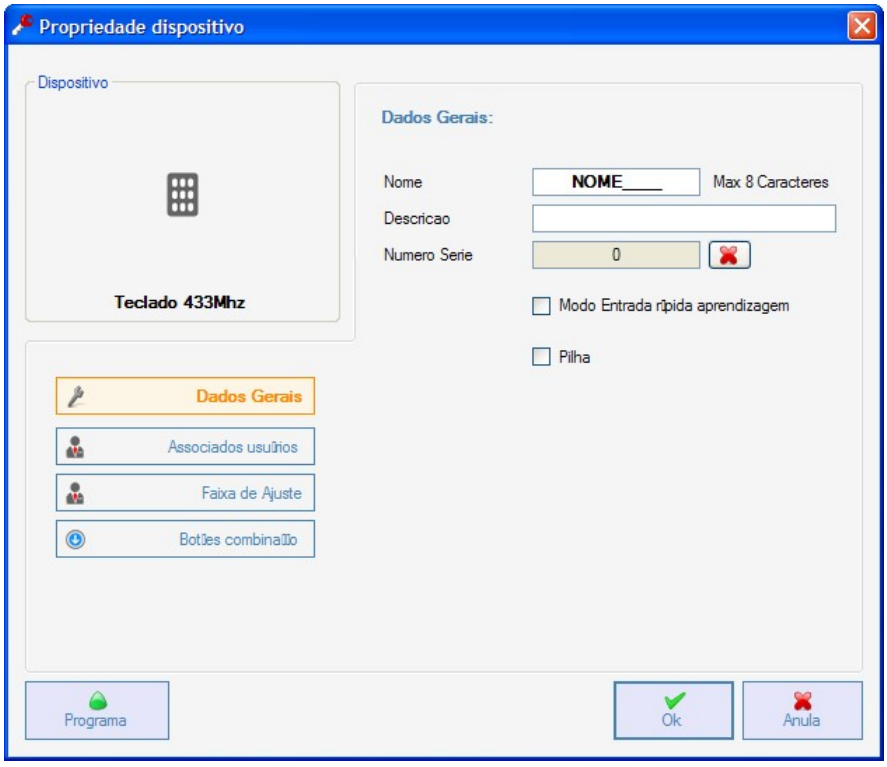
Para saber qual a associação efectuada basta passar com o rato por cima do ícone da tecla e irá aparecer um menu pop-up com os dados solicitados.

Depois de efectuar todas as associações pretendidas confirmar com a tecla **OK.**

PROGRAMAÇÃO DOS TECLADOS NUMÉRICOS

Uma vez executadas as operações de criação, configuração e associação dos Teclados numéricos aos receptores RF é possível programar os dispositivos.

Partindo sempre da janela **PROPRIEDADES DISPOSITIVO**



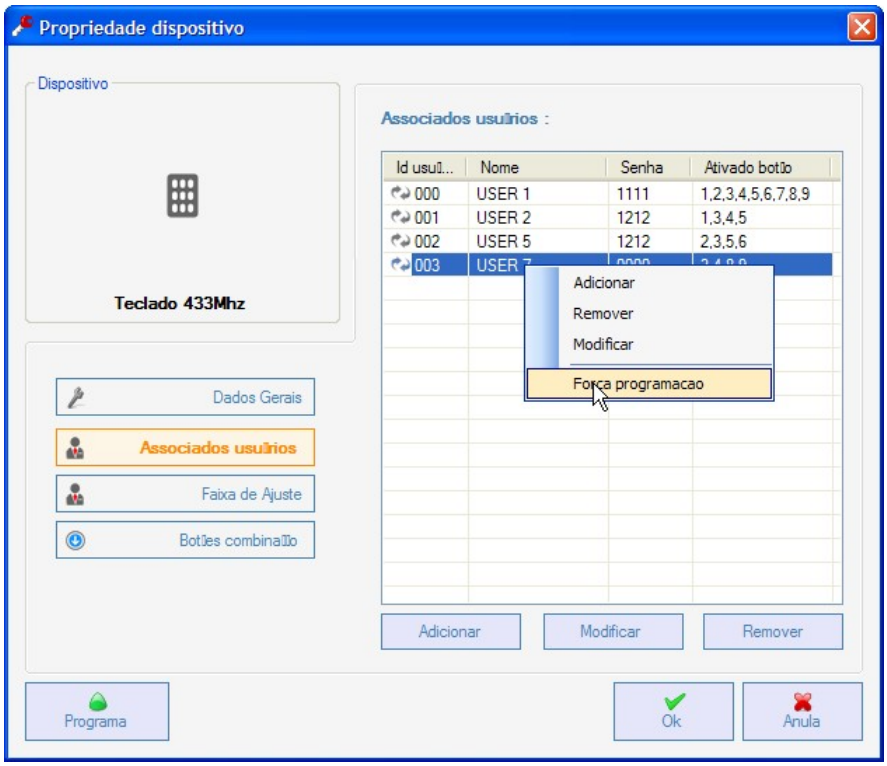
Tecla **PROGRAMA**: programa o Teclado.

Tecla **OK**: guarda as configurações e sai da janela sem programar o teclado.

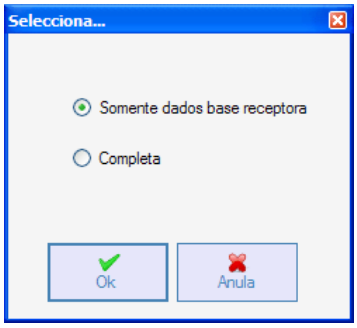
Tecla **ANULAR**: sai da janela sem guardar as configurações.

A partir da janela **Utilizadores associados,** seleccionando uma ou mais utilizadores e mostrando com a tecla direita o menu de opções é possível activar a opção **Forçar programação**.
Desta forma todos os utilizadores seleccionados são reprogramados no interior do teclado, quer os que se encontravam anteriormente, quer os que foram adicionados depois da anterior programação.

Caso forem adicionados utilizadores após uma programação e caso seja utilizada a função **Forçar programação**, escolhendo a opção **Programar** serão inseridos no interior do Teclado somente os utilizadores novos.



Ao seleccionar a tecla PROGRAMAR aparece o seguinte ecrã



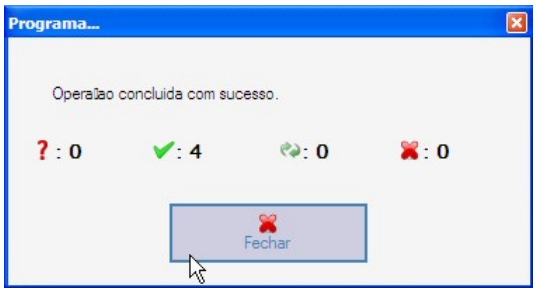
Seleccionar a opção desejada considerando que:

SOMENTE DADOS BASE RECEPTOR significa que são programadas somente as configurações do teclado e o range eventual. A opção activa-se somente após ter efectuado uma primeira programação e caso não se deva sincronizar ou eliminar um utilizador.

COMPLETAR significa que serão memorizados, para além das configurações do rádio, os dispositivos que foram acrescentados após uma programação prévia e não foram ainda programados.

No fim da operação de programação irá aparecer um ecrã de resumo da operação efectuada que referirá na seguinte ordem:

- o número de dispositivos associados mas ainda não programados
- o número de dispositivos programados correctamente
- o número de dispositivos programados mas ainda não sincronizados com o receptor
- o número de dispositivos eliminados



Durante a operação de programação poderá acontecer que devido a perturbações e/ou interferências nem todos os dispositivos são correctamente programados e aparecem ao lado do símbolo de sincronização Neste caso repetir a operação de programação.

PROGRAMAÇÃO DOS RECEPTORES RF

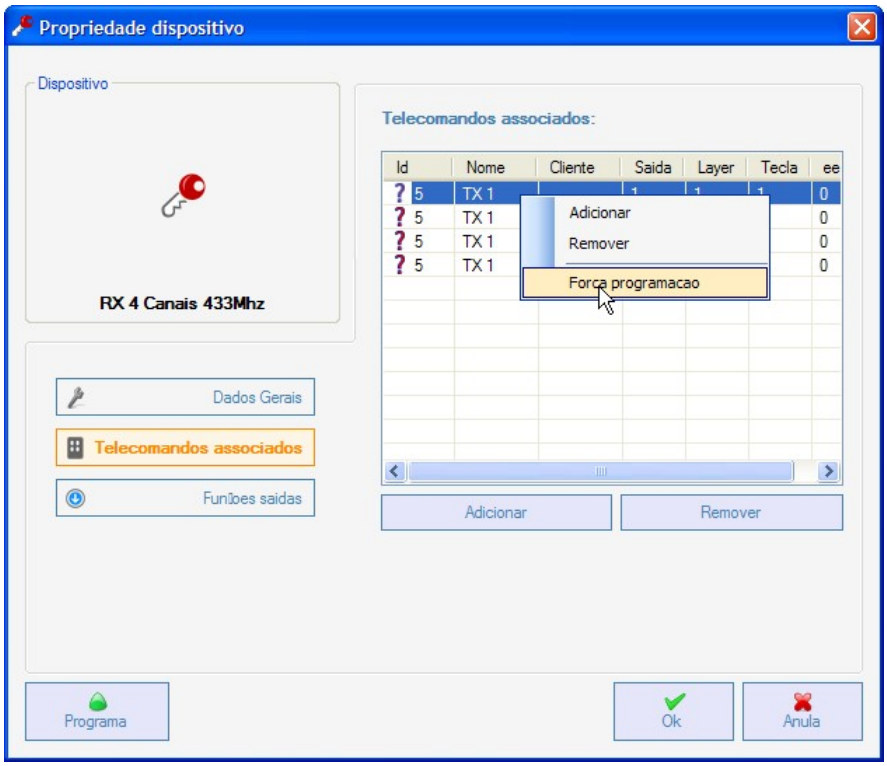
Depois de ter criado e configurado todos os dispositivos presentes na instalação, é possível proceder à programação dos receptores RF para tornar efectivas todas as associações e configurações.

Tecla **PROGRAMA**: programar o Receptor RF.

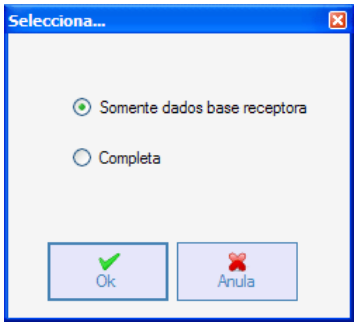
Tecla **OK**: guarda as configurações e sai da janela sem programar o receptor RF.

Tecla **ANULAR**: Sai da janela sem guardar as configurações.

Exactamente como para os Receptores XP, também neste caso é possível utilizar a função **Forçar programação** para programar um Receptor RF depois de ter adicionado alguns transmissores a seguir à programação.



Ao seleccionar a tecla PROGRAMA aparece o seguinte ecrã



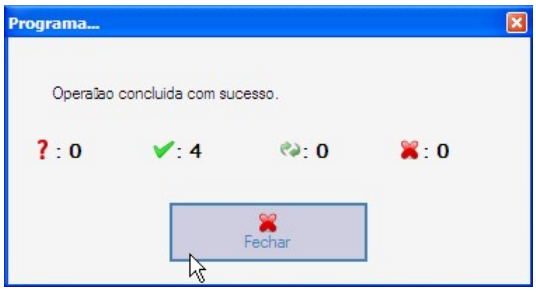
Seleccionar a opção desejada considerando que:

SOMENTE DADOS BASE RECEPTOR significa que são programadas somente as configurações do receptor.

COMPLETAR significa que serão memorizados, para além das configurações do rádio, os dispositivos que foram acrescentados após uma programação prévia e não foram ainda programados.

No fim da operação de programação irá aparecer um ecrã de resumo da operação efectuada que referirá na seguinte ordem:

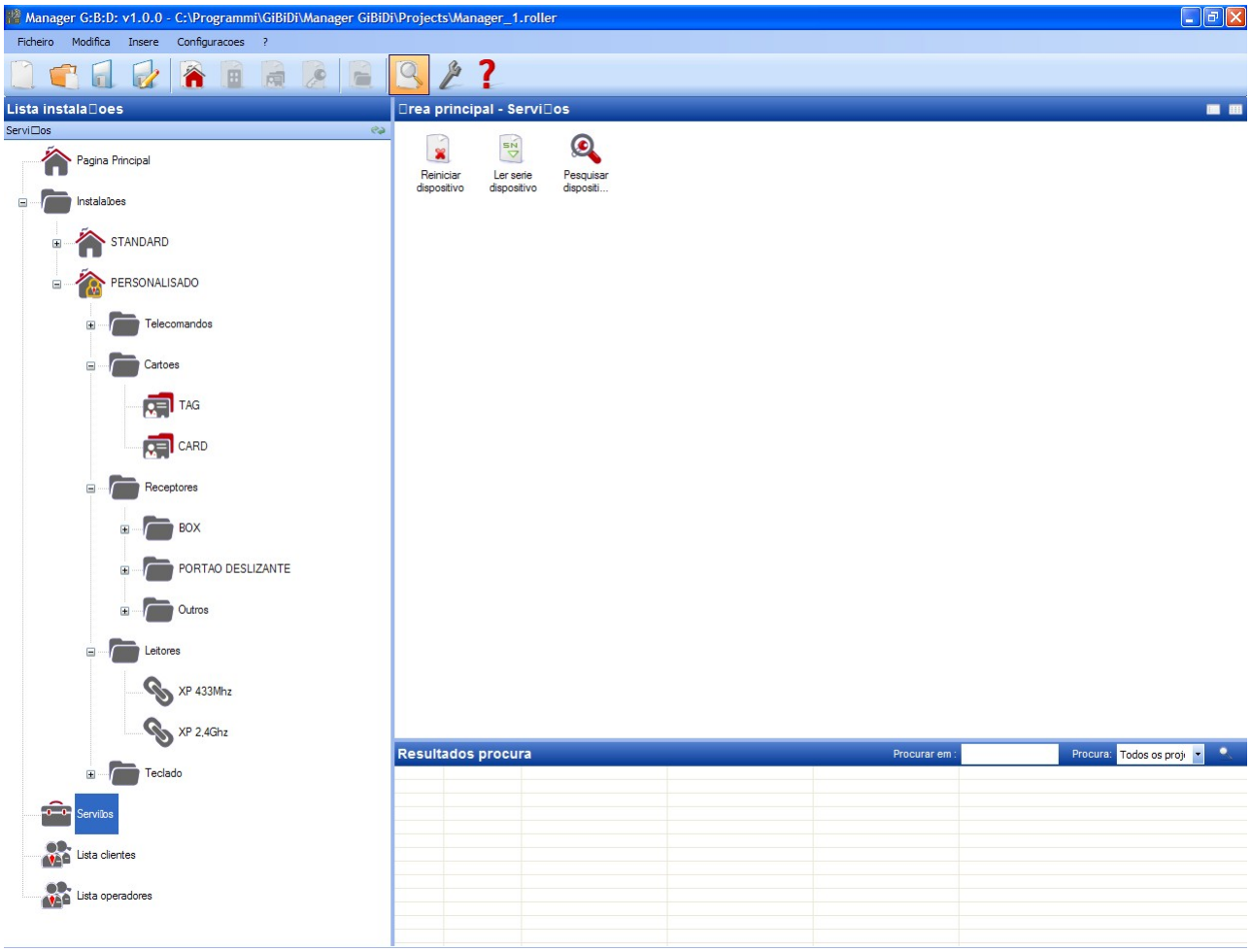
• o número de dispositivos associados mas ainda não programados
• o número de dispositivos programados correctamente
• o número de dispositivos programados mas ainda não sincronizados com o receptor
• o número de dispositivos eliminados



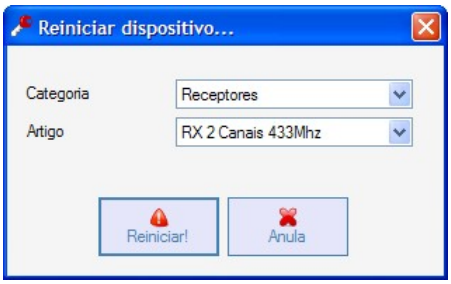
Durante a operação de programação poderá acontecer que devido a perturbações e/ou interferências
nem todos os dispositivos são correctamente programados e aparecem ao lado do símbolo de sincronização Neste caso repetir a operação de programação.

SERVIÇOS

Ao seleccionar a opção Serviços aparece o ecrã abaixo.



REINICIAR DISPOSITIVO: remover os dados na memoria dos receptores de FR, os receptores XP e teclados.



CATEGORIA: é possível escolher entre Receptores RF, Receptores XP (Leitores) e Teclados

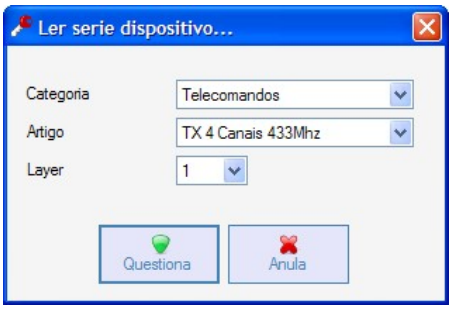
ARTIGO: é possível escolher o tipo de dispositivo associado à categoria escolhida.

Uma vez seleccionado o dispositivo do qual se pretende apagar a memória, é necessário pô-lo em comunicação com o programador MANAGER.

A seguir, seleccionando a tecla **Reset** e depois de confirmar novamente a escolha de querer efectuar o reset do dispositivo são eliminados todos os dados presentes na memória do dispositivo.

ATENÇÃO: a operação RESETAR DISPOSITIVO não é reversível. São eliminados quer os dados dos dispositivos memorizados quer as definições de configuração.

LER Nº SÉRIE DISPOSITIVO: Permite recuperar a indicação do número de série do dispositivo. É necessário colocar o dispositivo em conexão com o programador MANAGER



CATEGORIA: é possível escolher um dos cinco diferentes tipos de dispositivos.

ARTIGO: é possível escolher o tipo de dispositivo associado à categoria escolhida.

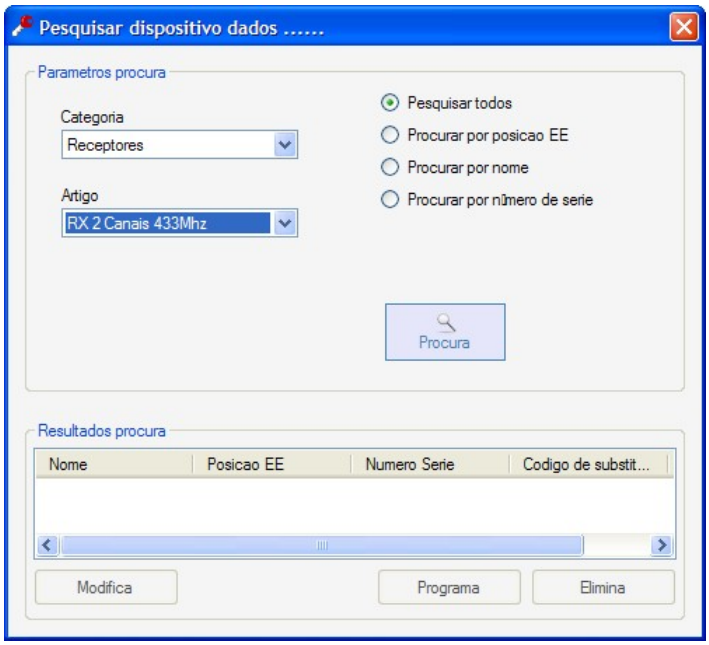
LAYER: Aparece somente se for seleccionada a categoria Telecomandos e permite escolher a partir de qual layer se querem recuperar os dados

QUESTIONA: efectua a operação de leitura do número de série do dispositivo.

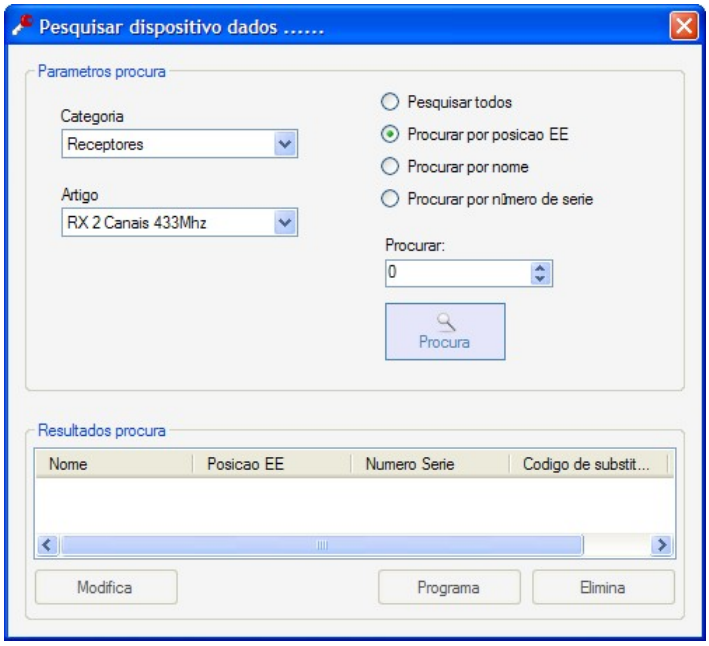
ANULA: sair da janela

PROCURA DADOS DISPOSITIVO: efectua uma procura no interior da memória de um Receptor RF, de um Receptor XP ou de um Teclado.
Depois de seleccionar Categoria e Artigo é possível escolher o tipo de procura a efectuar.

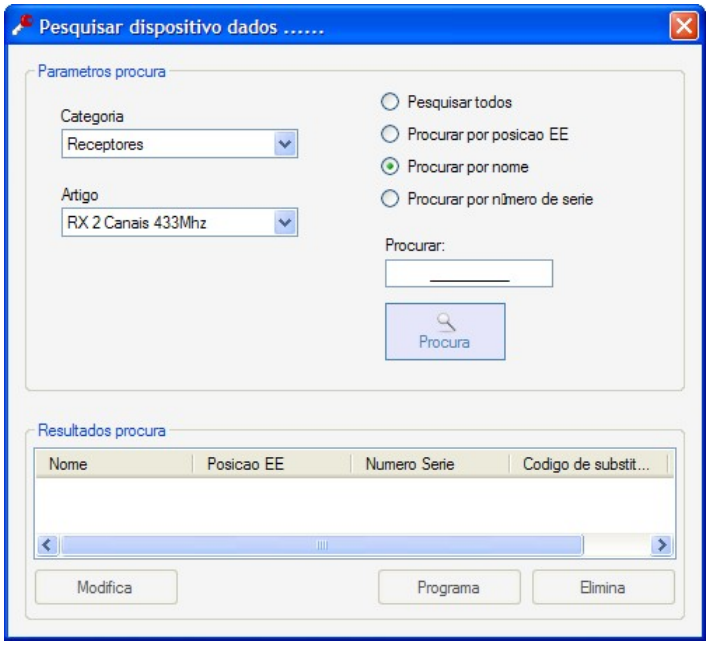
PROCURAR TODOS: Devolve para a tabela **Resultados da procura** a lista de todos os transmissores e/ou card/tag memorizados dentro da memória do dispositivo originário.



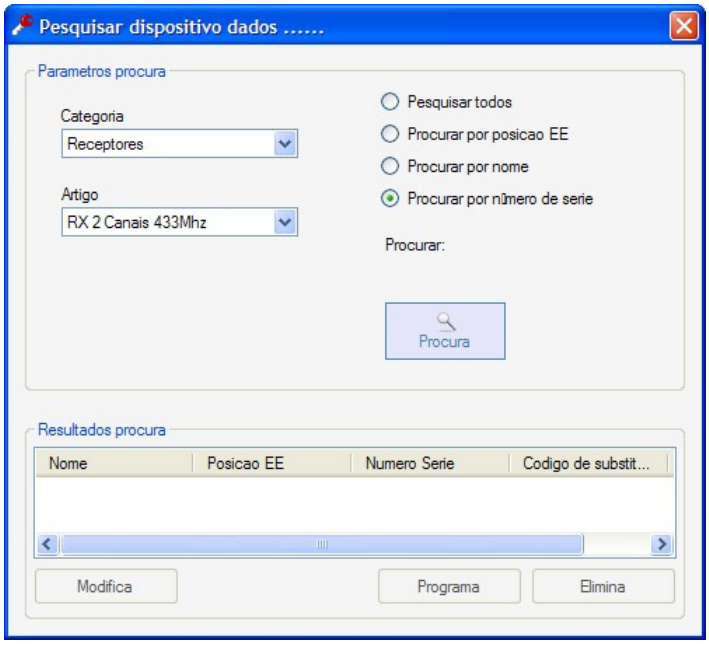
PROCURAR POR POSIÇÃO EE: Procura dentro da memória EEPROM uma determinada posição especificada no campo **Procura** e devolve os dados para a tabela



PROCURAR POR NOME: Procura dentro da memória EEPROM um determinado nome, especificado no campo **Procura,** associado a um dispositivo, e devolve os dados para a tabela



PROCURAR POR NÚMERO DE SÉRIE: Procura dentro da memória EEPROM um determinado número de série especificado no campo **Procura** e devolve os dados para a tabela



BOOTLOADER

Permite a actualização do firmware do programador :MANAGER

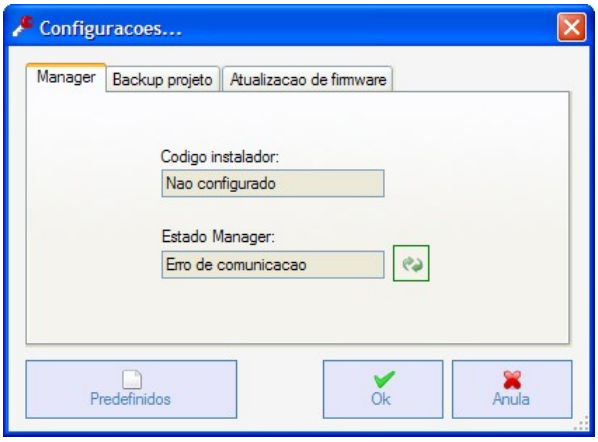
1. Guardar o ficheiro de actualização na pasta C:programas\GIBIDI\ Manager GIBIDI\ firmware
2. Ligar o programador ao PC
3. Executar o programa Manager G:B:D:
4. No menu “Definições” seleccionar a entrada “Actualização de firmware”
5. Verificar a versão de firmware carregada, clicando no comando indicado
6. Seleccionar a nova versão a instalar e confirmar
7. Permite a actualização do firmware do programador :Manager.
8. Se durante esta operação o programador for desligado fica, deste modo, à espera de completar a actualização, que continuará logo que a ligação seja retomada.
9. Quando a actualização estiver concluída, o Manager desliga-se automaticamente do PC.

ATENÇÃO: Até à conclusão da operação não tomar em consideração as indicações que apareçam no LCD.

UTILIZAÇÃO DE VÁRIOS PROGRAMADORES

Cada projecto está ligado ao programador MANAGER com o qual foi criado. Todas as instalações relativas ao projecto devem ser geridas e configuradas através daquele programador determinado. Caso se queira criar um projecto novo, através de um outro programador, basta simplesmente executar o programa de gestão tendo atenção em conectar o novo programador. Automaticamente o software PC reconhecerá o número de série do novo programador e todas as instalações criadas no âmbito do novo projecto estarão ligadas ao novo programador.

Caso seja conectado a um programador com um número série diferente do qual foi realizado o projecto, irá aparecer a mensagem “Manager desconhecido” no campo “ESTADO MANAGER” na janela abaixo.



Ao conectar o programador correcto e clicando na tecla **Conexão Manager** irá ser restabelecida a conexão com o programador e irá aparecer o texto Manager conectado.

NOTAS

ALGEMEEN....550
AANBEVOLEN PROCEDURE....550
AFKORTINGEN....550
HOOFDVENSTER....551
AANMAAK VAN EEN NIEUW PROJECT....552
AANMAAK KLANTENLIJST....553
AANMAAK INSTALLATEURSLIJST....555
AANMAAK VAN INSTALLATIES....557
AUTOMATISCHE BACK-UP VAN HET PROJECT....559
INSTALLATIETYPES....562
STANDAARDINSTALLATIE....563
CONFIGURATIE APPARATEN....564
AANMAAK EN CONFIGURATIE RF-ONTVANGERS....566
AANMAAK, CONFIGURATIE EN KOPPELING VAN DE ZENDERS MET DE RF-ONTVANGERS....570
PROGRAMMERING VAN DE ZENDERS....573
AANMAAK EN CONFIGURATIE XP-ONTVANGERS....574
AANMAAK, CONFIGURATIE EN KOPPELING VAN DE CARDS EN TAGS MET DE XP-ONTVANGERS....576
PROGRAMMERING VAN DE CARDS EN DE TAGS....579
KOPPELING VAN DE XP-ONTVANGERS MET DE RF-ONTVANGERS....580
PROGRAMMERING VAN DE XP-ONTVANGERS....581
AANMAAK, CONFIGURATIE EN KOPPELING VAN DE NUMERIEKE TOETSENBORDEN MET DE RF-ONTVANGERS....583
PROGRAMMERING VAN DE NUMERIEKE TOETSENBORDEN....594
PROGRAMMERING VAN DE RF-ONTVANGERS....596
AANGEPASTE INSTALLATIE....599
CONFIGURATIE APPARATEN....600
AANMAAK EN CONFIGURATIE RF-ONTVANGERS....601
AANMAAK, CONFIGURATIE EN KOPPELING VAN DE ZENDERS MET DE RF-ONTVANGERS....608
PROGRAMMERING VAN DE ZENDERS....612
AANMAAK EN CONFIGURATIE XP-ONTVANGERS....613
AANMAAK, CONFIGURATIE EN KOPPELING VAN DE CARDS EN TAGS MET DE XP-ONTVANGERS....615
PROGRAMMERING VAN DE CARDS EN DE TAGS....618
KOPPELING VAN DE XP-ONTVANGERS MET DE RF-ONTVANGERS....619
PROGRAMMERING VAN DE XP-ONTVANGERS....620
AANMAAK, CONFIGURATIE EN KOPPELING VAN DE TOETSENBORDEN MET DE RF-ONTVANGERS....622
PROGRAMMERING VAN DE NUMERIEKE TOETSENBORDEN....632
PROGRAMMERING VAN DE RF-ONTVANGERS....634
SERVICES....637
BOOTLOADER....641
GEBRUIK VAN MEERDERE PROGRAMMEERAPPARATEN....642

ALGEMEEN

Het MANAGER G:B:D: systeem is een systeem voor het beheer van automatiseringen waarmee op bijzonder eenvoudige en flexibele wijze elk type installatie geïnstalleerd, geconfigureerd en beheerd kan worden.
Het kan met 2 verschillende bedrijfsfrequenties van de apparaten werken: 433 MHZ of 2,4 GHz.

AANBEVOLEN PROCEDURE

Bij het gebruik van het beheersprogramma MANAGER adviseert men om de volgende procedure te volgen:

1. Het project aanmaken
2. De klantenlijst aanmaken
3. De installateurslijst aanmaken
4. Een nieuwe installatie aanmaken
5. De RF-ontvangers aanmaken en de betreffende instellingen vaststellen
6. De TX's aanmaken
7. De TX's met de RF-ontvangers koppelen
8. De TX's programmeren
9. De XP-ontvangers aanmaken en de betreffende instellingen vaststellen
10. De CARDS en de TAGS aanmaken
11. De CARDS en de TAGS met de XP-ontvangers koppelen
12. De CARDS en de TAGS programmeren
13. De XP-ontvangers met de RF-ontvangers koppelen
14. De XP-ontvangers programmeren
15. De DGP's aanmaken
16. De DGP's met de RF-ontvangers koppelen
17. De DGP's programmeren
18. De RF-ontvangers programmeren

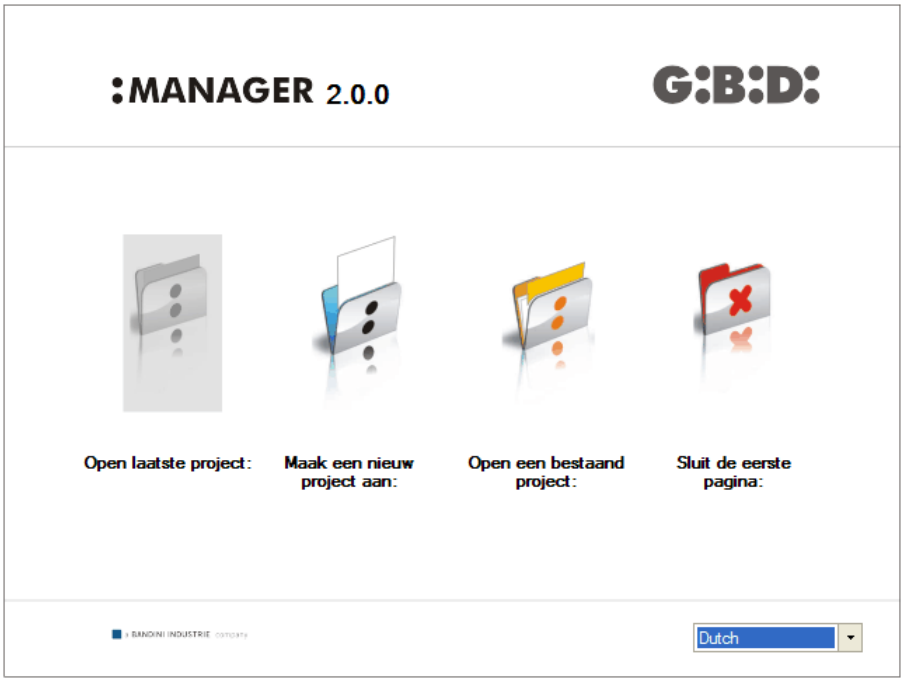
AFKORTINGEN

In dit document worden de volgende afkortingen gebruikt:

TX	Radiofrequentiezender
RX RF	Radiofrequentieontvanger
CARD	Transponderzender met vaste HSC-code
TAG	Transponderzender met rolling code
RX XP	Transponder-ontvanger
DGP	Numeriek toetsenbord

HOOFDVENSTER

Zodra het programma MANAGER wordt gestart, verschijnt het volgende scherm:



Selecteer de gewenste taal in het rolmenu rechtsonder.

Vanuit het hoofdvenster is het volgende mogelijk:

- het laatst gerealiseerde project openen;
- een nieuw project aanmaken;
- een bestaand project dat eerder is gerealiseerd openen;
- het beginvenster sluiten.

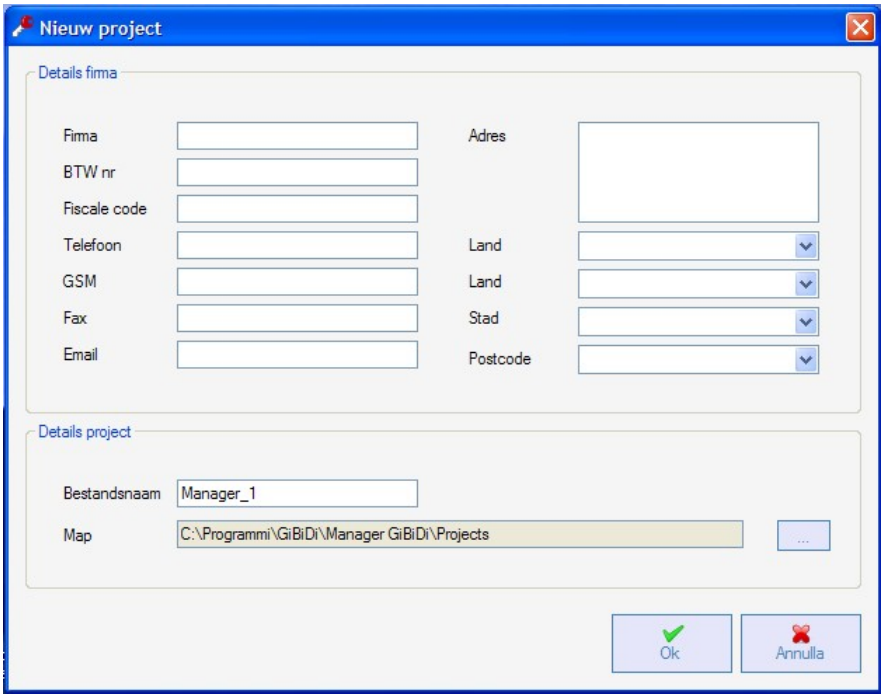
De keuze “Beginvenster sluiten” doet niet het programma afsluiten.

AANMAAK VAN EEN NIEUW PROJECT

Selecteer bij het eerste gebruik van MANAGER, het item “Nieuw project aanmaken”.
Elk project is met een afzonderlijk MANAGER programmeerapparaat verbonden. Het aangemaakte project zal alle installaties bevatten die met dat bepaalde programmeerapparaat worden beheerd.

