



:MANAGER



Programmeerapparaat
INSTRUCTIES

BESCHRIJVING VAN HET PRODUCT	3
ELEKTRISCHE KENMERKEN	3
BESCHRIJVING VAN DE FUNCTIE VAN DE TOETSENBLOKKNOPPEN	4
AFKORTINGEN	4
TAALKEUZE	5
KEUZE TYPE INSTALLATIE	5
STANDAARDINSTALLATIE	7
KEUZE TYPE RANDAPPARAAT	7
RADIOFREQUENTIE	7
ZENDER	8
CONFIGURATIE	9
INSTELLING KANAALCODE	10
FUNCTIETOETSEN	10
ONTVANGER	11
PROGRAMMERING	11
CONFIGURATIE	12
INSTELLING KANAALCODE	13
FUNCTIETOETSEN	13
UTILITY	14
TRANSPONDER	16
CONFIGURATIE	17
FUNCTIETOETSEN	17
ONTVANGER	18
PROGRAMMERING	18
CONFIGURATIE	19
UTILITY	20
EEPROM	22
AANGEPASTE INSTALLATIE	23
KEUZE TYPE RANDAPPARAAT	24
RADIOFREQUENTIE	24
ZENDER	24
CONFIGURATIE	26
INSTELLING KANAALCODE	27
FUNCTIETOETSEN	28
ONTVANGER	28
PROGRAMMERING	28
CONFIGURATIE	29
INSTELLING KANAALCODE	30
FUNCTIETOETSEN	31
UTILITY	31
TRANSPONDER	33
CONFIGURATIE	34
FUNCTIETOETSEN	34
ONTVANGER	35
PROGRAMMERING	35
CONFIGURATIE	35
FUNCTIETOETSEN	36
UTILITY	37
EEPROM	39
BOOTLOADER	40

Programmeerapparaat systeem :MANAGER G:B:D:

BESCHRIJVING VAN HET PRODUCT

Het programmeerapparaat van het systeem :MANAGER maakt het mogelijk om op uiterst gemakkelijke, flexibele en veilige wijze elk type MANAGER-installatie (zenders, ontvangers, transponders, toetsenblokken) te configureren.

Door gebruik te maken van het programmeerapparaat :MANAGER kan elke installateur het type installatie kiezen dat hij wil beheren (standaard of aangepast)

ELEKTRISCHE KENMERKEN

Externe voeder (meegeleverd)

Primair circuit:	230 Vac	50 Hz	23,5 W		
Secundair circuit:	regelbaar van 1,5 tot 12 Vdc	1000 mA	12 VA max		

Programmeerapparaat

Voeding: 3,7 Vdc

Oplaadspanning batterij: de uitgang van de voeder vastzetten op 9 Vdc

BEHEER VAN BATTERIJEN EN BATTERIJOPLADERS

Het programmeerapparaat is voorzien van een externe batterijoplader. Tijdens het opladen van de batterij gaat de groene led naast de voedingsaansluiting branden. Als de aangrenzende rode led eventueel gaat branden, is er een storing in het oplaadcircuit van de batterij. In dit geval moet de voeder worden afgekoppeld, en het programmeerapparaat worden uitgeschakeld en weer opnieuw worden aangesloten. Als de storing nu niet opgeheven is, gelieve contact op te nemen met het technische assistentiecentrum.

De batterij kan ook worden opgeladen door de meegeleverde USB-kabel te verbinden met een USB-aansluiting van de pc.

Als de accu nog maar heel weinig lading heeft, kan opladen via de USB-kabel niet worden gegarandeerd, aangezien dit volledig afhangt van de elektrische kenmerken van de USB-driver van de pc. Gebruik in dit geval de externe voeder.

BESCHRIJVING VAN DE FUNCTIE VAN DE TOETSENBLOKKNOPPEN



Cijfertoetsen 1,2...0:	Invoer van tekens
Functietoetsen F1 F2 F3:	programmeerhandelingen
Pijltoetsen:	verplaatsing cursor
Enter-toets:	bevestiging gegeven
Esc-toets:	afsluiten van menu's
Canc-toets:	wissen van het ingevoerde gegeven
Rode toets:	in-/uitschakeling

AFKORTINGEN

In deze handleiding worden de volgende afkortingen gebruikt:

TX	Radiozender
RX RF	Radio-ontvanger
TAG /CARD	Transponder-zender
RX XP	Transponder-ontvanger

TAALKEUZE

Schakel het programmeerapparaat in, op het display verschijnt het volgende scherm:



Selecteer CONFIG met de knop ► en bevestig met **Enter**. Het volgende scherm verschijnt:



Om de taal te handhaven die wordt aangegeven op het display, druk op de knop **Esc** of **Enter**.

Om de taal te wijzigen, gebruik de toetsen ▲▼, selecteer de gewenste taal en bevestig met **Enter**.

Vanaf dit moment verschijnen alle teksten op het display in de geselecteerde taal. De selectie wordt ook gehandhaafd als het programmeerapparaat uit is.

KEUZE TYPE INSTALLATIE

Nadat de taal geselecteerd is, verschijnt het beginscherm weer.

Selecteer **VERDER** en bevestig met **Enter**



Het volgende scherm verschijnt:



In dit menu kan het type installatie worden gekozen dat men wenst te realiseren.

Door de **Standaard** installatie te kiezen, is het volgende mogelijk:

- een TX of een TAG/CARD kopiëren;
- de seriële code van de TX of de TAG/CARD aanpassen;
- het kanaal van de knoppen van de TX instellen;
- de uitgang van de kanalen van de RX RF instellen;
- 2 transmissies instellen voor elke knop van de TX;
- TX, RX RF en RX XP wireless programmeren;
- vervanging van de TX automatisch programmeren;
- een TX definitief uit het geheugen wissen;
- een groep zenders automatische opslaan in de RX RF;
- de tijdgeschakelde uitgangstijd instellen in de RX RF;
- de knop voor ZELFLEREN (LEARN) van de RX RF deactiveren;
- zoekacties uitvoeren (naar naam, serienummer, positie, enz.) in het geheugen van de radio- en transponder-ontvangers;
- de hele inhoud van het geheugen van de ontvangers wissen;
- een naam associëren met elke TX.

Door de **Aangepaste** installatie te kiezen, beschikt u behalve over de functies van de standaard installatie ook over het volgende:

- automatische opslag in het geheugen van de zenders in de radio-ontvangers als ze dezelfde "ID Gebruiker" en "VN Gebruiker" hebben, zonder naar de installatie te hoeven gaan;
- alle instellingen aan de wensen aanpassen vanaf het programmeerapparaat, waarbij de code van de geprogrammeerde apparaten uitsluitend gebruikt wordt door de installateur;
- het type gebruikers instellen: BOX, HEK, etc., waarbij automatisch zelfleren mogelijk gemaakt wordt;
- instellen van een oplopend nummer van de gebruiker: BOX 1, BOX 2, etc..., waarbij automatisch zelfleren mogelijk gemaakt wordt;
- blokkering van het automatische zelfleren van de zenders is hoe dan ook mogelijk

Kies de gewenste instelling met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**

STANDAARDINSTALLATIE

Kies de frequentie van de inrichting die geprogrammeerd moet worden, 433 MHz of 2,4 GHz, met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**.

Keuze frequentie
installatie
1-433 Mhz
2-2.4 Ghz

KEUZE TYPE RANDAPPARAAT

Nadat de bedrijfsfrequentie geselecteerd is, verschijnt het volgende scherm.

Type randapparaat
1-RADIOFREQUENTIE
2-TRANSPONDER
3-EEPROM

Kies het type randapparaat dat u wilt configureren met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**

RADIOFREQUENTIE

Hiermee kunnen de zenders en radio-ontvangers worden geprogrammeerd.

Nadat het punt RADIOFREQUENTIE geselecteerd is in de vorige stap, verschijnt het volgende scherm.

