



:MANAGER



Programmatore
ISTRUZIONI

DESCRIZIONE DEL PRODOTTO	3
CARATTERISTICHE ELETTRICHE	3
GESTIONE BATTERIE E CARICABATTERIE	3
DESCRIZIONE FUNZIONI PULSANTI TASTIERA	4
ABBREVIAZIONI	4
SELEZIONE DELLA LINGUA	5
SCELTA TIPO DI IMPIANTO	5
IMPIANTO STANDARD	7
SCELTA TIPO PERIFERICA	7
RADIOFREQUENZA	7
TRASMETTITORE	8
CONFIGURAZIONE	9
IMPOSTAZIONE CODICE CANALE	10
TASTI FUNZIONE	10
RICEVITORE	11
PROGRAMMAZIONE	11
CONFIGURAZIONE	12
IMPOSTAZIONE CODICE CANALE	13
TASTI FUNZIONE	13
UTILITY	14
TRANSPONDER	16
CARD	16
CONFIGURAZIONE	17
TASTI FUNZIONE	17
RICEVITORE	18
PROGRAMMAZIONE	18
CONFIGURAZIONE	19
UTILITY	20
EEPROM	22
IMPIANTO PERSONALIZZATO	23
SCELTA TIPO PERIFERICA	24
RADIOFREQUENZA	24
TRASMETTITORE	24
CONFIGURAZIONE	26
IMPOSTAZIONE CODICE CANALE	27
TASTI FUNZIONE	28
RICEVITORE	28
PROGRAMMAZIONE	28
CONFIGURAZIONE	29
IMPOSTAZIONE CODICE CANALE	30
TASTI FUNZIONE	31
UTILITY	31
TRANSPONDER	33
CARD	33
CONFIGURAZIONE	34
TASTI FUNZIONE	34
RICEVITORE	35
PROGRAMMAZIONE	35
CONFIGURAZIONE	36
TASTI FUNZIONE	36
UTILITY	37
EEPROM	39
BOOTLOADER	40

Programmatore sistema :MANAGER G:B:D:

DESCRIZIONE DEL PRODOTTO

Il programmatore del sistema :MANAGER permette di configurare qualsiasi tipo di impianto MANAGER (trasmettitori, ricevitori, transponder, tastiere) con estrema facilità, flessibilità e sicurezza.

Utilizzando il programmatore :MANAGER ogni installatore potrà scegliere la tipologia di impianto che desidera gestire (standard o personalizzato)

CARATTERISTICHE ELETTRICHE

Alimentatore esterno (in dotazione)

Primario: 230 Vac 50 Hz 23,5 W

Secondario: regolabile da 1,5 a 12 Vdc 1000 mA 12 VA max

Programmatore

Alimentazione: 3,7 Vdc

Tensione di ricarica batteria: fissare l'uscita dell'alimentatore a 9 Vdc

GESTIONE BATTERIE E CARICABATTERIE

Il programmatore è provvisto di carica batteria esterno. Durante l'operazione di carica della batteria si accende il led verde posizionato di fianco al connettore dell'alimentatore. L'eventuale accensione dell'adiacente led rosso indica un malfunzionamento del circuito carica batteria. In questo caso scollegare l'alimentatore, spegnere il programmatore e provare a riconnetterlo. Se persiste il malfunzionamento contattare il centro di assistenza tecnica.

La ricarica della batteria può avvenire anche per mezzo del cavo USB in dotazione collegandolo ad una presa USB del PC.

Nel caso in cui la batteria sia particolarmente scarica o quasi esaurita, la ricarica attraverso il cavo USB non può essere garantita, dipendendo totalmente dalle caratteristiche elettriche del driver USB del PC. In questo caso utilizzare l'alimentatore esterno.

DESCRIZIONE FUNZIONI PULSANTI TASTIERA



Tasti numerici 1,2...0:	inserimento caratteri
Tasti funzione F1 F2 F3:	operazioni di programmazione
Tasti frecce:	spostamento cursore
Tasto Enter:	conferma dato
Tasto Esc:	uscita dai menu
Tasto Canc:	cancellazione dato inserito
Tasto rosso:	accensione / spegnimento

ABBREVIAZIONI

All'interno del manuale sono presenti le seguenti abbreviazioni:

TX	Trasmettitore radio
RX RF	Ricevitore radio
TAG /CARD	Trasmettitore transponder
RX XP	Ricevitore transponder

SELEZIONE DELLA LINGUA

Accendere il programmatore, sul display compare la seguente schermata:



Selezionare CONFIG con il pulsante ► e confermare con **Enter**. Appare la schermata seguente:



Per mantenere la lingua indicata nel display premere il pulsante **Esc** o **Enter** .
Per modificare la lingua utilizzare i tasti ▲▼, selezionare quella desiderata e confermare con **Enter**.

Da questo momento tutte le scritte che compariranno sul display saranno nella lingua selezionata. La selezione sarà mantenuta anche con il programmatore spento.

SCELTA TIPO DI IMPIANTO

Una volta selezionata la lingua ricompare la schermata iniziale.
Selezionare **AVANTI** e confermare con **Enter**



Appare la schermata seguente:



Questo menu consente di scegliere il tipo di impianto che si desidera realizzare.

Scegliendo l'impianto **Standard** sarà possibile:

- copiare un TX o una TAG/CARD;
- personalizzare il codice seriale del TX o del TAG/CARD;
- impostare il canale dei pulsanti del TX;
- impostare l'uscita dei canali del RX RF;
- impostare 2 trasmissioni per ogni pulsante del TX;
- programmare TX, RX RF e RX XP in modalità wireless;
- programmare la sostituzione del TX automaticamente;
- cancellare un TX dalla memoria definitivamente;
- memorizzare automaticamente nel RX RF un gruppo di TX;
- impostare il tempo di uscita temporizzata nel RX RF;
- disabilitare il pulsante di APPRENDIMENTO (LEARN) del RX RF;
- effettuare ricerche (per nome, numero seriale, posizione, ecc..) nella memoria dei RX RF e RX XP;
- cancellare l'intero contenuto della memoria dei RX;
- associare un nome ad ogni TX.

Scegliendo l'impianto **Personalizzato**, oltre a tutto quello gestibile con l'impianto standard:

- sarà possibile la memorizzazione automatica dei TX nei ricevitori RF se hanno stessa "ID Utenza" e stesso "NS Utenza" senza recarsi sull'impianto;
- tutte le impostazioni potranno essere personalizzate dal programmatore, rendendo esclusivo dell'installatore il codice dei dispositivi programmati;
- sarà possibile impostare il tipo di utenza: BOX, CANCELLO, ecc., rendendo possibile l'autoapprendimento automatico;
- sarà possibile impostare il numero progressivo dell'utenza: BOX 1, BOX 2, ecc., rendendo possibile l'autoapprendimento automatico;
- sarà comunque possibile bloccare l'auto-apprendimento automatico dei TX

Scegliere l'impostazione desiderata utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**

IMPIANTO STANDARD

Scegliere la frequenza del dispositivo da programmare, 433 MHz o 2,4 GHz, utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

Scelta frequenza
Impianto
1-433 Mhz
2-2.4 Ghz

SCELTA TIPO PERIFERICA

Una volta selezionata la frequenza di lavoro compare la seguente schermata.

