



# :MANAGER



**Programmatore**  
ISTRUZIONI

DESCRIZIONE DEL PRODOTTO .....	4
CARATTERISTICHE ELETTRICHE .....	4
GESTIONE BATTERIE E CARICABATTERIE .....	4
DESCRIZIONE FUNZIONI PULSANTI TASTIERA .....	5
ABBREVIAZIONI .....	5
SELEZIONE LINGUA E POTENZA DI TRASMISSIONE .....	6
CONFIGURAZIONE LINGUA .....	6
CONFIGURAZIONE POTENZA DI TRASMISSIONE .....	7
SCELTA TIPO DI IMPIANTO .....	8
IMPIANTO STANDARD .....	10
SCELTA TIPO PERIFERICA .....	10
RADIOFREQUENZA .....	10
TRASMETTITORE .....	11
CONFIGURAZIONE .....	12
IMPOSTAZIONE CODICE CANALE .....	13
TASTI FUNZIONE .....	13
TASTIERA RADIO .....	14
PROGRAMMAZIONE .....	14
CONFIGURAZIONE .....	15
IMPOSTAZIONE CODICE CANALE .....	17
TASTI FUNZIONE .....	17
UTILITY .....	18
RICEVITORE .....	19
PROGRAMMAZIONE .....	20
CONFIGURAZIONE .....	20
IMPOSTAZIONE CODICE CANALE .....	21
TASTI FUNZIONE .....	22
UTILITY .....	22
TRANSPONDER .....	24
TAG/CARD .....	25
CONFIGURAZIONE .....	25
TASTI FUNZIONE .....	26
RICEVITORE .....	27
PROGRAMMAZIONE .....	27
CONFIGURAZIONE .....	27
UTILITY .....	28
EEPROM .....	30
IMPIANTO PERSONALIZZATO .....	32
SCELTA TIPO PERIFERICA .....	33
RADIOFREQUENZA .....	33
TRASMETTITORE .....	33
CONFIGURAZIONE .....	35
IMPOSTAZIONE CODICE CANALE .....	36
TASTI FUNZIONE .....	37
TASTIERA RADIO .....	37
PROGRAMMAZIONE .....	37
CONFIGURAZIONE .....	38
IMPOSTAZIONE CODICE CANALE .....	40
TASTI FUNZIONE .....	41
UTILITY .....	41

RICEVITORE .....	43
PROGRAMMAZIONE .....	43
CONFIGURAZIONE .....	44
IMPOSTAZIONE CODICE CANALE .....	45
TASTI FUNZIONE .....	45
UTILITY .....	46
TRANSPONDER.....	48
TAG/CARD .....	48
CONFIGURAZIONE .....	49
TASTI FUNZIONE .....	49
RICEVITORE.....	50
PROGRAMMAZIONE .....	50
CONFIGURAZIONE .....	51
TASTI FUNZIONE .....	51
UTILITY .....	52
EEPROM .....	54
BOOTLOADER.....	55

## Programmatore sistema :MANAGER G:B:D:

### DESCRIZIONE DEL PRODOTTO

Il programmatore del sistema :MANAGER permette di configurare qualsiasi tipo di impianto MANAGER (trasmettitori, ricevitori, transponder, tastiere) con estrema facilità, flessibilità e sicurezza.

Utilizzando il programmatore :MANAGER ogni installatore potrà scegliere la tipologia di impianto che desidera gestire (standard o personalizzato)

### CARATTERISTICHE ELETTRICHE

#### Alimentatore esterno (in dotazione)

Primario: 230 Vac 50 Hz 23,5 W

Secondario: regolabile da 1,5 a 12 Vdc 1000 mA 12 VA max

#### Programmatore

Alimentazione: 3,7 Vdc

Tensione di ricarica batteria: fissare l'uscita dell'alimentatore a 9 Vdc

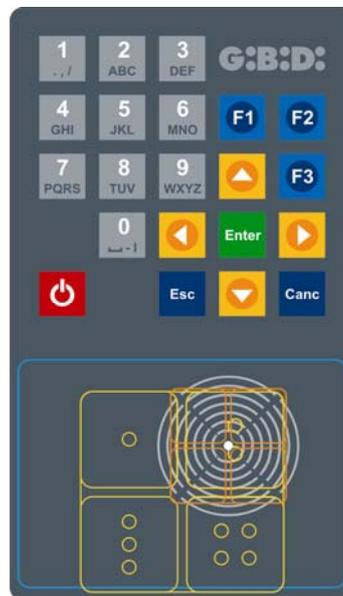
### GESTIONE BATTERIE E CARICABATTERIE

Il programmatore è provvisto di carica batteria esterno. Durante l'operazione di carica della batteria si accende il led verde posizionato di fianco al connettore dell'alimentatore. L'eventuale accensione dell'adiacente led rosso indica un malfunzionamento del circuito carica batteria. In questo caso scollegare l'alimentatore, spegnere il programmatore e provare a riconnetterlo. Se persiste il malfunzionamento contattare il centro di assistenza tecnica.

La ricarica della batteria può avvenire anche per mezzo del cavo USB in dotazione collegandolo ad una presa USB del PC.

Nel caso in cui la batteria sia particolarmente scarica o quasi esaurita, la ricarica attraverso il cavo USB non può essere garantita, dipendendo totalmente dalle caratteristiche elettriche del driver USB del PC. In questo caso utilizzare l'alimentatore esterno.

## DESCRIZIONE FUNZIONI PULSANTI TASTIERA



Tasti numerici 1,2...0:	inserimento caratteri
Tasti funzione F1 F2 F3:	operazioni di programmazione
Tasti frecce:	spostamento cursore
Tasto Enter:	conferma dato
Tasto Esc:	uscita dai menu
Tasto Canc:	cancellazione dato inserito
Tasto rosso:	accensione / spegnimento

## ABBREVIAZIONI

All'interno del manuale sono presenti le seguenti abbreviazioni:

TX	Trasmittitore radio
RX RF	Ricevitore radio
TAG /CARD	Trasmittitore transponder
RX XP	Ricevitore transponder

## SELEZIONE LINGUA E POTENZA DI TRASMISSIONE

Accendere il programmatore, sul display compare la seguente schermata:

<b>MANAGER</b> <b>G:B:D:</b>	
<b>AVANTI</b>	<b>CONFIG</b>

Selezionare CONFIG con il pulsante ► e confermare con **Enter**. Appare la schermata seguente:

<b>Configura</b>	
<b>1-Config. Lingua</b>	
<b>2-Config. Power</b>	

## CONFIGURAZIONE LINGUA

Selezionando l'opzione 1 e confermando con **Enter** compare la seguente schermata

<b>Lingua</b> <b>Selezionata</b>	
<b>Italiano</b>	
↑↓	<b>ENTER</b>

Per mantenere la lingua indicata nel display premere il pulsante **Esc** o **Enter** .  
Per modificare la lingua utilizzare i tasti ▲▼, selezionare quella desiderata e confermare con **Enter**.

Da questo momento tutte le scritte che compariranno sul display saranno nella lingua selezionata. La selezione sarà mantenuta anche con il programmatore spento.

## CONFIGURAZIONE POTENZA DI TRASMISSIONE

Selezionando l'opzione 2 e confermando con **Enter** compare la seguente schermata

<b>Configura Power</b>	
<b>Power 433MHz</b>	<b>005</b>
<b>Power 2.4GHZ</b>	<b>005</b>
<b>F2 +</b>	<b>- F3</b>

E' possibile impostare la potenza di trasmissione del programmatore su 10 differenti livelli (da 001 a 010). Il valore di default è 005.

Maggiore è il valore impostato, maggiore sarà la potenza in trasmissione e di conseguenza maggiore sarà la distanza di connessione wireless tra i vari dispositivi e il programmatore.

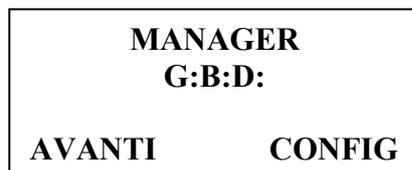
Nel caso si operi in ambienti con forti disturbi elettromagnetici o in presenza di altre trasmissioni radio è consigliato ridurre la potenza durante la comunicazione con i dispositivi che dovranno essere programmati.

Dopo aver impostato il valore di potenza non è necessario confermare e si può uscire dal menù con **Esc**. Si torna alla schermata precedente. Premendo ancora il tasto **Esc** si torna alla schermata iniziale.

## SCELTA TIPO DI IMPIANTO

Dopo aver impostato la lingua e la potenza di trasmissione si può proseguire con la configurazione dell'impianto.

Selezionare **AVANTI** e confermare con **Enter**



Appare la schermata seguente:



Questo menu consente di scegliere il tipo di impianto che si desidera realizzare.

Scegliendo l'impianto **Standard** sarà possibile:

- copiare un TX o una TAG/CARD;
- personalizzare il codice seriale del TX o del TAG/CARD;
- impostare il canale dei pulsanti del TX;
- impostare l'uscita dei canali del RX RF;
- impostare 2 trasmissioni per ogni pulsante del TX;
- programmare TX, RX RF e RX XP in modalità wireless;
- programmare la sostituzione del TX automaticamente;
- cancellare un TX dalla memoria definitivamente;
- memorizzare automaticamente nel RX RF un gruppo di TX;
- impostare il tempo di uscita temporizzata nel RX RF;
- disabilitare il pulsante di APPRENDIMENTO (LEARN) del RX RF;
- effettuare ricerche (per nome, numero seriale, posizione, ecc..) nella memoria dei RX RF e RX XP;
- cancellare l'intero contenuto della memoria dei RX;
- associare un nome ad ogni TX.

