



:MANAGER



Programador
INSTRUCCIONES

DESCRIPCION DEL PRODUCTO	3
CARACTERISTICAS ELECTRICAS.....	3
GESTION BATERIAS Y CARGABATERIAS	3
DESCRIPCION FUNCIONES TECLADO	4
ABREVIACIONES.....	4
SELECCION DE LA LENGUA Y POTENCIA DE TRANSMISION	5
CONFIGURACION LENGUA.....	6
CONFIGURACION POTENCIA DE TRANSMISION.....	6
SELECCION TIPO DE INSTALACION.....	6
INSTALACION ESTANDAR.....	7
SELECCION TIPO PERIFERICA	8
RADIOFRECUENCIA	8
TRANSMISOR	8
CONFIGURACION.....	10
CONFIGURACION CODIGO CANAL	11
TECLAS FUNCION	11
RECEPTOR	12
PROGRAMACION	12
CONFIGURACION.....	12
CONFIGURACION CODIGO CANAL	13
TECLAS FUNCION	14
UTILITY	14
TRANSPONDER.....	16
CARD	16
CONFIGURACION.....	17
TECLAS FUNCION	18
RECEPTOR	18
PROGRAMACION	19
CONFIGURACION.....	19
UTILITY	20
EEPROM.....	22
INSTALACION PERSONALIZADA.....	23
SELECCION TIPO PERIFERICA	24
RADIOFRECUENCIA	24
TRANSMISOR	24
CONFIGURACION.....	26
CONFIGURACION CODIGO CANAL	27
TECLAS FUNCION	28
RECEPTOR.....	28
PROGRAMACION	28
CONFIGURACION.....	29
CONFIGURACION CODIGO CANAL	30
TECLAS FUNCION	31
UTILITY	31
TRANSPONDER.....	33
CARD	33
CONFIGURACION.....	34
TECLAS FUNCION	34
RECEPTOR	35
PROGRAMACION	35
CONFIGURACION.....	36
TECLAS FUNCION	36
UTILITY	37
EEPROM.....	39
BOOTLOADER	40

Programador sistema :MANAGER G:B:D:

DESCRIPCION DEL PRODUCTO

El programador del sistema :MANAGER permite configurar todo tipo de instalación MANAGER (transmisores, receptores, transponder, teclados) con extrema facilidad, flexibilidad y seguridad.

Utilizando el programador :MANAGER, cada instalador podrá seleccionar la tipología de instalación que quiere administrar (estándar o personalizada)

CARACTERISTICAS ELECTRICAS

Alimentador externo (en el equipamiento base)

Primario: 230 Vac 50 Hz 23,5 W

Secundario: reglable de 1,5 a 12 Vdc 1000 mA 12 VA max

Programador

Alimentación: 3,7 Vdc

Tensión de recarga batería: fijar la salida del alimentador a 9 Vdc

GESTION BATERIAS Y CARGABATERIAS

El programador es provisto de carga batería externo. Durante la operación de carga de la batería, se enciende el led verde posicionado al lado del conector del alimentador. El eventual encendido del led rojo contiguo indica un malfuncionamiento del circuito carga batería. En este caso desconectar el alimentador, apagar el programador e intentar conectarlo de nuevo. Si el malfuncionamiento persiste, contactar el centro de asistencia técnica.

La recarga de la batería puede ser hecha también por medio del cable USB en el equipamiento base, conectándolo a un enchufe USB del PC.

Si la batería es particularmente descarga o casi agotada, la recarga por medio del cable USB no puede ser garantizada, dependiendo totalmente de las características eléctricas del driver USB del PC. En este caso utilizar el alimentador externo.

DESCRIPCION FUNCIONES TECLADO



Teclas numéricas 1,2...0: introducción caracteres
Teclas función F1 F2 F3: operaciones de programación
Teclas flechas: desplazamiento cursor
Tecla Enter: confirmación dato
Tecla Esc: salida de los menús
Tecla Canc: cancelación dato introducido
Tecla roja: encendido / apagamiento

ABREVIACIONES

Dentro del manual hay las siguientes abreviaciones:

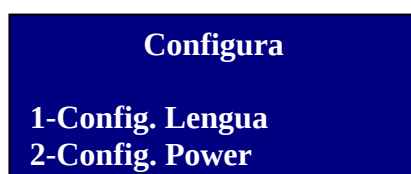
TX	Transmisor radio
RX RF	Receptor radio
TAG /CARD	Transmisor transponder
RX XP	Receptor transponder

SELECCION DE LA LENGUA Y POTENCIA DE TRANSMISION

Encender el programador, en la pantalla aparece el siguiente mensaje:

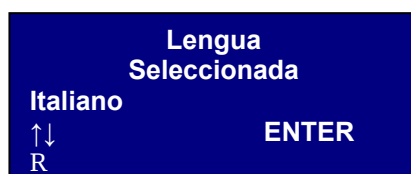


Seleccionar CONFIG con la tecla ► y confirmar con **Enter**. Aparece el mensaje siguiente:



CONFIGURACION LENGUA

Seleccionando la opción 1 y confirmando con **Enter** aparece en la pantalla el siguiente .



Para mantener la lengua indicada en la pantalla, apretar la tecla **Esc** o **Enter**.

Para modificar la lengua, utilizar las teclas ▲ ▼, seleccionar la deseada y confirmar con **Enter**.

A partir de este momento, todos los mensajes que aparecen en la pantalla son en la lengua seleccionada. La selección será mantenida también con el programador apagado.

CONFIGURACION POTENCIA DE TRANSMISION

Seleccionando la opción 2 y confirmando con **Enter** aparece el siguiente mensaje en la pantalla

Configura Power	
Power 433MHz	005
Power 2.4GHZ	005
F2 +	- F3

Es posible configurar la potencia de transmisión del programador sobre 10 diferentes niveles (de 001 a 010). El valor de default es 005.

Más grande es el valor configurado, más grande será la potencia en transmisión y en consecuencia más grande será la distancia de conexión wireless entre los varios dispositivos y el programador.

En el caso en que se obre en espacios con fuertes interferencias electromagnéticas o en presencia de otras transmisiones radio, se aconseja reducir la potencia durante la comunicación con los dispositivos que debrán ser programados.

Después de haber configurado el valor de potencia, no es necesario confirmar y se puede salir del menú con **Esc**. Se vuelve al mensaje precedente. Apretando otra vez la tecla **Esc**, se vuelve al mensaje inicial.

SELECCION TIPO DE INSTALACION

Después de haber configurado la lengua y la potencia de transmisión, se puede seguir con la configuración de la instalación.

Seleccionar **ADELANTE** y confirmar con **Enter**

MANAGER G:B:D:	
ADELANTE	CONFIG

Aparece el siguiente mensaje:

Selección tipo Instalación	
1-ESTANDAR	
2-PERSONALIZADO	

Este menú permite seleccionar el tipo de instalación que se quiere realizar.