Apparaat
1-Zender
2- Radiotoetsenblok
3-Ontvanger

LET OP: het beheer van het radiotoetsenblok is momenteel nog niet geïmplementeerd. Let dus niet op de items die op dit apparaat betrekking hebben.

Kies het type randapparaat met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**.

ZENDER

Het volgende scherm verschijnt

Menu TX RF
1-Geen Layer
2-Eerste Layer
3-Tweede Layer

In dit menu kunnen de codes worden beheerd die worden verzonden door de TX. Elke knop van de TX verzendt achtereenvolgens twee codes, “layers” genoemd, die zo kunnen worden geprogrammeerd dat ze tegelijkertijd twee verschillende radio-ontvangers kunnen besturen.

Geen Layer

De TX wordt geprogrammeerd met twee identieke layers. Dit is de typische voorwaarde van de standaard installatie.

Eerste layer

Eerste verzonden code.

Tweede layer

Tweede code onmiddellijk na de eerste verzonden.

Kies het type layer dat u wilt programmeren met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**.

Op het display verschijnt de tekst **Apparaat zoeken**.

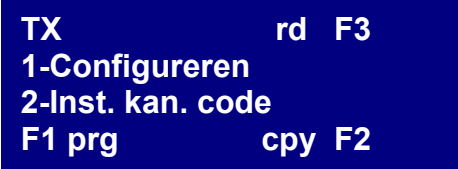
Op dit punt probeert het programmeerapparaat om verbinding te maken met de TX die geconfigureerd moet worden.

Zet de Tx in de programmeermodus door tegelijkertijd de toetsen 3 en 4 ongeveer 5 sec ingedrukt te houden, totdat de led stopt met snel knipperen en vast blijft branden. Plaats hem vervolgens zoals op onderstaande afbeelding



Als de verbinding niet tot stand wordt gebracht, verschijnt **Apparaat afwezig**

Als de verbinding wel tot stand gebracht wordt, verschijnt de tekst **Apparaat gevonden** en wordt het volgende scherm weergegeven.

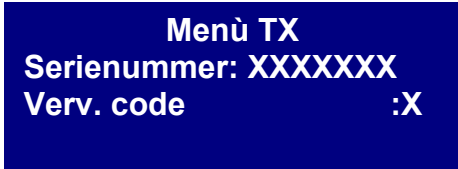


TX rd F3
1-Configureren
2-Inst. kan. code
F1 prg cpy F2

Kies het gewenste menu met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**.

CONFIGURATIE

Als u optie 1 kiest, verschijnt het volgende scherm



Menù TX
Serienummer: XXXXXXXX
Verv. code :X

1. SERIENUMMER: XXXXXXXX

Hiermee kan het serienummer van de TX worden geprogrammeerd.

Op het display verschijnt het serienummer van de TX die op dat moment verbonden is met het programmeerapparaat.

Deze code kan worden ingesteld als u aan de TX een van de serienummers wilt toewijzen die deel uitmaken van de range die op de ontvanger is ingesteld.

LET OP: het wordt altijd afgeraden een serienummer van een TX te wijzigen wanneer dat niet strikt noodzakelijk is, om niet de kans te lopen dat u een kopie van een bestaande TX maakt die dan niet zou werken.

LET OP: telkens wanneer het serienummer van de TX wordt ingesteld, ook als dit gelijk is aan een ander, al opgeslagen serienummer, moet de TX zelf vervolgens opnieuw worden opgeslagen in het geheugen van de RX RF, om uitlijning van de codes mogelijk te maken.

2. VERV. CODE: X

Hiermee kan de vervangingscode van een TX worden verhoogd.

Het is mogelijk om 9 verschillende vervangingscodes in te stellen (van 1 tot en met 9).

De waarde 0 wordt automatisch toegewezen bij de eerste programmering van een TX.

De vervangingscode maakt het mogelijk om een verloren TX of een TX die men wil uit de RX RF verwijderen te vervangen, waarbij aan de nieuwe TX dezelfde seriecode

toegewezen wordt als die van de oude TX en de vervangingscode met één eenheid wordt verhoogd.

Bij de eerste transmissie van de nieuwe TX wordt deze in het geheugen van de RX RF opgeslagen en wordt de TX met hetzelfde serienummer maar met een lagere vervangingscode automatisch gewist.

Nadat de gewenste waarden zijn ingesteld, sluit u het menu af door op **Esc** te drukken.

INSTELLING KANAALCODE

Als u optie 2 kiest, verschijnt het volgende scherm

Code Toets1:	1
Code Toets2:	2
Code Toets3:	3
Code Toets4:	4

Dit menu maakt het mogelijk om elke knop van de TX te programmeren, en hem de gewenste code toe te wijzen van 0 tot en met 9.

LET OP: door de waarde **0** in te stellen wordt de toets gedeactiveerd, en zal hij niet meer functioneren.

Selecteer het kanaal dat geconfigureerd moet worden met de toetsen **▲▼**, stel de gewenste cijferwaarde in en bevestig met **Enter**.

Om het menu af te sluiten, druk op **Esc**, het eerder getoonde scherm verschijnt weer.

FUNCTIETOETSEN

F1 prg

Met de toets **F1** wordt de TX geprogrammeerd, waarbij alle uitgevoerde instellingen worden overgebracht in zijn geheugen.

Als de TX in de tussentijd geen verbinding meer heeft met het programmeerapparaat, verschijnt na de poging tot programmering de tekst **Opdracht mislukt**.

Bereid in dit geval de TX met de eerder beschreven procedure opnieuw voor op verbinding, en druk opnieuw op **F1**; nu verschijnt de tekst **Opdracht wordt uitgevoerd** en wordt de handeling afgesloten zodra de melding **Opdracht uitgevoerd** verschijnt.

De programmering kan worden onderbroken door op de toets **Esc** te drukken.

Zodra een TX geprogrammeerd is, maakt het programmeerapparaat zich op voor programmering van een andere TX.

Als opnieuw op **F1** gedrukt wordt, wordt de nieuwe TX geprogrammeerd met dezelfde instellingen als de vorige, maar zonder het kenmerkende serienummer van de TX te veranderen.

F2. cpy

Kopieert alle instellingen, met inbegrip van het serienummer van de eerder geprogrammeerde TX.

F3. rd

Hiermee kunnen de instellingen van een TX worden gelezen

ONTVANGER

Door de optie 3 te selecteren bij het kiezen van het randapparaat RF, verschijnt het volgende scherm



Menu RX RF
1-Programma
2-Utility

kies de gewenste optie met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**.

PROGRAMMERING

Door optie 1 te selecteren, probeert het programmeerapparaat verbinding te maken met de RX RF en verschijnt de tekst **Apparaat zoeken**.

De ontvanger moet zich binnen een afstand van 20 meter van het programmeerapparaat bevinden en gevoed worden.

Om met het programmeerapparaat te communiceren moet de ontvanger worden geactiveerd door op de LEARN-toets te drukken: de rode led D8 op de ontvanger gaat onmiddellijk branden, en zodra de verbinding met het programmeerapparaat actief is, gaat de groene led D6 branden.

Als de verbinding niet tot stand wordt gebracht, verschijnt **Apparaat afwezig**

Als de verbinding wel tot stand gebracht wordt, verschijnt de tekst **Apparaat gevonden** en wordt het volgende scherm weergegeven.



Menu RX RF Nch
1-Configureren
2-Inst. kanaalcode
F1 prg

Het programmeerapparaat herkent automatisch welk type ontvanger de verbinding tot stand heeft gebracht (2 of 4 kanalen), en beheert de uitgangen dienovereenkomstig

Kies de gewenste optie met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**.

CONFIGURATIE

Door optie 1 te kiezen, verschijnt het volgende scherm



Range vanaf:XXXXXXX
Range tot :XXXXXXX
Tijdschak.: 030
Drukknop : ON

1. Range vanaf: 0000000

Voert in het geheugen van de ontvanger de serienummers van de gespecificeerde zenders in, vanaf het ingestelde serienummer XXXXXXXX.