Scegliendo l'impianto **Personalizzato**, oltre a tutto quello gestibile con l'impianto standard:

- sarà possibile la memorizzazione automatica dei TX nei ricevitori RF se hanno stessa "ID Utenza" e stesso "NS Utenza" senza recarsi sull'impianto;
- tutte le impostazioni potranno essere personalizzate dal programmatore, rendendo esclusivo dell'installatore il codice dei dispositivi programmati;
- sarà possibile impostare il tipo di utenza: BOX, CANCELLO, ecc., rendendo possibile l'autoapprendimento automatico;
- sarà possibile impostare il numero progressivo dell'utenza: BOX 1, BOX 2, ecc..., rendendo possibile l'autoapprendimento automatico;
- sarà comunque possibile bloccare l'auto-apprendimento automatico dei TX

Scegliere l'impostazione desiderata utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**

## IMPIANTO STANDARD

Scegliere la frequenza del dispositivo da programmare, 433 MHz o 2,4 GHz, utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

<p><b>Scelta frequenza Impianto</b> 1-433 Mhz 2-2.4 Ghz</p>
---

## SCELTA TIPO PERIFERICA

Una volta selezionata la frequenza di lavoro compare la seguente schermata.

<p><b>Tipo Periferica</b> 1-RADIOFREQUENZA 2-TRANSPONDER 3-EEPROM</p>
---

Scegliere il tipo di periferica che si desidera configurare utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**

## RADIOFREQUENZA

Consente di programmare i TX e i RX RF.

Una volta selezionata la voce RADIOFREQUENZA al passo precedente, compare la seguente schermata.

<p><b>Dispositivo</b> 1-Trasmittitore 2- Tastiera Radio 3-Ricevitore</p>
--

Scegliere il tipo di periferica utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

## TRASMETTITORE

Compare la seguente schermata

**Menu TX RF**  
**1-No Layer**  
**2-Primo Layer**  
**3-Secondo Layer**

Questo menu consente di gestire i codici inviati dal TX.

Ogni pulsante del TX invierà due codici in sequenza, chiamati appunto layer, che potranno essere programmati in modo da comandare contemporaneamente due RX RF diversi.

### No Layer

il TX verrà programmato con i due layer identici. E' la condizione tipica dell'impianto standard.

### Primo Layer

Primo codice inviato.

### Secondo Layer

Secondo codice inviato immediatamente dopo il primo.

Scegliere il layer che si desidera programmare utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

Sul display apparirà la scritta **Ricerca Dispositivo**.

A questo punto il programmatore cercherà di collegarsi al TX da configurare.

Porre il Tx in modalità programmazione premendo contemporaneamente i tasti 3 e 4 per circa 5 s fino a quando il led smette di lampeggiare velocemente e rimane acceso fisso, quindi posizionarlo come indicato nella figura sottostante



Se la connessione fallisce apparirà la scritta **Dispositivo Assente**

Se la connessione riesce apparirà la scritta **Dispositivo Trovato** e verrà mostrata la seguente schermata.

<b>TX</b>	<b>rd F3</b>
<b>1-Configura</b>	
<b>2-Imp Codice Ch</b>	
<b>F1 prg</b>	<b>cpy F2</b>

Scegliere il menu desiderato utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

## CONFIGURAZIONE

Scegliendo l'opzione 1 compare la seguente schermata

<b>Menù TX</b>	
<b>Seriale :</b>	<b>XXXXXXX</b>
<b>Cod. Sost.</b>	<b>:X</b>

### 1. SERIALE: XXXXXXX

Consente di programmare il numero seriale del TX.

Sul display apparirà il numero seriale del TX connesso in quel momento al programmatore.

Tale codice potrà essere impostato nel caso si voglia assegnare al TX un numero seriale di quelli facenti parte del range impostato sul ricevitore.

**ATTENZIONE:** se non espressamente necessario è sempre sconsigliabile modificare il numero seriale di un TX per non rischiare di realizzare una copia di un TX esistente che non funzionerebbe.

**ATTENZIONE:** ogni volta che viene impostato il numero seriale del TX, anche se uguale ad altro già memorizzato, occorre poi memorizzare nuovamente il TX stesso nella memoria del RX RF per permettere l'allineamento dei codici.

### 2. COD. SOST: X

Consente di incrementare il codice sostitutivo di un TX.

E' possibile impostare 9 codici sostitutivi differenti (da 1 a 9).

Il valore 0 viene automaticamente assegnato all'atto della prima programmazione di un TX.

Il codice sostitutivo permette la sostituzione di un TX smarrito o che si desidera togliere dal RX RF, assegnando al nuovo TX lo stesso codice seriale di quello da sostituire e aumentando di una unità il codice sostitutivo.

Alla prima trasmissione del nuovo TX, quest'ultimo verrà memorizzato all'interno del RX RF e automaticamente verrà cancellato quello con stesso numero seriale ma con codice sostitutivo inferiore.

Una volta impostati i valori desiderati uscire dal menu premendo **Esc**.

### IMPOSTAZIONE CODICE CANALE

Scegliendo l'opzione 2 compare la seguente schermata

<b>Codice Tasto1:</b>	<b>1</b>
<b>Codice Tasto2:</b>	<b>2</b>
<b>Codice Tasto3:</b>	<b>3</b>
<b>Codice Tasto4:</b>	<b>4</b>

Questo menu consente di programmare ogni pulsante del TX attribuendogli il codice desiderato da 0 a 9

ATTENZIONE: impostando il valore **0** il tasto viene disabilitato e non funzionerà più.

Selezionare il canale da configurare utilizzando i tasti **▲ ▼**, impostare il valore numerico desiderato e confermare con **Enter**.

Per uscire dal menu premere **Esc** e ricompare la schermata vista in precedenza.

### TASTI FUNZIONE

#### F1 prg

Con il tasto **F1** viene programmato il TX, trasferendo tutte le impostazioni effettuate all'interno della sua memoria.

Se nel frattempo il TX è uscito dalla connessione con il programmatore, dopo il tentativo di programmazione apparirà la scritta **Comando Fallito**.

In questo caso predisporre nuovamente il TX per la connessione mediante la procedura vista in precedenza e premere nuovamente **F1**; compare la scritta **Comando in Corso** e l'operazione sarà conclusa non appena appare il messaggio **Comando Eseguito**.

E' possibile interrompere la programmazione premendo il tasto **Esc**.

Non appena programmato un TX, il programmatore si predispose per la programmazione di un altro.

Se si preme **F1** nuovamente il nuovo TX verrà programmato con le stesse impostazioni del precedente ma senza modificare il numero seriale caratteristico del TX .

### **F2. cpy**

Copia tutte le impostazioni, compreso il numero seriale, del TX precedentemente programmato.

### **F3. rd**

Consente di leggere le impostazioni di un TX

## **TASTIERA RADIO**

Selezionando l'opzione 2 al momento della scelta della periferica RF compare la seguente schermata

<p><b>Menu Tastiera RF</b></p> <p><b>1-Programma</b> <b>2-Utility</b></p>
---

scegliere l'opzione desiderata utilizzando i tasti **▲▼** e confermare con **Enter**.

## **PROGRAMMAZIONE**

Selezionando l'opzione 1 il programmatore cercherà di collegarsi con la tastiera RF ed apparirà la scritta **Ricerca Dispositivo**.

La tastiera dovrà trovarsi, alimentata, ad una distanza non superiore a 5 metri dal programmatore. Per comunicare con il programmatore la tastiera dovrà essere posta in modalità apprendimento. (fare riferimento alle istruzioni della tastiera numerica)

Se la connessione non avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Assente**

Se la connessione avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Trovato** e comparirà la seguente schermata.

<p><b>Menù Tastiera RF</b></p> <p><b>1-Configura</b> <b>2-Imp Codice Ch</b> <b>F1 prg</b></p>
---

Scegliere l'opzione desiderata utilizzando i tasti **▲▼** e confermare con **Enter**.

## CONFIGURAZIONE

Selezionando l'opzione 1 comparirà la seguente schermata

<b>Range da:</b>	<b>XXX</b>
<b>Range a :</b>	<b>XXX</b>
<b>Password:</b>	<b>0000</b>
<b>F1 CheckRange</b>	↓

Utilizzando i tasti ▲▼ compariranno le seguenti opzioni.

### 1. Range da: 000

Inserisce nella memoria della tastiera gli ID utenti a partire dal numero XXX impostato.

Non è possibile impostare come numero di partenza 000.

### 2. Range a: 000

Inserisce automaticamente nella memoria della tastiera gli ID utenti fino al numero XXX

Se uno o più range di utenti sono già stati impostati in precedenza, nella schermata viene visualizzato l'ultimo range inserito.

### 3. Password: 0000

Permette di inserire una password che sarà comune a tutti gli utenti che fanno parte del range impostato.

### 4. T On: 00000000

Permette di decidere quali tasti saranno attivi per tutti gli utenti del range impostato.

Per attivare un tasto occorre posizionare il cursore lampeggiante sotto il simbolo 0 corrispondente e premere il tasto 1. Lo stato del pulsante cambierà da 0 a 1 ad indicare che quel pulsante sarà attivo.

Per disattivare un tasto occorre posizionare il cursore lampeggiante sotto il simbolo 1 corrispondente e premere il tasto 0. Lo stato del pulsante cambierà da 1 a 0 ad indicare che quel pulsante non sarà più attivo.

Ad esempio la configurazione 111100010 significa che saranno attivi i tasti 1, 2, 3, 4, 8.

Se viene lasciato il valore 000000000 non sarà attivo nessun tasto.

Se viene premuto un tasto qualsiasi diverso da 0 e 1 comparirà l'avviso

0 => OFF

1 => ON

### 5. Batteria: OFF

Indica che l'alimentazione a batteria è disabilitata.

Premendo il tasto **Enter** compare la scritta ON ad indicare che è stata abilitata l'alimentazione a batteria.

### 6. Pulsante : OFF

Indica che non è possibile entrare in apprendimento in modalità rapida tramite la pressione contemporanea dei tasti \* e #.