Seleccionando la instalación **Estándar** será posible:

- copiar un TX o una TAG/CARD;
- personalizar el código serial del TX o del TAG/CARD;
- configurar el canal de las teclas del TX;
- configurar la salida de los canales del RX RF;
- configurar 2 transmisores por cada tecla del TX;
- programar TX, RX RF y RX XP en modalidad wireless;
- programar la sustitución del TX automáticamente;
- cancelar un TX de la memoria definitivamente;
- memorizar automáticamente en el RX RF un grupo de TX;
- configurar el tiempo de salida temporizada en el RX RF;
- desactivar la tecla de APRENDIZAJE (LEARN) del RX RF;
- efectuar búsquedas (por nombre, número serial, posición, etc..) en la memoria de los RX RF y RX XP;
- cancelar todo el contenido de la memoria de los RX;
- asociar un nombre a cada TX.

Seleccionando la instalación **Personalizado**, más allá de todo lo que se administra con la instalación estándar:

- será posible la memorización automática de los TX en los receptores RF, si tienen la misma "ID Usuarios" y el mismo "NS Usuarios", sin ir a la instalación;
- todas las configuraciones podrán ser personalizadas por el programador, haciendo exclusivo del instalador el código de los dispositivos programados;
- será posible configurar el tipo de usuarios: BOX, CANCELA, etc., permitiendo el autoaprendizaje automático;
- será posible configurar el número progresivo del usuarios: BOX 1, BOX 2, etc..., permitiendo el autoaprendizaje automático;
- de todas formas será posible bloquear el auto-aprendizaje automático de los TX

Seleccionar la configuración deseada, utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**

INSTALACION ESTANDAR

Seleccionar la frecuencia del dispositivo a ser programado, 433 MHz o 2,4 GHz, utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

**Selección frecuencia
Instalación**

1-433 Mhz

2-2.4 Ghz

SELECCION TIPO PERIFERICA

Una vez seleccionada la frecuencia de trabajo, aparece el mensaje siguiente.

Tipo Periférica
1-RADIOFRECUENCIA
2-TRANSPONDER
3-EEPROM

Seleccionar el tipo de periférica que se quiere configurar, utilizando las teclas ▲▼ y confirmar con **Enter**

RADIOFRECUENCIA

Permite programar los TX y los RX RF.

Una vez seleccionada la voz RADIOFRECUENCIA al pasaje precedente, aparece el mensaje siguiente.

Dispositivo
1-Transmisor
2- Teclado Radio
3-Receptor

CUIDADO: la gestión del teclado radio por el momento no es implementada. No hacer referencia a las voces relativas a este dispositivo.

Seleccionar el tipo de periférica, utilizando las teclas ▲▼ y confirmar con **Enter**.

TRANSMISOR

Aparece el siguiente mensaje

Menú TX RF
1-No Layer
2-Primer Layer
3-Segundo Layer

Este menú permite administrar los códigos enviados por el TX.

Cada tecla del TX envía dos códigos en secuencia, llamados precisamente layer, que pueden ser programados para comandar contemporáneamente dos RX RF diferentes.

No Layer

El TX será programado con los dos layer idénticos. Es la condición típica de la instalación estándar.

Primer Layer

Primer código enviado.

Segundo Layer

Segundo código enviado inmediatamente después del primero.

Seleccionar el layer que se quiere programar, utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

En la pantalla aparece el mensaje **Búsqueda Dispositivo**.

A este punto el programador intenta conectarse al TX a configurar.

Poner el Tx en modalidad programación, apretando contemporáneamente las teclas 3 y 4 por unos 5 s, hasta cuando el led deja de destellar rápidamente y queda encendido fijo, luego posicionarlo como indicado en la figura abajo



Si la conexión fallece, aparece el mensaje **Dispositivo Absente**.

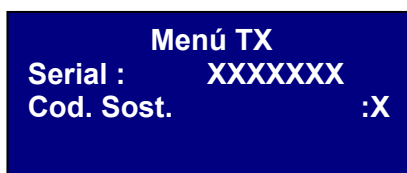
Si la conexión tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Encontrado** y en la pantalla

TX	rd F3
1-Configura	
2-Con Cod. Ch	
F1 prg	cpy F2

Seleccionar el menú deseado utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

CONFIGURACION

Seleccionando la opción 1, aparece el siguiente mensaje



1. SERIAL: XXXXXXX

Permite programar el número serial del TX.

En la pantalla aparece el número serial del TX conectado en aquel momento al programador.

Este código puede ser configurado si se quiere asignar al TX un número serial de los que hacen parte del range configurado en el receptor.

CAUTION: si no expresamente necesario, es siempre aconsejable modificar el número serial de un TX para no correr el riesgo de realizar una copia de un TX existente que no funcionaría.

CAUTION: cada vez que se configura el número serial del TX, aun si igual a otro ya memorizado, luego es necesario memorizar de nuevo el mismo TX en la memoria del RX RF para permitir la alineación de los códigos.

2. COD. SOST: X

Permite incrementar el código sustitutivo de un TX.

Es posible configurar 9 códigos sustitutivos diferentes (de 1 a 9).

El valor 0 es automáticamente asignado al momento de la primera programación de un TX.

El código sustitutivo permite la sustitución de un TX extraviado o que se desea sacar del RX RF, asignando al nuevo TX el mismo código serial del que se sustituye y aumentando de una unidad el código sustitutivo.

A la primera transmisión del nuevo TX, este último es memorizado al interior del RX RF y es automáticamente cancelado aquel con el mismo número serial, pero con código sustitutivo inferior.

Una vez configurados los valores deseados, salir del menú apretando **Esc**.

CONFIGURACION CODIGO CANAL

Seleccionando la opción 2 aparece el siguiente mensaje

Código Tecla1:	1
Código Tecla2:	2
Código Tecla3:	3
Código Tecla4:	4

Este menú permite programar cada tecla del TX, atribuyéndole el código deseado de 0 a 9

CUIDADO: configurando el valor **0**, la tecla es desactivada y no funciona más.

Seleccionar el canal a configurar, utilizando las teclas **▲▼**, configurar el valor numérico deseado y confirmar con **Enter**.

Para salir del menú, apretar **Esc** y reaparece el mensaje visto en precedencia.

TECLAS FUNCION

F1 prg

Con la tecla **F1** se programa el TX, transferendo todas las configuraciones efectuadas al interior de su memoria.

Si mientras tanto el TX ha salido de la conexión con el programador, después de la tentativa de programación, aparece el mensaje **Mando Fallecido**.

En este caso predisponer nuevamente el TX para la conexión mediante el procedimiento visto en precedencia y apretar de nuevo **F1**; aparece el mensaje **Mando en Curso** y la operación será terminada cuando aparece el mensaje **Mando Efectuado**.

Es posible interrumpir la programación apretando la tecla **Esc**.

Apenas programado un TX, el programaor se predispone para la programación de otro.

Si se apreta nuevamente **F1**, el nuevo TX será programado con las mismas configuraciones del precedente, pero sin modificar el número serial característico del TX .

F2. cpy

Copia todas las configuraciones, incluido el número serial, del TX configurado en precedencia.

