



:MANAGER



Programador
INSTRUÇÕES

DESCRIÇÃO DO PRODUTO.....	3
CARACTERÍSTICAS ELÉCTRICAS.....	3
DESCRIÇÃO DAS FUNÇÕES DOS BOTÕES DO TECLADO.....	3
ABREVIACÕES.....	3
SELECÇÃO DO IDIOMA.....	4
ESCOLHA DO TIPO DE INSTALAÇÃO.....	5
INSTALAÇÃO PADRÃO.....	7
SELECÇÃO DO TIPO DE PERIFÉRICO.....	7
RADIOFREQUÊNCIA.....	7
TRANSMISSOR.....	8
CONFIGURAÇÃO.....	9
DEFINIÇÃO DO CÓDIGO DE CANAL.....	10
TECLAS DE FUNÇÃO.....	10
RECEPTOR.....	11
PROGRAMAÇÃO.....	11
CONFIGURAÇÃO.....	12
DEFINIÇÃO DO CÓDIGO DE CANAL.....	13
TECLAS DE FUNÇÃO.....	13
UTILITY.....	14
TRANSPONDER.....	16
CONFIGURAÇÃO.....	17
TECLAS DE FUNÇÃO.....	17
RECEPTOR.....	18
PROGRAMAÇÃO.....	18
CONFIGURAÇÃO.....	19
UTILITY.....	20
EEPROM.....	22
INSTALAÇÃO PERSONALIZADA.....	23
SELECÇÃO DO TIPO DE PERIFÉRICO.....	24
RADIOFREQUÊNCIA.....	24
TRANSMISSOR.....	24
CONFIGURAÇÃO.....	26
DEFINIÇÃO DO CÓDIGO DE CANAL.....	27
TECLAS DE FUNÇÃO.....	28
RECEPTOR.....	28
PROGRAMAÇÃO.....	28
CONFIGURAÇÃO.....	29
DEFINIÇÃO DO CÓDIGO DE CANAL.....	30
TECLAS DE FUNÇÃO.....	31
UTILITY.....	31
TRANSPONDER.....	33
CONFIGURAÇÃO.....	34
TECLAS DE FUNÇÃO.....	34
RECEPTOR.....	35
PROGRAMAÇÃO.....	35
CONFIGURAÇÃO.....	36
TECLAS DE FUNÇÃO.....	36
UTILITY.....	37
EEPROM.....	39
BOOTLOADER.....	40

Programador do sistema :MANAGER G:B:D:

DESCRIÇÃO DO PRODUTO

O programador do sistema :MANAGER permite configurar todo o tipo de instalação MANAGER (transmissores, receptores, transponder, teclado) com extrema facilidade, flexibilidade e segurança.

Utilizando o programador :MANAGER cada instalador poderá escolher a tipologia de instalação que deseja gerir (padrão ou personalizada)

CARACTERÍSTICAS ELÉCTRICAS

Alimentador externo (fornecido)

Primário: 230 Vac 50 Hz 23,5 W

Secundário: regulável de 1,5 a 12 Vdc 1.000 mA 12 VA máx

Programador

Alimentação: 3,7 VDC

Tensão de recarregamento da bateria: fixar a saída do alimentador em 9 Vdc

GESTÃO DAS BATERIAS E DO CARREGADOR DE BATERIAS

O programador está dotado de carregamento de bateria externo. Durante a operação de carregamento da bateria acende-se o led verde situado ao lado do conector do alimentador. O eventual acendimento do led vermelho adjacente indica um mau funcionamento do circuito do carregamento da bateria. Neste caso, desligar o alimentador e o programador e voltar a ligar este último. Se o mau funcionamento persistir, contactar o centro de assistência técnica.

O recarregamento da bateria pode ocorrer também por meio do cabo USB fornecido ligando-o a uma tomada USB do PC.

Em caso da bateria estar particularmente descarregada ou quase gasta, o recarregamento por meio do cabo USB não pode ser garantido, dependendo totalmente das características eléctricas do driver USB do PC. Neste caso utilizar o alimentador externo.

DESCRIÇÃO DAS FUNÇÕES DOS BOTÕES DO TECLADO



Teclas numéricas 1,2...0:	introdução dos caracteres
Teclas de função F1 F2 F3:	operações de programação
Teclas de seta:	deslocamento do cursor
Tecla Enter:	confirma dados
Tecla Esc:	sai dos menus
Tecla Cancelar:	cancelamento dos dados introduzidos
Tecla vermelha:	ligação / desligamento

ABREVIATÕES

No manual encontram-se as seguintes abreviaturas:

TX	Transmissor via rádio
RX RF	Receptor rádio
TAG /CARD	Transmissor transponder
RX XP	Receptor transponder

SELECÇÃO DO IDIOMA

Ligar o programador, no display aparece o seguinte ecrã:



Seleccionar CONFIG com o botão ► e confirmar com **Enter**. Aparece o seguinte ecrã:



Para manter o idioma indicado no display premir o botão **Esc** ou **Enter**.

Para alterar o idioma utilizar as teclas ▲▼, seleccionar o pretendido e confirmar com **Enter**.

A partir deste momento todas as informações que aparecem no display serão no idioma seleccionado. A selecção será também mantida com o programador desligado.

ESCOLHA DO TIPO DE INSTALAÇÃO

Uma vez seleccionado o idioma volta a aparecer o ecrã inicial.

Seleccionar **AVANÇAR** e confirmar com **Enter**



Aparece o seguinte ecrã:



Este menu permite seleccionar o tipo de instalação que se pretende realizar.

Seleccionando a instalação **Padrão** será possível:

- copiar um TX ou um TAG/CARD;
- personalizar o código de série do TX ou do TAG/CARD;
- definir o canal dos botões do TX;
- definir a saída dos canais do RX RF;
- definir 2 transmissões para cada botão do TX;
- programar TX, RX RF e RX XP em modo wireless (sem fios);
- programar automaticamente a substituição do TX;
- cancelar definitivamente um TX da memória ;
- memorizar automaticamente no RX RF um grupo de TX;
- definir o tempo de saída temporizada no RX RF;
- desactivar o botão de APRENDIZAGEM (LEARN) do RX RF;
- efectuar buscas (por nome, número de série, posição, etc..) na memória dos RX RF e RX XP;
- cancelar todo conteúdo da memória dos RX;
- associar um nome a cada TX.

