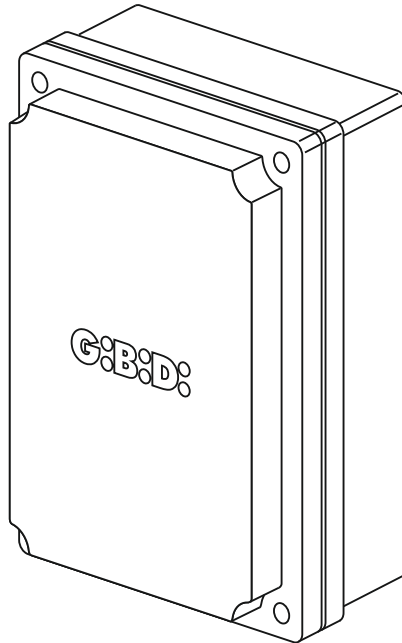


**G:B:D:**



**:BA24**

**CE UK  
CA**

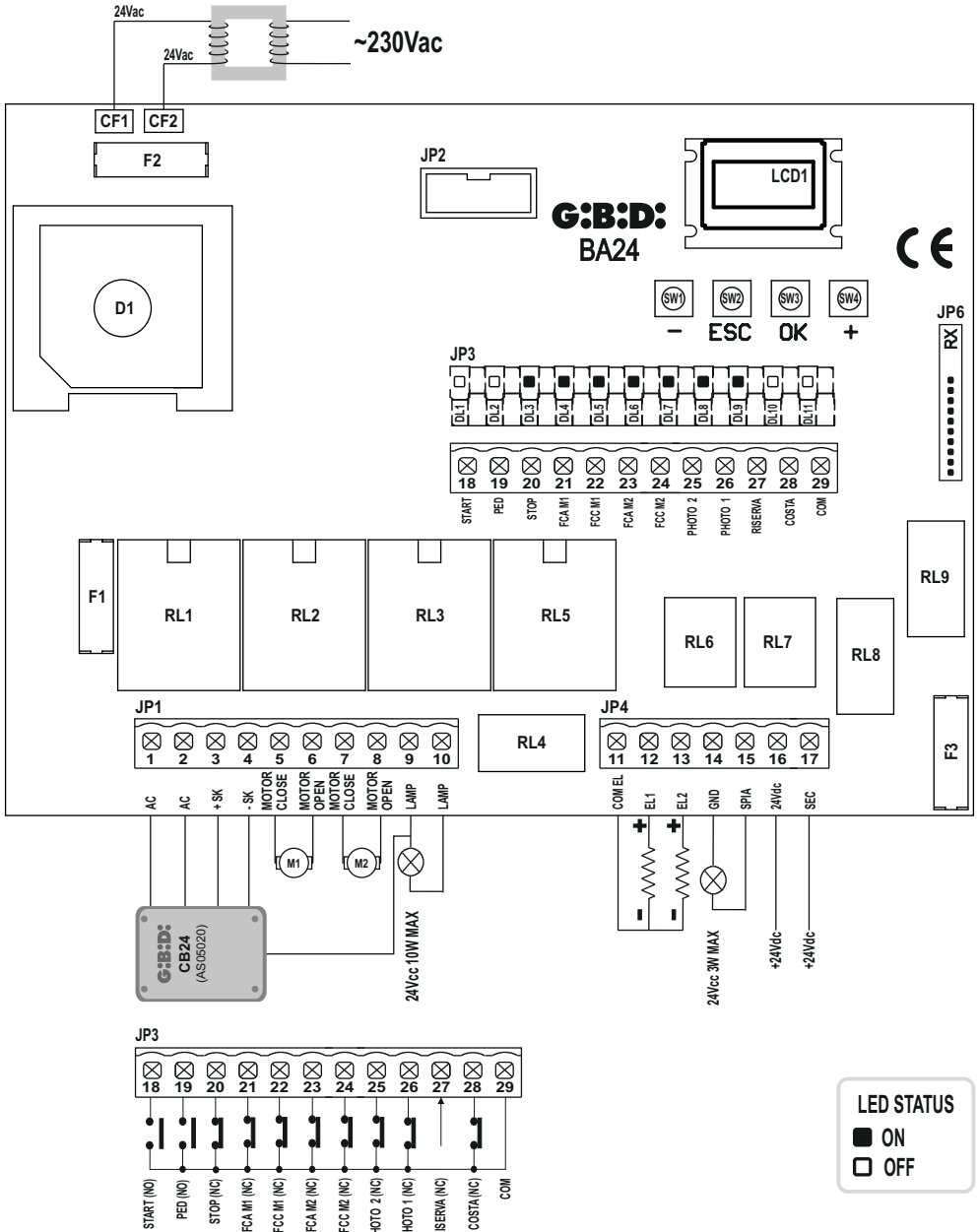
**BA24 - (AS06300)**

**Equipamento eletrônico**  
**INSTRUÇÕES DE INSTALAÇÃO**

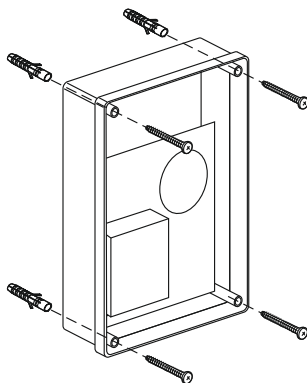
**PT**

## SCHEMA ELETTRICO / ELECTRICAL CONNECTION

1

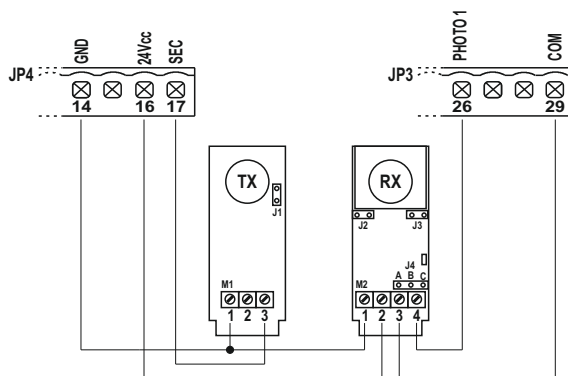


## INSTALLAZIONE / INSTALLATION

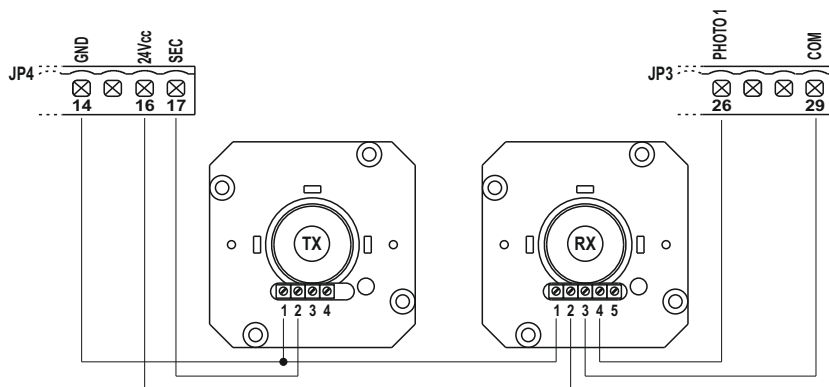


2

## FOTO TEST / PHOTO TEST



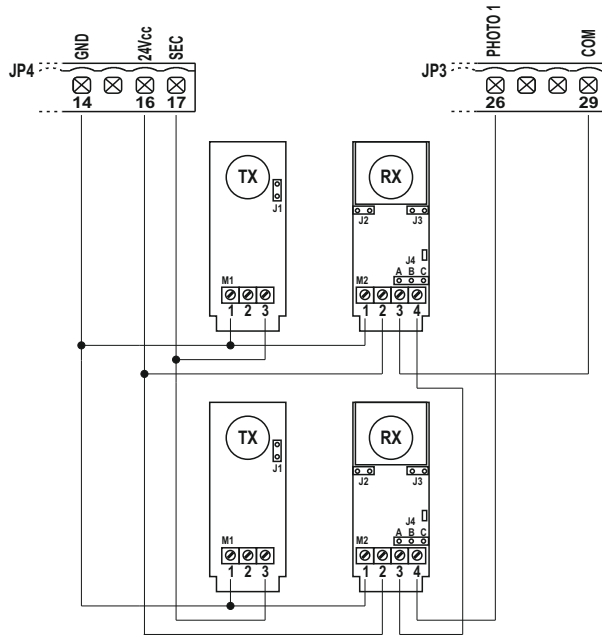
3



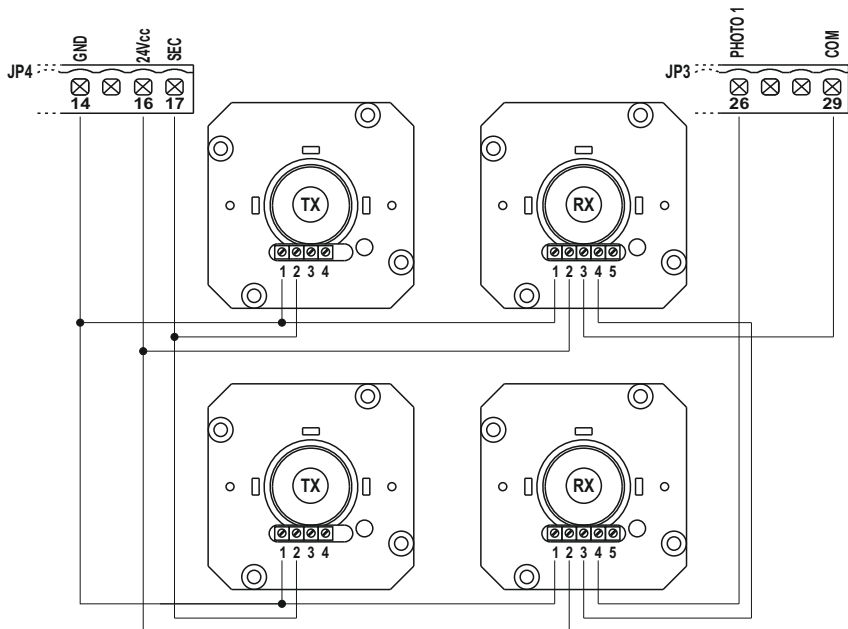
4

## FOTO TEST / PHOTO TEST

5

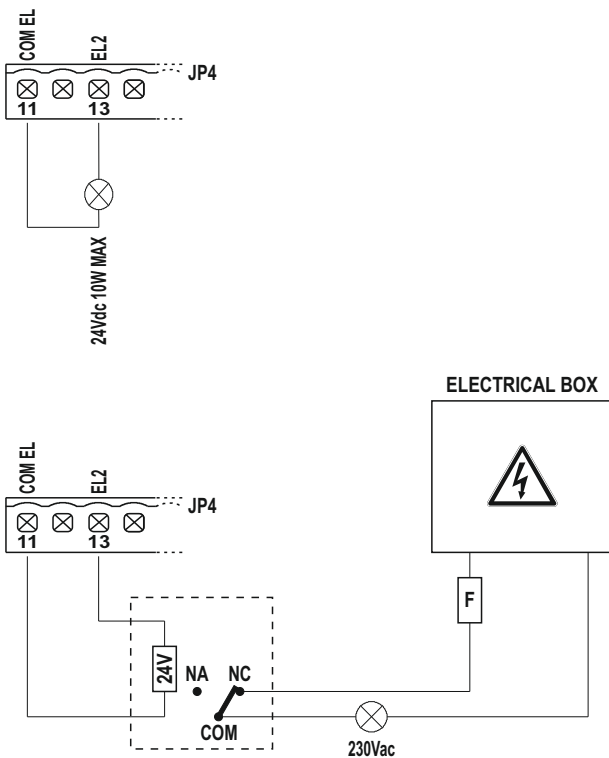


6



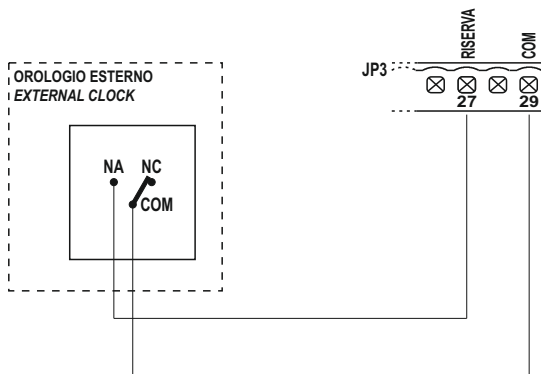
LUCE DI CORTESIA / COURTESY LIGHT

7



OROLOGIO ESTERNO / EXTERNAL CLOCK

8



PT

Aparelho	BA24 / AS06300
Tipo	<b>Aparelho electrónico para a automação de um ou dois motores para portões de batente, portões deslizantes, portas basculantes e barreiras de 24Vdc</b>
Alimentação	230Vac monofásica 50/60 Hz
Nº motores	1 o 2
Alimentação do motor	24 Vdc
Sinalizador luminoso intermitente	24Vdc 10W máx
Lâmpada de sinalização	24Vdc 3W máx
Alimentação acessórios	24Vdc 8W máx que compreendem a alimentação dos dispositivos de segurança
Alimentação dos dispositivos de segurança	24Vdc 8W máx que compreendem a alimentação dos acessórios
Receptor rádio	De conexão
Temoêratura de utilização	-20°C +60°C

### CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS / FUNÇÕES

- Led vermelhos de sinalização dos contactos N.F. Não está presente o led dos dispositivos de segurança. Ver tabela "LED DE SINALIZAÇÃO".
- Led verdes de sinalização dos contactos N.A. Ver tabela "LED DE SINALIZAÇÃO".
- Gestão de 2 fechaduras eléctricas.
- Activação do teste de segurança efectuada antes do movimento de abertura e encerramento.
- Activação do teste da fotocélula 1 efectuada antes do movimento de abertura e encerramento.
- Activação do circuito amperimétrico efectuada antes do movimento de abertura e encerramento.
- Paragem e inversão do movimento durante 2s a seguir à intervenção dos dispositivos de segurança. Activando novamente o Start o movimento volta a iniciar-se no sentido de libertar o obstáculo.
- ALIMENTAÇÃO SEPARADA DOS DISPOSITIVOS DE SEGURANÇA. A este borne devem ser ligados os dispositivos de segurança que serão sujeitos a teste.
- Programação digital de todas as funções.
- Tempo de funcionamento regulável de forma independente na abertura e fecho para cada um dos motores.
- Tempo de abrandamento regulável de forma independente na abertura e encerramento para cada um dos motores na fase final do movimento (soft-stop).
- Tempo de desfazamento das portas regulável de forma independente na abertura e encerramento.
- Tempo de funcionamento pedonal regulável.
- Tempo de pausa regulável e diferenciado para abertura completa ou pedonal.
- Força de impulso regulável em 10 níveis para cada motor.
- Abrandamentos seleccionáveis e reguláveis de forma independente em 10 níveis para cada motor.
- Arranque lento (soft START) seleccionável em 3 modalidades diferentes.
- Controlo da absorção (anti-esmagamento) regulável em 100 níveis por cada motor, quer em fase de impulso, quer em fase de abrandamento.
- Modalidades de activação dos abrandamentos: com leitura individual ou dupla dos fim-de-percurso.
- 4 lógicas de funcionamento possíveis passo passo, passo passo com stop, condominial ou automático, homem presente.
- Possibilidade de escolher a configuração do sistema entre batente, basculante/barreira e deslizante (individual ou duplo).

- Escolha do dispositivo de segurança SAFETY DEVICE com contacto N.F. ou resistivo 8K2.
- Activação anti-esmagamento (inversão do movimento durante 2 segundos e bloqueio) ou medição amperimétrica para fim de percurso.