F3. rd

Permite leer las configuraciones de un TX

RECEPTOR

Seleccionando la opción 3 al momento de la selección de la periférica RF, aparece el siguiente mensaje

Menú RX RF

1-Programa
2-Utility

Seleccionar la opción deseada utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

PROGRAMACION

Seleccionando la opción 1, el programador intenta conectarse con el RX RF y aparece el mensaje **Búsqueda Dispositivo**.

El receptor debe estar, alimentado, a una distancia no superior a 20 metros del programador.

Para comunicar con el programador, el receptor debe ser activado apretando la tecla LEARN: se enciende inmediatamente el led rojo D8 en el receptor y, cuando la conexión con el programador es activada, se enciende el led verde D6.

Si la conexión no tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Absente**

Si la conexión tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Encontrado** y en la pantalla

Menú RX RF Nch
1-Configura
2-Con Cod Ch
F1 prg

El programador reconoce automáticamente cual tipo de receptor ha efectuado la conexión (2 o 4 canales), administrando oportunamente sus salidas

Seleccionar la opción deseada, utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

CONFIGURACION

Seleccionando la opción 1, aparece el siguiente mensaje

Range de:XXXXXXX
Range a :XXXXXXX
Temporiz.: 030
Tecla : ON

1. Range de: 0000000

Introduce en la memoria del receptor los números seriales de los Tx especificados a partir del número serial XXXXXXXX configurado.

Si se deja **0000000**, la función es desactivada.

2. Range a: 0000000

Introduce automáticamente en la memoria del receptor los códigos hasta el número serial XXXXXXXX.

3. Temporiz.: 030

Tiempo de duración de la /s salida/as temporizada/as.

La base del tiempo es fijada a 10 s, por lo tanto el valor configurado (de 0 a 255) será siempre multiplicado por 10 s.

Acordarse de configurar en el receptor las salidas temporizadas.

4. Tecla : ON

Indica que la tecla de LEARN en el receptor es activada.

Apretando **Enter** se visualiza el mensaje OFF, a indicar que la tecla será desactivada.

En este caso, para poner el receptor en fase de aprendizaje, será necesario seguir el procedimiento descrito abajo:

apretando contemporáneamente las teclas 1 y 2 de un transmisor ya memorizado, los led sobre el transmisor empiezan a destellar rápidamente por 5/6 s, luego deceleran.

Soltando las teclas, los led dejan de destellar y el receptor entra en fase de pre - aprendizaje. Dentro de 2/3 s apretar una tecla del transmisor ya memorizado.

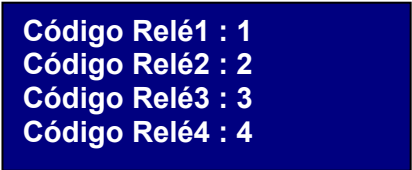
Sobre el receptor se enciende el led rojo a indicar que se ha entrado en fase de aprendizaje.

La tecla LEARN será de todas formas activa en caso de reset total del receptor, pero será necesario memorizar de nuevo todos los TX.

Configurar los valores deseados y apretar **Esc** para volver al menú precedente.

CONFIGURACION CODIGO CANAL

Seleccionando la opción 2, aparece el siguiente mensaje



Código Relé1 : 1
Código Relé2 : 2
Código Relé3 : 3
Código Relé4 : 4

Este menú permite asignar a cada salida (relé) del receptor el código canal deseado de 0 a 9.

CUIDADO: configurando el valor **0**, la salida asociada es desactivada.

CUIDADO: las configuraciones serán activas sólo por los TX memorizados sucesivamente a la configuración, mientras que los TX memorizados en precedencia mantendrán las viejas configuraciones.

En el caso de conexión a un receptor bicanal, no se administrarán las salidas 3 y 4 del receptor.

Configurar los valores deseados y apretar **Esc** para volver al menú precedente.

TECLAS FUNCION

F1 prg

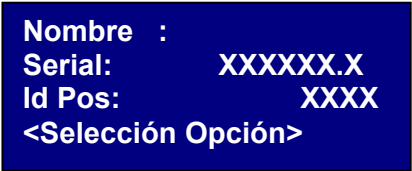
Apretando **F1** se transfieren las configuraciones efectuadas en la memoria del receptor. Si mientras tanto el receptor ha salido de la conexión, después de la tentativa de programación, aparecerá el mensaje: **Mando FALLADO** y se vuelve al menú Rx RF. En este caso predisponer de nuevo el receptor a la conexión por la tecla LEARN o por el procedimiento descrito en precedencia (pág. 12) y apretar nuevamente **F1**. Aparece el mensaje **Mando en Curso** y la operación será terminada cuando aparece el mensaje **Mando Ejecutado**.

Es posible interrumpir la programación apretando la tecla **Esc**.

Una vez hecha la programación, reaparece el mensaje visto al principio de esta sección.

UTILITY

Seleccionando la opción 2, el programador intentará conectarse al receptor y, en caso de éxito, aparecerá el siguiente mensaje.



```
Nombre :  
Serial:  XXXXXX.X  
Id Pos:  XXXX  
<Selección Opción>
```

Seleccionar el menú deseado utilizando las teclas **▲ ▼** y confirmar con **Enter**.

Este menú permite las siguientes programaciones:

1. Nombre :

Permite la configuración o la búsqueda de un nombre asociado a un TX que es memorizado en el receptor.

2. Serial: XXXXXXXX.X

Permite la configuración o la búsqueda de un número serial de un TX que es memorizado en el receptor.

El número **XXXXXXX** indica el número serial

El número **.X** indica el código sustitutivo, que no se puede configurar.

3. Id Pos : XXXX

Permite la configuración de una posición en la memoria del receptor.

El número **XXXX** indica la posición al interior de la memoria del receptor ocupada por el TX en examen

4. Selección Opción

Permite configurar los criterios de búsqueda de los datos configurados en precedencia y asociar los diferentes parámetros al receptor.

Seleccionando **Selección Opción** con las teclas **▲ ▼** y confirmando con **Enter**, se podrá elegir entre:

4.1 Adq. N.Serial

El receptor debe ser en conexión con el programador y recupera el número serial, el nombre y el ID posición del TX que está transmitiendo al receptor.

4.2 Asocia Nombre

Asocia el nombre escrito en el campo **Nombre** al TX (con el número serial e Id Pos visualizados).

4.3 Busca x Serial

Busca el número configurado en el campo **Serial:XXXXXXX.?** (el código sustitutivo no es considerado)

4.4 Busca x Nombre

Busca el **Nombre** del TX al interior de la memoria del RX (poner atención en escribir todos los caracteres que forman el nombre, incluidos los blancos)

4.5 Busca x Id Pos

Busca la posición en la memoria configurada en **Id Pos**.

4.6 Busca de Id Pos

Busca el primer TX memorizado de la posición configurada en **Id Pos**.

4.7 Rendi A UTILIZAR

Predispone el receptoe para aceptar el número serial del TX buscado con código sustitutivo incrementado de una unidad.