LET OP: Indien het nodig is om het programmeerapparaat te vervangen, moet men voor een nieuw apparaat met hetzelfde serienummer als het vorige apparaat zorgen.

Als het item “Nieuw project aanmaken” wordt geselecteerd, verschijnt het volgende scherm, waarin de bedrijfsgegevens en de projectgegevens verschijnen.



BEDRIJFSGEGEVENS: voer in deze velden de gegevens van de eigenaar van het MANAGER programmeerapparaat in.

BESTANDSNAAM: dit is de naam waaronder het project wordt opgeslagen. Als standaard wordt Manager.xx voorgesteld, waarbij xx het volgnummer van het project voorstelt.

Men adviseert om het project op te slaan door als naam het serienummer van het programmeerapparaat aan te geven, dat op de achterkant van het apparaat te vinden is. (bijv. Programmeerapparaat_XXXX)

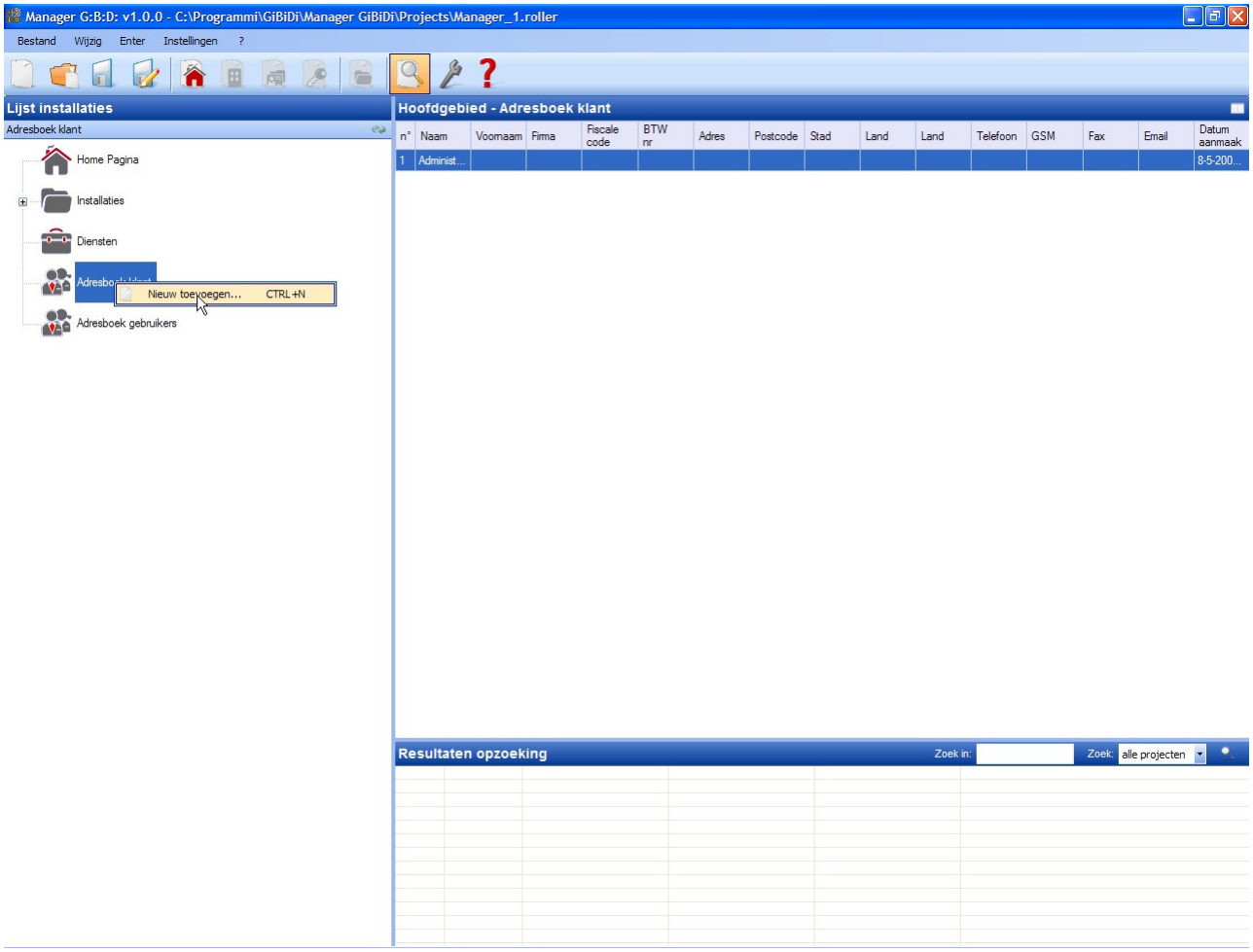
MAP: geeft de directory aan waarin het project wordt opgeslagen.

Met **OK** gaat men door naar de configuratie van de installatie.

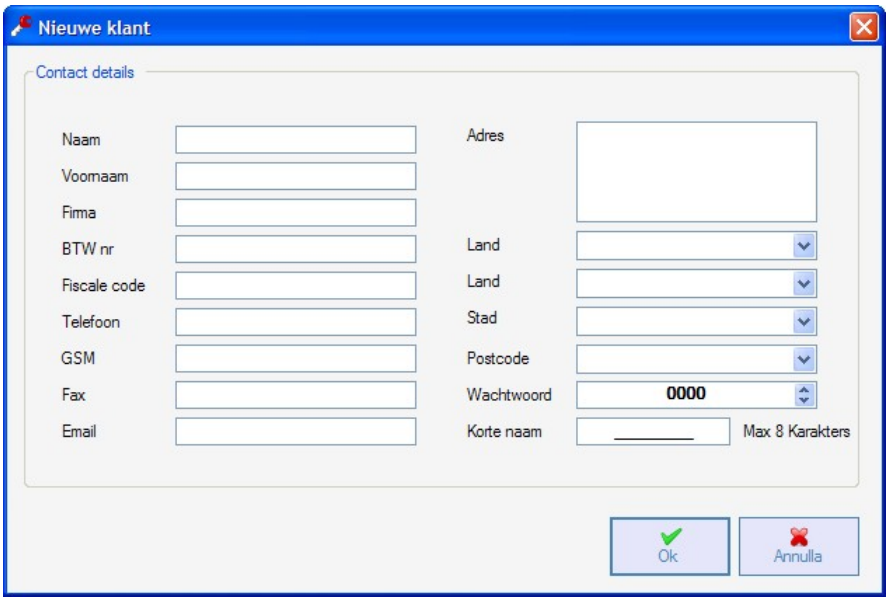
Met **ANNULEREN** wordt het venster gesloten.

AANMAAK KLANTENLIJST

Nadat het project is aangemaakt, verschijnt het configuratiescherm van de installaties.



Gebruik, om de Klantenlijst aan te maken, de rechtertoets van de muis op **Klantenlijst → Nieuwe toevoegen…** Het volgende venster verschijnt:

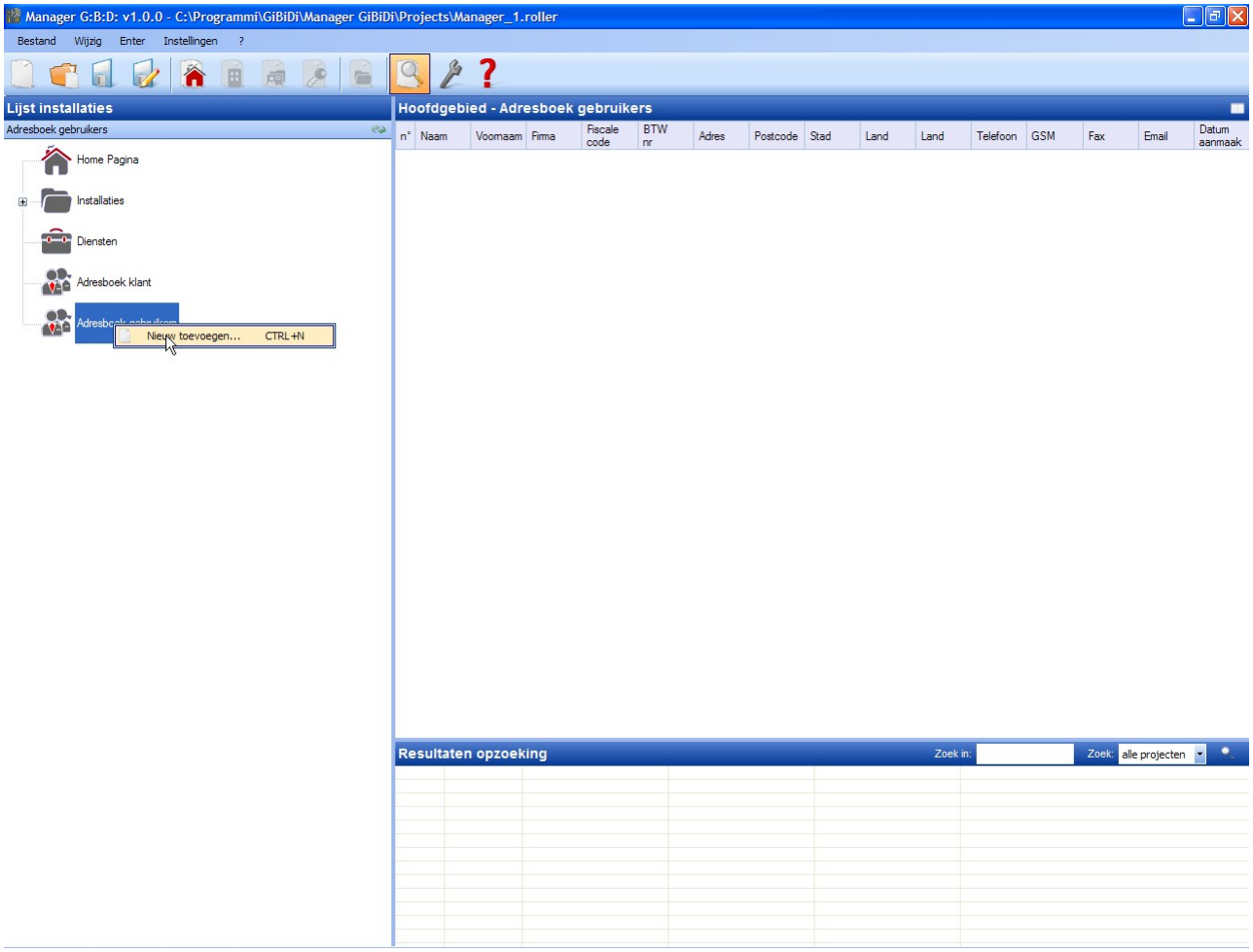


Vul de velden in met de persoonsgegevens van de klant die in de lijst moet worden opgenomen en bevestig met
OK.
In het veld Password moet het wachtwoord van de gebruiker worden ingevoerd als men het numerieke toetsenbord gebruikt.
De hierboven beschreven stappen kunnen herhaald worden om alle overige klanten in te voeren.
Zodra de aanmaak van de Klantenlijst is voltooid, keert men terug naar de pagina Configuratie Installaties door te klikken op de toets **ANNULEREN**.

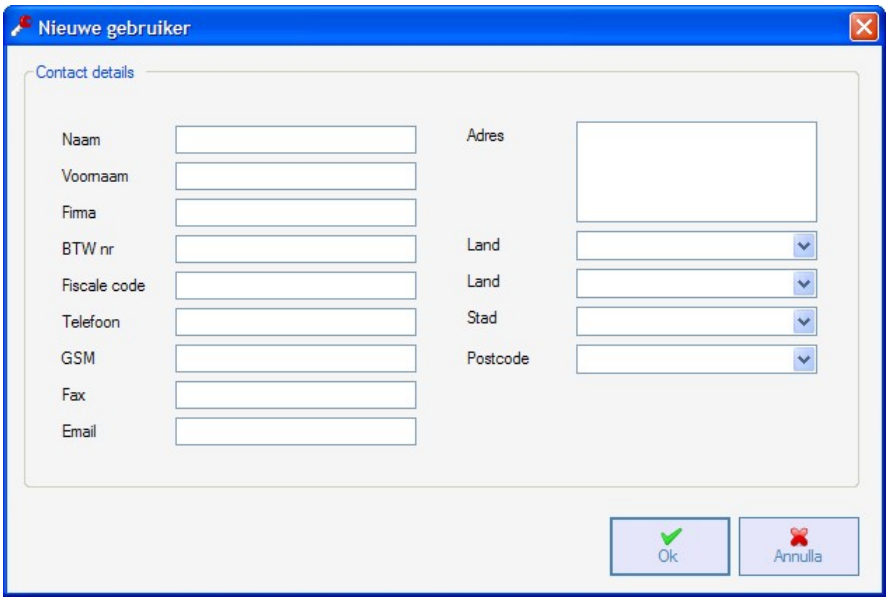
Selecteer, om de gegevens van een klant te wijzigen, de betreffende regel in de Lijst, selecteer **Eigenschappen** in het menu dat verschijnt door met de rechtertoets op het geselecteerde item te klikken of te dubbelklikken op de geselecteerde regel. Breng de wijzigingen aan en bevestig met **OK**.

AANMAAK INSTALLATEURSLIJST

Nadat het project is aangemaakt, verschijnt het configuratiescherm van de installaties.



Gebruik, om de Installateurslijst aan te maken, de rechtertoets van de muis op **Installateurslijst** → **Nieuwe toevoegen…** Het volgende venster verschijnt:

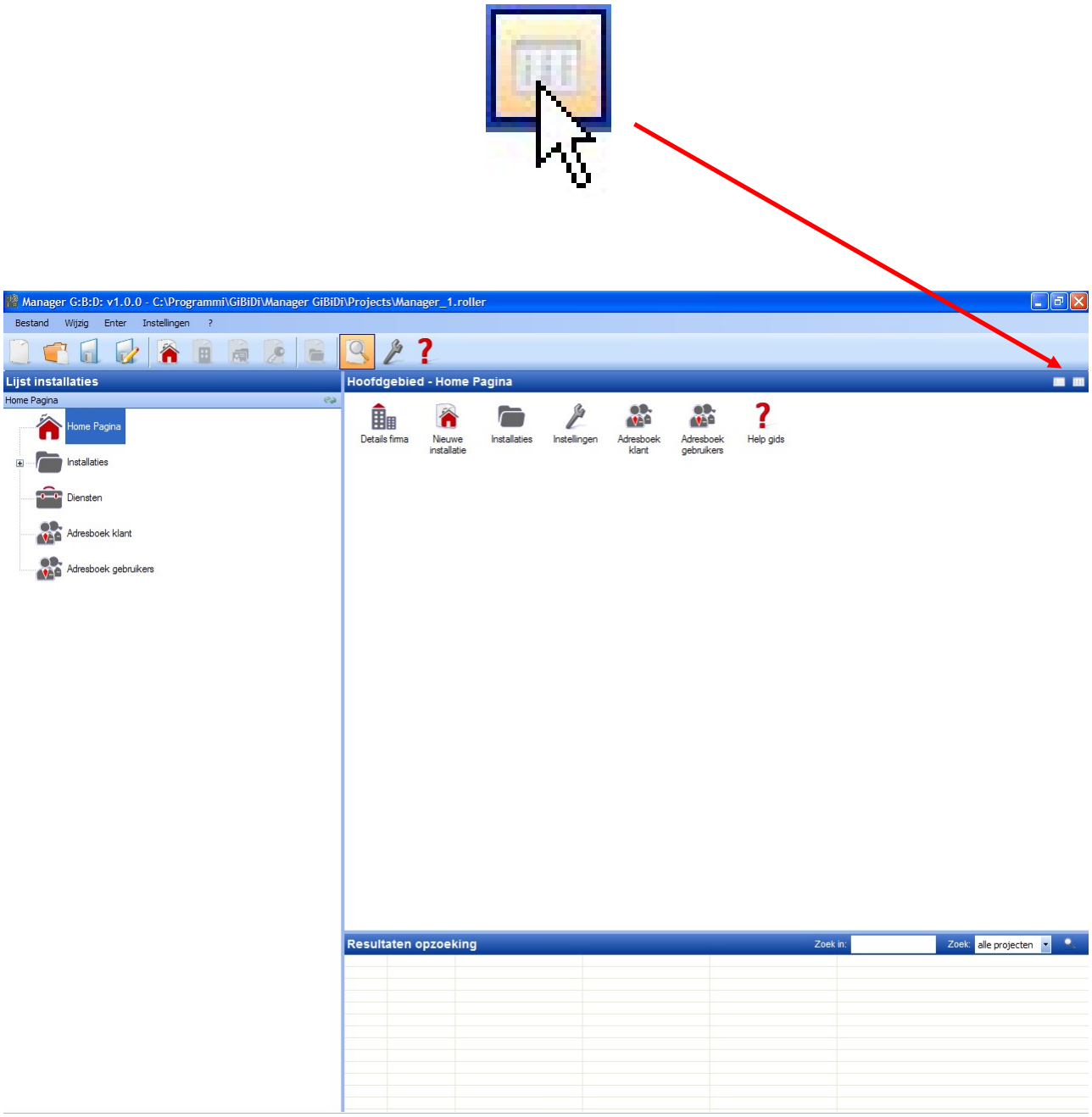


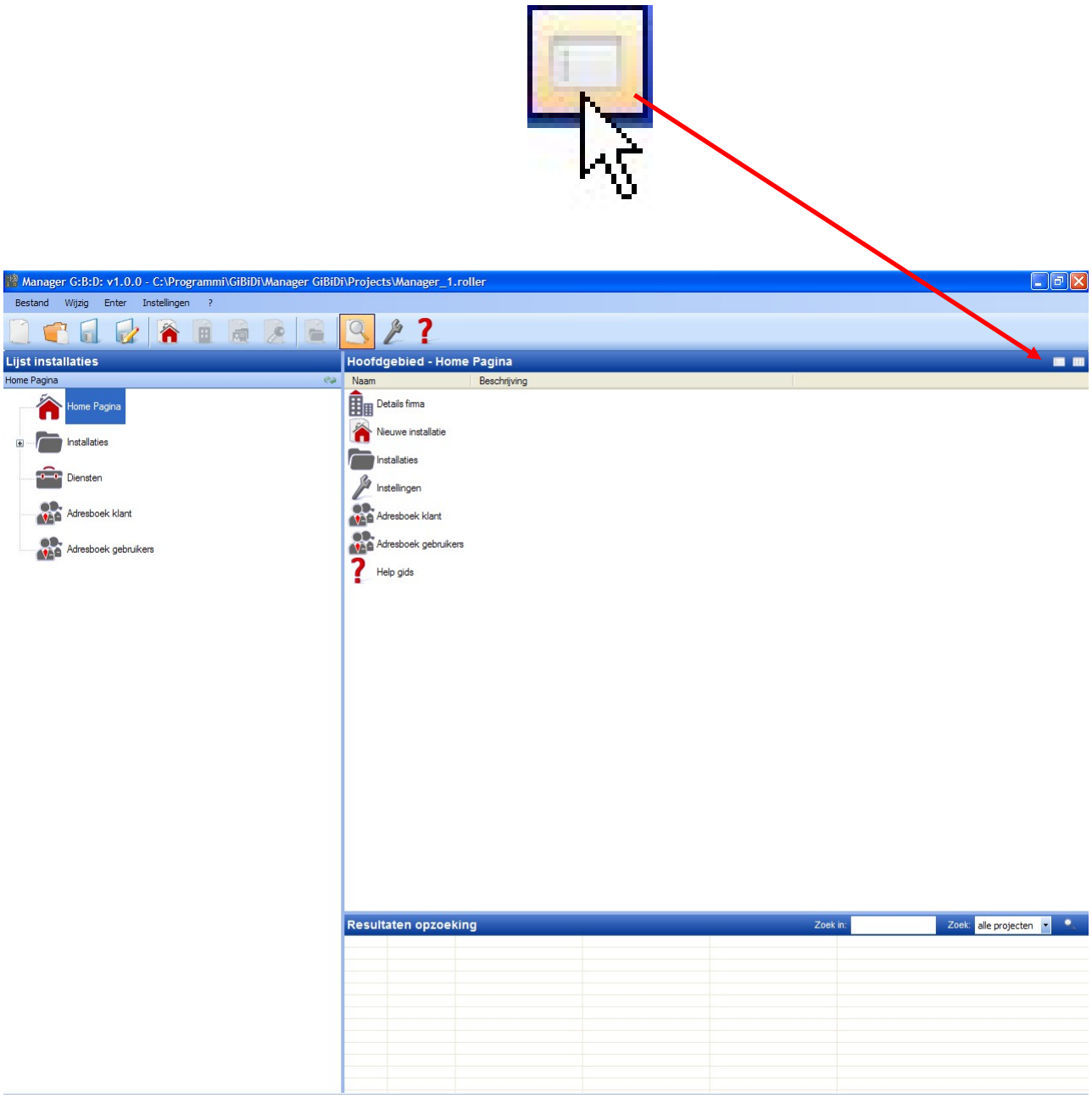
Vul de velden in met de persoonsgegevens van de installateurs die dat bepaalde MANAGER programmeerapparaat gebruiken en bevestig met **OK.**
De hierboven beschreven stappen kunnen herhaald worden om alle overige installateurs in te voeren.
Zodra de aanmaak van de Installateurslijst is voltooid, keert men terug naar de pagina Configuratie Installaties door te klikken op de toets **ANNULEREN**.

Selecteer, om de gegevens van een installateur te wijzigen, de betreffende regel in de Lijst, selecteer **Eigenschappen** in het menu dat verschijnt door met de rechtertoets op het geselecteerde item te klikken of te dubbelklikken op de geselecteerde regel. Breng de wijzigingen aan en bevestig met **OK**.

AANMAAK VAN INSTALLATIES

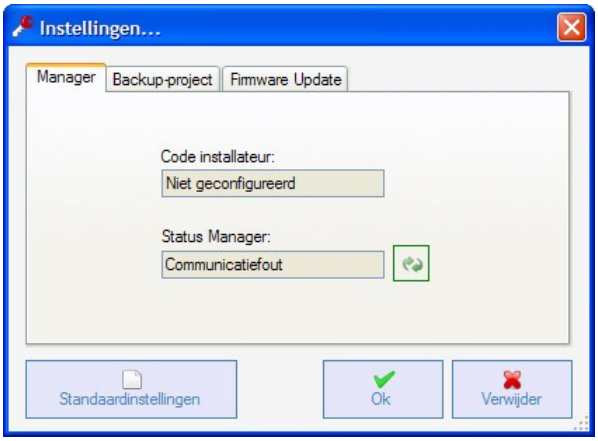
Nadat het project is aangemaakt, verschijnt het configuratiescherm van de installaties.
Met behulp van de toetsen rechtsboven op het scherm "**Hoofdzone – Homepage**" kan de weergavewijze van het venster gewijzigd worden.




Manager G:B:D: v1.0.0 - C:\Programmi\GiBiDi\Manager GiBiDi\Projects\Manager_1.roller
Bestand
Wijzig
Enter
Instellingen
?
Lijst installaties
Home Pagina
Home Pagina
Installaties
Diensten
Adresboek klant
Adresboek gebruikers
Hoofdgebied - Home Pagina
Naam
Beschrijving
Details firma
Nieuwe installatie
Installaties
Instellingen
Adresboek klant
Adresboek gebruikers
Help gids
Resultaten opzoeking
Zoek in:
Zoek:
alle projecten

AUTOMATISCHE BACK-UP VAN HET PROJECT

Men adviseert om allereerst het automatisch opslaan van het project te activeren, om het verlies van gegevens in geval van een black-out te beperken.
Selecteer het menu **Instellingen** → **Back-up project**, selecteer het vakje “Automatische back-up activeren” en stel de gewenste tijd in.



In de directory waarin het project wordt opgeslagen (als standaard wordt het project opgeslagen in C:\Programma’s\GiBiDi\Manager GiBiDi\Projects) wordt een bestand “bkp_Bestandsnaam.roller” aangemaakt.
Indien de gegevens teruggewonnen moeten worden, moet het bestand “bkp_Bestandsnaam.roller” met de naam van het oorspronkelijke project hernoemd worden.

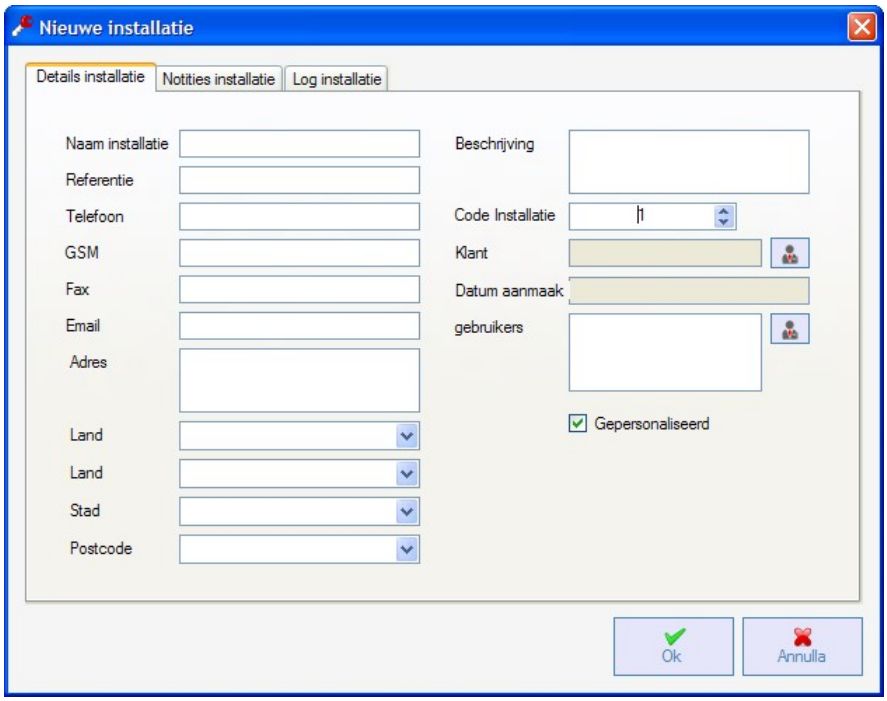
Bij selectie van het item **Homepage** beschikt men over de volgende opties:

1. BEDRIJFSGEGEVENS

Bevat de gegevens van de eigenaar van het MANAGER programmeerapparaat die reeds eerder zijn ingevoerd.

2. NIEUWE INSTALLATIE

Voert een nieuwe installatie in het project in.



a. Blad INSTALLATIEGEGEVENS: bevat informatie over de installatie die men aan het realiseren is.

   Het veld INSTALLATIECODE bevat het met de installatie gekoppelde nummer. Let op dat u de installatiecode, elke keer dat een nieuwe installatie wordt aangemaakt, met één verhoogt.

   LET OP: Een project dat uitsluitend met het Programmeerapparaat is aangemaakt en vervolgens op de PC is gezet, moet verplicht een andere installatiecode hebben dan die reeds met de PC zijn aangemaakt.

   In het veld KLANT kan de klant worden aangegeven aan wie de installatie toebehoort, door de naam op te halen uit de lijst die in het begin is aangemaakt.

   In het veld INSTALLATEURS kunnen de namen van de installateurs worden aangegeven die op de installatie werken. Ook in dit geval kunnen de namen van de installateurs uit de betreffende lijst worden opgehaald.

   Ook kan het type te realiseren installatie gekozen worden: standaard of aangepast. In dit geval selecteert u het betreffende hokje.
   Zie de desbetreffende hoofdstukken van deze handleiding voor de procedures voor het realiseren van standaard installaties en aangepaste installaties.

   LET OP: De keuze van het type installatie kan later niet gewijzigd worden, dus let goed op bij de keuze van het type installatie.

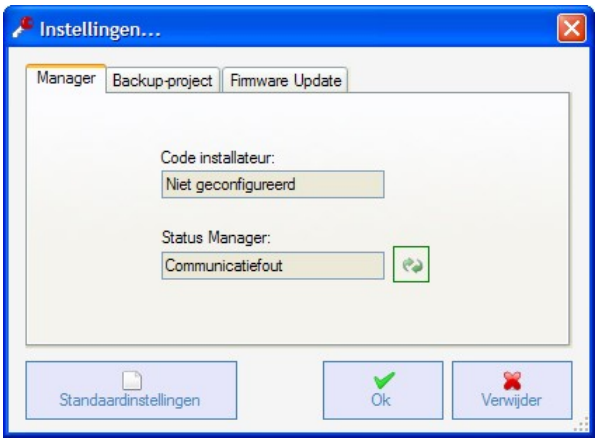
b. Blad AANTEKENINGEN: er kunnen aantekeningen met betrekking tot de installatie worden ingevoerd.
c. Blad INSTALLATIELOG: eventuele programmeerfouten van de apparaten worden in dit veld opgetekend.

Om een nieuwe installatie in te voeren, is het ook mogelijk om het item **Installaties** aan de linkerkant van het scherm te selecteren en met de rechtertoets van de muis “Nieuwe toevoegen..” te kiezen of de betreffende opdracht op de instrumentenbalk te gebruiken.

3. INSTALLATIES

Bevat de lijst van alle aangemaakte installaties.

4. INSTELLINGEN
   a. Blad MANAGER: controleert de verbindingsstatus van het MANAGER programmeerapparaat door de effectieve verbinding aan te geven.



INSTALLATEURCODE: zodra de verbinding tussen het MANAGER programmeerapparaat en de PC-software tot stand is gebracht, verschijnt het opschrift “Geconfigureerd”

MANAGERSTATUS: als het serienummer van het programmeerapparaat als correct herkend wordt, verschijnt het opschrift “Manager verbonden”

b. Toets **Verbinding Manager**: zie paragraaf "Gebruik van meerdere programmeerapparaten" Blad PROJECTBACK-UP: bevat informatie over de automatische back-up
c. Blad UPDATE FIRMWARE: hiermee kan de firmware worden bijgewerkt. Zie voor meer informatie de paragraaf “Bootloader” ~~pag. 63~~

5. KLANTENLIJST

Bevat de lijst met klanten.

6. INSTALLATEURSLIJST

Bevat de lijst van de installateurs die het MANAGER programmeerapparaat gebruiken dat met de installatie gekoppeld is.

7. GIDS

Online gids

INSTALLATIETYPES

Het MANAGER G:B:D: systeem zorgt voor het aanmaken, configureren en beheren van 2 verschillende installatietypes:

STANDAARDINSTALLATIE

staat het volgende toe:

- het kanaal van de knoppen van de TX instellen;
- de uitgang van de kanalen van de RX RF instellen;
- 2 transmissies instellen voor elke knop van de TX;
- wireless programmeren van de apparaten;
- vervanging van de TX automatisch programmeren;
- een TX definitief uit het geheugen wissen;
- het gebruik van een TX tijdelijk blokkeren;
- een groep zenders automatische opslaan in de RX RF;
- de tijdgeschakelde uitgangstijd instellen in de RX RF;
- de knop voor ZELFLEREN (LEARN) van de RX RF deactiveren;
- zoekacties uitvoeren (naar naam, serienummer, positie, enz.) in het geheugen van de radio- en transponder-ontvangers;
- de hele inhoud van het geheugen van de ontvangers wissen;
- een naam koppelen met elke TX.

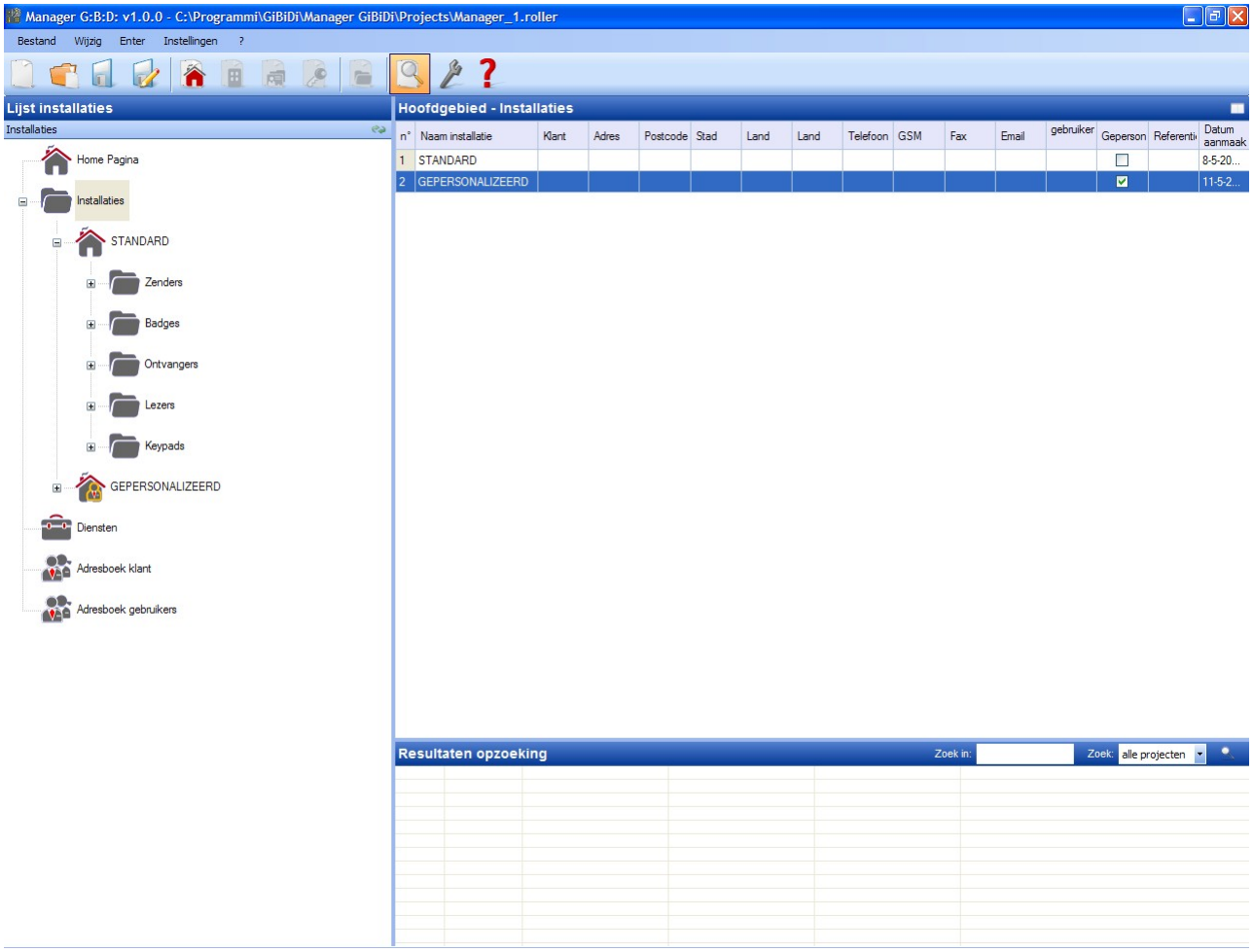
AANGEPASTE INSTALLATIE

behalve alles dat met de standaardinstallatie beheerd kan worden:

- automatische opslag in het geheugen van de zenders in de radio-ontvangers als ze dezelfde “ID Gebruiker” en “VN Gebruiker” hebben, zonder naar de installatie te hoeven gaan;
- alle instellingen aan de wensen aanpassen vanaf het programmeerapparaat, waarbij de code van de geprogrammeerde apparaten uitsluitend gebruikt wordt door de installateur;
- het type gebruikers instellen: BOX, HEK, etc.., waarbij automatisch zelfleren mogelijk is (max. 32 verschillende soorten gebruikers);
- instellen van een oplopend nummer van de gebruiker: BOX 1, BOX 2, etc…, waarbij automatisch zelfleren mogelijk is (max. 2047 gebruikers);
- blokkering van het automatische zelfleren van de zenders is hoe dan ook mogelijk

STANDAARDINSTALLATIE

Als men een standaardinstallatie wil aanmaken, moet het hokje “Aangepast” op het moment van aanmaak van de installatie gedeselecteerd worden.
De aangemaakte installatie zal in het linkergedeelte van het scherm verschijnen, onder het item “Installaties”.