Escolhendo a instalação **Personalizada**, além de tudo o que é administrável com a instalação padrão:

- será possível a memorização automática dos TX nos receptores RF se tiverem a mesma “ID de Utilização” e o mesmo “NS de Utilização” sem se recorrer à instalação;
- todas as definições poderão ser personalizadas a partir do programador, tornando exclusivo ao instalador o código dos dispositivos programados;
- será possível definir o tipo de utilização: BOX (CAIXA), PORTÃO, etc., tornando possível a auto-aprendizagem automática;
- será possível definir o número progressivo da utilização: BOX 1, BOX 2, etc., tornando possível a auto-aprendizagem automática;
- será de qualquer modo possível bloquear a auto-aprendizagem dos TX

Seleccionar a definição pretendida utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**

INSTALAÇÃO PADRÃO

Seleccionar a frequência do dispositivo a programar, 433 MHz ou 2,4 GHz, utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**.

Seleccção da frequência
Instalação
1-433 Mhz
2-2.4 Ghz

SELECÇÃO DO TIPO DE PERIFÉRICO

Uma vez seleccionada a frequência de trabalho, aparece o seguinte ecrã.

Tipo de periférico
1-RADIOFREQUÊNCIA
2-TRANSPONDER
3-EEPROM

Seleccionar o tipo de periférico que se pretende configurar utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**

RADIOFREQUÊNCIA

Permite programar os TX e os RX RF.

Uma vez seleccionada a entrada RADIOFREQUÊNCIA no passo precedente, aparece o seguinte ecrã.

Dispositivo
1-Transmissor
2- Teclado Rádio
3-Receptor

ATENÇÃO: a gestão do teclado rádio não está no momento implementada. Não consultar os itens relativos a estes dispositivos.

Seleccionar o tipo de periférico utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**

TRANSMISSOR

Aparece o seguinte ecrã

Menu TX RF
1-Sem camada
2-Primeira camada
3-Segunda camada

Este menu permite gerir os códigos enviados a partir de TX. Cada botão do TX enviará dois códigos em sequência, chamados precisamente de camadas, que poderão ser programados de modo a comandar simultaneamente dois RX RF diferentes.

Sem camada

O TX será programado com as duas camadas idênticas. É a condição típica da instalação padrão.

Primeira camada

Primeiro código enviado.

Segunda camada

Segundo código enviado imediatamente depois do primeiro.

Seleccionar a camada que se pretende programar utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**.

No display aparecerá a informação **Procura de Dispositivo**.

Neste ponto o programador procurará ligar-se ao TX a configurar.

Colocar o TX em modo de programação premindo ao mesmo tempo as teclas 3 e 4 durante cerca de 5 seg. até que o led deixe de piscar rapidamente e permaneça aceso fixo, depois colocá-lo como indicado na figura abaixo.



Se a ligação falhar aparecerá a informação **Dispositivo Ausente**

Se a ligação resultar, aparecerá a indicação **Dispositivo Encontrado** e será mostrado o seguinte ecrã.

```
TX          rd F3
1-Configura
2-Imp Cod. Ch
F1 prg     cpy F2
```

Seleccionar o menu pretendido utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**.

CONFIGURAÇÃO

Seleccionando a opção 1 aparece o seguinte ecrã

```
Menu TX
Série :   XXXXXXX
Cód. Sost.   :X
```

1. SÉRIE: XXXXXXX

Permite programar o número de série do TX.

No display aparecerá o número de série do TX ligado naquele momento ao programador. Tal código poderá ser definido no caso em que se pretenda atribuir ao TX um número de série dos que fazem parte do alcance definido no receptor.

ATENÇÃO: mesmo que não expressamente necessário, é sempre desaconselhável alterar o número de série de um TX para não arriscar de fazer uma cópia de um TX existente que não funcione.

ATENÇÃO: sempre que é definido o número de série do TX, mesmo que igual a outro já memorizado, é depois necessário memorizar novamente o próprio TX na memória do RX RF para permitir o alinhamento dos códigos.

2. CÓD. SOST: X

Permite incrementar o código de substituição de um TX.

É possível definir 9 códigos de substituição diferentes (de 1 a 9).

O valor 0 é automaticamente atribuído no momento da primeira programação de um TX.

O código de substituição permite a substituição de um TX perdido ou que se pretende retirar do RX RF, atribuindo ao novo TX o mesmo código de série daquele a ser substituído e aumentando em uma unidade o código de substituição.

Na primeira transmissão do novo TX, este último será memorizado no interior do RX RF e automaticamente será cancelado o do mesmo número de série, mas com código de substituição inferior.

Uma vez definidos os valores desejados, sair do menu premindo **Esc**.

DEFINIÇÃO DO CÓDIGO DE CANAL

Seleccionando a opção 2 aparece o seguinte ecrã

Código da tecla1:	1
Código da tecla2:	2
Código da tecla3:	3
Código da tecla4:	4

Este menu permite programar todos os botões do TX atribuindo-lhes o código pretendido de 0 a 9

ATENÇÃO: definindo o valor **0** a tecla é desactivada e não funcionará mais.

Seleccionar o canal a configurar utilizando as teclas **▲ ▼**, definir o valor numérico desejado e confirmar com **Enter**.

Para sair do menu, premir **Esc** e volta a aparecer o ecrã visto anteriormente.

TECLAS DE FUNÇÃO

F1 prg

Com a tecla **F1** é programado o TX, transferindo todas as definições efectuadas para o interior da sua memória.

Se entretanto o TX deixar de estar ligado ao programador, após a tentativa de programação aparecerá a informação **Comando Falhado**.

Neste caso, preparar novamente o TX para a ligação através do procedimento visto anteriormente e premir de novo **F1**; aparece a informação **Comando em Curso** e a operação será concluída logo que apareça a mensagem **Comando Executado**.

É possível interromper a programação premindo a tecla **Esc**.

Logo que seja programado um TX, o programador prepara-se para a programação de um outro.

Se se voltar a premir **F1** o novo TX será programado com as mesmas definições do anterior mas sem alterar o número de série específico do TX.

F2. cpy

Copia todas as definições, incluindo o número de série, do TX anteriormente programado

F3. rd

Permite ler as definições de um TX

RECEPTOR

Seleccionando a opção 3 no momento da escolha do periférico RF, aparece o seguinte ecrã.



```
Menu RX RF
1-Programa
2-Utility (Utilitário)
```

seleccionar a opção pretendida utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**.

PROGRAMAÇÃO

Seleccionando a opção 1 o programador procurará ligar-se com o RX RF e aparecerá a informação **Procura de Dispositivo**.

O receptor deverá encontrar-se, alimentado, a uma distância não superior a 20 metros do programador.