Tipo Periferica
1-RADIOFREQUENZA
2-TRANSPONDER
3-EEPROM

Scegliere il tipo di periferica che si desidera configurare utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**

RADIOFREQUENZA

Consente di programmare i TX e i RX RF.

Una volta selezionata la voce RADIOFREQUENZA al passo precedente, compare la seguente schermata.

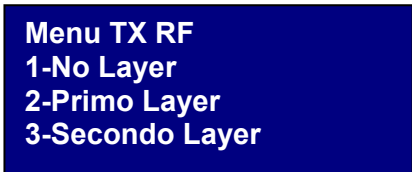
Dispositivo
1-Trasmittitore
2- Tastiera Radio
3-Ricevitore

ATTENZIONE: la gestione della tastiera radio al momento non è implementata. Non fare riferimento alle voci relative a questo dispositivo.

Scegliere il tipo di periferica utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

TRASMETTITORE

Compare la seguente schermata



Menu TX RF
1-No Layer
2-Primo Layer
3-Secondo Layer

Questo menu consente di gestire i codici inviati dal TX.

Ogni pulsante del TX invierà due codici in sequenza, chiamati appunto layer, che potranno essere programmati in modo da comandare contemporaneamente due RX RF diversi.

No Layer

il TX verrà programmato con i due layer identici. E' la condizione tipica dell'impianto standard.

Primo Layer

Primo codice inviato.

Secondo Layer

Secondo codice inviato immediatamente dopo il primo.

Scegliere il layer che si desidera programmare utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

Sul display apparirà la scritta **Ricerca Dispositivo**.

A questo punto il programmatore cercherà di collegarsi al TX da configurare.

Porre il Tx in modalità programmazione premendo contemporaneamente i tasti 3 e 4 per circa 5 s fino a quando il led smette di lampeggiare velocemente e rimane acceso fisso, quindi posizionarlo come indicato nella figura sottostante



Se la connessione fallisce apparirà la scritta **Dispositivo Assente**

Se la connessione riesce apparirà la scritta **Dispositivo Trovato** e verrà mostrata la seguente schermata.

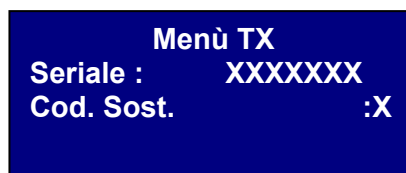


```
TX          rd F3
1-Configura
2-Imp Cod Ch
F1 prg      cpy
F2
```

Scegliere il menu desiderato utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

CONFIGURAZIONE

Scegliendo l'opzione 1 compare la seguente schermata



```
Menù TX
Seriale : XXXXXXX
Cod. Sost. :X
```

1. SERIALE: XXXXXXX

Consente di programmare il numero seriale del TX.

Sul display apparirà il numero seriale del TX connesso in quel momento al programmatore.

Tale codice potrà essere impostato nel caso si voglia assegnare al TX un numero seriale di quelli facenti parte del range impostato sul ricevitore.

ATTENZIONE: se non espressamente necessario è sempre sconsigliabile modificare il numero seriale di un TX per non rischiare di realizzare una copia di un TX esistente che non funzionerebbe.

ATTENZIONE: ogni volta che viene impostato il numero seriale del TX, anche se uguale ad altro già memorizzato, occorre poi memorizzare nuovamente il TX stesso nella memoria del RX RF per permettere l'allineamento dei codici.

2. COD. SOST: X

Consente di incrementare il codice sostitutivo di un TX.

E' possibile impostare 9 codici sostitutivi differenti (da 1 a 9).

Il valore 0 viene automaticamente assegnato all'atto della prima programmazione di un TX.

Il codice sostitutivo permette la sostituzione di un TX smarrito o che si desidera togliere dal RX RF, assegnando al nuovo TX lo stesso codice seriale di quello da sostituire e aumentando di una unità il codice sostitutivo.

Alla prima trasmissione del nuovo TX, quest'ultimo verrà memorizzato all'interno del RX RF e automaticamente verrà cancellato quello con stesso numero seriale ma con codice sostitutivo inferiore.

Una volta impostati i valori desiderati uscire dal menu premendo **Esc**.

IMPOSTAZIONE CODICE CANALE

Scegliendo l'opzione 2 compare la seguente schermata

Codice Tasto1:	1
Codice Tasto2:	2
Codice Tasto3:	3
Codice Tasto4:	4

Questo menu consente di programmare ogni pulsante del TX attribuendogli il codice desiderato da 0 a 9

ATTENZIONE: impostando il valore **0** il tasto viene disabilitato e non funzionerà più.

Selezionare il canale da configurare utilizzando i tasti **▲ ▼**, impostare il valore numerico desiderato e confermare con **Enter**.

Per uscire dal menu premere **Esc** e ricompare la schermata vista in precedenza.

TASTI FUNZIONE

F1 prg

Con il tasto **F1** viene programmato il TX, trasferendo tutte le impostazioni effettuate all'interno della sua memoria.

Se nel frattempo il TX è uscito dalla connessione con il programmatore, dopo il tentativo di programmazione apparirà la scritta **Comando Fallito**.

In questo caso predisporre nuovamente il TX per la connessione mediante la procedura vista in precedenza e premere nuovamente **F1**; compare la scritta **Comando in Corso** e l'operazione sarà conclusa non appena appare il messaggio **Comando Eseguito**.

E' possibile interrompere la programmazione premendo il tasto **Esc**.

Non appena programmato un TX, il programmatore si predispone per la programmazione di un altro.

Se si preme **F1** nuovamente il nuovo TX verrà programmato con le stesse impostazioni del precedente ma senza modificare il numero seriale caratteristico del TX .

F2. cpy

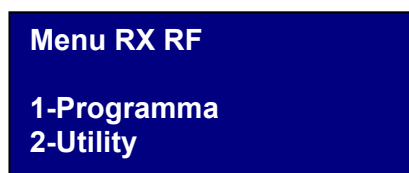
Copia tutte le impostazioni, compreso il numero seriale, del TX precedentemente programmato.

F3. rd

Consente di leggere le impostazioni di un TX

RICEVITORE

Selezionando l'opzione 3 al momento della scelta della periferica RF compare la seguente schermata



scegliere l'opzione desiderata utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

PROGRAMMAZIONE

Selezionando l'opzione 1 il programmatore cercherà di collegarsi con il RX RF ed apparirà la scritta **Ricerca Dispositivo**.

Il ricevitore dovrà trovarsi, alimentato, ad una distanza non superiore a 20 metri dal programmatore.

Per comunicare con il programmatore il ricevitore dovrà essere attivato premendo il pulsante LEARN: si accenderà immediatamente il led rosso D8 sul ricevitore e non appena la connessione con il programmatore verrà attivata si accenderà il led verde D6.

Se la connessione non avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Assente**

Se la connessione avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Trovato** e comparirà la seguente schermata.

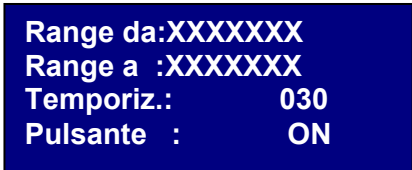


Il programmatore riconoscerà automaticamente quale tipo di ricevitore ha effettuato la connessione (2 o 4 canali) gestendone opportunamente le uscite

Scegliere l'opzione desiderata utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

CONFIGURAZIONE

Selezionando l'opzione 1 comparirà la seguente schermata



```
Range da:XXXXXXX
Range a :XXXXXXX
Temporiz.:    030
Pulsante  :    ON
```

1. Range da: XXXXXXXX

Inserisce nella memoria del ricevitore i numeri seriali dei Tx specificati a partire dal numero seriale XXXXXXXX impostato.