De esta manera el TX buscado no funcionará más y será necesario programar otro (o siempre el mismo) con el mismo número serial, pero con código sustitutivo incrementado de uno para que marche.

El nombre asociado al viejo TX no más utilizable es cancelado y, en su lugar, aparece el mensaje "A UTILIZAR".

CUIDADO: Esta voz aparece sólo si ha ya sido efectuada una búsqueda .

4.8 Canc Num Serial

Cancela de la memoria del RX el TX que tiene el número serial igual a aquel configurado en el campo Serial.

4.9 Cancela EEprom

Cancela toda la memoria del receptor (no la configuración).

Para salir del menú **Selección opción**, apretar **Esc**.

Para salir del menú **Utilidad**, apretar de nuevo **Esc**.

TRANSPONDER

Permite programar las CARD/ TAG y los RX XP.

Una vez seleccionada la voz TRANSPONDER, durante la selección del tipo de periférica aparece el siguiente mensaje



Seleccionar la voz deseada utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

CARD

El programador intenta conectarse a la CARD/TAG que se quiere programar. Posicionar la CARD/TAG sobre el programador en correspondencia de la serigrafía y apretar **Enter**



Si la conexión no tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Absente** y se vuelve al menú precedente.

Si la conexión tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Encontrado** y en la pantalla

CARD	rd F3
-Configura	
F1 prg	cpy F2

CONFIGURACION

Seleccionando la opción **Configura** y confirmando con **Enter**, aparece el siguiente mensaje.

	CARD
Serial :	XXXXXXX
Cod.Sost	
:X	

1. Serial: XXXXXXXX

Permite visualizar y modificar el código serial de la CARD/TAG.

Aparece el código serial de la CARD/TAG conectada al programador.

2. Cod.sost: X

Permite visualizar e incrementar el código sustitutivo de la CARD/TAG.

Es posible configurar 9 códigos sustitutivos diferentes (de 1 a 9).

El valor 0 es automáticamente asignado al momento de la primera programación de una CARD/TAG.

El código sustitutivo permite la sustitución de una CARD/TAG extraviada o que se quiere sacar del RX XP, asignando a la nueva CARD/TAG el mismo número serial de la extraviada y aumentando de una unidad el código sustitutivo.

A la primera transmisión de la nueva CARD/TAG, esta última será memorizada al interior del RX XP y automáticamente será cancelada aquella con el mismo número serial, pero con código sustitutivo inferior.

Una vez configurados los valores deseados, salir del menú con la tecla **Esc**.
Se vuelve al menú precedente.

TECLAS FUNCION

F1 prg

Con la tecla **F1** se programa la CARD/TAG, transferendo todas las configuraciones efectuadas al interior de su memoria.

Aparece el mensaje **Mando en Curso** y la operación será terminada cuando aparece el mensaje **Mando Ejecutado**.

Es posible interrumpir la programación apretando la tecla **Esc**.

Apenas programada una CARD/TAG, el programador se predispone para la búsqueda de una nueva.

Si se apreta nuevamente **F1**, la nueva CARD/TAG será programada con las mismas configuraciones de la precedente, pero sin modificar el número serial característico de la CARD/TAG.

F2 cpy

Copia las configuraciones en otra CARD/TAG, haciéndolas idénticas.

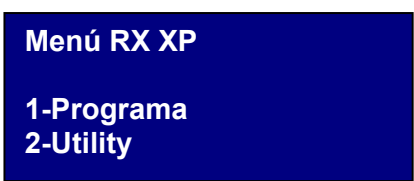
-F3. rd

Permite leer las configuraciones de la CARD/TAG

Apretar **Esc** para salir.

RECEPTOR

Seleccionando la opción 2 al momento de la selección de la periférica XP, aparece el siguiente mensaje.



Menú RX XP

1-Programa
2-Utility

Seleccionar la opción deseada utilizando las teclas **▲ ▼** y confirmar con **Enter**.

PROGRAMACION

Seleccionando la opción 1, el programador intenta conectarse al RX XP y aparece el mensaje **Búsqueda Dispositivo**.

El receptor debe estar, alimentado, a una distancia no superior a 20 metros del programador.

Para comunicar con el programador, el receptor debe ser activado apretando la tecla LEARN o utilizando la CARD/TAG master: se enciende inmediatamente el led blanco D3 en el receptor.

Si la conexión no tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Absente**.

Si la conexión tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Encontrado** y en la pantalla

Menú RX XP

1-Configura
F1 prg

CONFIGURACION

Seleccionando la opción **Configura**, aparece el siguiente mensaje

Range de:XXXXXXX
Range a :XXXXXXX
Código Ch.: X
Tecla : ON

1. Range de: XXXXXXXX

Introduce en la memoria del receptor los números seriales de las CARD/TAG especificadas a partir del número serial XXXXXXXX configurado.

Si se deja **0000000**, la función es desactivada.

2. Range a: XXXXXXXX

Introduce automáticamente en la memoria del receptor los códigos hasta el número serial XXXXXXXX.

3. Código Ch: X

Configura el código de transmisión del dispositivo transponder hacia el receptor RF.

Es posible configurar el valor de 1 a 9.

Configurando el valor **0**, la transmisión es desactivada.

4. Tecla : **ON**

Indica que la tecla de LEARN en el receptor es activada.

Apretando **Enter** se visualiza el mensaje OFF, a indicar que la tecla será desactivada.
En este caso el acceso a la memorización podrá hacerse sólo por la master card.

La tecla LEARN volverá de todas formas activa en caso de reset total del receptor, pero será necesario memorizar nuevamente todas las CARD/TAG.

Configurar los valores deseados y apretar **Esc** para volver al menú precedente.

F1. prg

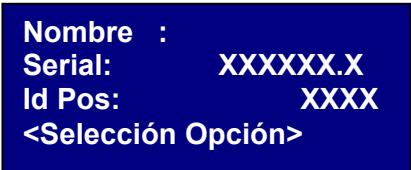
Se transfieren las configuraciones efectuadas en la memoria del receptor XP.

CUIDADO: Si durante la operación de programación la conexión entre el programador y el dispositivo se interrumpe, repartir siempre del menú RX XP.

En la posición 1 de la memoria hay siempre la CARD MASTER

UTILITY

Seleccionando la opción 2, el programador intenta conectarse al receptor y, en caso de éxito, aparece el siguiente mensaje.



Nombre :
Serial: XXXXXX.X
Id Pos: XXXX
<Selección Opción>

Seleccionar el menú deseado utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

Este menú permite las siguientes programaciones:

1. Nombre :

Permite la configuración o la búsqueda de un nombre asociado a una CARD/TAG que es memorizada en el receptor.

2. Serial: XXXXXXXX.X

Permite la configuración y la búsqueda de un número serial de una CARD/TAG que es memorizada en el receptor.

El número **XXXXXXX** indica el número serial.

El número **.X** indica el código sustitutivo.

3. Id Pos : XXXX

Permite la configuración de una posición en la memoria del receptor.