Op automatische wijze worden de soorten apparaten aangemaakt die deel kunnen uitmaken van de installatie.

a. 4-kanaals zenders

b. Kaarten en Tags

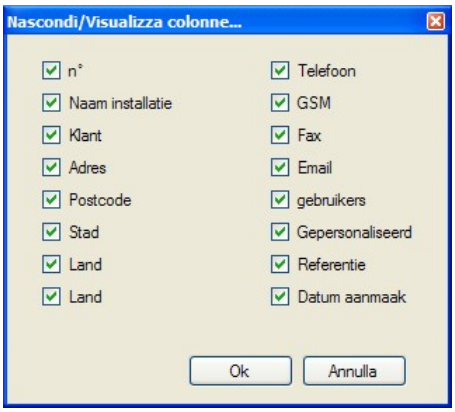
c. 2- en 4-kanaals ontvangers

d. XP-readers

e. Numerieke toetsenborden

In het rechtergedeelte van het scherm, binnen “**Hoofdzone – Installaties**”, zal de lijst van alle aangemaakte installaties verschijnen. De weer te geven velden kunnen aangepast worden door de toets in onderstaande figuur te activeren.

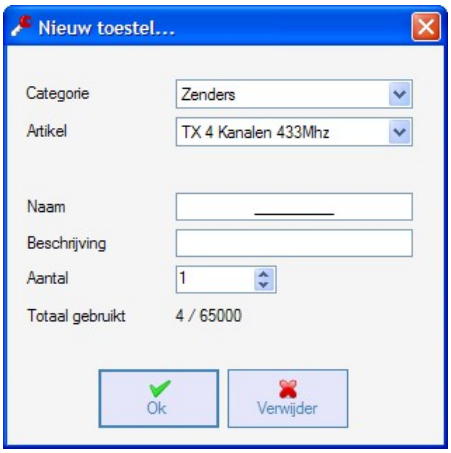
Er zal een venster verschijnen waarin de velden die men wil zien gekozen kunnen worden.



CONFIGURATIE APPARATEN

Door de opdrachten op de instrumentenbalk te gebruiken

of het apparaat rechtstreeks te kiezen uit de lijst van aangemaakte apparaten en door “Nieuwe toevoegen..” te kiezen, wordt het venster “Nieuw apparaat” geactiveerd.



CATEGORIE: er kan een van de volgende items gekozen worden:

- Zenders
- Kaarten
- Ontvangers
- Readers
- Toetsenborden

ARTIKEL: afhankelijk van de geselecteerde categorie, zullen de verschillende soorten apparaten verschijnen die met die categorie gekoppeld zijn.

NAAM: er kan een naam voor het apparaat worden ingevoerd die uit letters of nummers moet bestaan (max. 8 tekens). Om een teken te wissen, moet de BACKSPACE-toets en niet de CANC-toets gebruikt worden.

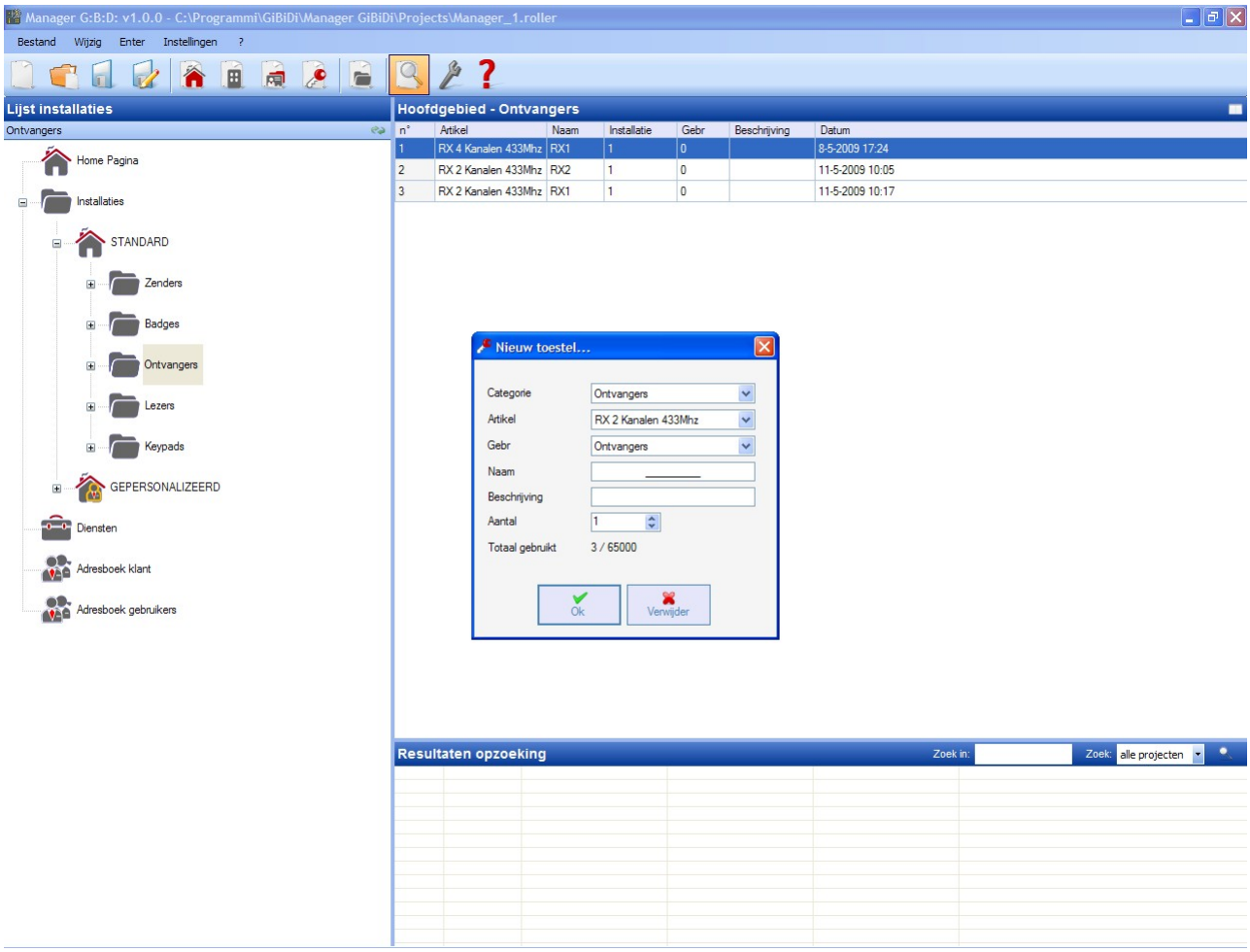
BESCHRIJVING: er kan een beschrijving worden ingevoerd van het apparaat dat aangemaakt wordt.

AANTAL: aantal apparaten van die categorie die in de installatie worden gebruikt.

Zodra de met de installatie gekoppelde apparaten zijn aangemaakt, moeten ze geconfigureerd worden.

AANMAAK EN CONFIGURATIE RF-ONTVANGERS

Bij selectie van het item “Ontvangers” in het linkergedeelte van het scherm en wanneer met de rechtertoets van de muis het menu “Nieuwe toevoegen…” wordt geopend, verschijnt het venster voor het aanmaken van de ontvangers.



CATEGORIE: laat het item Ontvangers geselecteerd.

ARTIKEL: selecteer het type ontvanger dat men wenst te aanmaken.

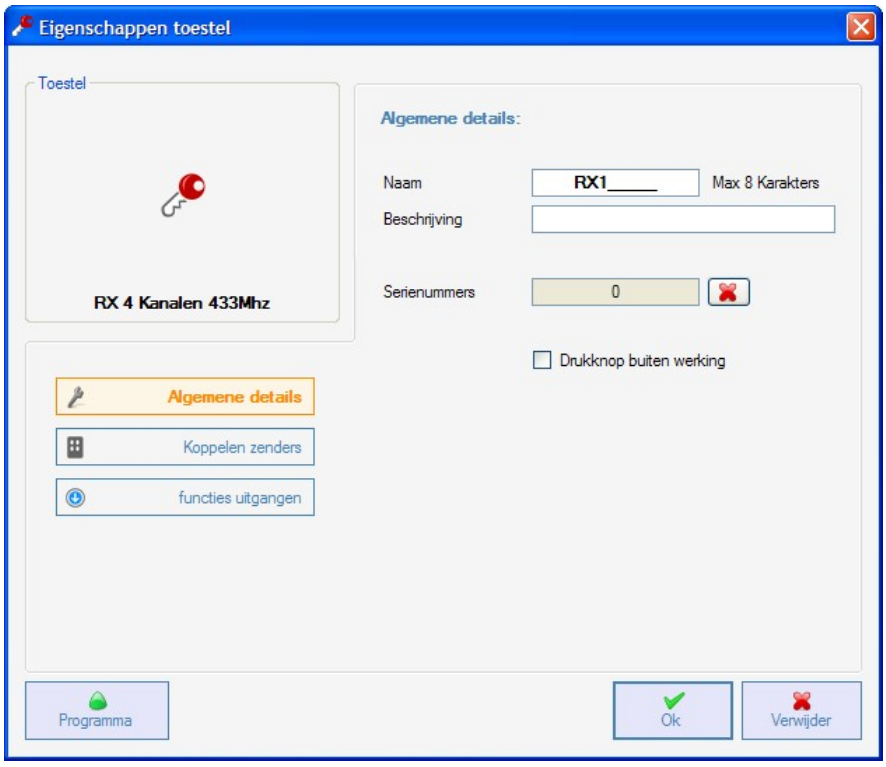
NAAM: er kan een naam voor het apparaat worden ingevoerd die uit letters of nummers moet bestaan (max. 8 tekens). Om een teken te wissen, moet de BACKSPACE-toets en niet de CANC-toets gebruikt worden.

BESCHRIJVING: er kan een beschrijving worden ingevoerd van het apparaat dat aangemaakt wordt.

AANTAL: aantal apparaten de men wenst te aan te maken.

Na de in de installatie te gebruiken Ontvangers te hebben aangemaakt, moeten de instellingen hiervan bepaald worden. Door te dubbelklikken met de muis op een van de aangemaakte

Ontvangers, of door de rechtertoets te gebruiken en het item **Eigenschappen** in het menu dat verschijnt te selecteren, verschijnt het configuratievenster van de Ontvangers.



NAAM: de naam die was ingevoerd op het moment van aanmaak van de Ontvanger, zal verschijnen.

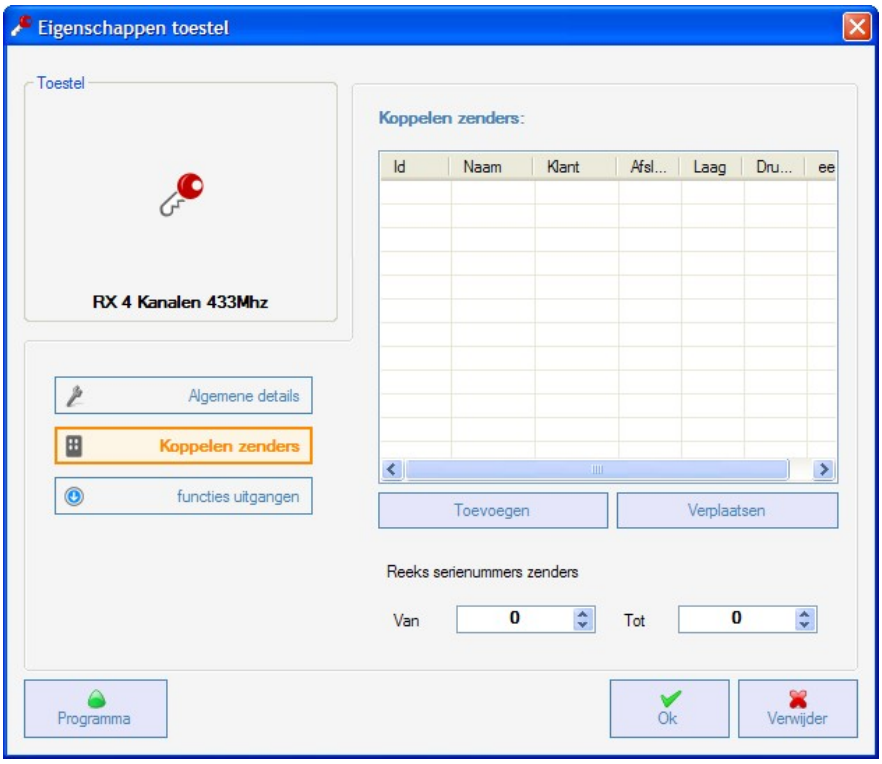
BESCHRIJVING: de beschrijving die was ingevoerd op het moment van aanmaak van de Ontvanger, zal verschijnen.

SERIENUMMER: dit zal 0 blijven zolang de Ontvanger niet geprogrammeerd is, en vervolgens zal het serienummer van het apparaat verschijnen.

TOETS DEACTIVEREN: bij selectie van dit hokje wordt de LEARN-toets op de Ontvanger gedeactiveerd en zal hij niet meer gebruikt kunnen worden voor het activeren van de leerprocedure van de codes.
Let op, want door zo te handelen is de enige manier om een extra zender in de Ontvanger op te slaan, de volgende procedure:

druk tegelijkertijd op de toetsen 1 en 2 van een reeds opgeslagen zender en de rode led op de ontvanger zal snel gaan knipperen en na 5 à 6 seconden zal het knipperen langzamer verlopen. Laat de 2 toetsen los, de led op de zender gaat uit en de ontvanger heeft de pre-learning fase betreden. Druk binnen 2 à 3 seconden op de toets gekoppeld aan de zender die men wil laten leren. Druk op een willekeurige toets van de nieuwe zender die opgeslagen zal worden met de toewijzing van de standaard kanalen.

Door de toets “Gekoppelde zenders” te activeren, verschijnt het volgende venster



In de tabel GEKOPPELDE ZENDERS zal een lijst verschijnen van alle apparaten die met de Ontvanger gekoppeld zijn, met koppeling tussen de toets van de zender en de uitgang van de Ontvanger aangegeven.
Ook de XP-Ontvangers verschijnen als ze reeds eerder zijn gekoppeld.

In de eerste kolom (Id) zal een symbool verschijnen dat de toestand van de zender en de ontvanger aangeeft.

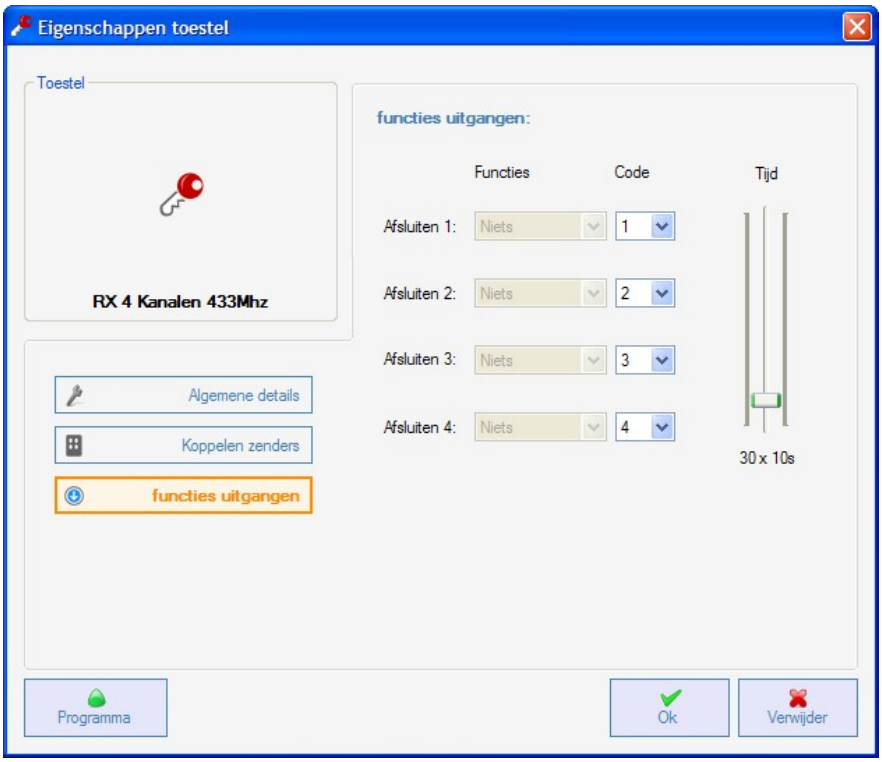
SYMBOOL	BETEKENIS
?	De apparaten zijn gekoppeld maar nog niet geprogrammeerd
	De met de ontvanger gekoppelde zender is geprogrammeerd, maar de ontvanger moet nog geprogrammeerd worden.
✓	Beide apparaten zijn geprogrammeerd

Toets **Toevoegen**: voegt een zender aan de lijst toe, maar in dit geval kan de koppeling tussen zendertoets en ontvangeruitgang niet op automatische wijze gebeuren, maar dit moet gebeuren door de uitgang van de ontvanger te kiezen die men met de geselecteerde toets wil activeren.
Het is niet mogelijk andere RX XP met behulp van dit commando te koppelen. Hiervoor moet de RX XP in de hiervoor bestemde zone aangemaakt worden en vervolgens gekoppeld worden.

Toets **Verwijderen**: verwijdert een zender uit de lijst, ook in dit geval niet op automatische wijze, maar door de afzonderlijk geselecteerde kanalen te wissen.

RANGE SERIENUMMERS: het is mogelijk om 2 waarden aan te geven om ruimte in het ontvangergeheugen te reserveren en het voor te bereiden voor ontvangst van elke zender met een serienummer in het bereik tussen Vanaf...Tot...

Door de toets “Functies uitgangen” te activeren, verschijnt het volgende venster:



FUNCTIE: in dit veld zal, zodra de Ontvanger geprogrammeerd is, het type configuratie van de uitgang verschijnen (monostabiel, bistabiel, timer). Het veld kan alleen gelezen worden, het is niet mogelijk om via dit veld de hardware-instellingen te wijzigen.

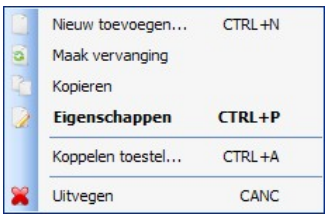
CODE: voor elke uitgang van de ontvanger kan het nummer van het gebruikte transmissiekanaal geselecteerd worden. Er kan een waarde tussen 1 en 9 gekozen worden. Als de waarde 0 wordt ingevoerd, wordt de uitgang gedeactiveerd.

TIJD: de timing van de als timer geconfigureerde uitgangen kan gewijzigd worden.

LET OP: de wijziging betreft alle tijdgeschakelde uitgangen.

AANMAAK, CONFIGURATIE EN KOPPELING VAN DE ZENDERS MET DE RF-ONTVANGERS

Bij selectie van het item “Zenders” aan de linkerkant van het scherm, verschijnt rechts de lijst van alle eerder aangemaakte zenders. Door een regel te selecteren en door met de rechtertoets van de muis het menu te openen, zijn de volgende opties beschikbaar:

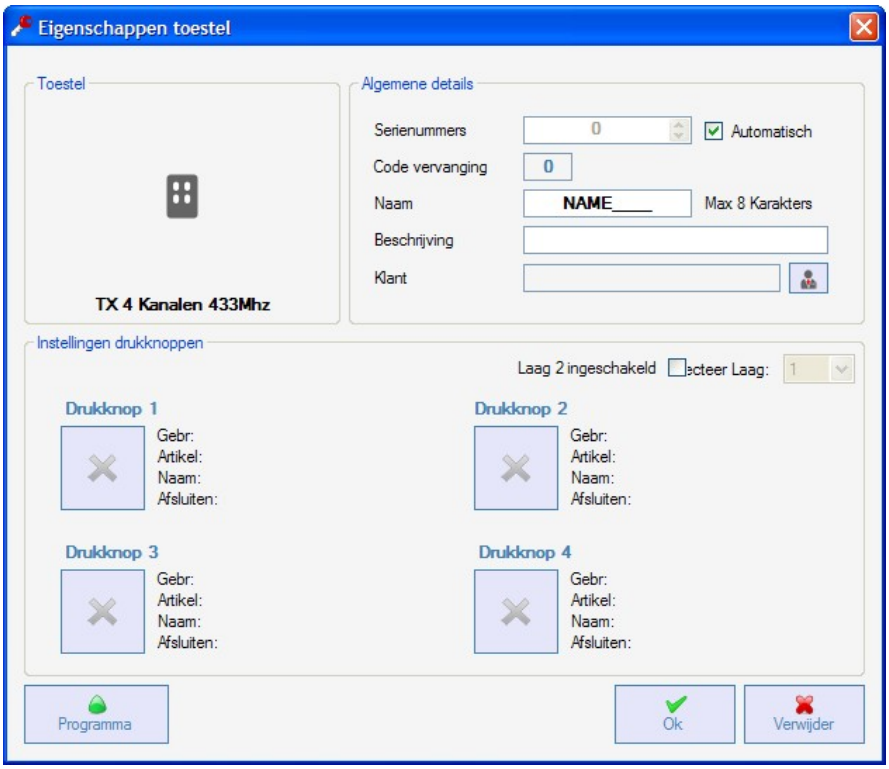


NIEUWE TOEVOEGEN: voegt een nieuwe TX aan de lijst toe

VERVANGER AANMAKEN: maakt een TX met hetzelfde serienummer als dat aangegeven aan, maar met een vervangingscode die met één eenheid is verhoogd. De nieuw aangemaakte TX vervangt bij de eerste transmissie automatisch de vorige TX. De niet meer bruikbare TX zal worden aangegeven in een rood veld met het nummer van het apparaat.

KOPIËREN: maakt een TX-nummer naar believen aan met dezelfde koppelingskenmerken als de aangegeven TX, maar met een ander serienummer.

EIGENSCHAPPEN: het onderstaande scherm verschijnt:



SERIENUMMER: het serienummer van de zender kan ingevoerd worden, dat deel zal gaan uitmaken van de transmissiecode.
Als standaard is het veld gedeactiveerd, aangezien de optie “Automatisch” geactiveerd is.
Om een bepaald serienummer in te voeren, moet het hokje "Automatisch" gedeselecteerd worden en het nummer in het veld ingevoerd worden (max. 8 cijfers).
Op die manier wordt de TX met dat serienummer geprogrammeerd.

LET OP: Men adviseert ten zeerste om de automatische instelling niet te wijzigen en toe te laten dat een willekeurig serienummer met het apparaat gekoppeld wordt, om te voorkomen dat toestellen met identieke serienummers worden aangemaakt die storingen in het systeem kunnen veroorzaken.

VERVANGINGSCODE: er kan een waarde van 1 tot en met 9 worden ingesteld.
Als standaard wordt de waarde 0 voorgesteld.

In geval van aanmaak van een TX met hetzelfde serienummer als een andere TX maar met de vervangingscode verhoogd met één, zal bij de eerste transmissie van de TX met de hogere vervangingscode, de TX met de lagere vervangingscode uit het ontvangergeheugen gewist worden, zodat hij onbruikbaar wordt.
Het maximumaantal codevervangingen is 9.
Bij het bereiken van de negende vervangende zender verschijnt het opschrift “maximum aantal van vervangingscode bereikt”

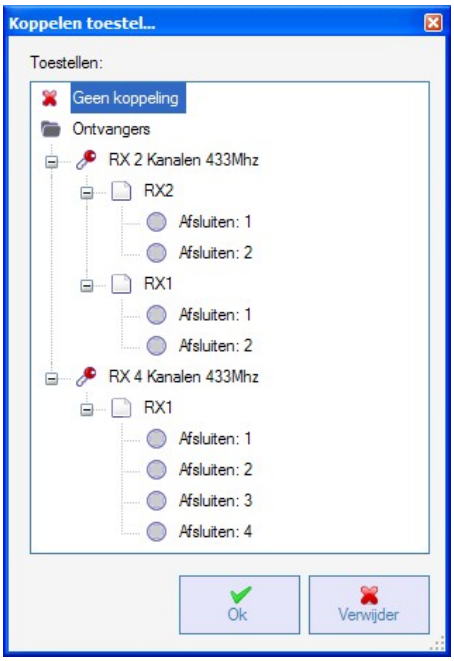
NAAM: de naam die gekoppeld is met de eerder ingestelde TX verschijnt.

BESCHRIJVING: de beschrijving gekoppeld met de TX verschijnt.

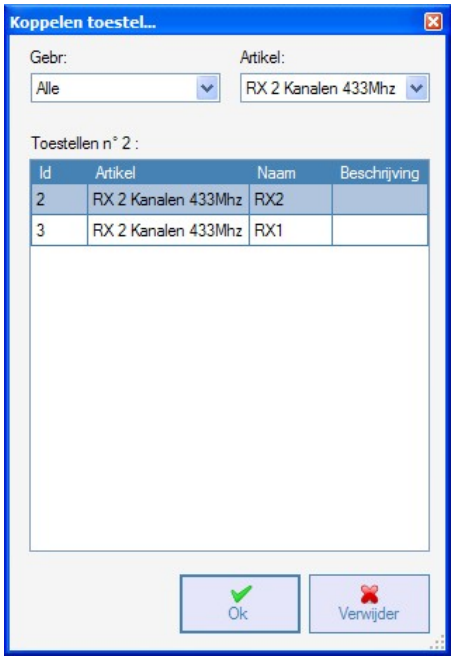
KLANT: uit de eerder aangemaakte Klantenlijst kan de naam van de gebruiker die de TX zal gebruiken opgehaald worden.

LAYER 2 ACTIVEREN: De TX verzendt altijd 2 opeenvolgende codes (die layers worden genoemd) die hetzelfde of verschillend kunnen zijn.
Indien men het hokje gedeactiveerd laat, wordt slechts één layer geactiveerd en de verzonden codes zullen hetzelfde zijn.
Indien het hokje geactiveerd wordt, kunnen de twee codes op compleet verschillende manier geprogrammeerd worden. Eerst moet de eerste layer en vervolgens de tweede layer geprogrammeerd worden, alsof het om twee verschillende zenders gaat.

INSTELLING TOETSEN: zorgt ervoor dat met elke toets van de TX een ontvanger wordt gekoppeld die eerder in de installatie is ingevoerd, door de gewenste uitgang te activeren.
Dubbelklik op het symbool van de te configureren toets; het venster “Koppeling apparaat...” verschijnt, waarin de in de installatie aanwezige ontvangers worden aangegeven. Men kan kiezen aan welke uitgangen van een ontvanger een bepaalde toets van de TX gekoppeld zal worden.
De geselecteerde uitgang zal gemarkeerd worden met een rood bolletje; bevestig met de toets **OK** om naar het vorige venster terug te keren. De gekoppelde toets zal gemarkeerd worden met een groen vinkje.



KOPPELING APPARAAT: zorgt ervoor dat alle toetsen van een TX automatisch met de uitgangen van een RX op de standaardwijze worden gekoppeld (Toets 1 → Uitgang 1; Toets 2 → Uitgang 2; Toets 3 → Uitgang 3; Toets 4 → Uitgang 4); het onderstaande scherm verschijnt:



ARTIKEL: zorgt voor het kiezen van het type ontvanger dat met de TX gekoppeld moet worden.

AANTAL APPARATEN: geeft aan hoeveel ontvangers van het type geselecteerd in het veld “Artikel” aangemaakt zijn. In de tabel worden de details van de aangemaakte ontvangers vermeld.

Als de gewenste ontvanger wordt geselecteerd en op de toets **OK** wordt geklikt, wordt de TX met de ontvanger gekoppeld met de standaardsequentie van de kanaaluitgangen (Toets 1 → Uitgang 1; Toets 2 → Uitgang 2 …)

LET OP: het is niet mogelijk deze functie te gebruiken met een meervoudige selectie van te koppelen apparaten.

De correcte procedure is als volgt:

- Maak een apparaat aan (bijv. TX)

- Koppel het met de RX
- Programmeer het apparaat (TX)
- Maak andere apparaten (TX) aan via het commando „KOPIËREN“

ELIMINEREN: wist de geselecteerde TX uit de lijst. Deze handeling brengt niet het wissen van de TX uit het geheugen met zich mee, maar eenvoudigweg de eliminatie van de record die met het geselecteerde apparaat is gekoppeld. Dit betekent dat als men een TX wist en vervolgens de Ontvanger opnieuw wordt geprogrammeerd, de gewiste TX niet meer in de lijst van apparaten zal voorkomen, maar zijn code blijft in de Ontvanger opgeslagen. Zie, voor het wissen van de TX, de wisprocedure op de RX.

PROGRAMMERING VAN DE ZENDERS

Zodra de aanmaak, configuratie en koppeling van de zenders met de RF-ontvangers is uitgevoerd, kunnen de zenders geprogrammeerd worden.

Start steeds vanuit het venster **Eigenschappen**

Toets **Programma**: zorgt voor het programmeren van de TX.
De TX moet in de programmeermodus worden gesteld door achter elkaar en tegelijkertijd op de toetsen 3 en 4 te drukken totdat de leds ophouden met knipperen en vast blijven branden. Plaats de TX op het Programmeerapparaat in de positie aangegeven in de tekening op het toetsenbord en bevestig met de toets PROGRAMMA. Een verloopbalk zal het verlopen van de handeling aangeven. Bevestig op het einde met **Sluiten**.

De geprogrammeerde TX zal worden aangegeven in een groen veld met het nummer van de TX. De gekoppelde maar nog niet geprogrammeerde TX's zullen worden aangegeven in een geel veld met het nummer van de TX.

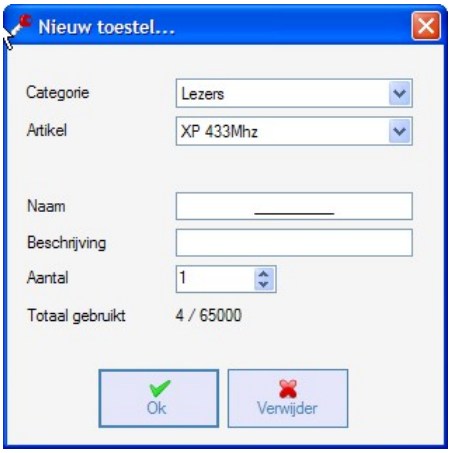
KLEUR	BESCHRIJVING
	Gekoppelde en geprogrammeerde zender
	Gekoppelde maar nog niet geprogrammeerde zender
	Vervangen zender

Toets **OK**: hiermee bevestigt men de gemaakte koppelingen en sluit men het venster zonder de TX te programmeren.

Toets **ANNULEREN**: sluit het venster af zonder de instellingen op te slaan.

AANMAAK EN CONFIGURATIE XP-ONTVANGERS

Bij selectie van het item "Readers" in het linkergedeelte van het scherm en wanneer met de rechtertoets van de muis het menu "Nieuwe toevoegen…" wordt geopend, verschijnt het venster voor het aanmaken van de XP-ontvangers.



CATEGORIE: laat het item Readers geselecteerd.

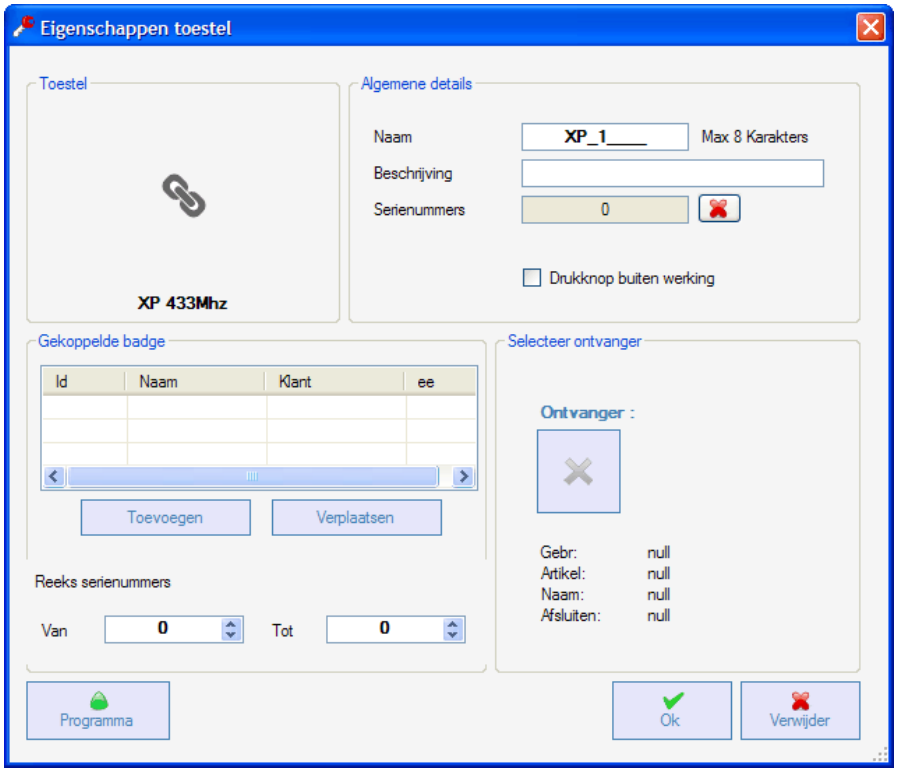
ARTIKEL: selecteer het type XP-ontvanger dat men wenst aan te maken.

NAAM: er kan een naam voor het apparaat worden ingevoerd die uit letters of nummers moet bestaan (max. 8 tekens). Om een teken te wissen, moet de BACKSPACE-toets en niet de CANC-toets gebruikt worden.

BESCHRIJVING: er kan een beschrijving worden ingevoerd van het apparaat dat aangemaakt wordt.

AANTAL: aantal apparaten de men wenst aan te maken.

Na de in de installatie te gebruiken XP-Ontvangers te hebben aangemaakt, moeten de instellingen hiervan bepaald worden. Door te dubbelklikken met de muis op een van de aangemaakte XP-Ontvangers, of door de rechtertoets te gebruiken en het item **Eigenschappen** in het menu dat verschijnt te selecteren, verschijnt het configuratievenster van de XP-Ontvangers.



NAAM: de naam die was ingevoerd op het moment van aanmaak van de Ontvanger, zal verschijnen.

BESCHRIJVING: de beschrijving die was ingevoerd op het moment van aanmaak van de Ontvanger, zal verschijnen.

SERIENUMMER: dit zal 0 blijven zolang de XP-Ontvanger niet geprogrammeerd is, en vervolgens zal het serienummer van het apparaat verschijnen.

TOETS DEACTIVEREN: bij selectie van dit hokje wordt de LEARN-toets op de XP-Ontvanger gedeactiveerd en zal hij niet meer gebruikt kunnen worden voor het activeren van de leerprocedure van de codes.
Let op, want door zo te handelen is de enige manier om een extra XP-zender (CARD of TAG) in de XP-Ontvanger op te slaan, het gebruiken van de master CARD of TAG.

GEKOPPELDE CARDS
In de tabel verschijnt de lijst van de CARDS en TAGS die met de XP-Ontvanger zijn gekoppeld.

LET OP: Wij herinneren eraan dat het niet mogelijk is om op dezelfde XP-Ontvanger tegelijkertijd TAGS met variabele code en CARDS met vaste code te gebruiken. Zie de instructies voor de XP-Ontvanger.

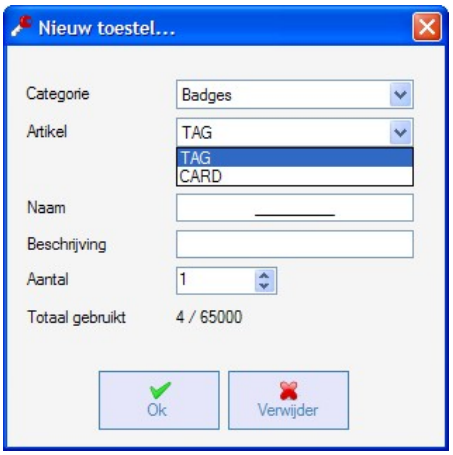
Toets **TOEVOEGEN**: Voegt een nieuwe CARD of een TAG aan de lijst toe

Toets **VERWIJDEREN**: Verwijdert een CARD of een TAG uit de lijst

RANGE SERIENUMMERS ZENDERS: er kunnen 2 waarden worden aangegeven om ruimte in het geheugen van de XP-ontvanger te reserveren en het voor te bereiden voor de ontvangst van elke willekeurige CARD of TAG met een serienummer in het bereik Vanaf... Tot...

AANMAAK, CONFIGURATIE EN KOPPELING VAN DE CARDS EN TAGS MET DE XP-ONTVANGERS

Bij selectie van het item “Kaarten” in het linkergedeelte van het scherm en wanneer met de rechtertoets van de muis het menu “Nieuwe toevoegen…” wordt geopend, verschijnt het venster voor het aanmaken van de CARDS/TAGS.



CATEGORIE: laat het item Kaarten geselecteerd.

ARTIKEL: selecteer het item Card of Tag om het gewenste apparaat te aanmaken.