Se viene lasciato **000000** la funzione viene disabilitata.

2. Range a: XXXXXXXX

Inserisce automaticamente nella memoria del ricevitore i codici fino al numero seriale XXXXXXXX.

3. Temporiz.: 030

Tempo di durata dell'uscita/e temporizzata/e.

La base del tempo è fissata a 10 s pertanto il valore impostato (da 0 a 255) verrà sempre moltiplicato per 10 s.

Ricordarsi di impostare sul ricevitore le uscite temporizzate.

4. Pulsante : ON

Indica che il pulsante di LEARN sul ricevitore è abilitato.

Premendo **Enter** viene visualizzata la scritta OFF, ad indicare che il pulsante verrà disabilitato.

In questo caso per porre il ricevitore in fase di apprendimento bisognerà seguire la procedura descritta sotto:

pressione contemporanea dei tasti 1 e 2 di un trasmettitore già memorizzato, i led sul trasmettitore iniziano a lampeggiare velocemente per 5/6 s poi rallentano. Rilasciare i pulsanti, i led smettono di lampeggiare ed il ricevitore entra in fase di pre-apprendimento. Entro 2/3 s premere il tasto del trasmettitore associato al ricevitore che si vuole porre in apprendimento. Premere un tasto qualsiasi del nuovo trasmettitore che verrà memorizzato con l'assegnazione dei canali standard

Il pulsante LEARN sarà comunque attivo in caso di reset totale del ricevitore ma sarà necessario memorizzare nuovamente tutti i TX.

Impostare i valori desiderati e premere **Esc** per tornare al menù precedente.

IMPOSTAZIONE CODICE CANALE

Selezionando l'opzione 2 comparirà la seguente schermata



Codice Relè1 : 1
Codice Relè2 : 2
Codice Relè3 : 3
Codice Relè4 : 4

Questo menu consente di assegnare ad ogni uscita (relè) del ricevitore il codice canale desiderato da 0 a 9.

ATTENZIONE: impostando il valore **0** l'uscita associata viene disabilitata.

ATTENZIONE: le impostazioni saranno attive solamente per i TX memorizzati successivamente all'impostazione, mentre i TX precedentemente memorizzati manterranno le vecchie impostazioni.

Nel caso di connessione ad un ricevitore bicanale non verranno gestite le uscite 3 e 4 del ricevitore.

Impostare i valori desiderati e premere **Esc** per tornare al menù precedente.

TASTI FUNZIONE

F1 prg

Premendo **F1** vengono trasferite le impostazioni effettuate nella memoria del ricevitore.

Se nel frattempo il ricevitore è uscito dalla connessione, dopo il tentativo di programmazione apparirà la scritta: **Comando FALLITO** e si torna al menu Rx RF. In questo caso predisporre nuovamente il ricevitore alla connessione o tramite il pulsante LEARN oppure con la procedura descritta precedentemente (pag. 12) e premere nuovamente **F1**. Compare la scritta **Comando in Corso** e l'operazione sarà conclusa non appena appare il messaggio **Comando Eseguito**.

E' possibile interrompere la programmazione premendo il tasto **Esc**.

Una volta eseguita la programmazione ricompare la schermata vista all'inizio di questa sezione.

UTILITY

Selezionando l'opzione 2 il programmatore cercherà di collegarsi al ricevitore ed in caso di successo comparirà la seguente schermata.



```
Nome :  
Serial: XXXXXX.X  
Id Pos: XXXX  
<Scelta Opzione>
```

Scegliere il menu desiderato utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

Questo menu consente le seguenti programmazioni:

1. Nome :

Permette l'impostazione o la ricerca di un nome associato ad un TX che è memorizzato nel ricevitore.

2. Serial: XXXXXXXX.X

Permette l'impostazione o la ricerca di un numero seriale di un TX che è memorizzato nel ricevitore.

Il numero **XXXXXXX** indica il numero seriale

Il numero **.X** indica il codice sostitutivo, che non si può impostare.

3. Id Pos : XXXX

Permette l'impostazione di una posizione nella memoria del ricevitore.

Il numero **XXXX** indica la posizione all'interno della memoria del ricevitore occupata dal TX in esame

4. Scelta Opzione

Permette di impostare i criteri di ricerca dei dati precedentemente impostati e associare i vari parametri al ricevitore.

Selezionando **Scelta Opzione** con i tasti ▲ ▼ e confermando con **Enter** si potrà scegliere tra:

4.1 Acq. N.Seriale

Il ricevitore deve essere in connessione con il programmatore e recupera il numero seriale, il nome e l'ID posizione del TX che sta trasmettendo verso il ricevitore.

4.2 Associa Nome

Associa il nome scritto nel campo **Nome** al TX (con il serial number e Id Pos. visualizzato).

4.3 Cerca x Seriale

Ricerca il numero impostato nel campo **Serial:XXXXXXX.?** (non viene considerato il codice sostitutivo)

4.4 Cerca x Nome

Ricerca il **Nome** del TX all'interno della memoria del RX (fare attenzione a digitare tutti i caratteri che formano il nome compresi gli spazi)

4.5 Cerca x Id Pos

Ricerca la posizione nella memoria impostata in **Id Pos.**

4.6 Cerca da Id Pos

Ricerca il primo TX memorizzato dalla posizione impostata in **Id Pos.**

4.7 Rendi DA USARE

Predisporre il ricevitore per accettare il numero seriale del TX cercato con codice sostitutivo incrementato di una unità.

In questo modo il TX cercato non funzionerà più e bisognerà programmarne un altro (oppure sempre lo stesso) con stesso numero seriale ma con codice sostitutivo incrementato di uno perché funzioni.

Il nome associato al vecchio TX non più utilizzabile viene cancellato e al suo posto comparirà la scritta "DA USARE".

ATTENZIONE: Questa voce compare solo se è già stata effettuata una ricerca.

4.8 Canc Num Seriale

Cancella dalla memoria del RX il TX che ha il numero seriale uguale a quello impostato nel campo Serial:

4.9 Cancella EEprom

Cancella tutta la memoria del ricevitore (non la configurazione)

Per uscire dal menu **Scelta opzione** premere **Esc.**

Per uscire dal menu **Utility** premere nuovamente **Esc.**

TRANSPONDER

Consente di programmare le CARD/ TAG e i RX XP.

Una volta selezionata la voce TRANSPONDER durante la scelta del tipo di periferica compare la seguente schermata



Selezionare la voce desiderata utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

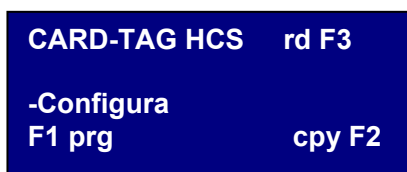
TAG/CARD

Il programmatore cerca di connettersi con la CARD/TAG che si vuole programmare. Posizionare la CARD/TAG sul programmatore in corrispondenza della serigrafia e premere **Enter**



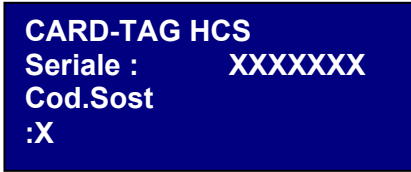
Se la connessione non avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Assente** e si ritorna al menu precedente.