Para comunicar com o programador, o receptor deverá ser activado premindo o botão LEARN: acender-se-á imediatamente o led vermelho D8 no receptor e logo que a comunicação com o programador seja activada, acender-se-á o led verde D6-

Se a ligação não tiver êxito, aparecerá a informação **Dispositivo Ausente**

Se a ligação tiver êxito, aparecerá a indicação **Dispositivo Encontrado** e aparecerá o seguinte ecrã.



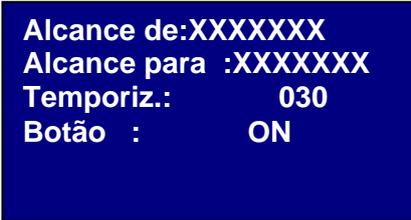
```
Menu RX RF          Nch
1-Configura
2-Imp Cod Ch
F1 prg
```

O programador reconhecerá automaticamente que tipo de receptor efectuou a ligação (2 ou 4 canais) gerindo-lhe oportunamente as saídas

Seleccionar a opção pretendida utilizando as teclas ▲▼ e confirmar com **Enter**.

CONFIGURAÇÃO

Seleccionando a opção 1 aparecerá o seguinte ecrã



```
Alcance de:XXXXXXX
Alcance para :XXXXXXX
Temporiz.:    030
Botão  :      ON
```

1. Alcance de: XXXXXXXX

Introduzir na memória do receptor os números de série dos TX especificados a partir do número de série XXXXXXXX definido

Se for deixado **000000** a função é desactivada.

2. Alcance para: XXXXXXXX

Introduz automaticamente na memória do receptor os códigos até ao número de série XXXXXXXX.

3. Temporiz.: 030

Tempo de duração da saída/s temporizada/s.

A base do tempo é fixada em 10 seg., portanto o valor definido (de 0 a 255) será sempre multiplicado por 10 seg.

Lembrar-se de definir no receptor as saídas temporizadas.

4. Botão : ON

Indica que o botão LEARN no receptor está activado.

Premindo **Enter** é visualizada a informação OFF, para indicar que o botão será desactivado.

Neste caso . para pôr o receptor em fase de memorização será necessário efectuar o procedimento abaixo descrito:

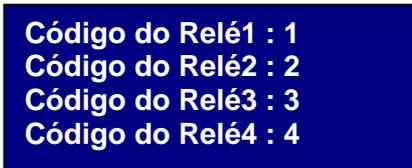
Pressão simultânea das teclas 1 e 2 de um transmissor já memorizado, os leds no transmissor começam a piscar rapidamente e após 5/6 seg o sinal intermitente irá tornar-se mais lento. Libertar os botões, os leds deixam de piscar e o receptor entra em fase de pre-learning. Dentro de 2/3 seg premir a tecla do transmissor associado ao receptor que se deseja memorizar. Pressionar uma tecla qualquer do novo transmissor que será memorizado com a atribuição dos canais standard

O botão LEARN estará de qualquer modo activo em caso de reset total do receptor, mas será necessário memorizar novamente todos os TX.

Definir os valores pretendidos e premir **Esc** para voltar ao menu anterior.

DEFINIÇÃO DO CÓDIGO DE CANAL

Seleccionando a opção 2 aparecerá o seguinte ecrã



Código do Relé1 : 1
Código do Relé2 : 2
Código do Relé3 : 3
Código do Relé4 : 4

Este menu permite atribuir a todas as saídas (relé) do receptor, atribuindo-lhes o código de canal desejado de 0 a 9.

ATENÇÃO: Definindo o valor **0** a saída associada é desactivada.

ATENÇÃO: as definições estarão activas apenas para os TX memorizados a seguir à definição, enquanto que os TX anteriormente memorizados manterão as definições antigas.

No caso da ligação a um receptor bicanal, não serão geridas as saídas 3 e 4 do receptor.

Definir os valores pretendidos e premir **Esc** para voltar ao menu anterior.

TECLAS DE FUNÇÃO

F1 prg

Premindo **F1** são transferidas as definições efectuadas na memória do receptor.

Se entretanto o receptor tiver sido desligado, após a tentativa de programação aparecerá a informação: **Comando FALHADO** e volta-se ao menu RX RF. Neste caso preparar novamente o receptor para a ligação através do botão LEARN ou através do procedimento anteriormente descrito (pág. 12) e premir novamente **F1**. Aparece a informação **Comando em Curso** e a operação será concluída e de imediato aparece a mensagem **Comando Executado**.

É possível interromper a programação premindo a tecla **Esc**.

Uma vez efectuada a programação volta a aparecer o ecrã visto no início desta secção.

UTILITY

Seleccionando a opção 2, o programador procurará ligar-se ao receptor e em caso de êxito aparecerá o seguinte ecrã.

```
Nome :  
Série: XXXXXX.X  
Id Pos: XXXX  
<Scelta Opzione> <Seleção de Opção>
```

Seleccionar o menu pretendido utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**.

Este menu permite as seguintes programações:

1. Nome :

Permite a definição ou a procura de um nome associado a um TX que está memorizado no receptor.

2. Série: XXXXXXX.X

Permite a definição ou a procura de um número de série de um TX que está memorizado no receptor.
O número **XXXXXXX** indica o número de série
O número **.X** indica o código de substituição, que não pode ser definido.

3. Id Pos: XXXX

Permite a definição de uma posição na memória do receptor.
O número **XXXX** indica a posição dentro da memória do receptor ocupada pelo TX em análise

4. Scelta Opzione (Seleção de Opção)

Permite definir os critérios de busca dos dados anteriormente definidos e associar os vários parâmetros ao receptor.
Seleccionando **Seleção da Opção** com as teclas ▲ ▼ e confirmando com **Enter** poder-se-á escolher entre:

4.1 Acq. N. Série

O receptor deve estar ligado ao programador e recuperar o número de série, o nome e a ID da posição do TX que está a transmitir para o receptor.

4.2 Associa Nome

Associa o nome escrito no campo **Nome** ao TX (com o número de série e a Pos. do Id visualizado).

4.3 Procura x Série

Procura o número programado no campo **Série:XXXXXXX.?** (não é considerado o código de substituição)

4.4 Procura x Nome

Procura o **Nome** do TX dentro da memória do RX (ter atenção para digitar todos os caracteres que compõem o nome incluindo os espaços)

4.5 Procura x Id Pos

Procura a posição na memória definida em **Id Pos.**

4.6 Procura da Id Pos

Procura o primeiro TX memorizado a partir da posição definida em **Id Pos.**

4.7 Volta a UTILIZAR

Prepara o receptor para aceitar o número de série do TX procurado com código de substituição aumentado de uma unidade.

Deste modo o TX procurado não funcionará mais e precisará de programar um outro (ou sempre o mesmo) com o mesmo número de série, mas com código de substituição aumentado em um para que funcione.