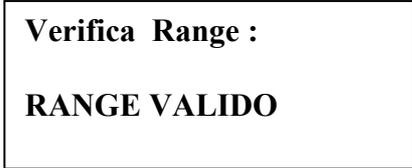
Premendo **Enter** viene visualizzata la scritta ON, ad indicare che è stata attivata la modalità di entrata rapida in apprendimento.

### CheckRange

Dopo aver inserito un range di utenti è possibile controllare che tutti gli ID indicati siano effettivamente liberi.

Premendo il tasto F1 comparirà la scritta **Comando in corso** dopodichè:

- Se il range è tutto libero comparirà la schermata riportata sotto



**Verifica Range :**  
**RANGE VALIDO**

- Se il range risulta impegnato comparirà la schermata riportata sotto



**Verifica Range :**  
**ESISTE  
ALTRO RANGE**

e il sistema automaticamente proporrà un range alternativo libero.

Impostare i valori desiderati e premere **Esc** per tornare al menù precedente.

## IMPOSTAZIONE CODICE CANALE

Selezionando l'opzione 2 comparirà la seguente schermata

<b>Codice Tasto1 : 1</b>
<b>Codice Tasto2 : 2</b>
<b>Codice Tasto3 : 3</b>
<b>Codice Tasto4 : 4</b>

Questo menu consente di assegnare ad ogni tasto della tastiera il codice canale desiderato da 0 a 9.

Utilizzando il comando ▼ è possibile visualizzare e impostare tutti gli altri tasti.

ATTENZIONE: impostando il valore **0** il tasto associato viene disabilitato.

Impostare i valori desiderati e premere **Esc** per tornare al menù precedente.

## TASTI FUNZIONE

### F1 prg

Premendo **F1** vengono trasferite le impostazioni effettuate nella memoria della tastiera.

Se nel frattempo la tastiera è uscita dalla connessione, dopo il tentativo di programmazione apparirà la scritta: **Comando FALLITO** e si torna al menu Tastiera RF. In questo caso predisporre nuovamente la tastiera alla connessione mediante l'attivazione della modalità apprendimento e premere nuovamente **F1**. Compare la scritta **Comando in Corso** e l'operazione sarà conclusa non appena appare il messaggio **Comando Eseguito**.

E' possibile interrompere la programmazione premendo il tasto **Esc**.

Se compare la scritta **Comando Eseguito** seguita da **Range non valido** significa che:

all'interno della memoria era già stato inserito un range in precedenza;  
sono state modificate alcune impostazioni che hanno richiesto una riprogrammazione ma non è stato modificato il range impostato;  
l'operazione di riprogrammazione è andata a buon fine ma non è possibile creare il range richiesto perché già occupato.

Una volta eseguita la programmazione ricompare la schermata vista all'inizio di questa sezione.

## UTILITY

Selezionando l'opzione 2 de menu Tastiera RF il programmatore cercherà di collegarsi alla tastiera ed in caso di successo comparirà la seguente schermata.

<b>Nome :</b>	
<b>Id.Pass :</b>	<b>000.0000</b>
<b>T On :</b>	<b>00000000</b>
<b>&lt;Scelta Opzione&gt;</b>	

Scegliere il menu desiderato utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

Questo menu consente le seguenti programmazioni:

### 1. Nome :

Permette l'impostazione o la ricerca di un nome associato ad un utente che è memorizzato nella tastiera.

### 2. Id.Pass: 000.0000

Permette l'impostazione o la ricerca di un codice utente (ID + PW) che è memorizzato nella tastiera.

Il numero **000** indica l'ID utente

Il numero **.0000** indica la password associata a quel ID utente.

### 3. T On : 00000000

Restituisce l'indicazione di quali tasti sono attivi.

I tasti attivi saranno identificati dal numero 1. I tasti non attivi saranno identificati dal numero 0.

Ad esempio la configurazione 111100010 significa che saranno attivi i tasti 1, 2, 3, 4, 8.

### 4. Scelta Opzione

Permette di impostare i criteri di ricerca dei dati precedentemente impostati.

Dopo aver impostato i valori dei campi descritti sopra, selezionando **Scelta Opzione** con i tasti ▲▼ e confermando con **Enter** si potrà scegliere tra:

#### 4.1 Crea / Modifica

Crea un utente con il nome, il codice utente e i canali specificati nei campi riportati sopra. Lo stesso comanda serve anche per modificare uno dei dati riportati.

Il comando **Modifica** deve essere utilizzato dopo aver fatto una ricerca per trovare i dati che si vogliono modificare.

**ATTENZIONE:** Prima di creare un nuovo utente è sempre consigliabile fare una ricerca per determinare la prima posizione libera in memoria.

#### 4.2 Cerca Id Libera

Ricerca all'interno della memoria la prima posizione libera, partendo dall'ID 000 o da quello indicato nel campo ID.Pass

#### 4.3 Cerca Password

Ricerca all'interno della memoria la password impostata nel campo **Id.Pass:000.0000** partendo dall'ID impostato.

#### 4.4 Cerca x Nome

Ricerca il **Nome** dell'utente all'interno della memoria della tastiera. Fare attenzione a digitare tutti i caratteri che formano il nome compresi gli spazi. Nel caso siano presenti utenti con nomi uguali il sistema troverà il primo in memoria.

#### 4.5 Cerca x Id Pos

Ricerca la posizione nella memoria impostata in **Id Pos**.

#### 4.6 Cerca da Id Pos

Ricerca il primo utente memorizzato dalla posizione impostata in **Id Pos**.

#### 4.7 Cancella Utente

Cancella un utente dalla memoria della tastiera prendendo come riferimento il valore ID.

#### 4.8 Cancella EEprom

Cancella tutta la memoria del ricevitore ma non la configurazione. L'utente Amministratore non viene mai cancellato.

Per uscire dal menu **Scelta opzione** premere **Esc**.

Per uscire dal menu **Utility** premere nuovamente **Esc**.

## RICEVITORE

Selezionando l'opzione 3 al momento della scelta della periferica RF compare la seguente schermata

**Menu RX RF**

**1-Programma**

**2-Utility**

scegliere l'opzione desiderata utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

### PROGRAMMAZIONE

Selezionando l'opzione 1 il programmatore cercherà di collegarsi con il RX RF ed apparirà la scritta **Ricerca Dispositivo**.

Il ricevitore dovrà trovarsi, alimentato, ad una distanza non superiore a 20 metri dal programmatore.

Per comunicare con il programmatore il ricevitore dovrà essere attivato premendo il pulsante LEARN: si accenderà immediatamente il led rosso D8 sul ricevitore e non appena la connessione con il programmatore verrà attivata si accenderà il led verde D6.

Se la connessione non avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Assente**

Se la connessione avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Trovato** e comparirà la seguente schermata.

<b>Menù RX RF</b>	<b>Nch</b>
<b>1-Configura</b>	
<b>2-Imp Codice Ch</b>	
<b>F1 prg</b>	

Il programmatore riconoscerà automaticamente quale tipo di ricevitore ha effettuato la connessione (2 o 4 canali) gestendone opportunamente le uscite

Scegliere l'opzione desiderata utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

### CONFIGURAZIONE

Selezionando l'opzione 1 comparirà la seguente schermata

<b>Range da:XXXXXXX</b>	
<b>Range a :XXXXXXX</b>	
<b>Temporiz.:</b>	<b>030</b>
<b>Pulsante :</b>	<b>ON</b>

**1. Range da: XXXXXXX**

Inserisce nella memoria del ricevitore i numeri seriali dei Tx specificati a partire dal numero seriale XXXXXXX impostato.

Se viene lasciato **000000** la funzione viene disabilitata.

**2. Range a: XXXXXXX**

Inserisce automaticamente nella memoria del ricevitore i codici fino al numero seriale XXXXXXX.

**3. Temporiz.: 030**

Tempo di durata dell'uscita/e temporizzata/e.

La base del tempo è fissata a 10 s pertanto il valore impostato (da 0 a 255) verrà sempre moltiplicato per 10 s.

Ricordarsi di impostare sul ricevitore le uscite temporizzate.

**4. Pulsante : ON**

Indica che il pulsante di LEARN sul ricevitore è abilitato.

Premendo **Enter** viene visualizzata la scritta OFF, ad indicare che il pulsante verrà disabilitato.

In questo caso per porre il ricevitore in fase di apprendimento bisognerà seguire la procedura descritta sotto:

pressione contemporanea dei tasti 1 e 2 di un trasmettitore già memorizzato, i led sul trasmettitore iniziano a lampeggiare velocemente per 5/6 s poi rallentano. Rilasciare i pulsanti, i led smettono di lampeggiare ed il ricevitore entra in fase di pre-apprendimento. Entro 2/3 s premere un tasto del trasmettitore già memorizzato. Sul ricevitore si accende il led rosso ad indicare che si è entrati in fase di apprendimento.

Premere un tasto qualsiasi del nuovo trasmettitore che verrà memorizzato con l'assegnazione dei canali standard

Il pulsante LEARN sarà comunque attivo in caso di reset totale del ricevitore ma sarà necessario memorizzare nuovamente tutti i TX.

Impostare i valori desiderati e premere **Esc** per tornare al menù precedente.

**IMPOSTAZIONE CODICE CANALE**

Selezionando l'opzione 2 comparirà la seguente schermata

<b>Codice Relè1 : 1</b>
<b>Codice Relè2 : 2</b>
<b>Codice Relè3 : 3</b>
<b>Codice Relè4 : 4</b>

Questo menu consente di assegnare ad ogni uscita (relè) del ricevitore il codice canale desiderato da 0 a 9.

ATTENZIONE: impostando il valore **0** l'uscita associata viene disabilitata.

ATTENZIONE: le impostazioni saranno attive solamente per i TX memorizzati successivamente all'impostazione, mentre i TX precedentemente memorizzati manterranno le vecchie impostazioni.

Nel caso di connessione ad un ricevitore bicanale non verranno gestite le uscite 3 e 4 del ricevitore.

