



MANAGER



Programador
INSTRUCCIONES

DESCRIPCION DEL PRODUCTO	3
CARACTERISTICAS ELECTRICAS	3
GESTION BATERIAS Y CARGABATERIAS	3
DESCRIPCION FUNCIONES TECLADO	4
ABREVIACIONES	5
SELECCION DE LA LENGUA Y POTENCIA DE TRANSMISION	6
CONFIGURACION LENGUA.....	6
CONFIGURACION POTENCIA DE TRANSMISION	7
SELECCION TIPO DE INSTALACION.....	7
INSTALACION ESTANDAR.....	8
SELECCION TIPO PERIFERICA	9
RADIOFRECUENCIA.....	9
TRANSMISOR.....	9
CONFIGURACION.....	11
CONFIGURACION CODIGO CANAL.....	12
TECLAS FUNCION.....	12
TASTIERA RADIO	13
PROGRAMMAZIONE.....	13
CONFIGURAZIONE	13
IMPOSTAZIONE CODICE CANALE.....	15
TASTI FUNZIONE.....	16
UTILITY.....	16
RECEPTOR	18
PROGRAMACION	18
CONFIGURACION.....	19
CONFIGURACION CODIGO CANAL.....	20
TECLAS FUNCION.....	20
UTILITY.....	21
TRANSPONDER.....	23
CARD	23
CONFIGURACION.....	24
TECLAS FUNCION.....	24
RECEPTOR	25
PROGRAMACION	25
CONFIGURACION.....	26
UTILITY.....	27
EEPROM	28
INSTALACION PERSONALIZADA.....	29
SELECCION TIPO PERIFERICA	30
RADIOFRECUENCIA.....	30
TRANSMISOR.....	31
CONFIGURACION.....	32
CONFIGURACION CODIGO CANAL.....	33
TECLAS FUNCION.....	34
TASTIERA RADIO	35
PROGRAMMAZIONE.....	35
CONFIGURAZIONE	35
IMPOSTAZIONE CODICE CANALE.....	37
TASTI FUNZIONE.....	38
UTILITY.....	38
RECEPTOR	42

PROGRAMACION	42
CONFIGURACION.....	43
CONFIGURACION CODIGO CANAL.....	44
TECLAS FUNCION.....	44
UTILITY.....	45
TRANSPONDER.....	46
CARD	47
CONFIGURACION.....	47
TECLAS FUNCION.....	48
RECEPTOR	49
PROGRAMACION	49
CONFIGURACION.....	49
TECLAS FUNCION.....	50
UTILITY.....	50
EEPROM	53
BOOTLOADER.....	54

Programador sistema :MANAGER G:B:D:

DESCRIPCION DEL PRODUCTO

El programador del sistema :MANAGER permite configurar todo tipo de instalación MANAGER (transmisores, receptores, transponder, teclados) con extrema facilidad, flexibilidad y seguridad.

Utilizando el programador :MANAGER, cada instalador podrá seleccionar la tipología de instalación que quiere administrar (estándar o personalizada)

CARACTERISTICAS ELECTRICAS

Alimentador externo (en el equipamiento base)

Primario: 230 Vac 50 Hz 23,5 W
 Secundario: regulable de 1,5 a 12 Vdc 1000 mA 12 VA max

Programador

Alimentación: 3,7 Vdc
 Tensión de recarga batería: fijar la salida del alimentador a 9 Vdc

GESTION BATERIAS Y CARGABATERIAS

El programador es provisto de carga batería externo. Durante la operación de carga de la batería, se enciende el led verde posicionado al lado del conector del alimentador. El eventual encendido del led rojo contiguo indica un malfuncionamiento del circuito carga batería. En este caso desconectar el alimentador, apagar el programador e intentar conectarlo de nuevo. Si el malfuncionamiento persiste, contactar el centro de asistencia técnica.

La recarga de la batería puede ser hecha también por medio del cable USB en el equipamiento base, conectándolo a un enchufe USB del PC.

Si la batería es particularmente descarga o casi agotada, la recarga por medio del cable USB no puede ser garantizada, dependiendo totalmente de las características eléctricas del driver USB del PC. En este caso utilizar el alimentador externo.

DESCRIPCION FUNCIONES TECLADO



Teclas numéricas 1,2...0: introducción caracteres
Teclas función F1 F2 F3: operaciones de programación
Teclas flechas: desplazamiento cursor
Tecla Enter: confirmación dato
Tecla Esc: salida de los menús
Tecla Canc: cancelación dato introducido
Tecla roja: encendido / apagamiento

ABREVIACIONES

Dentro del manual hay las siguientes abreviaciones:

TX	Transmisor radio
RX RF	Receptor radio
TAG /CARD	Transmisor transponder
RX XP	Receptor transponder

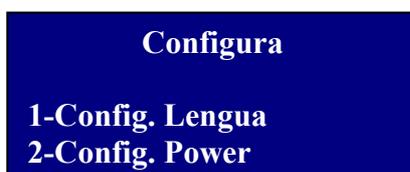
SELECCION DE LA LENGUA Y POTENCIA DE TRANSMISION

Encender el programador, en la pantalla aparece el siguiente mensaje:



MANAGER
G:B:D:
ADELANTE CONFIG
CONFIG

Seleccionar CONFIG con la tecla ► y confirmar con **Enter**. Aparece el mensaje siguiente:



Configura
1-Config. Lengua
2-Config. Power

CONFIGURACION LENGUA

Seleccionando la opción 1 y confirmando con **Enter** aparece en la pantalla el siguiente .



Lengua
Seleccionada
Italiano
↑↓ ENTER
R

Para mantener la lengua indicada en la pantalla, apretar la tecla **Esc** o **Enter**.

Para modificar la lengua, utilizar las teclas ▲ ▼, seleccionar la deseada y confirmar con **Enter**.

A partir de este momento, todos los mensajes que aparecen en la pantalla son en la lengua seleccionada. La selección será mantenida también con el programador apagado.

CONFIGURACION POTENCIA DE TRANSMISION

Seleccionando la opción 2 y confirmando con **Enter** aparece el siguiente mensaje en la pantalla

```
Configura Power
Power 433MHz      005
Power 2.4GHZ     005
F2 +             - F3
```

Es posible configurar la potencia de transmisión del programador sobre 10 diferentes niveles (de 001 a 010). El valor de default es 005.

Más grande es el valor configurado, más grande será la potencia en transmisión y en consecuencia más grande será la distancia de conexión wireless entre los varios dispositivos y el programador.

En el caso en que se obre en espacios con fuertes interferencias electromagnéticas o en presencia de otras transmisiones radio, se aconseja reducir la potencia durante la comunicación con los dispositivos que debrán ser programados.

Después de haber configurado el valor de potencia, no es necesario confirmar y se puede salir del menú con **Esc**. Se vuelve al mensaje precedente. Apretando otra vez la tecla **Esc**, se vuelve al mensaje inicial.

SELECCION TIPO DE INSTALACION

Después de haber configurado la lengua y la potencia de transmisión, se puede seguir con la configuración de la instalación.

Seleccionar **ADELANTE** y confirmar con **Enter**

```
MANAGER
G:B:D:
ADELANTE  CONFIG
```

Aparece el siguiente mensaje:

```
Selección tipo
Instalación
1-ESTANDAR
2-PERSONALIZADO
```

Este menú permite seleccionar el tipo de instalación que se quiere realizar.

Seleccionando la instalación **Estándar** será posible:

- copiar un TX o una TAG/CARD;
- personalizar el código serial del TX o del TAG/CARD;
- configurar el canal de las teclas del TX;
- configurar la salida de los canales del RX RF;
- configurar 2 transmisores por cada tecla del TX;
- programar TX, RX RF y RX XP en modalidad wireless;
- programar la sustitución del TX automáticamente;
- cancelar un TX de la memoria definitivamente;
- memorizar automáticamente en el RX RF un grupo de TX;
- configurar el tiempo de salida temporizada en el RX RF;
- desactivar la tecla de APRENDIZAJE (LEARN) del RX RF;
- efectuar búsquedas (por nombre, número serial, posición, etc..) en la memoria de los RX RF y RX XP;
- cancelar todo el contenido de la memoria de los RX;
- asociar un nombre a cada TX.

Seleccionando la instalación **Personalizado**, más allá de todo lo que se administra con la instalación estándar:

- será posible la memorización automática de los TX en los receptores RF, si tienen la misma "ID Usuarios" y el mismo "NS Usuarios", sin ir a la instalación;
- todas las configuraciones podrán ser personalizadas por el programador, haciendo exclusivo del instalador el código de los dispositivos programados;
- será posible configurar el tipo de usuarios: BOX, CANCELA, etc., permitiendo el autoaprendizaje automático;
- será posible configurar el número progresivo de los usuarios: BOX 1, BOX 2, etc..., permitiendo el autoaprendizaje automático;
- de todas formas será posible bloquear el auto-aprendizaje automático de los TX

Seleccionar la configuración deseada, utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**

INSTALACION ESTANDAR

Seleccionar la frecuencia del dispositivo a ser programado, 433 MHz o 2,4 GHz, utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

**Selección frecuencia
Instalación**

1-433 Mhz

2-2.4 Ghz

SELECCION TIPO PERIFERICA

Una vez seleccionada la frecuencia de trabajo, aparece el mensaje siguiente.