O nome associado ao TX antigo não mais utilizável é cancelado e, no seu lugar, aparecerá a informação "A UTILIZAR".

ATENÇÃO: Esta entrada aparece apenas se já tiver sido efectuada uma busca.

4.8 Canc Num Série

Cancela da memória do RX o TX que tem o número de série igual ao configurado no campo série

4.9 Cancelar a EEprom

Cancela toda a memória do receptor (não a configuração)

Para sair do menu **Seleccção de opção** premir **Esc.**

Para sair do menu **Utility** premir de novo **Esc.**

TRANSPONDER

Permite programar o CARD/ TAG e os RX XP.

Uma vez seleccionada a entrada TRANSPONDER durante a selecção do tipo de periférico, aparece o seguinte ecrã.



Seleccionar a entrada pretendida utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**.

CARD

O programador procura ligar-se ao CARD/TAG que se pretende programar. Colocar o CARD/TAG no programador correspondente à serigrafia e premir **Enter**



Se a ligação não for bem sucedida aparecerá a informação **Dispositivo Ausente** e volta-se ao menu anterior.

Se a ligação tiver êxito, aparecerá a indicação **Dispositivo Encontrado** e aparecerá o seguinte ecrã.



CONFIGURAÇÃO

Seleccionando a opção **Configura** e confirmando com **Enter** aparece o seguinte ecrã.



1. Série : XXXXXXX

Permite visualizar e modificar o código de série do CARD/TAG.

Aparecerá o código de série do CARD/TAG ligado ao programador.

2. Cod.sost: X

Permite visualizar e incrementar o código de série de substituição do CARD/TAG.

É possível definir 9 códigos de substituição diferentes (de 1 a 9).

O valor 0 é automaticamente atribuído no momento da primeira programação de um CARD/TAG.

O código de substituição permite a substituição de um CARD/TAG perdido ou que se pretende retirar do RX XP, atribuindo ao novo CARD/TAG o mesmo número de série do perdido e aumentando em uma unidade o código de substituição.

Na primeira transmissão do novo CARD/TAG, este último será memorizado no interior do RX XP e automaticamente será cancelado o do mesmo número de série, mas com código de substituição inferior.

Uma vez definidos os valores desejados, sair do menu com a tecla **Esc**.

Volta-se ao menu anterior.

TECLAS DE FUNÇÃO

F1 prg

Com a tecla **F1** é programado o CARD/TAG, transferindo todas as definições efectuadas para o interior da sua memória.

Aparece a informação **Comando em Curso** e a operação será concluída e de imediato aparece a mensagem **Comando Executado**.

É possível interromper a programação premindo a tecla **Esc**.

Logo que programado um CARD/TAG, o programador prepara-se para a busca de um novo.

Se se voltar a premir **F1** o novo CARD/TAG será programado com as mesmas definições do anterior mas sem alterar o número de série específico do CARD/TAG.

F2 cpy

Copia as definições num outro CARD/TAG tornando-as idênticas.

-F3. rd

Permite ler as definições do CARD/TAG

Premir **Esc** para sair.

RECEPTOR

Seleccionando a opção 2 no momento da escolha do periférico XP, aparece o seguinte ecrã.



Menu RX XP
1-Programa
2-Utility (Utilitário)

seleccionar a opção pretendida utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**.

PROGRAMAÇÃO

Seleccionando a opção 1 o programador procurará ligar-se com o RX XP e aparecerá a informação **Procura de Dispositivo**.

O receptor deverá encontrar-se, alimentado, a uma distância não superior a 20 metros do programador.

Para comunicar com o programador, o receptor deverá ser activado premindo o botão LEARN ou utilizando o CARD/TAG master: acender-se-á imediatamente o led branco D3 no receptor.

Se a ligação não tiver êxito, aparecerá a informação **Dispositivo Ausente**

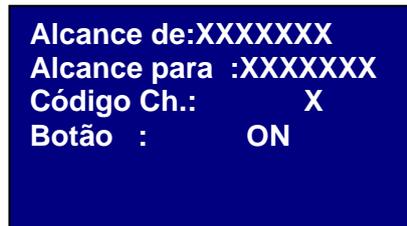
Se a ligação tiver êxito, aparecerá a indicação **Dispositivo Encontrado** e aparecerá o seguinte ecrã.



Menu RX XP
1-Configura
F1 prg

CONFIGURAÇÃO

Seleccionando a opção **Configura** aparecerá o seguinte ecrã



```
Alcance de:XXXXXXX
Alcance para :XXXXXXX
Código Ch.:      X
Botão   :      ON
```

1. Alcance de: XXXXXXXX

Introduzir na memória do receptor os números de série dos CARD/TAG especificados a partir do número de série XXXXXXXX definido
Se for deixado **000000** a função é desactivada.

2. Alcance para: XXXXXXXX

Introduz automaticamente na memória do receptor os códigos até ao número de série XXXXXXXX.

3. Código Ch: X

Define o código de transmissão do dispositivo transponder para o receptor RF.
É possível definir o valor de 1 a 9.
Definindo o valor **0** a transmissão é desactivada.

4. Botão : ON

Indica que o botão LEARN no receptor está activado.
Premindo **Enter** é visualizada a informação OFF, para indicar que o botão será desactivado.
Neste caso o acesso à memorização poderá ocorrer apenas através do master card.

O botão LEARN ficará, portanto, activo em caso de reset total do receptor, mas será necessário memorizar novamente todos os CARD/TAG.

Definir os valores pretendidos e premir **Esc** para voltar ao menu anterior.

F1. prg

São transferidas as definições efectuadas na memória do receptor XP.

ATENÇÃO: Se durante a operação de programação a ligação entre o programador e o dispositivo for interrompida, voltar a iniciar sempre a partir do menu RX XP.

Na posição 1 da memória existe sempre o CARD MASTER

UTILITY

Seleccionando a opção 2, o programador procurará ligar-se ao receptor e em caso de êxito aparecerá o seguinte ecrã.

```
Nome :  
Série:   XXXXXX.X  
Id Pos:   XXXX  
<Scelta Opzione>  
(<Seleccção de Opção>)
```

Seleccionar o menu pretendido utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**.

Este menu permite as seguintes programações:

1. Nome :

Permite a definição ou a procura de um nome associado a um CARD/TAG que está memorizado no receptor.

2. Série: XXXXXXXX.X

Permite a definição ou a procura de um número de série de um CARD/TAG que está memorizado no receptor.

O número **XXXXXXX** indica o número de série

O número **.X** indica o código de substituição

3. Id Pos: XXXX

Permite a definição de uma posição na memória do receptor.