Impostare i valori desiderati e premere **Esc** per tornare al menù precedente.

## TASTI FUNZIONE

### F1 prg

Premendo **F1** vengono trasferite le impostazioni effettuate nella memoria del ricevitore.

Se nel frattempo il ricevitore è uscito dalla connessione, dopo il tentativo di programmazione apparirà la scritta: **Comando FALLITO** e si torna al menu Rx RF. In questo caso predisporre nuovamente il ricevitore alla connessione o tramite il pulsante LEARN oppure con la procedura descritta precedentemente (pag. 12) e premere nuovamente **F1**. Compare la scritta **Comando in Corso** e l'operazione sarà conclusa non appena appare il messaggio **Comando Eseguito**.

E' possibile interrompere la programmazione premendo il tasto **Esc**.

Una volta eseguita la programmazione ricompare la schermata vista all'inizio di questa sezione.

## UTILITY

Selezionando l'opzione 2 il programmatore cercherà di collegarsi al ricevitore ed in caso di successo comparirà la seguente schermata.

<b>Nome :</b>	
<b>Serial:</b>	<b>XXXXXX.X</b>
<b>Id Pos:</b>	<b>XXXX</b>
<b>&lt;Scelta Opzione&gt;</b>	

Scegliere il menu desiderato utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

Questo menu consente le seguenti programmazioni:

#### 1. Nome :

Permette l'impostazione o la ricerca di un nome associato ad un TX che è memorizzato nel ricevitore.

#### 2. Serial: XXXXXXX.X

Permette l'impostazione o la ricerca di un numero seriale di un TX che è memorizzato nel ricevitore.

Il numero **XXXXXXX** indica il numero seriale

Il numero **.X** indica il codice sostitutivo, che non si può impostare.

#### 3. Id Pos : XXXX

Permette l'impostazione di una posizione nella memoria del ricevitore.

Il numero **XXXX** indica la posizione all'interno della memoria del ricevitore occupata dal TX in esame

#### 4. Scelta Opzione

Permette di impostare i criteri di ricerca dei dati precedentemente impostati e associare i vari parametri al ricevitore.

Selezionando **Scelta Opzione** con i tasti ▲▼ e confermando con **Enter** si potrà scegliere tra:

##### 4.1 Acq. N.Seriale

Il ricevitore deve essere in connessione con il programmatore e recupera il numero seriale, il nome e l'ID posizione del TX che sta trasmettendo verso il ricevitore.

##### 4.2 Associa Nome

Associa il nome scritto nel campo **Nome** al TX (con il serial number e Id Pos. visualizzato).

##### 4.3 Cerca x Seriale

Ricerca il numero impostato nel campo **Serial:XXXXXXXX.?** (non viene considerato il codice sostitutivo)

##### 4.4 Cerca x Nome

Ricerca il **Nome** del TX all'interno della memoria del RX (fare attenzione a digitare tutti i caratteri che formano il nome compresi gli spazi)

##### 4.5 Cerca x Id Pos

Ricerca la posizione nella memoria impostata in **Id Pos**.

#### 4.6 Cerca da Id Pos

Ricerca il primo TX memorizzato dalla posizione impostata in **Id Pos**.

#### 4.7 Rendi DA USARE

Predisporre il ricevitore per accettare il numero seriale del TX cercato con codice sostitutivo incrementato di una unità.

In questo modo il TX cercato non funzionerà più e bisognerà programmarne un altro (oppure sempre lo stesso) con stesso numero seriale ma con codice sostitutivo incrementato di uno perché funzioni.

Il nome associato al vecchio TX non più utilizzabile viene cancellato e al suo posto comparirà la scritta "DA USARE".

ATTENZIONE: Questa voce compare solo se è già stata effettuata una ricerca.

#### 4.8 Canc Num Seriale

Cancella dalla memoria del RX il TX che ha il numero seriale uguale a quello impostato nel campo Serial:

#### 4.9 Cancella EEprom

Cancella tutta la memoria del ricevitore (non la configurazione)

Per uscire dal menu **Scelta opzione** premere **Esc**.

Per uscire dal menu **Utility** premere nuovamente **Esc**.

## TRANSPONDER

Consente di programmare le CARD/ TAG e i RX XP.

Una volta selezionata la voce TRANSPONDER durante la scelta del tipo di periferica compare la seguente schermata

<p style="text-align: center;"><b>Scelta Periferica</b> <b>1-TAG/CARD</b> <b>2-RICEVITORE</b></p>
---

Selezionare la voce desiderata utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

## TAG/CARD

Il programmatore cerca di connettersi con la CARD/TAG che si vuole programmare. Posizionare la CARD/TAG sul programmatore in corrispondenza della serigrafia e premere **Enter**



Se la connessione non avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Assente** e si ritorna al menu precedente.

Se la connessione avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Trovato** e comparirà la seguente schermata.

**CARD-TAG HCS rd F3**

**-Configura**

**F1 prg**

**cpy F2**

## CONFIGURAZIONE

Selezionando l'opzione **Configura** e confermando con **Enter** compare la seguente schermata.

**CARD-TAG HCS**

**Seriale : XXXXXXX**

**Cod.Sost :X**

### 1. Seriale: XXXXXXX

Consente di visualizzare e modificare il codice seriale della CARD/TAG.

Apparirà il codice seriale della CARD/TAG connessa con il programmatore.

## 2. Cod.sost: X

Consente di visualizzare e incrementare il codice sostitutivo della CARD/TAG.

E' possibile impostare 9 codici sostitutivi differenti (da 1 a 9).

Il valore 0 viene automaticamente assegnato all'atto della prima programmazione di una CARD/TAG.

Il codice sostitutivo permette la sostituzione di una CARD/TAG smarrita o che si desidera togliere dal RX XP, assegnando alla nuova CARD/TAG lo stesso numero seriale di quella smarrita e aumentando di una unità il codice sostitutivo.

Alla prima trasmissione della nuova CARD/TAG, questa ultima verrà memorizzata all'interno del RX XP e automaticamente verrà cancellata quella con stesso numero seriale ma con codice sostitutivo inferiore.

Una volta impostati i valori desiderati uscire dal menu con il tasto **Esc**.

Si torna al menu precedente.

### TASTI FUNZIONE

#### F1 prg

Con il tasto **F1** viene programmata la CARD/TAG, trasferendo tutte le impostazioni effettuate all'interno della sua memoria.

Compare la scritta **Comando in Corso** e l'operazione sarà conclusa non appena appare il messaggio **Comando Eseguito**.

E' possibile interrompere la programmazione premendo il tasto **Esc**.

Non appena programmata una CARD/TAG il programmatore si predispone per la ricerca di una nuova.

Se si preme **F1** nuovamente la nuova CARD/TAG verrà programmata con le stesse impostazioni della precedente ma senza modificare il numero seriale caratteristico della CARD/TAG.

#### F2 cpy

Copia le impostazioni su un'altra CARD/TAG rendendole identiche.

#### -F3. rd

Consente di leggere le impostazioni della CARD/TAG

Premere **Esc** per uscire.

## RICEVITORE

Selezionando l'opzione 2 al momento della scelta della periferica XP compare la seguente schermata.

<b>Menù RX XP</b>  <b>1-Programma</b> <b>2-Utility</b>
---

scegliere l'opzione desiderata utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

## PROGRAMMAZIONE

Selezionando l'opzione 1 il programmatore cercherà di collegarsi con il RX XP ed apparirà la scritta **Ricerca Dispositivo**.

Il ricevitore dovrà trovarsi, alimentato, ad una distanza non superiore a 20 metri dal programmatore.

Per comunicare con il programmatore il ricevitore dovrà essere attivato premendo il pulsante LEARN oppure utilizzando la CARD/TAG master: si accenderà immediatamente il led bianco D3 sul ricevitore.

Se la connessione non avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Assente**

Se la connessione avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Trovato** e comparirà la seguente schermata.

<b>Menù RX XP</b>  <b>1-Configura</b> <b>F1 prg</b>
--

## CONFIGURAZIONE

Selezionando l'opzione **Configura** compare la seguente schermata

<b>Range da:XXXXXXX</b> <b>Range a :XXXXXXX</b> <b>Codice Ch.: X</b> <b>Pulsante : ON</b>
--

**1. Range da: XXXXXXX**

Inserisce nella memoria del ricevitore i numeri seriali delle CARD/TAG specificati a partire dal numero seriale XXXXXXX impostato.

Se viene lasciato **0000000** la funzione viene disabilitata.

**2. Range a: XXXXXXX**

Inserisce automaticamente nella memoria del ricevitore i codici fino al numero seriale XXXXXXX.

**3. Codice Ch: X**

Imposta il codice di trasmissione del dispositivo transponder verso il ricevitore RF.

E' possibile impostare il valore da 1 a 9.

Impostando il valore **0** la trasmissione viene disabilitata.

**4. Pulsante : ON**

Indica che il pulsante di LEARN sul ricevitore è abilitato.

Premendo **Enter** viene visualizzata la scritta OFF, ad indicare che il pulsante verrà disabilitato.

In questo caso l'accesso alla memorizzazione potrà avvenire solo tramite la master CARD/TAG.

Il pulsante LEARN tornerà comunque attivo in caso di reset totale del ricevitore ma sarà necessario memorizzare nuovamente tutte le CARD/TAG.

Impostare i valori desiderati e premere **Esc** per tornare al menù precedente.

**F1. prg**

Vengono trasferite le impostazioni effettuate nella memoria del ricevitore XP.

**ATTENZIONE:** Se durante l'operazione di programmazione il collegamento tra il programmatore e il dispositivo si interrompe, ripartire sempre dal menu RX XP.

**Nella posizione 1 della memoria c'è sempre la CARD/TAG MASTER**

**UTILITY**

Selezionando l'opzione 2 il programmatore cercherà di collegarsi al ricevitore ed in caso di successo comparirà la seguente schermata.