Tipo Periférica
1-RADIOFRECUENCIA
2-TRANSPONDER
3-EEPROM

Seleccionar el tipo de periférica que se quiere configurar, utilizando las teclas ▲▼ y confirmar con **Enter**

RADIOFRECUENCIA

Permite programar los TX y los RX RF.

Una vez seleccionada la voz RADIOFRECUENCIA al pasaje precedente, aparece el mensaje siguiente.



Dispositivo
1-Transmisor
2- Teclado Radio
3-Receptor

CAUIDADO: la gestión del teclado radio por el momento no es implementada. No hacer referencia a las voces relativas a este dispositivo.

Seleccionar el tipo de periférica, utilizando las teclas ▲▼ y confirmar con **Enter**.

TRANSMISOR

Aparece el siguiente mensaje



Menú TX RF
1-No Layer
2-Primer Layer
3-Segundo Layer

Este menú permite administrar los códigos enviados por el TX.

Cada tecla del TX envía dos códigos en secuencia, llamados precisamente layer, que pueden ser programados para comandar contemporáneamente dos RX RF diferentes.

No Layer

El TX será programado con los dos layer idénticos. Es la condición típica de la instalación estándar.

Primer Layer

Primer código enviado.

Segundo Layer

Segundo código enviado inmediatamente después del primero.

Seleccionar el layer que se quiere programar, utilizando las teclas ▲▼ y confirmar con **Enter**.

En la pantalla aparece el mensaje **Búsqueda Dispositivo**.

A este punto el programador intenta conectarse al TX a configurar.

Poner el Tx en modalidad programación, apretando contemporáneamente las teclas 3 y 4 por unos 5 s, hasta cuando el led deja de destellar rápidamente y queda encendido fijo, luego posicionarlo como indicado en la figura abajo



Si la conexión fallece, aparece el mensaje **Dispositivo Absente**.

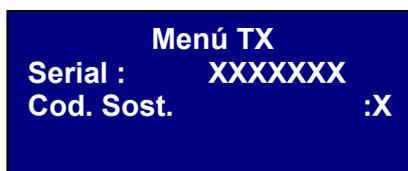
Si la conexión tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Encontrado** y en la pantalla

TX	rd F3
1-Configura	
2-Con Cod. Ch	
F1 prg	cpy F2

Seleccionar el menú deseado utilizando las teclas ▲▼ y confirmar con **Enter**.

CONFIGURACION

Seleccionando la opción 1, aparece el siguiente mensaje



1. SERIAL: XXXXXXX

Permite programar el número serial del TX.

En la pantalla aparece el número serial del TX conectado en aquel momento al programador.

Este código puede ser configurado si se quiere asignar al TX un número serial de los que hacen parte del range configurado en el receptor.

CUIDADO: si no expresamente necesario, es siempre aconsejable modificar el número serial de un TX para no correr el riesgo de realizar una copia de un TX existente que no funcionaría.

CUIDADO: cada vez que se configura el número serial del TX, aun si igual a otro ya memorizado, luego es necesario memorizar de nuevo el mismo TX en la memoria del RX RF para permitir la alineación de los códigos.

2. COD. SOST: X

Permite incrementar el código sustitutivo de un TX.

Es posible configurar 9 códigos sustitutivos diferentes (de 1 a 9).

El valor 0 es automáticamente asignado al momento de la primera programación de un TX.

El código sustitutivo permite la sustitución de un TX extraviado o que se desea sacar del RX RF, asignando al nuevo TX el mismo código serial del que se sustituye y aumentando de una unidad el código sustitutivo.

A la primera transmisión del nuevo TX, este último es memorizado al interior del RX RF y es automáticamente cancelado aquel con el mismo número serial, pero con código sustitutivo inferior.

Una vez configurados los valores deseados, salir del menú apretando **Esc**.

CONFIGURACION CODIGO CANAL

Seleccionando la opción 2 aparece el siguiente mensaje

Código Tecla1:	1
Código Tecla2:	2
Código Tecla3:	3
Código Tecla4:	4

Este menú permite programar cada tecla del TX, atribuyéndole el código deseado de 0 a 9

CUIDADO: configurando el valor **0**, la tecla es desactivada y no funciona más.

Seleccionar el canal a configurar, utilizando las teclas **▲▼**, configurar el valor numérico deseado y confirmar con **Enter**.

Para salir del menú, apretar **Esc** y reaparece el mensaje visto en precedencia.

TECLAS FUNCION

F1 prg

Con la tecla **F1** se programa el TX, transfiriendo todas las configuraciones efectuadas al interior de su memoria.

Si mientras tanto el TX ha salido de la conexión con el programador, después de la tentativa de programación, aparece el mensaje **Mando Fallecido**.

En este caso predisponer nuevamente el TX para la conexión mediante el procedimiento visto en precedencia y apretar de nuevo **F1**; aparece el mensaje **Mando en Curso** y la operación será terminada cuando aparece el mensaje **Mando Efectuado**.

Es posible interrumpir la programación apretando la tecla **Esc**.

Apenas programado un TX, el programador se predispone para la programación de otro.

Si se apreta nuevamente **F1**, el nuevo TX será programado con las mismas configuraciones del precedente, pero sin modificar el número serial característico del TX.

F2. cpy

Copia todas las configuraciones, incluido el número serial, del TX configurado en precedencia.

F3. rd

Permite leer las configuraciones de un TX

TASTIERA RADIO

Selezionando l'opzione 2 al momento della scelta della periferica RF compare la seguente schermata

Menu Tastiera RF
1-Programma
2-Utility

scegliere l'opzione desiderata utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

PROGRAMMAZIONE

Selezionando l'opzione 1 il programmatore cercherà di collegarsi con la tastiera RF ed apparirà la scritta **Ricerca Dispositivo**.

La tastiera dovrà trovarsi, alimentata, ad una distanza non superiore a 5 metri dal programmatore. Per comunicare con il programmatore la tastiera dovrà essere posta in modalità apprendimento. (fare riferimento alle istruzioni della tastiera numerica)

Se la connessione non avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Assente**

Se la connessione avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Trovato** e comparirà la seguente schermata.

Menù Tastiera RF
1-Configura
2-Imp Cod Ch
F1 prg

Scegliere l'opzione desiderata utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

CONFIGURAZIONE

Selezionando l'opzione 1 comparirà la seguente schermata

Range da:	XXX
Range a :	XXX
Password:	0000
F1 CheckRange	↓

Utilizzando i tasti ▲▼ compariranno le seguenti opzioni.

1. Range da: 000

Inserisce nella memoria della tastiera gli ID utenti a partire dal numero XXX impostato.

Non è possibile impostare come numero di partenza 000.

2. Range a: 000

Inserisce automaticamente nella memoria della tastiera gli ID utenti fino al numero XXX

Se uno o più range di utenti sono già stati impostati in precedenza, nella schermata viene visualizzato l'ultimo range inserito.

3. Password: 0000

Permette di inserire una password che sarà comune a tutti gli utenti che fanno parte del range impostato.

4. T On: 000000000

Permette di decidere quali tasti saranno attivi per tutti gli utenti del range impostato.

Per attivare un tasto occorre posizionare il cursore lampeggiante sotto il simbolo 0 corrispondente e premere il tasto 1. Lo stato del pulsante cambierà da 0 a 1 ad indicare che quel pulsante sarà attivo.

Per disattivare un tasto occorre posizionare il cursore lampeggiante sotto il simbolo 1 corrispondente e premere il tasto 0. Lo stato del pulsante cambierà da 1 a 0 ad indicare che quel pulsante non sarà più attivo.

Ad esempio la configurazione 111100010 significa che saranno attivi i tasti 1, 2, 3, 4, 8.

Se viene lasciato il valore 000000000 non sarà attivo nessun tasto.

Se viene premuto un tasto qualsiasi diverso da 0 e 1 comparirà l'avviso

0 => OFF

1 => ON

5. Batteria: OFF

Indica che l'alimentazione a batteria è disabilitata.

Premendo il tasto **Enter** compare la scritta ON ad indicare che è stata abilitata l'alimentazione a batteria.

6. Pulsante : OFF

Indica che non è possibile entrare in apprendimento in modalità rapida tramite la pressione contemporanea dei tasti * e #.

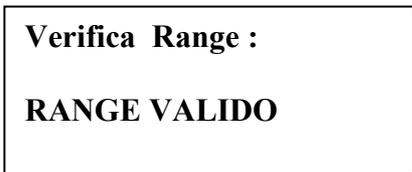
Premendo **Enter** viene visualizzata la scritta ON, ad indicare che è stata attivata la modalità di entrata rapida in apprendimento.

CheckRange

Dopo aver inserito un range di utenti è possibile controllare che tutti gli ID indicati siano effettivamente liberi.

Premendo il tasto F1 comparirà la scritta **Comando in corso** dopodichè:

- Se il range è tutto libero comparirà la schermata riportata sotto



Verifica Range :
RANGE VALIDO

- Se il range risulta impegnato comparirà la schermata riportata sotto



Verifica Range :
ESISTE
ALTRO RANGE

e il sistema automaticamente proporrà un range alternativo libero.