- Programação de: fecho automático, fecho rápido, pré-sinalizador, golpe de ariete, golpe final em abertura e fecho, luz de cortesia, tempos adicionais no fim da operação, sinalizador luminoso fixo ou intermitente, gestão do relógio externo com 3 modalidades diferentes, número de ciclos para manutenção programada, código instalador e número de ciclos efectuados, dias efectivos de alimentação da placa.

## INSTALAÇÃO

Utilizar prensa-cabos adequados para garantir a correcta conexão mecânica da cablagem e capazes de manter o grau de protecção IP55 da caixa (2).

## ADVERTÊNCIAS PARA A INSTALAÇÃO

- Antes de proceder com a instalação é necessário predispor a montante do sistema um interruptor magneto-térmico ou diferencial com capacidade máxima de 10A. O interruptor deve garantir uma separação omnipolar dos contactos, com distância de abertura de, pelo menos 3 mm.
- Para evitar possíveis interferências, diferenciar e ter sempre separados os cabos de potência (secção mínima 1,5mm<sup>2</sup>) dos cabos de sinal (secção mínima 0,5mm<sup>2</sup>).
- Efectuar as ligações fazendo referência às seguintes tabelas e à serigrafia em anexo. Ter muita atenção em ligar em série todos os dispositivos que devem ser ligados à mesma entrada N.F. (normalmente fechado) e em paralelo todos os dispositivos que partilham a mesma entrada N.A. (normalmente aberta). Uma instalação errada ou uma utilização errada do produto pode comprometer a segurança do sistema.
- Todos os materiais presentes na embalagem não devem ser deixados ao alcance das crianças enquanto fontes potenciais de perigo.
- O construtor declina qualquer responsabilidade no que diz respeito ao correcto funcionamento do automatismo caso não sejam utilizadas as componentes e os acessórios de sua produção e adequados à aplicação prevista.
- No fim da instalação verificar sempre com atenção o funcionamento correcto do sistema e dos dispositivos utilizados.
- O presente manual de instruções destina-se a pessoas habilitadas à instalação de "aparelhos sob tensão", exige-se portanto um bom conhecimento técnico em termos profissionais e o respeito pelas normas em vigor.
- A manutenção deve ser efectuada por pessoal qualificado.
- Antes de efectuar qualquer operação de limpeza ou manutenção, desligar o aparelho da rede de alimentação eléctrica.
- O aparelho aqui descrito deve ser utilizado somente para o fim para o qual foi concebido: Verificar a finalidade da utilização final e verificar que estão a ser tomadas toda as medidas de segurança necessárias.
- A utilização dos produtos e destinos diferentes dos previstos, não foram testados pelo construtor, os trabalhos efectuados são, por isso, da inteira responsabilidade do instalador.
- Assinalar a automação com placas de advertência que devem ser visíveis.
- Avisar o utilizador que crianças ou animais não devem brincar ou parar nas proximidades do portão.
- Proteger adequadamente os pontos de perigo (por exemplo mediante a utilização de uma aresta sensível).
- A central não garante por si só a protecção contra o esmagamento. Verificar que os dispositivos de segurança ligados à central sejam adequados a esta finalidade.

PT

**ADVERTÊNCIAS PARA O UTILIZADOR**

Em caso de avaria ou anomalias de funcionamento desligar a alimentação a montante do aparelho e chamar a assistência técnica.

Verificar periodicamente o funcionamento dos dispositivos de segurança. As eventuais reparações devem ser efectuadas por pessoal especializado utilizando materiais originais e certificados.

O produto não deve ser utilizado por crianças ou pessoas com capacidades físicas, sensoriais ou mentais limitadas, ou sem experiência e conhecimento, a não ser que tenham sido correctamente instruídos.

Não aceder à placa para regulações e/ou manutenções.