4. Selección Opción

Permite configurar los criterios de búsqueda de los datos configurados en precedencia y asociar los varios parámetros al receptor.

Seleccionando **Selección Opción** con las teclas ▲ ▼ y confirmando con **Enter**, se puede seleccionar entre:

4.1 Adq. N.Serial

El receptor debe ser en conexión con el programador y recupera el número serial, el nombre y el ID posición de la CARD/TAG que está transmitiendo hacia el receptor.

4.2 Asocia Nombre

Asocia el nombre escrito en el campo **Nombre** a la CARD/TAG (con el número serial visualizado).

4.3 Busca x Serial

Busca el número configurado en el campo **Serial:XXXXXXXX.?** (no es considerado el código sustitutivo)

4.4 Busca x Nombre

Busca el número configurado en **Nombre** (poner atención a escribir todos los caracteres que forman el nombre, incluidos los blancos)

4.5 Busca x Id Pos

Busca la posición en la memoria configurada en **Id Pos**.

4.6 Busca de Id Pos

Busca la primera CARD/TAG memorizada de la posición configurada en **Id Pos**.

4.7 Rendi A UTILIZAR

Predispone el receptor para aceptar el número serial de la CARD/TAG buscada con código sustitutivo, incrementado de una unidad.

De esta manera la CARD/TAG buscada no funcionará más y será necesario programar otra (o siempre la misma) con el mismo número serial, pero con código sustitutivo incrementado de uno para que marche.

El nombre asociado a la vieja CARD/TAG no más utilizable es cancelado y en su lugar aparecerá el mensaje "A UTILIZAR".

CUIDADO: Esta voz aparece sólo si ya ha sido efectuada una búsqueda.

4.8 Canc Num Serial

Cancela la CARD/TAG eliminando el nombre de la memoria.

4.9 Cancela EEprom

Cancela toda la memoria del receptor (no la configuración).

Para salir del menú **Selección opción** apretar **Esc**.

Para salir del menú **Utility** apretar de nuevo **Esc**.

CUIDADO: cualquiera configuración seleccionada se hará operativa sólo después de haber desconectado el receptor XP de la Consola (led LEARN apagado).

EEPROM

Permite leer, cancelar o copiar el contenido de las maniobras de los receptores RF y XP.

Después de haber seleccionado la opción EEPROM, aparece el siguiente mensaje



Menú EEPROM
1-Copia
2-Pega
3-Cancela

CUIDADO: Acordarse de insertar la ficha memoria en el relativo conector antes de efectuar toda operación. La ficha memoria podrá ser insertada en cualquiera dirección.

Seleccionar la operación deseada utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

Para salir del menú apretar **Esc**

Copia

Copia el contenido de la ficha memoria en el programador

Pega

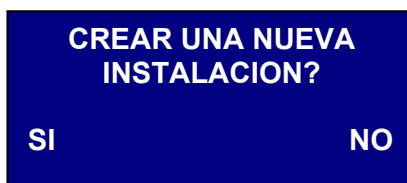
Pega los datos salvados en precedencia en el programador en una nueva memoria

Cancela

Cancela el contenido de la memoria

INSTALACION PERSONALIZADA

Después de haber seleccionado la voz PERSONALIZADO, aparece el siguiente mensaje



Seleccionar con las teclas ◀ ▶ la opción deseada.

Si se selecciona SI, el programador propone un “código instalación” con un número incrementado de uno respecto a la precedente instalación ya realizada (en el ejemplo el código 0002 indica que existe ya otra instalación con código 0001)



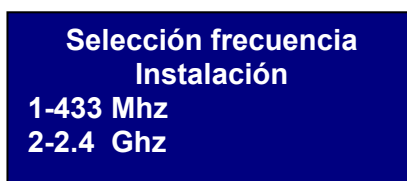
Si se selecciona NO, el programador propone el código instalación relativo a la última instalación efectuada (en el ejemplo 0001)



El código instalación podrá ser numerado a su gusto teniendo de todas formas presente que esta numeración hará de competencia exclusiva del instalador la gestión de la instalación.

Poner atención a no asignar los mismos códigos a instalaciones diferentes.

Luego seleccionar la frecuencia del dispositivo a programar, 433 MHz o 2,4 GHz, utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.



SELECCION TIPO PERIFERICA

Una vez seleccionada la frecuencia de trabajo, aparece el siguiente mensaje.



Tipo Periférica
1-RADIOFRECUENCIA
2-TRANSPONDER
3-EEPROM

Seleccionar el tipo de periférica que se quiere configurar, utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

RADIOFRECUENCIA

Permite programar los TX y los RX RF.

Una vez seleccionada la voz RADIOFRECUENCIA al pasaje precedente, aparece el siguiente mensaje



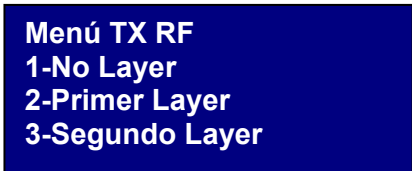
Dispositivo
1-Transmisor
2- Teclado Radio
3-Receptor

CUIDADO: la gestión del teclado radio por el momento no es implementada. No hacer referencia a las voces relativas a este dispositivo.

Seleccionar el tipo de periférica utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

TRANSMISOR

Aparece el siguiente mensaje



Menú TX RF
1-No Layer
2-Primer Layer
3-Segundo Layer

Este menú permite administrar los códigos enviados por el TX.

Cada tecla del TX enviará dos códigos en secuencia, llamados precisamente layer, que podrán ser programados para mandar contemporáneamente dos RX RF diferentes.

No Layer

El TX será programado con los dos layer idénticos.

Primer Layer

Primer código enviado.

Segundo Layer

Segundo código enviado inmediatamente después del primero.

Seleccionar el layer que se quiere programar, utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

En la pantalla aparece el mensaje **Búsqueda Dispositivo**.

A este punto el programador intenta conectarse al TX a configurar.

Poner el Tx en modalidad programación, apretando contemporáneamente las teclas 3 y 4 por unos 5 s, hasta cuando el led deja de destellar rápidamente y queda encendido fijo, luego posicionarlo como indicado en la figura abajo



Si la conexión falla, aparece el mensaje **Dispositivo Absente**

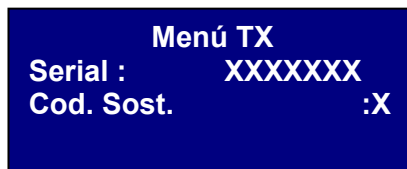
Si la conexión sale bien, aparece el mensaje **Dispositivo Encontrado** y en la pantalla

TX	rd F3
1-Configura	
2-Con Cod. Ch	
F1 prg	cpy F2

Seleccionar el menú deseado utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

CONFIGURACION

Seleccionando la opción 1 aparece el siguiente mensaje



1. SERIAL: XXXXXXXX

Permite programar el número serial del TX.

En la pantalla aparece el número serial del TX conectado en aquel momento al programador.

CAUIDADO: si no expresamente necesario, es siempre desaconsejable modificar el número serial de un TX para no correr el riesgo de realizar una copia de un TX existente que no funcionaría.