Als **0000000** gelaten wordt, wordt de functie gedeactiveerd.

2. Range tot: 0000000

Voert automatisch in het geheugen van de ontvanger de codes tot het serienummer XXXXXXXX in.

3. Tijdschakeling: 030

Duur van de tijdgeschakelde uitgang(en).

De tijdsbasis is vastgesteld op 10 sec., de ingestelde waarde (van 0 tot 255) wordt daarom vermenigvuldigd met 10 sec.

Denk eraan de tijdgeschakelde uitgangen op de ontvanger in te stellen.

4. Drukknop : ON

Geeft aan dat de LEARN-knop op de ontvanger geactiveerd is.

Door op **Enter** te drukken verschijnt de tekst OFF, hetgeen aangeeft dat de knop gedeactiveerd wordt.

In dit geval moet de hieronder beschreven procedure worden gevolgd om de ontvanger in de leerfase te stellen:

Druk gelijktijdig op de toetsen 1 en 2 van een reeds opgeslagen zender: de leds op de zender beginnen 5 à 6 seconden snel te knipperen en knipperen vervolgens langzamer. Laat de toetsen los: de leds houden op met knipperen en de ontvanger betreedt de vóórleerfase. Druk binnen 2 à 3 seconden op de toets van de zender die geassocieerd is met de ontvanger die men in de leerfase wil stellen. Druk op een willekeurige toets van de nieuwe zender die zal worden opgeslagen met toewijzing van de standaardkanalen.

De LEARN-knop wordt in ieder geval geactiveerd bij een totale reset van de ontvanger, maar alle zenders moeten dan opnieuw worden opgeslagen in het geheugen.

Stel de gewenste waarden in en druk op **Esc** om terug te keren naar het vorige menu.

INSTELLING KANAALCODE

Door optie 2 te kiezen, verschijnt het volgende scherm



```
Code Relais1 : 1
Code Relais2 : 2
Code Relais3 : 3
Code Relais4 : 4
```

Dit menu maakt het mogelijk om aan elke uitgang (relais) van de ontvanger het gewenste kanaal van 0 tot en met 9 toe te wijzen.

LET OP: door de waarde **0** in te stellen, wordt de geassocieerde uitgang gedeactiveerd.

LET OP: de instellingen zijn alleen actief voor de zenders die opgeslagen zijn na de instelling, terwijl de zenders die tevoren opslagen waren de oude instellingen zullen behouden.

Bij verbinding met een tweekanaalsontvanger worden de uitgangen 3 en 4 van de ontvanger niet beheerd.

Stel de gewenste waarden in en druk op **Esc** om terug te keren naar het vorige menu.

FUNCTIETOETSEN

F1 prg

Door op **F1** te drukken worden de uitgevoerde instellingen overgebracht in het geheugen van de ontvanger.

Als de ontvanger ondertussen geen verbinding meer heeft, verschijnt na de poging tot programmering de tekst: **Opdracht MISLUKT** en keert u terug naar het menu Rx RF. In dit geval moet de ontvanger opnieuw worden voorbereid voor verbinding met of via de toets LEARN of met de eerder beschreven procedure (pag. 12), en moet opnieuw op **F1** worden gedrukt. De tekst **Opdracht wordt uitgevoerd** verschijnt, en de operatie is voltooid zodra de melding **Opdracht uitgevoerd** verschijnt.

De programmering kan worden onderbroken door op de toets **Esc** te drukken.

Nadat de programmering is uitgevoerd, verschijnt het scherm weer dat te zien was aan het begin van dit deel.

UTILITY

Door optie 2 te selecteren, probeert het programmeerapparaat om verbinding te maken met de ontvanger. Als dat lukt, verschijnt het volgende scherm.



```
Naam :  
Serienummer:XXXXXX.X  
Id Pos:      XXXX  
<Keuze optie>
```

Kies het gewenste menu met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**.

Met dit menu zijn de volgende programmeringen mogelijk:

1. Naam :

Hiermee kan een naam worden ingesteld of gezocht die geassocieerd is met een TX die in het geheugen van de ontvanger is opgeslagen.

2. Serienummer: XXXXXXXX.X

Hiermee kan een serienummer worden ingesteld of gezocht dat geassocieerd is met een TX die in het geheugen van de ontvanger is opgeslagen.

Het nummer **XXXXXXX** geeft het serienummer aan

Het nummer **.X** geeft de vervangingscode aan, die niet kan worden ingesteld.

3. Id Pos : XXXX

Hiermee kan een positie worden ingesteld in het geheugen van de ontvanger.

Het nummer **XXXX** geeft de positie in het geheugen van de ontvanger aan dat door de betrokken TX bezet is.

4. Keuze optie

Hiermee kunnen de zoekcriteria van de eerder ingestelde gegevens worden ingesteld en de verschillende parameters met de ontvanger worden geassocieerd.

Door **Keuze optie** te kiezen met de toetsen ▲ ▼ en te bevestigen met **Enter** kan worden gekozen uit:

4.1 Verw. serienr.

De ontvanger moet verbonden zijn met het programmeerapparaat en zoekt het serienummer, de naam en de ID positie van de zender op die bezig is met zenden naar de ontvanger.

4.2 Naam associëren

Associeert de naam die geschreven is in het veld **Naam** met de TX (met het serienummer en Id Pos. weergegeven).

4.3 Zoeken serienummer

Zoekt het nummer dat ingesteld is in het veld **Serienummer:XXXXXXX.?** (de vervangingscode wordt niet in aanmerking genomen)

4.4 Zoeken naam

Zoekt de **Naam** van de TX in het geheugen van de RX (let erop dat alle tekens waaruit de naam bestaat worden ingetoetst, inclusief de spaties)

4.5 Zoeken Id Pos

Zoekt de positie in het geheugen die is ingesteld in **Id Pos.**

4.6 Zoeken vanaf Id Pos

Zoekt de eerste TX die is opgeslagen vanaf de positie die is ingesteld in **Id Pos.**

4.7 Teruggave TE GEBRUIKEN

Bereidt de ontvanger voor om het serienummer van de TX te accepteren dat gezocht is met de vervangingscode met één eenheid hoger.

Op deze manier functioneert de gezochte TX niet meer en moet een nieuwe (of dezelfde) TX worden geprogrammeerd met hetzelfde serienummer maar met een één eenheid hogere vervangingscode om hem te laten functioneren.

De naam die geassocieerd is met de oude, niet meer bruikbare TX wordt gewist en in plaats hiervan verschijnt "TE GEBRUIKEN".

LET OP: Dit punt verschijnt alleen als er al een zoekactie is uitgevoerd.

4.8 Wis serienummer

Wist de TX met het serienummer dat overeenkomt met het nummer ingesteld in het veld **Serienummer** uit het geheugen van de RX.

4.9 Wis Eeprom

Wist het hele geheugen van de ontvanger (niet de configuratie)

Om het menu **Keuze optie** af te sluiten, druk op **Esc**.

Om het menu **Utility** af te sluiten, druk opnieuw op **Esc**.

TRANSPONDER

Hiermee is programmering van CARDS/ TAGS en transponder-ontvangers mogelijk.

Nadat het punt TRANSPONDER is geselecteerd bij het kiezen van het type randapparaat, verschijnt het volgende scherm

**Keuze
Randapparaat**
1-CARD
2-ONTVANGER

Kies het gewenste punt met de toetsen ▲▼ en bevestig met **Enter**.

CARD

Het programmeerapparaat probeert verbinding te maken met de CARD/TAG die u wilt programmeren. Plaats de CARD/TAG op het programmeerapparaat ter hoogte van de zeefdruk en druk op **Enter**



Als de verbinding niet tot stand wordt gebracht, verschijnt de tekst **Apparaat afwezig** en keert u terug naar het vorige menu.