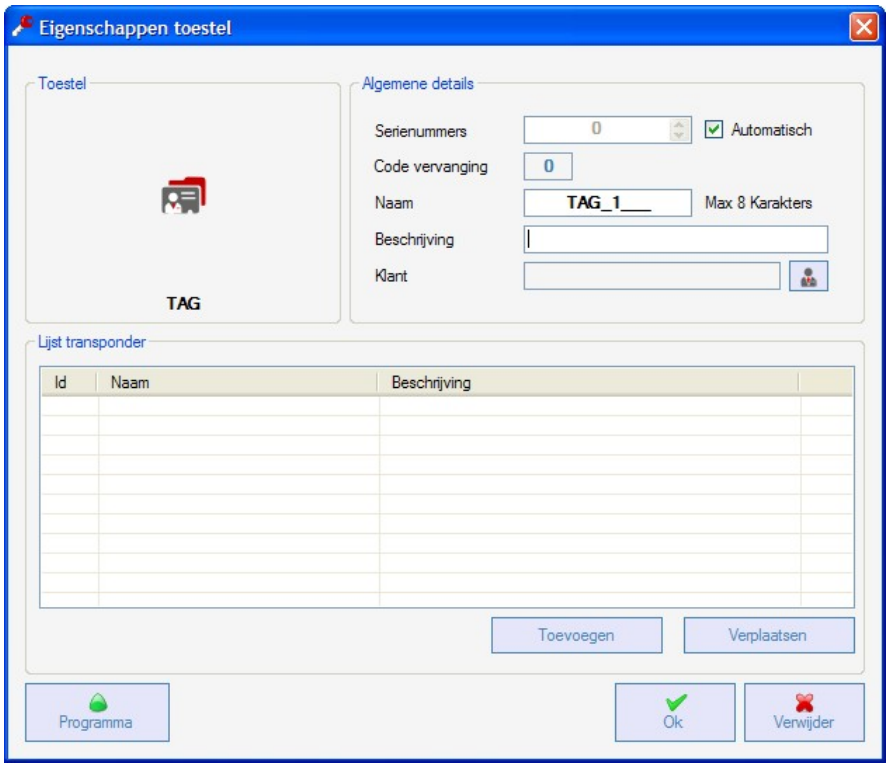
Wij herinneren eraan dat de CARDS gebruik maken van een HCS-code, terwijl de TAGS gebruik maken van een rolling code.
Het is niet mogelijk om op dezelfde XP-ontvanger apparaten met onderling verschillende codering te gebruiken.

NAAM: er kan een naam voor het apparaat worden ingevoerd die uit letters of nummers moet bestaan (max. 8 tekens). Om een teken te wissen, moet de BACKSPACE-toets en niet de CANC-toets gebruikt worden.

BESCHRIJVING: er kan een beschrijving worden ingevoerd van het apparaat dat aangemaakt wordt.

AANTAL: aantal apparaten de men wenst aan te maken.

Na de in de installatie te gebruiken CARDS of TAGS te hebben aangemaakt, moeten de instellingen hiervan bepaald worden. Door te dubbelklikken met de muis op een van de aangemaakte CARDS of TAGS, of door de rechtertoets te gebruiken en het item **Eigenschappen** in het menu dat verschijnt te selecteren, verschijnt het configuratievenster van de CARDS en de TAGS.



SERIENUMMER: het serienummer van de Card of de Tag kan ingevoerd worden.
Als standaard is het veld gedeactiveerd, aangezien de optie “Automatisch” geactiveerd is.

LET OP: Men adviseert om deze instelling niet te wijzigen en toe te laten dat een willekeurig serienummer met het apparaat gekoppeld wordt, behalve in het geval dat men een Card/Tag met een bepaald serienummer wil aanmaken.

VERVANGINGSCODE: er kan een waarde van 1 tot en met 9 worden ingesteld.
Als standaard wordt de waarde 0 voorgesteld.

In geval van aanmaak van een apparaat met hetzelfde serienummer als een ander apparaat maar met de vervangingscode verhoogd met één, zal bij de eerste transmissie van het nieuwe apparaat met de hogere vervangingscode, het apparaat met de lagere vervangingscode uit het ontvangergeheugen gewist worden, zodat het onbruikbaar wordt.
Het maximumaantal codevervangingen is 9.
Bij het bereiken van de negende vervangende Card of Tag verschijnt het opschrift “maximum aantal van vervangingscode bereikt”

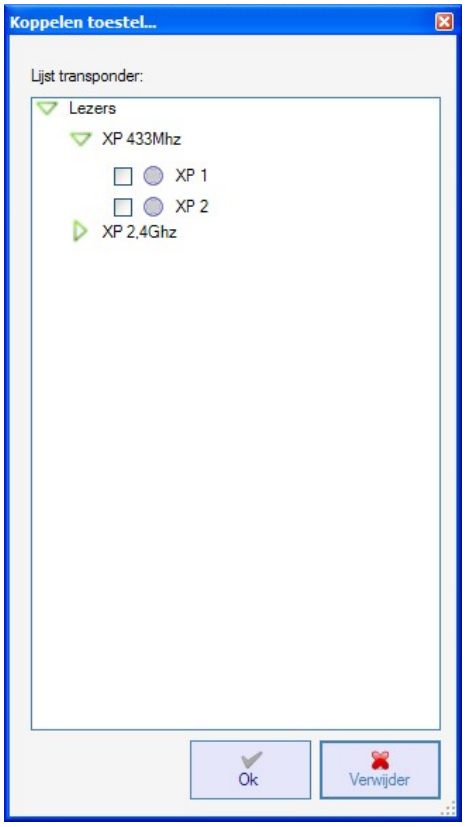
NAAM: de naam die gekoppeld is met de eerder ingestelde Card of Tag verschijnt.

BESCHRIJVING: de met de Card of Tag gekoppelde beschrijving verschijnt.

KLANT: uit de eerder aangemaakte Klantenlijst kan de naam van de gebruiker die de Card of de Tag zal gebruiken opgehaald worden.

TRANSPONDERLIJST
In de tabel verschijnt de lijst van alle XP-Ontvangers waarmee de Card of de Tag is gekoppeld.

Toets **TOEVOEGEN**: Het is mogelijk om een CARD of een TAG met een XP-Ontvanger te koppelen. Bij selectie van de toets verschijnt het volgende scherm waarop alle XP-ontvangers aanwezig in de installatie waarmee men de Card of de Tag wil koppelen, geselecteerd kunnen worden.



De koppeling kan ook tot stand worden gebracht vanuit de lijst van de aangemaakte Cards of Tags, door met de rechtertoets van de muis het keuzemenu te openen en het item "**Koppeling apparaat**...." te selecteren.

Toets **VERWIJDEREN**: Verwijdert een CARD of een TAG uit de lijst

Na aanmaak en configuratie van alle in de installatie aanwezige Cards en Tags, kan met programmeren begonnen worden.

PROGRAMMERING VAN DE CARDS EN DE TAGS

Zodra de aanmaak, configuratie en koppeling van de Cards en Tags met de XP-ontvangers is uitgevoerd, kunnen de apparaten geprogrammeerd worden.

Start altijd vanuit het venster **EIGENSCHAPPEN**

Toets **PROGRAMMA**: programmeert de cards en de tags.
De card of tag moet geplaatst zijn op het MANAGER programmeerapparaat in de positie aangegeven in de tekening op het toetsenbord. Bevestig met de toets Programma. Een verloopbalk zal het verlopen van de handeling aangeven. Bevestig op het einde met **Sluiten**.

De geprogrammeerde apparaten zullen worden aangegeven in een groen veld met het nummer van het apparaat.
De gekoppelde maar nog niet geprogrammeerde apparaten zullen worden aangegeven in een geel veld met het nummer van het apparaat.

KLEUR	BESCHRIJVING
	Gekoppelde en geprogrammeerde Card of Tag
	Gekoppelde maar nog niet geprogrammeerde Card of Tag
	Vervangen Card of Tag

Toets **OK**: hiermee bevestigt men de gemaakte koppelingen en sluit men het venster zonder de apparaten te programmeren.

Toets **ANNULEREN**: sluit het venster af zonder de instellingen op te slaan.

KOPPELING VAN DE XP-ONTVANGERS MET DE RF-ONTVANGERS

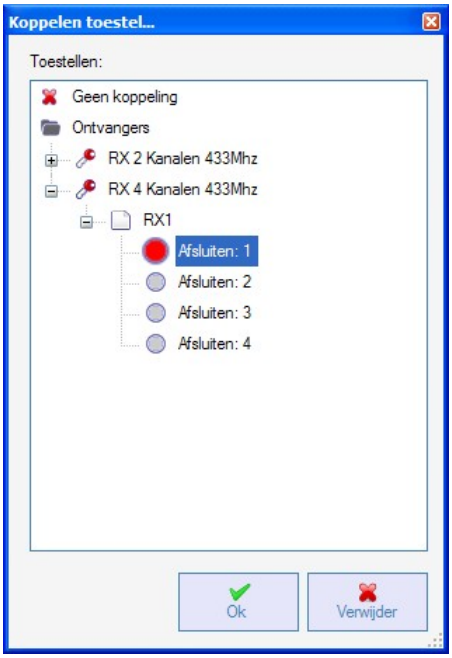
Door te starten vanuit het venster van de eigenschappen van de XP-Ontvanger, kan een XP-Ontvanger met een of meerdere RF-ontvangers gekoppeld worden

ONTVANGER SELECTEREN

Wij herinneren eraan dat de XP-ontvanger ook een éénkanaals-zender is die gekoppeld kan worden met een willekeurige uitgang van een in de installatie aanwezige RF-Ontvanger. Door de toets ONTVANGER te selecteren,
verschijnt een venster voor koppeling van het apparaat, met een lijst van alle in de installatie aanwezige RF-ontvangers. Nu kan een van de RF-Ontvangers geselecteerd worden en gekozen worden met welke uitgang de transmissie van de XP-Ontvanger gekoppeld wordt (bijvoorbeeld Uitgang 1)

Toets **OK**: bevestigt de selectie en keert terug naar het vorige venster.

Toets **ANNULEREN**: sluit af zonder de koppeling op te slaan.



De gemaakte koppeling zal aangegeven worden op het configuratiescherm binnen het veld ONTVANGER SELECTEREN

PROGRAMMERING VAN DE XP-ONTVANGERS

Na aanmaak en configuratie van de XP-ontvangers en programmering van de met de ontvangers gekoppelde cards/tags, kunnen de XP-ontvangers geprogrammeerd worden om alle koppelingen en configuraties effectief te maken.

Toets **PROGRAMMA**: programmeert de XP-ontvanger.

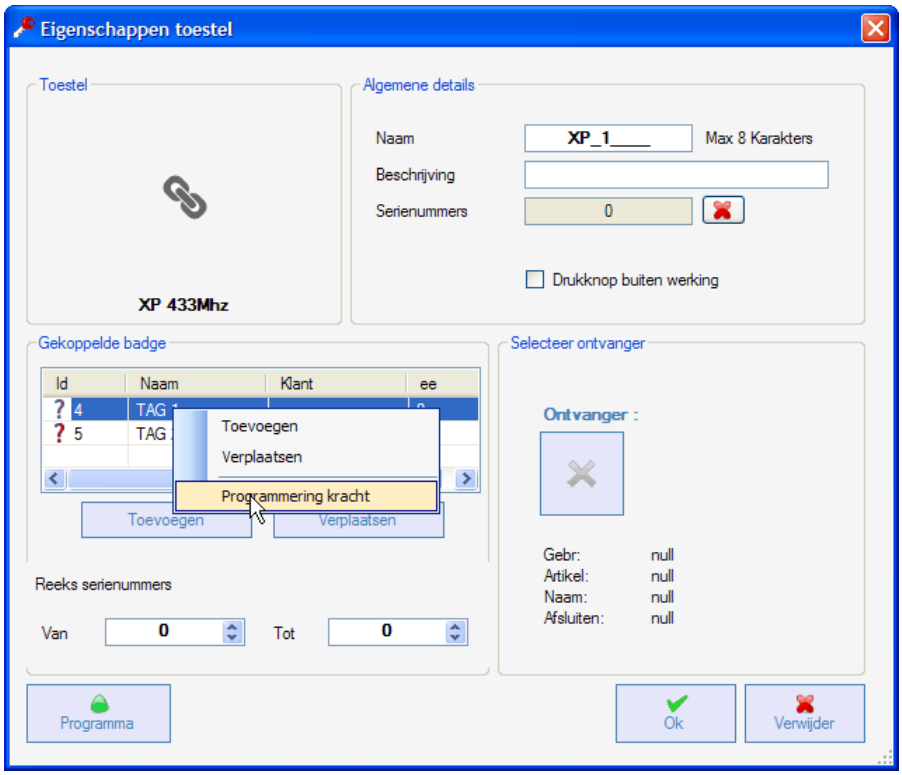
Toets **OK**: slaat de instellingen op en verlaat het venster zonder de XP-ontvanger te programmeren.

Toets **ANNULEREN**: sluit het venster af zonder de instellingen op te slaan.
Vanuit het venster Eigenschappen apparaat, door een of meer gekoppelde CARDS/TAGS te selecteren en met de rechtertoets het keuzemenu te openen, kan de keuze Programmering forceren geactiveerd worden.

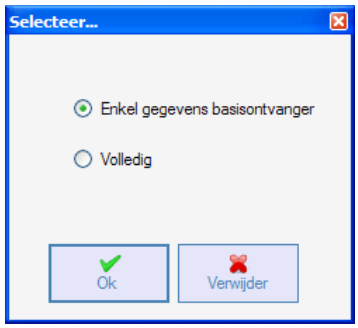
Op deze manier worden alle geselecteerde CARDS/TAGS opnieuw binnen de XP-Ontvanger geprogrammeerd, zowel die al eerder aanwezig waren als die toegevoegd na de vorige programmering.
In geval van toevoeging van een CARD/TAG na een programmering en in het geval men niet de

functie **Programmering forceren** gebruikt, en de optie **Programma** wordt gekozen, worden alleen

de nieuwe CARDS/TAGS in de XP-Ontvanger geprogrammeerd.



Bij selectie van de toets PROGRAMMA verschijnt het volgende scherm:



Selecteer de gewenste optie en houd er rekening mee dat:

ALLEEN BASISGEGEVENS ONTVANGER betekent dat alleen de instellingen van de ontvanger geprogrammeerd worden.

COMPLEET betekent dat behalve de instelling van de radio, de apparaten opgeslagen zullen worden die zijn toegevoegd na een eerdere programmering en die nog niet geprogrammeerd zijn.

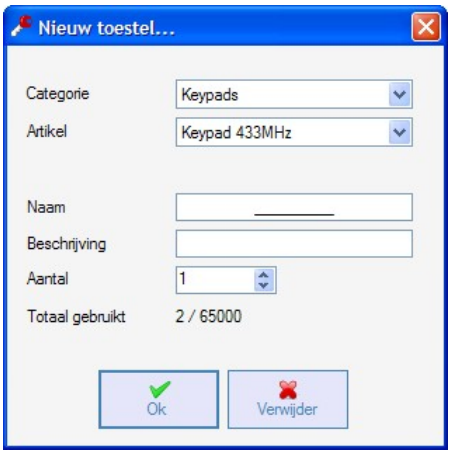
Na de programmering verschijnt een samenvattend scherm van de verrichte handeling die achter elkaar zal vermelden:

- het aantal gekoppelde maar nog niet geprogrammeerde apparaten
- het aantal correct geprogrammeerde apparaten
- het aantal geprogrammeerde maar nog niet met de ontvanger gesynchroniseerde apparaten
- het aantal gewiste apparaten

Tijdens de programmering kan het voorkomen dat wegens storingen en/of interferentie niet alle apparaten correct geprogrammeerd worden en naast het synchronisatiesymbool (*) verschijnen. In dat geval moet de programmering herhaald worden.

AANMAAK, CONFIGURATIE EN KOPPELING VAN DE NUMERIEKE TOETSENBORDEN MET DE RF-ONTVANGERS

Bij selectie van het item voce “Toetsenborden” aan de linkerkant van het scherm en door met de rechter muistoets het menu “Nieuwe toevoegen …” te laten verschijnen, verschijnt het venster voor de aanmaak van numerieke toetsenborden.



CATEGORIE: laat het item Toetsenborden geselecteerd.

ARTIKEL: selecteer het soort toetsenbord dat aangemaakt moet worden.

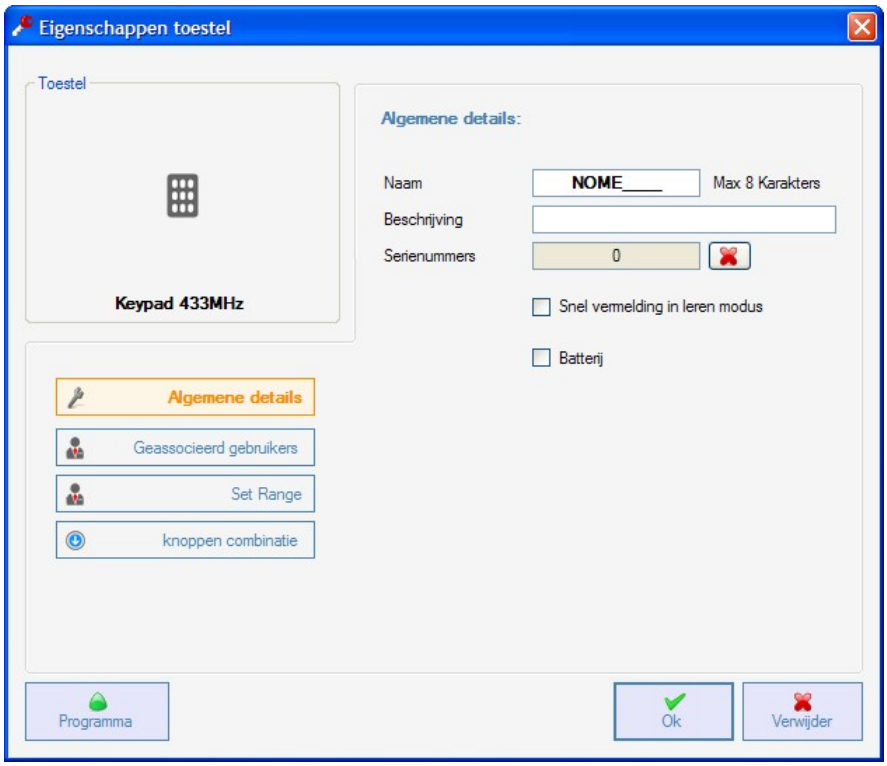
NAAM: er kan een naam voor het apparaat ingevoerd worden die uitsluitend uit letters of nummers mag bestaan (max. 8 tekens). Gebruik, om een teken te wissen, de toets BACKSPACE en niet de toets CANC.

BESCHRIJVING: er kan een beschrijving van het aan te maken apparaat ingevoerd worden.

AANTAL: aantal apparaten dat men wil aanmaken.

Wanneer een numeriek toetsenbord in een installatie wordt ingevoerd, wordt automatisch een Beheerder-gebruiker aangemaakt, die ID = 000, PW = 1234 en alle kanalen geactiveerd zal hebben. Deze gebruiker kan vervangen worden door een andere die op zijn beurt Beheerder zal worden. Zie het specifieke hoofdstuk gewijd aan de toets "Gekoppelde gebruikers”.

Na de toetsenborden aangemaakt te hebben die in de installatie worden gebruikt, moeten de betreffende instellingen bepaald worden. Door met de muis op een van de aangemaakte toetsenborden te klikken of door de rechtertoets te gebruiken en het item **Eigenschappen** in het menu dat verschijnt te keuzen, verschijnt het configuratievenster.



NAAM: de naam zal verschijnen die op het moment van aanmaak van het toetsenbord is ingevoerd.

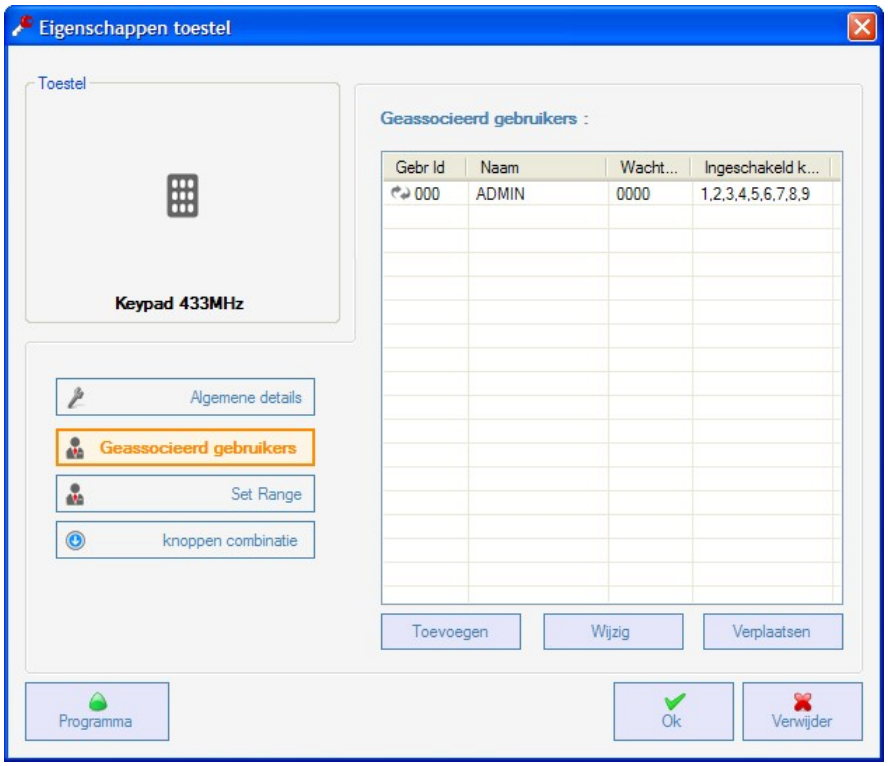
BESCHRIJVING: de beschrijving zal verschijnen die op het moment van aanmaak van het toetsenbord is ingevoerd.

SERIENUMMER: dit blijft 0 zolang het toetsenbord niet geprogrammeerd is, en vervolgens zal het serienummer van het apparaat verschijnen.

SNELLE BETREDING VAN DE LEERMODUS: bij selectie van dit hokje wordt de snelle betreding van de leermodus van het toetsenbord geactiveerd. Zie de aanwijzingen van het toetsenbord.

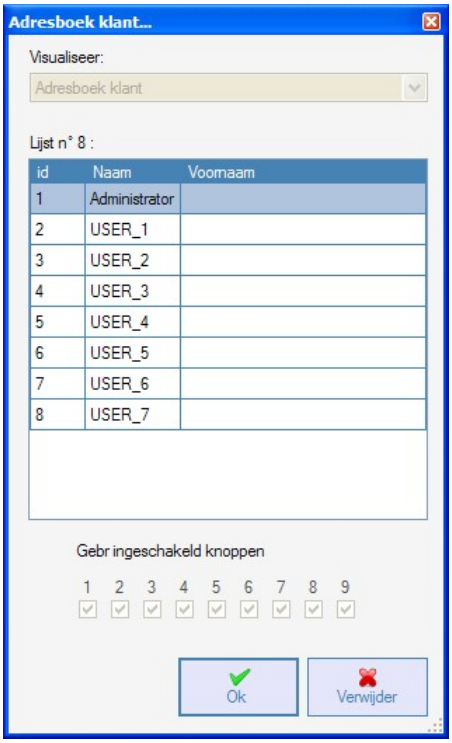
BATTERIJVOEDING: selecteer dit hokje wanneer het toetsenbord met een batterij wordt gevoed.

Bij activering van de toets “Gekoppelde gebruikers”, verschijnt het volgende venster:

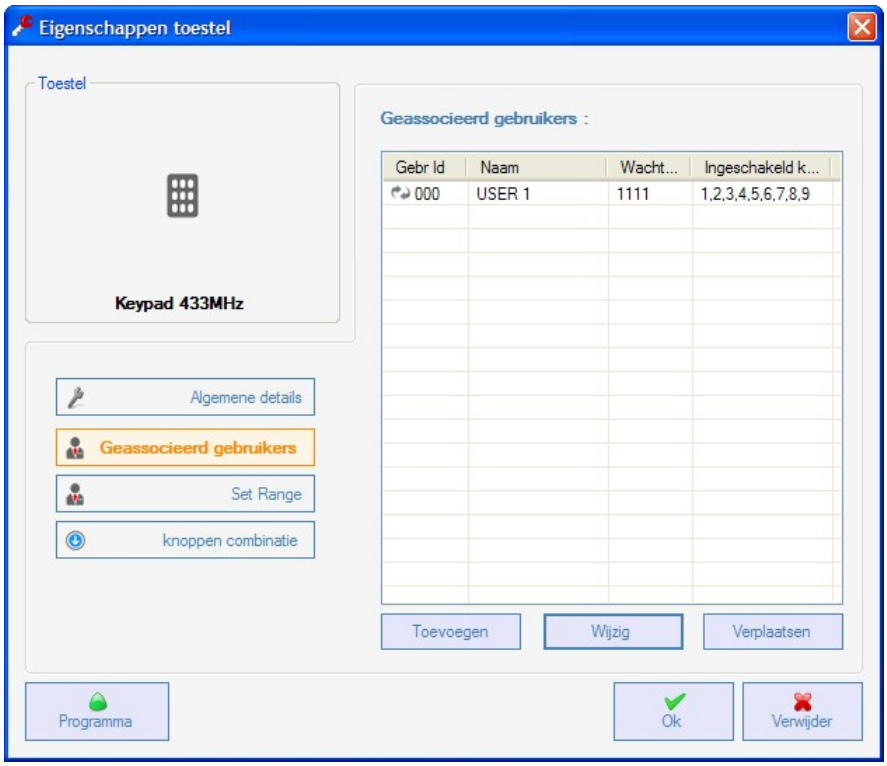


In de tabel GEKOPPELDE GEBRUIKERS verschijnt de lijst van alle gebruikers van het toetsenbord, ieder met zijn kenmerken (ID, NAAM, PASSWORD, GEACTIVEERDE TOETSEN)

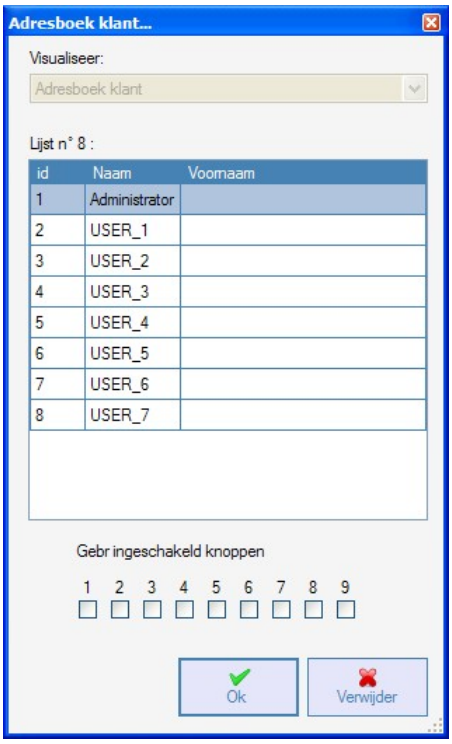
Bij selectie van de gebruiker Administrator (Beheerder) en door te klikken op de toets **Wijzigen**, verschijt het volgende venster waarin een nieuwe gebruiker gekozen kan worden die de standaard aangemaakte Beheerder zal vervangen.



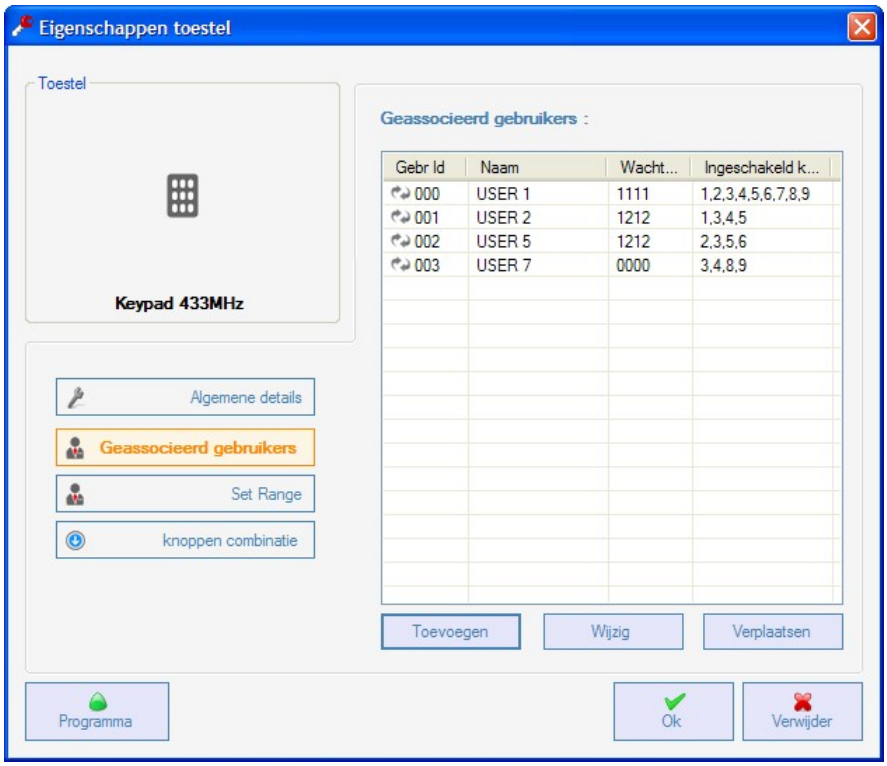
Selecteer de gebruiker die de nieuwe Beheerder zal worden en bevestig met **OK.** Het is niet mogelijk om de kanalen te selecteren aangezien de Beheerder altijd alle toetsen geactiveerd heeft. De nieuwe Beheerder zal in de lijst van de gekoppelde gebruikers verschijnen in de positie 000.



Toets **Toevoegen**: voegt een gebruiker toe aan de lijst van de reeds met het toetsenbord gekoppelde gebruikers. De in te voeren gebruikers moeten deel uitmaken van de Klantenlijst.

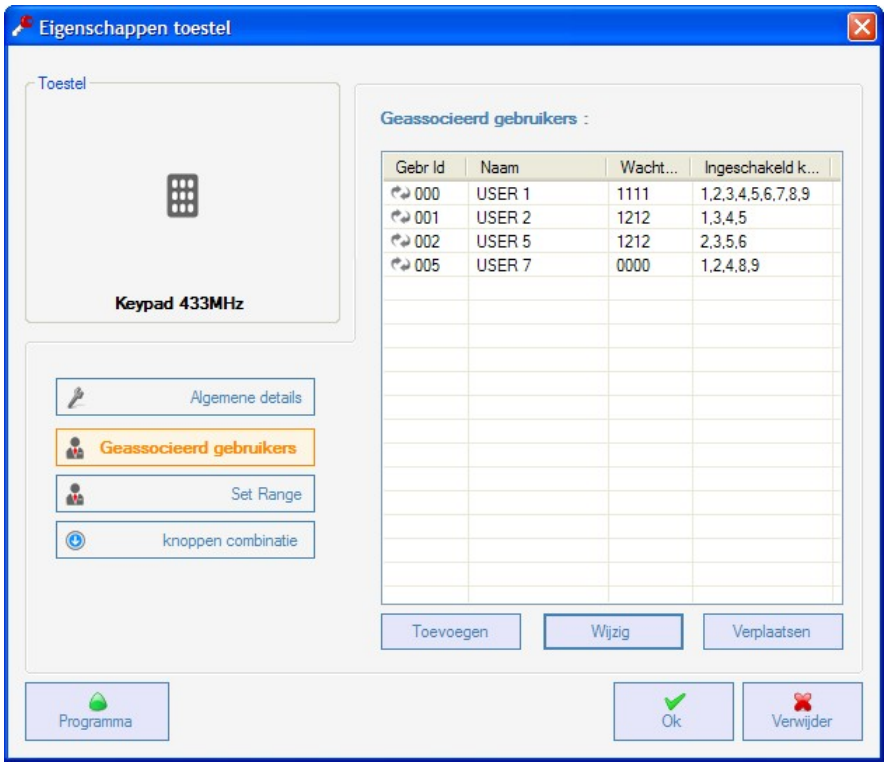


Om een gebruiker in te voeren, moet men deze uit de lijst van ingevoerde klanten kiezen, de kanalen machtigen die actief moeten zijn en met **OK** bevestigen. De nieuwe gebruiker zal in de lijst verschijnen.



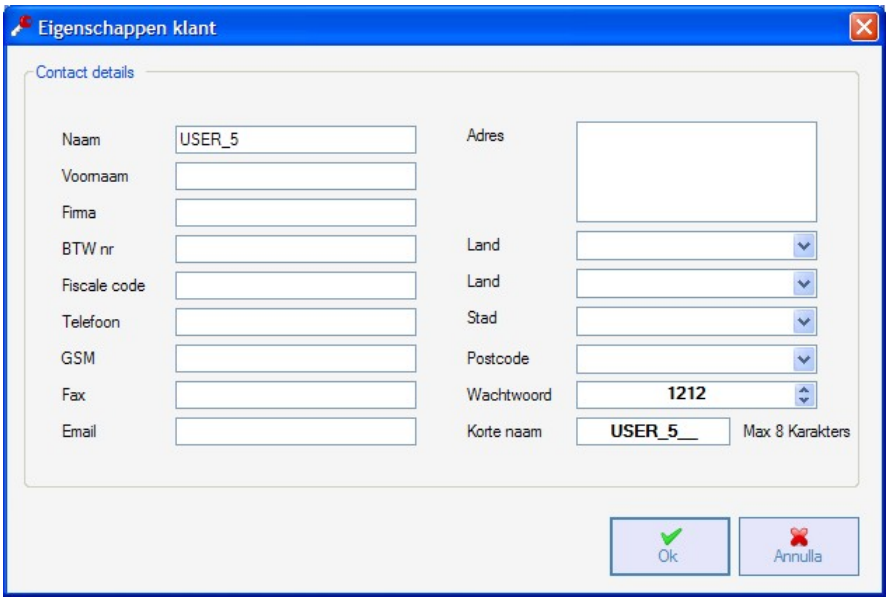
De instellingen van een gebruiker kunnen gewijzigd worden door de naam te selecteren en op **Wijzigen** te klikken.
Het volgende scherm verschijnt

waarin de actieve kanalen en de gebruikers-ID gewijzigd kunnen worden. Bevestig met **OK** zodra de wijzigingen zijn aangebracht.



In het voorbeeld voor de gebruiker USER_7 zijn de ID (van 003 in 005) en de actieve kanalen gewijzigd (3 is verwijderd en 1 en 2 zijn toegevoegd).

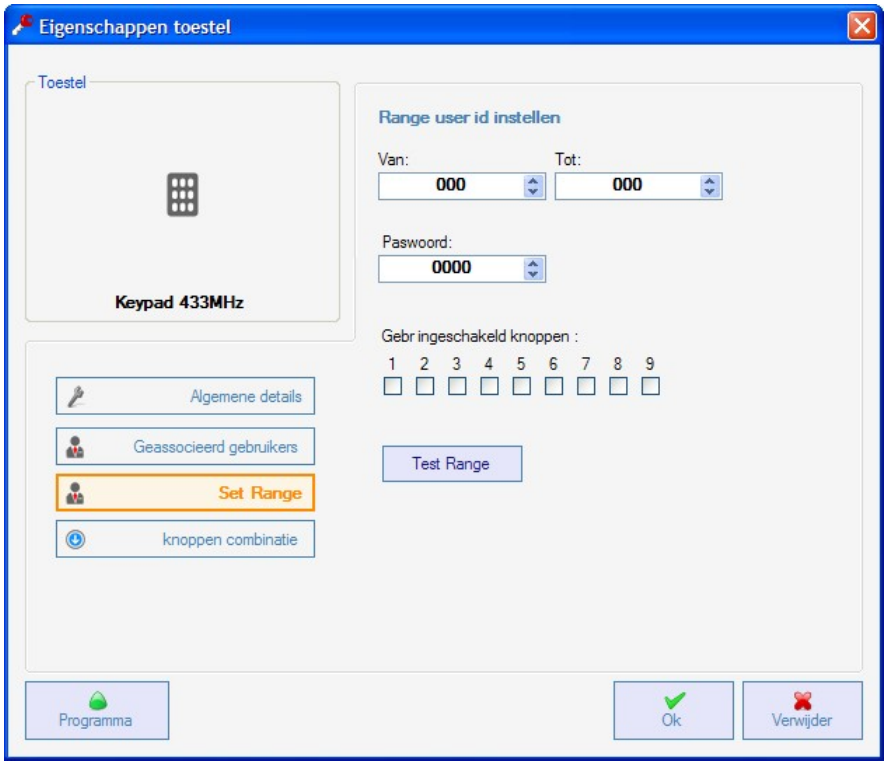
Als men het wachtwoord van een gebruiker wil wijzigen, moet men de naam selecteren en dubbelklikken om het scherm Eigenschappen Klant te laten verschijnen.