Impostare i valori desiderati e premere **Esc** per tornare al menù precedente.

IMPOSTAZIONE CODICE CANALE

Selezionando l'opzione 2 comparirà la seguente schermata



Codice Tasto1 : 1
Codice Tasto2 : 2
Codice Tasto3 : 3
Codice Tasto4 : 4

Questo menu consente di assegnare ad ogni tasto della tastiera il codice canale desiderato da 0 a 9.

Utilizzando il comando ▼ è possibile visualizzare e impostare tutti gli altri tasti.

ATTENZIONE: impostando il valore **0** il tasto associato viene disabilitato.

Impostare i valori desiderati e premere **Esc** per tornare al menù precedente.

TASTI FUNZIONE

F1 prg

Premendo **F1** vengono trasferite le impostazioni effettuate nella memoria della tastiera.

Se nel frattempo la tastiera è uscita dalla connessione, dopo il tentativo di programmazione apparirà la scritta: **Comando FALLITO** e si torna al menu Tastiera RF. In questo caso predisporre nuovamente la tastiera alla connessione mediante l'attivazione della modalità apprendimento e premere nuovamente **F1**. Compare la scritta **Comando in Corso** e l'operazione sarà conclusa non appena appare il messaggio **Comando Eseguito**.

E' possibile interrompere la programmazione premendo il tasto **Esc**.

Se compare la scritta **Comando Eseguito** seguita da **Range non valido** significa che:

all'interno della memoria era già stato inserito un range in precedenza;
sono state modificate alcune impostazioni che hanno richiesto una riprogrammazione ma non è stato modificato il range impostato;
l'operazione di riprogrammazione è andata a buon fine ma non è possibile creare il range richiesto perché già occupato.

Una volta eseguita la programmazione ricompare la schermata vista all'inizio di questa sezione.

UTILITY

Selezionando l'opzione 2 de menu Tastiera RF il programmatore cercherà di collegarsi alla tastiera ed in caso di successo comparirà la seguente schermata.

Nome :	
Id.Pass :	000.0000
T On :	00000000
<Scelta Opzione>	

Scegliere il menu desiderato utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

Questo menu consente le seguenti programmazioni:

1. Nome :

Permette l'impostazione o la ricerca di un nome associato ad un utente che è memorizzato nella tastiera.

2. Id.Pass: 000.0000

Permette l'impostazione o la ricerca di un codice utente (ID + PW) che è memorizzato nella tastiera.

Il numero **000** indica l'ID utente

Il numero **.0000** indica la password associata a quel ID utente.

3. T On : 00000000

Restituisce l'indicazione di quali tasti sono attivi.

I tasti attivi saranno identificati dal numero 1. I tasti non attivi saranno identificati dal numero 0.

Ad esempio la configurazione 111100010 significa che saranno attivi i tasti 1, 2, 3, 4, 8.

4. Scelta Opzione

Permette di impostare i criteri di ricerca dei dati precedentemente impostati.

Dopo aver impostato i valori dei campi descritti sopra, selezionando **Scelta Opzione** con i tasti ▲▼ e confermando con **Enter** si potrà scegliere tra:

4.1 Crea / Modifica

Crea un utente con il nome, il codice utente e i canali specificati nei campi riportati sopra. Lo stesso comando serve anche per modificare uno dei dati riportati.

Il comando **Modifica** deve essere utilizzato dopo aver fatto una ricerca per trovare i dati che si vogliono modificare.

ATTENZIONE: Prima di creare un nuovo utente è sempre consigliabile fare una ricerca per determinare la prima posizione libera in memoria.

4.2 Cerca Id Libera

Ricerca all'interno della memoria la prima posizione libera, partendo dall'ID 000 o da quello indicato nel campo ID.Pass

4.3 Cerca Password

Ricerca all'interno della memoria la password impostata nel campo **Id.Pass:000.0000** partendo dall'ID impostato.

4.4 Cerca x Nome

Ricerca il **Nome** dell'utente all'interno della memoria della tastiera. Fare attenzione a digitare tutti i caratteri che formano il nome compresi gli spazi. Nel caso siano presenti utenti con nomi uguali il sistema troverà il primo in memoria.

4.5 Cerca x Id Pos

Ricerca la posizione nella memoria impostata in **Id Pos**.

4.6 Cerca da Id Pos

Ricerca il primo utente memorizzato dalla posizione impostata in **Id Pos**.

4.7 Cancella Utente

Cancella un utente dalla memoria della tastiera prendendo come riferimento il valore ID.

4.8 Cancella EEprom

Cancella tutta la memoria del ricevitore ma non la configurazione. L'utente Amministratore non viene mai cancellato.

Per uscire dal menu **Scelta opzione** premere **Esc**.

Per uscire dal menu **Utility** premere nuovamente **Esc**.

RECEPTOR

Seleccionando la opción 3 al momento de la selección de la periférica RF, aparece el siguiente mensaje



Seleccionar la opción deseada utilizando las teclas **▲ ▼** y confirmar con **Enter**.

PROGRAMACION

Seleccionando la opción 1, el programador intenta conectarse con el RX RF y aparece el mensaje **Búsqueda Dispositivo**.

El receptor debe estar, alimentado, a una distancia no superior a 20 metros del programador.

Para comunicar con el programador, el receptor debe ser activado apretando la tecla LEARN: se enciende inmediatamente el led rojo D8 en el receptor y, cuando la conexión con el programador es activada, se enciende el led verde D6.

Si la conexión no tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Absente**

Si la conexión tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Encontrado** y en la pantalla

```
Menú RX RF      Nch
1-Configura
2-Con Cod Ch
F1 prg
```

El programador reconoce automáticamente cual tipo de receptor ha efectuado la conexión (2 o 4 canales), administrando oportunamente sus salidas

Seleccionar la opción deseada, utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

CONFIGURACION

Seleccionando la opción 1, aparece el siguiente mensaje

```
Range de:XXXXXX
Range a :XXXXXX
Temporiz.:    030
Tecla  :      ON
```

7. Range de: 0000000

Introduce en la memoria del receptor los números seriales de los Tx especificados a partir del número serial XXXXXXX configurado.

Si se deja **0000000**, la función es desactivada.

8. Range a: 0000000

Introduce automáticamente en la memoria del receptor los códigos hasta el número serial XXXXXXX.

9. Temporiz.: 030

Tiempo de duración de la /s salida/as temporizada/as.

La base del tiempo es fijada a 10 s, por lo tanto el valor configurado (de 0 a 255) será siempre multiplicado por 10 s.

Acordarse de configurar en el receptor las salidas temporizadas.

10. Tecla : ON

Indica que la tecla de LEARN en el receptor es activada.

Apretando **Enter** se visualiza el mensaje OFF, a indicar que la tecla será desactivada.

En este caso, para poner el receptor en fase de aprendizaje, será necesario seguir el procedimiento descrito abajo:

apretando contemporáneamente las teclas 1 y 2 de un transmisor ya memorizado, los led sobre el transmisor empiezan a destellar rápidamente por 5/6 s, luego deceleran.

Soltando las teclas, los led dejan de destellar y el receptor entra en fase de pre - aprendizaje. Dentro de 2/3 s apretar una tecla del transmisor ya memorizado.

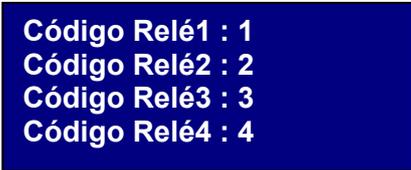
Sobre el receptor se enciende el led rojo a indicar que se ha entrado en fase de aprendizaje.

La tecla LEARN será de todas formas activa en caso de reset total del receptor, pero será necesario memorizar de nuevo todos los TX.

Configurar los valores deseados y apretar **Esc** para volver al menú precedente.

CONFIGURACION CODIGO CANAL

Seleccionando la opción 2, aparece el siguiente mensaje



Código Relé1 : 1
Código Relé2 : 2
Código Relé3 : 3
Código Relé4 : 4

Este menú permite asignar a cada salida (relé) del receptor el código canal deseado de 0 a 9.

CUIDADO: configurando el valor **0**, la salida asociada es desactivada.

CUIDADO: las configuraciones serán activas sólo por los TX memorizados sucesivamente a la configuración, mientras que los TX memorizados en precedencia mantendrán las viejas configuraciones.

En el caso de conexión a un receptor bicanal, no se administrarán las salidas 3 y 4 del receptor.

Configurar los valores deseados y apretar **Esc** para volver al menú precedente.

TECLAS FUNCION**F1 prg**

Apretando **F1** se transfieren las configuraciones efectuadas en la memoria del receptor.

Si mientras tanto el receptor ha salido de la conexión, después de la tentativa de programación, aparecerá el mensaje: **Mando FALLADO** y se vuelve al menú Rx RF. En este caso predisponer de nuevo el receptor a la conexión por la tecla LEARN o por el procedimiento descrito en precedencia (pág. 12) y apretar nuevamente **F1**. Aparece el mensaje **Mando en Curso** y la operación será terminada cuando aparece el mensaje **Mando Ejecutado**.

Es posible interrumpir la programación apretando la tecla **Esc**.

Una vez hecha la programación, reaparece el mensaje visto al principio de esta sección.