Als de verbinding wel tot stand gebracht wordt, verschijnt de tekst **Apparaat gevonden** en wordt het volgende scherm weergegeven.

CARD rd F3
-Configureren
F1 prg cpy F2

CONFIGURATIE

Door de optie **Configureren** te selecteren en te bevestigen met **Enter** verschijnt het volgende scherm.



CARD
Serienummer: XXXXXXXX
Verv. code :X

1. Serienummer: XXXXXXXX

Hiermee kan de seriecode van de CARD/TAG worden weergegeven en gewijzigd. De seriecode van de CARD/TAG die verbonden is met het programmeerapparaat verschijnt.

2. Verv. code: X

Hiermee kan de vervangingscode van de CARD/TAG worden weergegeven en verhoogd. Het is mogelijk om 9 verschillende vervangingscodes in te stellen (van 1 tot en met 9). De waarde 0 wordt automatisch toegewezen bij de eerste programmering van een CARD/TAG.

De vervangingscode maakt het mogelijk om een verloren CARD/TAG of een CARD/TAG die men uit de RX XP wil verwijderen te vervangen, door aan de nieuwe CARD/TAG dezelfde seriecode toe te wijzen als die van de te vervangen CARD/TAG en door de vervangingscode met één eenheid te verhogen.

Bij de eerste transmissie van de nieuwe CARD/TAG wordt deze opgeslagen in het geheugen van de RX XP en wordt de CARD/TAG met hetzelfde serienummer maar met een lagere vervangingscode automatisch gewist.

Nadat de gewenste waarden zijn ingesteld, sluit u het menu af door op **Esc** te drukken. U keert terug naar het vorige menu.

FUNCTIETOETSEN

F1 prg

Met de toets **F1** wordt de CARD/TAG geprogrammeerd, waarbij alle uitgevoerde instellingen worden overgebracht in zijn geheugen.

De tekst **Opdracht wordt uitgevoerd** verschijnt, en de operatie is voltooid zodra de melding **Opdracht uitgevoerd** verschijnt.

De programmering kan worden onderbroken door op de toets **Esc** te drukken.

Zodra een CARD/TAG geprogrammeerd is, maakt het programmeerapparaat zich op om een nieuwe CARD/TAG te zoeken.

Als opnieuw op **F1** gedrukt wordt, wordt de nieuwe CARD/TAG geprogrammeerd met dezelfde instellingen als de vorige, maar zonder het kenmerkende serienummer van de CARD/TAG te veranderen.

F2 cpy

Kopieert de instellingen op een andere CARD/TAG, waardoor ze identiek worden.

-F3. rd

Hiermee kunnen de instellingen van de CARD/TAG worden gelezen.

Druk op **Esc** om af te sluiten.

ONTVANGER

Door de optie 2 te selecteren bij het kiezen van het randapparaat XP, verschijnt het volgende scherm.

Menu RX XP

- 1-Programma
- 2-Utility

kies de gewenste optie met de toetsen **▲ ▼** en bevestig met **Enter**.

PROGRAMMERING

Door optie 1 te selecteren, probeert het programmeerapparaat verbinding te maken met de RX XP en verschijnt de tekst **Apparaat zoeken**.

De ontvanger moet zich binnen een afstand van 20 meter van het programmeerapparaat bevinden en gevoed worden.

Om met het programmeerapparaat te communiceren moet de ontvanger worden geactiveerd door op de LEARN-toets te drukken of door de master CARD/TAG te gebruiken: de witte led D3 op de ontvanger gaat onmiddellijk branden.

Als de verbinding niet tot stand wordt gebracht, verschijnt **Apparaat afwezig**

Als de verbinding wel tot stand gebracht wordt, verschijnt de tekst **Apparaat gevonden** en wordt het volgende scherm weergegeven.

Menu RX XP

- 1-Configureren
- F1 prg

CONFIGURATIE

Door optie **Configureren** te kiezen, verschijnt het volgende scherm



Range vanaf:XXXXXXX
Range tot :XXXXXXX
Kanaalcode : X
Drukknop : ON

1. Range vanaf: XXXXXXXX

Voert in het geheugen van de ontvanger de serienummers van de gespecificeerde CARD/TAG's in, vanaf het ingestelde serienummer XXXXXXXX.

Als **0000000** gelaten wordt, wordt de functie gedeactiveerd.

2. Range tot: XXXXXXXX

Voert automatisch in het geheugen van de ontvanger de codes tot het serienummer XXXXXXXX in.

3. Kanaalcode: X

Stelt de transmissiecode van de transponder naar de RF ontvanger in.

Er kan een waarde van 1 tot en met 9 worden ingesteld.

Door de waarde **0** in te stellen wordt de transmissie gedeactiveerd.

4. Drukknop : ON

Geeft aan dat de LEARN-knop op de ontvanger geactiveerd is.

Door op **Enter** te drukken verschijnt de tekst OFF, hetgeen aangeeft dat de knop gedeactiveerd wordt.

In dit geval is toegang tot het opslaan in het geheugen alleen mogelijk via de master card.

De LEARN-knop wordt in ieder geval geactiveerd bij een totale reset van de ontvanger, maar dan moeten alle CARDS/TAGS opnieuw worden opgeslagen in het geheugen.

Stel de gewenste waarden in en druk op **Esc** om terug te keren naar het vorige menu.

F1. prg

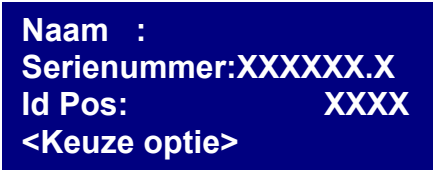
De uitgevoerde instellingen worden overgebracht in het geheugen van de XP ontvanger.

LET OP: Als tijdens de programmering de verbinding tussen het programmeerapparaat en de inrichting verbroken wordt, moet weer opnieuw worden gestart vanaf het menu RX XP.

Op positie 1 van het geheugen staat altijd de MASTER CARD

UTILITY

Door optie 2 te selecteren, probeert het programmeerapparaat om verbinding te maken met de ontvanger. Als dat lukt, verschijnt het volgende scherm.



Naam :
Serienummer:XXXXXX.X
Id Pos: XXXX
<Keuze optie>

Kies het gewenste menu met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**.

Met dit menu zijn de volgende programmeringen mogelijk:

1. Naam :

Hiermee kan een naam worden ingesteld of gezocht die geassocieerd is met een CARD/TAG die in het geheugen van de ontvanger is opgeslagen.

2. Serienummer: XXXXXXXX.X

Hiermee kan een serienummer worden ingesteld of gezocht dat geassocieerd is met een CARD/TAG die in het geheugen van de ontvanger is opgeslagen.

Het nummer **XXXXXXX** geeft het serienummer aan

Het nummer **.X** geeft de vervangingscode aan

3. Id Pos : XXXX

Hiermee kan een positie worden ingesteld in het geheugen van de ontvanger.

4. Keuze optie

Hiermee kunnen de zoekcriteria van de eerder ingestelde gegevens worden ingesteld en de verschillende parameters met de ontvanger worden geassocieerd.

Door **Keuze optie** te kiezen met de toetsen ▲ ▼ en te bevestigen met **Enter** kan worden gekozen uit:

Verw. serienr.

De ontvanger moet verbonden zijn met het programmeerapparaat en zoekt het serienummer, de naam en de ID positie van de CARD/TAG op die bezig is met zenden naar de ontvanger.

4.2 Naam associëren

Associeert de naam die geschreven is in het veld **Naam** met de CARD/TAG (met het serienummer weergegeven).

4.3 Zoeken serienummer

Zoekt het nummer dat ingesteld is in het veld **Serienummer:XXXXXXXX.?** (de vervangingscode wordt niet in aanmerking genomen)

Zoeken naam

Zoekt de naam die is ingesteld in **Naam** (let erop dat alle tekens waaruit de naam bestaat worden ingetoetst, inclusief de spaties)

4.5 Zoeken Id Pos

Zoekt de positie in het geheugen die is ingesteld in **Id Pos**.