Wijzig het wachtwoord en bevestig met **OK**. In de lijst van gekoppelde gebruikers verschijnt het nieuwe wachtwoord van de gebruiker.

LET OP: Het wachtwoord is met de gebruiker en niet met de installatie verbonden. Als het wachtwoord van de gebruiker wordt gewijzigd, zal deze wijziging voor alle installaties gelden waarin die bepaalde gebruiker aanwezig is.

Door de toets **Range instellen** te activeren, verschijnt het volgende scherm waarop een reeks (Range) met het toetsenbord gekoppelde gebruikers vastgesteld kan worden, naast de reeds eerder gekoppelde gebruikers.



Van: voer in dit veld het begin-ID in van de groep gebruikers in die men wil aanmaken.

Tot: voer in dit veld het eind-ID van de groep gebruikers in die men wil aanmaken.

Wachtwoord: voer een wachtwoord in dat voor alle gebruikers van de groep hetzelfde zal zijn. Dit wachtwoord kan vervolgens gewijzigd worden zoals we eerder hebben gezien.

Voor gebruiker geactiveerde toetsen: machtig de toetsen die voor de groep gebruikers actief moeten zijn.

Range Test: er wordt een test uitgevoerd om te controleren of de posities in het geheugen daadwerkelijk vrij en beschikbaar zijn voor de aanmaak van de Range. Om de Range Test uit te voeren, moet het toetsenbord zich in de leerfase bevinden en het Manager Programmeerapparaat op de PC aangesloten zijn.
In geval van positief resultaat zal de volgende melding getoond worden:

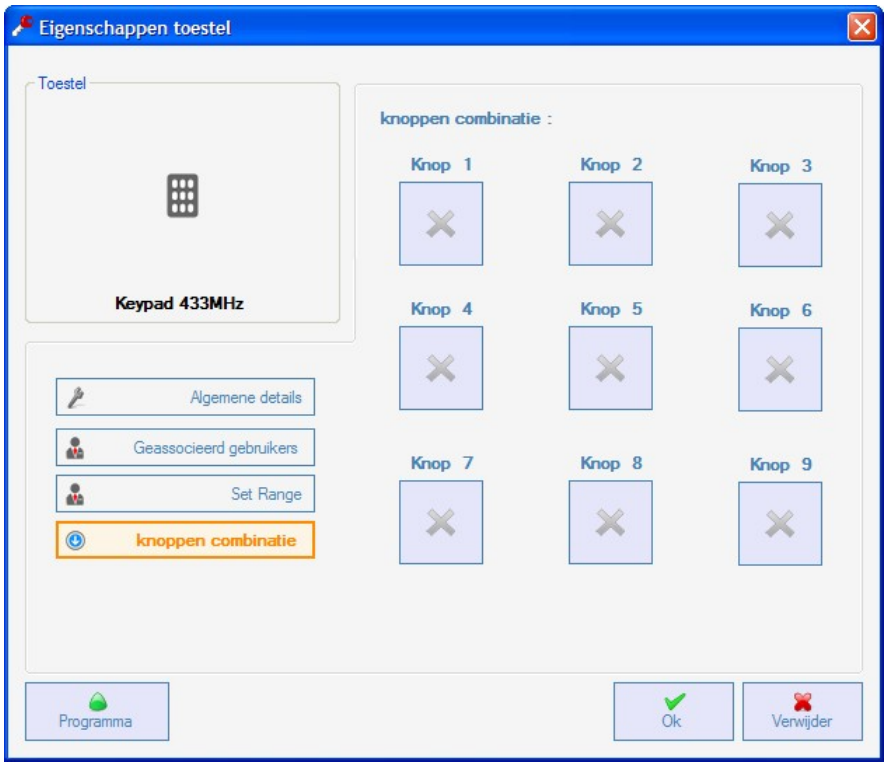
wat betekent dat de gewenste range beschikbaar is en op het moment van programmering van het toetsenbord aangemaakt zal worden.

In geval van negatieve controle wordt de volgende melding getoond:

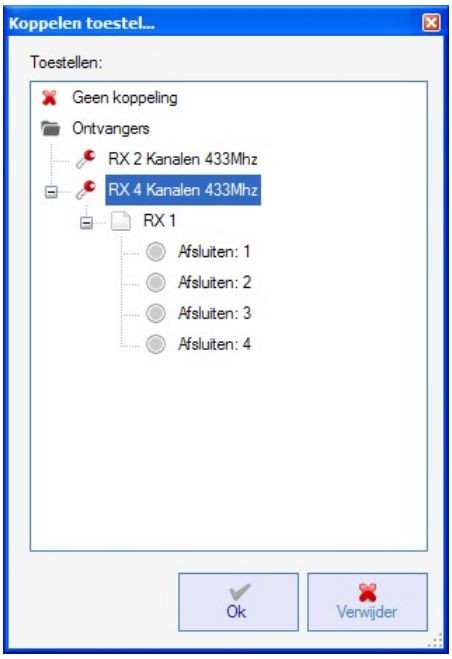
wat betekent dat de voor de range benodigde geheugenposities reeds bezet zijn. Het systeem stelt een nieuwe range van dezelfde afmetingen voor.

Zodra de range is aangemaakt, kunnen de gebruikersgegevens gewijzigd worden, zoals we eerder hebben gezien.

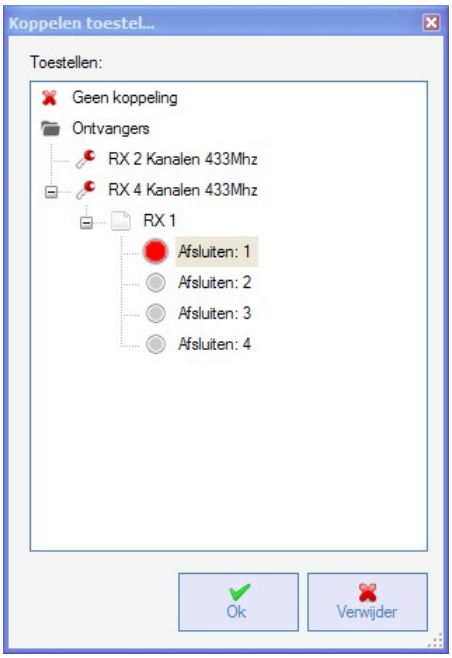
Bij activering van de toets **Koppeling toetsen** verschijnt het volgende scherm waarop elke toets van het toetsenbord met een uitgang van een RF-ontvanger gekoppeld kan worden.



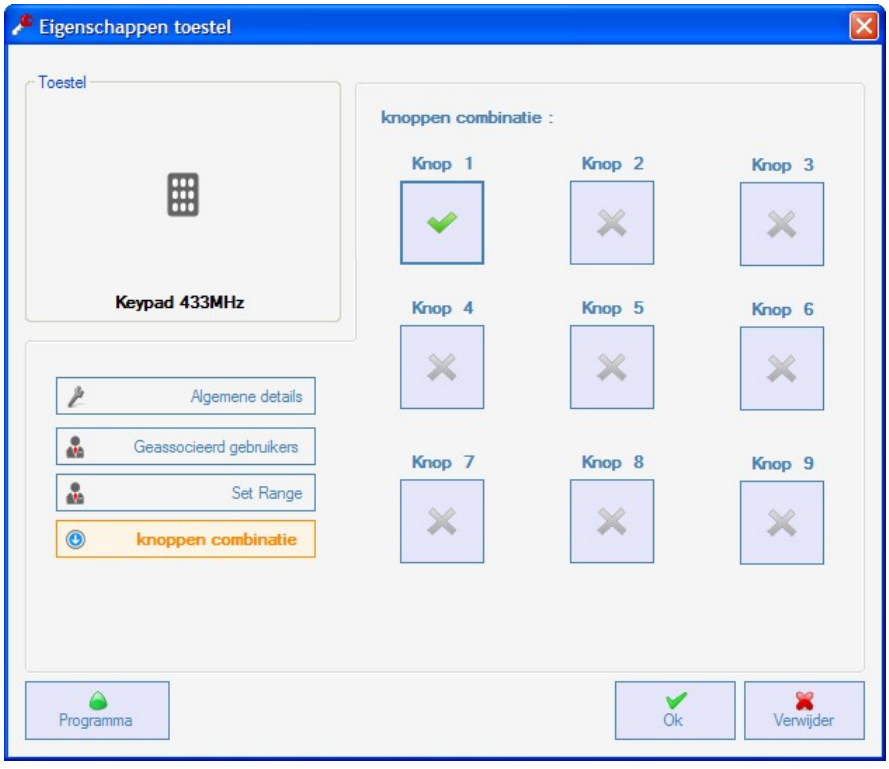
Door op het pictogram van de toets te klikken, verschijnt het volgende scherm, waarop alle in de installatie aanwezige RF-ontvangers zichtbaar zijn.



Selecteer de uitgang die geactiveerd moet worden en bevestig met **OK**



De koppeling wordt aangegeven door het vinkteken dat op het pictogram van de toets verschijnt.



Om te weten welke koppeling is gemaakt, hoeft men slechts met de muis over het pictogram van de toets te gaan en dan zal een pop-up menu met de verlangde gegevens verschijnen.

Bevestig met de toets **OK** zodra alle gewenste koppelingen zijn gemaakt**.**

LET OP: het koppelen van de toetsen met de uitgangen van de RF-ontvanger brengt met zich mee dat elke toets de kanaalcode van de geselecteerde uitgang van de RF-ontvanger zal verzenden.

Dus in het geval waarin één toetsenbord gekoppeld wordt met meerdere RF-ontvangers, moeten verschillende kanaalcodes ingesteld worden om gelijktijdige activering van meerdere uitgangen te voorkomen.

Als voorbeeld: in het geval van een toetsenbord dat als volgt gekoppeld is:

Toets 1	Ontvanger RF1	Uitgang 1	Kanaal 1
Toets 2	Ontvanger RF1	Uitgang 2	Kanaal 2
Toets 3	Ontvanger RF1	Uitgang 3	Kanaal 3
Toets 4	Ontvanger RF1	Uitgang 4	Kanaal 4
Toets 5	Ontvanger RF2	Uitgang 1	Kanaal 1
Toets 6	Ontvanger RF2	Uitgang 2	Kanaal 2
Toets 7	Ontvanger RF2	Uitgang 3	Kanaal 3
Toets 8	Ontvanger RF2	Uitgang 4	Kanaal 4

Bediening van toets 1 zorgt voor activering van zowel uitgang 1 van ontvanger RF1 als uitgang 1 van Ontvanger RF2.

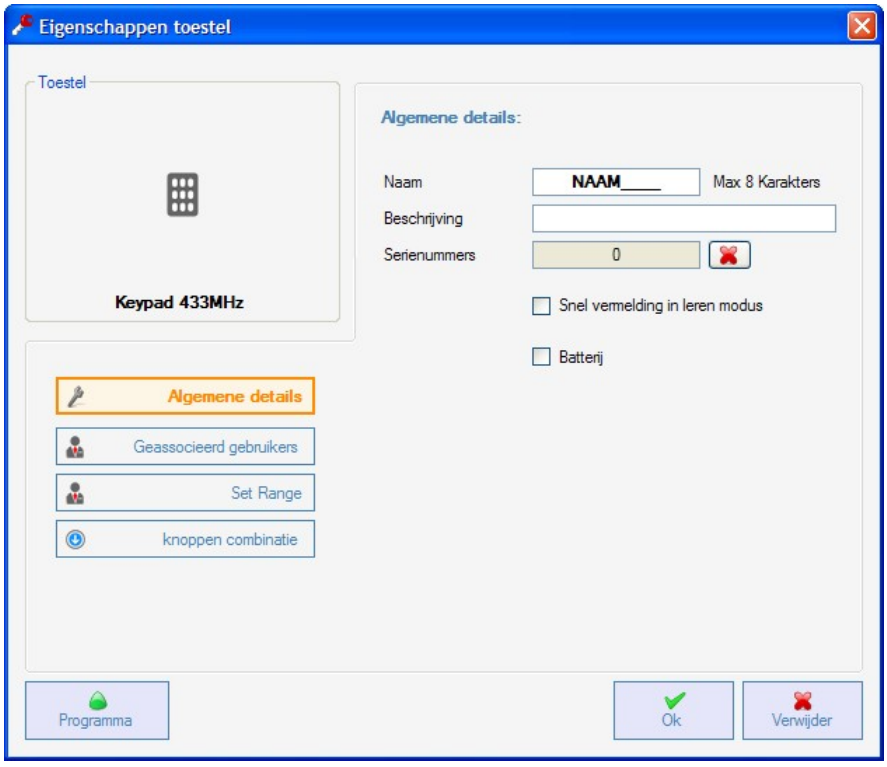
Om dit te voorkomen moeten verschillende transmissiekanaalcodes ingesteld worden. Bijvoorbeeld:

Toets 1	Ontvanger RF1	Uitgang 1	Kanaal 1
Toets 2	Ontvanger RF1	Uitgang 2	Kanaal 2
Toets 3	Ontvanger RF1	Uitgang 3	Kanaal 3
Toets 4	Ontvanger RF1	Uitgang 4	Kanaal 4
Toets 5	Ontvanger RF2	Uitgang 1	Kanaal 5
Toets 6	Ontvanger RF2	Uitgang 2	Kanaal 6
Toets 7	Ontvanger RF2	Uitgang 3	Kanaal 7
Toets 8	Ontvanger RF2	Uitgang 4	Kanaal 8

PROGRAMMERING VAN DE NUMERIEKE TOETSENBORDEN

Na aanmaak, configuratie en koppeling van de numerieke toetsenborden met de RF_ontvangers, kunnen de apparaten geprogrammeerd worden.

Vanuit het venster **EIGENSCHAPPEN APPARAAT**



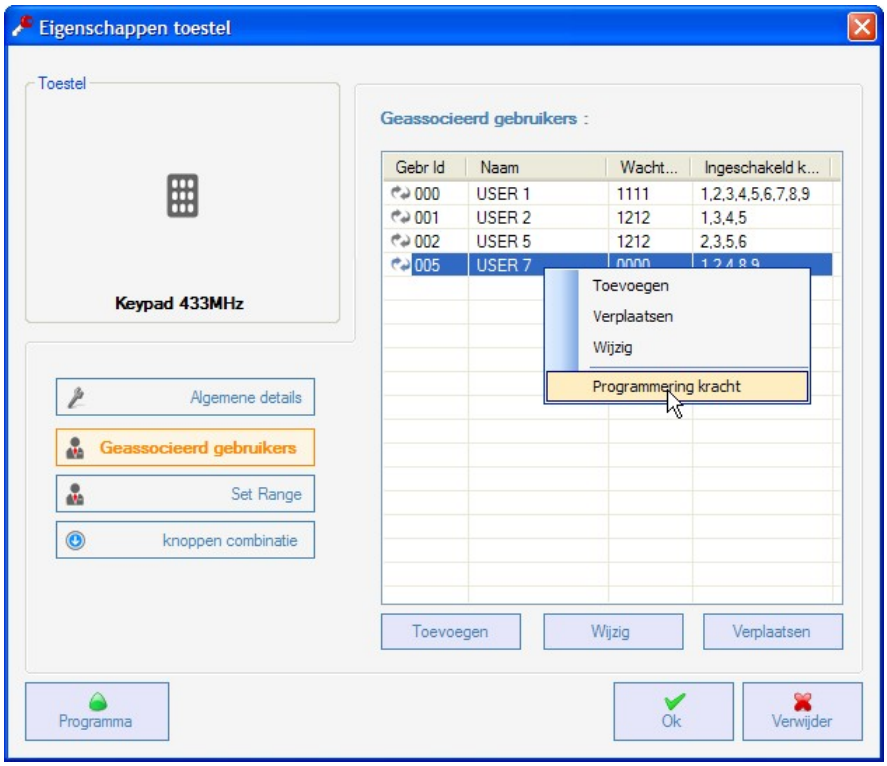
Toets **PROGRAMMA**: programmeert het toetsenbord.

Toets **OK**: slaat de instellingen op en sluit het venster zonder het toetsenbord te programmeren.

Toets **ANNULEREN**: sluit het venster zonder de instellingen op te slaan.

Als in de map **Gekoppelde gebruikers** een of meer gebruikers worden geselecteerd en met de rechtertoets het keuzemenu wordt opgeroepen, kan de keuze **Programmering forceren** geactiveerd worden.
Op die manier worden alle geselecteerde gebruikers binnen het toetsenbord geherprogrammeerd, zowel de gebruikers die eerder aanwezig waren als die na de vorige programmering zijn toegevoegd.

In geval van toevoeging van gebruikers na een programmering en als de functie **Programmering forceren** niet gebruikt wordt, worden bij keuze van de optie **Programma** alleen de nieuwe gebruikers in het toetsenbord ingevoerd.



Bij selectie van de toets PROGRAMMA verschijnt het volgende scherm

Selecteer de gewenste optie, ermee rekening houdend dat:

ALLEEN BASISGEGEVENS ONTVANGER betekent dat alleen de instellingen van het toetsenbord en de eventuele range geprogrammeerd worden. De optie is alleen actief na een eerste programmering en in het geval dat geen gebruiker gesynchroniseerd of gewist hoeft te worden.

COMPLEET betekent dat, behalve de radio-instelling, de apparaten worden opgeslagen die na een vorige programmering zijn toegevoegd en nog niet geprogrammeerd zijn.

Na de programmering verschijnt een scherm met het overzicht van de uitgevoerde bewerking met de volgende informatie:

- het aantal gekoppelde maar nog niet geprogrammeerde apparaten
- het aantal correct geprogrammeerde apparaten
- het aantal geprogrammeerde, maar nog niet met de ontvanger gesynchroniseerde apparaten
- het aantal gewiste apparaten

Tijdens het programmeren kan het voorkomen dat wegens storingen en/of interferentie niet alle apparaten correct geprogrammeerd worden en naast het synchronisatiesymbool verschijnen. In dat geval moet de programmering herhaald worden.

PROGRAMMERING VAN DE RF-ONTVANGERS

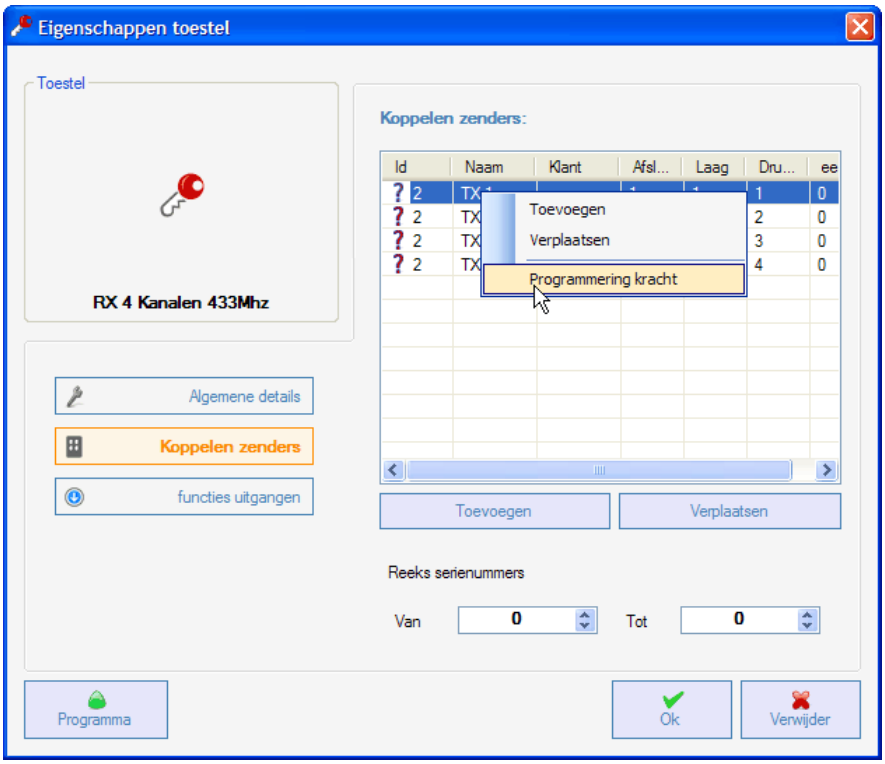
Na aanmaak en configuratie van alle in de installatie aanwezige apparaten, kunnen de RF-ontvangers geprogrammeerd worden om alle koppelingen en configuraties effectief te maken.

Toets **PROGRAMMA**: programmeert de RF-ontvanger.

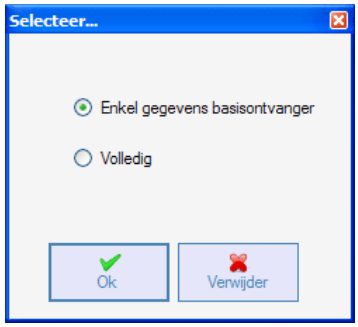
Toets **OK**: slaat de instellingen op en verlaat het venster zonder de RF-ontvanger te programmeren.

Toets **ANNULEREN**: sluit het venster af zonder de instellingen op te slaan.

Net als bij de XP-Ontvangers, is het ook in dit geval mogelijk om de functie Programmering forceren te gebruiken om een RF-Ontvanger te programmeren na toevoeging van zenders na de programmering.



Bij selectie van de toets PROGRAMMA verschijnt het volgende scherm:



Selecteer de gewenste optie en houd er rekening mee dat:

ALLEEN BASISGEGEVENS ONTVANGER betekent dat alleen de instellingen van de ontvanger geprogrammeerd worden.

COMPLEET betekent dat behalve de instelling van de radio, de apparaten opgeslagen zullen worden die zijn toegevoegd na een eerdere programmering en die nog niet geprogrammeerd zijn.

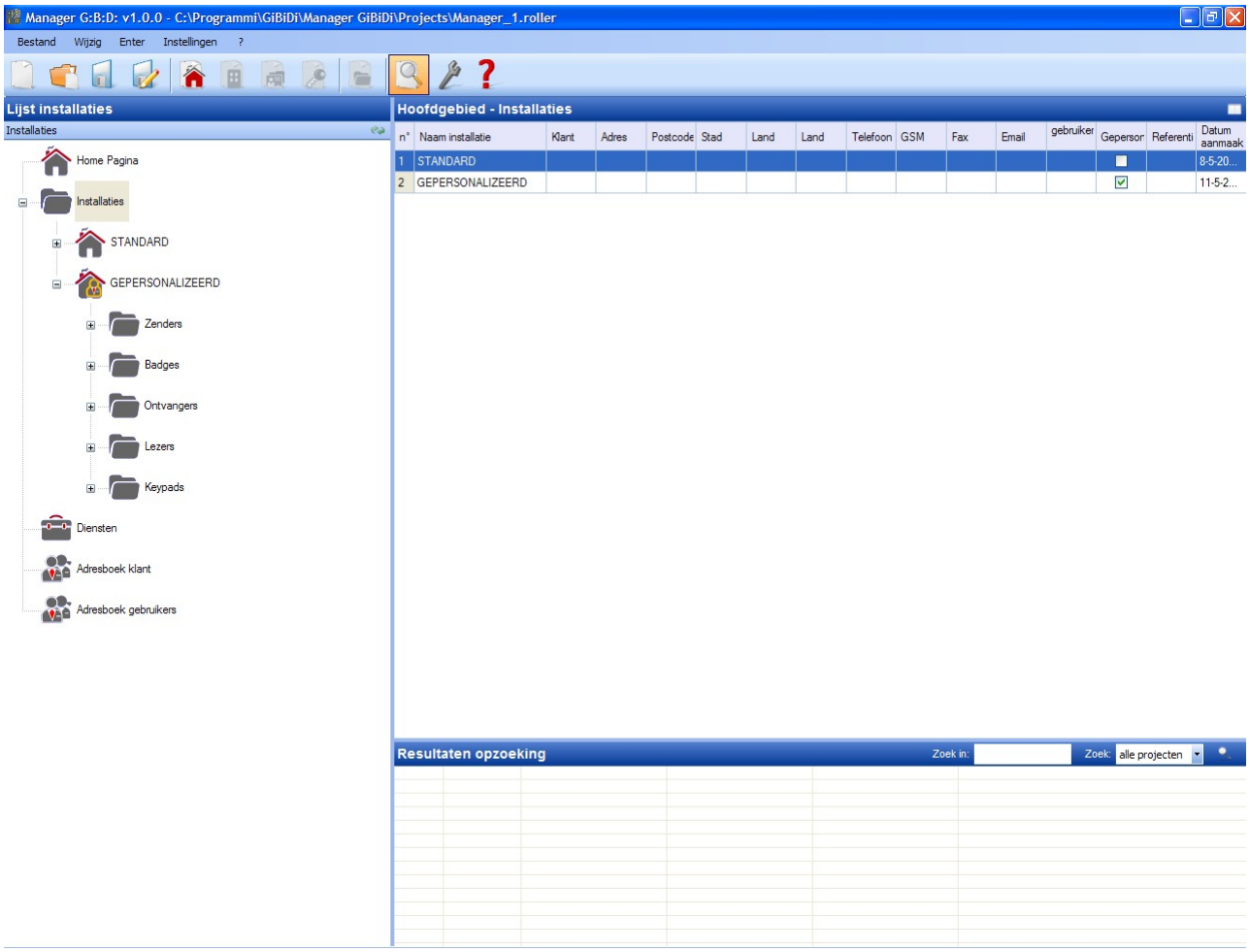
Na de programmering verschijnt een samenvattend scherm van de verrichte handeling die achter elkaar zal vermelden:

- het aantal gekoppelde maar nog niet geprogrammeerde apparaten
- het aantal correct geprogrammeerde apparaten
- het aantal geprogrammerde maar nog niet met de ontvanger gesynchroniseerde apparaten
- het aantal gewiste apparaten

- Tijdens de programmering kan het voorkomen dat wegens storingen en/of interferentie niet alle apparaten correct geprogrammeerd worden en naast het synchronisatiesymbool (*) verschijnen. In dat geval moet de programmering herhaald worden.

AANGEPASTE INSTALLATIE

Als men een aangepaste installatie wil aanmaken, moet het hokje “Aangepast” geselecteerd blijven op het moment van aanmaak van de installatie.
De “Aangepaste” installatie zal in het linkergedeelte van het scherm verschijnen, onder het item “Installaties”, en zal gekenmerkt worden door een ander pictogram dan het standaard pictogram.



Op automatische wijze worden de soorten apparaten aangemaakt die deel kunnen uitmaken van de installatie.

a. 4-kanaals zenders

b. Kaarten/Tags

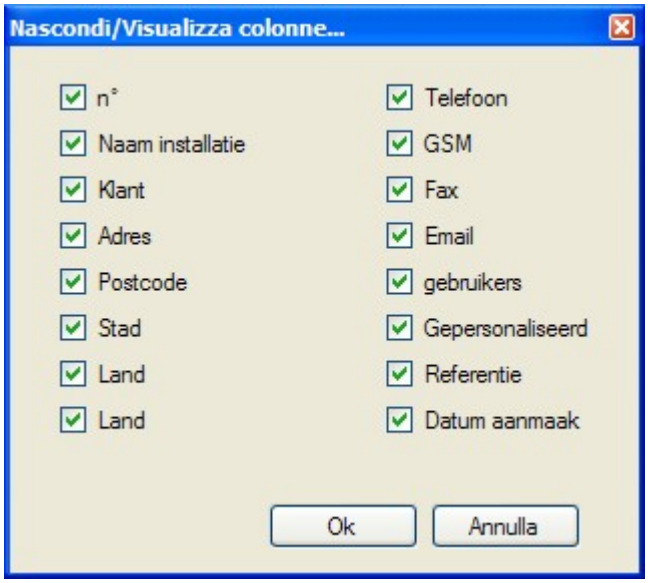
c. 2- en 4-kanaals ontvangers

d. XP-readers

e. Numerieke toetsenborden

In het rechtergedeelte van het scherm, binnen “**Hoofdzone – Installaties**”, zal de lijst van alle aangemaakte installaties verschijnen. De weer te geven velden kunnen aangepast worden door de toets in onderstaande figuur te activeren.

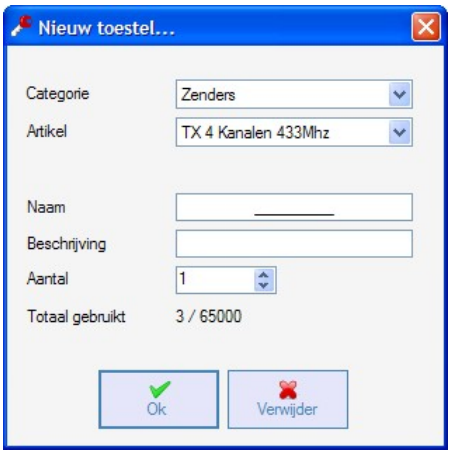
Er zal een venster verschijnen waarin de velden die men wil zien gekozen kunnen worden.



CONFIGURATIE APPARATEN

Door de opdrachten op de instrumentenbalk te gebruiken

of, zodra het apparaat is gevonden, met de rechtertoets “Nieuwe toevoegen...” te kiezen, wordt het venster “Nieuw apparaat” geactiveerd.



CATEGORIE: er kan een van de volgende items gekozen worden:
- Zenders
- Kaarten
- Ontvangers
- Readers
- Toetsenborden

ARTIKEL: afhankelijk van de geselecteerde categorie, zullen de verschillende soorten apparaten verschijnen die met die categorie gekoppeld zijn.

NAAM: er kan een naam voor het apparaat worden ingevoerd die uit letters of nummers moet bestaan (max. 8 tekens). Om een teken te wissen, moet de BACKSPACE-toets en niet de CANC-toets gebruikt worden.

BESCHRIJVING: er kan een beschrijving worden ingevoerd van het apparaat dat aangemaakt wordt.

AANTAL: aantal apparaten van die categorie die in de installatie worden gebruikt.

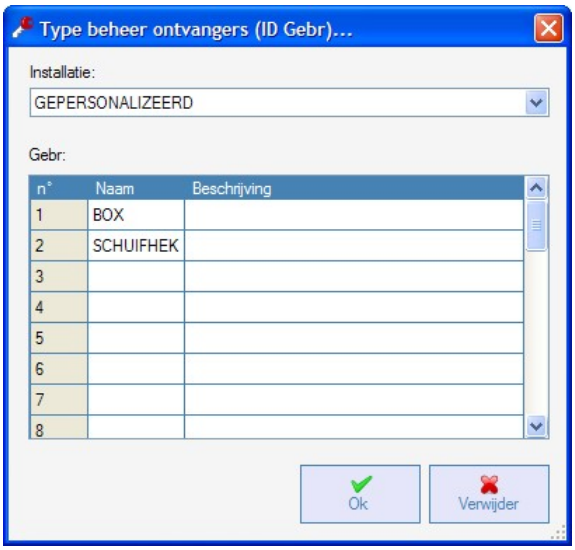
Zodra de met de installatie gekoppelde apparaten zijn aangemaakt, moeten ze geconfigureerd worden.

AANMAAK EN CONFIGURATIE RF-ONTVANGERS

Met de aangepaste installatie is het mogelijk en raadzaam om het type gebruiker te beheren. Elk type stelt een ander type doorgang/opening voor (bijv. BOX, SLAGBOOM, SCHUIFHEK, ...). Er kunnen maximaal 32 verschillende gebruikers worden gedefinieerd.

Door de opdracht op de instrumentenbalk te gebruiken

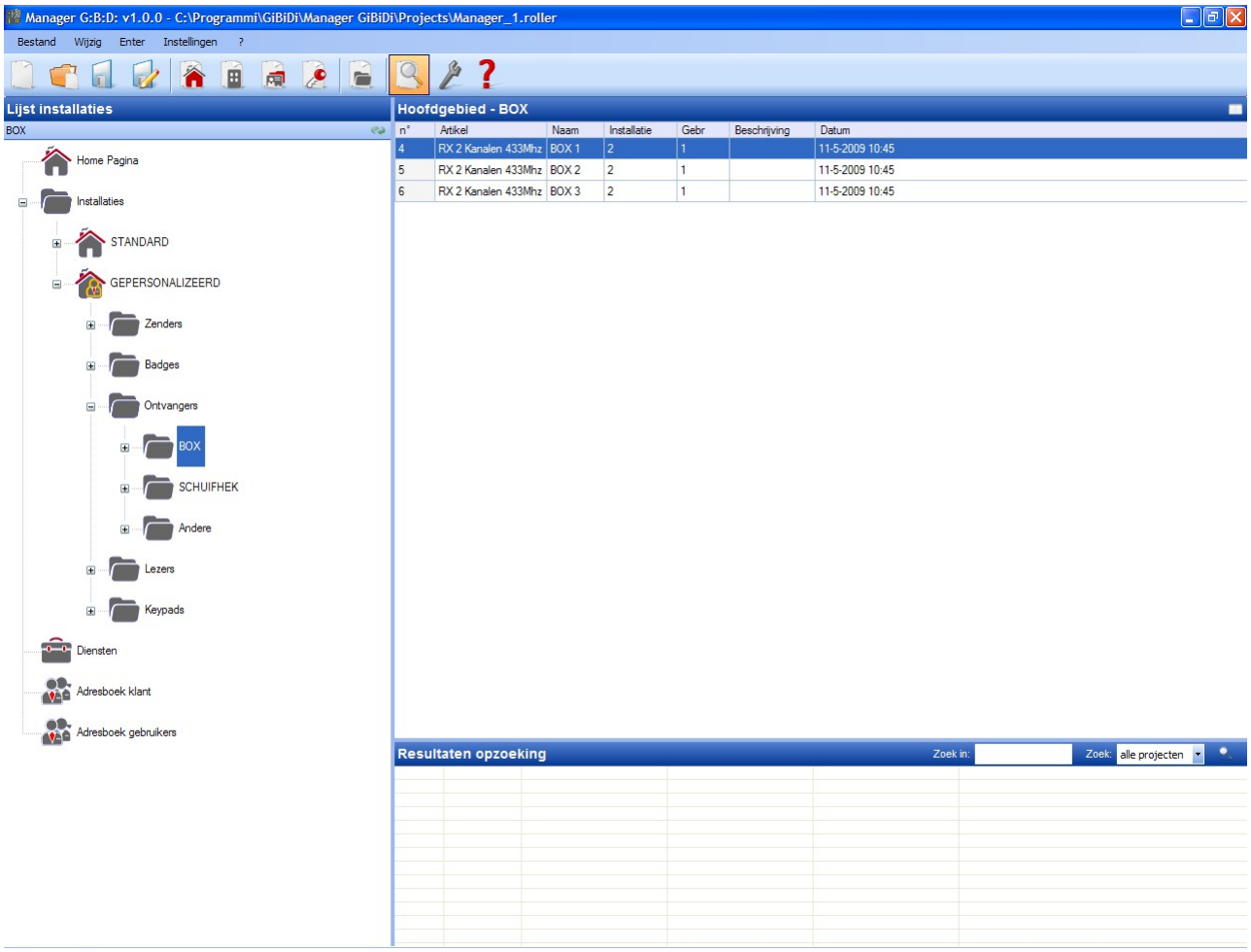
Of vanuit het menu **Invoeren → Beheer types (ID Gebruiker)** verschijnt het venster voor het invoeren van de verschillende types doorgang/opening die in de installatie aanwezig zijn.
In het voorbeeld zijn 2 verschillende soorten “openingen” aangemaakt: BOX en SCHUIFHEK.



INSTALLATIE: de lijst van alle eerder aangemaakte aangepaste installaties verschijnt.

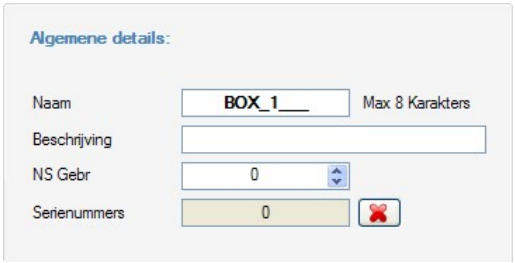
GEBRUIKER: de verschillende types gebruikers die voor de installatie zijn voorzien verschijnen (max. 32). Het nummer dat naast elk item verschijnt is het identificatienummer van de specifieke gebruiker (ID Gebruiker) en gaat deel uitmaken van de eenduidige transmissiecode van de aangepaste installatie.