UTILITY

Seleccionando la opción 2, el programador intentará conectarse al receptor y, en caso de éxito, aparecerá el siguiente mensaje.

```
Nombre :  
Serial:   XXXXXX.X  
Id Pos:   XXXX  
<Selección Opción>
```

Seleccionar el menú deseado utilizando las teclas **▲ ▼** y confirmar con **Enter**.

Este menú permite las siguientes programaciones:

5. Nombre :

Permite la configuración o la búsqueda de un nombre asociado a un TX que es memorizado en el receptor.

6. Serial: XXXXXX.X

Permite la configuración o la búsqueda de un número serial de un TX que es memorizado en el receptor.

El número **XXXXXXX** indica el número serial

El número **.X** indica el código sustitutivo, que no se puede configurar.

7. Id Pos : XXXX

Permite la configuración de una posición en la memoria del receptor.

El número **XXXX** indica la posición al interior de la memoria del receptor ocupada por el TX en examen

8. Selección Opción

Permite configurar los criterios de búsqueda de los datos configurados en precedencia y asociar los diferentes parámetros al receptor.

Seleccionando **Selección Opción** con las teclas ▲ ▼ y confirmando con **Enter**, se podrá elegir entre:

8.1 Adq. N.Serial

El receptor debe ser en conexión con el programador y recupera el número serial, el nombre y el ID posición del TX que está transmitiendo al receptor.

8.2 Asocia Nombre

Asocia el nombre escrito en el campo **Nombre** al TX (con el número serial e Id Pos visualizados).

8.3 Busca x Serial

Busca el número configurado en el campo **Serial:XXXXXXX.?** (el código sustitutivo no es considerado)

8.4 Busca x Nombre

Busca el **Nombre** del TX al interior de la memoria del RX (poner atención en escribir todos los caracteres que forman el nombre, incluidos los blancos)

8.5 Busca x Id Pos

Busca la posición en la memoria configurada en **Id Pos**.

8.6 Busca de Id Pos

Busca el primer TX memorizado de la posición configurada en **Id Pos**.

8.7 Rendi A UTILIZAR

Predispone el receptor para aceptar el número serial del TX buscado con código sustitutivo incrementado de una unidad.

De esta manera el TX buscado no funcionará más y será necesario programar otro (o siempre el mismo) con el mismo número serial, pero con código sustitutivo incrementado de uno para que marche.

El nombre asociado al viejo TX no más utilizable es cancelado y, en su lugar, aparece el mensaje "A UTILIZAR".

CUIDADO: Esta voz aparece sólo si ha ya sido efectuada una búsqueda .

8.8 Canc Num Serial

Cancela de la memoria del RX el TX que tiene el número serial igual a aquel configurado en el campo Serial.

8.9 Cancela EEprom

Cancela toda la memoria del receptor (no la configuración).

Para salir del menú **Selección opción**, apretar **Esc**.
 Para salir del menú **Utilidad**, apretar de nuevo **Esc**.

TRANSPONDER

Permite programar las CARD/ TAG y los RX XP.

Una vez seleccionada la voz TRANSPONDER, durante la selección del tipo de periférica aparece el siguiente mensaje



Seleccionar la voz deseada utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

CARD

El programador intenta conectarse a la CARD/TAG que se quiere programar. Posicionar la CARD/TAG sobre el programador en correspondencia de la serigrafía y apretar **Enter**



Si la conexión no tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Absente** y se vuelve al menú precedente.

Si la conexión tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Encontrado** y en la pantalla



CONFIGURACION

Seleccionando la opción **Configura** y confirmando con **Enter**, aparece el siguiente mensaje.

```
CARD
Serial :      XXXXXXX
Cod.Sost
:X
```

1. Serial: XXXXXXX

Permite visualizar y modificar el código serial de la CARD/TAG.

Aparece el código serial de la CARD/TAG conectada al programador.

2. Cod.sost: X

Permite visualizar e incrementar el código sustitutivo de la CARD/TAG.

Es posible configurar 9 códigos sustitutivos diferentes (de 1 a 9).

El valor 0 es automáticamente asignado al momento de la primera programación de una CARD/TAG.

El código sustitutivo permite la sustitución de una CARD/TAG extraviada o que se quiere sacar del RX XP, asignando a la nueva CARD/TAG el mismo número serial de la extraviada y aumentando de una unidad el código sustitutivo.

A la primera transmisión de la nueva CARD/TAG, esta última será memorizada al interior del RX XP y automáticamente será cancelada aquella con el mismo número serial, pero con código sustitutivo inferior.

Una vez configurados los valores deseados, salir del menú con la tecla **Esc**.

Se vuelve al menú precedente.

TECLAS FUNCION

F1 prg

Con la tecla **F1** se programa la CARD/TAG, transferendo todas las configuraciones efectuadas al interior de su memoria.

Aparece el mensaje **Mando en Curso** y la operación será terminada cuando aparece el mensaje **Mando Ejecutado**.

Es posible interrumpir la programación apretando la tecla **Esc**.

Apenas programada una CARD/TAG, el programador se predispone para la búsqueda de una nueva.

Si se apreta nuevamente **F1**, la nueva CATD/TAG será programada con las mismas configuraciones de la precedente, pero sin modificar el número serial característico de la CARD/TAG.

F2 cpy

Copia las configuraciones en otra CARD/TAG, haciéndolas idénticas.

-F3. rd

Permite leer las configuraciones de la CARD/TAG

Apretar **Esc** para salir.

RECEPTOR

Seleccionando la opción 2 al momento de la selección de la periférica XP, aparece el siguiente mensaje.



Menú RX XP

1-Programa
2-Utility

Seleccionar la opción deseada utilizando las teclas **▲ ▼** y confirmar con **Enter**.

PROGRAMACION

Seleccionando la opción 1, el programador intenta conectarse al RX XP y aparece el mensaje **Búsqueda Dispositivo**.

El receptor debe estar, alimentado, a una distancia no superior a 20 metros del programador.

Para comunicar con el programador, el receptor debe ser activado apretando la tecla LEARN o utilizando la CARD/TAG master: se enciende inmediatamente el led blanco D3 en el receptor.

Si la conexión no tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Absente**.

Si la conexión tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Encontrado** y en la pantalla



Menú RX XP

1-Configura
F1 prg

CONFIGURACION

Seleccionando la opción **Configura**, aparece el siguiente mensaje

```
Range de:XXXXXX
Range a :XXXXXX
Código Ch.:      X
Tecla  :         ON
```

1. Range de: XXXXXXX

Introduce en la memoria del receptor los números seriales de las CARD/TAG especificadas a partir del número serial XXXXXXX configurado.

Si se deja **000000**, la función es desactivada.

2. Range a: XXXXXXX

Introduce automáticamente en la memoria del receptor los códigos hasta el número serial XXXXXXX.

3. Código Ch: X

Configura el código de transmisión del dispositivo transponder hacia el receptor RF.

Es posible configurar el valor de 1 a 9.

Configurando el valor **0**, la transmisión es desactivada.

4. Tecla : ON

Indica que la tecla de LEARN en el receptor es activada.

Apretando **Enter** se visualiza el mensaje OFF, a indicar que la tecla será desactivada.

En este caso el acceso a la memorización podrá hacerse sólo por la master card.

La tecla LEARN volverá de todas formas activa en caso de reset total del receptor, pero será necesario memorizar nuevamente todas las CARD/TAG.

Configurar los valores deseados y apretar **Esc** para volver al menú precedente.

F1. prg

Se transfieren las configuraciones efectuadas en la memoria del receptor XP.

CAUTION: Si durante la operación de programación la conexión entre el programador y el dispositivo se interrumpe, repartir siempre del menú RX XP.

En la posición 1 de la memoria hay siempre la CARD MASTER

UTILITY

Seleccionando la opción 2, el programador intenta conectarse al receptor y, en caso de éxito, aparece el siguiente mensaje.

```
Nombre :  
Serial:   XXXXXX.X  
Id Pos:   XXXX  
<Selección Opción>
```

Seleccionar el menú deseado utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

Este menú permite las siguientes programaciones:

1. Nombre :

Permite la configuración o la búsqueda de un nombre asociado a una CARD/TAG que es memorizada en el receptor.

2. Serial: XXXXXXXX.X

Permite la configuración y la búsqueda de un número serial de una CARD/TAG que es memorizada en el receptor.

El número **XXXXXXX** indica el número serial.

El número **.X** indica el código sustitutivo.

3. Id Pos : XXXX

Permite la configuración de una posición en la memoria del receptor.

4. Selección Opción

Permite configurar los criterios de búsqueda de los datos configurados en precedencia y asociar los varios parámetros al receptor.

Seleccionando **Selección Opción** con las teclas ▲ ▼ y confirmando con **Enter**, se puede seleccionar entre:

4.1 Adq. N.Serial

El receptor debe ser en conexión con el programador y recupera el número serial, el nombre y el ID posición de la CARD/TAG que está transmitiendo hacia el receptor.

4.2 Asocia Nombre

Asocia el nombre escrito en el campo **Nombre** a la CARD/TAG (con el número serial visualizado).