4.6 Zoeken vanaf Id Pos

Zoekt de eerste CARD/TAG die is opgeslagen vanaf de positie die is ingesteld in **Id Pos**.

4.7 Teruggave TE GEBRUIKEN

Bereid de ontvanger voor om het serienummer van de gezochte CARD/TAG te accepteren met de vervangingscode met één eenheid hoger.

Op deze manier functioneert de gezochte CARD/TAG niet meer en moet een andere (of dezelfde) CARD/TAG worden geprogrammeerd met hetzelfde serienummer, maar met een één eenheid hogere vervangingscode om hem te laten functioneren.

De naam die geassocieerd is met de oude CARD/TAG die niet meer gebruikt kan worden, wordt gewist en in plaats hiervan verschijnt "TE GEBRUIKEN".

LET OP: Dit punt verschijnt alleen als er al een zoekactie is uitgevoerd.

4.8 Wis serienummer

Wist de CARD/TAG door de naam ervan uit het geheugen te verwijderen

4.9 Wis Eeprom

Wist het hele geheugen van de ontvanger (niet de configuratie)

Om het menu **Keuze optie** af te sluiten, druk op **Esc**.

Om het menu **Utility** af te sluiten, druk opnieuw op **Esc**.

LET OP: de gekozen configuratie wordt pas operationeel nadat de XP ontvanger is afgekoppeld van de Console (led LEARN uit)

EEPROM

Hiermee kan de inhoud van het geheugen van de RF en XP ontvangers worden gelezen, gewist of gekopieerd.

Nadat de optie EEPROM geselecteerd is, verschijnt het volgende scherm



Menu EEPROM
1-Kopiëren
2-Plakken
3-Wissen

LET OP: Denk eraan de geheugenkaart in de hiervoor bestemde connector te steken, alvorens welke handelingen dan ook te gaan verrichten. De geheugenkaart kan in willekeurige richting worden ingestoken

Kies de gewenste handeling met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**.
Om het menu af te sluiten drukt u op **Esc**

Kopiëren

Kopieert de inhoud van de geheugenkaart in het programmeerapparaat

Plakken

Plakt de eerder in het programmeerapparaat opgeslagen gegevens in een nieuw geheugen

Wissen

Wist de inhoud van het geheugen

AANGEPASTE INSTALLATIE

Nadat het punt AANGEPAST geselecteerd is, verschijnt het volgende scherm



Selecteer de gewenste optie met de toetsen ◀ ▶

Als JA wordt geselecteerd, stelt het programmeerapparaat een “installatiecode” voor met een getal dat één cijfer hoger is dan dat van de vorige, al gerealiseerde installatie. (in het voorbeeld geeft de code 0002 aan dat er al een andere installatie bestaat met code 0001)



Als NEE geselecteerd wordt, stelt het programmeerapparaat de installatiecode voor van de als laatste gerealiseerde installatie. (in dit voorbeeld 0001)



De installatiecode kan naar wens worden genummerd, waarbij er echter rekening mee moet worden gehouden dat deze nummering het beheer van de installatie tot een exclusieve aangelegenheid van de installateur maakt.

Zorg ervoor dat er geen zelfde codes aan verschillende installaties worden toegewezen.

Kies vervolgens de frequentie van het apparaat dat geprogrammeerd moet worden, 433 MHz of 2,4 GHz, met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**.



KEUZE TYPE RANDAPPARAAT

Nadat de bedrijfsfrequentie geselecteerd is, verschijnt het volgende scherm.



Type randapparaat
1-RADIOFREQUENTIE
2-TRANSPONDER
3-EEPROM

Kies het type randapparaat dat u wilt configureren met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**.

RADIOFREQUENTIE

Hiermee kunnen de zenders en radio-ontvangers worden geprogrammeerd.

Nadat het punt RADIOFREQUENTIE geselecteerd is in de vorige stap, verschijnt het volgende scherm



Apparaat
1-Zender
2- Radiotoetsenblok
3-Ontvanger

LET OP: het beheer van het radiotoetsenblok is momenteel nog niet geïmplementeerd. Let dus niet op de items die op dit apparaat betrekking hebben.

Kies het type randapparaat met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**.

ZENDER

Het volgende scherm verschijnt



Menu TX RF
1-Geen Layer
2-Eerste Layer
3-Tweede Layer

In dit menu kunnen de codes worden beheerd die worden verzonden door de TX. Elke knop van de TX verzendt achtereenvolgens twee codes, “layers” genoemd, die zo kunnen worden geprogrammeerd dat ze tegelijkertijd twee verschillende radio-ontvangers kunnen besturen.

Geen Layer

De TX wordt geprogrammeerd met twee identieke layers.

Eerste layer

Eerste verzonden code.

Tweede layer

Tweede code die onmiddellijk na de eerste verzonden wordt

Kies het type layer dat u wilt programmeren met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**.

Op het display verschijnt de tekst **Apparaat zoeken**

Op dit punt probeert het programmeerapparaat om verbinding te maken met de TX die geconfigureerd moet worden.

Zet de Tx in de programmeermodus door tegelijkertijd de toetsen 3 en 4 ongeveer 5 sec ingedrukt te houden, totdat de led stopt met snel knipperen en vast blijft branden. Plaats hem vervolgens zoals op onderstaande afbeelding



Als de verbinding niet tot stand wordt gebracht, verschijnt **Apparaat afwezig**

Als de verbinding wel tot stand gebracht wordt, verschijnt de tekst **Apparaat gevonden** en wordt het volgende scherm weergegeven.

TX	rd	F3
1-Configureren		
2-Inst. kan. code		
F1 prg	cpy	F2

Kies het gewenste menu met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**.

CONFIGURATIE

Als u optie 1 kiest, verschijnt het volgende scherm



Menu TX
Serienummer :XXXXXXX
Verv. code :X

1. SERIENUMMER: XXXXXXX

Hiermee kan het serienummer van de TX worden geprogrammeerd.

Op het display verschijnt het serienummer van de TX die op dat moment verbonden is met het programmeerapparaat.

LET OP: het wordt altijd afgeraden een serienummer van een TX te wijzigen wanneer dat niet strikt noodzakelijk is, om niet de kans te lopen dat u een kopie van een bestaande TX maakt die dan niet zou werken.

LET OP: telkens wanneer het serienummer van de TX wordt ingesteld, ook als dit gelijk is aan een ander, al opgeslagen serienummer, moet de TX zelf vervolgens opnieuw worden opgeslagen in het geheugen van de RX RF, om uitlijning van de codes mogelijk te maken.

2. VERV. CODE: X

Hiermee kan de vervangingscode van een TX worden verhoogd.

Het is mogelijk om 9 verschillende vervangingscodes in te stellen (van 1 tot en met 9).

De waarde 0 wordt automatisch toegewezen bij de eerste programmering van een TX.

De vervangingscode maakt het mogelijk om een verloren TX of een TX die men uit de RX RF wil verwijderen te vervangen, door aan de nieuwe TX dezelfde seriecode toe te wijzen als de verloren TX en de vervangingscode met één eenheid te verhogen.

Bij de eerste transmissie van de nieuwe TX wordt deze opgeslagen in het geheugen van de RX RF en wordt de TX met hetzelfde serienummer, maar met een lagere vervangingscode automatisch gewist.

Stel de gewenste waarden in en druk op **Esc**.

INSTELLING KANAALCODE

Als u optie 2 kiest, verschijnt het volgende scherm

1-Config. toets 1
2-Config. toets 2
3-Config. toets 3
4-Config. toets 4

Hiermee kan elke knop van de TX worden geprogrammeerd door de eigen configuraties toe te wijzen.