Nome :	
Serial:	XXXXXX.X
Id Pos:	XXXX
<Scelta Opzione>	

Scegliere il menu desiderato utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

Questo menu consente le seguenti programmazioni:

**1. Nome :**

Permette l'impostazione o la ricerca di un nome associato ad una CARD/TAG che è memorizzata nel ricevitore.

**2. Serial: XXXXXXX.X**

Permette l'impostazione o la ricerca di un numero seriale di una CARD/TAG che è memorizzata nel ricevitore.

Il numero **XXXXXXX** indica il numero seriale

Il numero **.X** indica il codice sostitutivo

**3. Id Pos : XXXX**

Permette l'impostazione di una posizione nella memoria del ricevitore.

**4. Scelta Opzione**

Permette di impostare i criteri di ricerca dei dati precedentemente impostati e associare i vari parametri al ricevitore.

Selezionando **Scelta Opzione** con i tasti ▲▼ e confermando con **Enter** si potrà scegliere tra:

**Acq. N.Seriale**

Il ricevitore deve essere in connessione con il programmatore e recupera il numero seriale, il nome e l'ID posizione della CARD/TAG che sta trasmettendo verso il ricevitore.

**4.2 Associa Nome**

Associa il nome scritto nel campo **Nome** alla CARD/TAG (con il serial number visualizzato).

**4.3 Cerca x Seriale**

Ricerca il numero impostato nel campo **Serial:XXXXXXXX.?** (non viene considerato il codice sostitutivo)

**4.4 Cerca x Nome**

Ricerca il numero impostato in **Nome** (fare attenzione a digitare tutti i caratteri che formano il nome compresi gli spazi)

**4.5 Cerca x Id Pos**

Ricerca la posizione nella memoria impostata in **Id Pos**.

**4.6 Cerca da Id Pos**

Ricerca la prima CARD/TAG memorizzata dalla posizione impostata in **Id Pos.**

#### 4.7 Rendi DA USARE

Predisporre il ricevitore per accettare il numero seriale della CARD/TAG cercata con codice sostitutivo incrementato di una unità.

In questo modo la CARD/TAG cercata non funzionerà più e bisognerà programmarne un'altra (oppure sempre la stessa) con stesso numero seriale ma con codice sostitutivo incrementato di uno perché funzioni.

Il nome associato alla vecchia CARD/TAG non più utilizzabile viene cancellato e al suo posto comparirà la scritta "DA USARE".

ATTENZIONE: Questa voce compare solo se è già stata effettuata una ricerca.

#### 4.8 Canc Num Seriale

Cancella la CARD/TAG eliminando il nome dalla memoria

#### 4.9 Cancella EEprom

Cancella tutta la memoria del ricevitore (non la configurazione)

Per uscire dal menu **Scelta opzione** premere **Esc.**

Per uscire dal menu **Utility** premere nuovamente **Esc.**

ATTENZIONE: qualsiasi configurazione scelta diventerà operativa solamente dopo aver scollegato il ricevitore XP dalla Consolle (led LEARN spento)

## EEPROM

Consente di leggere, cancellare o copiare il contenuto delle memorie dei ricevitori RF e XP

Dopo aver selezionato l'opzione EEPROM compare la seguente schermata

### Menù EEPROM

1-Copia

2-Incolla

3-Cancella

**ATTENZIONE:** Ricordarsi di inserire la scheda memoria nell'apposito connettore prima di effettuare qualsiasi operazione. La scheda memoria potrà essere inserita in qualsiasi verso

Scegliere l'operazione desiderata utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.  
Per uscire dal menu premere **Esc**

### **Copia**

Copia il contenuto della scheda memoria nel programmatore

### **Incolla**

Incolla i dati salvati precedentemente nel programmatore in una nuova memoria

### **Cancella**

Cancella il contenuto della memoria

## IMPIANTO PERSONALIZZATO

Dopo aver selezionato la voce PERSONALIZZATO compare la seguente schermata

<b>CREARE UN NUOVO IMPIANTO?</b>	
<b>SI</b>	<b>NO</b>

Selezionare con i tasti ◀ ▶ l'opzione desiderata

Se si seleziona SI il programmatore proporrà un "codice impianto" con un numero incrementato di uno rispetto al precedente impianto già realizzato. (nell'esempio il codice 0002 indica che esiste già un altro impianto con codice 0001)

<b>Codice Impianto</b>
<b>0002</b>

Se si seleziona NO il programmatore proporrà il codice impianto relativo all'ultimo impianto effettuato. (nell'esempio 0001)

<b>Codice Impianto</b>
<b>0001</b>

Il codice impianto potrà essere numerato a piacimento tenendo comunque presente che questa numerazione renderà di competenza esclusiva dell'installatore la gestione dell'impianto

**Fare attenzione a non assegnare stessi codici ad impianti diversi**

Scegliere quindi la frequenza del dispositivo da programmare, 433 MHz o 2,4 GHz, utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

<b>Scelta frequenza Impianto</b>
<b>1-433 Mhz</b>
<b>2-2.4 Ghz</b>

## SCelta TIPO PERIFERICA

Una volta selezionata la frequenza di lavoro compare la seguente schermata.

<b>Tipo Periferica</b> <b>1-RADIOFREQUENZA</b> <b>2-TRANSPONDER</b> <b>3-EEPROM</b>
--

Scegliere il tipo di periferica che si desidera configurare utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

## RADIOFREQUENZA

Consente di programmare i TX ed i RX RF.

Una volta selezionata la voce RADIOFREQUENZA al passo precedente, compare la seguente schermata

<b>Dispositivo</b> <b>1-Trasmittitore</b> <b>2- Tastiera Radio</b> <b>3-Ricevitore</b>
---

Scegliere il tipo di periferica utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

## TRASMETTITORE

Compare la seguente schermata

<b>Menu TX RF</b> <b>1-No Layer</b> <b>2-Primo Layer</b> <b>3-Secondo Layer</b>
--

Questo menu consente di gestire i codici inviati dal TX.

Ogni pulsante del TX invierà due codici in sequenza, chiamati appunto layer, che potranno essere programmati in modo da comandare contemporaneamente due RX RF diversi.

**No Layer**

il TX verrà programmato con i due layer identici.

**Primo Layer**

Primo codice inviato.

**Secondo Layer**

Secondo codice inviato immediatamente dopo il primo

Scegliere il layer che si desidera programmare utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

Sul display apparirà la scritta **Ricerca Dispositivo**

A questo punto il programmatore cercherà di collegarsi al TX da configurare.

Porre il Tx in modalità programmazione premendo contemporaneamente i tasti 3 e 4 per circa 5 s fino a quando il led smette di lampeggiare velocemente e rimane acceso fisso, quindi posizionarlo come indicato nella figura sottostante



Se la connessione fallisce apparirà la scritta **Dispositivo Assente**

Se la connessione riesce apparirà la scritta **Dispositivo Trovato** e verrà mostrata la seguente schermata.

<b>TX</b>	<b>rd F3</b>
<b>1-Configura</b>	
<b>2-Imp Codice Ch</b>	
<b>F1 prg</b>	<b>cpy F2</b>

Scegliere il menu desiderato utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

## CONFIGURAZIONE

Scegliendo l'opzione 1 compare la seguente schermata

<b>Menù TX</b>	
<b>Seriale :</b>	<b>XXXXXXX</b>
<b>Cod. Sost.</b>	<b>:X</b>

### 1. SERIALE: XXXXXXX

Consente di programmare il numero seriale del TX.

Sul display apparirà il numero seriale del TX connesso in quel momento al programmatore.

**ATTENZIONE:** se non espressamente necessario è sempre sconsigliabile modificare il numero seriale di un TX per non rischiare di realizzare una copia di un TX esistente che non funzionerebbe.

**ATTENZIONE:** ogni volta che viene impostato il numero seriale del TX, anche se uguale ad altro già memorizzato, occorre poi memorizzare nuovamente il TX stesso nella memoria del RX RF per permettere l'allineamento dei codici.

### 2. COD. SOST: X

Consente di incrementare il codice sostitutivo di un TX.

E' possibile impostare 9 codici sostitutivi differenti (da 1 a 9).

Il valore 0 viene automaticamente assegnato all'atto della prima programmazione di un TX.

Il codice sostitutivo permette la sostituzione di un TX smarrito o che si desidera togliere dal RX RF, assegnando al nuovo TX lo stesso codice seriale di quello smarrito e aumentando di una unità il codice sostitutivo.

Alla prima trasmissione del nuovo TX, questo ultimo verrà memorizzato all'interno del RX RF e automaticamente verrà cancellato quello con stesso numero seriale ma con codice sostitutivo inferiore.

Impostare i valori desiderati e premere **Esc**.

## IMPOSTAZIONE CODICE CANALE

Scegliendo l'opzione 2 compare la seguente schermata

<p><b>1-Config. Tasto 1</b>  <b>2-Config. Tasto 2</b>  <b>3-Config. Tasto 3</b>  <b>4-Config. Tasto 4</b></p>
---

Consente di programmare ogni pulsante del TX attribuendogli le proprie configurazioni.

Scegliere il tasto che si desidera configurare utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

Compare la seguente schermata

<b>Tasto N</b>	
<b>ID Utenza:</b>	<b>XX</b>
<b>NS Utenza:</b>	<b>XX</b>
<b>Codice TN:</b>	<b>X</b>

### 1. ID Utenza

Identificativo del tipo di utenza (per esempio BOX, BARRIERA,..max 31 differenti tipi di utenza)

### 2. NS Utenza

Numero sequenziale dell'utenza (per esempio BOX1,BOX2, BOX3, ....max 2047 differenti numeri sequenziali di utenza)

### 3. Codice TN (con N = 1,2,3,4)

Determina il numero del canale di trasmissione del TX.

E' possibile impostare un valore tra 1 e 9.

Se viene impostato il valore **0** la funzione viene disabilitata.