**ATENÇÃO: INSTRUÇÕES DE SEGURANÇA IMPORTANTES**

É importante para a segurança das pessoas observar estas instruções.

Guardar o presente manual de instruções.

**LIGAÇÕES ELÉCTRICAS: FASTON**

Borne	Cor do cabo	Descrição
CF1 CF2	VERMELHO	Ligação secundária do transformador 24 Vac

**LIGAÇÕES ELÉCTRICAS: PLACA DE BORNES**

Borne	Posição	Sinal	Descrição	
JP1	1	AC	Ligação à placa do carregador de bateria	
	2	AC	Ligação à placa do carregador de bateria	
	3	+ SK	Ligação à placa do carregador de bateria	
	4	- SK	Ligação à placa do carregador de bateria	
	5	M1	Motor 1	
	6	M1	Motor 1	
	7	M2	Motor 2	
	8	M2	Motor 2	
	9	LAMP	Saída sinalizador luminoso 24Vdc 10W máx.	<b>Funcionamento:</b> intermitência rápida na abertura, desligado em pausa, intermitência rápida no fecho
	10	LAMP	Saída sinalizador luminoso 24Vdc 10W máx.	

JP4	11	COM	Negativo fechaduras eléctricas (comum)	
	12	EL1	Positivo +24 Vdc fechadura eléctrica motor 1	
	13	EL2	Positivo +24 Vdc fechadura eléctrica motor 2	
	14	COM	Negativo alimentação acessórios externos (comum)	
	15	SINALIZADOR LUMINOSO	Saída SINALIZADOR LUMINOSO 24Vdc 3W máx.	<b>Funcionamento:</b> intermitência lenta na abertura, sinal fixo em pausa, intermitência rápida no fecho
	16	+ ACC	Alimentação +24Vdc acessórios exteriores (fotocélulas, rádio, etc)	
	17	+ SAF	Alimentação +24Vdc dispositivos de segurança externos	



JP3	18	START	Entrada START (N.A.)
	19	PED	Entrada PEDONAL (N.A.)
	20	STOP	Entrada STOP (N.C.) Se não utilizada criar uma ligação através do borne n°29
	21	FCAM1	Entrada FIM DE PERCURSO ABRE MOTOR 1 (N.F.). Se não utilizado desactivar em fase de programação
	22	FCCM1	Entrada FIM DE PERCURSO FECHA MOTOR 1 (N.F.). Se não utilizado desactivar em fase de programação
	23	FCAM2	Entrada FIM DE PERCURSO ABRE MOTOR 2 (N.F.). Se não utilizado desactivar em fase de programação
	24	FCCM2	Entrada FIM DE PERCURSO FECHA MOTOR 2 (N.F.). Se não utilizado desactivar em fase de programação
	25	PH2	Entrada FOTOCÉLULA 2 (N.F.). Se não utilizado desactivar em fase de programação ou criar uma ligação através do borne n°29.  <b>Funcionamento:</b> Entrada activa quer na abertura, quer no fecho. Se interceptada bloqueia imediatamente o movimento que permanece bloqueado enquanto não for desimpedida. Ao retomar o movimento este inicia sempre em abertura. Se interceptada com portão fechado, na sequência de um comando de START, a abertura do portão não é possível. Será assinalado com 5 sinais intermitentes rápidos e a seguir irá acender o SINAL LUMINOSO, a indicar que a porta não está em posição de descanso e assim que for desbloqueada irá partir sem necessidade de outros comandos. Se interceptada na pausa reinicia o tempo de pausa.
	26	PH1	Entrada FOTO-CÉLULA 1 (N.F.). Se não utilizado desactivar em fase de programação ou criar uma ligação através do borne n°29.  <b>Funcionamento:</b> Entrada activa somente durante a fase de fecho. Bloqueia o movimento e inverte abrindo completamente. Com portão fechado não produz efeitos. Se interceptada na pausa reinicia o tempo de pausa.
	27	RESERVA	Entrada multi-função
28	ARESTA	Entrada dos DISPOSITIVOS DE SEGURANÇA (ver menu C9). Se não utilizado desactivar em fase de programação.  <b>Funcionamento:</b> Entrada activa quer na abertura, quer no fecho. Bloqueia o movimento e inverte a marcha durante 2 s. O portão permanecerá bloqueado até ao Start seguinte, que determinará o movimento no sentido do desimpedimento do obstáculo. Quando activo em posição de descanso, após um comando de start ou pedonal, a porta não mexe e 3 sinais luminosos intermitentes longos (2 seg.) irão indicar a anomalia. Se activo em pausa, no fim do tempo de pausa, a porta não irá fechar automaticamente (se previsto) e haverão 3 sinais luminosos intermitentes longos (2 seg.) irão indicar a anomalia.	
29	COM	ENTRADAS - SAÍDAS COMUMS	
JP6		Conector para receptor de rádio por conexão	

## PT

## LED DE SINALIZAÇÃO

Posição	Cor	Sinal	Descrição
DL1	VERDE	START	Acende quando é activado o comando de START e apaga logo a seguir
DL2	VERDE	PEDONAL	Acende quando é activado o comando de PEDONAL e apaga logo a seguir
DL3	VERMELHO	STOP	Sempre aceso. Apaga quando é activado o comando de STOP
DL4	VERMELHO	FCAM1	Sempre aceso. Apaga quando é alcançado o FIM-DE-CURSO de ABERTURA para motor 1
DL5	VERMELHO	FCCM1	Sempre aceso. Apaga quando é alcançado o FIM-DE-CURSO de FECHO para motor 1
DL6	VERMELHO	FCAM2	Sempre aceso. Apaga quando é alcançado o FIM-DE-CURSO de ABERTURA para motor 2
DL7	VERMELHO	FCCM2	Sempre aceso. Apaga quando é alcançado o FIM-DE-CURSO de FECHO para motor 2
DL8	VERMELHO	PHOTO2	Sempre aceso. Apaga quando é interceptada a fotocélula 2
DL9	VERMELHO	PHOTO1	Sempre aceso. Apaga quando é interceptada a fotocélula 1
DL11	VERMELHO	RESERVA	Acende quando é fechado o contacto e permanece aceso até o contacto voltar a abrir
DL12	VERDE	VCC	Sempre aceso. Indica presença alimentação parte lógica

## FUSÍVEIS DE PROTECÇÃO

Posição	Valor	Tipo	Descrição
F1	15 A	/	Protecção motores e acessórios com alimentação através do circuito carregador bateria
F2	15 A	/	Protecção placa, motores e dispositivos de segurança
F3	500 mA	RÁPIDO	Protecção acessórios

## VERIFICAÇÃO ENTRADAS ACTIVADAS

Durante a fase de descanso (barreira fechada) a central efectua um teste para verificar a congruência entre a activação de uma entrada pelo menu e o estado do respectivo contacto.

Sinal	Contacto aberto	Contacto fechado
FOTOCÉLULA 1	F	—
FOTOCÉLULA 2	F	—
ARESTA	C	—
FIM-DE-CURSO	L	—
STOP	S	—

### ATENÇÃO:

A indicação no visor não é uma verificação do funcionamento correcto da entrada mas apenas uma verificação entre o que está seleccionado no menu e o estado das entradas.

**Se o menu relativo a uma entrada não estiver seleccionado não será efectuado nenhum controlo e a indicação no visor será a referida na coluna “Contacto fechado”.**

## GESTÃO PALAVRA-PASSE

É possível aceder aos menus de programação da central em 2 modos diferentes, utilizando 2 palavras-passe diferentes em função dos menus que se pretendem configurar.

### MODO SIMPLES

Quando for solicitada a palavra-passe digitar 0000.

Desta forma será possível aceder apenas aos menus abaixo referidos:

- A3** Lógica de funcionamento
- A5** Fecho automático
- H9** Tempo de pausa
- E94** Versão firmware

PT


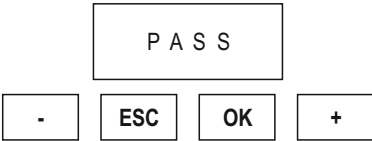
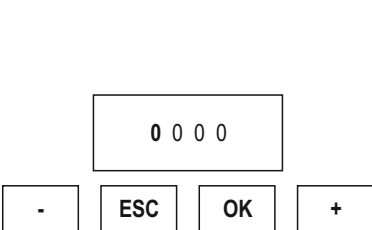
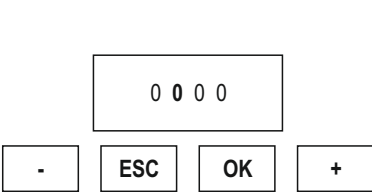
### MODO AVANÇADO





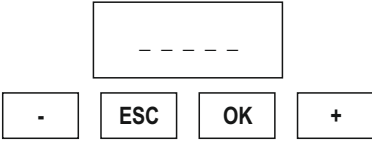
Quando for solicitada a palavra-passe digitar a definida por defeito 1234.  
Desta forma será possível aceder a todos os menus.

#### ATENÇÃO:

Ao modificar a palavra-passe no menu E92, ou seja, ao substituir a palavra-passe 1234 por defeito por outra palavra-passe, deixará de ser possível aceder ao sistema digitando 0000 a não ser que se efectue o reset da central ou introduzindo novamente a palavra-passe 1234 no menu E92.