4.3 Busca x Serial

Busca el número configurado en el campo **Serial:XXXXXXX.?** (no es considerado el código sustitutivo)

10.4 Busca x Nombre

Busca el número configurado en **Nombre** (poner atención a escribir todos los caracteres que forman el nombre, incluidos los blancos)

4.5 Busca x Id Pos

Busca la posición en la memoria configurada en **Id Pos**.

4.6 Busca de Id Pos

Busca la primera CARD/TAG memorizada de la posición configurada en **Id Pos**.

4.7 Rendi A UTILIZAR

Predispone el receptor para aceptar el número serial de la CARD/TAG buscada con código sustitutivo, incrementado de una unidad.

De esta manera la CARD/TAG buscada no funcionará más y será necesario programar otra (o siempre la misma) con el mismo número serial, pero con código sustitutivo incrementado de uno para que marche.

El nombre asociado a la vieja CARD/TAG no más utilizable es cancelado y en su lugar aparecerá el mensaje "A UTILIZAR".

CUIDADO: Esta voz aparece sólo si ya ha sido efectuada una búsqueda.

4.8 Canc Num Serial

Cancela la CARD/TAG eliminando el nombre de la memoria.

4.9 Cancela EEprom

Cancela toda la memoria del receptor (no la configuración).

Para salir del menú **Selección opción** apretar **Esc**.

Para salir del menú **Utility** apretar de nuevo **Esc**.

CUIDADO: cualquiera configuración seleccionada se hará operativa sólo después de haber desconectado el receptor XP de la Consola (led LEARN apagado).

EEPROM

Permite leer, cancelar o copiar el contenido de las maniobras de los receptores RF y XP.

Después de haber seleccionado la opción EEPROM, aparece el siguiente mensaje



Menú EEPROM
1-Copia
2-Pega
3-Cancela

CUIDADO: Acordarse de insertar la ficha memoria en el relativo conector antes de efectuar toda operación. La ficha memoria podrá ser insertada en cualquiera dirección.

Seleccionar la operación deseada utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.
Para salir del menú apretar **Esc**

Copia

Copia el contenido de la ficha memoria en el programador

Pega

Pega los datos salvados en precedencia en el programador en una nueva memoria

Cancela

Cancela el contenido de la memoria

INSTALACION PERSONALIZADA

Después de haber seleccionado la voz PERSONALIZADO, aparece el siguiente mensaje



CREAR UNA NUEVA
INSTALACION?
SI NO

Seleccionar con las teclas ◀ ▶ la opción deseada.

Si se selecciona SI, el programador propone un “código instalación” con un número incrementado de uno respecto a la precedente instalación ya realizada (en el ejemplo el código 0002 indica que existe ya otra instalación con código 0001)



Código
Instalación
0002

Si se selecciona NO, el programador propone el código instalación relativo a la última instalación efectuada (en el ejemplo 0001)

Código
Instalación

0001

El código instalación podrá ser numerado a su gusto teniendo de todas formas presente que esta numeración hará de competencia exclusiva del instalador la gestión de la instalación.

Poner atención a no asignar los mismos códigos a instalaciones diferentes.

Luego seleccionar la frecuencia del dispositivo a programar, 433 MHz o 2,4 GHz, utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

Selección frecuencia
Instalación

1-433 Mhz

2-2.4 Ghz

SELECCION TIPO PERIFERICA

Una vez seleccionada la frecuencia de trabajo, aparece el siguiente mensaje.

Tipo Periférica
1-RADIOFRECUENCIA
2-TRANSPONDER
3-EEPROM

Seleccionar el tipo de periférica que se quiere configurar, utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

RADIOFRECUENCIA

Permite programar los TX y los RX RF.

Una vez seleccionada la voz RADIOFRECUENCIA al pasaje precedente, aparece el siguiente mensaje



Dispositivo
1-Transmisor
2- Teclado Radio
3-Receptor

CUIDADO: la gestión del teclado radio por el momento no es implementada. No hacer referencia a las voces relativas a este dispositivo.

Seleccionar el tipo de periférica utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

TRANSMISOR

Aparece el siguiente mensaje



Menú TX RF
1-No Layer
2-Primer Layer
3-Segundo Layer

Este menú permite administrar los códigos enviados por el TX.

Cada tecla del TX enviará dos códigos en secuencia, llamados precisamente layer, que podrán ser programados para mandar contemporáneamente dos RX RF diferentes.

No Layer

El TX será programado con los dos layer idénticos.

Primer Layer

Primer código enviado.

Segundo Layer

Segundo código enviado inmediatamente después del primero.

Seleccionar el layer que se quiere programar, utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

En la pantalla aparece el mensaje **Búsqueda Dispositivo**.

A este punto el programador intenta conectarse al TX a configurar.

Poner el Tx en modalidad programación, apretando contemporáneamente las teclas 3 y 4 por unos 5 s, hasta cuando el led deja de destellar rápidamente y queda encendido fijo, luego posicionarlo como indicado en la figura abajo



Si la conexión falla, aparece el mensaje **Dispositivo Absente**

Si la conexión sale bien, aparece el mensaje **Dispositivo Encontrado** y en la pantalla

```
TX          rd F3
1-Configura
2-Con Cod. Ch
F1 prg     cpy F2
```

Seleccionar el menú deseado utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

CONFIGURACION

Seleccionando la opción 1 aparece el siguiente mensaje

```
Menú TX
Serial :   XXXXXXX
Cod. Sost.   :X
```

1. SERIAL: XXXXXXX

Permite programar el número serial del TX.

En la pantalla aparece el número serial del TX conectado en aquel momento al programador.

CAUIDADO: si no expresamente necesario, es siempre desaconsejable modificar el número serial de un TX para no correr el riesgo de realizar una copia de un TX existente que no funcionaría.

CAUIDADO: cada vez que se consigura el número serial del TX, aun si igual a otro ya memorizado, luego hace falta memorizar de nuevo el mismo TX en la memoria del RX RF para permitir la alineación de los códigos.

2. COD. SOST: X

Permite incrementar el código sustitutivo de un TX.

Es posible configurar 9 códigos sustitutivos diferentes (de 1 a 9).

El valor 0 es automáticamente asignado al momento de la primera programación de un TX.

El código sustitutivo permite la sustitución de un TX extraviado o que se quiere sacar del RX RF, asignando al nuevo TX el mismo código serial del extraviado y aumentando de una unidad el código sustitutivo.

A la primera transmisión del nuevo TX, este último será memorizado al interior del RX RF y automáticamente será cancelado aquello con el mismo número serial, pero con código sustitutivo inferior.

Configurar los valores deseados y apretar **Esc**.

CONFIGURACION CODIGO CANAL

Seleccionando la opción 2, aparece el siguiente mensaje

```

1-Config. Tecla 1
2-Config. Tecla 2
3-Config. Tecla 3
4-Config. Tecla 4
    
```

Permite programar cada tecla del TX atribuyéndole las propias configuraciones.

Seleccionar la tecla que se desea configurar, utilizando las teclas ▲▼ y confirmar con **Enter**.

Aparece el siguiente mensaje

```

                Tecla N
ID Usuarios:    XX
NS Usuarios:   XX
Código TN:     X
    
```

1. ID Usuarios

Identificativo del tipo de usuarios (por ejemplo BOX, BARRERA,...max 31 diferentes tipos de usuarios)

2. NS Usuarios

Número secuencial del usuarios (por ejemplo BOX1,BOX2, BOX3,max 2047 diferentes números secuenciales de usuarios)

3. Código TN (con N = 1,2,3,4)

Determina el número del canal de transmisión del TX.

Es posible configurar un valor entre 1 y 9.

Si se configura el valor **0**, la función es desactivada.

Una vez configuradas las propiedades de las teclas del TX, apretar **Esc** 2 veces para volver al mensaje de programación visto en precedencia.

TECLAS FUNCION

F1 prg

Con la tecla **F1** es programado el TX, transferendo todas las configuraciones efectuadas al interior de su memoria.

Si mientras tanto el TX es salido de la conexión con el programador, después del tentativo de programación aparece el mensaje **Mando Fallado**.

En este caso predisponer nuevamente el TX para la conexión mediante el procedimiento visto en precedencia y apretar de nuevo **F1**; aparece el mensaje **Mando en Curso** y la operación será terminada cuando aparece el mensaje **Mando Ejecutado**.

Es posible interrumpir la programación apretando la tecla **Esc**.

Apenas programado un TX, el programador se predispone por la programación de otro.

Si se apreta **F1** de nuevo, el nuevo TX será programado con las mismas configuraciones del precedente, pero sin modificar el número serial característico del TX .

F2. cpy

Copia todas las configuraciones, incluido el número serial, sobre otro TX .

F3. rd

Permite leer las configuraciones de un TX

TASTIERA RADIO

Selezionando l'opzione 2 al momento della scelta della periferica RF compare la seguente schermata

<p>Menu Tastiera RF</p> <p>1-Programma</p> <p>2-Utility</p>
--

scegliere l'opzione desiderata utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

PROGRAMMAZIONE

Selezionando l'opzione 1 il programmatore cercherà di collegarsi con la tastiera RF ed apparirà la scritta **Ricerca Dispositivo**.