CAUIDADO: cada vez que se configura el número serial del TX, aun si igual a otro ya memorizado, luego hace falta memorizar de nuevo el mismo TX en la memoria del RX RF para permitir la alineación de los códigos.

2. COD. SOST: X

Permite incrementar el código sustitutivo de un TX.

Es posible configurar 9 códigos sustitutivos diferentes (de 1 a 9).

El valor 0 es automáticamente asignado al momento de la primera programación de un TX.

El código sustitutivo permite la sustitución de un TX extraviado o que se quiere sacar del RX RF, asignando al nuevo TX el mismo código serial del extraviado y aumentando de una unidad el código sustitutivo.

A la primera transmisión del nuevo TX, este último será memorizado al interior del RX RF y automáticamente será cancelado aquello con el mismo número serial, pero con código sustitutivo inferior.

Configurar los valores deseados y apretar **Esc**.

CONFIGURACION CODIGO CANAL

Seleccionando la opción 2, aparece el siguiente mensaje

1-Config. Tecla 1
2-Config. Tecla 2
3-Config. Tecla 3
4-Config. Tecla 4

Permite programar cada tecla del TX atribuyéndole las propias configuraciones. Seleccionar la tecla que se desea configurar, utilizando las teclas ▲▼ y confirmar con **Enter**.

Aparece el siguiente mensaje

Tecla N	
ID Usuarios:	XX
NS Usuarios:	XX
Código TN:	X

1. ID Usuarios

Identificativo del tipo de usuarios (por ejemplo BOX, BARRERA,...max 31 diferentes tipos de usuarios)

2. NS Usuarios

Número secuencial del usuarios (por ejemplo BOX1,BOX2, BOX3,max 2047 diferentes números secuenciales de usuarios)

3. Código TN (con N = 1,2,3,4)

Determina el número del canal de transmisión del TX.

Es posible configurar un valor entre 1 y 9.

Si se configura el valor **0**, la función es desactivada.

Una vez configuradas las propiedades de las teclas del TX, apretar **Esc** 2 veces para volver al mensaje de programación visto en precedencia.

TECLAS FUNCION

F1 prg

Con la tecla **F1** es programado el TX, transferendo todas las configuraciones efectuadas al interior de su memoria.

Si mientras tanto el TX es salido de la conexión con el programador, después del tentativo de programación aparece el mensaje **Mando Fallado**.

En este caso predisponer nuevamente el TX para la conexión mediante el procedimiento visto en precedencia y apretar de nuevo **F1**; aparece el mensaje **Mando en Curso** y la operación será terminada cuando aparece el mensaje **Mando Ejecutado**.

Es posible interrumpir la programación apretando la tecla **Esc**.

Apenas programado un TX, el programador se predispone por la programación de otro.

Si se apreta **F1** de nuevo, el nuevo TX será programado con las mismas configuraciones del precedente, pero sin modificar el número serial característico del TX.

F2. cpy

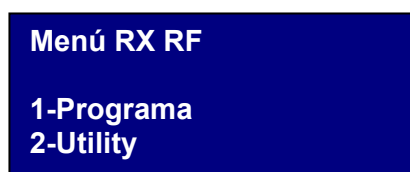
Copia todas las configuraciones, incluido el número serial, sobre otro TX.

F3. rd

Permite leer las configuraciones de un TX

RECEPTOR

Seleccionando la opción 2 al momento de la selección de la periférica RF, aparece el siguiente mensaje.



Seleccionar el menú deseado utilizando las teclas **▲ ▼** y confirmar con **Enter**.

PROGRAMACION

Seleccionando la opción 1, el programador intenta conectarse con el RX RF y aparece el mensaje **Búsqueda Dispositivo**.

El receptor debe estar, alimentado, a una distancia no superior a 20 metros del programador.

Para comunicar con el programador, el receptor debe ser activado apretando la tecla LEARN: se enciende inmediatamente el led rojo D8 sobre el receptor y, apenas la conexión con el programador es activada, se enciende el led verde D6.

Si la conexión no tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Absente**.

Si la conexión tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Encontrado** y en la pantalla:

Menú RX RF	Nch
1-Configura	
2-Con Cod Ch	
F1 prg	

El programador reconoce automáticamente cual tipo de receptor ha efectuado la conexión (2 o 4 canales), administrando oportunamente sus salidas.

Seleccionar la opción deseada utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

CONFIGURACION

Seleccionando la opción 1, aparece el siguiente mensaje

ID Usuarios:	XX
NS Usuarios:	XXXX
Temporiz.:	030
Tecla :	ON

1. ID Usuarios

Identificativo del tipo de usuarios (por ejemplo BOX, BARRERA,...max 31)

2. NS Usuarios

Número secuencial del usuarios (por ejemplo BOX1, BOX2, BOX3,....max 2047)

3. Temporiz.: 030

Tiempo de duración de la/s salida/as temporizada/as.

La base del tiempo es fijada a 10 s, entonces el valor configurado (de 0 a 255) será siempre multiplicado por 10 s.

Acordarse de configurar en el receptor las salidas temporizadas.

4. Tecla : ON

Indica que la tecla de LEARN en el receptor es activada.

Apretando **Enter** se visualiza el mensaje OFF, a indicar que la tecla será desactivada.

En este caso, para poner el receptor en fase de aprendizaje será necesario seguir el procedimiento descrito abajo:

presión contemporánea de las teclas 1 y 2 de un transmisor ya memorizado, los led sobre el transmisor empiezan a destellar rápidamente por 5/6 s, luego deceleran. Soltando las teclas, los led dejan de destellar y el receptor entra en fase de pre - aprendizaje. Dentro 2/3 s apretar una tecla del transmisor ya memorizado.

Sobre el receptor se enciende el led rojo a indicar que se ha entrado en fase de aprendizaje.

Activar de nuevo la tecla LEARN y programar de nuevo el receptor. De esta manera los nuevos transmisores serán automáticamente memorizados.

La tecla LEARN será de todas formas activa en caso de reset total del receptor, pero será necesario memorizar de nuevo todos los TX.

La inhibición de la tecla LEARN desactiva también el autoaprendizaje automático. Acordámonos que la instalación personalizada de default permite la memorización automática de los TX en los receptores RF, si tienen el mismo "ID Usuarios", el mismo "NS Usuarios" y el mismo código instalación.

Configurar los valores deseados y apretar **Esc** para volver al menú precedente.

CONFIGURACION CODIGO CANAL

Seleccionando la opción 2, aparece el siguiente mensaje



Código Relé1 : 1
Código Relé2 : 2
Código Relé3 : 3
Código Relé4 : 4

Este menú permite asignar a cada salida (relé) del receptor el código canal deseado de 0 a 9.

CAUTION: configurando el valor **0** la salida asociada es desactivada.

CAUTION: las configuraciones serán activas sólo por los TX memorizados después de la configuración del código canal, mientras que los TX memorizados en precedenza mantendrán las viejas configuraciones.