4. Scelta Opzione (Seleccção de Opção)

Permite definir os critérios de busca dos dados anteriormente definidos e associar os vários parâmetros ao receptor.

Seleccionando **Seleccção da Opção** com as teclas ▲ ▼ e confirmando com **Enter** poder-se-á escolher entre:

Acq. N. Série

O receptor deve estar ligado ao programador e recuperar o número de série, o nome e a ID da posição do CARD/TAG que está a transmitir para o receptor.

4.2 Associa Nome

Associa o nome escrito no campo **Nome** ao CARD/TAG (com o número de série visualizado).

4.3 Procura x Série

Procura o número programado no campo **Série:XXXXXXX.?** (não é considerado o código de substituição)

Procura x Nome

Procura o número definido em **Nome** (ter atenção para digitar todos os caracteres que compõem o nome incluindo os espaços)

4.5 Procura x Id Pos

Procura a posição na memória definida em **Id Pos**.

4.6 Procura da Id Pos

Procura o primeiro CARD/TAG memorizado a partir da posição definida em **Id Pos**.

4.7 Volta a UTILIZAR

Prepara o receptor para aceitar o número de série do CARD/TAG procurado com código de substituição aumentado de uma unidade.

Deste modo o CARD/TAG procurado não funcionará mais e precisará de programar um outro (ou sempre o mesmo) com o mesmo número de série, mas com código de substituição aumentado em um para que funcione.

O nome associado ao CARD/TAG antigo não mais utilizável é cancelado e, no seu lugar, aparecerá a informação "A UTILIZAR".

ATENÇÃO: Esta entrada aparece apenas se já tiver sido efectuada uma busca.

4.8 Canc Num Série

Cancela o CARD/TAG eliminando o nome da memória

4.9 Cancela a EEprom

Cancela toda a memória do receptor (não a configuração)

Para sair do menu **Seleção de opção** premir **Esc**.

Para sair do menu **Utility** premir de novo **Esc**.

ATENÇÃO: Qualquer configuração seleccionada apenas ficará operacional depois de se ter desligado o receptor XP da Consola (led LEARN desligado)

EEPROM

Permite ler, cancelar ou copiar o conteúdo das memórias dos receptores RF e XP

Após ter seleccionado a opção EEPROM aparece o seguinte ecrã



```
Menu EEPROM
1-Copia
2-Incolla (Cola)
3-Cancella (Cancela)
```

ATENÇÃO: Lembrar de introduzir o cartão de memória no conector apropriado antes de efectuar qualquer operação. O cartão de memória poderá ser introduzido em qualquer lado

Seleccionar a operação pretendida utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**.
Para sair do menu premir **Esc**

Cópia

Copia o conteúdo do cartão de memória no programador

Cola

Cola os dados guardados anteriormente no programador numa nova memória

Cancela

Cancela o conteúdo da memória

INSTALAÇÃO PERSONALIZADA

Após ter seleccionado a entrada PERSONALIZADO aparece o seguinte ecrã



Seleccionar com as teclas ◀ ▶ a opção desejada

Se se seleccionar SIM o programador proporá um “código de instalação” com um número aumentado em um em relação à instalação anterior já realizada. (no exemplo o código 0002 indica que existe já uma outra instalação com código 0001)



Se se seleccionar NÃO o programador proporá o código de instalação relativo à última instalação efectuada. (no exemplo 0001)



O código de instalação poderá ser numerado á vontade, tendo contudo presente que esta numeração tornará da competência exclusiva do instalador a gestão da instalação
Prestar atenção para não atribuir os mesmos códigos a instalações diferentes

Seleccionar, portanto, a frequência do dispositivo a programar, 433 MHz ou 2,4 GHz, utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**.



SELECÇÃO DO TIPO DE PERIFÉRICO

Uma vez seleccionada a frequência de trabalho, aparece o seguinte ecrã.



Tipo de periférico
1-RADIOFREQUÊNCIA
2-TRANSPONDER
3-EEPROM

Seleccionar o tipo de periférico que se pretende configurar utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**.

RADIOFREQUÊNCIA

Permite programar os TX e os RX RF.

Uma vez seleccionada a entrada RADIOFREQUÊNCIA no passo precedente, aparece o seguinte ecrã



Dispositivo
1 -Transmissor
2 - Teclado Rádio
3 -Receptor

ATENÇÃO: a gestão do teclado rádio não está de momento implementada. Não consultar os itens relativos a este dispositivo.

Seleccionar o tipo de periférico utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**

TRANSMISSOR

Aparece o seguinte ecrã



Menu TX RF
1-Sem camada
2-Primeira camada
3-Segunda camada

Este menu permite gerir os códigos enviados a partir de TX. Cada botão do TX enviará dois códigos em sequência, chamados precisamente de camadas, que poderão ser programados de modo a comandar simultaneamente dois RX RF diferentes.

Sem camada

O TX será programado com as duas camadas idênticas.

Primeira camada

Primeiro código enviado.

Segunda camada

Segundo código enviado imediatamente depois do primeiro

Seleccionar a camada que se pretende programar utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**.

No display aparecerá a informação **Procura de Dispositivo**

Neste ponto o programador procurará ligar-se ao TX a configurar.

Colocar o TX em modo de programação premindo ao mesmo tempo as teclas 3 e 4 durante cerca de 5 seg. até que o led deixe de piscar rapidamente e permaneça aceso fixo, depois colocá-lo como indicado na figura abaixo



Se a ligação falhar aparecerá a informação **Dispositivo Ausente**

Se a ligação resultar, aparecerá a indicação **Dispositivo Encontrado** e será mostrado o seguinte ecrã.

TX	rd	F3
1-Configura		
2-Imp Cod. Ch		
F1 prg	cpy	F2

Seleccionar o menu pretendido utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**.

CONFIGURAÇÃO

Seleccionando a opção 1 aparece o seguinte ecrã



```
Menu TX
Série :   XXXXXXX
Cód. Sost. :X
```

1. SÉRIE: XXXXXXX

Permite programar o número de série do TX.

No display aparecerá o número de série do TX ligado naquele momento ao programador.

ATENÇÃO: mesmo que não expressamente necessário, é sempre desaconselhável alterar o número de série de um TX para não arriscar de fazer uma cópia de um TX existente que não funcione.

ATENÇÃO: sempre que é definido o número de série do TX, mesmo que igual a outro já memorizado, é depois necessário memorizar novamente o próprio TX na memória do RX RF para permitir o alinhamento dos códigos.

2. CÓD. SOST: X

Permite incrementar o código de substituição de um TX.

É possível definir 9 códigos de substituição diferentes (de 1 a 9).