### PROCEDIMENTO PARA INTRODUÇÃO DA PALAVRA-PASSE

	<p>Pressionar simultaneamente as teclas ESC e OK durante 3s. Irá aparecer ao mesmo tempo a palavra M E N U.</p>
	<p>Após 3s aparece no visor a palavra P A S S. Pressionar a tecla OK para continuar com o procedimento. Premir e manter premido a tecla ESC durante 3s para sair e voltar para o ponto anterior. Irá aparecer a palavra E X I T.</p>
	<p>No display aparecem 4 dígitos (0 0 0 0) dos quais o primeiro está intermitente. Caso se pretenda aceder à programação AVANÇADA, com as teclas + ou - digitar o primeiro algarismo do código do instalador configurado no menu E92. Ao chegar ao número pretendido confirmar com a tecla OK e passar para o ponto seguinte. Caso se pretenda aceder à programação SIMPLES, confirmar o número 0. <b>ATENÇÃO! Ao utilizar pela primeira vez a central, a PALAVRA-PASSÉ configurada por defeito no menu E92 é: 1 2 3 4.</b> Modificar o valor de E92 somente depois de ter completado as configurações dos menus A C F H E.</p>
	<p>Agora é o segundo dígito a ficar intermitente. Caso se pretenda aceder à programação AVANÇADA, com as teclas + ou - digitar o segundo algarismo do código do instalador configurado no menu E92. Ao chegar ao número pretendido confirmar com a tecla OK e passar para o ponto seguinte. Caso se pretenda aceder à programação SIMPLES, confirmar o número 0. O botão ESC permite deslocar o algarismo a piscar para a esquerda até ao primeiro algarismo.</p>

	<p>O terceiro dígito fica intermitente.</p> <p>Caso se pretenda aceder à programação AVANÇADA, com as teclas + ou - digitar o terceiro algarismo do código do instalador configurado no menu E92. Ao chegar ao número pretendido confirmar com a tecla OK e passar para o ponto seguinte.</p> <p>Caso se pretenda aceder à programação SIMPLES, confirmar o número 0.</p> <p>O botão ESC permite deslocar o algarismo a piscar para a esquerda até ao primeiro algarismo.</p>
	<p>O quarto e último algarismo pisca.</p> <p>Caso se pretenda aceder à programação AVANÇADA, com as teclas + ou - digitar o quarto algarismo do código do instalador configurado no menu E92. Ao chegar ao número pretendido confirmar com a tecla OK e passar para o ponto seguinte.</p> <p>Caso se pretenda aceder à programação SIMPLES, confirmar o número 0</p> <p>O botão ESC permite deslocar o algarismo a piscar para a esquerda até ao primeiro algarismo.</p>
	<p>Agora o código instalador está completo: se estiver correcto passa-se para o ponto seguinte.</p> <p>Se código instalador não estiver correcto volta a aparecer a mensagem: P A S S.</p>
	<p>Continuar com a programação dos diferentes menus observando as instruções referidas nos parágrafos respectivos.</p> <p>Terminada a programação premir e manter premido durante 3s a tecla ESC para memorizar as configurações realizadas e sair da fase de programação.</p>
	<p>Se não houverem anomalias entre selecções e estados das entradas, irá aparecer o ecrã aqui ilustrado, caso contrário irá aparecer a indicação da entrada que apresenta uma anomalia. Consultar o parágrafo "Verificação entradas seleccionadas"</p> <p>Neste caso as teclas + e OK assumem o significado de:</p> <p>+ → START OK → STOP</p>

PT

## MENU A: SELECÇÃO CONFIGURAÇÕES DE SISTEMAS E LÓGICAS DE FUNCIONAMENTO

## Exemplo de Programação MENU A

<div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">A C F H E</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">+</span> </div>	<p>Quando aparecem no visor os menus principais (letras A C F H E ou somente algumas com base na palavra-passe utilizada para aceder à programação) fazer piscar a letra A movimentando-se com as teclas + ou - para a direita ou a esquerda.</p> <p>Depois da letra A ficar intermitente confirmar com a tecla OK.</p>
<div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">A 1 2</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">+</span> </div>	<p>Com as teclas + ou - seleccionam-se os diferentes submenus (A1, A2, A3...). Os algarismos no lcd são fixos a indicar que não é possível efectuar qualquer alteração.</p> <p>Com a tecla ESC volta-se ao nível superior (menu A, C, F, H E).</p> <p>Com a tecla OK entra-se no menu seleccionado e os algarismos começam a piscar para indicar que é agora possível modificar os valores e o botão ESC não produz efeito.</p> <p>Neste ponto com as teclas + e - mudam-se as configurações do menu seleccionado.</p> <p>Com a tecla OK confirma-se o dado e regressa-se ao menu seleccionado com algarismos fixos.</p>
<div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">A 2 3</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">+</span> </div>	<p>Agora com as teclas + e - visualizam-se os outros submenus do menu A e observa-se o procedimento acima descrito.</p> <p>Com a tecla ESC volta-se ao nível superior (menu A, C, F, H E).</p>

## Descrição do MENU A

Menu	Função	Estado	Descrição
A1	TIPO DE SISTEMA	2	Configura o sistema para porta batente, basculante ou barreira.
		3	Configura o sistema para portão deslizante.  Com esta configuração serão automaticamente: <ul style="list-style-type: none"> <li>• eliminados os desfasamentos em abertura e fecho;</li> <li>• eliminado o golpe de ariete;</li> <li>• eliminado o golpe final em abertura e fecho de 2 seg.;</li> <li>• eliminado o tempo T3;</li> <li>• eliminada a manutenção bloqueio oleodinamico.</li> </ul> <p><b>NOTA</b> Os fim de percursos NÃO são automaticamente activados, escolher com o menu C4 a configuração desejada.</p>
A2	NÚMERO DE MOTORES	2	Configura o sistema para 1 motor.  Nesta modalidade as saídas da fechadura eléctrica 2 são utilizáveis como luz de cortesia temporizada a 3 minutos.
		3	Configura o sistema para 2 motores.

A3	LÓGICA PASSO-A-PASSO COM STOP	2	<p>Activa a Lógica PASSO-A-PASSO COM STOP.</p> <p><b>Funcionamento:</b>  START → abre  START seguinte → stop  START seguinte → fecha  START seguinte → abre  Se for activado o fecho automático (menu A5) e a fase abrir chegou ao fim do ciclo, terminado o tempo de pausa (menu H9) a central fecha automaticamente.  Se a porta for aberta, um comando de START determina o seu fecho. O PEDONAL não intervém em abertura. Será activo em pausa caso seja desactivado o fecho automático pedonal.  Durante o fecho determina a abertura de ambas as portas.</p>
A3	LÓGICA PASSO-A-PASSO	3	<p>Activa a Lógica PASSO-A-PASSO.</p> <p><b>Funcionamento:</b>  START → abre  START seguinte → fecha  START seguinte → abre  Se for activado o fecho automático (menu A5) e a fase abrir chegou ao fim do ciclo, terminado o tempo de pausa (menu H9) a central fecha automaticamente.  Se a porta for aberta, um comando de START determina o seu fecho. O PEDONAL não intervém em abertura. Será activo em pausa caso seja desactivado o fecho automático pedonal.  Durante o fecho determina a abertura de ambas as portas.</p>
A3	LÓGICA AUTOMÁTICA/ CONDOMÍNIO	4	<p>Activa a Lógica AUTOMÁTICA/CONDOMINIAL.</p> <p><b>Funcionamento:</b>  START → abre  Comandos seguintes de START → não produzirão efeito se a central estiver a abrir ou reinicializando o tempo de pausa (se o portão estiver em pausa) e o fecho automático estiver activo.</p> <p>Decorrido o tempo de pausa:  - se o fecho automático for activado, a central fecha automaticamente;  - se o fecho automático não for activado, um comando de START ou PEDONAL (se a abertura era pedonal) determina o fecho.  O PEDONAL não intervém em abertura. Será activo em pausa caso seja desactivado o fecho automático pedonal.  Durante o fecho determina a abertura de ambas as portas.</p>
A3	LÓGICA HOMEM PRESENTE	5	<p>Activa a Lógica HOMEM PRESENTE.</p> <p><b>Funcionamento:</b>  START → abre somente ao manter pressionada a tecla de START  PEDONAL → fecha somente ao manter pressionada a tecla de PEDONAL  Na modalidade Homem Presente os botões na central assumem o seguinte significado:  START (Tecla +) → abre  PEDONALE (Tecla -) → fecha  O movimento de abertura e fecho com homem presente interrompe-se sempre no primeiro fim de percurso encontrado. Nunca estão activos os abrandamentos.  As únicas regulações possíveis são: DESFASAMENTO EM ABERTURA - DESFASAMENTO NO FECHO - FORÇA MOTOR 1 E 2 - NÍVEL AMPERIMÉTRICO MOTOR 1 E 2.  Se as teclas permanecerem continuamente pressionadas o sinalizador luminoso intermitente continua activo mesmo se os motores ficarem parados nos fim de percurso. Funcionam sempre 2 motores.</p>

PT

A5	FECHO AUTOMÁTICO	1	Desactiva o fecho automático. Se activada a abertura pedonal, a tecla PEDONAL determinará o fecho. Se activa a abertura total, o START determinará o fecho e a tecla PEDONAL não produz efeitos.
		2	Activa o fecho automático total H9. Activa o fecho automático pedonal H11. Tecla pedonal em pausa não produz efeitos.
		3	Activado <b>somente</b> o fecho automático total H9. Se activada a abertura pedonal, a tecla PEDONAL determinará o fecho.
		4	Activa somente o fecho automático pedonal H11. Tecla PEDONAL em pausa não produz efeitos.