La tastiera dovrà trovarsi, alimentata, ad una distanza non superiore a 5 metri dal programmatore. Per comunicare con il programmatore la tastiera dovrà essere posta in modalità apprendimento (fare riferimento alle istruzioni della tastiera numerica).

Se la connessione non avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Assente**

Se la connessione avrà successo apparirà la scritta **Dispositivo Trovato** e comparirà la seguente schermata.

<p>Menù Tastiera RF</p> <p>1-Configura</p> <p>2-Imp Cod Ch</p> <p>F1 prg</p>
--

Scegliere l'opzione desiderata utilizzando i tasti ▲ ▼ e confermare con **Enter**.

CONFIGURAZIONE

Selezionando l'opzione 1 comparirà la seguente schermata

Range da:	XXX
Range a :	XXX
Password:	0000
F1 CheckRange	↓

Utilizzando i tasti ▲▼ compariranno le seguenti opzioni.

1. Range da: 000

Inserisce nella memoria della tastiera gli ID utenti a partire dal numero XXX impostato.

Non è possibile impostare come numero di partenza 000.

2. Range a: 000

Inserisce automaticamente nella memoria della tastiera gli ID utenti fino al numero XXX

Se uno o più range di utenti sono già stati impostati in precedenza, nella schermata viene visualizzato l'ultimo range inserito.

3. Password: 0000

Permette di inserire una password che sarà comune a tutti gli utenti che fanno parte del range impostato.

4. T On: 000000000

Permette di decidere quali tasti saranno attivi per tutti gli utenti del range impostato.

Per attivare un tasto occorre posizionare il cursore lampeggiante sotto il simbolo 0 corrispondente e premere il tasto 1. Lo stato del pulsante cambierà da 0 a 1 ad indicare che quel pulsante sarà attivo.

Per disattivare un tasto occorre posizionare il cursore lampeggiante sotto il simbolo 1 corrispondente e premere il tasto 0. Lo stato del pulsante cambierà da 1 a 0 ad indicare che quel pulsante non sarà più attivo.

Ad esempio la configurazione 111100010 significa che saranno attivi i tasti 1, 2, 3, 4, 8.

Se viene lasciato il valore 000000000 non sarà attivo nessun tasto.

Se viene premuto un tasto qualsiasi diverso da 0 e 1 comparirà l'avviso

0 => OFF

1 => ON

5. Batteria: OFF

Indica che l'alimentazione a batteria è disabilitata.

Premendo il tasto **Enter** compare la scritta ON ad indicare che è stata abilitata l'alimentazione a batteria.

6. Pulsante : OFF

Indica che non è possibile entrare in apprendimento in modalità rapida tramite la pressione contemporanea dei tasti * e #.

Premendo **Enter** viene visualizzata la scritta ON, ad indicare che è stata attivata la modalità di entrata rapida in apprendimento.

CheckRange

Dopo aver inserito un range di utenti è possibile controllare che tutti gli ID indicati siano effettivamente liberi.

Premendo il tasto F1 comparirà la scritta **Comando in corso** dopodichè:

- Se il range è tutto libero comparirà la schermata riportata sotto

Verifica Range :
RANGE VALIDO

- Se il range risulta impegnato comparirà la schermata riportata sotto

Verifica Range :
ESISTE
ALTRO RANGE

e il sistema automaticamente proporrà un range alternativo libero.

Impostare i valori desiderati e premere **Esc** per tornare al menù precedente.

IMPOSTAZIONE CODICE CANALE

Selezionando l'opzione 2 comparirà la seguente schermata

1 – Config.Tasto 1
2 – Config.Tasto 2
3 – Config.Tasto 3
4 – Config.Tasto 4

Questo menu consente di assegnare ad ogni tasto della tastiera il codice canale desiderato da 0 a 9.

Utilizzando il comando ▼ è possibile visualizzare e impostare tutti gli altri tasti.

Selezionando uno dei tasti e confermando con **Enter** compare la seguente schermata

Tasto N	
ID Utenza:	00
NS Utenza:	0000
Codice TN:	0

1. ID Utenza

Identificativo del tipo di utenza associata al ricevitore che si vuole azionare con la pressione del tasto selezionato (per esempio BOX, BARRIERA,...max 31)

2. NS Utenza

Numero sequenziale dell'utenza associata al ricevitore che si vuole azionare con la pressione del tasto selezionato (per esempio BOX1, BOX2, BOX3,...max 2047)

3. Codice TN

Codice canale che verrà trasmesso dal tasto selezionato.

TASTI FUNZIONE

F1 prg

Premendo **F1** vengono trasferite le impostazioni effettuate nella memoria della tastiera.

Se nel frattempo la tastiera è uscita dalla connessione, dopo il tentativo di programmazione apparirà la scritta: **Comando FALLITO** e si torna al menu Tastiera RF. In questo caso predisporre nuovamente la tastiera alla connessione mediante l'attivazione della modalità apprendimento e premere nuovamente **F1**. Compare la scritta **Comando in Corso** e l'operazione sarà conclusa non appena appare il messaggio **Comando Eseguito**.

E' possibile interrompere la programmazione premendo il tasto **Esc**.

Una volta eseguita la programmazione ricompare la schermata vista all'inizio di questa sezione.

UTILITY

Selezionando l'opzione 2 de menu Tastiera RF il programmatore cercherà di collegarsi alla tastiera ed in caso di successo comparirà la seguente schermata.

Nome :	
Id.Pass :	000.0000
T On :	00000000
<Scelta Opzione>	

Scegliere il menu desiderato utilizzando i tasti ▲▼ e confermare con **Enter**.

Questo menu consente le seguenti programmazioni:

1. Nome :

Permette l'impostazione o la ricerca di un nome associato ad un utente che è memorizzato nella tastiera.

2. Id.Pass: 000.0000

Permette l'impostazione o la ricerca di un codice utente (ID + PW) che è memorizzato nella tastiera.

Il numero **000** indica l'ID utente

Il numero **.0000** indica la password associata a quel ID utente.

3. T On : 00000000

Restituisce l'indicazione di quali tasti sono attivi.

I tasti attivi saranno identificati dal numero 1. I tasti non attivi saranno identificati dal numero 0.

Ad esempio la configurazione 111100010 significa che saranno attivi i tasti 1, 2, 3, 4, 8.

4. Scelta Opzione

Permette di impostare i criteri di ricerca dei dati precedentemente impostati.

Dopo aver impostato i valori dei campi descritti sopra, selezionando **Scelta Opzione** con i tasti ▲▼ e confermando con **Enter** si potrà scegliere tra:

4.1. Crea / Modifica

Crea un utente con il nome, il codice utente e i canali specificati nei campi riportati sopra. Lo stesso comanda serve anche per modificare uno dei dati riportati.

Il comando **Modifica** deve essere utilizzato dopo aver fatto una ricerca per trovare i dati che si vogliono modificare.

ATTENZIONE: Prima di creare un nuovo utente è sempre consigliabile fare una ricerca per determinare la prima posizione libera in memoria.

4.2. Cerca Id Libera

Ricerca all'interno della memoria la prima posizione libera, partendo dall'ID 000 o da quello indicato nel campo ID.Pass

4.3. Cerca Password

Ricerca all'interno della memoria la password impostata nel campo **Id.Pass:000.0000** partendo dall'ID impostato.

4.4. Cerca x Nome

Ricerca il **Nome** dell'utente all'interno della memoria della tastiera. Fare attenzione a digitare tutti i caratteri che formano il nome compresi gli spazi. Nel caso siano presenti utenti con nomi uguali il sistema troverà il primo in memoria.

4.5. Cerca x Id Pos

Ricerca la posizione nella memoria impostata in **Id Pos**.

4.6. Cerca da Id Pos

Ricerca il primo utente memorizzato dalla posizione impostata in **Id Pos**.

4.7. Cancella Utente

Cancella un utente dalla memoria della tastiera prendendo come riferimento il valore ID.

4.8. Cancella EEprom

Cancella tutta la memoria del ricevitore ma non la configurazione. L'utente Amministratore non viene mai cancellato.

Per uscire dal menu **Scelta opzione** premere **Esc**.

Per uscire dal menu **Utility** premere nuovamente **Esc**.

Selezionando l'opzione 2 del menu Tastiera RF il programmatore cercherà di collegarsi alla tastiera ed in caso di successo comparirà la seguente schermata.

Nome :	
Id.Pass :	000.0000
T On :	00000000
<Scelta Opzione>	

Scegliere il menu desiderato utilizzando i tasti **▲▼** e confermare con **Enter**. Questo menu consente le seguenti programmazioni:

1. Nome :

Permette l'impostazione o la ricerca di un nome associato ad un utente che è memorizzato nella tastiera.

2. Id.Pass: 000.0000

Permette l'impostazione o la ricerca di un codice utente (ID + PW) che è memorizzato nella tastiera.

Il numero **000** indica l'ID utente

Il numero **.0000** indica la password associata a quell'ID utente.

3. T On : 000000000

Restituisce l'indicazione di quali tasti sono attivi.

I tasti attivi saranno identificati dal numero 1. I tasti non attivi saranno identificati dal numero 0.

4. Scelta Opzione

Permette di impostare i criteri di ricerca dei dati precedentemente impostati e associare i vari parametri al ricevitore.