O valor 0 é automaticamente atribuído no momento da primeira programação de um TX.

O código de substituição permite a substituição de um TX perdido ou que se pretende retirar do RX RF, atribuindo ao novo TX o mesmo código de série do perdido e aumentando em uma unidade o código de substituição.

Na primeira transmissão do novo TX, este último será memorizado no interior do RX RF e automaticamente será cancelado o do mesmo número de série, mas com código de substituição inferior.

Definir os valores desejados e premir **Esc**.

DEFINIÇÃO DO CÓDIGO DE CANAL

Seleccionando a opção 2 aparece o seguinte ecrã

```
1-Config. Tecla 1
2-Config. Tecla 2
3-Config. Tecla 3
4-Config. Tecla 4
```

Permite programar todos os botões do TX atribuindo-lhes as próprias configurações. Seleccionar a tecla que se pretende configurar utilizando as teclas ▲▼ e confirmar com **Enter**.

Aparece o seguinte ecrã

```
          Tecla N
ID de utilização:   XX
NS de utilização:  XX
Código TN:         X
```

1. ID de utilização

Identidade do tipo de utilização (por exemplo, BOX, BARREIRA, ..máximo de 31 diferentes tipos de utilização)

2. NS de utilização

Número sequencial da utilização (por exemplo, BOX1,BOX2, BOX3,máximo de 2047 diferentes números sequenciais de utilização)

3. Código TN (onde N = 1,2,3,4)

Determina o número do canal de transmissão do TX.

É possível definir um valor entre 1 e 9.

Se for definido o valor **0**, a função é desactivada.

Uma vez configuradas as propriedades das teclas do TX, premir duas vezes **Esc** para voltar ao ecrã de programação visto anteriormente.

TECLAS DE FUNÇÃO

F1 prg

Com a tecla **F1** é programado o TX, transferindo todas as definições efectuadas para o interior da sua memória.

Se entretanto o TX deixar de estar ligado ao programador, após a tentativa de programação aparecerá a informação **Comando Falhado**.

Neste caso, preparar novamente o TX para a ligação através do procedimento visto anteriormente e premir de novo **F1**; aparece a informação **Comando em Curso** e a operação será concluída logo que apareça a mensagem **Comando Executado**.

É possível interromper a programação premindo a tecla **Esc**.

Logo que seja programado um TX, o programador prepara-se para a programação de um outro.

Se se voltar a premir **F1** o novo TX será programado com as mesmas definições do anterior mas sem alterar o número de série específico do TX.

F2. cpy

Copia todas as definições, incluindo o número de série, para um outro TX.

F3. rd

Permite ler as definições de um TX

RECEPTOR

Seleccionando a opção 3 no momento da escolha do periférico RF, aparece o seguinte ecrã.



```
Menu RX RF
1-Programa
2-Utility (Utilitário)
```

Seleccionar o menu pretendido utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**.

PROGRAMAÇÃO

Seleccionando a opção 1 o programador procurará ligar-se com o RX RF e aparecerá a informação **Procura de Dispositivo**.

O receptor deverá encontrar-se, alimentado, a uma distância não superior a 20 metros do programador.

Para comunicar com o programador, o receptor deverá ser activado premindo o botão LEARN: acender-se-á imediatamente o led vermelho D8 no receptor e logo que a comunicação com o programador seja activada, acender-se-á o led verde D6.

Se a ligação não tiver êxito, aparecerá a informação **Dispositivo Ausente**

Se a ligação tiver êxito, aparecerá a indicação **Dispositivo Encontrado** e aparecerá o seguinte ecrã.

```
Menu RX RF      Nch
1-Configura
2-Imp Cod Ch
F1 prg
```

O programador reconhecerá automaticamente que tipo de receptor efectuou a ligação (2 ou 4 canais) gerindo-lhe oportunamente as saídas

Seleccionar a opção pretendida utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**.

CONFIGURAÇÃO

Seleccionando a opção 1 aparecerá o seguinte ecrã

```
ID de utilização:   X
NS de utilização:  XXXX
Temporiz.:         030
Botão :            ON
```

1. ID de utilização

Identidade do tipo de utilização (por exemplo BOX, BARREIRA,...máximo 31)

2. NS de utilização

Número sequencial da utilização (por exemplo BOX1, BOX2, BOX3,....máximo 2047)

3. Temporiz.: 030

Tempo de duração da saída/s temporizada/s.

A base do tempo é fixada em 10 seg., portanto o valor definido (de 0 a 255) será sempre multiplicado por 10 seg.

Lembrar-se de definir no receptor as saídas temporizadas.

4. Botão : ON

Indica que o botão LEARN no receptor está activado.

Premindo **Enter** é visualizada a informação OFF, para indicar que o botão será desactivado.

Neste caso . para pôr o receptor em fase de memorização será necessário efectuar o procedimento abaixo descrito:

Pressão simultânea das teclas 1 e 2 de um transmissor já memorizado, os leds no transmissor começam a piscar rapidamente e após 5/6 seg o sinal intermitente irá tornar-se mais lento. Libertar os botões, os leds deixam de piscar e o receptor entra em fase de pre-learning. Dentro de 2/3 seg premir a tecla do transmissor associado ao

receptor que se deseja memorizar. Pressionar uma tecla qualquer do novo transmissor que será memorizado com a atribuição dos canais standard

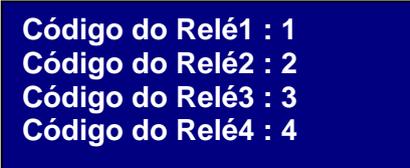
O botão LEARN estará de qualquer modo activo em caso de reset total do receptor, mas será necessário memorizar novamente todos os TX.

A inibição do botão LEARN desactiva também a auto-aprendizagem automática. Recordamos a instalação personalizada por defeito permite a memorização automática dos TX nos receptores RF se tiverem a mesma "ID de utilização", o mesmo "NS de utilização" e o mesmo código de instalação.

Definir os valores pretendidos e premir **Esc** para voltar ao menu anterior.

DEFINIÇÃO DO CÓDIGO DE CANAL

Seleccionando a opção 2 aparecerá o seguinte ecrã



Código do Relé1 : 1
Código do Relé2 : 2
Código do Relé3 : 3
Código do Relé4 : 4

Este menu permite atribuir a todas as saídas (relé) do receptor atribuindo-lhes o código canal desejado de 0 a 9.

ATENÇÃO: definindo o valor **0** a saída associada é desactivada.

ATENÇÃO: as definições estarão activas apenas para os TX memorizados a seguir à definição do código do canal, enquanto que os TX anteriormente memorizados manterão as definições antigas.