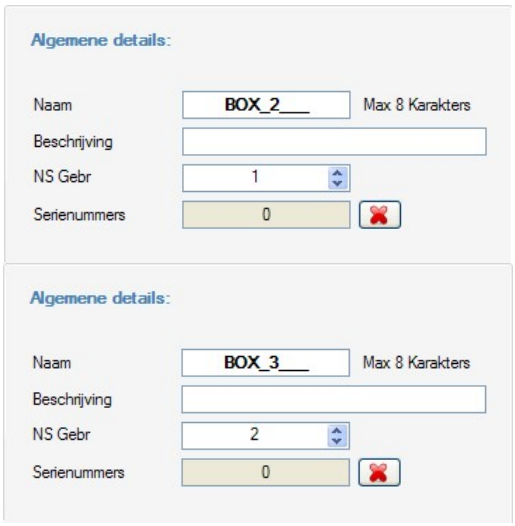
De twee verschillende types zijn binnen de installatie in de categorie Ontvangers aangemaakt.



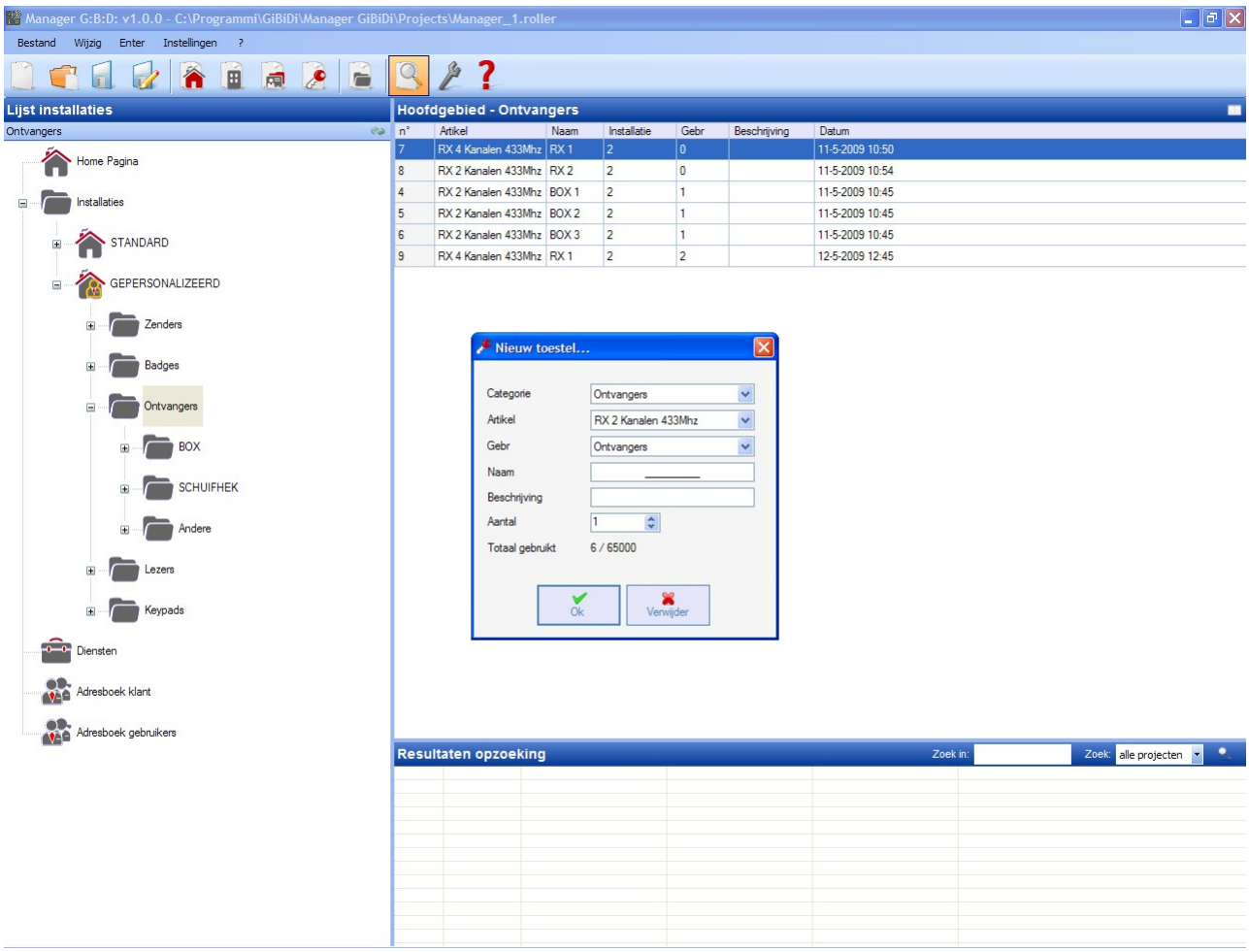
Binnen elk specifiek ontvangertype kunnen meerdere ontvangers aangemaakt worden, allemaal van dat bijzondere type en elk met een ander volgnummer (VN Gebruiker).

In het voorbeeld van het type BOX zijn 3 verschillende ontvangers aangemaakt, geïdentificeerd met de naam BOX_1,BOX_2, BOX_3, elk met een automatisch verschillend VN Gebruiker (0, 1 en 2)





Bij selectie van het item “Ontvangers” of “Overig” in het linkergedeelte van het scherm en wanneer met de rechtertoets van de muis het menu “Nieuwe toevoegen…” wordt geopend, verschijnt het venster voor het aanmaken van algemene ontvangers, geïdentificeerd door ID Gebruiker gelijk aan 0.



CATEGORIE: laat het item Ontvangers geselecteerd.

ARTIKEL: selecteer het type ontvanger dat men wenst aan te maken.

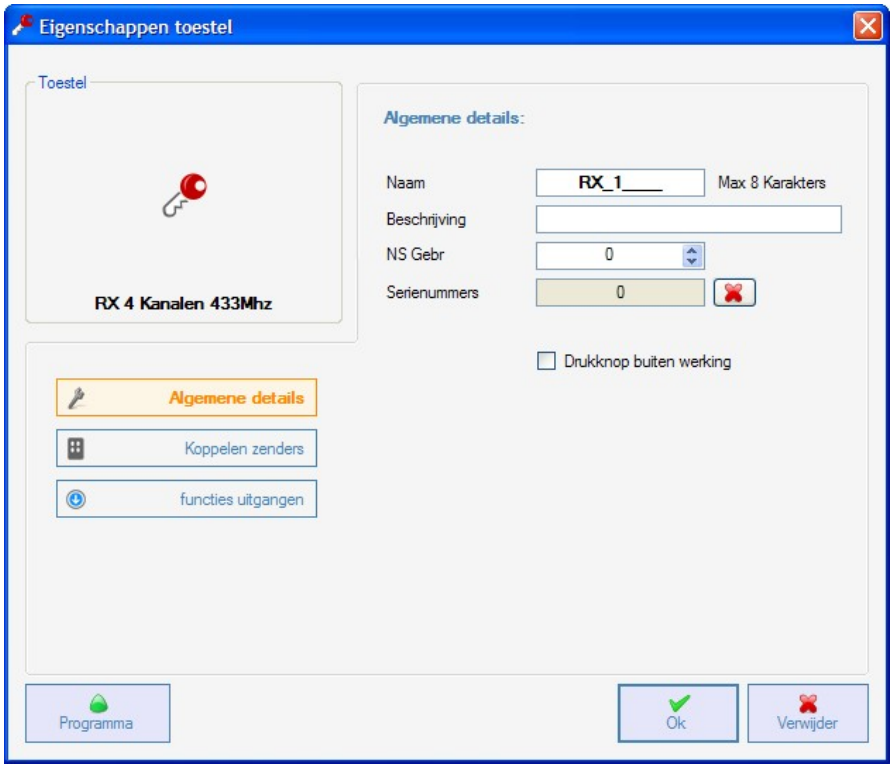
GEBRUIKER: laat het item Ontvangers geselecteerd als men een apparaat wil aanmaken met ID GEBRUIKER gelijk aan 0.

NAAM: er kan een naam voor het apparaat worden ingevoerd die uit letters of nummers moet bestaan (max. 8 tekens). Om een teken te wissen, moet de BACKSPACE-toets en niet de CANC-toets gebruikt worden.

BESCHRIJVING: er kan een beschrijving worden ingevoerd van het apparaat dat aangemaakt wordt.

AANTAL: aantal apparaten de men wenst aan te maken.

Na de in de installatie te gebruiken ontvangertypes te hebben aangemaakt, moeten de instellingen hiervan bepaald worden. Door te dubbelklikken met de muis op een van de aangemaakte Ontvangers, of door de rechtertoets te gebruiken en het item **Eigenschappen** in het menu dat verschijnt te selecteren, verschijnt het configuratievenster van de Ontvangers.



NAAM: de naam die was ingevoerd op het moment van aanmaak van de Ontvanger, zal verschijnen.

BESCHRIJVING: de beschrijving die was ingevoerd op het moment van aanmaak van de Ontvanger, zal verschijnen.

VN GEBRUIKER: geeft het volgnummer van de geselecteerde Ontvanger aan en maakt deel uit van de eenduidige transmissiecode van de aangepaste installatie.

SERIENUMMER: dit zal 0 blijven zolang de Ontvanger niet geprogrammeerd is, en vervolgens zal het serienummer van het apparaat verschijnen.

TOETS DEACTIVEREN: bij selectie van dit hokje wordt de LEARN-toets op de Ontvanger gedeactiveerd en zal hij niet meer gebruikt kunnen worden om het apparaat met het MANAGER programmeerapparaat in verbinding te stellen.

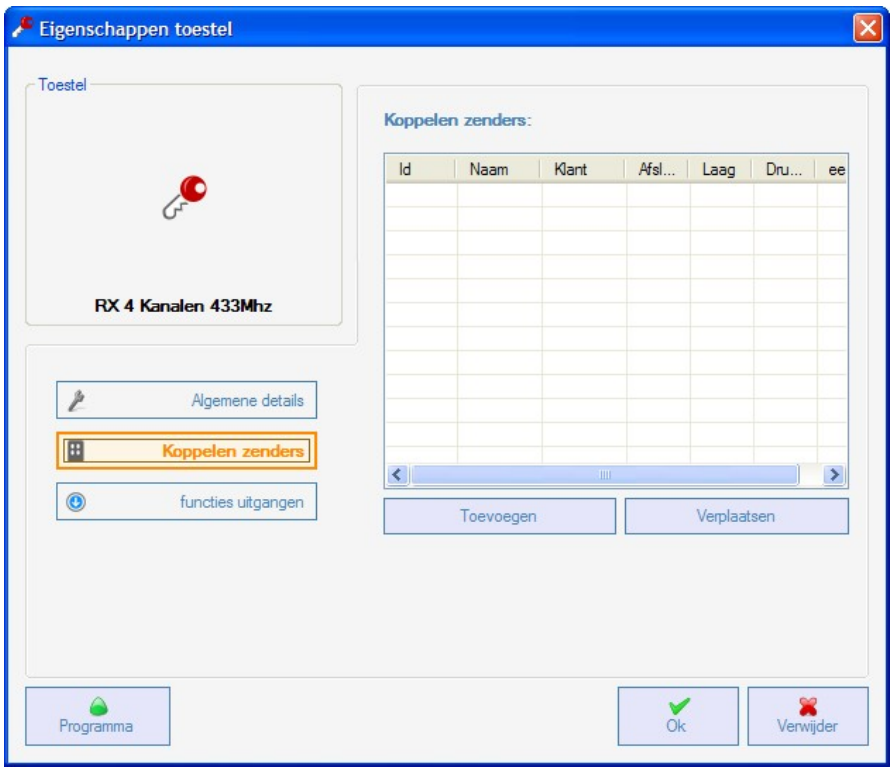
LET OP: Bij selectie van de optie “TOETS DEACTIVEREN” wordt de functie AUTOMATISCH LEREN uitgeschakeld.

Op die wijze is de enige manier om een extra zender in de Ontvanger op te slaan, het opnieuw inschakelen van het automatisch leren door opnieuw de LEARN-toets te activeren door middel van de volgende procedure:

druk tegelijkertijd op de toetsen 1 en 2 van een reeds opgeslagen zender en de rode led op de ontvanger zal snel gaan knipperen en na 5 à 6 seconden zal het knipperen langzamer verlopen: de ontvanger zal de pre-learning fase betreden en de groene led zal gaan branden. Druk binnen 2 à 3 seconden op een toets van de reeds opgeslagen zender.

Nu kan de Ontvanger zich verbinden met het programmeerapparaat MANAGER: men zal opnieuw de LEARN-toets moeten activeren door de flag uit het hokje TOETS DEACTIVEREN te verwijderen en opnieuw de Ontvanger te programmeren.

Door de toets “Gekoppelde zenders” te activeren, verschijnt het volgende venster



In de tabel GEKOPPELDE ZENDERS zal een lijst verschijnen van alle apparaten die met de Ontvanger gekoppeld zijn, met koppeling tussen de toets van de zender en de uitgang van de Ontvanger aangegeven.

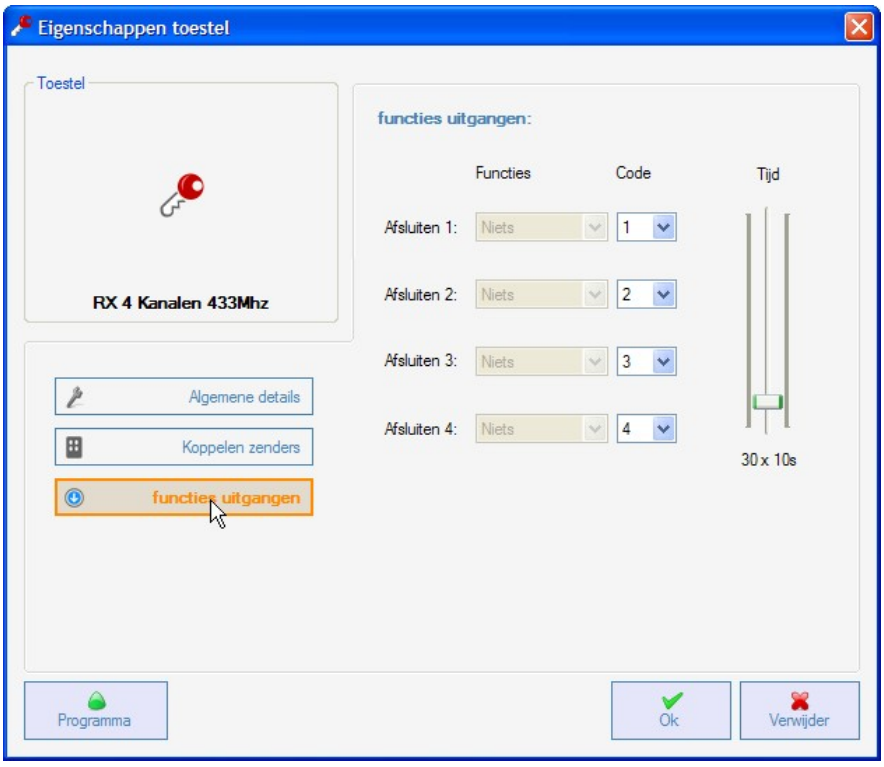
In de eerste kolom (Id) zal een symbool verschijnen dat de toestand van de zender en/of de transponder in de ontvanger aangeeft.

SYMBOOL	BETEKENIS
?	De apparaten zijn gekoppeld maar nog niet geprogrammeerd
	De aan de ontvanger gekoppelde zender/transponder is geprogrammeerd, maar de ontvanger moet nog geprogrammeerd worden
✓	Beide apparaten zijn geprogrammeerd

Toets **Toevoegen**: voegt een zender aan de lijst toe, maar in dit geval kan de koppeling tussen zendertoets en ontvangeruitgang niet op automatische wijze gebeuren (zie pag. Xxx), maar dit moet gebeuren door de uitgang van de ontvanger te kiezen die men met de geselecteerde toets wil activeren.

Toets **Verwijderen**: verwijdert een zender uit de lijst, ook in dit geval niet op automatische wijze, maar door de afzonderlijk geselecteerde kanalen te wissen.

Door de toets “Functies uitgangen” te activeren, verschijnt het volgende venster:



FUNCTIE: in dit veld zal, zodra de Ontvanger geprogrammeerd is, het type configuratie van de uitgang verschijnen (monostabiel, bistabiel, timer). Het veld kan alleen gelezen worden, het is niet mogelijk om via dit veld de hardware-instellingen te wijzigen.

CODE: voor elke uitgang van de ontvanger kan het nummer van het gebruikte transmissiekanaal geselecteerd worden. Er kan een waarde tussen 1 en 9 gekozen worden. Als de waarde 0 wordt ingevoerd, wordt de uitgang gedeactiveerd.

TIJD: de timing van de als timer geconfigureerde uitgangen kan gewijzigd worden van 10 seconden tot een maximum van 42 minuten.

LET OP: de wijziging betreft alle tijdgeschakelde uitgangen.

AANMAAK, CONFIGURATIE EN KOPPELING VAN DE ZENDERS MET DE RF-ONTVANGERS

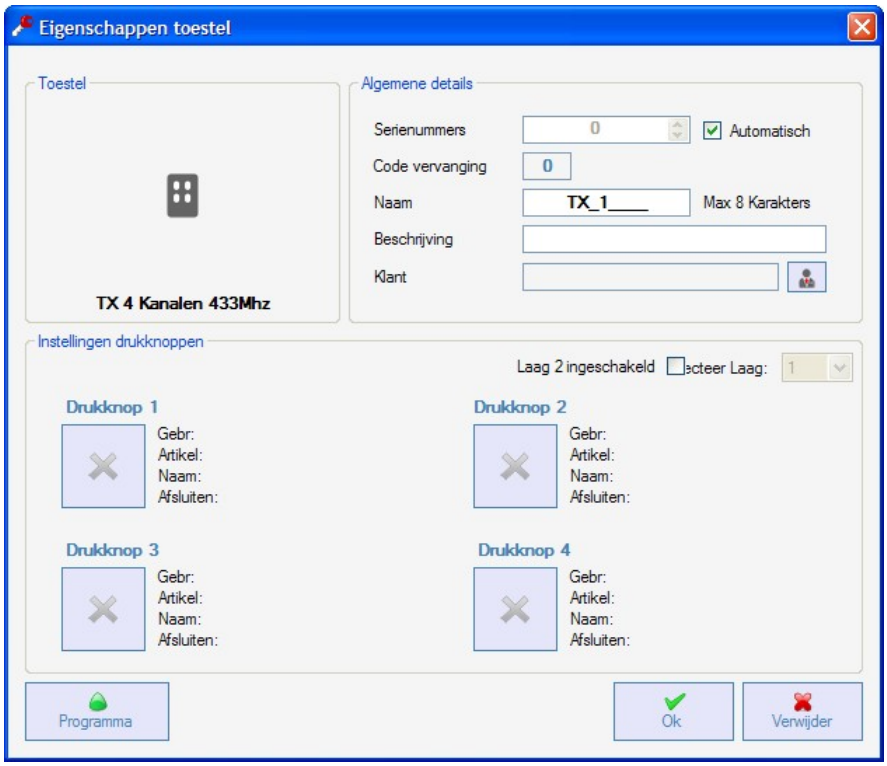
Bij selectie van het item “Zenders” aan de linkerkant van het scherm, verschijnt rechts de lijst van alle eerder aangemaakte zenders. Door een regel te selecteren en door met de rechtertoets van de muis het menu te openen, zijn de volgende opties beschikbaar:

NIEUWE TOEVOEGEN: voegt een nieuwe TX aan de lijst toe

VERVANGER AANMAKEN: maakt een TX met hetzelfde serienummer en dezelfde koppelingen als die van de aangegeven TX aan, maar met een vervangingscode die met één eenheid is verhoogd. De nieuw aangemaakte TX vervangt bij de eerste transmissie automatisch de vorige TX. De niet meer bruikbare TX zal worden aangegeven in een rood veld met het nummer van het apparaat.

KOPIËREN: maakt een TX-nummer naar believen aan met dezelfde koppelingskenmerken als de aangegeven TX, maar met een ander serienummer.

EIGENSCHAPPEN: het onderstaande scherm verschijnt:



SERIENUMMER: het serienummer van de zender kan ingevoerd worden, dat deel zal gaan uitmaken van de transmissiecode.
Als standaard is het veld gedeactiveerd, aangezien de optie “Automatisch” geactiveerd is.

LET OP: Men adviseert om deze instelling niet te wijzigen en toe te laten dat een willekeurig serienummer met het apparaat gekoppeld wordt, behalve in het geval dat men een TX met een bepaald serienummer wil aanmaken.

VERVANGINGSCODE: er kan een waarde van 1 tot en met 9 worden ingesteld.
Als standaard wordt de waarde 0 voorgesteld.

In geval van aanmaak van een TX met hetzelfde serienummer als een andere TX maar met de vervangingscode verhoogd met één, zal bij de eerste transmissie van de TX met de hogere vervangingscode, de TX met de lagere vervangingscode uit het ontvangergeheugen gewist worden, zodat hij onbruikbaar wordt.
Het maximumaantal codevervangingen is 9.
Bij het bereiken van de negende vervangende zender verschijnt het opschrift “maximum aantal van vervangingscode bereikt”

NAAM: de naam die gekoppeld is met de eerder ingestelde TX verschijnt.

BESCHRIJVING: de beschrijving gekoppeld met de TX verschijnt.

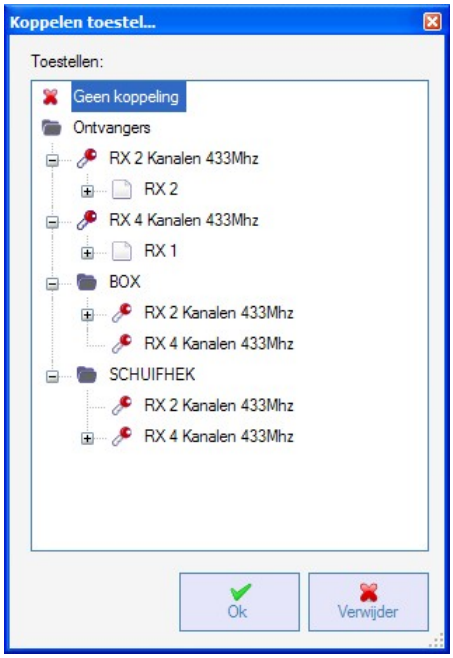
KLANT: uit de eerder aangemaakte Klantenlijst kan de naam van de gebruiker die de TX zal gebruiken opgehaald worden.

LAYER 2 ACTIVEREN: De TX verzendt altijd 2 opeenvolgende codes (die layers worden genoemd) die hetzelfde of verschillend kunnen zijn.
Indien men het hokje gedeactiveerd laat, wordt slechts één layer geactiveerd en de verzonden codes zullen hetzelfde zijn.

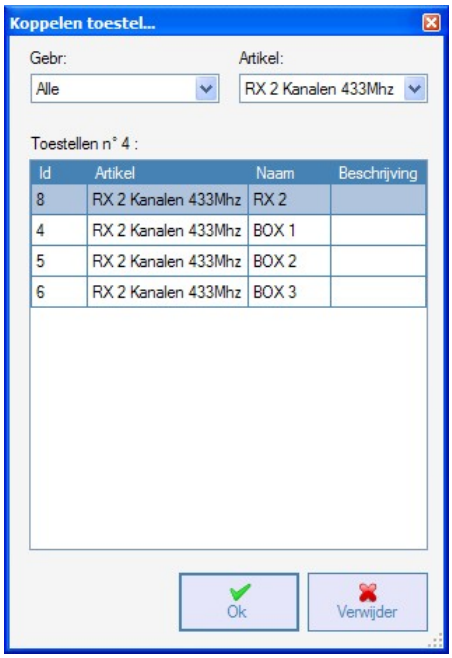
Indien het hokje geactiveerd wordt, kunnen de twee codes op compleet verschillende manier geprogrammeerd worden. Eerst moet de eerste layer en vervolgens de tweede layer geprogrammeerd worden, alsof het om twee verschillende zenders gaat.

LET OP: Men adviseert om slechts een van beide layers te programmeren om in elk geval de mogelijkheid te behouden om later de zender in een andere standaardinstallatie op te slaan.

INSTELLING TOETSEN: zorgt ervoor dat met elke toets van de TX een ontvanger wordt gekoppeld die eerder in de installatie is ingevoerd, door de gewenste uitgang te activeren.
Dubbelklik op het symbool van de te configureren toets; het venster “Koppeling apparaat...” verschijnt, waarin de in de installatie aanwezige ontvangers worden aangegeven. Men kan kiezen aan welke uitgangen van een ontvanger een bepaalde toets van de TX gekoppeld zal worden.
De geselecteerde uitgang zal gemarkeerd worden, bevestig met de toets **OK** om naar het vorige venster terug te keren. De gekoppelde toets zal gemarkeerd worden met een groen vinkje.



KOPPELING APPARAAT: zorgt ervoor dat alle toetsen van een TX automatisch met de uitgangen van een RX op de standaardwijze worden gekoppeld (Toets 1 → Uitgang 1; Toets 2 → Uitgang 2; Toets 3 → Uitgang 3; Toets 4 → Uitgang 4); het onderstaande scherm verschijnt:



GEBRUIKER: zorgt voor selectie van het ontvangertype waarmee de TX's gekoppeld moeten worden.

ARTIKEL: zorgt voor het kiezen van de ontvanger die met de TX gekoppeld moet worden.

AANTAL APPARATEN: geeft aan hoeveel ontvangers van het type geselecteerd in het veld "Artikel" aangemaakt zijn. In de tabel worden de details van de aangemaakte ontvangers vermeld.

Als de gewenste ontvanger wordt geselecteerd en op de toets **OK** wordt geklikt, wordt de TX met de ontvanger gekoppeld met de standaardsequentie van de kanaaluitgangen (Toets 1 → Uitgang 1; Toets 2 → Uitgang 2 …)

LET OP: het is niet mogelijk deze functie te gebruiken met een meervoudige selectie van te koppelen apparaten.

De correcte procedure is als volgt:

- Maak een apparaat aan (bijv. TX)
- Koppel het met de RX
- Programmeer het apparaat (TX)
- Maak andere apparaten (TX) aan via het commando „KOPIËREN"

ELIMINEREN: wist de geselecteerde TX uit de lijst. Deze handeling brengt niet het wissen van de TX uit het geheugen met zich mee, maar eenvoudigweg de eliminatie van de record die met het geselecteerde apparaat is gekoppeld. Dit betekent dat als men een TX wist en vervolgens de Ontvanger opnieuw wordt geprogrammeerd, de gewiste TX niet meer in de lijst van apparaten zal voorkomen, maar zijn code blijft in de Ontvanger opgeslagen. Zie, voor het wissen van de TX, de wisprocedure op de RX.

ELIMINEREN: wist de geselecteerde TX uit de lijst. Deze handeling brengt niet het wissen van de TX uit het geheugen met zich mee. Zie, voor het wissen van de TX, de wisprocedure op de RX.

PROGRAMMERING VAN DE ZENDERS

Zodra de aanmaak, configuratie en koppeling van de zenders met de RF-ontvangers is uitgevoerd, kunnen de zenders geprogrammeerd worden.

Start steeds vanuit het venster **Eigenschappen**

Toets **Programma**: zorgt voor het programmeren van de TX.

De TX moet in de programmeermodus worden gesteld door achter elkaar en tegelijkertijd op de toetsen 3 en 4 te drukken totdat de leds ophouden met knipperen en vast blijven branden gedurende ongeveer 30 seconden, in afwachting van de programmering.
Plaats de TX op het MANAGER programmeerapparaat in de positie aangegeven in de tekening op het toetsenbord en bevestig met de toets **Programma**. Een verloopbalk zal het verlopen van de handeling aangeven. Na afloop gaan de leds van de zender uit en moet bevestigd worden met **Sluiten**.

De geprogrammeerde TX zal worden aangegeven in een groen veld met het nummer van de TX.
De gekoppelde maar nog niet geprogrammeerde TX's zullen worden aangegeven in een geel veld met het nummer van de TX.

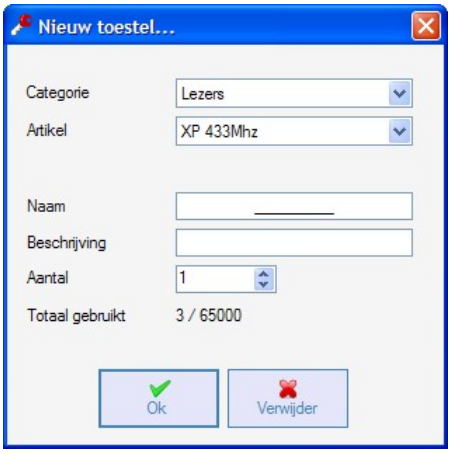
KLEUR	BESCHRIJVING
	Gekoppelde en geprogrammeerde zender
	Gekoppelde maar nog niet geprogrammeerde zender
	Vervangen zender

Toets **OK**: hiermee bevestigt men de gemaakte koppelingen en sluit men het venster zonder de TX te programmeren.

Toets **ANNULEREN**: sluit het venster af zonder de instellingen op te slaan.

AANMAAK EN CONFIGURATIE XP-ONTVANGERS

Bij selectie van het item “Readers” in het linkergedeelte van het scherm en wanneer met de rechtertoets van de muis het menu “Nieuwe toevoegen…” wordt geopend, verschijnt het venster voor het aanmaken van de XP-ontvangers.



CATEGORIE: laat het item Readers geselecteerd.

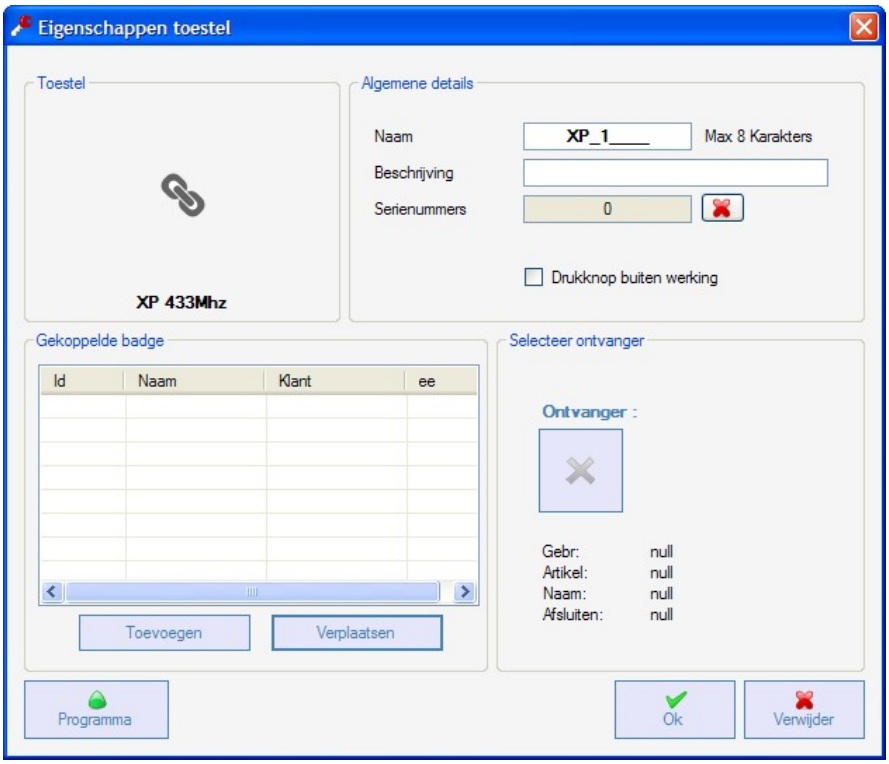
ARTIKEL: selecteer het type XP-ontvanger dat men wenst aan te maken.

NAAM: er kan een naam voor het apparaat worden ingevoerd die uit letters of nummers moet bestaan (max. 8 tekens). Om een teken te wissen, moet de BACKSPACE-toets en niet de CANC-toets gebruikt worden.

BESCHRIJVING: er kan een beschrijving worden ingevoerd van het apparaat dat aangemaakt wordt.

AANTAL: aantal apparaten de men wenst aan te maken.

Na de in de installatie te gebruiken XP-Ontvangers te hebben aangemaakt, moeten de instellingen hiervan bepaald worden. Door te dubbelklikken met de muis op een van de aangemaakte XP-Ontvangers, of door de rechtertoets te gebruiken en het item **Eigenschappen** in het menu dat verschijnt te selecteren, verschijnt het configuratievenster van de XP-Ontvangers.



NAAM: de naam die was ingevoerd op het moment van aanmaak van de Ontvanger, zal verschijnen.

BESCHRIJVING: de beschrijving die was ingevoerd op het moment van aanmaak van de Ontvanger, zal verschijnen.

SERIENUMMER: dit zal 0 blijven zolang de XP-Ontvanger niet geprogrammeerd is, en vervolgens zal het serienummer van het apparaat verschijnen.

TOETS DEACTIVEREN: bij selectie van dit hokje wordt de LEARN-toets op de XP-Ontvanger gedeactiveerd en zal hij niet meer gebruikt kunnen worden voor het activeren van de leerprocedure van de codes en ook niet voor het openen van de verbinding met het MANAGER programmeerapparaat.
Op deze wijze is de enige manier om een extra XP-zender (CARD of TAG) in de XP-Ontvanger op te slaan en om de communicatie met het MANAGER programmeerapparaat te openen, de toepassing van de master CARD of TAG.

GEKOPPELDE CARDS
In de tabel verschijnt de lijst van de CARDS of TAGS die met de XP-Ontvanger zijn gekoppeld.

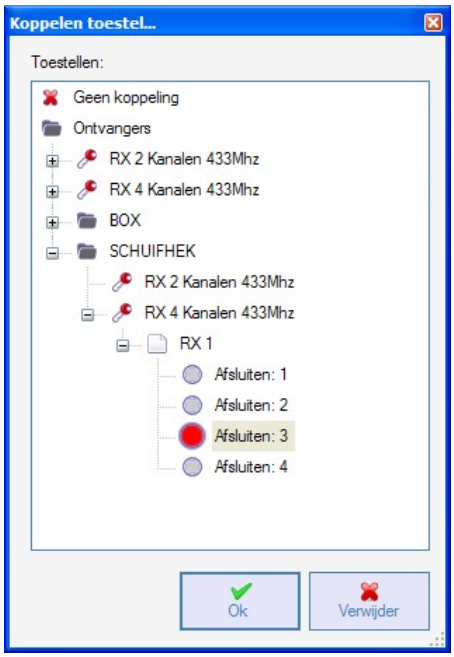
Toets **TOEVOEGEN**: Voegt een nieuwe CARD of een nieuwe TAG aan de lijst toe

Toets **VERWIJDEREN**: Verwijdert een CARD of een TAG uit de lijst

LET OP: De eerste met de XP-ontvanger gekoppelde CARD of TAG zal zich als master gedragen en zal gemarkeerd worden door het rode opschrift.
De master CARD of TAG is niet in staat om de reader in transmissie te sturen maar kan alleen de opslag van de codes activeren.

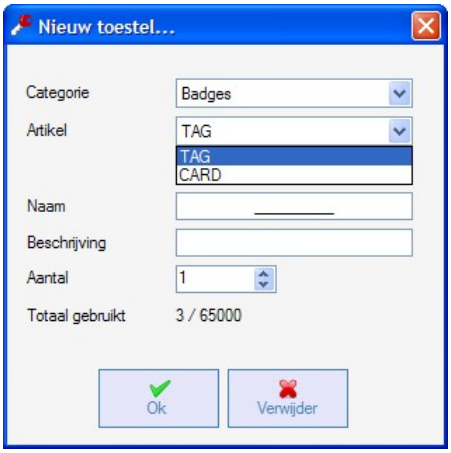
ONTVANGER SELECTEREN
Door te klikken op het vak gemerkt met een X kan de XP-Ontvanger gekoppeld worden met een uitgang van een RF-ontvanger.

In het voorbeeld in de figuur is de transmissie van de reader gekoppeld met uitgang 3 van een vierkanaals-ontvanger behorend tot het type SCHUIFHEK.



AANMAAK, CONFIGURATIE EN KOPPELING VAN DE CARDS EN TAGS MET DE XP-ONTVANGERS

Bij selectie van het item “Kaarten” in het linkergedeelte van het scherm en wanneer met de rechtertoets van de muis het menu “Nieuwe toevoegen…” wordt geopend, verschijnt het venster voor het aanmaken van de CARDS en van de TAGS.



CATEGORIE: laat het item Kaarten geselecteerd.

ARTIKEL: selecteer het item Card of Tag om het gewenste apparaat te aanmaken.