## MENU C: SELECÇÃO DAS FUNÇÕES

### Exemplo de Programação MENU C

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">A C F H E</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">-</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">ESC</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">OK</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">+</div> </div>	<p>Quando aparecem no visor os menus principais (letras A C F H E ou somente algumas com base na palavra-passe utilizada para aceder à programação) fazer piscar a letra C movimentando-se com as teclas + ou - para a direita ou a esquerda.</p> <p>Depois da letra C ficar intermitente confirmar com a tecla OK.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">C 1 1</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">-</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">ESC</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">OK</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">+</div> </div>	<p>Com as teclas + ou - seleccionam-se os diferentes submenus (C1, C2, C3...). Os algarismos no lcd são fixos a indicar que não é possível efectuar qualquer alteração. Com a tecla ESC volta-se ao nível superior (menu A, C, F, H E).</p> <p>Com a tecla OK entra-se no menu seleccionado e os algarismos começam a piscar para indicar que é agora possível modificar os valores e o botão ESC não produz efeito.</p> <p>Neste ponto com as teclas + e - mudam-se as configurações do menu seleccionado.</p> <p>Com a tecla OK confirma-se o dado e regressa-se ao menu seleccionado com algarismos fixos.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">C 2 2</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">-</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">ESC</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">OK</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">+</div> </div>	<p>Agora com as teclas + ou - visualizam-se os outros submenus do menu C e observa-se o procedimento acima descrito.</p> <p>Com a tecla ESC volta-se ao nível superior (menu A C F H E).</p>



## Descrição do MENU C

Menu	Função	Estado	Descrição
C1	FECHO RÁPIDO	1	Desactiva a função de fecho rápido.
		2	Activa a função de fecho rápido. <b>Funcionamento:</b> Activa somente na fotocélula 1. Reduz o tempo de pausa para 3s na sequência da interceptação e do posterior desimpedimento das fotocélulas.
C2	SINALIZADOR LUMINOSO INTERMITENTE	2	Saída sinalizador luminoso intermitente.
		3	Saída permanente para sinalizador luminoso intermitente.
C3	PRÉ-SINALIZADOR LUMINOSO INTERMITENTE	1	Desactiva o pré-sinalizador luminoso intermitente. O sinalizador luminoso intermitente e os motores partem simultaneamente.
		2	Activa o pré-sinalizador luminoso intermitente 3s antes do arranque dos motores.
C4	FIM-DE-PERCURSO	1	Desactiva a leitura dos fim-de-percurso.
		2	Activa a leitura individual do fim-de-percurso. Ver parágrafo "FUNCIONAMENTO FIM-DE-PERCURSO E AMPERIMÉTRICO".
		3	Activa a leitura dupla do fim-de-percurso. Ver parágrafo "FUNCIONAMENTO FIM-DE-PERCURSO E AMPERIMÉTRICO".
C5	ABRANDAMENTOS	1	Desactiva a função de abrandamento.
		2	Activa a função de abrandamento.
C6	ANTI-ESMAGAMENTO / AMPERIMÉTRICA DE FIM DE PERCURSO	1	Desactiva a função ANTI-ESMAGAMENTO/ AMPERIMÉTRICA DE FIM DE PERCURSO.
		2	Activa a função ANTI-ESMAGAMENTO. Amperimétrica inverte o movimento. <b>NOTA:</b> ACTIVAR O ANTI-ESMAGAMENTO SOMENTE SE TAMBÉM ESTIVEREM ACTIVOS OS FIM DE PERCURSO.
		3	Activa a função AMPERIMÉTRICA DE FIM DE PERCURSO. Amperimétrica bloqueia o movimento.
C7	FOTOCÉLULA 1	1	Fotocélula 1 desactivada.
		2	Fotocélula 1 activada.
C8	FOTOCÉLULA 2	1	Fotocélula 2 desactivada.
		2	Fotocélula 2 activada.
C9	ARESTA (SAFETY DEVICE)	1	Desactiva a aresta
		2	Activa a aresta com resistência em série de 8K2.
		3	Activa a aresta com contacto N.F. (normalmente fechado).
C10	GOLPE DE ARÍETE	1	Desactiva a função de golpe de ariete.
		2	Activa a função do golpe de ariete em abertura para favorecer a abertura da fechadura eléctrica. <b>Funcionamento:</b> depois do comando de Start, haverá sequencialmente: - activação da fechadura eléctrica; - impulso no fecho e <b>1 seg</b> ; - abertura; - depois de <b>2 seg</b> abertura da fechadura eléctrica;  Não activo com configuração deslizante Aconselha-se utilizar a função "Golpe de ariete" com operadores electromecânicos.

PT

C10	GOLPE DE ARÍETE	3	<p>Activa a função do golpe de aríete em abertura e fecho para favorecer a abertura da fechadura eléctrica .</p> <p><b>Funcionamento:</b> depois do comando de Start, haverá sequencialmente: - activação da fechadura eléctrica; - impulso no fecho / abertura de <b>1 seg</b>; - abertura / fecho; - depois de <b>2 seg</b> abertura da fechadura eléctrica;</p> <p>Não activo com configuração deslizante Aconselha-se utilizar a função "Golpe de aríete" com operadores electromecânicos.</p>
C11	IMPULSO FINAL NA ABERTURA E NO FECHO	1	Desactiva a função do impulso final no fecho.
		2	<p>Activa o impulso final no fecho.</p> <p><b>Funcionamento:</b> No fim do tempo de fecho sem abrandamentos é dado um impulso de 3 s com a mesma potência configurada nos menus F2 e F6 seguido por um outro impulso de 2s com a potência configurada nos menus F1 e F5. Com os abrandamentos activados é dado no fim do período de abrandamento O golpe final é controlado ao nível amperimétrico regulado nos menus F4 e F8 durante os primeiros 3s e nos menus F3 e F7 nos 2s a seguir. O golpe final não é controlado pelos dispositivos de segurança Não activo com configuração deslizante y lógica homem presente.</p>
		3	<p>Activa o impulso final na abertura e no fecho.</p> <p><b>Funcionamento:</b> No fim do tempo de fecho sem abrandamentos é dado um impulso de 3 s com a mesma potência configurada nos menus F2 e F6 seguido por um outro impulso de 2s com a potência configurada nos menus F1 e F5. Com os abrandamentos activados é dado no fim do período de abrandamento O golpe final é controlado ao nível amperimétrico regulado nos menus F4 e F8 durante os primeiros 3s e nos menus F3 e F7 nos 2s a seguir. O golpe final não é controlado pelos dispositivos de segurança. Não activo com configuração deslizante y lógica homem presente.</p>
C12	TEMPO ADICIONAL T3 NA ABERTURA E NO FECHO	1	T3 excluído.
		2	<p>Activa a função "Tempo adicional T3" no fecho.</p> <p><b>Funcionamento:</b> T3 é programado com o mesmo tempo de abrandamento da configuração dos menus F2 e F6.</p>
		3	<p>Activa a função "Tempo adicional T3" na abertura e no fecho.</p> <p><b>Funcionamento:</b> T3 é programado com o mesmo tempo de abrandamento da configuração dos menus F2 e F6.</p>

C13	MANUTENÇÃO BLOQUEIO OLEODINÂMICO	1	Desactiva a função "Manutenção do bloqueio oleodinâmico".
		2	Activa a função "Manutenção do bloqueio oleodinâmico" SOMENTE PARA OPERADORES OLEODINÂMICOS. <b>Funcionamento:</b> Se nas últimas 5 horas o portão não tiver efectuado movimentos é dado um impulso de 2 seg no fecho. A activação do botão de STOP desactiva a função em qualquer situação. A função é desactivada automaticamente com configuração DESLIZANTE – HOMEM PRESENTE.
C14	ARRANQUE LENTO	1	Desactiva a função "Arranque lento".
		2	O movimento inicia lentamente durante 0,5 s.
		3	O movimento inicia lentamente durante 1 s.
		4	O movimento inicia lentamente durante 2 s.

## MENU F: REGULAÇÃO FORÇAS E VELOCIDADE

### Exemplo de Programação MENU F

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">A C F H E</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">+</span> </div>	<p>Quando aparecem no visor os menus principais (letras A C F H E ou somente algumas com base na palavra-passe utilizada para aceder à programação) fazer piscar a letra F movimentando-se com as teclas + o – para a direita ou a esquerda.</p> <p>Depois da letra F ficar intermitente confirmar com a tecla OK.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">F 1</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">+</span> </div>	<p>Com as teclas + ou - seleccionam-se os diferentes submenus (F1, F2, F3...). Os algarismos no lcd são fixos a indicar que não é possível efectuar qualquer alteração.</p> <p>Com a tecla ESC volta-se ao nível superior (menu A, C, F, H E).</p> <p>Com a tecla OK entra-se no menu seleccionado e é visualizado o valor programado.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">0 0 0 5</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">+</span> </div>	<p>Os algarismos no lcd são fixos a indicar que não é possível efectuar qualquer alteração.</p> <p>As teclas + o – não produzem efeito.</p> <p>Com a tecla ESC volta-se para o nível superior.</p> <p>Com a tecla OK entra-se no menu seleccionado e os algarismos começam a piscar.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">0 0 0 5</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">+</span> </div>	<p>Um algarismo do lcd pisca (consoante o tipo de menu o algarismo luminoso intermitente poderá ser diferente).</p> <p>Com as teclas + e - modifica-se o dígito.</p> <p>O botão ESC permite deslocar o algarismo a piscar para a esquerda até ao primeiro algarismo válido.</p> <p>Com a tecla OK confirma-se e passa-se para o ponto seguinte.</p>

## PT

<div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;">0 0 0 5</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">+</span> </div>	<p>Pisca o algarismo seguinte (direita).</p> <p>Com as teclas + e - modifica-se o dígito.</p> <p>O botão ESC permite deslocar o algarismo a piscar para a esquerda até ao primeiro algarismo válido.</p> <p>Com a tecla OK confirma-se e passa-se para o ponto seguinte.</p>
<div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;">F 2</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">+</span> </div>	<p>Aparece novamente a indicação do menu F2.</p> <p>Com a tecla ESC volta-se ao nível superior (menu A, C, F, H, E).</p>