Se la connessione avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Trovato** e comparirà la seguente schermata.



CONFIGURAZIONE

Selezionando l'opzione **Configura** e confermando con **Enter** compare la seguente schermata.



```
CARD-TAG HCS
Seriale :      XXXXXXX
Cod.Sost
:X
```

1. Seriale: XXXXXXX

Consente di visualizzare e modificare il codice seriale della CARD/TAG.

Apparirà il codice seriale della CARD/TAG connessa con il programmatore.

2. Cod.sost: X

Consente di visualizzare e incrementare il codice sostitutivo della CARD/TAG.

E' possibile impostare 9 codici sostitutivi differenti (da 1 a 9).

Il valore 0 viene automaticamente assegnato all'atto della prima programmazione di una CARD/TAG.

Il codice sostitutivo permette la sostituzione di una CARD/TAG smarrita o che si desidera togliere dal RX XP, assegnando alla nuova CARD/TAG lo stesso numero seriale di quella smarrita e aumentando di una unità il codice sostitutivo.

Alla prima trasmissione della nuova CARD/TAG, questa ultima verrà memorizzata all'interno del RX XP e automaticamente verrà cancellata quella con stesso numero seriale ma con codice sostitutivo inferiore.

Una volta impostati i valori desiderati uscire dal menu con il tasto **Esc**.

Si torna al menu precedente.

TASTI FUNZIONE

F1 prg

Con il tasto **F1** viene programmata la CARD/TAG, trasferendo tutte le impostazioni effettuate all'interno della sua memoria.

Compare la scritta **Comando in Corso** e l'operazione sarà conclusa non appena appare il messaggio **Comando Eseguito**.

E' possibile interrompere la programmazione premendo il tasto **Esc**.

Non appena programmata una CARD/TAG il programmatore si predispone per la ricerca di una nuova.

Se si preme **F1** nuovamente la nuova CARD/TAG verrà programmata con le stesse impostazioni della precedente ma senza modificare il numero seriale caratteristico della CARD/TAG.

F2 cpy

Copia le impostazioni su un'altra CARD/TAG rendendole identiche.

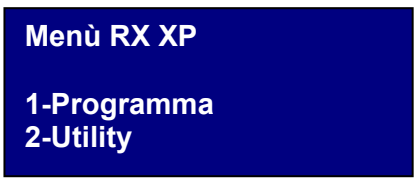
-F3. rd

Consente di leggere le impostazioni della CARD/TAG

Premere **Esc** per uscire.

RICEVITORE

Selezionando l'opzione 2 al momento della scelta della periferica XP compare la seguente schermata.



Menù RX XP
1-Programma
2-Utility

scegliere l'opzione desiderata utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

PROGRAMMAZIONE

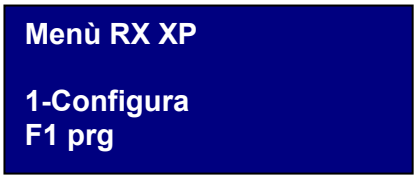
Selezionando l'opzione 1 il programmatore cercherà di collegarsi con il RX XP ed apparirà la scritta **Ricerca Dispositivo**.

Il ricevitore dovrà trovarsi, alimentato, ad una distanza non superiore a 20 metri dal programmatore.

Per comunicare con il programmatore il ricevitore dovrà essere attivato premendo il pulsante LEARN oppure utilizzando la CARD/TAG master: si accenderà immediatamente il led bianco D3 sul ricevitore.

Se la connessione non avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Assente**

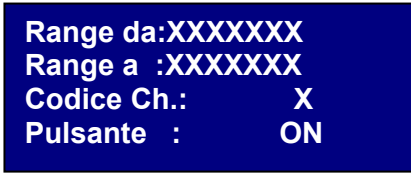
Se la connessione avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Trovato** e comparirà la seguente schermata.



Menù RX XP
1-Configura
F1 prg

CONFIGURAZIONE

Selezionando l'opzione **Configura** compare la seguente schermata



Range da:XXXXXXX
Range a :XXXXXXX
Codice Ch.: X
Pulsante : ON

1. Range da: XXXXXXX

Inserisce nella memoria del ricevitore i numeri seriali delle CARD/TAG specificati a partire dal numero seriale XXXXXXX impostato.

Se viene lasciato **000000** la funzione viene disabilitata.

2. Range a: XXXXXXX

Inserisce automaticamente nella memoria del ricevitore i codici fino al numero seriale XXXXXXX.

3. Codice Ch: X

Imposta il codice di trasmissione del dispositivo transponder verso il ricevitore RF.

E' possibile impostare il valore da 1 a 9.

Impostando il valore **0** la trasmissione viene disabilitata.

4. Pulsante : ON

Indica che il pulsante di LEARN sul ricevitore è abilitato.

Premendo **Enter** viene visualizzata la scritta OFF, ad indicare che il pulsante verrà disabilitato.

In questo caso l'accesso alla memorizzazione potrà avvenire solo tramite la master CARD/TAG.

Il pulsante LEARN tornerà comunque attivo in caso di reset totale del ricevitore ma sarà necessario memorizzare nuovamente tutte le CARD/TAG.

Impostare i valori desiderati e premere **Esc** per tornare al menù precedente.

F1. prg

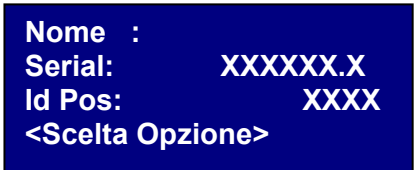
Vengono trasferite le impostazioni effettuate nella memoria del ricevitore XP.

ATTENZIONE: Se durante l'operazione di programmazione il collegamento tra il programmatore e il dispositivo si interrompe, ripartire sempre dal menu RX XP.

Nella posizione 1 della memoria c'è sempre la CARD/TAG MASTER

UTILITY

Selezionando l'opzione 2 il programmatore cercherà di collegarsi al ricevitore ed in caso di successo comparirà la seguente schermata.



```
Nome :  
Serial: XXXXXX.X  
Id Pos: XXXX  
<Scelta Opzione>
```

Scegliere il menu desiderato utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

Questo menu consente le seguenti programmazioni:

1. Nome :

Permette l'impostazione o la ricerca di un nome associato ad una CARD/TAG che è memorizzata nel ricevitore.

2. Serial: XXXXXXXX.X

Permette l'impostazione o la ricerca di un numero seriale di una CARD/TAG che è memorizzata nel ricevitore.

Il numero **XXXXXXX** indica il numero seriale

Il numero **.X** indica il codice sostitutivo

3. Id Pos : XXXX

Permette l'impostazione di una posizione nella memoria del ricevitore.

4. Scelta Opzione

Permette di impostare i criteri di ricerca dei dati precedentemente impostati e associare i vari parametri al ricevitore.

Selezionando **Scelta Opzione** con i tasti ▲▼ e confermando con **Enter** si potrà scegliere tra:

Acq. N.Seriale

Il ricevitore deve essere in connessione con il programmatore e recupera il numero seriale, il nome e l'ID posizione della CARD/TAG che sta trasmettendo verso il ricevitore.