Selezionando **Scelta Opzione** con i tasti **▲ ▼** e confermando con **Enter** si potrà scegliere tra:

1.1 Crea / Modifica

Crea un utente con il nome, il codice utente e i canali specificati nei campi riportati sopra. Lo stesso comando serve anche per modificare uno dei dati riportati.

1.2 Cerca Id Libera

Ricerca all'interno della memoria la prima posizione libera.

1.3 Cerca Password

Ricerca all'interno della memoria la password impostata nel campo **Id.Pass:000.0000** (non viene considerato l'ID impostato)

1.4 Cerca x Nome

Ricerca il **Nome** dell'utente all'interno della memoria della tastiera (fare attenzione a digitare tutti i caratteri che formano il nome compresi gli spazi)

1.5 Cerca x Id Pos

Ricerca la posizione nella memoria impostata in **Id Pos**.

1.6 Cerca da Id Pos

Ricerca il primo utente memorizzato dalla posizione impostata in **Id Pos**.

1.7 Cancella Utente

Elimina un usuario de la memoria de la tecla.

1.8 Elimina EEPROM

Elimina toda la memoria del receptor (no la configuración)

Para salir del menú **Selección opción** presionar **Esc**.

Para salir del menú **Utility** presionar nuevamente **Esc**.

RECEPTOR

Seleccionando la opción 2 al momento de la selección de la periférica RF, aparece el siguiente mensaje.



Seleccionar el menú deseado utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

PROGRAMACION

Seleccionando la opción 1, el programador intenta conectarse con el RX RF y aparece el mensaje **Búsqueda Dispositivo**.

El receptor debe estar, alimentado, a una distancia no superior a 20 metros del programador.

Para comunicarse con el programador, el receptor debe ser activado presionando la tecla LEARN: se enciende inmediatamente el led rojo D8 sobre el receptor y, apenas la conexión con el programador es activada, se enciende el led verde D6.

Si la conexión no tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Absente**.

Si la conexión tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Encontrado** y en la pantalla:



El programador reconoce automáticamente cual tipo de receptor ha efectuado la conexión (2 o 4 canales), administrando oportunamente sus salidas.

Seleccionar la opción deseada utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

CONFIGURACION

Seleccionando la opción 1, aparece el siguiente mensaje

ID Usuarios:	XX
NS Usuarios:	XXXX
Temporiz.:	030
Tecla :	ON

4. ID Usuarios

Identificativo del tipo de usuarios (por ejemplo BOX, BARRERA,...max 31)

5. NS Usuarios

Número secuencial del usuarios (por ejemplo BOX1, BOX2, BOX3,.....max 2047)

6. Temporiz.: 030

Tiempo de duración de la/s salida/as temporizada/as.

La base del tiempo es fijada a 10 s, entonces el valor configurado (de 0 a 255) será siempre multiplicado por 10 s.

Acordarse de configurar en el receptor las salidas temporizadas.

7. Tecla : ON

Indica que la tecla de LEARN en el receptor es activada.

Apretando **Enter** se visualiza el mensaje OFF, a indicar que la tecla será desactivada.

En este caso, para poner el receptor en fase de aprendizaje será necesario seguir el procedimiento descrito abajo:

presión contemporánea de las teclas 1 y 2 de un transmisor ya memorizado, los led sobre el transmisor empiezan a destellar rápidamente por 5/6 s, luego deceleran. Soltando las teclas, los led dejan de destellar y el receptor entra en fase de pre - aprendizaje. Dentro 2/3 s apretar una tecla del transmisor ya memorizado.

Sobre el receptor se enciende el led rojo a indicar que se ha entrado en fase de aprendizaje.

Activar de nuevo la tecla LEARN y programar de nuevo el receptor. De esta manera los nuevos transmisores serán automáticamente memorizados.

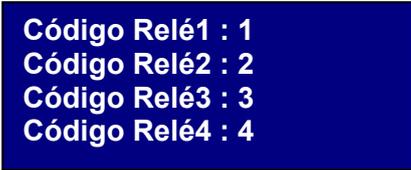
La tecla LEARN será de todas formas activa en caso de reset total del receptor, pero será necesario memorizar de nuevo todos los TX.

La inhibición de la tecla LEARN desactiva también el autoaprendizaje automático. Acordámonos que la instalación personalizada de default permite la memorización automática de los TX en los receptores RF, si tienen el mismo "ID Usuarios", el mismo "NS Usuarios" y el mismo código instalación.

Configurar los valores deseados y apretar **Esc** para volver al menú precedente.

CONFIGURACION CODIGO CANAL

Seleccionando la opción 2, aparece el siguiente mensaje



```
Código Relé1 : 1
Código Relé2 : 2
Código Relé3 : 3
Código Relé4 : 4
```

Este menú permite asignar a cada salida (relé) del receptor el código canal deseado de 0 a 9.

CUIDADO: configurando el valor **0** la salida asociada es desactivada.

CUIDADO: las configuraciones serán activas sólo por los TX memorizados después de la configuración del código canal, mientras que los TX memorizados en precedencia mantendrán las viejas configuraciones.

En caso de conexión a un receptor bicanal, no serán administradas las salidas 3 y 4 del receptor.

Configurar los valores deseados y apretar **Esc** para volver al menú precedente.

TECLAS FUNCION

F1 prg

Apretando **F1** se transfieren las configuraciones efectuadas en la memoria del receptor.

Si mientras tanto el receptor ha salido de la conexión, después de la tentativa de programación aparece el mensaje: **Mando FALLADO**. En este caso predisponer de nuevo el receptor a la conexión o por la tecla LEARN con el procedimiento descrito en precedencia y apretar nuevamente **F1**. Aparece el mensaje **Mando en Curso** y la operación será concluida cuando aparece el mensaje **Mando Ejecutado**.

Es posible interrumpir la programación apretando la tecla **Esc**.

Una vez ejecutada la programación, reaparece el mensaje visto al principio de esta sección.

UTILITY

Seleccionando la opción 2, el programador intenta conectarse al receptor y, en caso de éxito, aparece el siguiente mensaje.

```
Nombre :  
Serial:   XXXXXX.X  
Id Pos:   XXXX  
<Selección Opción>
```

Seleccionar el menú deseado utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

Este menú permite las siguientes programaciones:

1. Nombre :

Permite la configuración o la búsqueda de un nombre asociado a un TX que es memorizado en el receptor.

2. Serial: XXXXXXX.X

Permite la configuración o la búsqueda de un número serial de un TX que es memorizado en el receptor.

El número **XXXXXXX** indica el número serial

El número **.X** indica el código sustitutivo, que no se puede configurar.

3. Id Pos : XXXX

Permite la configuración de una posición en la memoria del receptor.

El número **XXXX** indica la posición al interior de la memoria del receptor ocupada por el TX en examen

4. Selección Opción

Permite configurar los criterios de búsqueda de los datos configurados en precedencia y asociar los varios parámetros al receptor.

Seleccionando **Selección Opción** con las teclas ▲ ▼ y confirmando con **Enter**, se podrá seleccionar entre:

4.1 Adq. N.Serial

El receptor debe ser en conexión con el programador y recupera el número serial, el nombre y el ID posición del TX que está transmitiendo hacia el receptor.

4.2 Asocia Nombre

Asocia el nombre escrito en el campo **Nombre** al TX (con el número serial visualizado).

4.3 Busca x Serial

Busca el número configurado en el campo **Serial:XXXXXXXX.?** (no es considerado el código sustitutivo)

4.4 Busca x Nombre

Busca el **Nombre** del TX al interior de la memoria del RX (poner atención en escribir todos los caracteres que forman el nombre, incluidos los blancos)

4.5 Busca x Id Pos

Busca la posición en la memoria configurada en **Id Pos**.

4.6 Busca de Id Pos

Busca el primer TX memorizado de la posición configurada en **Id Pos**.

4.7 Rendi A UTILIZAR

Predispone el receptor para aceptar el número serial del TX buscado con código sustitutivo incrementado de una unidad.

De esta manera el TX buscado no funciona más y es necesario programar otro (o siempre el mismo) con el mismo número serial, pero con código sustitutivo incrementado de uno para que marche.

El nombre asociado al viejo TX no más utilizable es cancelado y, en su lugar, aparece el mensaje "A UTILIZAR".

CUIDADO: Esta voz aparece sólo si ya ha sido efectuada una búsqueda.

4.8 Canc Num Serial

Cancela de la memoria del RX el TX que tiene el número serial igual a aquel configurado en el campo **Serial**.

4.9 Cancela EEprom

Cancela toda la memoria del receptor (no la configuración)

Para salir del menú **Selección opción**, apretar **Esc**.

Para salir del menú **Utilidad**, apretar de nuevo **Esc**.

TRANSPONDER

Permite programar las CARD/ TAG y los RX XP.

Una vez seleccionada la voz TRANSPONDER durante la selección del tipo de periférica, aparece el siguiente mensaje

Selección
Periférica
1-CARD
2-RECEPTOR

Seleccionar la voz deseada utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

CARD

El programador intenta conectarse con la CARD que se quiere programar. Posicionar la CARD sobre el programador en correspondencia de la serigrafía y apretar **Enter**



Si la conexión no tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Absente**.

Si la conexión tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Encontrado** y aparece en la pantalla.