En caso de conexión a un receptor bicanal, no serán administradas las salidas 3 y 4 del receptor.

Configurar los valores deseados y apretar **Esc** para volver al menú precedente.

TECLAS FUNCION

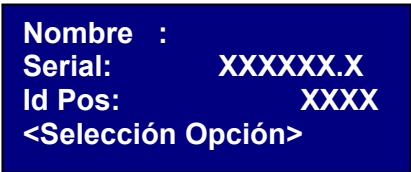
F1 prg

Apertando **F1** se transfieren las configuraciones efectuadas en la memoria del receptor. Si mientras tanto el receptor ha salido de la conexión, después de la tentativa de programación aparece el mensaje: **Mando FALLADO**. En este caso predisponer de nuevo el receptor a la conexión o por la tecla LEARN con el procedimiento descrito en precedencia y apertar nuevamente **F1**. Aparece el mensaje **Mando en Curso** y la operación será concluida cuando aparece el mensaje **Mando Ejecutado**. Es posible interrumpir la programación apertando la tecla **Esc**.

Una vez ejecutada la programación, reaparece el mensaje visto al principio de esta sección.

UTILITY

Seleccionando la opción 2, el programador intenta conectarse al receptor y, en caso de éxito, aparece el siguiente mensaje.



Nombre :
Serial: XXXXXX.X
Id Pos: XXXX
<Selección Opción>

Seleccionar el menú deseado utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

Este menú permite las siguientes programaciones:

1. Nombre :

Permite la configuración o la búsqueda de un nombre asociado a un TX que es memorizado en el receptor.

2. Serial: XXXXXX.X

Permite la configuración o la búsqueda de un número serial de un TX que es memorizado en el receptor.

El número **XXXXXXX** indica el número serial

El número **.X** indica el código sustitutivo, que no se puede configurar.

3. Id Pos : XXXX

Permite la configuración de una posición en la memoria del receptor.

El número **XXXX** indica la posición al interior de la memoria del receptor ocupada por el TX en examen

4. Selección Opción

Permite configurar los criterios de búsqueda de los datos configurados en precedencia y asociar los varios parámetros al receptor.

Seleccionando **Selección Opción** con las teclas ▲ ▼ y confirmando con **Enter**, se podrá seleccionar entre:

4.1 Adq. N.Serial

El receptor debe ser en conexión con el programador y recupera el número serial, el nombre y el ID posición del TX que está transmitiendo hacia el receptor.

4.2 Asocia Nombre

Asocia el nombre escrito en el campo **Nombre** al TX (con el número serial visualizado).

4.3 Busca x Serial

Busca el número configurado en el campo **Serial:XXXXXXX.?** (no es considerado el código sustitutivo)

4.4 Busca x Nombre

Busca el **Nombre** del TX al interior de la memoria del RX (poner atención en escribir todos los caracteres que forman el nombre, incluidos los blancos)

4.5 Busca x Id Pos

Busca la posición en la memoria configurada en **Id Pos**.

4.6 Busca de Id Pos

Busca el primer TX memorizado de la posición configurada en **Id Pos**.

4.7 Rendi A UTILIZAR

Predispone el receptor para aceptar el número serial del TX buscado con código sustitutivo incrementado de una unidad.

De esta manera el TX buscado no funciona más y es necesario programar otro (o siempre el mismo) con el mismo número serial, pero con código sustitutivo incrementado de uno para que marche.

El nombre asociado al viejo TX no más utilizable es cancelado y, en su lugar, aparece el mensaje "A UTILIZAR".

CUIDADO: Esta voz aparece sólo si ya ha sido efectuada una búsqueda.

4.8 Canc Num Serial

Cancela de la memoria del RX el TX que tiene el número serial igual a aquel configurado en el campo **Serial**.

4.9 Cancela EEprom

Cancela toda la memoria del receptor (no la configuración)

Para salir del menú **Selección opción**, apretar **Esc**.

Para salir del menú **Utilidad**, apretar de nuevo **Esc**.

TRANSPONDER

Permite programar las CARD/ TAG y los RX XP.

Una vez seleccionada la voz TRANSPONDER durante la selección del tipo de periférica, aparece el siguiente mensaje

Selección
Periférica
1-CARD
2-RECEPTOR

Seleccionar la voz deseada utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

CARD

El programador intenta conectarse con la CARD que se quiere programar. Posicionar la CARD sobre el programador en correspondencia de la serigrafía y apretar **Enter**



Si la conexión no tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Absente**.

Si la conexión tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Encontrado** y aparece en la pantalla.

CARD	rd F3
-Configura F1 prg	cpy F2

CONFIGURACION

Seleccionando la opción **Configura** y confirmando con **Enter**, aparece el siguiente mensaje.



```
CARD
Serial :   XXXXXXXX
Cod.Sost
:X
```

1. Serial: XXXXXXXX

Permite visualizar y modificar el código serial de la CARD/TAG.

Aparece el código serial de la CARD/TAG conectada al programador.

2. Cod.sost: X

Permite incrementar el código sustitutivo de la CARD/TAG.

Es posible configurar 9 códigos sustitutivos diferentes (de 1 a 9).

El valor 0 es automáticamente asignado al momento de la primera programación de una CARD/TAG.

El código sustitutivo permite la sustitución de una CARD/TAG extraviada o que se quiere sacar del RX XP, asignando a la nueva CARD/TAG el mismo número serial de la extraviada y aumentando de una unidad el código sustitutivo.

A la primera transmisión de la nueva CARD/TAG, esta última será memorizada al interior del RX XP y automáticamente será cancelada aquella con el mismo número serial, pero con código sustitutivo inferior.

Una vez configurados los valores deseados, salir del menú con la tecla **Esc**.

Se vuelve al menú precedente.

TECLAS FUNCION

F1 prg

Con la tecla **F1** se programa la CARD/TAG, transferendo todas las configuraciones efectuadas al interior de su memoria.

Aparece el mensaje **Mando en Curso** y la operación será terminada cuando aparece el mensaje **Mando Ejecutado**.

Es posible interrumpir la programación apretando la tecla **Esc**.

Apenas programada una CARD/TAG, el programador se predispone para la búsqueda de una nueva.

Si se apreta **F1** nuevamente, la nueva CARD/TAG será programada con las mismas configuraciones de la precedente, pero sin modificar el número serial característico de la CARD/TAG.

F2 cpy

Copia las configuraciones sobre otra CARD/TAG, rindiéndolas idénticas.

-F3. rd

Permite leer las configuraciones de la CARD

Apretar **Esc** para salir.

RECEPTOR

Seleccionando la opción 2 al momento de la selección de la periférica XP, aparece el siguiente mensaje.

Menú RX XP

1-Programa
2-Utility

Seleccionar la opción deseada utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

PROGRAMACION

Seleccionando la opción 1, el programador intenta conectarse al RX XP y aparece el mensaje **Búsqueda Dispositivo**.

El receptor debe estar, alimentado, a una distancia no superior a 20 metros del programador.