4.2 Associa Nome

Associa il nome scritto nel campo **Nome** alla CARD/TAG (con il serial number visualizzato).

4.3 Cerca x Seriale

Ricerca il numero impostato nel campo **Serial:XXXXXXX.?** (non viene considerato il codice sostitutivo)

4.4 Cerca x Nome

Ricerca il numero impostato in **Nome** (fare attenzione a digitare tutti i caratteri che formano il nome compresi gli spazi)

4.5 Cerca x Id Pos

Ricerca la posizione nella memoria impostata in **Id Pos**.

4.6 Cerca da Id Pos

Ricerca la prima CARD/TAG memorizzata dalla posizione impostata in **Id Pos**.

4.7 Rendi DA USARE

Predisporre il ricevitore per accettare il numero seriale della CARD/TAG cercata con codice sostitutivo incrementato di una unità.

In questo modo la CARD/TAG cercata non funzionerà più e bisognerà programmarne un'altra (oppure sempre la stessa) con stesso numero seriale ma con codice sostitutivo incrementato di uno perché funzioni.

Il nome associato alla vecchia CARD/TAG non più utilizzabile viene cancellato e al suo posto comparirà la scritta "DA USARE".

ATTENZIONE: Questa voce compare solo se è già stata effettuata una ricerca.

4.8 Canc Num Seriale

Cancella la CARD/TAG eliminando il nome dalla memoria

4.9 Cancella EEprom

Cancella tutta la memoria del ricevitore (non la configurazione)

Per uscire dal menu **Scelta opzione** premere **Esc**.

Per uscire dal menu **Utility** premere nuovamente **Esc**.

ATTENZIONE: qualsiasi configurazione scelta diventerà operativa solamente dopo aver scollegato il ricevitore XP dalla Consolle (led LEARN spento)

EEPROM

Consente di leggere, cancellare o copiare il contenuto delle memorie dei ricevitori RF e XP

Dopo aver selezionato l'opzione EEPROM compare la seguente schermata



Menù EEPROM
1-Copia
2-Incolla
3-Cancella

ATTENZIONE: Ricordarsi di inserire la scheda memoria nell'apposito connettore prima di effettuare qualsiasi operazione. La scheda memoria potrà essere inserita in qualsiasi verso

Scegliere l'operazione desiderata utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.
Per uscire dal menu premere **Esc**

Copia

Copia il contenuto della scheda memoria nel programmatore

Incolla

Incolla i dati salvati precedentemente nel programmatore in una nuova memoria

Cancella

Cancella il contenuto della memoria

IMPIANTO PERSONALIZZATO

Dopo aver selezionato la voce PERSONALIZZATO compare la seguente schermata



Selezionare con i tasti ◀ ▶ l'opzione desiderata

Se si seleziona SI il programmatore proporrà un "codice impianto" con un numero incrementato di uno rispetto al precedente impianto già realizzato. (nell'esempio il codice 0002 indica che esiste già un altro impianto con codice 0001)



Se si seleziona NO il programmatore proporrà il codice impianto relativo all'ultimo impianto effettuato. (nell'esempio 0001)



Il codice impianto potrà essere numerato a piacimento tenendo comunque presente che questa numerazione renderà di competenza esclusiva dell'installatore la gestione dell'impianto

Fare attenzione a non assegnare stessi codici ad impianti diversi

Scegliere quindi la frequenza del dispositivo da programmare, 433 MHz o 2,4 GHz, utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.



SCELTA TIPO PERIFERICA

Una volta selezionata la frequenza di lavoro compare la seguente schermata.

Tipo Periferica
1-RADIOFREQUENZA
2-TRANSPONDER
3-EEPROM

Scegliere il tipo di periferica che si desidera configurare utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

RADIOFREQUENZA

Consente di programmare i TX ed i RX RF.

Una volta selezionata la voce RADIOFREQUENZA al passo precedente, compare la seguente schermata

Dispositivo
1-Trasmettitore
2- Tastiera Radio
3-Ricevitore

ATTENZIONE: la gestione della tastiera radio al momento non è implementata. Non fare riferimento alle voci relative a questo dispositivo.

Scegliere il tipo di periferica utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

TRASMETTITORE

Compare la seguente schermata

Menu TX RF
1-No Layer
2-Primo Layer
3-Secondo Layer

Questo menu consente di gestire i codici inviati dal TX. Ogni pulsante del TX invierà due codici in sequenza, chiamati appunto layer, che potranno essere programmati in modo da comandare contemporaneamente due RX RF diversi.

No Layer

il TX verrà programmato con i due layer identici.

Primo Layer

Primo codice inviato.

Secondo Layer

Secondo codice inviato immediatamente dopo il primo

Scegliere il layer che si desidera programmare utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

Sul display apparirà la scritta **Ricerca Dispositivo**

A questo punto il programmatore cercherà di collegarsi al TX da configurare.

Porre il Tx in modalità programmazione premendo contemporaneamente i tasti 3 e 4 per circa 5 s fino a quando il led smette di lampeggiare velocemente e rimane acceso fisso, quindi posizionarlo come indicato nella figura sottostante



Se la connessione fallisce apparirà la scritta **Dispositivo Assente**

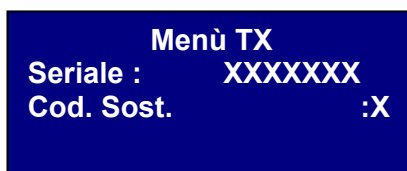
Se la connessione riesce apparirà la scritta **Dispositivo Trovato** e verrà mostrata la seguente schermata.

TX	rd F3
1-Configura	
2-Imp Cod. Ch	
F1 prg	cpy F2

Scegliere il menu desiderato utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

CONFIGURAZIONE

Scegliendo l'opzione 1 compare la seguente schermata



1. SERIALE: XXXXXXX

Consente di programmare il numero seriale del TX.

Sul display apparirà il numero seriale del TX connesso in quel momento al programmatore.

ATTENZIONE: se non espressamente necessario è sempre sconsigliabile modificare il numero seriale di un TX per non rischiare di realizzare una copia di un TX esistente che non funzionerebbe.

ATTENZIONE: ogni volta che viene impostato il numero seriale del TX, anche se uguale ad altro già memorizzato, occorre poi memorizzare nuovamente il TX stesso nella memoria del RX RF per permettere l'allineamento dei codici.

2. COD. SOST: X

Consente di incrementare il codice sostitutivo di un TX.

E' possibile impostare 9 codici sostitutivi differenti (da 1 a 9).

Il valore 0 viene automaticamente assegnato all'atto della prima programmazione di un TX.

Il codice sostitutivo permette la sostituzione di un TX smarrito o che si desidera togliere dal RX RF, assegnando al nuovo TX lo stesso codice seriale di quello smarrito e aumentando di una unità il codice sostitutivo.

Alla prima trasmissione del nuovo TX, questo ultimo verrà memorizzato all'interno del RX RF e automaticamente verrà cancellato quello con stesso numero seriale ma con codice sostitutivo inferiore.

Impostare i valori desiderati e premere **Esc**.