Kies de toets die u wilt configureren met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**.

Het volgende scherm verschijnt

Toets N	
ID Gebruiker:	XX
VN Gebruiker:	XX
VN Code:	X

1. ID Gebruiker

Identificatie van het type gebruiker (bijvoorbeeld BOX, SLAGBOOM,...max 31 verschillende types gebruikers)

2. VN Gebruiker

Volgnummer van de gebruiker (bijvoorbeeld BOX1,BOX2, BOX3,max 2047 verschillende volgnummers voor gebruikers)

3. VN code (met N = 1,2,3,4)

Bepaalt het nummer van het zendkanaal van de TX.

Er kan een waarde van 1 tot en met 9 worden ingesteld.

Als de waarde **0** wordt ingesteld, wordt de functie gedeactiveerd.

Nadat de eigenschappen van de toetsen van de TX geconfigureerd zijn, druk 2 maal op **Esc** om terug te keren naar het programmeerscherm dat eerder is weergegeven.

FUNCTIETOETSEN

F1 prg

Met de toets **F1** wordt de TX geprogrammeerd, waarbij alle uitgevoerde instellingen worden overgebracht in zijn geheugen.

Als de TX in de tussentijd geen verbinding meer heeft met het programmeerapparaat, verschijnt na de poging tot programmering de tekst **Opdracht mislukt**.

Bereid in dit geval de TX met de eerder beschreven procedure opnieuw voor op verbinding, en druk opnieuw op **F1**; nu verschijnt de tekst **Opdracht wordt uitgevoerd** en wordt de handeling afgesloten zodra de melding **Opdracht uitgevoerd** verschijnt.

De programmering kan worden onderbroken door op de toets **Esc** te drukken.

Zodra een TX geprogrammeerd is, maakt het programmeerapparaat zich op voor programmering van een andere TX.

Als opnieuw op **F1** gedrukt wordt, wordt de nieuwe TX geprogrammeerd met dezelfde instellingen als de vorige, maar zonder het kenmerkende serienummer van de TX te veranderen.

F2. cpy

Kopieert alle instellingen, met inbegrip van het serienummer, op een andere TX.

F3. rd

Hiermee kunnen de instellingen van een TX worden gelezen

ONTVANGER

Door de optie 3 te selecteren bij het kiezen van het randapparaat RF, verschijnt het volgende scherm.



Menu RX RF

1-Programma
2-Utility

Kies het gewenste menu met de toetsen **▲ ▼** en bevestig met **Enter**.

PROGRAMMERING

Door optie 1 te selecteren, probeert het programmeerapparaat verbinding te maken met de RX RF en verschijnt de tekst **Apparaat zoeken**.

De ontvanger moet zich binnen een afstand van 20 meter van het programmeerapparaat bevinden en gevoed worden.

Om met het programmeerapparaat te communiceren moet de ontvanger worden geactiveerd door op de LEARN-toets te drukken: de rode led D8 op de ontvanger gaat onmiddellijk branden, en zodra de verbinding met het programmeerapparaat actief is, gaat de groene led D6 branden.

Als de verbinding niet tot stand wordt gebracht, verschijnt **Apparaat afwezig**

Als de verbinding wel tot stand gebracht wordt, verschijnt de tekst **Apparaat gevonden** en wordt het volgende scherm weergegeven.

Menu RX RF	Nch
1-Configureren	
2-Inst. kan. code	
F1 prg	

Het programmeerapparaat herkent automatisch welk type ontvanger de verbinding tot stand heeft gebracht (2 of 4 kanalen), en beheert de uitgangen dienovereenkomstig

Kies de gewenste optie met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**.

CONFIGURATIE

Door optie 1 te kiezen, verschijnt het volgende scherm

ID Gebruiker:	XX
VN Gebruiker:	XXXX
Tijdschak.:	030
Drukknop :	ON

1. ID Gebruiker

Identificatie van het type gebruiker (bijvoorbeeld BOX, SLAGBOOM,...max 31)

2. VN Gebruiker

Volgnummer van de gebruiker (bijvoorbeeld BOX1, BOX2, BOX3,...max 2047)

3. Tijdschakeling:030

Duur van de tijdgeschakelde uitgang(en).

De tijdsbasis is vastgesteld op 10 sec., de ingestelde waarde (van 0 tot 255) wordt daarom vermenigvuldigd met 10 sec.

Denk eraan de tijdgeschakelde uitgangen op de ontvanger in te stellen.

4. Drukknop : ON

Geeft aan dat de LEARN-knop op de ontvanger geactiveerd is.

Door op **Enter** te drukken verschijnt de tekst OFF, hetgeen aangeeft dat de knop gedeactiveerd wordt.

In dit geval moet de hieronder beschreven procedure worden gevolgd om de ontvanger in de leerfase te stellen:

Druk gelijktijdig op de toetsen 1 en 2 van een reeds opgeslagen zender: de leds op de zender beginnen 5 à 6 seconden snel te knipperen en knipperen vervolgens langzamer. Laat de toetsen los: de leds houden op met knipperen en de ontvanger betreedt de vóórleerfase. Druk binnen 2 à 3 seconden op de toets van de zender die geassocieerd is

met de ontvanger die men in de leerfase wil stellen. Druk op een willekeurige toets van de nieuwe zender die zal worden opgeslagen met toewijzing van de standaardkanalen.

De LEARN-knop wordt in ieder geval geactiveerd bij een totale reset van de ontvanger, maar alle zenders moeten dan opnieuw worden opgeslagen in het geheugen.

Onderdrukking van de LEARN-knop deactiveert ook het automatische zelfleren. Wij herinneren eraan dat de aangepaste installatie standaard automatische opslag in het geheugen van de zenders in RF ontvangers mogelijk maakt als ze dezelfde "ID Gebruiker", "VN Gebruiker" en dezelfde installatiecode hebben.

Stel de gewenste waarden in en druk op **Esc** om terug te keren naar het vorige menu.

INSTELLING KANAALCODE

Door optie 2 te kiezen, verschijnt het volgende scherm



Code Relais1 : 1
Code Relais2 : 2
Code Relais3 : 3
Code Relais4 : 4

Dit menu maakt het mogelijk om aan elke uitgang (relais) van de ontvanger het gewenste kanaal van 0 tot en met 9 toe te wijzen.

LET OP: door de waarde **0** in te stellen, wordt de geassocieerde uitgang gedeactiveerd.

LET OP: de instellingen zijn alleen actief voor de zenders die opgeslagen zijn na de instelling van de kanaalcode, terwijl de zenders die tevoren opslagen waren, de oude instellingen zullen behouden.

Bij verbinding met een tweekanaalsontvanger worden de uitgangen 3 en 4 van de ontvanger niet beheerd.

Stel de gewenste waarden in en druk op **Esc** om terug te keren naar het vorige menu.

FUNCTIETOETSEN

F1 prg

Door op **F1** te drukken worden de uitgevoerde instellingen overgebracht in het geheugen van de ontvanger.

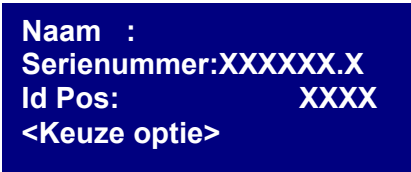
Als de ontvanger ondertussen geen verbinding meer heeft, verschijnt na de poging tot programmering de tekst: **Opdracht MISLUKT**. In dit geval moet de ontvanger opnieuw worden voorbereid voor verbinding met of via de toets LEARN of met de eerder beschreven procedure, en moet opnieuw op **F1** worden gedrukt. De tekst **Opdracht wordt uitgevoerd** verschijnt, en de operatie is voltooid zodra de melding **Opdracht uitgevoerd** verschijnt.

De programmering kan worden onderbroken door op de toets **Esc** te drukken.

Nadat de programmering is uitgevoerd, verschijnt het scherm weer dat te zien was aan het begin van dit deel.