Una volta configurate le proprietà dei tasti del TX premere **Esc** 2 volte per tornare alla schermata di programmazione vista in precedenza.

## TASTI FUNZIONE

### F1 prg

Con il tasto **F1** viene programmato il TX, trasferendo tutte le impostazioni effettuate all'interno della sua memoria.

Se nel frattempo il TX è uscito dalla connessione con il programmatore, dopo il tentativo di programmazione apparirà la scritta **Comando Fallito**.

In questo caso predisporre nuovamente il TX per la connessione mediante la procedura vista in precedenza e premere nuovamente **F1**; compare la scritta **Comando in Corso** e l'operazione sarà conclusa non appena appare il messaggio **Comando Eseguito**.

E' possibile interrompere la programmazione premendo il tasto **Esc**.

Non appena programmato un TX, il programmatore si predispose per la programmazione di un altro.

Se si preme **F1** nuovamente il nuovo TX verrà programmato con le stesse impostazioni del precedente ma senza modificare il numero seriale caratteristico del TX .

### F2. cpy

Copia tutte le impostazioni, compreso il numero seriale, su un altro TX .

### F3. rd

Consente di leggere le impostazioni di un TX

## TASTIERA RADIO

Selezionando l'opzione 2 al momento della scelta della periferica RF compare la seguente schermata

<p><b>Menu Tastiera RF</b></p> <p><b>1-Programma</b></p> <p><b>2-Utility</b></p>
--

scegliere l'opzione desiderata utilizzando i tasti **▲ ▼** e confermare con **Enter**.

## PROGRAMMAZIONE

Selezionando l'opzione 1 il programmatore cercherà di collegarsi con la tastiera RF ed apparirà la scritta **Ricerca Dispositivo**.

La tastiera dovrà trovarsi, alimentata, ad una distanza non superiore a 5 metri dal programmatore. Per comunicare con il programmatore la tastiera dovrà essere posta in modalità apprendimento (fare riferimento alle istruzioni della tastiera numerica).

Se la connessione non avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Assente**

Se la connessione avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Trovato** e comparirà la seguente schermata.

<b>Menù Tastiera RF</b> <b>1-Configura</b> <b>2-Imp Codice Ch</b> <b>F1 prg</b>
--

Scegliere l'opzione desiderata utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

## CONFIGURAZIONE

Selezionando l'opzione 1 comparirà la seguente schermata

<b>Range da:</b>	<b>XXX</b>
<b>Range a :</b>	<b>XXX</b>
<b>Password:</b>	<b>0000</b>
<b>F1 CheckRange</b>	↓

Utilizzando i tasti ▲▼ compariranno le seguenti opzioni.

### 1. Range da: 000

Inserisce nella memoria della tastiera gli ID utenti a partire dal numero XXX impostato.

Non è possibile impostare come numero di partenza 000.

### 2. Range a: 000

Inserisce automaticamente nella memoria della tastiera gli ID utenti fino al numero XXX

Se uno o più range di utenti sono già stati impostati in precedenza, nella schermata viene visualizzato l'ultimo range inserito.

### 3. Password: 0000

Permette di inserire una password che sarà comune a tutti gli utenti che fanno parte del range impostato.

### 4. T On: 00000000

Permette di decidere quali tasti saranno attivi per tutti gli utenti del range impostato.

Per attivare un tasto occorre posizionare il cursore lampeggiante sotto il simbolo 0 corrispondente e premere il tasto 1. Lo stato del pulsante cambierà da 0 a 1 ad indicare che quel pulsante sarà attivo.

Per disattivare un tasto occorre posizionare il cursore lampeggiante sotto il simbolo 1 corrispondente e premere il tasto 0. Lo stato del pulsante cambierà da 1 a 0 ad indicare che quel pulsante non sarà più attivo.

Ad esempio la configurazione 111100010 significa che saranno attivi i tasti 1, 2, 3, 4, 8.

Se viene lasciato il valore 000000000 non sarà attivo nessun tasto.

Se viene premuto un tasto qualsiasi diverso da 0 e 1 comparirà l'avviso

0 => OFF

1 => ON

### 5. Batteria: OFF

Indica che l'alimentazione a batteria è disabilitata.

Premendo il tasto **Enter** compare la scritta ON ad indicare che è stata abilitata l'alimentazione a batteria.

### 6. Pulsante : OFF

Indica che non è possibile entrare in apprendimento in modalità rapida tramite la pressione contemporanea dei tasti \* e #.

Premendo **Enter** viene visualizzata la scritta ON, ad indicare che è stata attivata la modalità di entrata rapida in apprendimento.

### CheckRange

Dopo aver inserito un range di utenti è possibile controllare che tutti gli ID indicati siano effettivamente liberi.

Premendo il tasto F1 comparirà la scritta **Comando in corso** dopodichè:

- Se il range è tutto libero comparirà la schermata riportata sotto

<p><b>Verifica Range :</b></p> <p><b>RANGE VALIDO</b></p>
---

- Se il range risulta impegnato comparirà la schermata riportata sotto

**Verifica Range :**

**ESISTE  
ALTRO RANGE**

e il sistema automaticamente proporrà un range alternativo libero.

Impostare i valori desiderati e premere **Esc** per tornare al menù precedente.

### **IMPOSTAZIONE CODICE CANALE**

Selezionando l'opzione 2 comparirà la seguente schermata

**1 – Config.Tasto 1  
2 – Config.Tasto 2  
3 – Config.Tasto 3  
4 – Config.Tasto 4**

Questo menu consente di assegnare ad ogni tasto della tastiera il codice canale desiderato da 0 a 9.

Utilizzando il comando ▼ è possibile visualizzare e impostare tutti gli altri tasti.

Selezionando uno dei tasti e confermando con **Enter** compare la seguente schermata

<b>Tasto N</b>	
<b>ID Utenza:</b>	<b>00</b>
<b>NS Utenza:</b>	<b>0000</b>
<b>Codice TN:</b>	<b>0</b>

#### **1. ID Utenza**

Identificativo del tipo di utenza associata al ricevitore che si vuole azionare con la pressione del tasto selezionato (per esempio BOX, BARRIERA,...max 31)

#### **2. NS Utenza**

Numero sequenziale dell'utenza associata al ricevitore che si vuole azionare con la pressione del tasto selezionato (per esempio BOX1, BOX2, BOX3,...max 2047)

### 3. Codice TN

Codice canale che verrà trasmesso dal tasto selezionato.

## TASTI FUNZIONE

### F1 prg

Premendo **F1** vengono trasferite le impostazioni effettuate nella memoria della tastiera.

Se nel frattempo la tastiera è uscita dalla connessione, dopo il tentativo di programmazione apparirà la scritta: **Comando FALLITO** e si torna al menu Tastiera RF. In questo caso predisporre nuovamente la tastiera alla connessione mediante l'attivazione della modalità apprendimento e premere nuovamente **F1**. Compare la scritta **Comando in Corso** e l'operazione sarà conclusa non appena appare il messaggio **Comando Eseguito**.

E' possibile interrompere la programmazione premendo il tasto **Esc**.

Una volta eseguita la programmazione ricompare la schermata vista all'inizio di questa sezione.

## UTILITY

Selezionando l'opzione 2 de menu Tastiera RF il programmatore cercherà di collegarsi alla tastiera ed in caso di successo comparirà la seguente schermata.

<b>Nome :</b>	
<b>Id.Pass :</b>	<b>000.0000</b>
<b>T On :</b>	<b>00000000</b>
<b>&lt;Scelta Opzione&gt;</b>	

Scegliere il menu desiderato utilizzando i tasti **▲▼** e confermare con **Enter**.

Questo menu consente le seguenti programmazioni:

#### 1. Nome :

Permette l'impostazione o la ricerca di un nome associato ad un utente che è memorizzato nella tastiera.

#### 2. Id.Pass: 000.0000

Permette l'impostazione o la ricerca di un codice utente (ID + PW) che è memorizzato nella tastiera.

Il numero **000** indica l'ID utente

Il numero **.0000** indica la password associata a quel ID utente.

### 3. T On : 00000000

Restituisce l'indicazione di quali tasti sono attivi.

I tasti attivi saranno identificati dal numero 1. I tasti non attivi saranno identificati dal numero 0.

Ad esempio la configurazione 111100010 significa che saranno attivi i tasti 1, 2, 3, 4, 8.

## 4. Scelta Opzione

Permette di impostare i criteri di ricerca dei dati precedentemente impostati.

Dopo aver impostato i valori dei campi descritti sopra, selezionando **Scelta Opzione** con i tasti **▲▼** e confermando con **Enter** si potrà scegliere tra:

### 4.1. Crea / Modifica

Crea un utente con il nome, il codice utente e i canali specificati nei campi riportati sopra. Lo stesso comando serve anche per modificare uno dei dati riportati.

Il comando **Modifica** deve essere utilizzato dopo aver fatto una ricerca per trovare i dati che si vogliono modificare.

**ATTENZIONE:** Prima di creare un nuovo utente è sempre consigliabile fare una ricerca per determinare la prima posizione libera in memoria.

### 4.2. Cerca Id Libera

Ricerca all'interno della memoria la prima posizione libera, partendo dall'ID 000 o da quello indicato nel campo ID.Pass

### 4.3. Cerca Password

Ricerca all'interno della memoria la password impostata nel campo **Id.Pass:000.0000** partendo dall'ID impostato.

### 4.4. Cerca x Nome

Ricerca il **Nome** dell'utente all'interno della memoria della tastiera. Fare attenzione a digitare tutti i caratteri che formano il nome compresi gli spazi.

Nel caso siano presenti utenti con nomi uguali il sistema troverà il primo in memoria.

### 4.5. Cerca x Id Pos

Ricerca la posizione nella memoria impostata in **Id Pos**.

### 4.6. Cerca da Id Pos

Ricerca il primo utente memorizzato dalla posizione impostata in **Id Pos**.