## Descrição do MENU F

Menu	Função	Descrição
F1	FORÇA MOTOR 1	Regula o impulso do motor 1. 0001 = força mínima 0010 = força máxima
F2	VELOCIDADE ABRANDAMENTO MOTOR 1	Regula o impulso do motor 1 durante a fase de abrandamento. 0001 = força mínima 0010 = força máxima
F3	AMPERIMÉTRICA FORÇA MOTOR 1	Regula o limiar amperimétrico do motor 1 durante o movimento em plena força 0001 = limiar mínimo 0100 = limiar máximo
F4	AMPERIMÉTRICA ABRANDAMENTO MOTOR 1	Regula o limiar amperimétrico do motor 1 durante a fase de abrandamento. 0001 = limiar mínimo 0100 = limiar máximo
F5	FORÇA MOTOR 2	Regula o impulso do motor 2. 0001 = força mínima 0010 = força máxima
F6	VELOCIDADE ABRANDAMENTO MOTOR 2	Regula o impulso do motor 2 durante a fase de abrandamento. 0001 = força mínima 0010 = força máxima
F7	AMPERIMÉTRICA FORÇA MOTOR 2	Regula o limiar amperimétrico do motor 2 durante o movimento em plena força 0001 = limiar mínimo 0100 = limiar máximo
F8	AMPERIMÉTRICA ABRANDAMENTO MOTOR 2	Regula o limiar amperimétrico do motor 2 durante a fase de abrandamento. 0001 = limiar mínimo 0100 = limiar máximo

## MENU H: PROGRAMAÇÃO DOS TEMPOS

### Exemplo de Programação MENU H

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">A C F H E</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">+</span> </div>	<p>Quando aparecem no visor os menus principais (letras A C F H E ou somente algumas com base na palavra-passe utilizada para aceder à programação) fazer piscar a letra H movimentando-se com as teclas + o - para a direita ou a esquerda.</p> <p>Depois da letra H ficar intermitente confirmar com a tecla OK.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">H 1</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">+</span> </div>	<p>Com as teclas + ou - seleccionam-se os diferentes submenus (H1, H2, H3...). Os algarismos no lcd são fixos a indicar que não é possível efectuar qualquer alteração.</p> <p>Com a tecla ESC volta-se ao nível superior (menu A, C, F, H E).</p> <p>Com a tecla OK entra-se no menu seleccionado e é visualizado o valor programado.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">0 0 0 5</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">+</span> </div>	<p>Os algarismos no lcd são fixos a indicar que não é possível efectuar qualquer alteração.</p> <p>As teclas + o - não produzem efeito.</p> <p>Com a tecla ESC volta-se para o nível superior.</p> <p>Com a tecla OK entra-se no menu seleccionado e os algarismos começam a piscar.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">0 0 0 5</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">+</span> </div>	<p>Um algarismo do lcd pisca (consoante o tipo de menu o algarismo luminoso intermitente poderá ser diferente).</p> <p>Com as teclas + e - modifica-se o dígito.</p> <p>O botão ESC permite deslocar o algarismo a piscar para a esquerda até ao primeiro algarismo válido.</p> <p>Com a tecla OK confirma-se e passa-se para o ponto seguinte.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">0 0 0 5</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">+</span> </div>	<p>Pisca o algarismo seguinte.</p> <p>Com as teclas + e - modifica-se o dígito.</p> <p>Com a tecla OK confirma-se e passa-se para o algarismo seguinte.</p> <p>O botão ESC permite deslocar o algarismo a piscar para a esquerda até ao primeiro algarismo válido.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">0 0 0 5</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">+</span> </div>	<p>Pisca o algarismo seguinte.</p> <p>Com as teclas + e - modifica-se o dígito.</p> <p>Com a tecla OK confirmar e continuar.</p> <p>O botão ESC permite deslocar o algarismo a piscar para a esquerda até ao primeiro algarismo válido.</p>

PT

<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 40px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">H 1</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">-</div> <div style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">ESC</div> <div style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">OK</div> <div style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">+</div> </div>	<p>Aparece novamente a indicação do menu H1.</p> <p>Com a tecla ESC volta-se ao nível superior (menu A, C, F, H E).</p>
--	---

Descrição do MENU H

É possível configurar todos os tempos com intervalos de 1 seg.

Menu	Função	Descrição
H1	TEMPO DE ABERTURA DO MOTOR 1	Tempo de abertura porta 1. Tmax 300 s.
H2	TEMPO DE FECHO MOTOR 1	Tempo de fecho porta 1. Tmax 300 s
H3	TEMPO DE ABRANDAMENTO MOTOR 1	Tempo de funcionamento em modo de abrandamento da porta 1. Tmax 100 s
H4	TEMPO DE ABERTURA DO MOTOR 2	Tempo de abertura porta 2. Tmax 300 s
H5	TEMPO DE FECHO MOTOR 2	Tempo de fecho porta 2. Tmax 300 s
H6	TEMPO DE ABRANDAMENTO MOTOR 2	Tempo de funcionamento em modo de abrandamento da porta 2. Tmax 100 s
H7	TEMPO DE DESFASAMENTO PORTA 2 EM ABERTURA	Atrasa o arranque em abertura da porta 2 em relação à porta 1. No caso de configuração com porta deslizante dupla o tempo H7 é automaticamente anulado. Tmax 100 s
H8	TEMPO DE DESFASAMENTO PORTA 1 EM FECHO	Atrasa o arranque no fecho da porta 1 em relação à porta 2. No caso de configuração com porta deslizante dupla o tempo H8 é automaticamente anulado. Tmax 100 s
H9	TEMPO DE PAUSA FECHO AUTOMÁTICO	Determina o tempo de pausa na abertura antes do fecho automático. Tmax 300 s
H10	TEMPO ABERTURA PARCIAL	Determina o tempo de abertura pedonal.
H11	TEMPO DE PAUSA FECHO AUTOMÁTICO PEDONAL	Determina o tempo de pausa em abertura pedonal antes do novo fecho automático. Tmax 300 s

## MENU E: ACTIVAÇÕES E DESACTIVAÇÕES

Do menu E constam sub-menus com modos diferentes de programação. Os menus de E1 até E89 possuem o mesmo modo de programação do menu C. Os menus identificados a partir de E90 em diante possuem o mesmo modo de programação que o menu F.

### Exemplo de Programação MENU E

### de E1 até E89

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">A C F H E</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">+</span> </div>	<p>Quando aparecem no visor os menus principais (letras A C F H E ou somente algumas com base na palavra-passe utilizada para aceder à programação) fazer piscar a letra E movimentando-se com as teclas + o - para a direita ou a esquerda.</p> <p>Depois da letra E ficar intermitente confirmar com a tecla OK.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">E 1 1</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">+</span> </div>	<p>Com as teclas + ou - seleccionam-se os diferentes submenus (E1, E3, E5...). Os algarismos no lcd são fixos a indicar que não é possível efectuar qualquer alteração.</p> <p>Com a tecla ESC volta-se ao nível superior (menu A, C, F, H E).</p> <p>Com a tecla OK entra-se no menu seleccionado e os algarismos começam a piscar para indicar que é agora possível modificar os valores e o botão ESC não produz efeito.</p> <p>Neste ponto com as teclas + e - mudam-se as configurações do menu seleccionado.</p> <p>Com a tecla OK confirma-se o dado e regressa-se ao menu seleccionado com algarismos fixos.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">E 3 2</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">+</span> </div>	<p>Agora com as teclas + ou - visualizam-se os outros submenus do menu E e observa-se o procedimento acima descrito.</p> <p>Com a tecla ESC volta-se ao nível superior (menu A C F H E).</p>

### Exemplo de Programação MENU E

### de E90

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">A C F H E</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">+</span> </div>	<p>Quando aparecem no visor os menus principais (letras A C F H E ou somente algumas com base na palavra-passe utilizada para aceder à programação) fazer piscar a letra E movimentando-se com as teclas + o - para a direita ou a esquerda.</p> <p>Depois da letra E ficar intermitente confirmar com a tecla OK.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">E 90</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">+</span> </div>	<p>Com as teclas + ou - seleccionam-se os diferentes submenus (E90, E92, ...). Os algarismos no lcd são fixos a indicar que não é possível efectuar qualquer alteração.</p> <p>Com a tecla ESC volta-se ao nível superior (menu A, C, F, H E).</p> <p>Com a tecla OK entra-se no menu seleccionado e é visualizado o valor programado.</p>

PT

<div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;">0 0 0 5</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">+</span> </div>	<p>Os algarismos no lcd são fixos a indicar que não é possível efectuar qualquer alteração.</p> <p>As teclas + o - não produzem efeito. Com a tecla ESC volta-se para o nível superior.</p> <p>Com a tecla OK entra-se no menu seleccionado e os algarismos começam a piscar.</p>
<div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;">0 0 0 5</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">+</span> </div>	<p>Um algarismo do lcd pisca (consoante o tipo de menu o algarismo luminoso intermitente poderá ser diferente).</p> <p>Com as teclas + e - modifica-se o dígito.</p> <p>O botão ESC permite deslocar o algarismo a piscar para a esquerda até ao primeiro algarismo válido.</p> <p>Com a tecla OK confirma-se e passa-se para o ponto seguinte.</p>
<div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;">0 0 0 5</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">+</span> </div>	<p>Pisca o algarismo seguinte.</p> <p>Com as teclas + e - modifica-se o dígito.</p> <p>Com a tecla OK confirma-se e passa-se para o algarismo seguinte.</p> <p>O botão ESC permite deslocar o algarismo a piscar para a esquerda até ao primeiro algarismo válido.</p>
<div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;">0 0 0 5</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">+</span> </div>	<p>Pisca o algarismo seguinte.</p> <p>Com as teclas + e - modifica-se o dígito.</p> <p>Com a tecla OK confirmar e continuar.</p> <p>O botão ESC permite deslocar o algarismo a piscar para a esquerda até ao primeiro algarismo válido.</p>
<div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;">E 90</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">-</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">ESC</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">OK</span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">+</span> </div>	<p>Aparece novamente a indicação do menu E90.</p> <p>Com a tecla ESC volta-se ao nível superior (menu A, C, F, H E).</p>

## Descrição do MENU E

Menu	Função	Estado	Descrição
E1	TESTE FOTOCÉLULA 1	1	Desactiva o teste da fotocélula 1.
		2	Activa o teste da fotocélula 1. O transmissor da fotocélula 1 deve ser ligado aos bornes 14 e 17. <b>Funcionamento:</b> Com o comando de START ou PEDONAL é retirada a alimentação ao transmissor durante 0,5s que é a seguir devolvida: se a entrada da fotocélula 1 abrir e logo a seguir volta a NF os motores arrancam, caso contrário será assinalada uma anomalia mediante 4 sinais de luz intermitente de 1 s do sinalizador .