UTILITY

Door optie 2 te selecteren, probeert het programmeerapparaat om verbinding te maken met de ontvanger. Als dat lukt, verschijnt het volgende scherm.



Naam :
Serienummer:XXXXXX.X
Id Pos: XXXX
<Keuze optie>

Kies het gewenste menu met de toetsen **▲▼** en bevestig met **Enter**.

Met dit menu zijn de volgende programmeringen mogelijk:

1. Naam :

Hiermee kan een naam worden ingesteld of gezocht die geassocieerd is met een TX die in het geheugen van de ontvanger is opgeslagen.

2. Serienummer: XXXXXXXX.X

Hiermee kan een serienummer worden ingesteld of gezocht dat geassocieerd is met een TX die in het geheugen van de ontvanger is opgeslagen.

Het nummer **XXXXXXX** geeft het serienummer aan

Het nummer **.X** geeft de vervangingscode aan, die niet kan worden ingesteld.

3. Id Pos : XXXX

Hiermee kan een positie worden ingesteld in het geheugen van de ontvanger.

Het nummer **XXXX** geeft de positie in het geheugen van de ontvanger aan dat door de betrokken TX bezet is.

4. Keuze optie

Hiermee kunnen de zoekcriteria van de eerder ingestelde gegevens worden ingesteld en de verschillende parameters met de ontvanger worden geassocieerd.

Door **Keuze optie** te kiezen met de toetsen **▲ ▼** en te bevestigen met **Enter** kan worden gekozen uit:

Verw. serienr.

De ontvanger moet verbonden zijn met het programmeerapparaat en zoekt het serienummer, de naam en de ID positie van de zender op die bezig is met zenden naar de ontvanger.

Naam associëren

Associeert de naam die geschreven is in het veld **Naam** met de TX (met het serienummer weergegeven).

Zoeken serienummer

Zoekt het nummer dat ingesteld is in het veld **Serienummer:XXXXXXXX.?** (de vervangingscode wordt niet in aanmerking genomen)

Zoeken naam

Zoekt de **Naam** van de TX in het geheugen van de RX (let erop dat alle tekens waaruit de naam bestaat worden ingetoetst, inclusief de spaties)

Zoeken Id Pos

Zoekt de positie in het geheugen die is ingesteld in **Id Pos**.

Zoeken vanaf Id Pos

Zoekt de eerste TX die is opgeslagen vanaf de positie die is ingesteld in **Id Pos**.

Teruggave TE GEBRUIKEN

Bereidt de ontvanger voor om het serienummer van de TX te accepteren dat gezocht is met de vervangingscode met één eenheid hoger.

Op deze manier functioneert de gezochte TX niet meer en moet een nieuwe (of dezelfde) TX worden geprogrammeerd met hetzelfde serienummer maar met een één eenheid hogere vervangingscode om hem te laten functioneren.

De naam die geassocieerd is met de oude, niet meer bruikbare TX wordt gewist en in plaats hiervan verschijnt "TE GEBRUIKEN".

LET OP: Dit punt verschijnt alleen als er al een zoekactie is uitgevoerd.

Wis serienummer

Wist de TX met het serienummer dat overeenkomt met het nummer ingesteld in het veld **Serienummer** uit het geheugen van de RX.

Wis Eeprom

Wist het hele geheugen van de ontvanger (niet de configuratie)

Om het menu **Keuze optie** af te sluiten, druk op **Esc**.

Om het menu **Utility** af te sluiten, druk opnieuw op **Esc**.

TRANSPONDER

Hiermee is programmering van CARDS/ TAGS en transponder-ontvangers mogelijk.

Nadat het punt TRANSPONDER is geselecteerd bij het kiezen van het type randapparaat, verschijnt het volgende scherm



Kies het gewenste punt met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**.

CARD

Het programmeerapparaat probeert verbinding te maken met de CARD die men wil programmeren. Plaats de CARD op het programmeerapparaat ter hoogte van de zeefdruk en druk op **Enter**



Als de verbinding niet tot stand wordt gebracht, verschijnt **Apparaat afwezig**

Als de verbinding wel tot stand gebracht wordt, verschijnt de tekst **Apparaat gevonden** en wordt het volgende scherm weergegeven.



CONFIGURATIE

Door de optie **Configureren** te selecteren en te bevestigen met **Enter** verschijnt het volgende scherm.



1. Serienummer: XXXXXXXX

Hiermee kan de seriecode van de CARD/TAG worden weergegeven en gewijzigd. De seriecode van de CARD/TAG die verbonden is met het programmeerapparaat verschijnt.

2. Verv. code: X

Hiermee kan de vervangingscode van de CARD/TAG worden verhoogd.

Het is mogelijk om 9 verschillende vervangingscodes in te stellen (van 1 tot en met 9).

De waarde 0 wordt automatisch toegewezen bij de eerste programmering van een CARD/TAG.

De vervangingscode maakt het mogelijk om een verloren CARD/TAG of een CARD/TAG die men uit de RX XP wil verwijderen te vervangen, door aan de nieuwe CARD/TAG dezelfde seriecode toe te wijzen als die van de te vervangen CARD/TAG en de vervangingscode met één eenheid te verhogen.

Bij de eerste transmissie van de nieuwe CARD/TAG wordt deze opgeslagen in het geheugen van de RX XP, en wordt de CARD/TAG met hetzelfde serienummer maar met een lagere vervangingscode automatisch gewist.

Nadat de gewenste waarden zijn ingesteld, sluit u het menu af door op **Esc** te drukken. U keert terug naar het vorige menu.

FUNCTIETOETSEN

F1 prg

Met de toets **F1** wordt de CARD/TAG geprogrammeerd, waarbij alle uitgevoerde instellingen worden overgebracht in zijn geheugen.

De tekst **Opdracht wordt uitgevoerd** verschijnt, en de operatie is voltooid zodra de melding **Opdracht uitgevoerd** verschijnt.

De programmering kan worden onderbroken door op de toets **Esc** te drukken.

Zodra een CARD/TAG geprogrammeerd is, maakt het programmeerapparaat zich op om een nieuwe CARD/TAG te zoeken.

Als opnieuw op **F1** gedrukt wordt, wordt de nieuwe CARD/TAG geprogrammeerd met dezelfde instellingen als de vorige, maar zonder het kenmerkende serienummer van de CARD/TAG te veranderen.

F2 cpy

Kopieert de instellingen op een andere CARD/TAG, waardoor ze identiek worden.

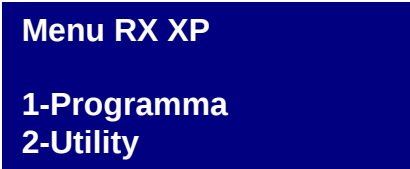
-F3. rd

Hiermee kunnen de instellingen van de CARD worden gelezen

Druk op **Esc** om af te sluiten.

ONTVANGER

Door de optie 2 te selecteren bij het kiezen van het randapparaat XP, verschijnt het volgende scherm.



Menu RX XP
1-Programma
2-Utility

kies de gewenste optie met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**.

PROGRAMMERING

Door optie 1 te selecteren, probeert het programmeerapparaat verbinding te maken met de RX XP en verschijnt de tekst **Apparaat zoeken**.

De ontvanger moet zich binnen een afstand van 20 meter van het programmeerapparaat bevinden en gevoed worden.

Om met het programmeerapparaat te communiceren moet de ontvanger worden geactiveerd door op de LEARN-toets te drukken: de witte led D3 op de ontvanger gaat onmiddellijk branden.

Als de verbinding niet tot stand wordt gebracht, verschijnt **Apparaat afwezig**

Als de verbinding wel tot stand gebracht wordt, verschijnt de tekst **Apparaat gevonden** en wordt het volgende scherm weergegeven.