#### 4.7. Cancella Utente

Cancella un utente dalla memoria della tastiera prendendo come riferimento il valore ID.

#### 4.8. Cancella EEprom

Cancella tutta la memoria del ricevitore ma non la configurazione. L'utente Amministratore non viene mai cancellato.

Per uscire dal menu **Scelta opzione** premere **Esc**.

Per uscire dal menu **Utility** premere nuovamente **Esc**.

## RICEVITORE

Selezionando l'opzione 3 al momento della scelta della periferica RF compare la seguente schermata.

<b>Menu RX RF</b>  <b>1-Programma</b> <b>2-Utility</b>
---

Scegliere il menu desiderato utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

## PROGRAMMAZIONE

Selezionando l'opzione 1 il programmatore cercherà di collegarsi con il RX RF ed apparirà la scritta **Ricerca Dispositivo**.

Il ricevitore dovrà trovarsi, alimentato, ad una distanza non superiore a 20 metri dal programmatore.

Per comunicare con il programmatore il ricevitore dovrà essere attivato premendo il pulsante LEARN: si accenderà immediatamente il led rosso D8 sul ricevitore e non appena la connessione con il programmatore verrà attivata si accenderà il led verde D6.

Se la connessione non avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Assente**

Se la connessione avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Trovato** e comparirà la seguente schermata.

<b>Menù RX RF</b>	<b>Nch</b>
<b>1-Configura</b>	
<b>2-Imp Codice Ch</b>	
<b>F1 prg</b>	

Il programmatore riconoscerà automaticamente quale tipo di ricevitore ha effettuato la connessione (2 o 4 canali) gestendone opportunamente le uscite

Scegliere l'opzione desiderata utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

## CONFIGURAZIONE

Selezionando l'opzione 1 comparirà la seguente schermata

<b>ID Utenza:</b>	<b>XX</b>
<b>NS Utenza:</b>	<b>XXXX</b>
<b>Temporiz.:</b>	<b>030</b>
<b>Pulsante :</b>	<b>ON</b>

### 4. ID Utenza

Identificativo del tipo di utenza (per esempio BOX, BARRIERA,...max 31)

### 5. NS Utenza

Numero sequenziale dell'utenza (per esempio BOX1, BOX2, BOX3,...max 2047)

### 6. Temporiz.: 030

Tempo di durata dell'uscita/e temporizzata/e.

La base del tempo è fissata a 10 s pertanto il valore impostato (da 0 a 255) verrà sempre moltiplicato per 10 s.

Ricordarsi di impostare sul ricevitore le uscite temporizzate.

### 7. Pulsante : ON

Indica che il pulsante di LEARN sul ricevitore è abilitato.

Premendo **Enter** viene visualizzata la scritta OFF, ad indicare che il pulsante verrà disabilitato.

In questo caso per porre il ricevitore in fase di apprendimento bisognerà seguire la procedura descritta sotto:

pressione contemporanea dei tasti 1 e 2 di un trasmettitore già memorizzato, i led sul trasmettitore iniziano a lampeggiare velocemente per 5/6 s poi rallentano. Rilasciare i pulsanti, i led smettono di lampeggiare ed il ricevitore entra in fase di pre-apprendimento. Entro 2/3 s premere un tasto del trasmettitore già memorizzato. Sul ricevitore si accende il led rosso ad indicare che si è entrati in fase di apprendimento.

Abilitare nuovamente il pulsante LEARN e riprogrammare il ricevitore. In questo modo i nuovi trasmettitori verranno automaticamente memorizzati.

Il pulsante LEARN sarà comunque attivo in caso di reset totale del ricevitore ma sarà necessario memorizzare nuovamente tutti i TX.

L'inibizione del pulsante LEARN disabilita anche l'autoapprendimento automatico. Ricordiamo che l'impianto personalizzato di default consente la memorizzazione automatica dei TX nei ricevitori RF se hanno stessa "ID Utenza", stesso "NS Utenza" e stesso codice impianto.

Impostare i valori desiderati e premere **Esc** per tornare al menù precedente.

### IMPOSTAZIONE CODICE CANALE

Selezionando l'opzione 2 comparirà la seguente schermata

<b>Codice Relè1 : 1</b>
<b>Codice Relè2 : 2</b>
<b>Codice Relè3 : 3</b>
<b>Codice Relè4 : 4</b>

Questo menu consente di assegnare ad ogni uscita (relè) del ricevitore il codice canale desiderato da 0 a 9.

ATTENZIONE: impostando il valore **0** l'uscita associata viene disabilitata.

ATTENZIONE: le impostazioni saranno attive solamente per i TX memorizzati successivamente all'impostazione del codice canale, mentre i TX precedentemente memorizzati manterranno le vecchie impostazioni.

Nel caso di connessione ad un ricevitore bicanale non verranno gestiti le uscite 3 e 4 del ricevitore.

Impostare i valori desiderati e premere **Esc** per tornare al menù precedente.

### TASTI FUNZIONE

#### F1 prg

Premendo **F1** vengono trasferite le impostazioni effettuate nella memoria del ricevitore.

Se nel frattempo il ricevitore è uscito dalla connessione, dopo il tentativo di programmazione apparirà la scritta: **Comando FALLITO**. In questo caso predisporre nuovamente il ricevitore alla connessione o tramite il pulsante LEARN oppure con la procedura descritta precedentemente e premere nuovamente **F1**. Compare la

scritta **Comando in Corso** e l'operazione sarà conclusa non appena appare il messaggio **Comando Eseguito**.

E' possibile interrompere la programmazione premendo il tasto **Esc**.

Una volta eseguita la programmazione ricompare la schermata vista all'inizio di questa sezione.

## UTILITY

Selezionando l'opzione 2 il programmatore cercherà di collegarsi al ricevitore ed in caso di successo comparirà la seguente schermata.

<p><b>Nome :</b>  <b>Serial:       XXXXXX.X</b>  <b>Id Pos:           XXXX</b>  <b>&lt;Scelta Opzione&gt;</b></p>
---

Scegliere il menu desiderato utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

Questo menu consente le seguenti programmazioni:

### 1. Nome :

Permette l'impostazione o la ricerca di un nome associato ad un TX che è memorizzato nel ricevitore.

### 2. Serial: XXXXXXXX.X

Permette l'impostazione o la ricerca di un numero seriale di un TX che è memorizzato nel ricevitore.

Il numero **XXXXXXX** indica il numero seriale

Il numero **.X** indica il codice sostitutivo, che non si può impostare.

### 3. Id Pos : XXXX

Permette l'impostazione di una posizione nella memoria del ricevitore.

Il numero **XXXX** indica la posizione all'interno della memoria del ricevitore occupata dal TX in esame

### 4. Scelta Opzione

Permette di impostare i criteri di ricerca dei dati precedentemente impostati e associare i vari parametri al ricevitore.

Selezionando **Scelta Opzione** con i tasti ▲▼ e confermando con **Enter** si potrà scegliere tra:

**Acq. N.Seriale**

Il ricevitore deve essere in connessione con il programmatore e recupera il numero seriale, il nome e l'ID posizione del TX che sta trasmettendo verso il ricevitore.

#### **Associa Nome**

Associa il nome scritto nel campo **Nome** al TX (con il serial number visualizzato).

#### **Cerca x Seriale**

Ricerca il numero impostato nel campo **Serial:XXXXXXXX.?** (non viene considerato il codice sostitutivo)

#### **Cerca x Nome**

Ricerca **Nome** del TX all'interno della memoria del RX (fare attenzione a digitare tutti i caratteri che formano il nome compresi gli spazi)

#### **Cerca x Id Pos**

Ricerca la posizione nella memoria impostata in **Id Pos**.

#### **Cerca da Id Pos**

Ricerca il primo TX memorizzato dalla posizione impostata in **Id Pos**.

#### **Rendi DA USARE**

Predisporre il ricevitore per accettare il numero seriale del TX cercato con codice sostitutivo incrementato di una unità.

In questo modo il TX cercato non funzionerà più e bisognerà programmarne un altro (oppure sempre lo stesso) con stesso numero seriale ma con codice sostitutivo incrementato di uno perché funzioni.

Il nome associato al vecchio TX non più utilizzabile viene cancellato e al suo posto comparirà la scritta "DA USARE".

ATTENZIONE: Questa voce compare solo se è già stata effettuata una ricerca.

#### **Canc Num Seriale**

Cancella dalla memoria del RX il TX che ha il numero seriale uguale a quello impostato nel campo **Serial**:

#### **Cancella EEprom**

Cancella tutta la memoria del ricevitore (non la configurazione)

Per uscire dal menu **Scelta opzione** premere **Esc**.

Per uscire dal menu **Utility** premere nuovamente **Esc**.

## TRANSPONDER

Consente di programmare le CARD/TAG e i RX XP.

Una volta selezionata la voce TRANSPONDER durante la scelta del tipo di periferica compare la seguente schermata

<p><b>Scelta Periferica</b></p> <p><b>1-TAG/CARD</b></p> <p><b>2-RICEVITORE</b></p>
---

Selezionare la voce desiderata utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

## TAG/CARD

Il programmatore cerca di connettersi con la CARD/TAG che si vuole programmare. Posizionare la CARD/TAG sul programmatore in corrispondenza della serigrafia e premere **Enter**



Se la connessione non avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Assente**  
 Se la connessione avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Trovato** e comparirà la seguente schermata.

<b>CARD-TAG HCS</b>	<b>rd F3</b>
<b>-Configura</b>	
<b>F1 prg</b>	<b>cpy F2</b>

## CONFIGURAZIONE

Selezionando l'opzione **Configura** e confermando con **Enter** compare la seguente schermata.

<b>CARD-TAG HCS</b>
<b>Seriale :</b> <b>XXXXXXX</b>
<b>Cod.Sost</b> <b>:X</b>

### 1. Seriale: XXXXXXX

Consente di visualizzare e modificare il codice seriale della CARD/TAG.  
Apparirà il codice seriale della CARD/TAG connessa con il programmatore.