E3	TESTE AOS DISPOSITIVOS DE SEGURANÇA	1	Desactiva o teste dos dispositivos de segurança.
		2	Activa o teste dos dispositivos de segurança. <b>Funcionamento:</b> <b>FASE 1:</b> no comando de Start ou Pedonal é testado o circuito amperimétrico. Se for detectada uma anomalia será assinalada com 4 sinais luminosos intermitentes lentos (2 s) do sinalizador luminoso. <b>FASE 2:</b> se activada a aresta com contacto N.F. (menu C9-3), com o comando de Start ou Pedonal é retirada a alimentação aos dispositivos de segurança durante 0,5s que é a seguir devolvida: se os dispositivos de segurança intervêm e logo a seguir voltam N.F. os motores arrancam, caso contrário, será assinalada uma anomalia através de 3 sinais luminosos intermitente prolongados (2s). <b>FASE 3:</b> se activada a aresta 8K2 (menu C9-2), com o comando de Start ou Pedonal é testada a entrada SAFETY DEV (valor 8K2). Se o valor não for correcto, a anomalia será assinalada mediante 2 sinais luminosos intermitentes longos (2 s.) do sinalizador luminoso.  <b>ATENÇÃO:</b> a sinalização da anomalia encontrada será apenas uma (a primeira a ser detectada) mesmo na presença de várias anomalias.
E5	INVERSÃO DO FECHO PEDONAL	1	Durante o fecho PEDONAL, o comando de FOTO1 ou FOTO2 ou PEDONAL ou START determinará a abertura total.
		2	Durante o fecho PEDONAL, o comando de FOTO1 ou FOTO2 ou PEDONAL determinará a reabertura somente do pedonal. O START determinará a abertura total.
E7	LUZ DE CORTESIA COM 2 MOTORES	1	Desactiva a luz de cortesia com 2 motores.
		3	Activa a luz de cortesia na presença de 2 motores. <b>Funcionamento:</b> Activa na saída da fechadura eléctrica 2 para 3 minutos depois da conclusão do movimento dos motores.
E9	RELÓGIO EXTERNO	1	Desactiva a entrada RESERVA (RELÓGIO NÃO ATIVO).
		2	<b>RELÓGIO EXTERNO - PERMITIDO O FECHO</b> Activa a entrada RESERVA para a ligação de um relógio externo. <b>Funcionamento:</b> Com o contacto na entrada RESERVA fechado, na sequência de um comando de Start a porta irá abrir mas não irá fechar automaticamente. Ao fechar o contacto a porta também irá fechar automaticamente após o tempo de pausa. Quando a porta estiver aberta será possível activar o seu fecho com o comando Start caso esteja activo o menu PASSO-PASSO ou PASSO-PASSO com STOP.  <b>ATENÇÃO:</b> lembrar-se de programar o fecho automático.
		3	<b>RELÓGIO EXTERNO - NÃO AUTORIZADA O FECHO</b> Activa a entrada RESERVA para a ligação de um relógio externo. <b>Funcionamento:</b> Com o contacto na entrada RESERVA fechado, na sequência de um comando de Start a porta irá abrir mas não irá fechar automaticamente. Ao fechar o contacto a porta também irá fechar automaticamente após o tempo de pausa. Não será possível activar o fecho com o comando start.  <b>ATENÇÃO:</b> lembrar-se de programar o fecho automático.

PT

E9	RELÓGIO EXTERNO	4	<p><b>RELÓGIO EXTERNO - COMANDO DE ABERTURA E FECHO AUTOMÁTICA</b> Activa a entrada RESERVA para a ligação de um relógio externo.</p> <p><b>Funcionamento:</b> Com o contacto na entrada RESERVA fechado activar-se-á um comando de abertura automático (sem a necessidade de um comando de Start). A porta irá abrir mas não irá fechar automaticamente. Ao fechar o contacto a porta também irá fechar automaticamente após o tempo de pausa. Não será possível activar o fecho com o comando de start.</p> <p><b>ATENÇÃO:</b> lembrar-se de programar o fecho automático.</p>
E90	NÚMERO CICLOS MANUTENÇÃO		<p>Permite configurar um número de ciclos (abertura + fecho) antes do pedido de manutenção.</p> <p>O valor configurado será multiplicado sempre por 10. Se for configurado a 0000 a contagem é desactivada. Ao alcançar o número de ciclos configurados, o pedido de manutenção será assinalado no fim da operação através de um sinal luminoso intermitente lento com a duração de 60 seg. A sinalização será intermitente mesmo que o menu C2 esteja configurado para ser com luz fixa.</p> <p><b>ATENÇÃO:</b> Sempre que se entrar no menu E90 (COM OS NÚMEROS INTERMITENTES, OU PRONTOS PARA SEREM MODIFICADOS) a contagem do número dos ciclos passa a zero e começa de novo.</p>
E92	CÓDIGO INSTALADOR		<p>Permite inserir o código instalador de modo a personalizar as configurações em fase de programação. Só conhecendo o CÓDIGO INSTALADOR será possível aceder ao menu de programação.</p>
E94	VERSÃO FIRMWARE		<p>Apresenta a versão do firmware instalada na placa. (XX__YY).</p>
E96	NÚMERO CICLOS EFECTUADOS		<p>Número de operações efectuadas. O valor visualizado no lcd é aumentado cada 10 operações.</p>
E98	NÚMERO DIAS ALIMENTAÇÃO		<p>Número de dias de alimentação da central. O algarismo é crescente passadas 24 horas. Eventuais falhas de energia reiniciam a contagem do último dia.</p>

## TEMPO ADICIONAL T3

Tempo extra no fim do tempo de trabalho (em plena força ou em abrandamento, em função das configurações) que permite continuar a operação de modo a permitir a aproximação da porta também na presença de vento. La função T3 não é activada com a configuração deslizante.

## FUNCIONAMENTO FIM-DE-PERCURSO E AMPERIMÉTRICO

No caso de activação da função de abrandamento, os sistemas de fim de percurso assinalam o início do período de abrandamento. O portão prosseguirá o movimento abrandado durante o tempo configurado nos menus H3 e H6.

No caso de utilização da leitura do fim-de-percurso duplo, a primeira leitura dá início ao abrandamento e a segunda interrompe o abrandamento mas não bloqueia o movimento se T3 e/ou o impulso final em abertura/fecho forem activados.

Ter atenção em configurar os tempos de funcionamento superiores ao tempo necessário para alcançar o fim de percurso. Se não forem activados os abrandamentos os fim de percurso irão bloquear o movimento.

O tempo suplementar T3 e o impulso final em AP/CH, se activados, funcionam também na presença de fim de percursos.

Em caso de utilização da leitura individual do fim-de-percurso com abrandamentos activados, durante a fase de abrandamento a intervenção do limite amperimétrico determinará o fim do movimento (não está activo o anti-esmagamento).

Em caso de utilização da leitura dupla do fim-de-percurso com abrandamentos activos, durante a fase de abrandamento o limite amperométrico determinará a activação do anti-esmagamento.

### ATENÇÃO:

O menu C11 "IMPULSO FINAL" está desactivado por defeito.

Regular os fim-de-percurso de forma a bloquearem o movimento do portão a cerca de 5 cm do limitador na abertura e/ou no fecho. Depois de determinar a posição correcta dos fim-de-percurso activar o menu C11 seleccionando o modo 2 ou 3.

## UTILIZAÇÃO DAS BATERIAS

Se o sistema prevê a utilização das baterias, os limites amperimétricos e as forças devem ser configuradas para controlar o funcionamento também quando a central é alimentada apenas com baterias.

Quando a central funciona apenas com baterias, a tensão de alimentação do motor é inferior e consequentemente serão inferiores também as absorções do motor.

A central efectua um controlo do nível de tensão de alimentação:

- com tensão superior a 24V a central é alimentada com tensão da rede, sem nenhuma restrição;
- com tensão inferior a 24V a alimentação é com bateria, os motores não abrandam;
- com tensão de cerca 20-21 Vdc a bateria não tem carga; é permitida a abertura da porta mas não o é permitido o seu fecho. o fecho Quando a porta teria que começar a sua movimentação, não mexe e é assinalada a anomalia "bateria sem carga" com 4s de sinal luminoso lento;

## PT

- com tensão de cerca 16V a bateria está quase a ficar sem carga portanto não é permitido nenhum movimento. Como consequência de um comando é assinalada a anomalia "bateria sem carga" com 4s de sinal luminoso intermitente rápido e lento em pausa.  
Neste caso a tensão das baterias poderá não ser suficiente para iluminar a luz intermitente do sinalizador luminoso.

## REINICIAR

Premir e manter premidos simultaneamente as teclas ESC e OK durante 3s até ao aparecimento no visor da palavra PASS. A seguir premir e manter premidos simultaneamente os botões + e – durante 3 s.

Serão carregadas na memória todas as configurações de fábrica e serão perdidas todas as configurações efectuadas com excepção dos ciclos efectuados e dos dias de alimentação.