No caso da ligação a um receptor bicanal, não serão geridas as saídas 3 e 4 do receptor.

Definir os valores pretendidos e premir **Esc** para voltar ao menu anterior.

TECLAS DE FUNÇÃO

F1 prg

Premindo **F1** são transferidas as definições efectuadas na memória do receptor.

Se entretanto o receptor tiver sido desligado, após a tentativa de programação aparecerá a informação: **Comando FALHADO**. Neste caso preparar novamente o receptor para a ligação ou através do botão LEARN, ou através do procedimento anteriormente descrito e premir novamente **F1**. Aparece a informação **Comando em Curso** e a operação será concluída e de imediato aparece a mensagem **Comando Executado**.

É possível interromper a programação premindo a tecla **Esc**.

Uma vez efectuada a programação volta a aparecer o ecrã visto no início desta secção.

UTILITY

Seleccionando a opção 2, o programador procurará ligar-se ao receptor e em caso de êxito aparecerá o seguinte ecrã.



```
Nome :  
Série: XXXXXX.X  
Id Pos: XXXX  
<Scelta Opzione>  
(<Seleccção de Opção>)
```

Seleccionar o menu pretendido utilizando as teclas **▲ ▼** e confirmar com **Enter**.

Este menu permite as seguintes programações:

1. Nome :

Permite a definição ou a procura de um nome associado a um TX que está memorizado no receptor.

2. Série: XXXXXX.X

Permite a definição ou a procura de um número de série de um TX que está memorizado no receptor.

O número **XXXXXXX** indica o número de série

O número **.X** indica o código de substituição, que não pode ser definido.

3. Id Pos: XXXX

Permite a definição de uma posição na memória do receptor.

O número **XXXX** indica a posição dentro da memória do receptor ocupada pelo TX em análise

4. Scelta Opzione (Seleção de Opção)

Permite definir os critérios de busca dos dados anteriormente definidos e associar os vários parâmetros ao receptor.

Selecionando **Seleção da Opção** com as teclas ▲ ▼ e confirmando com **Enter** poder-se-á escolher entre:

Acq. N. Série

O receptor deve estar ligado ao programador e recuperar o número de série, o nome e a ID da posição do TX que está a transmitir para o receptor.

Associa Nome

Associa o nome escrito no campo **Nome** ao TX (com o número de série visualizado).

Procura x Série

Procura o número programado no campo **Série:XXXXXX.?** (não é considerado o código de substituição)

Procura x Nome

Procura o **Nome** do TX dentro da memória do RX (ter atenção para digitar todos os caracteres que compõem o nome incluindo os espaços)

Procura x Id Pos

Procura a posição na memória definida em **Id Pos**.

Procura da Id Pos

Procura o primeiro TX memorizado a partir da posição definida em **Id Pos**.

Volta a UTILIZAR

Prepara o receptor para aceitar o número de série do TX procurado com código de substituição aumentado de uma unidade.

Deste modo o TX procurado não funcionará mais e precisará de programar um outro (ou sempre o mesmo) com o mesmo número de série, mas com código de substituição aumentado em um para que funcione.

O nome associado ao TX antigo não mais utilizável é cancelado e, no seu lugar, aparecerá a informação "A UTILIZAR".

ATENÇÃO: Esta entrada aparece apenas se já tiver sido efectuada uma busca.

Canc Num Série

Cancela da memória do RX o TX que tem o número de série igual ao configurado no campo Serial

Cancelar a EEprom

Cancela toda a memória do receptor (não a configuração)

Para sair do menu **Seleção de opção** premir **Esc**.

Para sair do menu **Utility** premir de novo **Esc**.

TRANSPONDER

Permite programar o CARD/ TAG e os RX XP.

Uma vez seleccionada a entrada TRANSPONDER durante a selecção do tipo de periférico, aparece o seguinte ecrã.



Seleccionar a entrada pretendida utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**.

CARD

O programador procura ligar-se ao CARD que se pretende programar. Colocar o CARD no programador correspondente à serigrafia e premir **Enter**



Se a ligação não tiver êxito, aparecerá a informação **Dispositivo Ausente**

Se a ligação tiver êxito, aparecerá a indicação **Dispositivo Encontrado** e aparecerá o seguinte ecrã.



CONFIGURAÇÃO

Seleccionando a opção **Configura** e confirmando com **Enter** aparece o seguinte ecrã.



1. Série : XXXXXXX

Permite visualizar e modificar o código de série do CARD/TAG.

Aparecerá o código de série do CARD/TAG ligado ao programador.

2. Cod.sost: X

Permite incrementar o código de série de substituição do CARD/TAG.

É possível definir 9 códigos de substituição diferentes (de 1 a 9).

O valor 0 é automaticamente atribuído no momento da primeira programação de um CARD/TAG.

O código de substituição permite a substituição de um CARD/TAG perdido ou que se pretende retirar do RX XP atribuindo ao novo CARD/TAG o mesmo número de série do perdido e aumentando em uma unidade o código de substituição.

Na primeira transmissão do novo CARD/TAG, este último será memorizado no interior do RX XP e automaticamente será cancelado o do mesmo número de série, mas com código de substituição inferior.

Uma vez definidos os valores desejados, sair do menu com a tecla **Esc**.

Volta-se ao menu anterior.

TECLAS DE FUNÇÃO

F1 prg

Com a tecla **F1** é programado o CARD/TAG, transferindo todas as definições efectuadas para o interior da sua memória.

Aparece a informação **Comando em Curso** e a operação será concluída e de imediato aparece a mensagem **Comando Executado**.

É possível interromper a programação premindo a tecla **Esc**.

Logo que programado um CARD/TAG, o programador prepara-se para a busca de um novo.

Se se voltar a premir **F1** o novo CARD/TAG será programado com as mesmas definições do anterior mas sem alterar o número de série específico do CARD/TAG.

F2 cpy

Copia as definições num outro CARD/TAG tornando-as idênticas.

-F3. rd

Permite ler as definições do CARD

Premir **Esc** para sair.

RECEPTOR

Seleccionando a opção 2 no momento da escolha do periférico XP, aparece o seguinte ecrã.



Menu RX XP
1-Programa
2-Utility (Utilitário)

seleccionar a opção pretendida utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**.

PROGRAMAÇÃO

Seleccionando a opção 1 o programador procurará ligar-se com o RX XP e aparecerá a informação **Procura de Dispositivo**.

O receptor deverá encontrar-se, alimentado, a uma distância não superior a 20 metros do programador.

Para comunicar com o programador, o receptor deverá ser activado premindo o botão LEARN: acender-se-á imediatamente o led branco D3 no receptor.