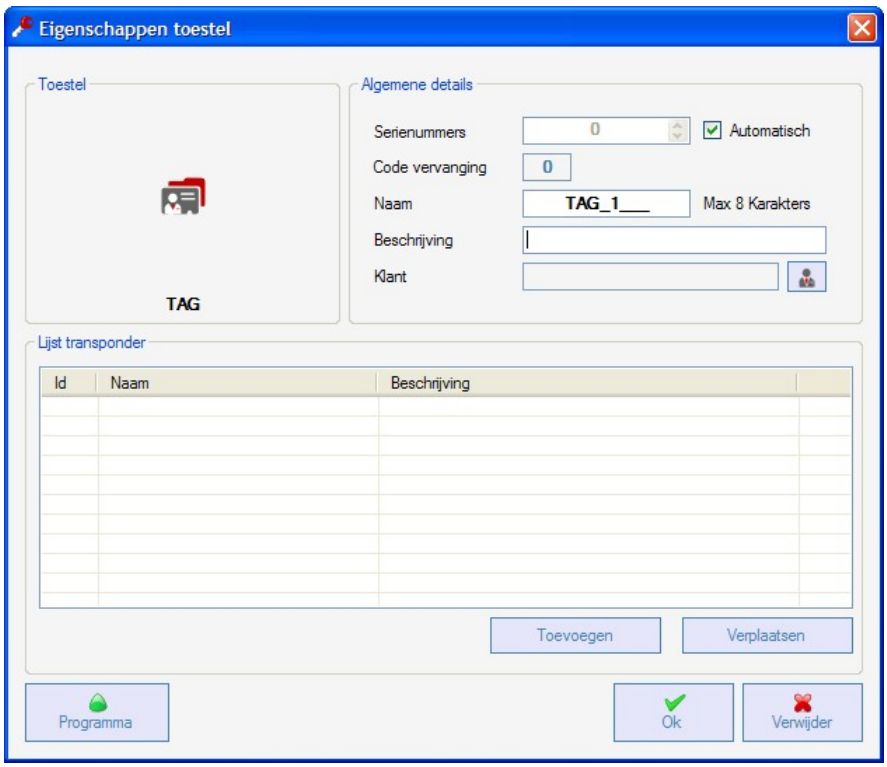
Wij herinneren eraan dat de CARDS gebruik maken van een HCS-code, terwijl de TAGS gebruik maken van een rolling code.
Het is niet mogelijk om op dezelfde XP-ontvanger apparaten met onderling verschillende codering te gebruiken.

NAAM: er kan een naam voor het apparaat worden ingevoerd die uit letters of nummers moet bestaan (max. 8 tekens). Om een teken te wissen, moet de BACKSPACE-toets en niet de CANC-toets gebruikt worden.

BESCHRIJVING: er kan een beschrijving worden ingevoerd van het apparaat dat aangemaakt wordt.

AANTAL: aantal apparaten de men wenst aan te maken.

Na de in de installatie te gebruiken CARDS of TAGS te hebben aangemaakt, moeten de instellingen hiervan bepaald worden. Door te dubbelklikken met de muis op een van de aangemaakte CARDS of TAGS, of door de rechtertoets te gebruiken en het item **Eigenschappen** in het menu dat verschijnt te selecteren, verschijnt het configuratievenster van de CARDS en de TAGS.



SERIENUMMER: het serienummer van de Card of de Tag kan ingevoerd worden.
Als standaard is het veld gedeactiveerd, aangezien de optie “Automatisch” geactiveerd is.

LET OP: Men adviseert om deze instelling niet te wijzigen en toe te laten dat een willekeurig serienummer met het apparaat gekoppeld wordt, behalve in het geval dat men een Card/Tag met een bepaald serienummer wil aanmaken.

VERVANGINGSCODE: er kan een waarde van 1 tot en met 9 worden ingesteld.
Als standaard wordt de waarde 0 voorgesteld.

In geval van aanmaak van een apparaat met hetzelfde serienummer als een ander apparaat maar met de vervangingscode verhoogd met één, zal bij de eerste transmissie van het nieuwe apparaat met de hogere vervangingscode, het apparaat met de lagere vervangingscode uit het ontvangergeheugen gewist worden, zodat het onbruikbaar wordt.
Het maximumaantal codevervangingen is 9.
Bij het bereiken van de negende vervangende Card of Tag verschijnt het opschrift “maximum aantal van vervangingscode bereikt”

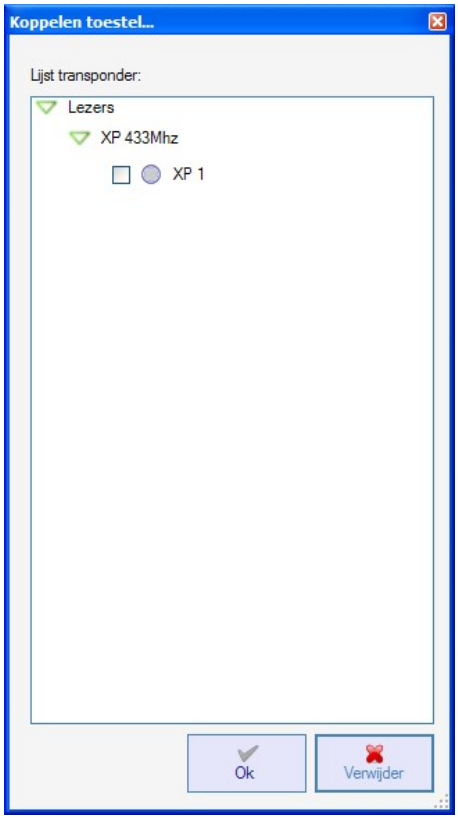
NAAM: de naam die gekoppeld is met de eerder ingestelde Card of Tag verschijnt.

BESCHRIJVING: de met de Card of Tag gekoppelde beschrijving verschijnt.

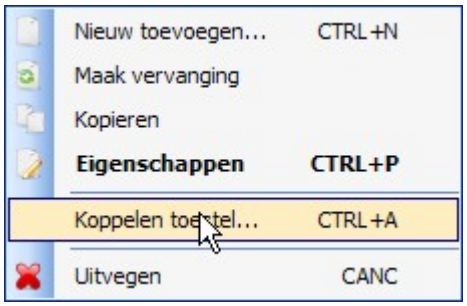
KLANT: uit de eerder aangemaakte Klantenlijst kan de naam van de gebruiker die de Card of de Tag zal gebruiken opgehaald worden.

TRANSPONDERLIJST
In de tabel verschijnt de lijst van alle XP-Ontvangers waarmee de Card of de Tag is gekoppeld.

Toets **TOEVOEGEN**: Het is mogelijk om een CARD of een TAG met een XP-Ontvanger te koppelen. Bij selectie van de toets verschijnt het volgende scherm waarop alle XP-ontvangers aanwezig in de installatie waarmee men de Card of de Tag wil koppelen, geselecteerd kunnen worden.



De koppeling kan ook tot stand worden gebracht vanuit de lijst van de aangemaakte Cards of Tags, door met de rechtertoets van de muis het keuzemenu te openen en het item "**Koppeling apparaat**...." te selecteren.



Toets **VERWIJDEREN**: Verwijdert een CARD of een TAG uit de lijst

Na aanmaak en configuratie van alle in de installatie aanwezige Cards en Tags, kan met programmeren begonnen worden.

PROGRAMMERING VAN DE CARDS EN DE TAGS

Zodra de aanmaak, configuratie en koppeling van de Cards en Tags met de XP-ontvangers is uitgevoerd, kunnen de apparaten geprogrammeerd worden.

Start altijd vanuit het venster **EIGENSCHAPPEN APPARAAT**

Toets **PROGRAMMA**: programmeert de cards en de tags.
De card of tag moet geplaatst zijn op het MANAGER programmeerapparaat in de positie aangegeven in de tekening op het toetsenbord. Bevestig met de toets Programma. Een verloopbalk zal het verlopen van de handeling aangeven. Bevestig op het einde met **Sluiten**.

De geprogrammeerde apparaten zullen worden aangegeven in een groen veld met het nummer van het apparaat.

De gekoppelde maar nog niet geprogrammeerde apparaten zullen worden aangegeven in een geel veld met het nummer van het apparaat.

KLEUR	BESCHRIJVING
	Gekoppelde en geprogrammeerde Card of Tag
	Gekoppelde maar nog niet geprogrammeerde Card of Tag
	Vervangen Card of Tag

Toets **OK**: hiermee bevestigt men de gemaakte koppelingen en sluit men het venster zonder de apparaten te programmeren.

Toets **ANNULEREN**: sluit het venster af zonder de instellingen op te slaan.

KOPPELING VAN DE XP-ONTVANGERS MET DE RF-ONTVANGERS

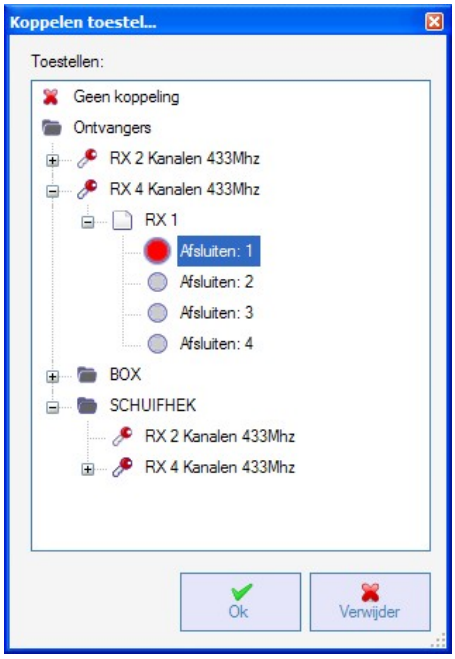
Door te starten vanuit het venster van de eigenschappen van de XP-Ontvanger, kan een XP-Ontvanger met een of meerdere RF-ontvangers gekoppeld worden

RF-ONTVANGER SELECTEREN

Wij herinneren eraan dat de XP-ontvanger ook een éénkanaals-zender is die gekoppeld kan worden met een willekeurige uitgang van een in de installatie aanwezige RF-Ontvanger. Door de toets ONTVANGER te selecteren, verschijnt een venster voor koppeling van het apparaat, met een lijst van alle in de installatie aanwezige RF-ontvangers Nu kan een van de RF-Ontvangers geselecteerd worden en gekozen worden met welke uitgang de transmissie van de XP-Ontvanger gekoppeld wordt (bijvoorbeeld Uitgang 1)

Toets **OK**: bevestigt de selectie en keert terug naar het vorige venster.

Toets **ANNULEREN**: sluit af zonder de koppeling op te slaan.



De gemaakte koppeling zal aangegeven worden op het configuratiescherm binnen het veld ONTVANGER SELECTEREN

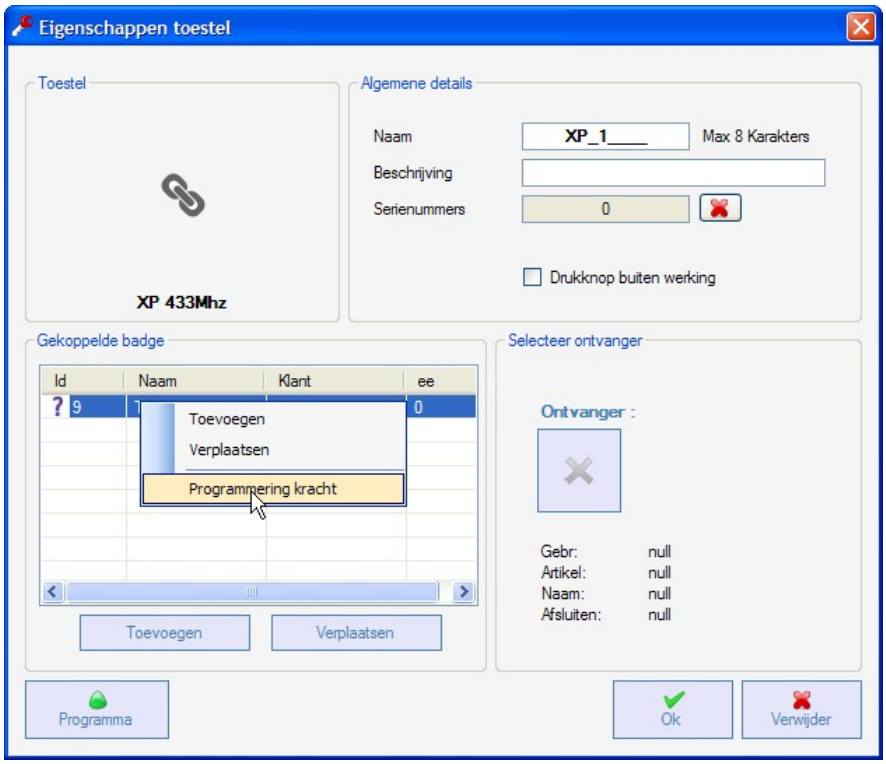
PROGRAMMERING VAN DE XP-ONTVANGERS

Na aanmaak en configuratie van de XP-ontvangers en programmering van de met de readers gekoppelde cards/tags, kunnen de XP-ontvangers geprogrammeerd worden om alle koppelingen en configuraties effectief te maken.

Toets **PROGRAMMA**: programmeert de XP-ontvanger.

Vanuit het venster **Eigenschappen apparaat,** door een of meer gekoppelde CARDS/TAGS te selecteren en met de rechtertoets het keuzemenu te openen, kan de keuze **Programmering forceren** geactiveerd worden.
Op deze manier worden alle geselecteerde CARDS/TAGS opnieuw binnen de XP-Ontvanger geprogrammeerd, zowel die al eerder aanwezig waren als die toegevoegd na de vorige programmering.

In geval van toevoeging van een CARD/TAG na een programmering en in het geval men niet de functie **Programmering forceren** gebruikt, en de optie **Programma** wordt gekozen, worden alleen de nieuwe CARDS/TAGS in de XP-Ontvanger geprogrammeerd.



Toets **OK**: slaat de instellingen op en verlaat het venster zonder de XP-ontvanger te programmeren.

Toets **ANNULEREN**: sluit het venster af zonder de instellingen op te slaan.

Bij selectie van de toets PROGRAMMA verschijnt het volgende scherm:

Selecteer de gewenste optie en houd er rekening mee dat:

ALLEEN BASISGEGEVENS ONTVANGER betekent dat alleen de instellingen van de ontvanger geprogrammeerd worden.

COMPLEET betekent dat behalve de instelling van de radio, de apparaten opgeslagen zullen worden die zijn toegevoegd na een eerdere programmering en die nog niet geprogrammeerd zijn.

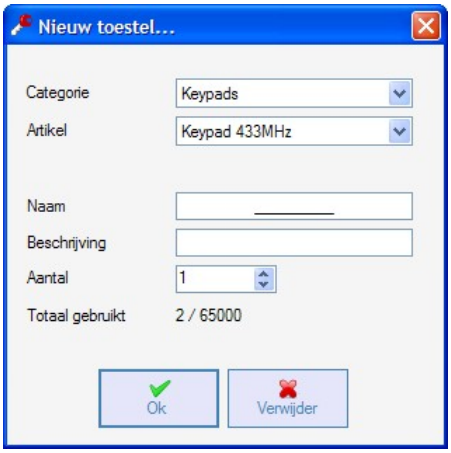
Na de programmering verschijnt een samenvattend scherm van de verrichte handeling die achter elkaar zal vermelden:

- het aantal gekoppelde maar nog niet geprogrammeerde apparaten
- het aantal correct geprogrammeerde apparaten
- het aantal geprogrammeerde maar nog niet met de ontvanger gesynchroniseerde apparaten
- het aantal gewiste apparaten

Tijdens de programmering kan het voorkomen dat wegens storingen en/of interferentie niet alle apparaten correct geprogrammeerd worden en naast het synchronisatiesymbool (*) verschijnen. In dat geval moet de programmering herhaald worden.

AANMAAK, CONFIGURATIE EN KOPPELING VAN DE TOETSENBORDEN MET DE RF-ONTVANGERS

Bij selectie van het item “Toetsenborden” in het linkergedeelte van het scherm en wanneer met de rechtertoets van de muis het menu “Nieuwe toevoegen…” wordt geopend, verschijnt het venster voor het aanmaken van de numerieke toetsenborden.



CATEGORIE: laat het item Toetsenborden geselecteerd

ARTIKEL: selecteer het type toetsenbord dat aangemaakt moet worden.

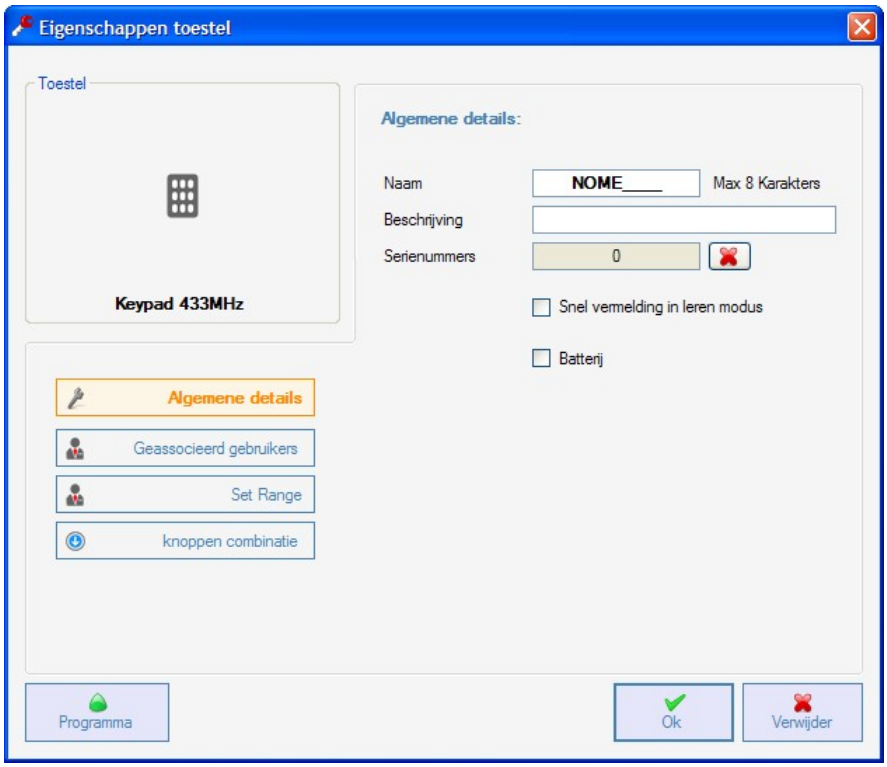
NAAM: er kan een naam voor het apparaat worden ingevoerd die uit letters of nummers moet bestaan (max. 8 tekens). Om een teken te wissen, moet de BACKSPACE-toets en niet de CANC-toets gebruikt worden.

BESCHRIJVING: er kan een beschrijving worden ingevoerd van het apparaat dat aangemaakt wordt.

AANTAL: aantal apparaten de men wenst aan te maken.

Wanneer een numeriek toetsenbord in een installatie wordt ingevoerd, wordt automatisch een Beheerder-gebruiker aangemaakt, die ID = 000, PW = 1234 en alle kanalen geactiveerd zal hebben. Deze gebruiker kan vervangen worden door een andere die op zijn beurt Beheerder zal worden. Zie de speciale afdeling gewijd aan de toets "Gekoppelde gebruikers".

Na de in de installatie te gebruiken toetsenborden te hebben aangemaakt, moeten de instellingen hiervan bepaald worden. Door te dubbelklikken met de muis op een van de aangemaakte toetsenborden, of door de rechtertoets te gebruiken en het item **Eigenschappen** in het menu dat verschijnt te selecteren, verschijnt het configuratievenster.



NAAM: de naam die was ingevoerd op het moment van aanmaak van het toetsenbord, zal verschijnen.

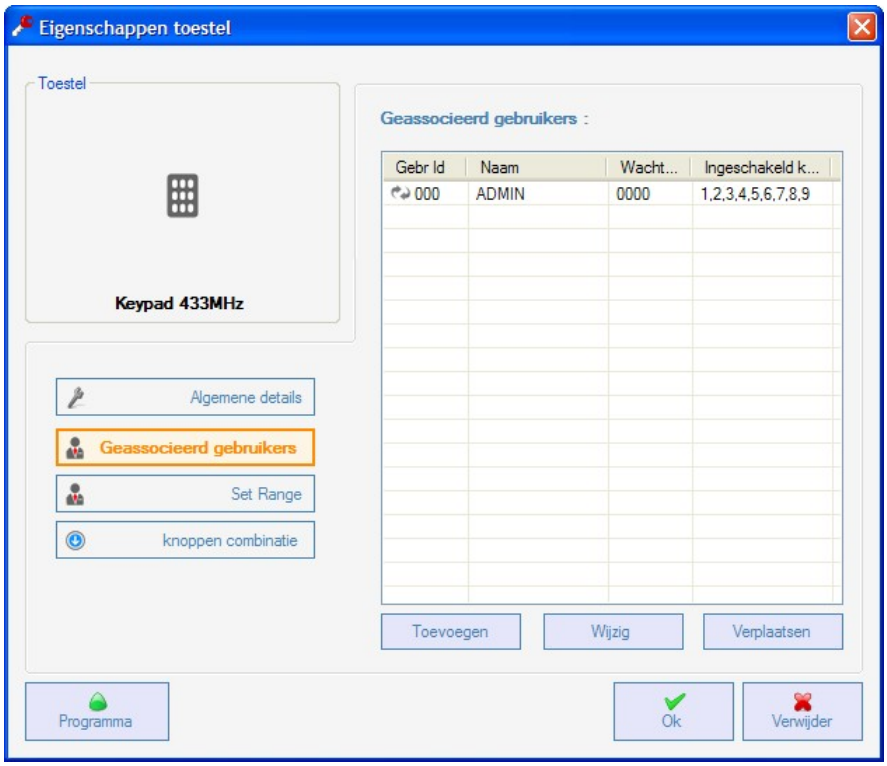
BESCHRIJVING: de beschrijving die was ingevoerd op het moment van aanmaak van de toetsenbord, zal verschijnen.

SERIENUMMER: dit zal 0 blijven zolang het toetsenbord niet geprogrammeerd is, en vervolgens zal het serienummer van het apparaat verschijnen.

SNELLE BETREDING VAN DE LEERMODUS: bij selectie van dit hokje wordt de snelle betreding van de leermodus van het toetsenbord geactiveerd. Zie de aanwijzingen van het toetsenbord.

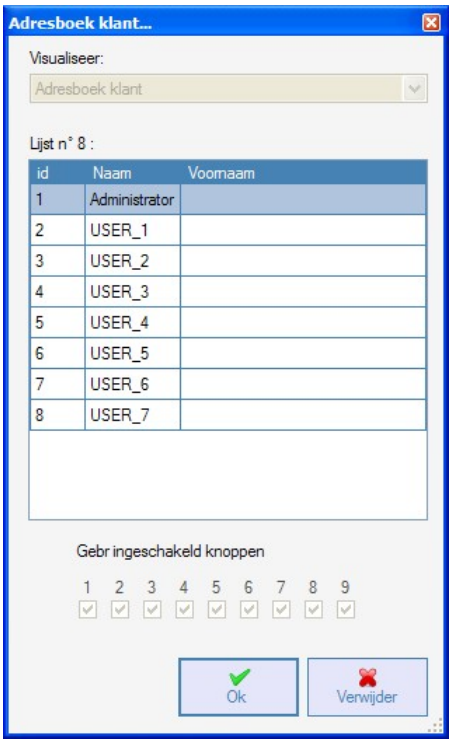
BATTERIJVOEDING: selecteer dit hokje wanneer het toetsenbord met een batterij wordt gevoed.

Bij activering van de toets “Gekoppelde gebruikers”, verschijnt het volgende venster:

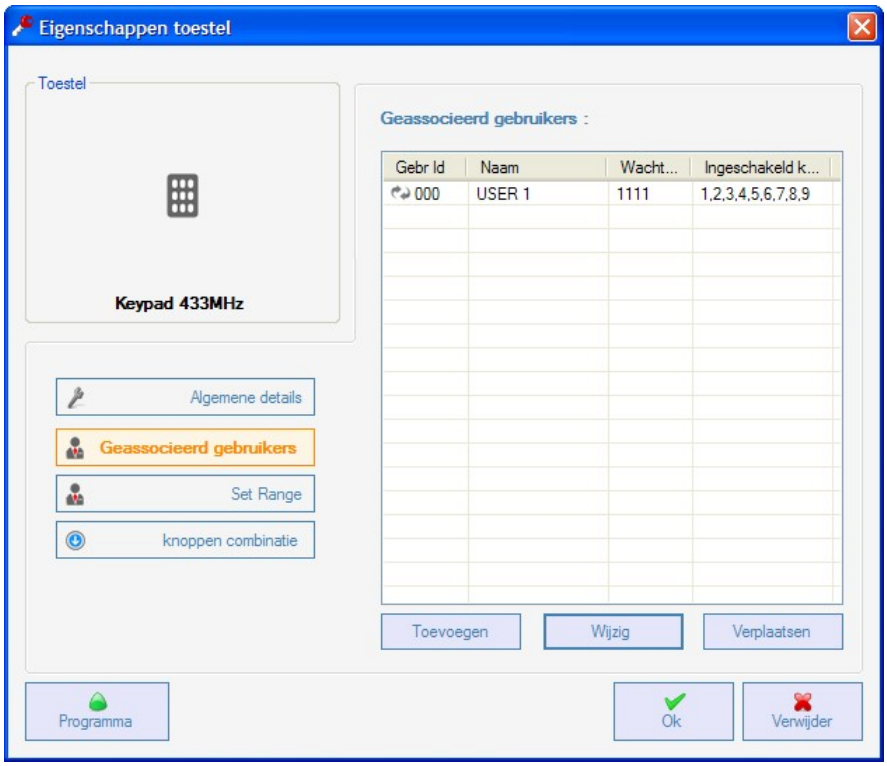


In de tabel GEKOPPELDE GEBRUIKERS verschijnt de lijst van alle gebruikers van het toetsenbord, ieder met zijn kenmerken (ID, NAAM, PASSWORD, GEACTIVEERDE TOETSEN)

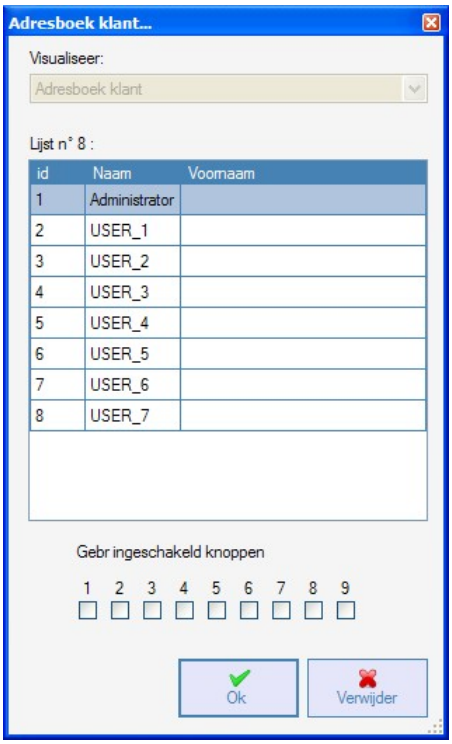
Bij selectie van de gebruiker ADMIN (Beheerder) en door te klikken op de toets **Wijzigen**, verschijnt het volgende venster waarin een nieuwe gebruiker gekozen kan worden die de standaard aangemaakte Beheerder zal vervangen.



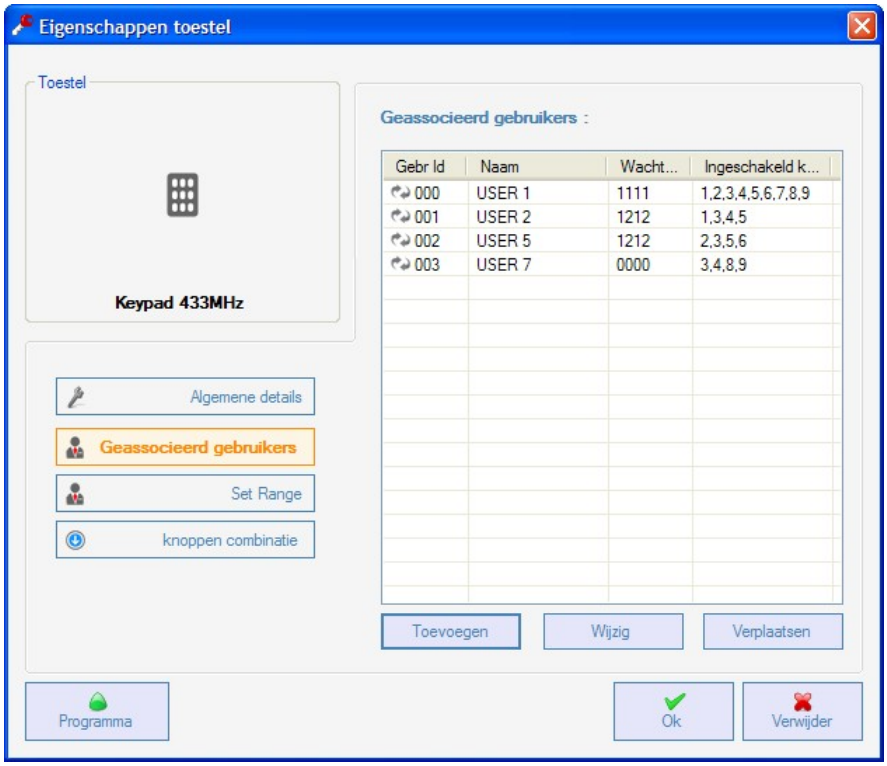
Selecteer de gebruiker die de nieuwe Beheerder zal worden en bevestig met **OK.** Het is niet mogelijk om de kanalen te selecteren aangezien de Beheerder altijd alle toetsen geactiveerd heeft. De nieuwe Beheerder zal in de lijst van de gekoppelde gebruikers verschijnen in de positie 000.



Toets **Toevoegen**: voegt een gebruiker toe aan de lijst van de reeds met het toetsenbord gekoppelde gebruikers. De in te voeren gebruikers moeten deel uit maken van de Klantenlijst.



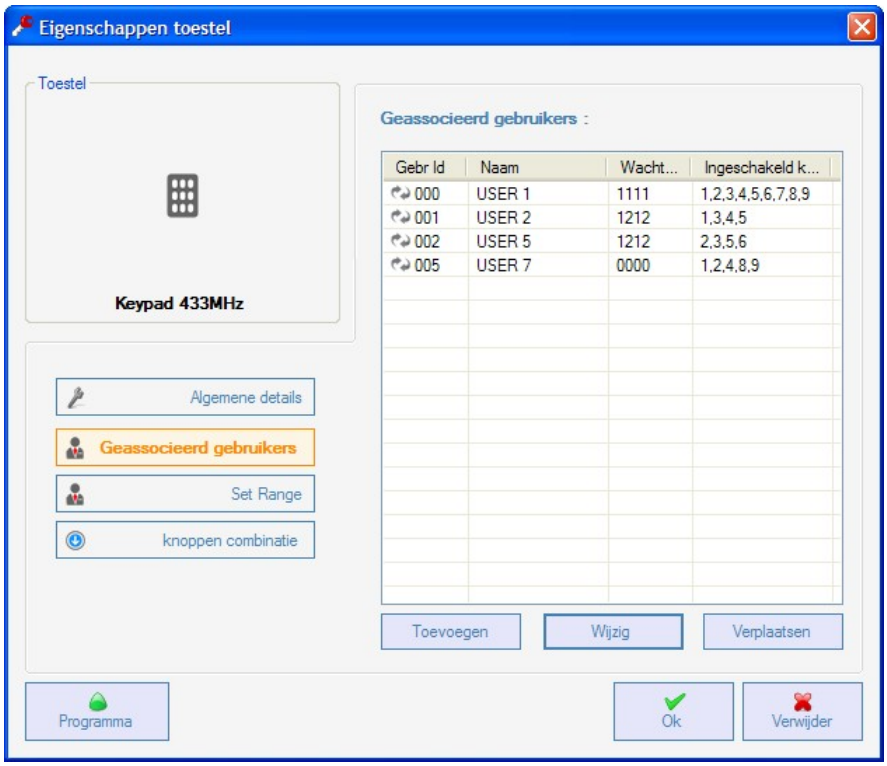
Om een gebruiker in te voeren, moet men deze uit de lijst van ingevoerde klanten kiezen, de kanalen machtigen die actief moeten zijn en met **OK** bevestigen. De nieuwe gebruiker zal in de lijst verschijnen.



De instellingen van een gebruiker kunnen gewijzigd worden door de naam te selecteren en op **Wijzigen** te klikken.

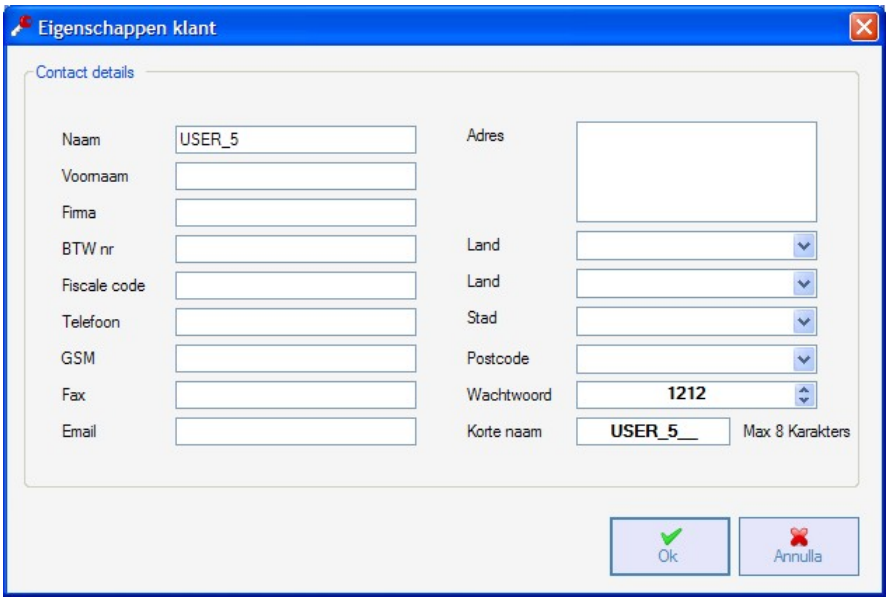
Het volgende scherm verschijnt:

waarin de actieve kanalen en de gebruikers-ID gewijzigd kunnen worden. Bevestig met **OK** zodra de wijzigingen zijn aangebracht.



In het voorbeeld voor de gebruiker USER_7 zijn de ID (van 003 in 005) en de actieve kanalen gewijzigd (3 is verwijderd en 1 en 2 zijn toegevoegd).

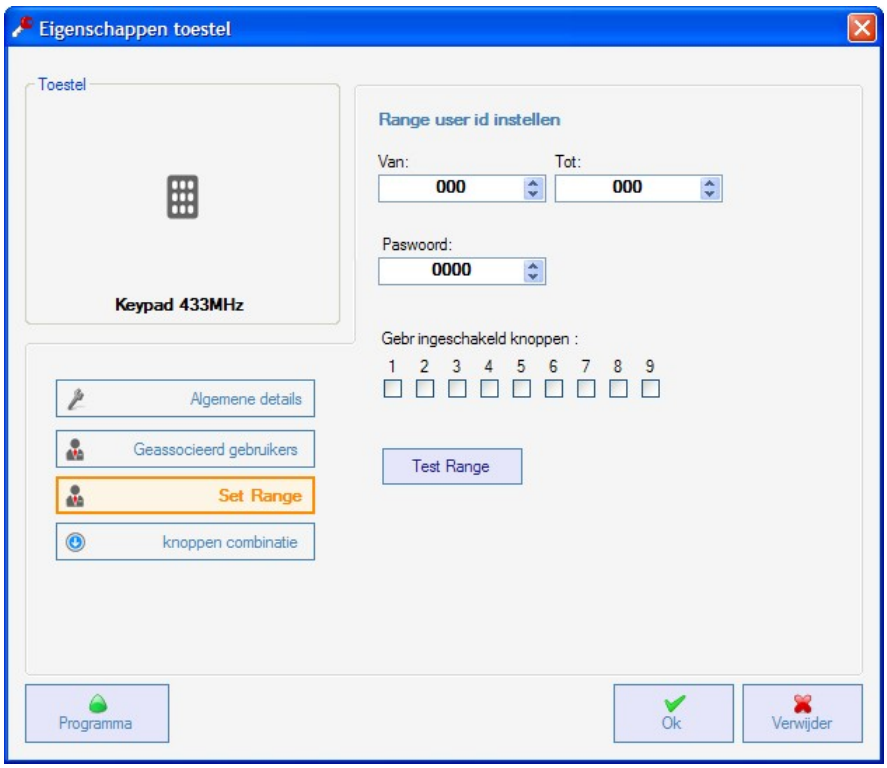
Als men het wachtwoord van een gebruiker wil wijzigen, moet men de naam selecteren en dubbelklikken op het scherm Eigenschappen Klant te laten verschijnen.