IMPOSTAZIONE CODICE CANALE

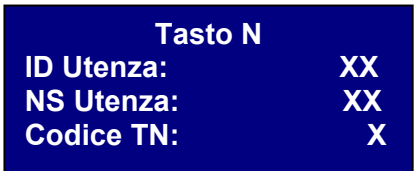
Scegliendo l'opzione 2 compare la seguente schermata



```
1-Config. Tasto 1
2-Config. Tasto 2
3-Config. Tasto 3
4-Config. Tasto 4
```

Consente di programmare ogni pulsante del TX attribuendogli le proprie configurazioni. Scegliere il tasto che si desidera configurare utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

Compare la seguente schermata



```
Tasto N
ID Utenza:   XX
NS Utenza:  XX
Codice TN:   X
```

1. ID Utenza

Identificativo del tipo di utenza (per esempio BOX, BARRIERA,...max 31 differenti tipi di utenza)

2. NS Utenza

Numero sequenziale dell'utenza (per esempio BOX1,BOX2, BOX3,max 2047 differenti numeri sequenziali di utenza)

3. Codice TN (con N = 1,2,3,4)

Determina il numero del canale di trasmissione del TX.

E' possibile impostare un valore tra 1 e 9.

Se viene impostato il valore **0** la funzione viene disabilitata.

Una volta configurate le proprietà dei tasti del TX premere **Esc** 2 volte per tornare alla schermata di programmazione vista in precedenza.

TASTI FUNZIONE

F1 prg

Con il tasto **F1** viene programmato il TX, trasferendo tutte le impostazioni effettuate all'interno della sua memoria.

Se nel frattempo il TX è uscito dalla connessione con il programmatore, dopo il tentativo di programmazione apparirà la scritta **Comando Fallito**.

In questo caso predisporre nuovamente il TX per la connessione mediante la procedura vista in precedenza e premere nuovamente **F1**; compare la scritta **Comando in Corso** e l'operazione sarà conclusa non appena appare il messaggio **Comando Eseguito**.

E' possibile interrompere la programmazione premendo il tasto **Esc**.

Non appena programmato un TX, il programmatore si predispone per la programmazione di un altro.

Se si preme **F1** nuovamente il nuovo TX verrà programmato con le stesse impostazioni del precedente ma senza modificare il numero seriale caratteristico del TX .

F2. cpy

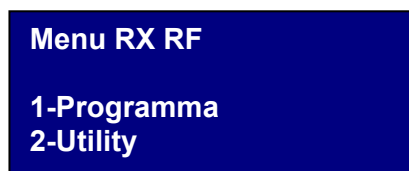
Copia tutte le impostazioni, compreso il numero seriale, su un altro TX .

F3. rd

Consente di leggere le impostazioni di un TX

RICEVITORE

Selezionando l'opzione 3 al momento della scelta della periferica RF compare la seguente schermata.



Scegliere il menu desiderato utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

PROGRAMMAZIONE

Selezionando l'opzione 1 il programmatore cercherà di collegarsi con il RX RF ed apparirà la scritta **Ricerca Dispositivo**.

Il ricevitore dovrà trovarsi, alimentato, ad una distanza non superiore a 20 metri dal programmatore.

Per comunicare con il programmatore il ricevitore dovrà essere attivato premendo il pulsante LEARN: si accenderà immediatamente il led rosso D8 sul ricevitore e non appena la connessione con il programmatore verrà attivata si accenderà il led verde D6.

Se la connessione non avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Assente**

Se la connessione avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Trovato** e comparirà la seguente schermata.

Menù RX RF	Nch
1-Configura	
2-Imp Cod Ch	
F1 prg	

Il programmatore riconoscerà automaticamente quale tipo di ricevitore ha effettuato la connessione (2 o 4 canali) gestendone opportunamente le uscite

Scegliere l'opzione desiderata utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

CONFIGURAZIONE

Selezionando l'opzione 1 comparirà la seguente schermata

ID Utenza:	XX
NS Utenza:	XXXX
Temporiz.:	030
Pulsante :	ON

1. ID Utenza

Identificativo del tipo di utenza (per esempio BOX, BARRIERA,...max 31)

2. NS Utenza

Numero sequenziale dell'utenza (per esempio BOX1, BOX2, BOX3,....max 2047)

3. Temporiz.: 030

Tempo di durata dell'uscita/e temporizzata/e.

La base del tempo è fissata a 10 s pertanto il valore impostato (da 0 a 255) verrà sempre moltiplicato per 10 s.

Ricordarsi di impostare sul ricevitore le uscite temporizzate.

4. Pulsante : ON

Indica che il pulsante di LEARN sul ricevitore è abilitato.

Premendo **Enter** viene visualizzata la scritta OFF, ad indicare che il pulsante verrà disabilitato.

In questo caso per porre il ricevitore in fase di apprendimento bisognerà seguire la procedura descritta sotto:

pressione contemporanea dei tasti 1 e 2 di un trasmettitore già memorizzato, i led sul trasmettitore iniziano a lampeggiare velocemente per 5/6 s poi rallentano. Rilasciare i pulsanti, i led smettono di lampeggiare ed il ricevitore entra in fase di pre-apprendimento. Entro 2/3 s premere il tasto del trasmettitore associato al ricevitore che si vuole porre in apprendimento. Premere un tasto qualsiasi del nuoto trasmettitore che verrà memorizzato con l'assegnazione dei canali standard

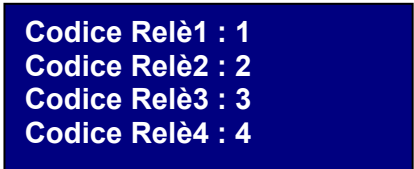
Il pulsante LEARN sarà comunque attivo in caso di reset totale del ricevitore ma sarà necessario memorizzare nuovamente tutti i TX.

L'inibizione del pulsante LEARN disabilita anche l'autoapprendimento automatico. Ricordiamo che l'impianto personalizzato di default consente la memorizzazione automatica dei TX nei ricevitori RF se hanno stessa "ID Utenza", stesso "NS Utenza" e stesso codice impianto.

Impostare i valori desiderati e premere **Esc** per tornare al menù precedente.

IMPOSTAZIONE CODICE CANALE

Selezionando l'opzione 2 comparirà la seguente schermata



Codice Relè1 : 1
Codice Relè2 : 2
Codice Relè3 : 3
Codice Relè4 : 4

Questo menu consente di assegnare ad ogni uscita (relè) del ricevitore il codice canale desiderato da 0 a 9.

ATTENZIONE: impostando il valore **0** l'uscita associata viene disabilitata.

ATTENZIONE: le impostazioni saranno attive solamente per i TX memorizzati successivamente all'impostazione del codice canale, mentre i TX precedentemente memorizzati manterranno le vecchie impostazioni.

Nel caso di connessione ad un ricevitore bicanale non verranno gestiti le uscite 3 e 4 del ricevitore.

Impostare i valori desiderati e premere **Esc** per tornare al menù precedente.

TASTI FUNZIONE

F1 prg

Premendo **F1** vengono trasferite le impostazioni effettuate nella memoria del ricevitore.

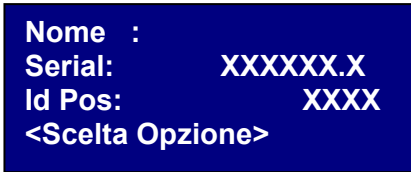
Se nel frattempo il ricevitore è uscito dalla connessione, dopo il tentativo di programmazione apparirà la scritta: **Comando FALLITO**. In questo caso predisporre nuovamente il ricevitore alla connessione o tramite il pulsante LEARN oppure con la procedura descritta precedentemente e premere nuovamente **F1**. Compare la scritta **Comando in Corso** e l'operazione sarà conclusa non appena appare il messaggio **Comando Eseguito**.