CARD rd F3
-Configura F1 prg cpy F2

CONFIGURACION

Seleccionando la opción **Configura** y confirmando con **Enter**, aparece el siguiente mensaje.

CARD
Serial : XXXXXXX
Cod.Sost :X

1. Serial: XXXXXX

Permite visualizar y modificar el código serial de la CARD/TAG.

Aparece el código serial de la CARD/TAG conectada al programador.

2. Cod.sost: X

Permite incrementar el código sustitutivo de la CARD/TAG.

Es posible configurar 9 códigos sustitutivos diferentes (de 1 a 9).

El valor 0 es automáticamente asignado al momento de la primera programación de una CARD/TAG.

El código sustitutivo permite la sustitución de una CARD/TAG extraviada o que se quiere sacar del RX XP, asignando a la nueva CARD/TAG el mismo número serial de la extraviada y aumentando de una unidad el código sustitutivo.

A la primera transmisión de la nueva CARD/TAG, esta última será memorizada al interior del RX XP y automáticamente será cancelada aquella con el mismo número serial, pero con código sustitutivo inferior.

Una vez configurados los valores deseados, salir del menú con la tecla **Esc**.

Se vuelve al menú precedente.

TECLAS FUNCION

F1 prg

Con la tecla **F1** se programa la CARD/TAG, transferendo todas las configuraciones efectuadas al interior de su memoria.

Aparece el mensaje **Mando en Curso** y la operación será terminada cuando aparece el mensaje **Mando Ejecutado**.

Es posible interrumpir la programación apretando la tecla **Esc**.

Apenas programada una CARD/TAG, el programador se predispone para la búsqueda de una nueva.

Si se apreta **F1** nuevamente, la nueva CARD/TAG será programada con las mismas configuraciones de la precedente, pero sin modificar el número serial característico de la CARD/TAG.

F2 cpy

Copia las configuraciones sobre otra CARD/TAG, rindiéndolas idénticas.

-F3. rd

Permite leer las configuraciones de la CARD

Apretar **Esc** para salir.

RECEPTOR

Seleccionando la opción 2 al momento de la selección de la periférica XP, aparece el siguiente mensaje.



Menú RX XP

1-Programa
2-Utility

Seleccionar la opción deseada utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

PROGRAMACION

Seleccionando la opción 1, el programador intenta conectarse al RX XP y aparece el mensaje **Búsqueda Dispositivo**.

El receptor debe estar, alimentado, a una distancia no superior a 20 metros del programador.

Para comunicar con el programador, el receptor debe ser activado apretando la tecla LEARN: se enciende inmediatamente el led blanco D3 en el receptor.

Si la conexión no tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Absente**

Si la conexión tiene éxito, aparece el mensaje **Dispositivo Encontrado** y aparece el siguiente mensaje.



Menú RX XP

1-Configura
F1 prg

CONFIGURACION

Seleccionando la opción **Configura**, aparece el siguiente mensaje



ID Usuarios : XX
NS Usuarios : XXXX
Código Ch.: X
Tecla : ON

1. ID Usuarios

Identificativo del tipo de usuarios (por ejemplo BOX, BARRERA,...max 31)

2. NS Usuarios

Número secuencial del usuarios (por ejemplo BOX1, BOX2, BOX3....max 2047)

3. Código Ch: X

Configura el código de transmisión del dispositivo transponder hacia el receptor RF.

Es posible configurar el valor de 1 a 9.

Configurando el valor **0** la transmisión es desactivada.

4. Tecla : ON

Indica que la tecla de LEARN en el receptor es desactivada.

Apretando **Enter** se visualiza el mensaje OFF, a indicar que la tecla será desactivada.

En este caso el acceso a la memorización puede verificarse sólo a través de la master card.

La tecla LEARN será de nuevo activa en caso de reset total del receptor, pero será necesario memorizar nuevamente todas las CARD/TAG.

Configurar los valores deseados y apretar **Esc** para volver al menú precedente.

TECLAS FUNCION**F1. prg**

Se transfieren las configuraciones efectuadas en la memoria del receptor XP.

CUIDADO: Si durante la operación de programación la conexión entre el programador y el dispositivo se interrumpe, repartir siempre del menú RX XP.

En la posición 1 de la memoria hay siempre la CARD/TAG MASTER

UTILITY

Seleccionando la opción 2, el programador intenta conectarse al receptor y, en caso de éxito, aparece el siguiente mensaje.

```
Nombre :
Serial:   XXXXXX.X
Id Pos:   XXXX
<Selección Opción>
```

Seleccionar el menú deseado utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

Este menú permite las siguientes programaciones:

1. Nombre :

Permite la configuración o la búsqueda de un nombre asociado a una CARD/TAG que es memorizada en el receptor.

2. Serial: XXXXXXX.X

Permite la configuración de un número serial de una CARD/TAG que es memorizada en el receptor.

El número **XXXXXXX** indica el número serial.

El número **.X** indica el código sustitutivo

3. Id Pos : XXXX

Permite la configuración de una posición en la memoria del receptor.

4. Selección Opción

Permite configurar los criterios de búsqueda de los datos configurados en precedencia y asociar los varios parámetros al receptor.

Seleccionando **Selección Opción** con las teclas ▲ ▼ y confirmando con **Enter**, se puede seleccionar entre:

4.1 Adq. N.Serial

El receptor debe ser en conexión con el programador y recupera el número serial, el nombre y el ID posición de la CARD/TAG que está transmitiendo hacia el receptor.

4.2 Asocia Nombre

Asocia el nombre escrito en el campo **Nombre** a la CARD/TAG (con el número serial visualizado).

4.3 Busca x Serial

Busca el número configurado en el campo **Serial:XXXXXXX.?** (no es considerado el código sustitutivo)

4.4 Busca x Nombre

Busca el número configurado en **Nombre** (poner atención a escribir todos los caracteres que forman el nombre, incluidos los blancos)

4.5 Busca x Id Pos

Busca la posición en la memoria configurada en **Id Pos**.

4.6 Busca de Id Pos

Busca la primera CARD/TAG memorizada de la posición configurada en **Id Pos**.

4.7 Rendi A UTILIZAR

Predispone el receptor para aceptar el número serial de la CARD/TAG buscada con código sustitutivo, incrementado de una unidad.

De esta manera la CARD/TAG buscada no funcionará más y será necesario programar otra (o siempre la misma) con el mismo número serial, pero con código sustitutivo incrementado de uno para que marche.

El nombre asociado a la vieja CARD/TAG no más utilizable es cancelado y, en su lugar, aparece el mensaje "A UTILIZAR".

CUIDADO: Esta voz aparece sólo si ya ha sido efectuada una búsqueda.

4.8 Canc Num Serial

Cancela la CARD/TAG eliminando el nombre de la memoria

4.9 Cancela EEprom

Cancela toda la memoria del receptor (no la configuración)

Para salir del menú **Selección opción**, apretar **Esc**.

Para salir del menú **Utilidad**, apretar de nuevo **Esc**.

CUIDADO: cualquiera configuración seleccionada se hará operativa sólo después de haber desconectado el receptor XP d e la Consola (led LEARN apagado)

EEPROM

Permite leer, copiar o cancelar el contenido de las memorias de los receptores RF y XP.

Después de haber seleccionado la opción EEPROM, aparece el siguiente mensaje



```
Menú EEPROM
1-Copia
2-Pega
3-Cancela
```

CUIDADO: Acordarse de insertar la ficha memoria en el conector correspondiente antes de efectuar toda operación. La ficha memoria podrá ser insertada en cualquiera dirección.

Seleccionar la operación deseada utilizando las teclas ▲ ▼ y confirmar con **Enter**.

Para salir del menú apretar **Esc**

Copia

Copia el contenido de la ficha memoria en el programador

Pega

Pega los datos salvados en precedencia en el programador en una nueva memoria

Cancela

Cancela el contenido de la memoria

Poner atención en que la última copia efectuada quede en la memoria del programador.

BOOTLOADER

Permite la puesta al día del firmware del programador :MANAGER

1. Salvar el file de puesta al día en la carpeta C:\programas\GIBIDI\ Manager GIBIDI\ firmware.
2. Conectar el programador al PC.
3. Lanzar el programa Manager G:B:D:
4. En el menú “Configuraciones” seleccionar la voz “Puesta al día firmware”.
5. Controlar la versión de firmware cargada, haciendo clic en el mando indicado.
6. Seleccionar la nueva versión a instalar y confirmar.
7. Parte la puesta al día del firmware del programador :Manager.
8. Si durante esta operación el programador es desconectado, queda todavía en la espera de completar la puesta al día, que continuará cuando la conexión será repuesta.
9. Apenas la puesta al día es completada, el Manager se desconecta automáticamente del PC.

CUIDADO: Hasta la terminación de la operación no considerar las indicaciones que aparecen en la pantalla.

■ a **BANDINI INDUSTRIE** company



ISO 9001 Cert. N. 0079



GIBIDI

GI.BI.DI. S.r.l.

Via Abetone Brennero, 177/B
46025 Poggio Rusco (MN) - ITALY
Tel. +39.0386.52.20.11
Fax +39.0386.52.20.31
E-mail: comm@gibidi.com

Numero Verde: 800.290156

www.gibidi.com