Se a ligação não tiver êxito, aparecerá a informação **Dispositivo Ausente**

Se a ligação tiver êxito, aparecerá a indicação **Dispositivo Encontrado** e aparecerá o seguinte ecrã.



Menu RX XP
1-Configura
F1 prg

CONFIGURAÇÃO

Seleccionando a opção **Configura** aparecerá o seguinte ecrã

```
ID de utilização:   XX
NS de utilização:  XXXX
Código Ch.:        X
Botão :            ON
```

1. ID de utilização

Identidade do tipo de utilização (por exemplo BOX, BARREIRA,...máximo 31)

2. NS de utilização

Número sequencial da utilização (por exemplo BOX1, BOX2, BOX3....máximo 2047)

3. Código Ch: X

Define o código de transmissão do dispositivo transponder para o receptor RF.

É possível definir o valor de 1 a 9.

Definindo o valor **0** a transmissão é desactivada.

4. Botão : ON

Indica que o botão LEARN no receptor está activado.

Premindo **Enter** é visualizada a informação OFF, para indicar que o botão será desactivado.

Neste caso o acesso à memorização poderá ocorrer apenas através do master card

O botão LEARN ficará activo em caso de reset total do receptor, mas será necessário memorizar novamente todos os CARD/TAG.

Definir os valores pretendidos e premir **Esc** para voltar ao menu anterior.

TECLAS DE FUNÇÃO

F1. prg

São transferidas as definições efectuadas na memória do receptor XP.

ATENÇÃO: Se durante a operação de programação a ligação entre o programador e o dispositivo for interrompida, voltar a iniciar sempre a partir do menu RX XP.

Na posição 1 da memória existe sempre o CARD/TAG MASTER

UTILITY

Seleccionando a opção 2, o programador procurará ligar-se ao receptor e em caso de êxito aparecerá o seguinte ecrã.

```
Nome :  
Série: XXXXXX.X  
Id Pos: XXXX  
<Scelta Opzione>  
<Seleccção de Opção>
```

Seleccionar o menu pretendido utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**.

Este menu permite as seguintes programações:

1. Nome :

Permite a definição ou a procura de um nome associado a um CARD/TAG que está memorizado no receptor.

2. Série: XXXXXXX.X

Permite a definição de um número de série de um CARD/TAG que está memorizado no receptor.

O número **XXXXXXX** indica o número de série

O número **.X** indica o código de substituição

3. Id Pos: XXXX

Permite a definição de uma posição na memória do receptor.

4. Scelta Opzione (Seleccção de Opção)

Permite definir os critérios de busca dos dados anteriormente definidos e associar os vários parâmetros ao receptor.

Seleccionando **Seleccção da Opção** com as teclas ▲ ▼ e confirmando com **Enter** poder-se-á escolher entre:

Acq. N. Série

O receptor deve estar ligado ao programador e recuperar o número de série, o nome e ID posição do CARD/TAG que está a transmitir para o receptor.

Associa Nome

Associa o nome escrito no campo **Nome** ao CARD/TAG (com o número de série visualizado).

Procura x Série

Procura o número programado no campo **Série:XXXXXXX.?** (não é considerado o código de substituição)

Procura x Nome

Procura o número definido em **Nome** (ter atenção para digitar todos os caracteres que compõem o nome incluindo os espaços)

Procura x Id Pos

Procura a posição na memória definida em **Id Pos**.

Procura da Id Pos

Procura o primeiro CARD/TAG memorizado a partir da posição definida em **Id Pos**.

Volta a UTILIZAR

Prepara o receptor para aceitar o número de série do CARD/TAG procurado com código de substituição aumentado de uma unidade.

Deste modo o CARD/TAG procurado não funcionará mais e precisará de programar um outro (ou sempre o mesmo) com o mesmo número de série, mas com código de substituição aumentado em um para que funcione.

O nome associado ao CARD/TAG antigo não mais utilizável é cancelado e, no seu lugar, aparecerá a informação "A UTILIZAR".

ATENÇÃO: Esta entrada aparece apenas se já tiver sido efectuada uma busca.

Canc Num Série

Cancela o CARD/TAG eliminando o nome da memória

Cancela a EEprom

Cancela toda a memória do receptor (não a configuração)

Para sair do menu **Seleccção de opção** premir **Esc**.

Para sair do menu **Utility** premir de novo **Esc**.

ATENÇÃO: Qualquer configuração seleccionada apenas ficará operacional depois de se ter desligado o receptor XP da Consola (led LEARN desligado)

EEPROM

Permite ler, copiar ou cancelar o conteúdo das memórias dos receptores RF e XP

Após ter seleccionado a opção EEPROM aparece o seguinte ecrã



```
Menu EEPROM
1-Copia
2-Incolla(Cola)
3-Cancela
```

ATENÇÃO: Lembrar de introduzir o cartão de memória no conector apropriado antes de efectuar qualquer operação. O cartão de memória poderá ser introduzido em qualquer lado

Seleccionar a operação pretendida utilizando as teclas ▲ ▼ e confirmar com **Enter**.
Para sair do menu premir **Esc**

Cópia

Copia o conteúdo do cartão de memória no programador

Cola

Cola os dados guardados anteriormente no programador numa nova memória

Cancela

Cancela o conteúdo da memória

Prestar atenção que a última cópia efectuada permaneça na memória do programador.

BOOTLOADER

Permite a actualização do firmware do programador :MANAGER

1. Guardar o ficheiro de actualização na pasta C:programas\GIBIDI\ Manager GIBIDI\ firmware
2. Ligar o programador ao PC
3. Executar o programa Manager G:B:D:
4. No menu “Definições” seleccionar a entrada “Actualização de firmware”
5. Verificar a versão de firmware carregada, clicando no comando indicado
6. Seleccionar a nova versão a instalar e confirmar
7. Permite a actualização do firmware do programador :Manager.
8. Se durante esta operação o programador for desligado fica, deste modo, à espera de completar a actualização, que continuará logo que a ligação seja retomada.
9. Quando a actualização estiver concluída, o Manager desliga-se automaticamente do PC.

ATENÇÃO: Até à conclusão da operação não tomar em consideração as indicações que apareçam no LCD.

■ a **BANDINI INDUSTRIE** company



ISO 9001 Cert. N. 0079



G:B:D:

GI.BI.DI. S.r.l.

Via Abetone Brennero, 177/B
46025 Poggio Rusco (MN) - ITALY
Tel. +39.0386.52.20.11
Fax +39.0386.52.20.31
E-mail: comm@gibidi.com

Numero Verde: 800.290156

www.gibidi.com