## RECAPITULAÇÃO SINALIZAÇÕES SINALIZADOR LUMINOSO

Anomalia	Sinalização	Efeito
Fotocélula 2 interceptada em descanso na presença de comando de START	5 sinais intermitentes rápidos	Deixando de pressionar abre
Aresta interceptada em descanso na presença de comando de START	3 sinais intermitentes lentos	Porta bloqueada fechada
Aresta interceptada em pausa na presença de comando de START ou no início do fecho	3 sinais intermitentes lentos	Porta bloqueada aberta
Teste foto 1 falhado no início da abertura	4 sinais intermitentes rápidos	Porta bloqueada fechada
Teste foto 1 falhado no início do fecho	4 sinais intermitentes rápidos	Porta bloqueada aberta
Teste circuito amperimétrico falhado no início da abertura	4 sinais intermitentes lentos	Porta bloqueada fechada
Teste circuito amperimétrico falhado no início do fecho	4 sinais intermitentes lentos	Porta bloqueada aberta
Teste aresta N.F. falhado no início da abertura	3 sinais intermitentes lentos	Porta bloqueada fechada
Teste aresta N.F. falhado no início fecho	3 sinais intermitentes lentos	Porta bloqueada aberta
Teste aresta 8K2 falhado no início abertura	2 sinais intermitentes lentos	Porta bloqueada fechada
Teste aresta 8K2 falhado no início do fecho	2 sinais intermitentes lentos	Porta bloqueada aberta
Baterias 20-21V em descanso na presença de comando de START	4 segundos de sinal intermitente lento (*)	Permitida somente a abertura
Baterias 20-21V em pausa na presença do comando de START ou no início do fecho	4 segundos de sinal intermitente lento (*)	Porta bloqueada aberta
Baterias 16V em descanso na presença do comando de START	4 segundos de sinal intermitente rápido (*)	Porta bloqueada fechada
Baterias 16V em pausa na presença de comando de START ou no início do fecho	4 segundos de sinal intermitente lento (*)	Porta bloqueada aberta
Fim do prazo da manutenção	1 minuto de sinal intermitente lento com porta fechada	Nenhum

(\*) Quando a tensão das baterias é baixa poderá não ser visível a luz do sinalizador luminoso.

(\*) Se a configuração do sinalizador luminoso tiver uma luz fixa (C2-3) não haverá luz intermitente mas apenas a luz fixa.

**CONFIGURAÇÕES POR DEFEITO****• Parâmetros tipo A**

- A1 → 2 TIPO BATENTE/BASCULANTE/BARREIRA
- A2 → 3 2 MOTORES
- A3 → 2 LÓGICA PASSO-A-PASSO COM STOP
- A5 → 2 FECHO AUTOMÁTICO ACTIVADO (GERAL E PEDONAL)

**• Parâmetros tipo C**

- C1 → 1 ENCERRAMENTO RÁPIDO DESACTIVADO
- C2 → 2 SINALIZADOR LUMINOSO INTERMITENTE
- C3 → 2 PRÉ-PISCA ACTIVADA
- C4 → 3 LEITURA DUPLA DO FIM-DE-PERCURSO ACTIVADA
- C5 → 2 ABRANDAMENTOS DESACTIVADOS
- C6 → 3 AMPERIMÉTRICA DE FIM DE PERCURSO ACTIVADA
- C7 → 2 FOTOCÉLULA 1 ACTIVADA
- C8 → 1 FOTOCÉLULA 2 DESACTIVADA
- C9 → 1 SAFETY DEVICE (ARESTA) DESACTIVADA
- C10 → 1 GOLPE DE ARIETE DESACTIVADO
- C11 → 1 IMPULSO FINAL DESACTIVADO
- C12 → 1 TEMPO ADICIONAL T3 DESACTIVADO
- C13 → 1 MANUTENÇÃO BLOQUEIO OLEODINÂMICO DESACTIVADO
- C14 → 2 SOFT START 0,5 s

**• Parâmetros tipo F**

- F1 → 10 FORÇA MOTOR 1
- F2 → 05 ABRANDAMENTO MOTOR 1
- F3 → 80 AMPERIMÉTRICA FORÇA MOTOR 1
- F4 → 50 AMPERIMÉTRICA ABRANDAMENTO MOTOR 1
- F5 → 10 FORÇA MOTOR 2
- F6 → 05 ABRANDAMENTO MOTOR 2
- F7 → 80 AMPERIMÉTRICA FORÇA MOTOR 2
- F8 → 50 AMPERIMÉTRICA ABRANDAMENTO MOTOR 2

**• Parâmetros tipo H**

- H1 → 25 TEMPO DE ABERTURA DO MOTOR 1
- H2 → 25 TEMPO DE ENCERRAMENTO MOTOR 1
- H3 → 20 TEMPO DE ABRANDAMENTO MOTOR 1
- H4 → 25 TEMPO DE ABERTURA DO MOTOR 2
- H5 → 25 TEMPO DE ENCERRAMENTO MOTOR 2
- H6 → 20 TEMPO DE ABRANDAMENTO MOTOR 2
- H7 → 5 TEMPO DE DESFASAMENTO PORTA 2 EM ABERTURA
- H8 → 5 TEMPO DE DESFASAMENTO PORTA 1 EM FECHO
- H9 → 20 TEMPO DE PAUSA
- H10 → 5 TEMPO ABERTURA PEDONAL
- H11 → 20 TEMPO PAUSA PEDONAL

## PT

## • Parâmetros tipo E

• E1	→ 1	TESTE FOTO 1 DESACTIVADO
• E3	→ 1	TESTE AOS DISPOSITIVOS DE SEGURANÇA DESACTIVADO
• E5	→ 1	EM FECHO PEDONAL ACTIVADO A REABERTURA TOTAL
• E7	→ 1	LUZ DE CORTESIA COM 2 MOTORES DESACTIVADA
• E9	→ 1	CONTACTO RELÓGIO EXTERNO DESACTIVADO
• E90	→ 0000	NÚMERO CICLOS
• E92	→ 1234	CÓDIGO INSTALADOR
• E94	→ XX_YY	VERSÃO FIRMWARE
• E96	→ 0000	NÚMERO CICLOS EFECTUADOS
• E98	→ 0000g	NÚMERO DIAS ALIMENTAÇÃO

## CONTROLOS FINAIS E VERIFICAÇÃO

Antes de ligar o aparelho à corrente eléctrica é necessário efectuar os seguintes controlos:

- 1 Verificar as ligações eléctricas: uma ligação errada pode tornar-se prejudicial quer para o equipamento, quer para o operador.
- 2 Verificar a posição correcta dos fim de percurso.
- 3 Prever sempre os bloqueios mecânicos na abertura e fecho.
- 4 Alimentar o dispositivo.
- 5 Verificar que os led vermelhos dos contactos normalmente fechados estejam acesos e os led's verdes dos contactos normalmente abertos estejam apagados.
- 6 Verificar que no lcd não aparecem sinalizações de incongruências entre as selecções efectuadas e o estado dos contactos (teste inicial).
- 7 Verificar que ao permitir a intervenção dos eventuais fim de percurso utilizados os respectivos led's desligam.
- 8 Verificar que ao passar atravessando o raio das foto-células o led correspondente desliga.
- 9 Verificar que os motores se encontram bloqueados e prontos para o funcionamento na posição de PORTÃO A MEIO PERCURSO.
- 10 Remover eventuais obstáculos dentro do raio de acção do automatismo após dar um comando de START. Após o primeiro comando o aparelho começa uma fase de abertura, a seguir verificar que a direcção do movimento do portão esteja correcta. Caso contrário, desligar o aparelho, inverter os fios nos bornes relativos ao motor, ligar novamente o aparelho e dar um comando de START.
- 11 O portão irá parar no primeiro fim de percurso de abertura que encontra. Será necessário efectuar uma operação completa para activar o normal funcionamento dos abrandamentos.

## Declaração de conformidade UE

O fabricante:

**GI.BI.DI. S.r.l.**

Via Abetone Brennero, 177/B,  
46025 Poggio Rusco (MN) - ITALY

declara que os produtos:

**EQUIPAMENTO ELETRONICO BA24**

estão em conformidade com as seguintes Directivas

- **Richtlinie 2014/35/UE und darauffolgende Änderungen;**
- **Richtlinie 2014/30/UE und darauffolgende Änderungen;**
- **Richtlinie 2014/53/UE und darauffolgende Änderungen;**
- **Richtlinie 2011/65/UE und darauffolgende Änderungen;**

e que foram aplicadas as seguintes normas harmonizadas:

- **EN 301 489-1 V2.2.0;**
- **EN 301 489-3 V2.1.1;**
- **EN 300 220-2 V3.2.1;**
- **EN 62479:2010;**
- **EN 60950-1:2014;**
- **IEC 61000-6-1:2016 RVL**
- **IEC 61000-6-2:2016 RVL**
- **IEC 61000-6-3:2020**
- **IEC 60335-2-103:2015+AMD1:2017+AMD2:2019 CSV**

Datum 07/07/2021

O Representante legal  
Michele Prandi



Obrigado por escolher GI.BI.DI.

### AVVERTENZE:

Este produto foi testado em Gi.Bi.Di. verificando a correspondência perfeita das características ao normas vigentes. A Gi.Bi.Di. S.r.l. reserva-se o direito de modificar os dados técnicos sem pré-aviso em função de evolução do produto.

**ELIMINAZIONE:** Gi.Bi.Di. Aconselha a reciclar as componentes em plástico e a eliminar as componentes electrónicas em centros habilitados evitando desta forma poluir o ambiente com substâncias poluentes.



# GIBIDI

**GI.BI.DI. S.r.l.**

Via Abetone Brennero, 177/B  
46025 Poggio Rusco (MN) - ITALY  
Tel. +39.0386.52.20.11  
Fax +39.0386.52.20.31  
E-mail: [info@gibidi.com](mailto:info@gibidi.com)

Numero Verde: 800.290156

[www.gibidi.com](http://www.gibidi.com)