E' possibile interrompere la programmazione premendo il tasto **Esc**.

Una volta eseguita la programmazione ricompare la schermata vista all'inizio di questa sezione.

UTILITY

Selezionando l'opzione 2 il programmatore cercherà di collegarsi al ricevitore ed in caso di successo comparirà la seguente schermata.



```
Nome :  
Serial: XXXXXX.X  
Id Pos: XXXX  
<Scelta Opzione>
```

Scegliere il menu desiderato utilizzando i tasti **▲▼** e confermare con **Enter**.

Questo menu consente le seguenti programmazioni:

1. Nome :

Permette l'impostazione o la ricerca di un nome associato ad un TX che è memorizzato nel ricevitore.

2. Serial: XXXXXXXX.X

Permette l'impostazione o la ricerca di un numero seriale di un TX che è memorizzato nel ricevitore.

Il numero **XXXXXXX** indica il numero seriale

Il numero **.X** indica il codice sostitutivo, che non si può impostare.

3. Id Pos : XXXX

Permette l'impostazione di una posizione nella memoria del ricevitore.

Il numero **XXXX** indica la posizione all'interno della memoria del ricevitore occupata dal TX in esame.

4. Scelta Opzione

Permette di impostare i criteri di ricerca dei dati precedentemente impostati e associare i vari parametri al ricevitore.

Selezionando **Scelta Opzione** con i tasti ▲ ▼ e confermando con **Enter** si potrà scegliere tra:

Acq. N.Seriale

Il ricevitore deve essere in connessione con il programmatore e recupera il numero seriale, il nome e l'ID posizione del TX che sta trasmettendo verso il ricevitore.

Associa Nome

Associa il nome scritto nel campo **Nome** al TX (con il serial number visualizzato).

Cerca x Seriale

Ricerca il numero impostato nel campo **Serial:XXXXXXX.?** (non viene considerato il codice sostitutivo)

Cerca x Nome

Ricerca **Nome** del TX all'interno della memoria del RX (fare attenzione a digitare tutti i caratteri che formano il nome compresi gli spazi)

Cerca x Id Pos

Ricerca la posizione nella memoria impostata in **Id Pos**.

Cerca da Id Pos

Ricerca il primo TX memorizzato dalla posizione impostata in **Id Pos**.

Rendi DA USARE

Predisporre il ricevitore per accettare il numero seriale del TX cercato con codice sostitutivo incrementato di una unità.

In questo modo il TX cercato non funzionerà più e bisognerà programmarne un altro (oppure sempre lo stesso) con stesso numero seriale ma con codice sostitutivo incrementato di uno perché funzioni.

Il nome associato al vecchio TX non più utilizzabile viene cancellato e al suo posto comparirà la scritta "DA USARE".

ATTENZIONE: Questa voce compare solo se è già stata effettuata una ricerca.

Canc Num Seriale

Cancella dalla memoria del RX il TX che ha il numero seriale uguale a quello impostato nel campo Serial:

Cancella EEprom

Cancella tutta la memoria del ricevitore (non la configurazione)

Per uscire dal menu **Scelta opzione** premere **Esc**.

Per uscire dal menu **Utility** premere nuovamente **Esc**.

TRANSPONDER

Consente di programmare le CARD/TAG e i RX XP.

Una volta selezionata la voce TRANSPONDER durante la scelta del tipo di periferica compare la seguente schermata



Selezionare la voce desiderata utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

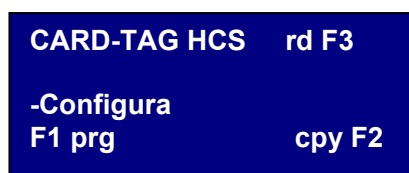
TAG/CARD

Il programmatore cerca di connettersi con la CARD/TAG che si vuole programmare. Posizionare la CARD/TAG sul programmatore in corrispondenza della serigrafia e premere **Enter**



Se la connessione non avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Assente**

Se la connessione avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Trovato** e comparirà la seguente schermata.



CONFIGURAZIONE

Selezionando l'opzione **Configura** e confermando con **Enter** compare la seguente schermata.



```
CARD-TAG HCS
Seriale :      XXXXXXXX
Cod.Sost                :X
```

1. Seriale: XXXXXXXX

Consente di visualizzare e modificare il codice seriale della CARD/TAG.

Apparirà il codice seriale della CARD/TAG connessa con il programmatore.

2. Cod.sost: X

Consente di incrementare il codice sostitutivo della CARD/TAG.

E' possibile impostare 9 codici sostitutivi differenti (da 1 a 9).

Il valore 0 viene automaticamente assegnato all'atto della prima programmazione di una CARD/TAG.

Il codice sostitutivo permette la sostituzione di una CARD/TAG smarrita o che si desidera togliere dal RX XP assegnando alla nuova CARD/TAG lo stesso numero seriale di quella smarrita e aumentando di una unità il codice sostituivo.

Alla prima trasmissione della nuova CARD/TAG, questa ultima verrà memorizzata all'interno del RX XP e automaticamente verrà cancellata quello con stesso numero seriale ma con codice sostitutivo inferiore.

Una volta impostati i valori desiderati uscire dal menu con il tasto **Esc**.

Si torna al menu precedente.

TASTI FUNZIONE

F1 prg

Con il tasto **F1** viene programmata la CARD/TAG, trasferendo tutte le impostazioni effettuate all'interno della sua memoria.

Compare la scritta **Comando in Corso** e l'operazione sarà conclusa non appena appare il messaggio **Comando Eseguito**.

E' possibile interrompere la programmazione premendo il tasto **Esc**.

Non appena programmata una CARD/TAG il programmatore si predispone per la ricerca di una nuova.

Se si preme **F1** nuovamente la nuova CARD/TAG verrà programmata con le stesse impostazioni della precedente ma senza modificare il numero seriale caratteristico della CARD/TAG.

F2 cpy

Copia le impostazioni su un'altra CARD/TAG rendendole identiche.

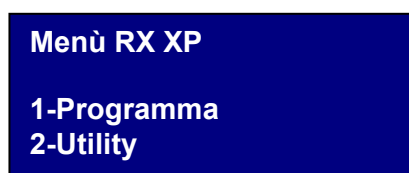
-F3. rd

Consente di leggere le impostazioni della CARD/TAG

Premere **Esc** per uscire.

RICEVITORE

Selezionando l'opzione 2 al momento della scelta della periferica XP compare la seguente schermata.



scegliere l'opzione desiderata utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

PROGRAMMAZIONE

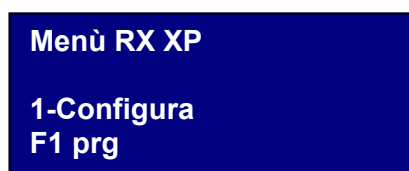
Selezionando l'opzione 1 il programmatore cercherà di collegarsi con il RX XP ed apparirà la scritta **Ricerca Dispositivo**.

Il ricevitore dovrà trovarsi, alimentato, ad una distanza non superiore a 20 metri dal programmatore.