Menu RX XP
1-Configureren
F1 prg

CONFIGURATIE

Door optie **Configureren** te kiezen, verschijnt het volgende scherm

ID Gebruiker :	XX
VN Gebruiker :	XXXX
Kanaalcode:	X
Drukknop :	ON

1. ID Gebruiker

Identificatie van het type gebruiker (bijvoorbeeld BOX, SLAGBOOM,...max 31)

2. VN Gebruiker

Volgnummer van de gebruiker (bijvoorbeeld BOX1, BOX2, BOX3,...max 2047)

3. Kanaalcode: X

Stelt de transmissiecode van de transponder naar de RF ontvanger in.

Er kan een waarde van 1 tot en met 9 worden ingesteld.

Door de waarde **0** in te stellen wordt de transmissie gedeactiveerd.

4. Drukknop : ON

Geeft aan dat de LEARN-knop op de ontvanger geactiveerd is.

Door op **Enter** te drukken verschijnt de tekst OFF, hetgeen aangeeft dat de knop gedeactiveerd wordt.

In dit geval is toegang tot het opslaan in het geheugen alleen mogelijk via de master card

De LEARN-knop wordt geactiveerd bij een totale reset van de ontvanger, maar dan moeten alle CARDS/TAGS opnieuw worden opgeslagen in het geheugen.

Stel de gewenste waarden in en druk op **Esc** om terug te keren naar het vorige menu.

FUNCTIETOETSEN

F1. prg

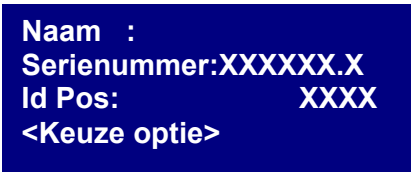
De uitgevoerde instellingen worden overgebracht in het geheugen van de XP ontvanger.

LET OP: Als tijdens het programmeren de verbinding tussen het programmeerapparaat wordt verbroken, moet men altijd opnieuw beginnen vanuit het menu RX XP.

In de positie 1 van het geheugen bevindt zich altijd de MASTER CARD/TAG.

UTILITY

Door optie 2 te selecteren, probeert het programmeerapparaat om verbinding te maken met de ontvanger. Als dat lukt, verschijnt het volgende scherm.



Naam :
Serienummer:XXXXXX.X
Id Pos: XXXX
<Keuze optie>

Kies het gewenste menu met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**.

Met dit menu zijn de volgende programmeringen mogelijk:

1. Naam :

Hiermee kan een naam worden ingesteld of gezocht die geassocieerd is met een CARD/TAG die in het geheugen van de ontvanger is opgeslagen.

2. Serienummer: XXXXXXXX.X

Hiermee kan een serienummer worden ingesteld van een CARD/TAG die in het geheugen van de ontvanger is opgeslagen.

Het nummer **XXXXXXX** geeft het serienummer aan

Het nummer **.X** geeft de vervangingscode aan

3. Id Pos : XXXX

Hiermee kan een positie worden ingesteld in het geheugen van de ontvanger.

4. Keuze optie

Hiermee kunnen de zoekcriteria van de eerder ingestelde gegevens worden ingesteld en de verschillende parameters met de ontvanger worden geassocieerd.

Door **Keuze optie** te kiezen met de toetsen ▲ ▼ en te bevestigen met **Enter** kan worden gekozen uit:

Verw. serienr.

De ontvanger moet verbonden zijn met het programmeerapparaat en zoekt het serienummer, de naam en de ID positie van de CARD/TAG op die bezig is met zenden naar de ontvanger.

Naam associëren

Associeert de naam die geschreven is in het veld **Naam** met de CARD/TAG (met het serienummer weergegeven).

Zoeken serienummer

Zoekt het nummer dat ingesteld is in het veld **Serienummer:XXXXXXXX.?** (de vervangingscode wordt niet in aanmerking genomen)

Zoeken naam

Zoekt de naam die is ingesteld in **Naam** (let erop dat alle tekens waaruit de naam bestaat worden ingetoetst, inclusief de spaties)

Zoeken Id Pos

Zoekt de positie in het geheugen die is ingesteld in **Id Pos**.

Zoeken vanaf Id Pos

Zoekt de eerste CARD/TAG die is opgeslagen vanaf de positie die is ingesteld in **Id Pos**.

Teruggave TE GEBRUIKEN

Bereid de ontvanger voor om het serienummer van de gezochte CARD/TAG te accepteren met de vervangingscode met één eenheid hoger.

Op deze manier functioneert de gezochte CARD/TAG niet meer en moet een andere (of dezelfde) CARD/TAG worden geprogrammeerd met hetzelfde serienummer, maar met een één eenheid hogere vervangingscode om hem te laten functioneren.

De naam die geassocieerd is met de oude CARD/TAG die niet meer gebruikt kan worden, wordt gewist en in plaats hiervan verschijnt "TE GEBRUIKEN".

LET OP: Dit punt verschijnt alleen als er al een zoekactie is uitgevoerd.

Wis serienummer

Wist de CARD/TAG door de naam ervan uit het geheugen te verwijderen

Wis Eeprom

Wist het hele geheugen van de ontvanger (niet de configuratie)

Om het menu **Keuze optie** af te sluiten, druk op **Esc**.

Om het menu **Utility** af te sluiten, druk opnieuw op **Esc**.

LET OP: de gekozen configuratie wordt pas operationeel nadat de XP ontvanger is afgekoppeld van de Console (led LEARN uit)

EEPROM

Hiermee kan de inhoud van het geheugen van de RF en XP ontvangers worden gelezen, gekopieerd of gewist.

Nadat de optie EEPROM geselecteerd is, verschijnt het volgende scherm



Menu EEPROM
1-Kopiëren
2-Plakken
3-Wissen

LET OP: Denk eraan de geheugenkaart in de hiervoor bestemde connector te steken, alvorens welke handelingen dan ook te gaan verrichten. De geheugenkaart kan in willekeurige richting worden ingestoken

Kies de gewenste handeling met de toetsen ▲ ▼ en bevestig met **Enter**.
Om het menu af te sluiten drukt u op **Esc**

Kopiëren

Kopieert de inhoud van de geheugenkaart in het programmeerapparaat

Plakken

Plakt de eerder in het programmeerapparaat opgeslagen gegevens in een nieuw geheugen

Wissen

Wist de inhoud van het geheugen

Let erop dat de laatste gemaakte kopie in het geheugen van het programmeerapparaat blijft.

BOOTLOADER

Hiermee kan de firmware van het programmeerapparaat :MANAGER worden bijgewerkt

1. Sla het bijwerkingsbestand op in de map C:programmi\GIBIDI\ Manager GIBIDI\ firmware
2. Verbind het programmeerapparaat met de pc
3. Start het programma Manager G:B:D: op
4. Kies in het menu “Instellingen” het punt “Bijwerking firmware”
5. Controleer de geladen firmwareversie door op het aangegeven element te klikken
6. Selecteer de nieuwe versie die u wilt installeren en bevestig
7. Het bijwerken van de firmware van het programmeerapparaat :MANAGER start
8. Als het programmeerapparaat tijdens deze operatie wordt afgekoppeld, blijft hij hoe dan ook in afwachting van voltooiing van de bijwerking, die zal worden voortgezet zodra de verbinding hersteld wordt.
9. Zodra de bijwerking voltooid is, koppelt de Manager zich automatisch af van de pc.

LET OP: Sla geen acht op de aanwijzingen die op het lcd verschijnen zolang de operatie niet is voltooid.

NOTITIES

NOTITIES

NOTITIES

■ a **BANDINI INDUSTRIE** company



ISO 9001 Cert. N. 0079

GIBIDI

GI.BI.DI. S.r.l.

Via Abetone Brennero, 177/B
46025 Poggio Rusco (MN) - ITALY
Tel. +39.0386.52.20.11
Fax +39.0386.52.20.31
E-mail: comm@gibidi.com

Numero Verde: 800.290156



www.gibidi.com