Wijzig het wachtwoord en bevestig met **OK**. In de lijst van gekoppelde gebruikers verschijnt het nieuwe wachtwoord van de gebruiker.

LET OP: Het wachtwoord is met de gebruiker en niet met de installatie verbonden. Als het wachtwoord van de gebruiker wordt gewijzigd, zal deze wijziging voor alle installaties gelden waarin die bepaalde gebruiker aanwezig is.

Door de toets **Range instellen** te activeren, verschijnt het volgende scherm waarop een reeks (Range) met het toetsenbord gekoppelde gebruikers vastgesteld kan worden, naast de reeds eerder gekoppelde gebruikers.



Van: voer in dit veld het begin-ID in van de groep gebruikers in die men wil aanmaken.

Tot: voer in dit veld het eind-ID van de groep gebruikers in die men wil aanmaken.

Wachtwoord: voer een wachtwoord in dat voor alle gebruikers van de groep hetzelfde zal zijn. Dit wachtwoord kan vervolgens gewijzigd worden zoals we eerder hebben gezien.

Voor gebruiker geactiveerde toetsen: machtig de toetsen die voor de groep gebruikers actief moeten zijn.

Range Test: er wordt een test uitgevoerd om te controleren of de posities in het geheugen daadwerkelijk vrij en beschikbaar zijn voor de aanmaak van de Range. Om de Range Test uit te voeren, moet het toetsenbord zich in de leerfase bevinden en het Manager Programmeerapparaat op de PC aangesloten zijn.
In geval van positief resultaat zal de volgende melding getoond worden:

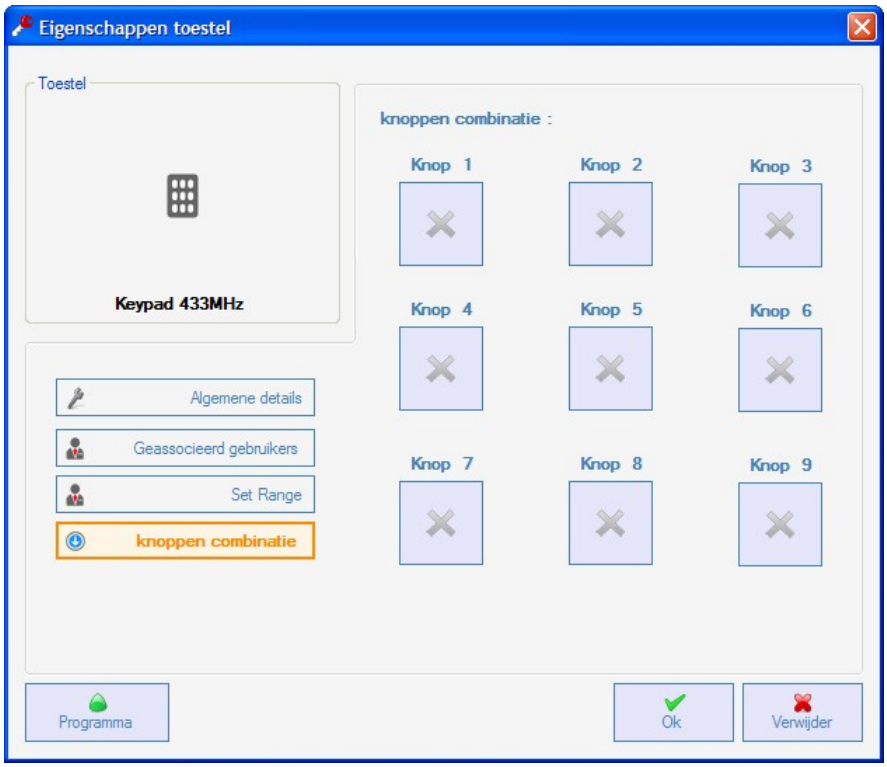
wat betekent dat de gewenste range beschikbaar is en op het moment van programmering van het toetsenbord aangemaakt zal worden.

In geval van negatieve controle wordt de volgende melding getoond:

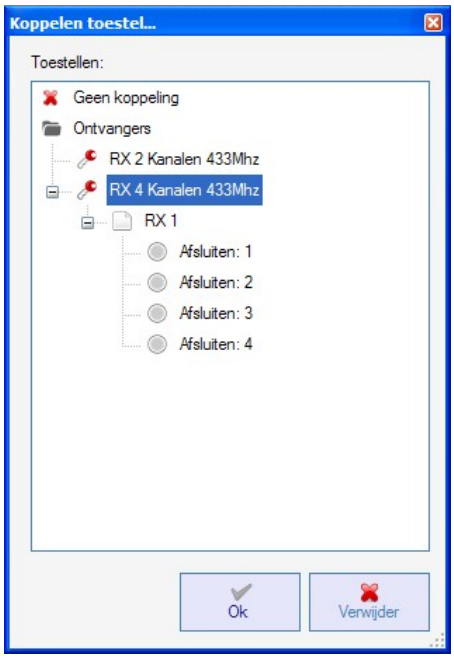
wat betekent dat de voor de range benodigde geheugenposities reeds bezet zijn. Het systeem stelt een nieuwe range van dezelfde afmetingen voor.

Zodra de range is aangemaakt, kunnen de gebruikersgegevens gewijzigd worden, zoals we eerder hebben gezien.

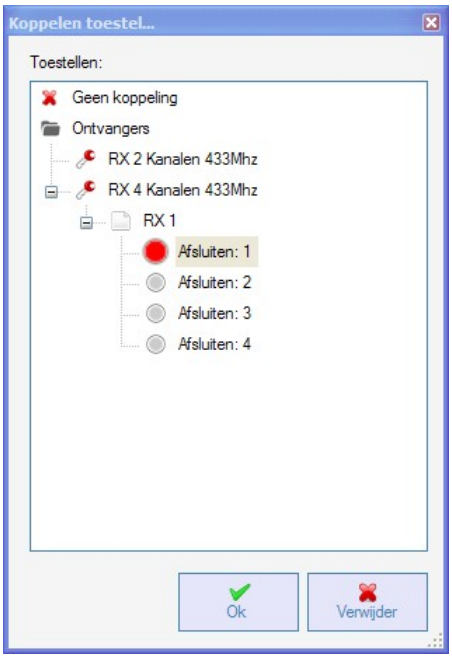
Bij activering van de toets **Koppeling toetsen** verschijnt het volgende scherm waarop elke toets van het toetsenbord met een uitgang van een RF-ontvanger gekoppeld kan worden.



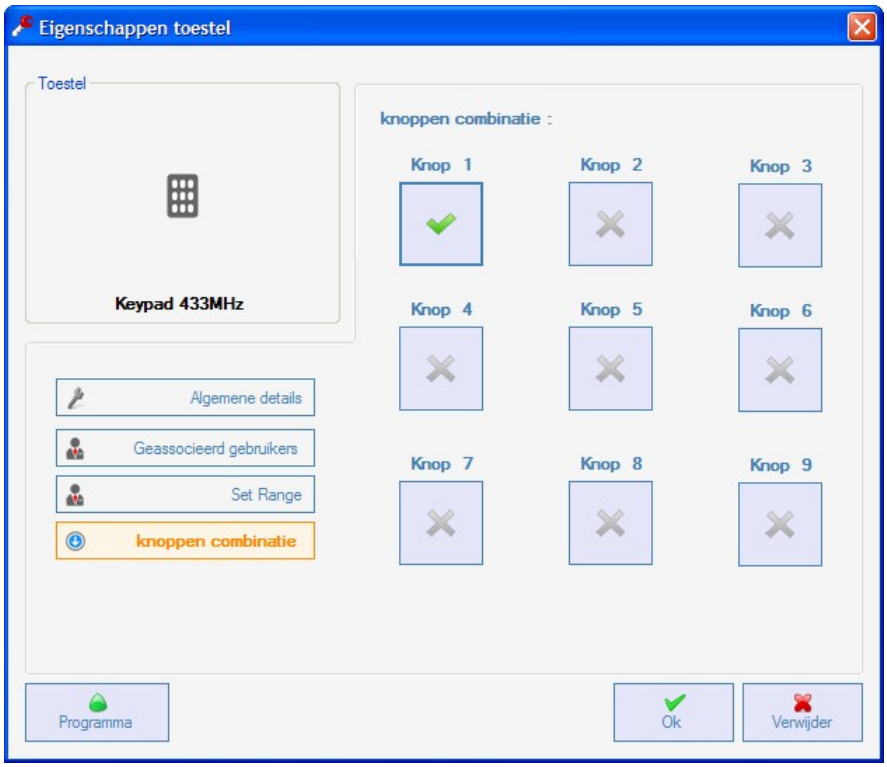
Door op het pictogram van de toets te klikken, verschijnt het volgende scherm, waarop alle in de installatie aanwezige RF-ontvangers zichtbaar zijn.



Selecteer de uitgang die geactiveerd moet worden en bevestig met **OK**



De koppeling wordt aangegeven door het vinkteken dat op het pictogram van de toets verschijnt.

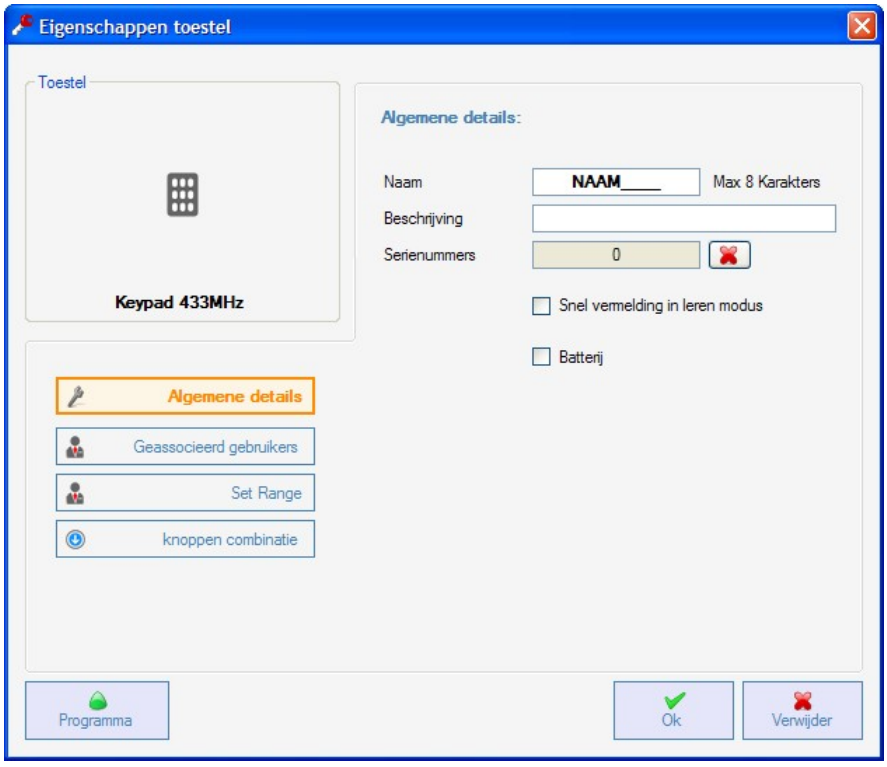


Om te weten welke koppeling is gemaakt, hoeft men slechts met de muis over het pictogram van de toets te gaan en dan zal een pop-up menu met de verlangde gegevens verschijnen.
Bevestig met de toets **OK** zodra alle gewenste koppelingen zijn gemaakt**.**

PROGRAMMERING VAN DE NUMERIEKE TOETSENBORDEN

Na aanmaak, configuratie en koppeling van de numerieke toetsenborden met de RF_ontvangers, kunnen de apparaten geprogrammeerd worden.

Vanuit het venster **EIGENSCHAPPEN APPARAAT**



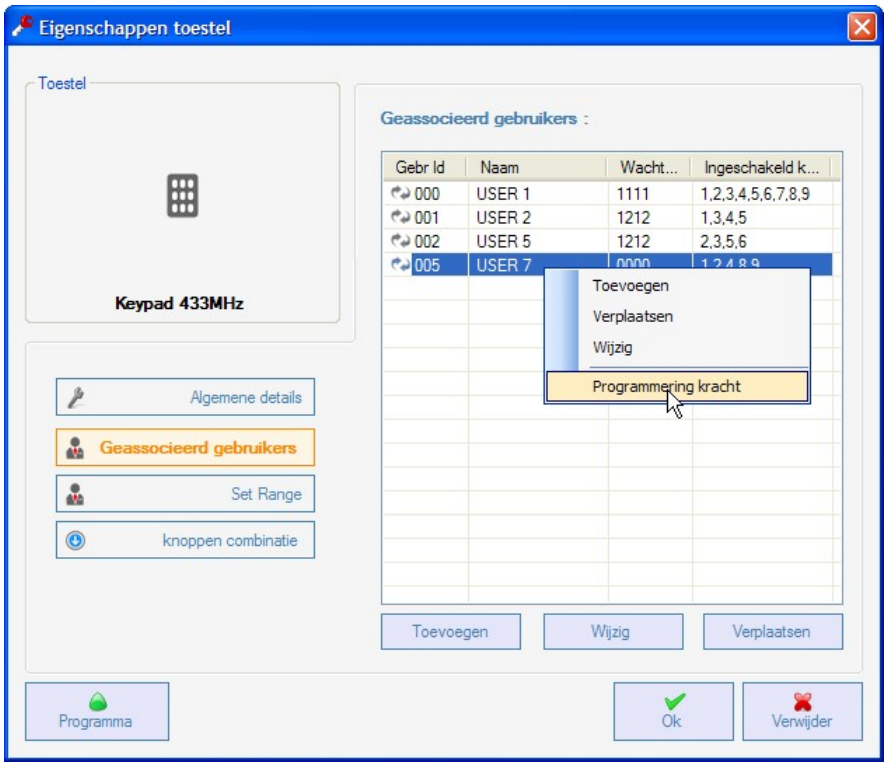
Toets **PROGRAMMA**: programmeert het toetsenbord.

Toets **OK**: slaat de instellingen op en sluit het venster zonder het toetsenbord te programmeren.

Toets **ANNULEREN**: sluit het venster zonder de instellingen op te slaan.

Als in de map **Gekoppelde gebruikers** een of meer gebruikers worden geselecteerd en met de rechtertoets het keuzemenu wordt geopend, kan de keuze **Programmering forceren** geactiveerd worden.
Op die manier worden alle geselecteerde gebruikers binnen het toetsenbord geherprogrammeerd, zowel de gebruikers die eerder aanwezig waren als die na de vorige programmering zijn toegevoegd.

In geval van toevoeging van gebruikers na een programmering en als de functie **Programmering forceren** niet gebruikt wordt, worden bij keuze van de optie **Programma** alleen de nieuwe gebruikers in het toetsenbord ingevoerd.



Bij selectie van de toets PROGRAMMA verschijnt het volgende scherm

Selecteer de gewenste optie, ermee rekening houdend dat:

ALLEEN BASISGEGEVENS ONTVANGER betekent dat alleen de instellingen van het toetsenbord en de eventuele range geprogrammeerd worden. De optie is alleen actief na een eerste programmering en in het geval dat geen gebruiker gesynchroniseerd of gewist hoeft te worden.

COMPLEET betekent dat, behalve de radio-instelling, de apparaten worden opgeslagen die na een vorige programmering zijn toegevoegd en nog niet geprogrammeerd zijn.

Na de programmering verschijnt een scherm met het overzicht van de uitgevoerde bewerking met de volgende informatie:

- het aantal gekoppelde maar nog niet geprogrammeerde apparaten

- het aantal correct geprogrammeerde apparaten
- het aantal geprogrammeerde, maar nog niet met de ontvanger gesynchroniseerde apparaten
- het aantal gewiste apparaten

Tijdens het programmeren kan het voorkomen dat wegens storingen en/of interferentie niet alle apparaten correct geprogrammeerd worden en naast het synchronisatiesymbool verschijnen. In dat geval moet de programmering herhaald worden.

PROGRAMMERING VAN DE RF-ONTVANGERS

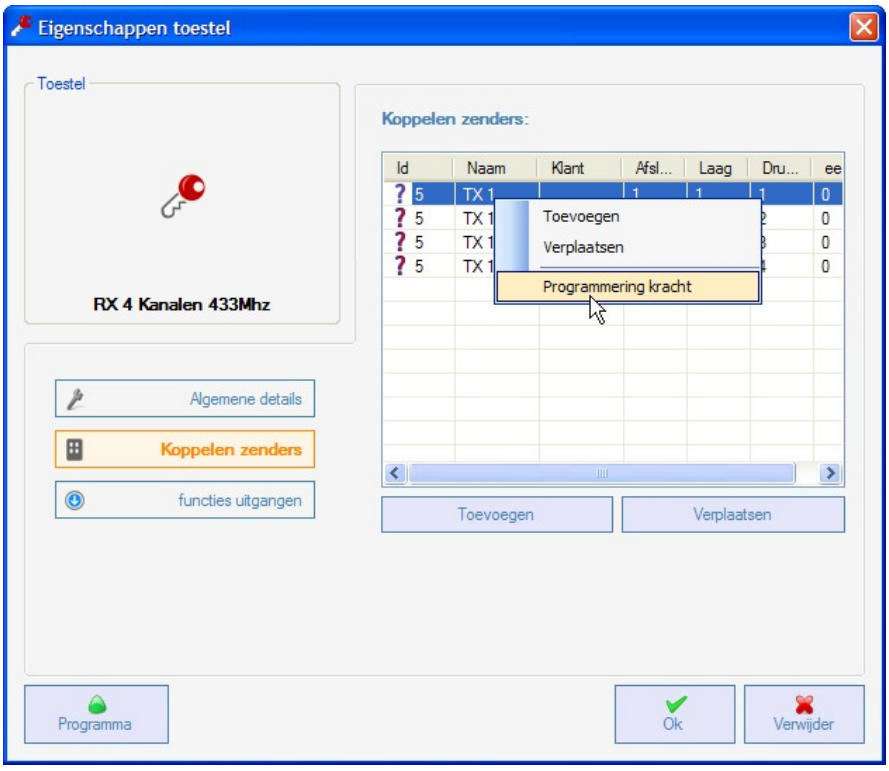
Na aanmaak en configuratie van alle in de installatie aanwezige apparaten, kunnen de RF-ontvangers geprogrammeerd worden om alle koppelingen en configuraties effectief te maken.

Toets **PROGRAMMA**: programmeert de RF-ontvanger.

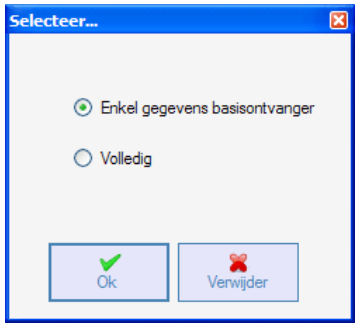
Toets **OK**: slaat de instellingen op en verlaat het venster zonder de RF-ontvanger te programmeren.

Toets **ANNULEREN**: sluit het venster af zonder de instellingen op te slaan.

Net als bij de XP-Ontvangers, kan ook in dit geval de functie **Programmering forceren** worden gebruikt voor het programmeren van een RF-Ontvanger nadat zenders na de programmering zijn toegevoegd.



Bij selectie van de toets PROGRAMMA verschijnt het volgende scherm:



Selecteer de gewenste optie en houd er rekening mee dat:

ALLEEN BASISGEGEVENS ONTVANGER betekent dat alleen de instellingen van de ontvanger geprogrammeerd worden.

COMPLEET betekent dat behalve de instelling van de radio, de apparaten opgeslagen zullen worden die zijn toegevoegd na een eerdere programmering en die nog niet geprogrammeerd zijn.

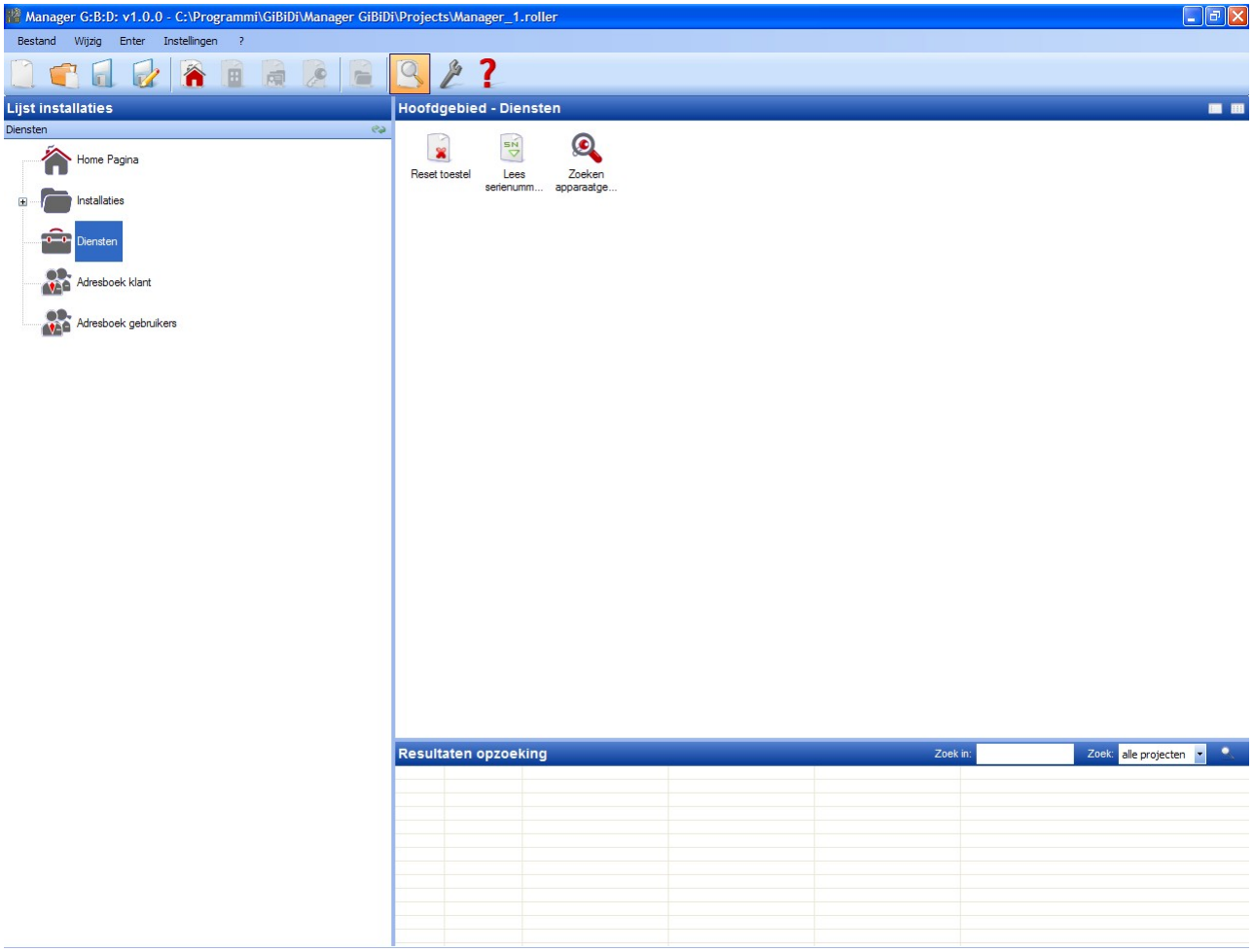
Na de programmering verschijnt een samenvattend scherm van de verrichte handeling die achter elkaar zal vermelden:

- het aantal gekoppelde maar nog niet geprogrammeerde apparaten
- het aantal correct geprogrammeerde apparaten
- het aantal geprogrammerde maar nog niet met de ontvanger gesynchroniseerde apparaten
- het aantal gewiste apparaten

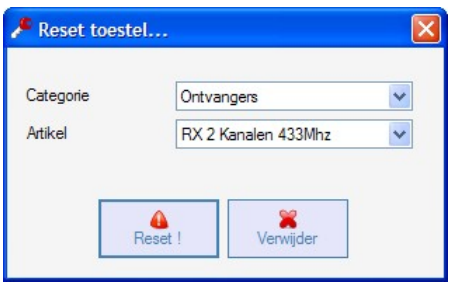
Tijdens de programmering kan het voorkomen dat wegens storingen en/of interferentie niet alle apparaten correct geprogrammeerd worden en naast het synchronisatiesymbool (*) verschijnen. In dat geval moet de programmering herhaald worden.

SERVICES

Bij selectie van het item Services verschijnt het onderstaande scherm.



APPARAAT RESETTEN: wist de gegevens uit het geheugen van de RF-Ontvangers, XP-ontvangers en toetsenborden.



CATEGORIE: er kan gekozen worden tussen RF-Ontvangers, XP-Ontvangers (Readers) en Toetsenborden.
ARTIKEL: het is mogelijk om het type apparaat dat met de gekozen categorie is gekoppeld te kiezen.

Zodra het apparaat waarvan met het geheugen wil wissen is geselecteerd, moet het in verbinding worden gesteld met het MANAGER programmeerapparaat.
Als nu de toets **Resetten** wordt geselecteerd en nadat opnieuw de keuze voor het resetten van het apparaat is bevestigd, worden alle gegevens uit het geheugen van het apparaat gewist.

LET OP: de handeling APPARAAT RESETTEN is niet omkeerbaar. Zowel de gegevens van de opgeslagen apparaten als de configuratie-instellingen worden gewist.

SERIENUMMER APPARAAT LEZEN: hiermee kan de aanduiding van het serienummer van het apparaat worden opgehaald. Hiervoor moet het apparaat in verbinding met het MANAGER programmeerapparaat worden gesteld.

CATEGORIE: er kan uit vijf verschillende types apparaten worden gekozen.
ARTIKEL: het is mogelijk om het type apparaat dat met de gekozen categorie is gekoppeld te kiezen.
LAYER: verschijnt alleen als de categorie Zenders wordt geselecteerd en staat toe om te kiezen uit welke layer de gegevens opgehaald moeten worden

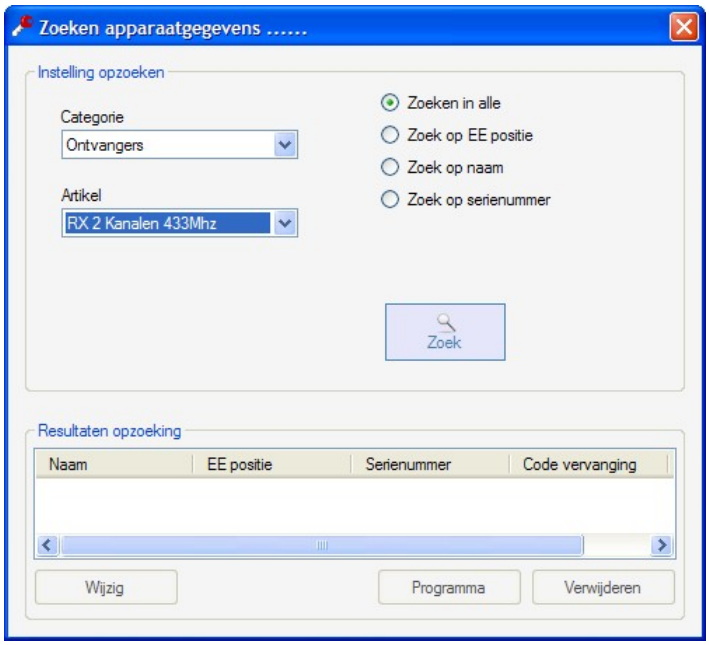
ONDERVRAGEN: leest het serienummer van het apparaat uit.

ANNULEREN: sluit het venster.

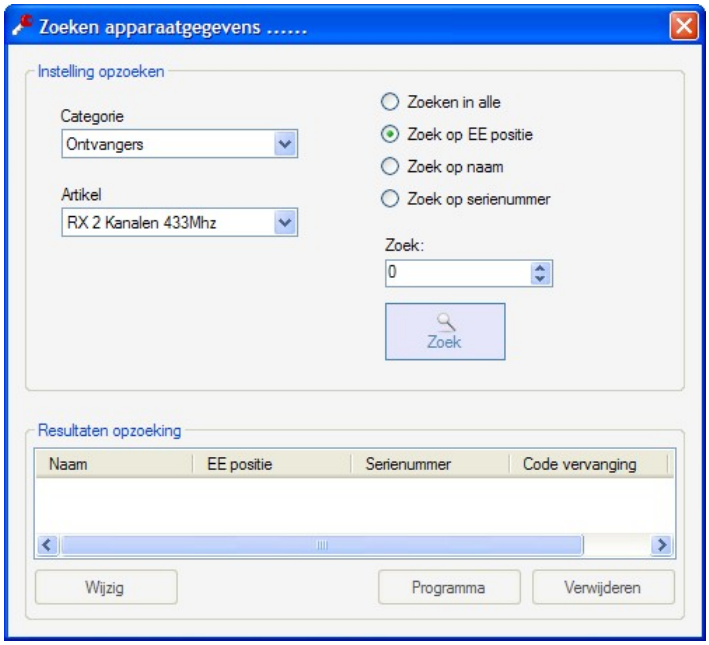
APPARAATGEGEVENS ZOEKEN: voert een zoekopdracht binnen het geheugen van een RF-Ontvanger, een XP-Ontvanger of een Toetsenbord uit.

Na selectie van Categorie en Artikel kan het type zoekopdracht worden gekozen.

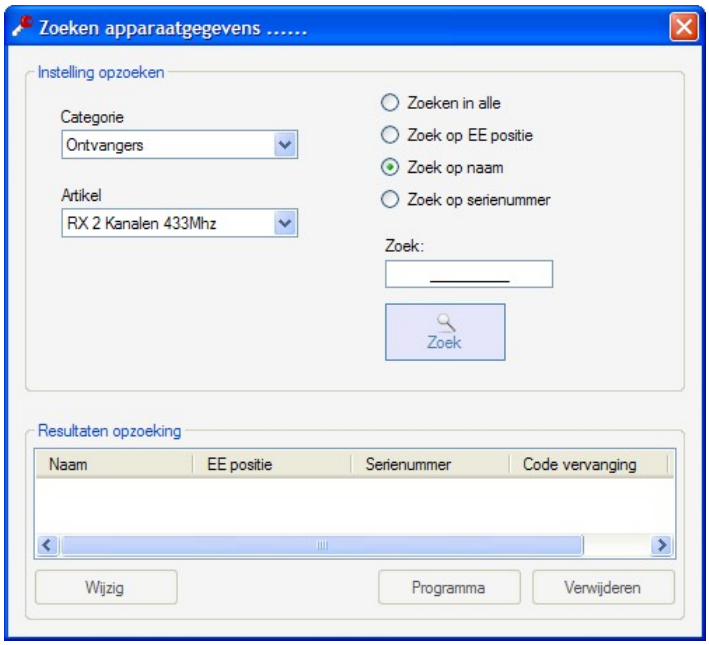
ALLES ZOEKEN: geeft in de tabel Zoekresultaten de lijst van alle zenders en/of cards/tags die in het geheugen van het oorspronkelijke apparaat zijn opgeslagen.



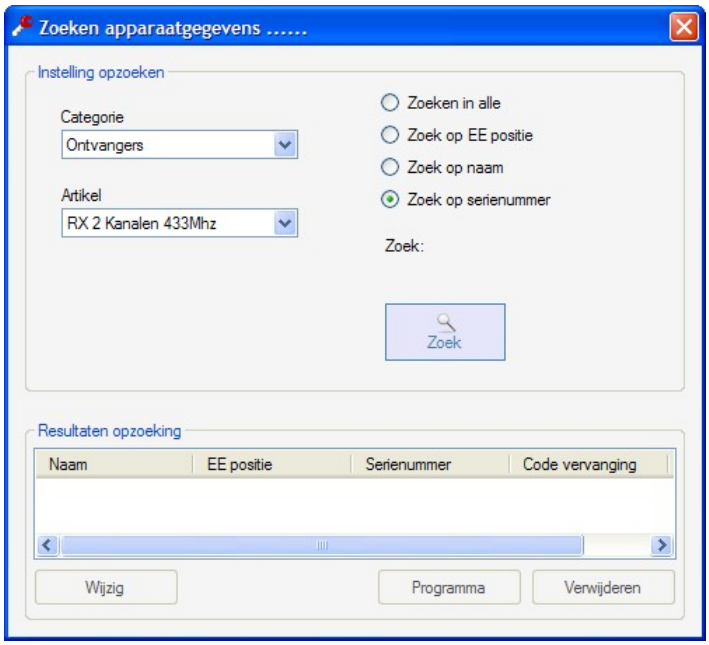
OP EE-POSITIE ZOEKEN: zoekt binnen het EEPROM-geheugen een bepaalde positie die is opgegeven in het veld **Zoeken** en geeft de betreffende gegevens in de tabel weer.



OP NAAM ZOEKEN: zoekt binnen het EEPROM-geheugen een bepaalde naam die is opgegeven in het veld **Zoeken**, gekoppeld met een apparaat, en geeft de betreffende gegevens in de tabel weer.



OP SERIENUMMER ZOEKEN: zoekt binnen het EEPROM-geheugen een bepaalde serienummer dat is opgegeven in het veld **Zoeken** en geeft de betreffende gegevens in de tabel weer.



BOOTLOADER

Hiermee kan de firmware van het programmeerapparaat :MANAGER worden bijgewerkt

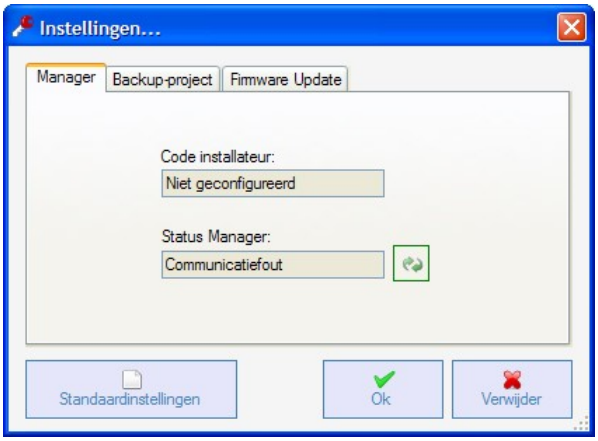
1. Sla het bijwerkingsbestand op in de map C:programmi\GIBIDI\ Manager GIBIDI\ firmware
2. Verbind het programmeerapparaat met de pc
3. Start het programma Manager G:B:D: op
4. Kies in het menu “Instellingen” het punt “Bijwerking firmware”
5. Controleer de geladen firmwareversie door op het aangegeven element te klikken
6. Selecteer de nieuwe versie die u wilt installeren en bevestig
7. Het bijwerken van de firmware van het programmeerapparaat :MANAGER start
8. Als het programmeerapparaat tijdens deze operatie wordt afgekoppeld, blijft hij hoe dan ook in afwachting van voltooiing van de bijwerking, die zal worden voortgezet zodra de verbinding hersteld wordt.
9. Zodra de bijwerking voltooid is, koppelt de Manager zich automatisch af van de pc.

LET OP: Sla geen acht op de aanwijzingen die op het lcd verschijnen zolang de operatie niet is voltooid.

GEBRUIK VAN MEERDERE PROGRAMMEERAPPARATEN

Elk project is verbonden met het MANAGER programmeerapparaat waarmee het aangemaakt is. Alle installaties met betrekking tot dat project moeten beheerd en geconfigureerd worden met dat bepaalde programmeerapparaat.
Als men een nieuw project wil aanmaken met een ander programmeerapparaat, hoeft slechts het beheersprogramma gelanceerd te worden en ervoor gezorgd te worden dat het nieuwe programmeerapparaat wordt aangesloten. Automatisch zal de PC-software het serienummer van het nieuwe programmeerapparaat herkennen en alle installaties die binnen het nieuwe project aangemaakt worden, zullen met het nieuwe programmeerapparaat zijn verbonden.

Indien een programmeerapparaat met een ander serienummer dan dat waarmee het project is gerealiseerd wordt verbonden, verschijnt het opschrift “Manager onbekend” in het veld “MANAGERSTATUS” in onderstaand venster.



Als het juiste programmeerapparaat wordt verbonden en op de toets **Verbinding Manager** wordt geklikt, komt de verbinding met het programmeerapparaat tot stand en zal het opschrift “Manager verbonden” verschijnen.

NOTITIES

NOTITIES

NOTITIES

Cod. AIC2785 – 06/2010 – Rev.02

a **BANDINI INDUSTRIE** company

G:B:D:

ISO 9001 Cert. N. 0079

GI.BI.DI. S.r.l.
Via Abetone Brennero, 177/B
46025 Poggio Rusco (MN) - ITALY
Tel. +39.0386.52.20.11
Fax +39.0386.52.20.31
E-mail: comm@gibidi.com

Numero Verde: 800.290156

w w w . g i b i d i . c o m