### 2. Cod.sost: X

Consente di incrementare il codice sostitutivo della CARD/TAG.

E' possibile impostare 9 codici sostitutivi differenti (da 1 a 9).

Il valore 0 viene automaticamente assegnato all'atto della prima programmazione di una CARD/TAG.

Il codice sostitutivo permette la sostituzione di una CARD/TAG smarrita o che si desidera togliere dal RX XP assegnando alla nuova CARD/TAG lo stesso numero seriale di quella smarrita e aumentando di una unità il codice sostitutivo.

Alla prima trasmissione della nuova CARD/TAG, questa ultima verrà memorizzata all'interno del RX XP e automaticamente verrà cancellata quello con stesso numero seriale ma con codice sostitutivo inferiore.

Una volta impostati i valori desiderati uscire dal menu con il tasto **Esc**.

Si torna al menu precedente.

## TASTI FUNZIONE

### F1 prg

Con il tasto **F1** viene programmata la CARD/TAG, trasferendo tutte le impostazioni effettuate all'interno della sua memoria.

Compare la scritta **Comando in Corso** e l'operazione sarà conclusa non appena appare il messaggio **Comando Eseguito**.

E' possibile interrompere la programmazione premendo il tasto **Esc**.

Non appena programmata una CARD/TAG il programmatore si predispone per la ricerca di una nuova.

Se si preme **F1** nuovamente la nuova CARD/TAG verrà programmata con le stesse impostazioni della precedente ma senza modificare il numero seriale caratteristico della CARD/TAG.

### **F2 cpy**

Copia le impostazioni su un'altra CARD/TAG rendendole identiche.

### **-F3. rd**

Consente di leggere le impostazioni della CARD/TAG

Premere **Esc** per uscire.

## **RICEVITORE**

Selezionando l'opzione 2 al momento della scelta della periferica XP compare la seguente schermata.

<p><b>Menù RX XP</b></p> <p><b>1-Programma</b> <b>2-Utility</b></p>
---

scegliere l'opzione desiderata utilizzando i tasti **▲▼** e confermare con **Enter**.

## **PROGRAMMAZIONE**

Selezionando l'opzione 1 il programmatore cercherà di collegarsi con il RX XP ed apparirà la scritta **Ricerca Dispositivo**.

Il ricevitore dovrà trovarsi, alimentato, ad una distanza non superiore a 20 metri dal programmatore.

Per comunicare con il programmatore il ricevitore dovrà essere attivato premendo il pulsante **LEARN**: si accenderà immediatamente il led bianco D3 sul ricevitore.

Se la connessione non avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Assente**

Se la connessione avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Trovato** e comparirà la seguente schermata.

<p><b>Menù RX XP</b></p> <p><b>1-Configura</b> <b>F1 prg</b></p>
--

## CONFIGURAZIONE

Selezionando l'opzione **Configura** compare la seguente schermata

<b>ID Utenza :</b>	<b>XX</b>
<b>NS Utenza :</b>	<b>XXXX</b>
<b>Codice Ch.:</b>	<b>X</b>
<b>Pulsante :</b>	<b>ON</b>

### 1. ID Utenza

Identificativo del tipo di utenza (per esempio BOX, BARRIERA,...max 31)

### 2. NS Utenza

Numero sequenziale dell'utenza (per esempio BOX1, BOX2, BOX3....max 2047)

### 3. Codice Ch: X

Imposta il codice di trasmissione del dispositivo transponder verso il ricevitore RF. E' possibile impostare il valore da 1 a 9.

Impostando il valore **0** la trasmissione viene disabilitata.

### 4. Pulsante : ON

Indica che il pulsante di LEARN sul ricevitore è abilitato.

Premendo **Enter** viene visualizzata la scritta OFF, ad indicare che il pulsante verrà disabilitato.

In questo caso l'accesso alla memorizzazione potrà avvenire solo tramite la master CARD/TAG

Il pulsante LEARN tornerà attivo in caso di reset totale del ricevitore ma sarà necessario memorizzare nuovamente tutte le CARD/TAG.

Impostare i valori desiderati e premere **Esc** per tornare al menù precedente.

## TASTI FUNZIONE

### F1. prg

Vengono trasferite le impostazioni effettuate nella memoria del ricevitore XP.

**ATTENZIONE:** Se durante l'operazione di programmazione il collegamento tra il programmatore e il dispositivo si interrompe, ripartire sempre dal menu RX XP.

**Nella posizione 1 della memoria c'è sempre la CARD/TAG MASTER**

## UTILITY

Selezionando l'opzione 2 il programmatore cercherà di collegarsi al ricevitore ed in caso di successo comparirà la seguente schermata.

<b>Nome :</b>	
<b>Serial:</b>	<b>XXXXXX.X</b>
<b>Id Pos:</b>	<b>XXXX</b>
<b>&lt;Scelta Opzione&gt;</b>	

Scegliere il menu desiderato utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

Questo menu consente le seguenti programmazioni:

### 1. Nome :

Permette l'impostazione o la ricerca di un nome associato ad una CARD/TAG che è memorizzata nel ricevitore.

### 2. Serial: XXXXXXX.X

Permette l'impostazione di un numero seriale di una CARD/TAG che è memorizzata nel ricevitore.

Il numero **XXXXXXX** indica il numero seriale

Il numero **.X** indica il codice sostitutivo

### 3. Id Pos : XXXX

Permette l'impostazione di una posizione nella memoria del ricevitore.

### 4. Scelta Opzione

Permette di impostare i criteri di ricerca dei dati precedentemente impostati e associare i vari parametri al ricevitore.

Selezionando **Scelta Opzione** con i tasti ▲▼ e confermando con **Enter** si potrà scegliere tra:

#### **Acq. N.Seriale**

Il ricevitore deve essere in connessione con il programmatore e recupera il numero seriale, il nome e l'ID posizione della CARD/TAG che sta trasmettendo verso il ricevitore.

**Associa Nome**

Associa il nome scritto nel campo **Nome** alla CARD/TAG (con il serial number visualizzato).

**Cerca x Seriale**

Ricerca il numero impostato nel campo **Serial:XXXXXXX.?** (non viene considerato il codice sostitutivo)

**Cerca x Nome**

Ricerca il numero impostato in **Nome** (fare attenzione a digitare tutti i caratteri che formano il nome compresi gli spazi)

**Cerca x Id Pos**

Ricerca la posizione nella memoria impostata in **Id Pos**.

**Cerca da Id Pos**

Ricerca la prima CARD/TAG memorizzata dalla posizione impostata in **Id Pos**.

**Rendi DA USARE**

Predisporre il ricevitore per accettare il numero seriale della CARD/TAG cercata con codice sostitutivo incrementato di una unità.

In questo modo la CARD/TAG cercata non funzionerà più e bisognerà programmarne un'altra (oppure sempre la stessa) con stesso numero seriale ma con codice sostitutivo incrementato di uno perché funzioni.

Il nome associato alla vecchia CARD/TAG non più utilizzabile viene cancellato e al suo posto comparirà la scritta "DA USARE".

ATTENZIONE: Questa voce compare solo se è già stata effettuata una ricerca.

**Canc Num Seriale**

Cancella la CARD/TAG eliminando il nome dalla memoria

**Cancella EEprom**

Cancella tutta la memoria del ricevitore (non la configurazione)

Per uscire dal menu **Scelta opzione** premere **Esc**.

Per uscire dal menu **Utility** premere nuovamente **Esc**.

ATTENZIONE: qualsiasi configurazione scelta diventerà operativa solamente dopo aver scollegato il ricevitore XP dalla Consolle (led LEARN spento)

## EEPROM

Consente di leggere, copiare o cancellare il contenuto delle memorie dei ricevitori RF e XP

Dopo aver selezionato l'opzione EEPROM compare la seguente schermata

**Menù EEPROM**

**1-Copia**

**2-Incolla**

**3-Cancella**

ATTENZIONE: Ricordarsi di inserire la scheda memoria nell'apposito connettore prima di effettuare qualsiasi operazione. La scheda memoria potrà essere inserita in qualsiasi verso

Scegliere l'operazione desiderata utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.  
Per uscire dal menu premere **Esc**

### Copia

Copia il contenuto della scheda memoria nel programmatore

### Incolla

Incolla i dati salvati precedentemente nel programmatore in una nuova memoria

### Cancella

Cancella il contenuto della memoria

Fare attenzione che l'ultima copia effettuata rimane nella memoria del programmatore

## BOOTLOADER

Permette l'aggiornamento del firmware del programmatore :MANAGER

1. Salvare il file di aggiornamento nella cartella C:\programmi\GIBIDI\ Manager GIBIDI\ firmware
2. Collegare il programmatore al PC
3. Lanciare il programma Manager G:B:D:
4. Nel menu "Impostazioni" scegliere la voce "Aggiornamento firmware"
5. Controllare la versione di firmware caricata cliccando sul comando indicato
6. Selezionare la nuova versione da installare e confermare
7. Parte l'aggiornamento del firmware del programmatore :Manager.
8. Se durante questa operazione il programmatore viene scollegato rimane comunque in attesa di completare l'aggiornamento, che continuerà non appena la connessione verrà ripristinata.
9. Non appena l'aggiornamento sarà completato il Manager si disconnette automaticamente dal PC.

**ATTENZIONE:** Fino al completamento dell'operazione non considerare le indicazioni che appaiono sul LCD.







■ a **BANDINI INDUSTRIE** company



ISO 9001 Cert. N. 0079



# GIBIDI

**GI.BI.DI. S.r.l.**

Via Abetone Brennero, 177/B  
46025 Poggio Rusco (MN) - ITALY  
Tel. +39.0386.52.20.11  
Fax +39.0386.52.20.31  
E-mail: [comm@gibidi.com](mailto:comm@gibidi.com)

Numero Verde: 800.290156

[www.gibidi.com](http://www.gibidi.com)