Para comunicar con el programador, el receptor debe ser activado apretando la tecla LEARN: se enciende inmediatamente el led blanco D3 en el receptor.

Si la conexión no tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Absente**

Si la conexión tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Encontrado** y aparece el siguiente mensaje.

Menú RX XP

1-Configura
F1 prg

CONFIGURACION

Seleccionando la opción **Configura**, aparece el siguiente mensaje

ID Usuarios :	XX
NS Usuarios :	XXXX
Código Ch.:	X
Tecla :	ON

1. ID Usuarios

Identificativo del tipo de usuarios (por ejemplo BOX, BARRERA,...max 31)

2. NS Usuarios

Número secuencial del usuarios (por ejemplo BOX1, BOX2, BOX3....max 2047)

3. Código Ch: X

Configura el código de transmisión del dispositivo transponder hacia el receptor RF.

Es posible configurar el valor de 1 a 9.

Configurando el valor **0** la transmisión es desactivada.

4. Tecla : ON

Indica que la tecla de LEARN en el receptor es desactivada.

Apretando **Enter** se visualiza el mensaje OFF, a indicar que la tecla será desactivada.

En este caso el acceso a la memorización puede verificarse sólo a través de la master card.

La tecla LEARN será de nuevo activa en caso de reset total del receptor, pero será necesario memorizar nuevamente todas las CARD/TAG.

Configurar los valores deseados y apretar **Esc** para volver al menú precedente.

TECLAS FUNCION

F1. prg

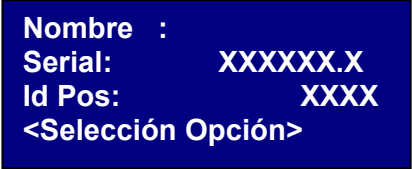
Se transfieren las configuraciones efectuadas en la memoria del receptor XP.

CAUTION: Si durante la operación de programación la conexión entre el programador y el dispositivo se interrumpe, repartir siempre del menú RX XP.

En la posición 1 de la memoria hay siempre la CARD/TAG MASTER

UTILITY

Seleccionando la opción 2, el programador intenta conectarse al receptor y, en caso de éxito, aparece el siguiente mensaje.



```
Nombre :  
Serial: XXXXXX.X  
Id Pos: XXXX  
<Selección Opción>
```

Seleccionar el menú deseado utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

Este menú permite las siguientes programaciones:

1. Nombre :

Permite la configuración o la búsqueda de un nombre asociado a una CARD/TAG que es memorizada en el receptor.

2. Serial: XXXXXXXX.X

Permite la configuración de un número serial de una CARD/TAG que es memorizada en el receptor.

El número **XXXXXXX** indica el número serial.

El número **.X** indica el código sustitutivo

3. Id Pos : XXXX

Permite la configuración de una posición en la memoria del receptor.

4. Selección Opción

Permite configurar los criterios de búsqueda de los datos configurados en precedencia y asociar los varios parámetros al receptor.

Seleccionando **Selección Opción** con las teclas ▲ ▼ y confirmando con **Enter**, se puede seleccionar entre:

4.1 Adq. N.Serial

El receptor debe ser en conexión con el programador y recupera el número serial, el nombre y el ID posición de la CARD/TAG que está transmitiendo hacia el receptor.

4.2 Asocia Nombre

Asocia el nombre escrito en el campo **Nombre** a la CARD/TAG (con el número serial visualizado).

4.3 Busca x Serial

Busca el número configurado en el campo **Serial:XXXXXXX.?** (no es considerado el código sustitutivo)

4.4 Busca x Nombre

Busca el número configurado en **Nombre** (poner atención a escribir todos los caracteres que forman el nombre, incluidos los blancos)

4.5 Busca x Id Pos

Busca la posición en la memoria configurada en **Id Pos.**

4.6 Busca de Id Pos

Busca la primera CARD/TAG memorizada de la posición configurada en **Id Pos.**

4.7 Rendi A UTILIZAR

Predispone el receptor para aceptar el número serial de la CARD/TAG buscada con código sustitutivo, incrementado de una unidad.

De esta manera la CARD/TAG buscada no funcionará más y será necesario programar otra (o siempre la misma) con el mismo número serial, pero con código sustitutivo incrementado de uno para que marche.

El nombre asociado a la vieja CARD/TAG no más utilizable es cancelado y, en su lugar, aparece el mensaje "A UTILIZAR".

CUIDADO: Esta voz aparece sólo si ya ha sido efectuada una búsqueda.

4.8 Canc Num Serial

Cancela la CARD/TAG eliminando el nombre de la memoria

4.9 Cancela EEprom

Cancela toda la memoria del receptor (no la configuración)

Para salir del menú **Selección opción**, apretar **Esc.**

Para salir del menú **Utilidad**, apretar de nuevo **Esc.**

CUIDADO: cualquiera configuración seleccionada se hará operativa sólo después de haber desconectado el receptor XP d e la Consola (led LEARN apagado)

EEPROM

Permite leer, copiar o cancelar el contenido de las memorias de los receptores RF y XP.

Después de haber seleccionado la opción EEPROM, aparece el siguiente mensaje



Menú EEPROM
1-Copia
2-Pega
3-Cancela

CUIDADO: Acordarse de insertar la ficha memoria en el conector correspondiente antes de efectuar toda operación. La ficha memoria podrá ser insertada en cualquiera dirección.

Seleccionar la operación deseada utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.
Para salir del menú apretar **Esc**

Copia

Copia el contenido de la ficha memoria en el programador

Pega

Pega los datos salvados en precedencia en el programador en una nueva memoria

Cancela

Cancela el contenido de la memoria

Poner atención en que la última copia efectuada quede en la memoria del programador.

BOOTLOADER



Permite la puesta al día del firmware del programador :MANAGER

1. Salvar el file de puesta al día en la carpeta C:programas\GIBIDI\ Manager GIBIDI\ firmware.
2. Conectar el programador al PC.
3. Lanzar el programa Manager G:B:D:
4. En el menú “Configuraciones” seleccionar la voz “Puesta al día firmware”.
5. Controlar la versión de firmware cargada, haciendo clic en el mando indicado.
6. Seleccionar la nueva versión a instalar y confirmar.
7. Parte la puesta al día del firmware del programador :Manager.
8. Si durante esta operación el programador es desconectado, queda todavía en la espera de completar la puesta al día, que continuará cuando la conexión será repuesta.
9. Apenas la puesta al día es completada, el Manager se desconecta automáticamente del PC.

CUIDADO: Hasta la terminación de la operación no considerar las indicaciones que aparecen en la pantalla.

NOTAS

NOTAS

NOTAS

[illegible]

 a **BANDINI INDUSTRIE** company



ISO 9001 Cert. N. 0079

GIBIDI

GI.BI.DI. S.r.l.

Via Abetone Brennero, 177/B
46025 Poggio Rusco (MN) - ITALY
Tel. +39.0386.52.20.11
Fax +39.0386.52.20.31
E-mail: comm@gibidi.com

Numero Verde: 800.290156



www.gibidi.com