Per comunicare con il programmatore il ricevitore dovrà essere attivato premendo il pulsante LEARN: si accenderà immediatamente il led bianco D3 sul ricevitore.

Se la connessione non avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Assente**

Se la connessione avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Trovato** e comparirà la seguente schermata.



CONFIGURAZIONE

Selezionando l'opzione **Configura** compare la seguente schermata

ID Utenza :	XX
NS Utenza :	XXXX
Codice Ch.:	X
Pulsante :	ON

1. ID Utenza

Identificativo del tipo di utenza (per esempio BOX, BARRIERA,...max 31)

2. NS Utenza

Numero sequenziale dell'utenza (per esempio BOX1, BOX2, BOX3....max 2047)

3. Codice Ch: X

Imposta il codice di trasmissione del dispositivo transponder verso il ricevitore RF.

E' possibile impostare il valore da 1 a 9.

Impostando il valore **0** la trasmissione viene disabilitata.

4. Pulsante : ON

Indica che il pulsante di LEARN sul ricevitore è abilitato.

Premendo **Enter** viene visualizzata la scritta OFF, ad indicare che il pulsante verrà disabilitato.

In questo caso l'accesso alla memorizzazione potrà avvenire solo tramite la master CARD/TAG

Il pulsante LEARN tornerà attivo in caso di reset totale del ricevitore ma sarà necessario memorizzare nuovamente tutte le CARD/TAG.

Impostare i valori desiderati e premere **Esc** per tornare al menù precedente.

TASTI FUNZIONE

F1. prg

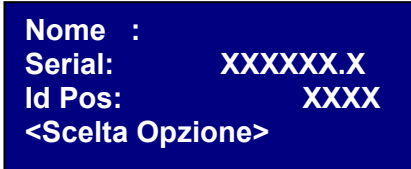
Vengono trasferite le impostazioni effettuate nella memoria del ricevitore XP.

ATTENZIONE: Se durante l'operazione di programmazione il collegamento tra il programmatore e il dispositivo si interrompe, ripartire sempre dal menu RX XP.

Nella posizione 1 della memoria c'è sempre la CARD/TAG MASTER

UTILITY

Selezionando l'opzione 2 il programmatore cercherà di collegarsi al ricevitore ed in caso di successo comparirà la seguente schermata.



```
Nome :  
Serial: XXXXXX.X  
Id Pos: XXXX  
<Scelta Opzione>
```

Scegliere il menu desiderato utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

Questo menu consente le seguenti programmazioni:

1. Nome :

Permette l'impostazione o la ricerca di un nome associato ad una CARD/TAG che è memorizzata nel ricevitore.

2. Serial: XXXXXXXX.X

Permette l'impostazione di un numero seriale di una CARD/TAG che è memorizzata nel ricevitore.

Il numero **XXXXXXX** indica il numero seriale

Il numero **.X** indica il codice sostitutivo

3. Id Pos : XXXX

Permette l'impostazione di una posizione nella memoria del ricevitore.

4. Scelta Opzione

Permette di impostare i criteri di ricerca dei dati precedentemente impostati e associare i vari parametri al ricevitore.

Selezionando **Scelta Opzione** con i tasti ▲ ▼ e confermando con **Enter** si potrà scegliere tra:

Acq. N.Seriale

Il ricevitore deve essere in connessione con il programmatore e recupera il numero seriale, il nome e l'ID posizione della CARD/TAG che sta trasmettendo verso il ricevitore.

Associa Nome

Associa il nome scritto nel campo **Nome** alla CARD/TAG (con il serial number visualizzato).

Cerca x Seriale

Ricerca il numero impostato nel campo **Serial:XXXXXXX.?** (non viene considerato il codice sostitutivo)

Cerca x Nome

Ricerca il numero impostato in **Nome** (fare attenzione a digitare tutti i caratteri che formano il nome compresi gli spazi)

Cerca x Id Pos

Ricerca la posizione nella memoria impostata in **Id Pos**.

Cerca da Id Pos

Ricerca la prima CARD/TAG memorizzata dalla posizione impostata in **Id Pos**.

Rendi DA USARE

Predisporre il ricevitore per accettare il numero seriale della CARD/TAG cercata con codice sostitutivo incrementato di una unità.

In questo modo la CARD/TAG cercata non funzionerà più e bisognerà programmarne un'altra (oppure sempre la stessa) con stesso numero seriale ma con codice sostitutivo incrementato di uno perché funzioni.

Il nome associato alla vecchia CARD/TAG non più utilizzabile viene cancellato e al suo posto comparirà la scritta "DA USARE".

ATTENZIONE: Questa voce compare solo se è già stata effettuata una ricerca.

Canc Num Seriale

Cancella la CARD/TAG eliminando il nome dalla memoria

Cancella EEprom

Cancella tutta la memoria del ricevitore (non la configurazione)

Per uscire dal menu **Scelta opzione** premere **Esc**.

Per uscire dal menu **Utility** premere nuovamente **Esc**.

ATTENZIONE: qualsiasi configurazione scelta diventerà operativa solamente dopo aver scollegato il ricevitore XP dalla Consolle (led LEARN spento)

EEPROM

Consente di leggere, copiare o cancellare il contenuto delle memorie dei ricevitori RF e XP

Dopo aver selezionato l'opzione EEPROM compare la seguente schermata



Menù EEPROM
1-Copia
2-Incolla
3-Cancella

ATTENZIONE: Ricordarsi di inserire la scheda memoria nell'apposito connettore prima di effettuare qualsiasi operazione. La scheda memoria potrà essere inserita in qualsiasi verso

Scegliere l'operazione desiderata utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.
Per uscire dal menu premere **Esc**

Copia

Copia il contenuto della scheda memoria nel programmatore

Incolla

Incolla i dati salvati precedentemente nel programmatore in una nuova memoria

Cancella

Cancella il contenuto della memoria

Fare attenzione che l'ultima copia effettuata rimane nella memoria del programmatore

BOOTLOADER

Permette l'aggiornamento del firmware del programmatore :MANAGER

1. Salvare il file di aggiornamento nella cartella C:\programmi\GIBIDI\ Manager GIBIDI\ firmware
2. Collegare il programmatore al PC
3. Lanciare il programma Manager G:B:D:
4. Nel menu "Impostazioni" scegliere la voce "Aggiornamento firmware"
5. Controllare la versione di firmware caricata cliccando sul comando indicato
6. Selezionare la nuova versione da installare e confermare
7. Parte l'aggiornamento del firmware del programmatore :Manager.
8. Se durante questa operazione il programmatore viene scollegato rimane comunque in attesa di completare l'aggiornamento, che continuerà non appena la connessione verrà ripristinata.
9. Non appena l'aggiornamento sarà completato il Manager si disconnette automaticamente dal PC.

ATTENZIONE: Fino al completamento dell'operazione non considerare le indicazioni che appaiono sul LCD.

NOTE

NOTE

NOTE

■ a **BANDINI INDUSTRIE** company



ISO 9001 Cert. N. 0079

GIBIDI

GI.BI.DI. S.r.l.

Via Abetone Brennero, 177/B
46025 Poggio Rusco (MN) - ITALY
Tel. +39.0386.52.20.11
Fax +39.0386.52.20.31
E-mail: comm@gibidi.com

Numero Verde: 800.290156



www.gibidi.com